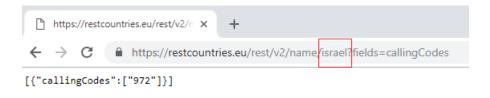
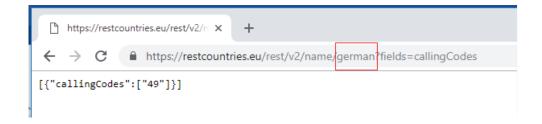
# מהו צד שרת ומהו צד לקוח?

**צד שרת** – תוכנה המכילה פונקציונליות וחושפת אותה החוצה כדי שתוכל לשרת לקוחות

לדוגמה: שירות המקבל שם של ארץ, ומחזיר את קידומת החיוג של הארץ הזו. על התוכנה הזו לחשוף את עצמה באמצעות כתובת באינטרנט שדרכה הלקוח יוכל לפנות אליה ולשלוח שם ארץ בכדי לקבל את אזור החיוג.

צד לקוח – לקוח הפונה על ידי בקשה לשרת, ומשתמש בפונקציונליות של השרת.





#### ?http request מהו

זוהי בקשה שהלקוח שולח באמצעות רשת האינטרנט אל השרת, ומקבל בחזרה http response

#### מהו GUI?

GUI – graphic user interface

## מהי הדרך הנפוצה ליצירת אפליקציות כיום?

בעבר היה נפוץ להשתמש בdesktop app כיום נפוץ ליצור את התוכניות ישירות ברשת האינטרנט סיבות למעבר לממשק אינטרנט:

- נגישות •
- לא תופס מקום בזיכרון הקשיח של המחשב
  - חינמי (בד"כ)

## מהו דפדפן?



תוכנה המסוגלת לפנות לשרת מסוים, לקבל מידע (טקסטואלי) ולהציג אותו בצורה גרפית.

## כיצד מורכב המידע המתקבל מהשרת אל הדפדפן?

שם הטכנולוגיה:	תפקיד הטכנולוגיה:
Html	להגדיר את התוכן שיהיה בעמוד בדפדפן
)	(לדוגמה: להגדיר שיהיה בעמוד כותרת עם
	התוכן "Hello world")
Css	להגדיר את העיצוב של התוכן שיהיה בעמוד
	בדפדפן
	(לדוגמה: להגדיר שהכותרת עם התוכן " Hello
	(תהיה בצבע אדום "world
Java script	להגדיר דינמיות בעמוד המוצג בדפדפן
0	(לדוגמה: להגדיר שכאשר בלקוח לוחץ עם
	"Hello world" העכבר על הכותרת עם התוכן
	היא תשתנה מצבע אדום לצבע ירוק)