

## Scapy – תרגילים ראשונים

- (1) צור פקטת TCP והרץ עליה את המתודה show(). מה ערך ברירת המחדל ש-Scapy נותן עבור שדה גודל החלון (window)?
- (2) שנה את ערך השדה גודל החלון (window) בפקטת ה-TCP הנ"ל ל-5700. בצע show בשנית. האם הערך השתנה?
- (3) צור פקטת UDP שפורט היעד שלה הוא 666. דאג לכך שהיא תהיה מעל שכבת IP. הצג את הפקטה. כיצד Scapy מתאר את הפורט הנ"ל?
- (4) צור פקטת UDP נוספת, הפעם גם פורט היעד שלה וגם פורט המקור שלה יהיה 666. דאג לכך שהיא תהיה מעל שכבת IP שה-TTL שלה הוא 128. הצג את הפקטה בצורת Hexdump.
- (5) כתוב סקריפט שמקבל מהמשתמש כתובת (IP או דומיין) ושולח 4 פקטות פינג (echo request) לכתובת זו.
- (6) צור סקריפט שמבקש מהמשתמש מספר, ומסניף את מספר הפקטות המבוקש (לדוגמא – המשתמש ביקש 10, ולכן הסקריפט יסניף 10 פקטות). לאחר מכן הסקריפט צריך להציג למשתמש איזה פקטות הוא קיבל (TCP, UDP, ICMP או אחר).
- (7) גרום לסקריפט שכתבת בסעיף הקודם להציג בפירוט את תוכן הפקטה הראשונה שהוא קיבל (באמצעות המתודה show).
- (8) שדרג את הסקריפט שכתבת בסעיף 5, וגרום לו לקבל גם את התשובות. הדפס למשתמש הודעה בה רשום כמה הודעות פינג נענו בהצלחה וכמה לא.

בהצלחה!