

## EMNELISTEN

| Emne                              | Forklaring   | Kode   |
|-----------------------------------|--|--|
| <b>setup og draw</b>              | En Funktion Setup køre ting en gang<br>En Funktion draw køre mange gang  | void setup(){indhold fx int = 1}<br>void draw(){indhold fx int = 1}  |
| <b>mousePressed og keyPressed</b> | MousePressed for at kan brug mouse<br><b>for at kan brug keyporad  | Void draw() {<br>if(keyPressed/mousePressed==<br>true) {<br>fill(0);<br>} else{<br>fill(255);<br>}<br>rect(25, 25, 50, 50);<br>} |
| <b>krølleparanteser</b>           | Krølleparanteser definer begyndelsen<br>og slutningen af funktionsblokke.<br><br>Krølleparanteser definer<br>sætningsblokke såsom "for" og "if" -<br>strukturerne. | Void draw() {<br>for(inti=0; i < a.length; i++) {<br>line(0, a[i], 50, a[i]);<br>}<br>}  |
| <b>variabler</b>                  | En variabels scope er de steder i koden<br>hvor man kan "se" variabelen, og bruge<br>den.  | Int variabler =21;<br>Size (100,100,100,variabler);  |
| <b>datatyper</b>                  | Hvad er String, boolean, int, float<br>String: skrive<br>Boolean: true- false<br>Int: hel tal<br>Float: kommer tal   | String tekst =" hej"<br><br>if(keyPressed/mousePressed==<br>true) {<br>fill(0);<br><br>Int tal = 13<br>Float t =12,3             |
| <b>Array</b>                      | En tabel<br><div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Oprette et nyt arrays</div><br>String[] list = new String[10]               | String-array, med plads til 10 string  |

|                             |  |  |
|-----------------------------|--|--|
|                             |  |  |
| <b>if-statements:</b>       | If betyder hvis til if-statements bruger man boolean   | <pre>if(keyPressed/mousePressed== true) {     fill(0); } else{     fill(255); }</pre>          |
| <b>for-loops:</b>           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Init-sætningen køres.</li> <li>2. Testen vurderes til at være sand eller falsk.</li> <li>3. Hvis testen er <i>sand</i>, spring til trin 4. Hvis testen er <i>falsk</i>, spring til trin 6.</li> <li>4. Kør sætningerne i blokken.</li> <li>5. Kør opdateringssætningen, og hop til trin 2.</li> <li>6. Afslut løkken.</li> </ol> | <pre>size(400, 400); for(int i = 0; i &lt; 160; i = i+1) {     line(120, i, 320, i); }</pre>   |
| <b>while-loops...</b>       | Med while -loops kan vi udføre et sæt udsagn, så længe en betingelse er sand.  | <pre>size(400, 400); int i = 0; while (i &lt; 320) { line(120, i, 320, i); i = i + 20; }</pre> |
| <b>funktioner</b>           | Void er en returntyper eller en funktion   | <pre>Void skole(){ }</pre>   |
| <b>klasse og et objekt.</b> | En klasse er en sammensætning af felter (data) og metoder (funktioner, der er en del af klassen), som kan instansieres som objekter. Det første bogstav i et klassenavn er normalt stort for at adskille det fra andre typer variabler.  |  |