

Aleksander Niedźwiedź

Telefon: 732-011-152 Miejscowość: Wrocław

E-mail: niedzwiedz.aleksander@gmail.com

 : github.com/shadaxv

in: [linkedin.com/in/aleksander-niedzwiedz](https://www.linkedin.com/in/aleksander-niedzwiedz)



Jestem uczniem technikum informatycznego, dążącym do zdobycia pierwszego doświadczenia zawodowego w branży IT. Nauka programowania przychodzi mi z łatwością i jest dla mnie przyjemnością. Świetnie odnajduję się w świecie nowych technologii. Szukam możliwości rozwoju jako Junior C#/.NET Developer lub Junior Front-End Developer.

DOŚWIADCZENIE

- 2017-02

●

Mercedes-Benz Grupa Wróbel, Autoryzowana Stacja Obsługi, Pietrzykowice

Pomocnik elektryka/mechanika
- 2017-02

Dzięki tej pracy zdobyłem doświadczenie w pracy zespołowej oraz pracy pod presją czasu
- 2016-07

●

Mercedes-Benz Grupa Wróbel, Autoryzowana Stacja Obsługi, Pietrzykowice

Pomocnik elektryka/mechanika
- 2016-08

EDUKACJA

- 2015-09

●

Elektroniczne Zakłady Naukowe (Technikum Informatyczne), Wrocław

Po ukończeniu szkoły - Technik Informatyk
- do dziś

UMIEJĘTNOŚCI

- C# + ASP.NET

Podstawy: OOP (dziedziczenie, hermetyzacja, polimorfizm, abstrakcja), kolekcje danych wraz z operacjami na nich (LINQ, lambda), obsługa wyjątków i zdarzeń, SQL Server, Azure, Git dla Visual Studio, Helpery, Kontrolery, Modele, Widoki, Razor
- HTML5 + CSS3

Semantyczny kod, responsywność, metodologia BEM, preprocesor SASS, Gulp.js
- JavaScript (ES5)

Typy, operatory, instrukcje sterowania przepływem, proste funkcje
- Java, Python

Podstawowa znajomość języków programowania Java i Python

PROGRAMY

- MS Word

Umiejętność poprawnego sformatowania dokumentu, również w niestandardowy sposób
- MS Excel

Tabele przestawne, filtry zaawansowane, makra, własne funkcje
- Adobe Photoshop

Dostateczna znajomość programu

KURSY

- Akademia C#

Kurs był prowadzony przez studentów Politechniki Wrocławskiej, projekt był wspierany przez Microsoft, dzięki niemu zdobyłem solidne fundamenty w języku C# i platformie .NET

JĘZYKI OBCE

- Język angielski

B1, Znajomość na poziomie umożliwiającym czytanie i rozumienie dokumentacji technicznej

ZAINTERESOWANIA

- Hobbystyczne tworzenie pluginów do gier
- Rynek kryptowalut, technologie stosowane w kryptowalutach