

# 简单题总结

---

## 基础

---

1. 网页、网站、互联网的含义及三者之间的联系。
  - **Internet**中文正式译名为"**因特网**", 是一个**全球性的、开放的计算机互联网络**, 是世界上最大的计算机网络;
  - **WWW**是World Wide Web的缩写, 中文名字常译作"**万维网**", WWW是一个**由许多互相链接的超文本文档组成的系统, 通过互联网访问**。
  - **网页**: 使用**HTML语言编写的文件**, 是一种可以在**www网上传输**, 并被浏览器认识和翻译成页面显示出来的文件。
  - **网站**: 通常把一系列逻辑上可以视为一个整体的页面, 或者说, **网站就是一个相互链接的网页集合**。
2. 网站设计规划流程。
  - **网站建设前的准备工作**
  - **创建网站的导航结构**
  - **组织文档和数据, 进行具体的网站建设**
  - **测试网站**
  - 网站建设后要**申请域名和主页空间**
  - 网站制作完成后的**发布**
  - **网站备案**
  - **网站的宣传**
3. 不同网站类型中不同的设计与制作要求。
  1. **展示型网站**: 这种类型的网站主要在于显示和查询产品。设计此类网站时, 需要在主页上突出显示更多产品并设计一些产品显示模块。
  2. **品牌宣传类型**: 品牌宣传网站通常以宣传为重点, 目的是提高企业的知名度。对于品牌类别比较多的公司, 可以基于不同的类别构建不同的网站, 这样可以让市场营销和网站内容相统一。
  3. **营销性质的网站设计**: 该网站以卖产品为主, 目的是为了用户买单, 设计网站时一定要让用户感受到产品的好。设计网站时要注意创意好不好, 产品卖点设计够不够突出, 或者文案信息够不够吸引人。
  4. **门户综合信息网站**: 该网站是企业针对潜在客户或业内人士的窗口。这类型的网站设计包括技术支撑、社会公共关系处置等等。网站包含的东西十分多, 信息量大, 访问的客户十分广, 信息更新比较多, 要多个部门互相配合才干完成。
  5. **商城网站**: 商城网站主要用于产品销售。购买对象可以是公司或个人。设计这种类型的网站应注意网站的布局规划, 并且层次结构应合理。由于购物中心类型的网站上有很多品, 因此该网站容易造成混乱, 如果操作不当, 将会影响用户体验。
  6. **服务公司的网站设计**: 该类网站主要目的是整合信息, 以及提供平台。在设计时应考虑信息能否阅读明晰, 界面是否简洁, 能否便于用户寻觅信息, 以及企业优势的展现。
  7. **处理计划级企业网站设计**: 这种网站既要显示产品, 又要集成资源。为客户提供营销思路, 又提供处理计划。那么在设计的时能否让用户明白业务类型, 理解公司的优势和实力, 以及产品能否醒目等, 是比较重要的。
4. FTP(File Transfer Protocol,文件传输协议)
  - **FTP是TCP/IP协议组中的协议之一**。
  - FTP协议包括**两个组成部分**。**FTP服务器和FTP客户端**, 其中**FTP服务器用来存储文件**, 用户可以使用**FTP客户端通过FTP协议访问位于FTP服务器上的资源**。在开发网站的时候, **通常利用FTP协议把网页或程序传到Web服务器上**
5. HTTP协议

- **Internet遵循一个重要的协议及HTTP(Hypertext Transfer Protocol)超文本传输协议， HTTP 是用于传输Web页的客户端/服务器协议。它详细规定了浏览器和万维网服务器之间互相通信的规则。**

## Dreamweaver

### 1. Dreamweaver CS6的工作界面由**菜单栏、文档标签栏、文档工具栏、文档编辑区、标签选择器、"属性"面板、"文件"面板**等组成。

- **菜单栏**  
**菜单栏**几乎集中了DreamweaverCS6的**全部操作命令**，利用这些命令可以编辑网页、管理站点以及设置操作界面等。要执行某项命令，可首先单击主菜单名打开其下拉菜单，然后用鼠标单击相应菜单项。
- **文档标签栏**  
文档标签栏位于应用程序栏下方，左侧显示当前打开的所有网页文档的名称及其关闭按钮：右侧显示当前文档在本地磁盘中的保存路径以及还原按钮。
- **文档工具栏**  
利用文档工具栏中左侧的按钮可以在文档的不同视图之间快速切换。
- **文档编辑窗口**  
显示当前创建和编辑的文档。
- **属性面板**  
用于查看和更改所选对象或文本的各种属性。每个对象都具有不同的属性。
- **标签选择器**  
位于"文档"窗口底部的状态栏中。显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。
- **面板组**  
帮助监控和修改工作。包括"插入"面板、CSS面板和"文件"面板。若要展开某个面板，请双击其选项卡。
- **"文件"面板**  
无论它们是Dreamweaver站点的一部分还是位于远程服务器，都可以将它们用于管理文件和文件夹。使用"文件"面板，还可以访问本地磁盘上的所有文件。

### 2. Dreamweaver的桌面由**哪几部分组成**？

- Dreamweaver桌面由**菜单栏、"插入"工具栏、"文档"工具栏、"编码"工具栏、文档编辑窗口、状态栏、属性面板和浮动面板**等部分组成。

### 3. Dreamweaver**文档窗口中有几种显示和查看文档的方式**？对各种方式简要说明。

- 有**代码视图、拆分视图、设计视图和实时视图**四种方式
  1. **代码视图**：仅在"文档"窗口中显示代码，是用于HTML等语言代码的手工编码环境
  2. **拆分视图**：同时显示"代码视图"和"设计视图"，是一种组合视图方式。
  3. **设计视图**：仅在"文档"窗口中显示"设计"视图，是可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境，是"所见即所得"的编辑环境
  4. **实时视图**：显示不可编辑的、交互式的、基于浏览器的文档视图。

### 4. 插入图像到网页中的方法有哪些？

1. 将"插入"面板中"常用"选项卡的"图像"按钮拖拽到图像插入处，在打开的"选择图像源文件"对话框中选择图像文件的路径和文件名，便可插入图像。"
2. 直接从windows操作系统窗口或Dreamweaver CS6的文件面板中将图像文件拖入当前编辑的网页文档中。
3. 选择"插入"，"图像"命令，或单击"插入"面板上的"图像"按钮。从下拉列表中选择"图像"命令，弹出"选择图像源文件"对话框，选择需要的图片文件。选中图像文件后，单击"确定"按钮，即可将图像插入文档中。

## 5. 简单介绍义下Dreamweaver CS6

- **Adobe Dreamweaver**,简称"**DW**",是**集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页代码编辑器**。
- **HTML编辑器和网页设计软件**, **直观可视化编辑界面**, **制作并编辑网站和移动应用程序**

## 6. Dreamweaver CS6是由哪个公司出品的? 它是一个什么样的软件?

- **Dreamweaver CS6**是**Adobe公司**开发的**集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器**, 它是一套针对**专业网页设计师**特别开发的**视觉化网页开发工具**。

# 站点

---

## 1. 网站的规划

- **网站总体结构的确立**
- **网站目录的设置**
- **网站链接结构的设置**

## 2. 站点的创建与管理

- **站点的概念**: **站点可以简单地理解为存放网页及各种素材的文件夹**。
- **站点的分类**
  - **按地理位置分**:
    - 本地站点**: 本地计算机硬盘中存放网页的文件夹;
    - 远程站点**: internet网络服务器上存放网页的文件夹。
  - **按交互性分**
    - 静态站点**: 浏览者与网页之间不涉及交互活动, 静态页面向每一位浏览者发送完全相同的响应;
    - 动态站点**: 动态页面可自定义响应, 根据浏览者的输入信息提供不同的页面
- Dreamweaver中创建站点
  - 略
- 管理站点
  - 站点被创建后, 选择"站点→管理站点"命令, 打开"管理站点"对话框, 可以对其进行**编辑、复制、删除、导出后导入**等操作。
    - 如果需要编辑某个站点, 只需在"站点管理"对话框中选择这个站点的名称, 然后点击"编辑"按钮, 可以修改其站点设置, 操作与创建站点的步骤类似。
    - 站点复制操作将建立本站点的副本, 副本将出现在站点列表窗口中, 此操作容易引发混乱, 因此对于初学者不建议使用。
    - 站点删除操作: 将删除所选站点, 此操作无法撤销。需要注意的是此操作仅删除Dreamweaver CS中的站点, 不会删除磁盘上的文件夹以及相关文件。
    - 导入/导出站点: 可以将站点导出为包含站点设置的ML文件, 并在以后将该站点导入Dreamweaver CS。这样, 就可以在各计算机和产品版本之间移动站点, 甚至与其他用户共享这些设置。

## 3. 站点中的文件和文件夹的管理

- 略

## 4. 规划站点结构

1. 网站总体结构的确立: **不同的文件夹将不同的网页内容分门别类保存**
2. 网站目录的设置: **最少的层次、清晰的结构、以人为本使用方便**
  - 不要将所有文件都存放在根目录下。
  - 不同栏目, 要创建相应的子文件夹存放本栏目内容。

- 同一栏目不同类型的资源文件，创建相关文件夹存放。**每个主目录下建立独立的image目录。**
  - 目录的层次不要太深。
  - 本地站点和远程站点上使用相同的组织结构。
3. 网站链接结构的设置：（方便页面跳转，展示网站脉络）
- 树状链接结构
  - 星状链接结构
5. 简要说明规划站点结构
- **规划站点结构**是指利用不同的文件夹将不同的网页内容分门别类地保存，合理地组织站点结构可提高工作效率，加快对站点的设计。便于后续站点管理和维护
6. 网站的链接结构
- 概念：网站的链接结构是指页面之间相互链接的拓扑结构。它映射着网站主题与主题相关的内容以及网站设计者建立此站点的目的。它建立在目录结构基础之上，可以跨越目录。
1. 树状链接结构（一对一）：首页→栏目页→文章页。
  2. 星状链接结构（一对多）：每个页面相互之间都建立有链接。

## HTML

### 1. HTML语言的一般规律，包括语法结构

1. "<"和">"是任何标记的开始和结束。元素的标记要用这对尖括号括起来，并且结束的标记总是在开始的标记前加一个斜杠"/"；
2. 标记可以嵌套使用，但不能交叉使用。
3. 在源代码中**不区分大小写**，如以下几种写法都是正确并且相同的标记；<HEAD><head>、<Head>，但推荐在一个项目中使用一种风格；
4. **任何回车符和空格在HTML代码中都不起作用**。为了代码清晰，建议不同的标记都单独占一行
5. 标记中可以放置各种属性，属性值都用" "括起来；
6. 编写代码，一般应该使用**缩进风格**，以便更好的理解页面的结构，便于阅读和维护。
7. 一个完整的HTML文件**包含头部和主体两个部分的内容**，在头部内容里，可定义 标题、样式等，文档的**主体内容就是要显示的信息**。基本结构如下：

```
<html>
  <head></head>
  <body></body>
</html>
```

### 2. 简述一个HTML文档的基本结构。

- 一个最基本的网页一般由三个部分组成，分别是
  1. <html></html>  
<html>标记用于定义网页文件的开始，对应的结束标记为</html>则定义网页的结束
  2. <head></head>  
该组标记用于定义网页的头，用来说明文件的一些基本信息，如文档标题、文档所用的字符集、搜索引擎可用的关键词、Java script块以及不属于网页内容的其他信息等
  3. <body></body>  
<body>用于定义网页的正文开始，</body>用于定义网页正文的结束。网页的正文内容必须放在这两个标记之间

### 3. 简述有序列表标记的type属性可以取哪些值，并解释这些值的意义。

- 使用有序列表标记的type属性，用户可以指定出现在列表项前的项目编号的样式，其取值以及相对应的编号样式如下

1. "1": 指定项目编号为阿拉伯数字(IE浏览器的默认值是disc)
2. "a":指定项目编号为小写英文字母
3. "A":指定项目编号为大写英文字母
4. "i": 指定项目编号为小写罗马数字
5. "I": 指定项目编号为大写罗马数字

#### 4. 什么是图像占位符，它有何作用？

- 图像占位符是网站排版布局中经常要用到的功能，我们可以随意定义其大小，并且在欲插入图像的位置上放置，用自定义的颜色来代替图像的出现。在布局表格里的单元格可根据其中的内容改变大小。

## 超链接

### 1. 超链接基础知识

- 超链接允许从一个网页跳转到另一个网页，多个网页正是因为有了超链接才成为一个网站
- 超链接不仅可以链接到一个网页，还可以链接到图片、视频、音频，甚至任何一种文件
- 超链接链接到一个网页的时候，这个网页既可以是内部网页，也可是外部网页。
- 超链接的语法结构：

```
<a href='链接目标' name='' target='打开链接的目标窗口'>链接对象</a>
```

- href用于设置链接目标，可以是网页文件等各种资源，即超链接的链接地址
- name用于设置超链接当前位置的锚名称，决定其他超链接链接到的位置
- target用于设置打开超链接地址的目标窗口
- 链接对象可以是文字，也可以是图片

### 2. 目录分类、绝对路径、相对路径

1. 链接目标可以是相对地址指定也可以通过绝对地址指定。对应的也成为相对路径和绝对路径。
2. 绝对路径是按照硬盘文件的真正路径，也可以是按照域名的完整网页路径。使用绝对路径定位链接目标比较清晰，但是如果该目标文件的位置发生了变化，就需要重新设置所有的相关链接。
3. 相对路径就是自己相对目标位置的路径，使用相对路径，不论将这些文件放在哪里，只要他们的相对关系没有变化，就不会出错。
  - 同一目录下的文件，直接输入链接文件的名字即可访问（文件名需要加后缀名）
  - 上一级目录中的文件，在目录名和文件名之间加"..\"，再加上链接文件的名字即可访问。如果上两级，则"..\""
  - 下一级目录的文件，添加目录名加上"/\"，再加上链接文件的名字即可访问

### 3. 请列举出HTML中常用的四种超链接，并通过实例写出具体的代码。

#### 1) 文字链接

```
<a href="http://www.baidu.com">百度</a>
```

#### 2) 图片链接

```
<a href="http://www.baidu.com"></a>
```

#### 3) 邮件链接

```
<a href="mailto:34343@qq.com">联系我</a>
```

#### 4) 锚点链接

```
<a name="aa"></a> 首页
```

```
<a href="#aa">返回首页</a>
```

4. 超链接的target属性可能取值有哪几种？并加以解释

- **\_self**:在当前页面打开超链接
- **\_blank**:在新的窗口打开超链接
- **\_parent**:在上一级页面打开超链接
- **\_top**:在整个页面打开超链接

5. 超链接的分类

- 根据**链接目标**可以分为**内部链接**，**外部链接**，**E-mail链接**，**锚点链接**，**下载链接**，**空链接**
- 根据**链接对象**可以分为**文字链接**、**图像链接**

6. 在 Dreamweaver CS6中，创建超链接有哪些方法？

- 首先在文档窗口中选中想作为链接的文本或图像，然后在"属性"面板中的"链接"文本框中输入链接的路径
- 单击文件图标，在弹出的"选择文件"对话框中，选定要链接的文档及采用哪种路径表达方式。

## 表格

1. 网页制作中表格的概念和作用

- **表格**以简洁明了和高效快捷的方式将数据、文本、图片、表单等元素有序地显示在页面上，从而设计出版式漂亮的页面。
- **创建表格语法**

```
<table>
<caption>表题</caption>
  <tr>
    <th>表头</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>表格内容</td>
  </tr>
</table>
```

- HTML中的表格除了**用来对齐数据**之外，更多地用来**进行页面排版**

2. 表格布局 and 标准布局的区别 何为标准布局？可以介绍下表格布局与div+css布局

- **表格是网页设计制作中的一个重要的网页元素，用于网页的排版，使页面的信息布局合理、简洁。**
  - **表格排版存在的问题：页面难修改或升级**，其中的位置对调，那么相当于重新制作一个页面，在下载时必须等整个表格的内容都下载完毕后才会上一次显示出来，复杂的表格设计使得设计不易，修改更复杂，**浏览器下载，解析速度变慢，维护和更新困难**
- **DIV+CSS布局，网页改版维护与方便快捷**：运用**CSS技术可以把要展示的内容与其表现样式分开，对CSS文件进行修改**，其他HTML文件中**自动进行套用**，不必在每个HTML文件中重复设置，**减少设计者更多负担，修改页面更省时。**
  - **保持视觉的一致性，页面载入得更快，搜索引擎友好程度高**
  - **css排版：CSS排版利用position和float属性可以快速的移动和重新定位**，让用户动态选择界面的功能，**DIV+CSS排版的页面在下载时，各个子块可以分别下载显示，从而提高了页面的下载速度。**
- **总之：使用DIV+CSS布局，实现了结构、表现和行为的分离。提高了网页开发的效率和页面下载的速度，提高了网站维护和修改的效率，对比与传统表格布局更加方便以及轻松，传统表格使得设计不易，修复复杂，会有很多没有意义的东西占用元素，文件量过大使得浏览下载失败。**

3. 选定表格的操作有几种方法？

1. 单击编辑窗口左下角的<table>标签来决定。
2. 将插入点置于表格张，选择"修改""表格"选择表格"命令。
3. 用鼠标单击表格边缘。

## 表单

### 1. 表单定义、作用

- 用于收集用户在客户端提交的各种信息，是动态网页的外在形式，是浏览器与服务器交互的重要手段。它通过收集来自用户的信息，并将信息发送给服务器端程序处理，来实现网上注册、网上登录、网上交易等多种功能。
- 基本语法

```
<form action='URL地址' method='提交方式' name='表单名称'>
    表单控件（也称为表单元素）
</form>
```

### 2. Get方法和Post方法有什么差别？

1. get将表单中数据的按照 变量=值 的形式，添加到action所指向的URL后面，并且两者使用" ? "连接，而各个变量之间使用"&"连接：post是将表单中的数据放在表单的数据体中，按照变量和值相对应的方式，传递到action所指向的URL。
  2. get是不安全的，因为在传输过程中，数据被放在请求的URL中，而现有的很多服务器、代理服务器或者用户代理都会将请求URL记录到日志文件中；然后放在某个地方，这样就可能会有一些隐私的信息被第三方看到。另外，用户也可以在浏览器上直接看到提交的数据，一些系统内部消息将会一同显示在用户面前。post的所有操作对用户来说都是不可见的。
  3. get传输的数据量小，主要是因为受URL长度限制；而post可以传输大量的数据，所以在上传文件只能使用post。
  4. get限制表单的数据集的值必须为ascii字符；而post支持整个ISO10646字符集。
  5. get是表单的默认方法。
- get将表单中数据的按照 变量=值 的形式，添加到action所指向的URL后面，并且两者使用" ? "连接，而各个变量之间使用"&"连接,get是表单的默认方法,get是不安全的，get传输的数据量小
  - post是将表单中的数据放在表单的数据体中，按照变量和值相对应的方式，传递到action所指向的URL。post的所有操作对用户来说都是不可见的,相对安全，post可以传输大量的数据，所以在上传文件只能使用post
3. 列举4个常用的通过INPUTE标记添加的表单元素，并把添加的代码写出来。

```
1) 单行文本框
<input type="text" name="input1">
2) 密码框
<input type="password" name="input2">
3) 单选按钮
<input type="radio" name="input3">
4) 复选框
<input type="checkbox" name="input4">
```

## CSS

### 1. 举例说明在网页中使用CSS样式表的四种方式（都使用对p标记符应用color属性为例）

- 1) 直接定义样式表（内嵌式，行内式）  
<p style="color:red">p标签</p>
- 2) 嵌入内部样式表（内嵌式



```
<head>
  <style>
    P{color:red}
  </style>
</head>
```

### 3) 导入外部样式表

新建一个样式表，取名a.css在样式表中定义：P{color:red}在html文档中写如下代码：

```
<head>
  <style>
    @import url(a.css);
  </style>
</head>
```

### 4) 链接外部样式表

新建一个样式表，取名a.css.在样式表中定义：P{color:red}在html文档中写如下代码：

```
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="a.css">
</head>
```

## 2. 什么是层叠样式表？"层叠"的含义是什么？并举例！（此题还可以有如下问法，什么是CSS样式表，简述CSS样式应用的优先规则。）

- **CSS**全称Cascading Style Sheets,即**层叠样式表**。它通过一系列规范的格式来设置一些规则，称为**样式**，可以使页面的表现方式更为灵活，更具动态特性。
- **层叠**是指在页面的不同地方定义不同的样式表。当将两个或更多的样式应用于同一元素发生冲突按照样式优先级进行显示。优先级遵循以下4条原则：
  1. **内嵌样式中所定义的样式优先级最高。**
  2. **其他样式表采用就近原则。**
  3. **选择器的作用顺序由高到低为：ID选择器、类选择器、标签选择器**
  4. **未在任何文件中定义的样式，将遵循浏览器的默认样式。**
- 如在**p标签内直接定义样式表** <p style="color:red">p标签</p> 他可以使用定义内部样式表的方式

```
<style>
  p{color:blue}
</style>
```

在不同的地方定义P标签的样式，最终P标签内的文本显示红色,因为**它的优先级最高**

## 3. CSS样式表有三种类型

- **外部链接的样式表**。指使用CSS文件链接到HTML文件。
- **内部样式表**。是指HTML页面头部(head里)的样式表，形式为：声明{属性：值；}
- **内嵌样式表**。是指HTML标签里面内嵌的样式，形式为style="属性：值；"

## 4. CSS 中有哪三种常用的选择器？请举例说明！

### 1) 标签选择器

```
<head>
  <style>
    P{color: blue}
  </style>
</head>
```

### 2) 类选择器

```
<html>
  <head>
    <style>
      .P1{color: blue}
```



```

        </style>
    </head>
    <body>
        <p class=p1>ppp</p>
    </body>
</html>
3) ID选择器
<html>
<head>
    <style>
        #P1{color: blue}
    </style>
</head>
<body>
    <p id=p1>ppp</p>
</body>
</html>

```

##### 5. 样式表是什么？使用样式表有什么好处(作用)？

- 样式表是一系列格式规则，简称CSS,它们控制网页内容的外观。
- 好处(作用)如下：
  - 将格式和结构分离
  - 控制页面布局
  - 制作体积更小且下载更快的网页
  - 更新速度快
  - 更有利于搜索引擎的搜索。

##### 6. 使用CSS的意义

- CSS的最大优点是它允许将样式和布局从文档的内容中分离出来。
- CSS节省大量时间
- 易维护
- 页面加载速度更快
- HTML的高级样式
- 多设备兼容性

##### 7. CSS样式表中用户自定义的类和ID在定义和使用时有何区别？并举例说明

- 定义时，类以英文形式的句点"."为起始标志，ID以"#"为起始标志；使用时，类可以在一个页面中被多个不同的元素引用，而ID在一个页面中只能被引用一次

```

1) 类选择器
<html>
    <head>
        <style>
            P1{color:blue}
        </style>
    </head>
    <body>
        <p class=p1>ppp</p>
        <font class=p1>ppp</font>
    </body>
</html>
2) ID选择器
<html>
<head>
<style>

```

```
#p1{color:blue}
</style>
</head>
<body>
  <p id=p1>ppp</p>
</body>
</html>
```

8. 使用CSS设置超链接的**四种状态**是什么？用什么选择器进行表示？

- **a : link:**表示未访问超链接的状态
- **a : visited:**表示已访问超链接的状态
- **a : hover:**表示鼠标悬浮在超链接上的状态
- **a : active:**表示鼠标左键点击超链接没有释放时的状态

9. DIV+CSS布局，网页改版维护与方便快捷

**运用CSS技术可以把要展示的内容与其表现样式分开，对CSS文件进行修改，其他HTML文件中自动进行套用，不必在每个HTML文件中重复设置，减少设计者更多负担，修改页面更省时**

- **保持视觉的一致性：**运用DIV+CSS技术，方便地为所有网页设置一种风格，使用DIV+CSS的制作方法，可以将所有页面，或所有区域统一由CSS文件控制，避免了不同区域或不同页面体现出的效果偏差。
- **页面载入得更快：**大部分页面代码写在了CSS当中，使页面体积容量更小。相对于表格嵌套的方式，DIV+CSS将页面独立成更多区域，打开页面时，逐层加载，而不像表格嵌套那样整个页面圈在一个大表格里，由此页面加载速度更加极速。搜索引擎友好程度高：用表格进行网页布局的代码较多，搜索引擎要把多的代码去掉。而使用DIV+CSS布局设计网页，所有样式都在CSS里，正文代码得到极大的精简，也减少了HTML代码，正文就突出了，搜索程序能在更短的时间内爬完整个页面，搜索程序执行效率得到了提升。
- 总之：**使用DIV+CSS布局，实现了结构、表现和行为的分离。提高了网页开发的效率和页面下载的速度，提高了网站维护和修改的效率，对比与传统表格布局更加方便以及轻松，传统表格使得设计不易，修复复杂，会有很多没有意义的东西占用元素，文件量过大使得浏览下载失败。**

## 布局

1. 简述层的概念。

- **层，也就是DIV标记，是一个区块级的HTML标记，在该标记之间可以添加段落、表格、图片等内容，使同一个DIV标记中的元素具有相同的样式，并可在页面显示时同时出现、移动以及隐藏。**

2. 层

1. 如果用户想在网页上实现多个元素重叠的效果，可以使用层。层是网页中的一个区域，并且脱离在文档之上。利用层可以精确定位和重叠网页元素。通过设置不同层的显示或隐藏，实现特殊的效果。

2. 层的引入有2个方面的**优势**

- 层出现之前，一般使用表格控制网页元素的位置。如果要精确定位网页元素，则必须在表格内嵌套表格，使得设计网页变得复杂，而且加载速度也会变慢。层可以灵活的定位网页元素。
- 层出现之前，所有网页元素在同一个平面内，可以利用的空间和设计技术手段十分有限。层出现后，网页设计的空间由二维拓展成三维，从而大大增加了设计人员的自由空间。

3. 请对比常见的三种布局方法。

1. 使用div的方法布局的优点是可以通过css样式给框架进行功能强大的属性设置以及给网页的局部进行任意的定位，制作出来的页而浏览速度较快。同时页面的风格可以通过修改单独的

css文件进行随意的修改和更新。缺点是每个div容器都需要定义css样式来控制，制作过程相对复杂。

2. 使用table表格布局网页框架的优点是制作方式直接、制作速度快，但加载速度慢，且可维护性差。
3. 框架由于不能进行精确的元素定位，因此不能独立完成页面的布局，它常常和表格配合使用，先用框架将页面划分为几个区域，然后再用表格实现各区域的精确局部，其常常用在网站系统的后台页面设计中。
4. <iframe>与<frame>的区别是什么？

- <iframe>与<frame>两者可以实现的功能基本相同，不过<iframe>比<frame>具有更多的灵活性。<frame>一般用来设置页面布局，将整个页面分成规则的几块，每一块中包含个新页面。而<iframe>不要求对整个页面进行划分，<iframe>用来在页面的任何地方插入一个新的页面。具体而言，它们主要有以下区别：

- (1)<iframe>可以放在网页的任何位置，甚至可以放在表格里面，<frame>则不行。例如：

```
<table>
  <tr>
    <td><iframe id="" src=""></iframe></td>
  </tr>
</table>
```

- (2)<frame>必须在<frameset>里。而<frameset>不能与<body>元素共存。
- (3)<iframe>是一个网页中的子框架，两个网页间是父子关系。<iframe>用来在页面中插入一个矩形的小窗口，更利于版面的设计，而<frame>用来把页面横向或竖向切开。

5. 框架是网页文档窗口带有边框的矩形区域，是一个网页文档容器，用于显示一个独立网页文件
6. 框架集是HTML文件，它定义一组框架的布局和属性，包括框架的数目、框架的大小和位置以及在每个框架中初始显示的页面URL。一个含有框架的网页文档必须要有一个框架集文件。
7. 框架集在制作框架网页时的作用：框架集本身不包含要在浏览器中显示的内容，只包含框架网页的基本结构和样式，以此规定浏览器如何显示一组框架以及在这些框架中显示哪些网页文档
8. 表格、框架和APDiv在网页布局方面的特点：
  - 表格具有制作简单、兼容性好等特点
  - 使用框架布局网页，浏览者单击框架网页中某个超链接时，浏览器通常不需要重新加载（即重新从Web服务器下载）框架中的每个网页，只需要重新加载某个框架中的网页，因此可以减少一些不必要的网络传输，提高网页的浏览速度。此外框架都具有自己的滚动条，子页可以独立滚动，并且在框架网页重新加载时也互不影响
  - 使用APDiv布局网页可以产生许多重叠效果，由于层游离于网页之上，因此在布局时，使用AP Div布局网页非常自由、灵活。

## 事件

1. 列出鼠标对象的4个常用事件，并简述各个事件的触发方式。
  - onclick事件：当鼠标单击对象的时候触发
  - onmouseover事件：鼠标悬浮（经过）在对象上触发
  - onmouseout事件：当鼠标离开对象的时候触发
  - onmousemove事件：当鼠标移动的时候触发
2. 什么是行为？什么是事件？什么是动作？三者之间有什么联系？
  1. 对象：是产生行为的主体。网页中的很多元素都可以成为对象，如网页中的一个图像、一段文字等元素、也可以是整个网页文档。

2. **事件**：是由用户或浏览器触发的事件。事件经常是针对页面元素的，如鼠标经过鼠标单击、按下键盘上的键、网页加载等。
3. **动作**：通常是一段JavaScript代码，用于完成某些特殊的任务。如打开一个窗口时自动播放声音、弹出信息窗口等。
4. **行为**：事件和动作组合起来就构成了行为。事件是产生动作的条件，动作是行为的具体结果。
5. **行为**是由对象、事件和动作构成的。例如，当用户把鼠标移到对象上，这个对象会发生预定义的变化。

## 时间轴

---

### 1. 时间轴

1. DW提供了在**网页上制作动态效果的功能**，利用时间轴组织、控制层和图像等对象，在**一定时间内播放，从而产生动态效果**。
2. **时间轴也叫时间线**，是一条贯穿时间的线，用来表示网页显示时间内发生的各种状态。在时间轴上不同时间部位放置不同的内容，可以实现网页的动态效果。它是通过向文档中添加JavaScript代码实现动态效果的，不需其他空间、插件或Java小程序的支持。
3. **时间轴动画是通过让层的位置、可见性和叠加顺序等属性随时间变化所生成的动画**。
4. 基本原理是使层中的内容在一定时间内，按照设计好的路线显示在页面中。
5. 时间轴例的层叫做**动画栏**，时间轴的基本单位是**帧**，整个时间轴由许多帧构成，这些帧在页面中连续播放就构成了时间轴动画。
6. 由时间轴的原理可知，**时间轴必须与层结合起来使用**。创建动画时，各种元素先放置到层中，然后再结合时间轴创建动态效果。

## 库和模板

---

### 1. 什么模板？什么是库？简单说明你理解的模板和库。

- **库就是将网页中使用频率较高的网页元素组合成的一种特殊的网页文档**，库项目的扩展名为**.lbi**，可以在多个页面重复使用。库是网页中的一个元素或部分元素的组合，与模板不同的是**库更小巧**
  - **模板是由用户建立的，具有特定格式的网页**，扩展名是**.dwt**。模板网页包括可编辑和不可编辑两种区域。模板是一个完整的网页
2. **模板是制作其他网页文档时使用的基本文档**，一般在制作**统一风格的网页**时会经常使用该功能。能使网站的风格保持一致，有利于网站的维护，在修改共同的一面时不必每个页面都修改，只需修改应用的模板即可，极大地提高了网站的制作效率。
  3. **库是指将页面的导航条、版权信息、公司商标等常用的构成元素转换为库保存起来**，在需要的时候调用。
    - Dreamweaver**允许将网站中需要重复使用或经常更新的页面元素存入库中**，存入库中的元素称为**库项目**，它包含已创建并且便于放在Web页上的单独资源或资源副本的集合。
    - 当页面需要时，可以把库项目拖拽到页面中。若对库项目进行修改，整个网站各页面上与库项目相关的内容都会更新。
    - 库本身是一段HTML代码，而模板本身是一个文件。Dreamweaver CS6将所有模板文件存放在站点根目录下的Templates子目录中，扩展名为**.dwt**，将库项目存放在每个站点的本地根目录下的Library文件夹中，扩展名为**.lbi**。