

Sergio Morales

Estudiante de Ingeniería de
Computadores y desarrollador de
videojuegos.

sergio.morales.gonzalez@alumnos.upm.es
645543123



Objetivo Profesional

A mis 21 años busco experiencia en sectores de robótica, big data, software development, inteligencia artificial, y ciberseguridad.

Formación

Obicex Implika (2017 - 2019)

En este Grado Superior es donde me titulé en la modalidad de Animación 3D, entornos interactivos y gamificación, también me titulé en tecnologías de Realidad Virtual.

Ingeniería de computadores UPM (2020 - Actualidad)

Actualmente me encuentro estudiando el grado de Ingeniería de Computadores (Computer Science) en la Universidad Politécnica de Madrid.

Experiencia

UNTT GAMING LOUNGE (2018-2019)

Administrativo

En este centro de videojuegos (estilo cibercafé), me dedicaba a la administración del local y reparación de sistemas, reparando y configurando ordenadores con el software que me proporcionaban, deepfreeze y un programa "custom" de administración para bloquear características de los ordenadores, aplicaciones y conexiones)

Immersive Pro - Becario (2019)

En esta empresa es donde realicé las prácticas oficiales de mi Grado Superior, estuvimos desarrollando una aplicación de una experiencia de realidad aumentada (con la tecnología de Vuforia y Unity) para el restaurante Botín de Madrid.

Conocimiento de Software

C Conocimiento amplio del lenguaje C, sigo intentando mejorar en administración de memoria.

C++ Conozco y me defiendo bien, utilizo C++ por su flexibilidad en cuanto a vectores, pares...

C# He empleado el lenguaje de C# a la hora de programar en el motor gráfico de Unity, desarrollar videojuegos.

R Estudié R durante la época del confinamiento, se un poco de Big Data, y procesamiento de información.

Java Utilicé java en la asignatura de Estructuras de Datos, para crear árboles binarios, listas, pilas, colas...

Python Se programar en Python, nociones básicas de sockets, IA...

Mencionar también que estoy sacándome el carnet de conducir B2, tengo el examen teórico aprobado pero las prácticas se han retrasado mucho por la pandemia. También se hablar y escribir inglés con fluidez.