# 网页制作简答题

# 1、网页、网站、互联网的含义及三者之间的关系?

网页是由 HTML 标记语言书写的文本文件,是网站的组成部分。

网站是存放在 Web 服务器上的文件夹,用于展示特定内客的网页的集合。

互联网, 又叫因特网, 是目前最大的计算机网络, 方便了信息传递。

联系:网站由多个网页链接在一起,网页是其组成部分。

互联网可用于查找,浏览发布到 web 服务器的网站和网页。

## 2、网站设计规划流程包括哪些方面!

- 1)项目立项,确定网站主题:确定面向对象,和网站的开发内容。
- 2)需要分析:分析网站的用户需求,内容需求和功能需求。
- 3)规划阶段:网站整体规划、明确网站的定位、内容、风格以及方案等。
- 4)设计阶段:网站整体设计,解决如何展示网站的浏览内容和网站功能。
- 5)制作阶段: 收集加工素材,应用网站开发技术完成网页制作和测试任务。
- 6)发布推广:将网站发布到 web 服务器中,供用户浏览,并进行网站宣传。
- 7)运行维护:网站的测试、网页内容维护、网站优化更新、网站备份恢复等。

## 3、网站设计的任务及内容?

- 1)网站形象设计:网站的名称、LOGO、色彩、字体设计。
- 2)网站栏目设计:包括栏目与版块的设计。
- 3)目录结构设计:目录层次结构与网站链接结构的设计。
- 4)导航交互设计:导航的结构、位置、形状、链接及文字描述的设计。
- 5)网页版面布局设计:文字与图片的排放位置、色彩色调对比等内容设计
- 6)网站外观设计:网站的整体风格、色彩搭配、网页字体:
- 7)后台数据库设计:后台数据库各类表结构以及表间关系的设计。

# 4、不同网站类型中,不同的设计手制作要求?

- 1)展示型网站: 主要用于展示和查询产品。
- 设计要求:突出产品,设计更多的产品展示模块。
- 2)品牌推广类型:以推广为主旨在提升企业知名度。
- 设计要求:强调创意,运用多媒体交互,动态网页技术与广告设计相配合。
- 3)营销类网站设计:以销售产品为主。
- 设计要求:突出产品特性,产品卖点设计。
- 4)门户综合信息网站:企业针对潜在客户或行业人士的窗口。
- 设计要求:解决技术支撑、售后效劳。公共关系处置问题。
- 5)商业网占:以产品销售为主,完成商品买卖,
- 设计要求: 网站布局规划, 层次结构合理, 注重用户体验。

#### 5、简述一个 HTML 文档的基本结构。

- 一个最基本的网页一般由三个部分组成, 分别是
- 1) <html></html>
- <html>标记用于定义网页文件的开始,对应的结束标记为</html>定义网页的结束

#### 2) <head></head>

用于定义网页的头,用来说明文件的一些基本信息。。如文档标题,文档所用字符集搜索引擎可用的关键字。Javascript 块以及一些不属于内容的信息。

#### 3) <body> </body>

<body>用于定义网页正文的开始,</body>用于定义网页正文的结束。

## 6、什么是 Dreamweaver?

- 1)Dreamweaver 是集网页制作和管理网站于一身的所见即所得的网页代码编辑器。
- 2)利用 HTML、css、Javascript 等,设计师和程序员可以在几乎任何地方制作、建设网站。
- 3)HTML 编辑功能,轻松的创建、编码和管理动态网站。
- 4)可快速了解 HTML、CSS 和 web 标准。
- 5)可减少错误并提高网站开发速度。

## 7、Dreamweaver 文档窗口中有几种显示和查看文档的式并简要说明。

四种方式:代码视图、拆分视图、设计视图、实时视图。

- 1)代码视图:仅在文档窗口中显示代码,用于 HTML 等语言代码的手工编码环境
- 2)拆分视图: 同时显示代码视图和设计视图, 是一种组合视图方式。
- 3)设计视图:仅在文档窗口中显示设计视图,可视化页面布局、可视化编辑环境
- 4)实时视图:显示不可编辑的,交互式的,基于浏览器的文档视图。

## 8. 简述站点规划及管理过程和内容

- 1)文件和文件夹管理:利用文件面板,可以高效的管理站点。
- 可以创建、重命名或打开站点中的文档或文件夹。
- 2)规划站点:根据网站的作用和目标,确定好相应的模块,每一模块一个文件夹
- 3)站点的编辑与布局:做好整体规划。如先建好主页(index 或 default),再建好 image、css 文件夹,素材放入相应文件夹。

#### 9.网页常见元素有哪些?

文字、图像、滚动字幕、多媒体、背景音乐、脚本程序。

## 10.超级链接有哪几种类型?并通过实例写出其中四种代码?

- 6种,分别是文本超链接、图像超链接、E-mail链接、锚点链接、多媒体文件链接和空链接。
- 1)文字链接: <a href= "http://www.baidu.com">百度</a>
- 2)图片链接: <a href= "http://www.baidu.com"><irng src= "a .jpeg"> </a>
- 3)邮件链接: <a href="mailto:34343@gg.com">联系我</a>
- 4)锚点链接: <a name="aa"> </a> 首页
  - <a href="#aa"> 返回首页</a>

## 11、超连接的 target 属性可能取值有几种?并加以解释。

- 1)\_blank: 在新的口打开超链接。
- 2) parent: 在上一级页面打开超链接。
- 3)\_self: 在当前页面打开超链接。
- 4) top: 在整个页面打开超链接,忽略框架。

## 12、绝对路径与相对路径的相念和区别。

- 1)绝对路径:按照硬盘文件的真正路径,也可以是按照域名(URL)的完整网页路径
- 2)相对路径:以当前文件所在路径为起点查找。
- 区别: 绝对路行定位链接目标比较清日析,但如果目标位置发生变化,就需重新设置所有相关链接,相对路经常用于本地链接。

## 13、表格布局与 Div+css 的布局区别?

表格布局:页面难以修改或升级且页面的下载解析速度较慢。

Div+CSS 市局:内容与样式分离,对 CSS 文件进行修改,html 文件可自动套用,减轻了设计者负担,提高了页面的加载速度。

## 14、什么是模板?什么是库?简单说明你理解的模板和库。

1)模板: 由用户建立的,具有特定格式的网页,扩展名是.dwt。

模板网页包括可编辑和不可编辑两种区域。

2)库: 就是将网页中使用频率较高的网页元素组合成一种特殊的网页文档 库顶目的扩展名为。lbi,可以在多个页面重复使用。

3)模板:是一个完整的网页,库是网页中的一个元素或部分元素的组合,与模板不同的是库 更小巧,而且库在同一网页中使用多次。

# 15、简要说明表格与框架布局的区别?

- 1)表格是在同一个网页中将页面划分为不同区域。
- 2)框架是在同一个浏览器窗口显示多个网页。
- 3)框架可以通过指定超链接的目标框架获得交互式的效果。
- 4)表格制作简单,兼容性好。
- 5)框架布局可以提高网页的浏览速度。

# 16、什么是层叠样式表?"层叠"的含义是什么?(什么是 Css 样式表,简述 Css 样式优先级规则)

Css 全称 Cascading Style sheets,即层叠样式表。它通过一系列规范的格式来设置一些规则,称为样式,可以使页面的表现方式更为灵活,更具动态特性。

层叠是指在页面的不同地方定义不同的样式表。当将两个或更多的样式应用于同一元素发生冲突按照样式优先级进行显示。

优先级原则:

- (1)内联样式中所定义的样式优先级最高。
- (2)其他样式表采用就近原则。
- (3)选择器的作用顺序由高到低为:id 选择器、类选择器、标签选择赛
- (4)未在任何文件中定义的样式,将遵循浏览器的默认样式。

# 17、CSS 有哪三种常用的选择器? 举例说明?

1)标签选择器。 ① <head>

<style>p{color;blue}</style></head>

2)类选择器。 ② <html><head>

[可以被多个不同元素引用]

<style>.p{color:blue}</style></head><body>

<P class=PI>PPP </P></body></html>

3)ID 选择器。 ③<html><head><style>[在一个贝面只能被引用一次]

#pl{color:blue}</style></head>
<body><P id=Pl> ppp

</body></html>

# 18、CSS 样式表的作用是什么?

- 1)将格式和结构分离。
- 2)控制页面布局。
- 3)制作体积小且下载更快的网页。
- 4)更新速度快。
- 5)更有利于搜索引擎搜索。

## 19、Div+css 布局网页的优点?

- 1)层可以看做是容器,利用层可以实现区块。
- 2)利用 CSS 精准定位,可以实现更好的控制页面布局。
- 3)表现和内容相分离,大大提高了制作效率
- 4)可以在短时间内设计出代码简捷、界面精美的网页。

## 20.举例说明在网页中使用 css 样式表的四种方式。

1直接定义样式表(内联式)

P 标签

2)嵌入内部样式表(内联式)

<head><style>

P {color :red }</style></head>

3)链接外部样式表.

新建一个样式表,取名 CSS,在样式表中定义:P{color:red}

<head>

<link rel= "style sheet " type:"text/css" href="'a.css"></ head >

4) 导入外部样式表。

<head>

<style> @import url(a.css); </style></head>

# 21、css 布局方法与表格布局方法相比,有哪些优势?

- 1页面载入更快。
- 2)降低网站流量费用。
- 3)易于修改。
- 4)视觉一致。
- 5)更易被搜索引擎找到。

## 22.列举 4 个常用的,通过 inpute 标记添加的表单元素,并写出添加的代码。

- 1)单行文本框
- < input type="text" name="input 1">
- 2)密码框
- <input type="password" name=" input 2" >
- 3)单选按钮
- <input type="radio" name = " input 3" >
- 4)复选框

< input type="checkbox" name=" input 4">

## 23.Get 方法和 Post 方法有什么差别?

1)get:表单数据通过 URL 发送,地址栏显示提交信息。

2)Post:表单数据通过 HTTP 发送,地址栏不显示提交信息。

3)get 传输的数据量小,主要是因为受 URL 长度限制;而 post 可以传输大量的数据,所以在上传文件只能用 post。

4)get 是不安全的,而 post 所有操作对用户来说都是不可见的。

## 24、使用 CSS 设置超链接的四种状态是什么?

1)a:link:表示未访问超链接的状态。

2)a:visited:表示已访问超链接的状态。

3)a:hover:表示鼠标悬停在超链接上的状态。

4)a:active:表示鼠标左键点击超链接没有释放时的状态。

#### 25<iframe>与<frame>的区别是什么?

- 1)<iframe>可以放在网页的任何位置, 甚至是表格里面。
- 2]<frame>必须在<frameset>中,而且<frameset>不能与<body>元素共存。
- 3)<iframe>是一个网页里的子框架,两个网页间是父子关系。
- <ir><iframe>用来在页面中插入一个矩形窗口,更利于版面的设计,而<frame>用来把页面横向或 竖向切开。

## 26.什么是行为?什么是事件?什么是动作?三者之间有什么联系?

- 1)对象:是产生行为的主体。网页中很多元素都可以成为对象,如图像、文字、网页文档
- 2)事件:是由用户或浏览器触发的事件。用于指明执行某项动作的条件。
- 3)动作:通常是一段 JavaScript 代码,用于完成某些特殊的任务。
- 4)行为:事件和动作组合起来就构成了行为。

事件是产生行为的条件,动作是行为的具体结果。

联系:行为是由对象、动作和事件构成。

## 27.Dreamweaver 的桌面由哪几部分组成?

组成:菜单栏、"插入"工具栏、"文档"工具栏、"编码"工具栏、文档编辑窗口、状态栏、属性面板和浮动面板等组成。

# 28.列出鼠标对象的 4 个常用事件,并简述各个事件的触发方式。

- 1)onclick 事件: 当鼠标单击对象时触发。
- 2)onmouseover 事件: 鼠标悬浮(经过)在对象上触发。
- 3)onmouseout 事件: 当鼠标离开对象时触发。
- 4)onmousemove 事件: 当鼠标移动时触发。

#### 29.时间轴的概念?

时间轴用来表示网页显示时间内发生的各种状态,在时间轴的不同时间放置不同的内容,可以实现网页的动态效果。

## 30.简述 META 标记的作用。

在头部文件中使用<META>标记用于描述不包含在标准 HTML 里的一些文档信息。如显示字符集、开发工具,作者,关键字,网页描述等。

## 31 简述动态网站和静态网页的区别?

- 1)静态网页是纯 HTML 格式的网页。
- 2)静态网页没有后台数据库、不含程序、不可交互,内容和格式一般不变。
- 3)根据请求传送已有页面,无法实现各种个性化的交互功能。
- 4)日常维护也十分繁琐。
- 1)动态网页是指代码不变但显示内容却随时间、环境或数据库发生改变的网页。
- 2)动态网页会根据某种条件变化,返回不同的网页内容。
- 3)动态网页有后台数据库、含程序和可交互的特点。
- 4)动态网页日常维护简单,交互功能强大。

## 32.简述表单的主要用途。

表单是网页在用户和服务器之间传递信息的途径,

可用于收集访问者的信息,获得回复,身份验证,收集订单等。可实现用户与站点之间的互动。

## 33.什么是 Javascript?并说明它的使用目的和基本特点?

Javascript 是一种基于对象和事件驱动并具有安全性能的脚本语言。

目的:与 HTML 一起实现在一个 web 页面中联合多个对象,与浏览者交互,从而可以开发客户端的应用程序。

基本特点:是一种脚体编写语言;基于对象,简单性;

安全性;基于事件跨平台。

#### 34.建设网站时规划目录结构遵循的原则

- 1)不要将所有文件都放在根目录下。
- 2)按栏目内容行别建立子目录。
- 3)在每个主目录下都建立 images 目录。
- 4)目录层次不要太深。

- 5)不能使用中文目录,目录不要过长,
- 35.网站设计需要考虑的基本原则
- 1)网页内容便于阅读;
- 2)站点、页面色彩搭配得当;
- 3)提供与浏觉者的交互;
- 4)考虑浏览器功能与最佳分辨率;
- 5)带宽足够宽;
- 6)站点内容要精、专并及时更新;
- 7)简单即是美;