

دانشکده مهندسی کامپیوتر

درس سیستمهای عامل

تمرین سری پنجم

دکتر رضا انتظاری ملکی، دکتر وحید ازهری	مدرسان
	تيم طراح
14.7/1./.	تاريخ انتشار
14.7/1./10	ناريخ تحويل



🖶 در رابطه با تمرین

- 🖊 این تمرین شامل مبحث:
 - IPC •

مىباشد.

- 🖊 نمره این تمرین از ۱۰۰ میباشد و بارم هر سوال روبهروی آن نوشته شده است.
- به هیچ وجه تمرینی را از دیگران کپی نکنید. در صورت مشاهده تقلب و کپی در تمرینات، نمره هر دو طرف صفر در نظر گرفته میشود.



۱ – **میانگین و مینیمم** (۲۵ نمره)

در این سوال لازم است که ۳ پراسس درست کنید. پراسس اول وظیفه خواندن تعدادی عدد از یک تکست فایل را دارد و پراسسهای دوم و سوم به ترتیب باید میانگین اعداد و مینیمم آنها را حساب کنند و پس از محاسبه، نتیجه را به پراسس اول برگردانند و در نهایت پراسس اول خروجی را نمایش دهد.

نمونه ورودی و خروجی:

محتواي فايل txt:

6 10 5 8 3 12

برای راحتی سطر اول فایل txt همانند بالا میتواند تعداد اعداد باشد.

خروجی:

Mean = 8.00, Min = 3.00



ra) در لینوکس (۲۵ نمره)

در این سوال باید عملیات pipe در shell لینوکس را با استفاده از pipes در زبان برنامه نویسی C پیادهسازی کنید. به این گونه که خروجی هر دستور را به عنوان ورودی به دستور بعد از طریق pipe انتقال دهید.

نمونه ورودی خروجی:

Input → ls -a | grep p | wc -l Output → original output → original origin

راهنمایی:

- برای اجرای دستورات می توانید از سیستم کال execvp استفاده کنید.
- برای تغییر دادن file descriptor میتوانید از سیستم کال dup2 استفاده کنید.



۳- ضرب ماتریسها (۲۰ نمره)

در این سوال به کمک حافظه اشتراکی POSIX، میخواهیم ماتریس M*N با ابعاد M*N را در ماتریس M2 با ابعاد N*K ضرب کنیم و نتیجه را در ماتریس M3 ذخیره کنیم.

$$M \le 100, N \le 100, K \le 100$$

ضرب ماتریسی عملیات زمانبری است، بنابراین میخواهیم این ضرب را به صورت همزمان با استفاده از چندین پروسس مختلف انجام بدهیم. هر پروسس، یک سطر از ماتریس جواب را محاسبه میکند. نتیجه محاسبات پروسسها، ابتدا در یک shared memory ذخیره میشوند و پس از اتمام محاسبات از shared memory به ماتریس جواب در پروسس parent منتقل میشوند.

- مقادیر M و N می توانند از کاربر گرفته شوند، یا این که به صورت hard-code، با استفاده از define و T می توانند از کاربر گرفته شوند.
- مقداردهی ماتریسهای M1 و M1 و M2، در صورت define کردن M و N و N، میتواند به صورت hard-code یا در صورت ورودی گرفتن M و N و N، اعداد رندوم ۱ تا ۱۰ باشند.
 - محدودیتی در حافظه نداریم، بنابراین نیازی نیست که M1 و M2 هم در حافظه اشتراکی ذخیره شوند.

برای سهولت در امر نمره دهی، لطفا نکات زیر را رعایت کنید:

- برای کدهایی که نوشتهاید، یک Makefile تهیه کنید و در گزارش سوال، دستور(های) اجرای makefileتان را بنویسید.
 - حین اجرای کدی که نوشتهاید، در ترمینال لاگ پرینت کنید تا همزمانی اجرای پروسسها مشخص باشد.



Producer, Consumer, Controller - 4

در این سوال قصد داریم با استفاده از حافظه اشراکی POSIX، یک مجموعه consumer ،producer و controller ایجاد کنیم.

الف) (۱۵نمره)

Producer را طوری طراحی کنید که هر چند ثانیه یک بار، یک عدد رندوم ۱ تا ۲۰ را تولید کرده و در حافظه اشتراکی قرار دهد. در صورت پر شدن حافظه، producer منتظر خالی شدن یک خانه می ماند. Consumer را هم طوری طراحی کنید که مقادیر را از حافظه اشتراکی برداشته و پردازش کند (پردازش خاصی مد نظر نیست. تنها هدف، ایجاد تاخیر در کنید که مقادیر را از عوانید تنها از یک sleep چند ثانیه ای به عنوان پردازش استفاده کنید). در صورت خالی شدن حافظه، Consumer منتظر مقادیر جدید می ماند.

این حافظه اشتراکی به شکل stack کار می کند، یعنی آخرین مقادیری که Producer در حافظه قرار می دهد، زودتر توسط Consumer ها برداشته می شوند.

- پروسسهای producer و consumer باید در فایل c جدا از هم نوشته، کامپایل و اجرا شوند. در این سوال از fork نمیتوانید برای ایجاد پروسسهای مختلف استفاده کنید.
 - کد شما باید قابلیت اجرای چند consumer همزمان با هم را داشته باشد.

برای سهولت در نمره دهی، لطفا نکات زیر را رعایت کنید:

- یک makefile تهیه کنید که کدهای producer و consumer را کامپایل و اجرا میکند و در گزارش سوال، دستور(های) اجرای makefileتان را بنویسید. به راهنمایی آخر سوال توجه کنید.
- از قرار دادن عدد در حافظه توسط producer و از برداشتن عدد توسط consumer، لاگ پرینت کنید تا اجرای صحیح پروسسها مشخص باشد.

OS Home Work 5



ب) (۱۵نمره)

در این قسمت باید controller را طراحی کنید. کنترلر وظیفه دارد تا consumer ها را مدیریت کند. سرعت نوشتن producer و خواندن consumer برابر نیست، بنابراین وظیفه دارد تا consumer این است که ظرفیت حافظه را زیر نظر داشته باشد. در صورتی که حافظه تقریبا پر شده بود، به این معناست که سرعت consumer ها به اندازه کافی زیاد نیست. بنابراین consumer جدید ایجاد می کند. در صورتی هم که حافظه استک تقریبا خالی شده بود، به این معناست که سرعت consumer ها را کم می کند.

برای تشخیص تقریبا پر بودن یا تقریبا خالی بودن حافظه، میتوانید از یک آستانه بالا و یک آستانه پایین استفاده کنید و سعی کنید که تعداد خانههای پر حافظه را بین این دو آستانه نگه دارید.

- برای اجرا و از بین بردن Consumer ها، از دستورات خانواده exec و دستور kill می توانید استفاده کنید.
- ظرفیت حافظه اشتراکی، تاخیر consumer و producer و آستانه بالا و پایین را میتوانید به دلخواه خود انتخاب کنید. مهم این است که برقراری تعادل و عملکرد صحیح controller مشهود باشد. مثلا میتوانید ظرفیت حافظه را ۱۰۰ و تاخیر producer و consumer را به ترتیب ۳ و ۲ انتخاب کنید و سعی کنید که تعداد خانههای پر حافظه را بین ۱۰ تا ۲۰ نگه دارید.

برای سهولت در نمره دهی، لطفا نکات زیر را رعایت کنید:

- یک makefile تهیه کنید که کدهای producer و contoller را کامپایل و اجرا میکند و در گزارش سوال، دستور(های) اجرای makefileتان را بنویسید.
- از ظرفیت حافظه، ساخته شدن consumer جدید و حذف کردن consumerها لاگ پرینت کنید تا اجرای صحیح consumer مشخص باشد.





برای نوشتن makefile ای به صورت همزمان producer و consumer و producer و controller و controller را اجرا کند، می توانید از این makefile استفاده کنید:

```
compile:
    gcc -lpthread -lrt producer.c -o producer
    gcc -lpthread -lrt consumer.c -o consumer

run: run_producer run_consumer1 run_consumer2
run_producer:
    ./producer
run_consumer1:
    sleep 5
    ./consumer
run_consumer2:
    sleep 10
    ./consumer
```

```
linser@N580VD:~/HW/POSIX/q1$ make compile
gcc -lpthread -lrt producer.c -o producer
gcc -lpthread -lrt consumer.c -o consumer
linser@N580VD:~/HW/POSIX/q1$ make -j run
```

این makefile، ابتدا producer و سپس consumerها را با تاخیر α و ۱۰ ثانیه ایجاد می کند. آپشن α - در دستور makefile، برای اجرای موازی چند فایل به صورت همزمان است.