顺序结构

1. 从键盘输入一个大写字母, 在显示屏上显示对应的小写字母。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    char a;
    a=getchar();
    if(a>='A'&&a<='Z') printf("%c",a+32);
    return 0;
}</pre>
```

2. 输入两个整数, 求它们的差。

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a,b;
   scanf("%d %d",&a,&b);
   printf("%d",a+b);
   return 0;
}
```

3. 从键盘输入一个正数,要求输出它的平方根(如果平方根不是整数,则输出其整数部分)。

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(){
   int a;
   scanf("%d",&a);
   printf("%.0f",sqrt(a));
   return 0;
}
```

4. 设圆半径r=1.5,圆柱高=3,求圆周长、圆面积、圆球表面积,圆球体积、圆柱体积。用scanf输入数据,输出计算结果,输出时要求有文字说明,取小数点后2位数字。

```
//圆的周长=2pi*r 圆的面积=pi*r² 圆球表面积S=4πr² 球的体积=4/3*pi*r^3 圆柱体积 =pi*r²h #include<stdio.h> int main(){    float r,h;    scanf("%f,%f",&r,&h);    printf("zc%f\n",2*3.14*r);    printf("mj%f\n",3.14*r*r);    printf("qtj%f\n",4*3.14*r*r);    printf("qtj%f\n",4/3.0*3.14*r*r*r);    printf("mj%f\n",3.14*r*r*h);    return 0; }
```

5. 输入三角形的一条边长和这条边上的高, 求三角形面积

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int d,h;
    scanf("%d,%d",&d,&h);
    printf("%f",d*h*1.0/2.0);
    return 0;
}
```

6. 给出三角形三边长, 求三角形面积

```
//海伦公式: 设P= (a+b+c) /2 则: 面积S=√p(p-a)(p-b)(p-c)
#include <stdio.h>
#include<math.h>
int main(){
    float s,a,b,c,p;
    scanf("%f,%f,%f",&a,&b,&c);
    p=(a+b+c)/2.0;
    s=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
    printf("s=%f",s);
    return 0;
}
```

7. 输入3个整数, 计算它们的和与平均值, 平均值的结果保留2位小数。

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a,b,c,sum;
    float avg;
    scnaf("%d%d%d",&a,&b,&c);
    sum=a+b+c;
    avg=sum/3.0;//注意此处需要3.0结果是浮点型才行
    peintf("%d,%.2f",sum.avg);
    return 0;
}
```

需要注意的问题

1. 不是整数的一定注意

选择结构

1. 输入用year表示的某一年,判断是否为闰年,如果是则输出"是",否则输出不是"。闰年的条件是符合下面二者之一:①能被4整除,但不能被100整除,如2008。②能被400整除,如2000。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int y;
    scanf("%d",&y);
    if(y%4==0&&y%100!=0||y%400==0){
        printf("Yes");
    }else{
        printf("NO");
    }
    return 0;
}
```

2. 求解得ax2+bx+c-0方程的根。由键盘输入a,b,c。假设a,b,c的值任意,并不保证b2-4ac≥0。需要在程序中进行判别,如果b2-4ac≥0,就计算并输出方程的两个实根,如果b²-4ac<0,就输出"此方程无实根"的信息。

3. 输入两个整数,如果两个数不等,则输出大数,如果相等,则输出"x==y"和x的值。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int x,y;
    scanf("%d,%d",&x,&y);
    if(x==y){
        printf("x==y,%d",x);
    }else{
        printf("%d",x>y?x:y);
    }
    return 0;
}
```

4. 输入一个数,判断能否被3整除,能则输出"yes",不能则输出"no"。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a%3==0){
        printf("yes");
    }else{
        printf("NO");
    }
    return 0;
}
```

5. 根据输入的学生成绩(整数),给出相应的等级。90分及以上为A,60分以下为E,其余10分一个等级。(**多练switch**)

```
//注意格式
#include <stdio.h>
int main(){
  int a;
  char b;
```

```
scanf("%d",&a);
switch(a/10){
    case 10 :
    case 9: b='A';break;
    case 8: b='B';break;
    case 7: b='C';break;
    case 6: b='D';break;
    default:b='E';
}
printf("%c",b);
return 0;
}
```

6. 输入一个整数, 打印它是奇数还是偶数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a%2==0){
        printf("偶数");
    }else{
        printf("奇数");
    }
    return 0;
}
```

7. 输入三个整数a、b、c,输出最大数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a,b,c,max;
    scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);
    max=a>b?a:b;
    max=max>c?max:c;
    printf("max=%d",max);
    return 0;
}
```

8. 输入一个数, 判断这个数能否同时被3和5整除。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a%3==0&&a%5==0){
        printf("YES");
    }
    return 0;
}
```

9. 有下面一个分段函数,编写一个程序,要求输入x的值,输出y的值 $\mathbf{y} = \begin{cases} \frac{1}{x} & (x > 0) \\ \mathbf{0} & (x = 0) \end{cases}$

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float x;
    scanf("%f",&x);
    if(x>0){
        x=1.0/x;
    }else if(x<0){
        x=1.0/(2*x);
    }else{
        x=0;
    }
    printf("%f",x);
    return 0;
}</pre>
```

10. 有下面一个分段函数,编写一个程序,要求输入x的值,输出y相应的值

$$y = \begin{cases} x & (x < 1) \\ 2x - 1 & (1 \le x < 10) \\ 3x - 11 & (x \ge 10) \end{cases}$$

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int x,y;
    scanf("%d",&x);
    if(x<1) y=x;
    else if(x<10) y=2*x-1;
    else y=3*x-11;
    printf("%d",y);
    return 0;
}</pre>
```

11. 输入一个百分制成绩,要求输出成绩等级A、B、C、D、E。90分以上为A,80~89分为B,70~79分为C,60-69分为D,60分以下为E。(if和switch两种方法实现)

```
//if
#include <stdio.h>
int main(){
   float a;
   scanf("%f",&a);
   if(a>=90){
       printf("A");
   }else if(a>=80){
       printf("B");
   else if(a>=70){
       printf("C");
   }else if(a>=60){
       printf("D");
   }else{
       printf("E");
   }
   return 0;
//switch
#include <stdio.h>
int main(){
```

```
float a;
scanf("%f",&a);
switch((int)a/10){
    case 10:
    case 9:printf("A");break;
    case 8:printf("B");break;
    case 7:printf("D");break;
    case 6:printf("D");break;
    default:printf("E");
}
return 0;
}
```

12. 输入两个整数,按由小到大的顺序输出。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a,b,t=0;
    scanf("%d,%d",&a,&b);
    if(b>a){
        t=a;
        a=b;
        b=t;
    }
    printf("%d,%d",a,b);
    return 0;
}
```

13. 输入三个整数, 要求按照由小到大的顺序输出。

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a,b,c,t;
    scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
   if(a>b){
       t=a;
        a=b;
        b=t;
    }
    if(a>c){
       t=a;
        a=c;
        c=t;
    }
    if(b>c){
       t=b;
        b=c;
        c=t;
    printf("%d,%d,%d",a,b,c);
   return 0;
}
```

14. 编写程序,输入三个整数,计算其中最大数和最小数的差。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
    int a,b,c,t;
    scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
    if(a<b){
        t=a;
        a=b;
        b=t;
    }
    if(a<c){
        t=c;
        c=a;
        a=t;
    }
    if(b<c){
        t=b;
        b=c;
        c=t;
    printf("%d",a-c);
    return 0;
}
```

15. 输入一个三位数的正整数,要求: (1)分别输出每一位数字: (2)按逆序输出各位数字,例如原数为 123,应输出321。

```
//1
#include <stdio.h>
int main(){
   int a,x,y,z;
   scanf("%d",&a);
   x=a%10;
   y=a/10\%10;
   z=a/100;
   printf("%d%d%d",z,y,x);
   return 0;
}
//2
#include <stdio.h>
int main(){
   int a,x,y,z;
    scanf("%d",&a);
    x=a%10;
   y=a/10\%10;
   z=a/100;
   printf("%d%d%d",x,y,z);
   return 0;
}
```

16. 键盘输入一个三位数,判断是否为"水仙花数",是则输出yes,不是则输出0。所谓"水仙花数"是指一个3位数,其各位数字立方和等于该数本身。例如: 1³+5³+3³=153,即153是一个水仙花数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a,x,y,z;
    scanf("%d",&a);
    x=a%10;
    y=a/10%10;
    z=a/100%10;
    if(x*x*x+y*y*y+z*z*z==a){
        printf("Yes");
    }else{
        printf("NO");
    }
}
```

17. 键盘输入三个整数, 判断能否构成三角形, 如果能构成三角形则求三角形的面积。

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

而公式里的p为半周长(周长的一半):

$$p=\frac{a+b+c}{2}$$

```
//三角形任意两边之和大于第三边
//海伦公式 sqrt() 求根函数
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
   int a,b,c;
   float p,s;
   scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);
   if(a+b>c\&a+c>b\&\&b+c>a) {
       printf("yes\n");
       p=(a+b+c)/2.0;
       s=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
       printf("s=%f",s);
   }else{
       printf("NO");
   return 0;
}
```

循环结构

1. 编程求1+2+3+.+100,即 $\sum_{n=1}^{100} n_{\bullet}$ 。(用while、.do...while和for三种方法完成) (1)编程求1到100之间的奇数和? (1+3+.+99=)

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,sum=0;
    for(i=0;i<=100;i++){
        if(i%2==1){
            sum+=i;
            }
        }
        printf("%d",sum);
        return 0;
}</pre>
```

(2)编程求1到100之间的偶数和? (2+4+..+100=)

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,sum=0;
    for(i=0;i<=100;i++){
        if(i%2==0){
            sum+=i;
        }
    }
    printf("%d",sum);
    return 0;
}</pre>
```

(3)编程求1+5+9+13+17+21的和?

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int i,sum=0;
   for(i=0;i<=21;i+=4){
        sum+=i;
   }
   printf("%d",sum);
   return 0;
}</pre>
```

(4)编程求 $1^2+2^2+3^2+4^2+...+n^2$,直到累加和大于或等于1000为止。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,sum=0,n;
    scanf("%d",&n);
    for(i=1;i<=n;i++){
        sum+=i*i;
        if(sum>=1000){
            break;
        }
    }
    printf("%d",sum);
    return 0;
}
```

2. 编程输出1~10之间的不能被3整除的数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i;
    for(i=1;i<=10;i++){
        if(i%3!=0){
            printf("%d ",i);
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

(1)Sn=5+10+15...+95+100

(2) Sn=1000-2-3-4...-49-50

3. 整数数列问题

(3) Sn=1-2+3-4...+99-100

(4)Sn=1²+2²+3²+4²+.....+n²

```
//1
#include <stdio.h>
int main(){
   int sum=5,i;
    for(i=10;i<=100;i+=5){
        sum+=i;
    printf("%d", sum);
    return 0;
}
//2
#include <stdio.h>
int main(){
   int sum=1000,i;
    for(i=2;i<=50;i++){
        sum-=i;
    printf("%d",sum);
    return 0;
}
//3
#include <stdio.h>
int main(){
    int sum=1,i,flag=-1;
    for(i=2;i<=100;i++){
        sum+=i*flag;
        flag*=-1;
    printf("%d",sum);
    return 0;
}
//4
#include <stdio.h>
int main(){
```

```
int n,i,sum=0;
scanf("%d",&n);
for(i=1;i<=n;i++){
    sum+=i*i;
}
printf("%d",sum);
return 0;
}</pre>
```

4. 分数数列问题

```
(1)编写程序,计算1+\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\frac{1}{4}+\cdots+\frac{1}{100}的值,并输出结果。
(2)编写程序,计算1+\frac{1}{2}+\frac{2}{3}+\frac{3}{4}+\cdots+\frac{99}{100}的值,并输出结果。
(3)编写程序,计算1-\frac{1}{2}+\frac{1}{3}-\frac{1}{4}+\cdots-\frac{1}{100}的值,并输出结果。
```

```
//1
#include <stdio.h>
int main(){
   int i;
   float sum=1;
    for(i=2;i<=100;i++){
        sum+=1.0/i;
    printf("%f", sum);
   return 0;
}
//2
#include <stdio.h>
int main(){
   int i;
   float sum=1;
    for(i=2;i<=100;i++){
        sum + = (i-1.0)/i;
    printf("%f", sum);
    return 0;
}
//3
#include <stdio.h>
int main(){
   int i,f=-1;
    float sum=1;
    for(i=2;i<=100;i++){
        sum+=1.0/i*f;
        f*=-1;
    printf("%f",sum);
   return 0;
}
```

5. 从键盘输入一个正整数,判断该数是否是素数,若是则打印yes,若不是则打印no。

```
#include <stdio.h>
int main() {
```

```
int a,i,f=0;
scanf("%d",&a);
for(i=2; i<a; i++) {
    if(a%i==0) {
        f=1;
    }
}
if(f) {
    printf("NO");
} else {
    printf("YES");
}
return 0;
}</pre>
```

6. 编写程序,输出从公元1600年至2000年所有闰年的年号,(每输出5个年号换一行),判断公元年 是否为闰年的条件是: (1)公元年数如能被4整除,而不能被100整除,则是闰年; (2)公元年数能被 400整除也是闰年

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int y=1600,i=1;
    for(;y<=2000;y++){
        if(y%4==0&&y%100!=0||y%400==0){
            printf("%d ",y);
            if(i++%5==0){
                printf("\n");
            }
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

7. 输出100到200之间,能否同时被3和5整除的数(每输出5个数换一行)

```
#include <stdio.h>
int main(){
    return 0;
}
```

8. 输出100—200之间既不能被3整除又不能被7整除的数及其个数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int count=0,i;
    for(i=100;i<=200;i++){
        if(i%3!=0&&i%7!=0){
            printf("%d",i);
            count++;
        }
    }
    printf("count=%d",count);
    return 0;
}</pre>
```

9. 编写程序, 计算键盘输入的一个数n的阶乘, 即n!

```
#include <stdio.h>
```

- 10. 输入两个正整数m和, 求其最大公约数和最小公倍数。
- 11. 编写程序, 计算: 1*2*3+2*3*4+3*4*5+..+98*99*100
- 12. 输出所有的"水仙花数"。所谓"水仙花数"是指一个3位数,其各位数字立方和等于该数本身。例如:13+53+33-153,即153是一个水仙花数。
- 13. 一个数如果恰好等于它的因子之和,这个数就被称为"完数"。例如,6
- 14. 的因子为1,2,3,而6=1+2+3,因此6是"完数"。编程实现判断键盘输入的一个数是否是完数,如果是完数,则输出"是",否则输出"不是"。
- 15. 求100~200间的全部素数 (每输出10个素数换行)。
- 16. 编写程序, 计算1! +2! +3! +..+20!

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,c=1,sum=0;
    for(i=1;i<=20;i++){
        C*=i;
        sum+=c;
    }
    printf("%d",sum);
    return 0;
}</pre>
```

17. 编写程序, 计算1! +2! +3! +..n!的值, n从键盘输入。

- 18. 编写程序, 计算2+22+23+...+220的值。
- 19. 求sn=a+aa+aa+.+aa...a(n个)的和,其中,a是一个数字,n表示a的位数,n由键盘输入,例如:2+22+222+2222+2222=?
- 20. 有一个分数序列: 2/1,3/2,53,8/5,13/8,21/13.....求这个序列的前20项之和
- 21. 一个数如果恰好等于它的因子之和,这个数就被称为"完数"。例如,6的因子为1,2,3,而6=1+2+3,因此6是"完数"。编程序找出1000之内的所有完数并输出。
- 22. 输入25字符,分别统计其中英文字母、数字和其他字符的个数。
- 23. 输入一行字符,分别统计其中空格、数字和其他字符的个数。
- 24. 编写程序,输出200到500之间所有以6结尾并且能被13和18同时整除的数以及这些数的和

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,sum=0;
    for(i=200;i<=500;i++){
        if(i%10==6&&i%13==0&&i%18==0){
            printf("%d ",i);
            sum+=i;
        }
    }
    printf("sum=%d",sum);
    return 0;
}</pre>
```

数组

1. 对10个数组元素依次赋值为0,1,2,3,4,5,6,7,8,9: 要求按逆序输出。

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},i;
   for(i=9;i>=0;i--){
      printf("%d ",a[i]);
   }
   return 0;
}
```

2. 输入任意5个整数存入数组中,输出最大值。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[5],i,max=0;
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    for(i=1;i<5;i++){
        if(a[max]<a[i]){
            max=i;
        }
    }
    printf("max=%d",a[max]);
    return 0;
}</pre>
```

3. 输入任意5个整数存入数组中,输出最小值。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[5],i,min=0;
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    for(i=1;i<5;i++){
        if(a[min]>a[i]){
```

```
min=i;
}

printf("min=%d",a[min]);
return 0;
}
```

4. 输入任意10个整数存入数组a中, 将数组a中元素逆置后输出。

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a[10],i,t=0;
    for(i=0;i<10;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
   }
    for(i=0;i<5;i++){
       t=a[i];
        a[i]=a[9-i];
        a[9-i]=t;
    }
    for(i=0;i<10;i++){
        printf("%d ",a[i]);
    }
   return 0;
}
```

5. 输入5个数,要求输出其中值最大的元素和该数是第几个数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[5],i,max=0;
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    for(i=0;i<5;i++){
        if(a[max]<a[i]){
            max=i;
        }
    }
    printf("max=%d,count=%d",a[max],max+1);
    //注意输出的max不加1就是当前数字从0开始的值
    return 0;
}
```

6. 有一个一维数组score,内放5个学生成绩,求平均成绩。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[5],i;
    float sum=0;
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
        sum+=a[i];
    }
    printf("AVG=%f",sum/5.0);
    return 0;
}</pre>
```

7. 编写一个程序,将两个长度相同的一维数组中各下标相同的对应元素相乘,将结果存放在一个一维数组中,并输出。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[5],b[5],i;
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    for(i=0;i<5;i++){
        scanf("%d",&b[i]);
    }
    for(i=0;i<5;i++){
        a[i]=a[i]*b[i];
        printf("%d ",a[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

8. 编写程序,从键盘输入80个字符,统计其中数字字符的个数,并输出统计结果。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    char a[80];
    int i=0,count=0;
    gets(a);
    while(a[i]!=0){
        if(a[i]>='0'&&a[i]<='9') count++;
        i++;
    }
    printf("%d",count);
    return 0;
}</pre>
```

9. 输入10个数存入数组中,输出其中偶数的个数及偶数的和。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[10],i,max=0,count=0;
    for(i=0;i<10;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
        if(a[i]%2==0){
            max+=a[i];
            count++;
        }
    }
    printf("max=%d,count=%d",max,count);
    return 0;
}</pre>
```

10. 输入10个整数存入数组,找出其中最大值和最小值。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a[10],i,max=0,min=0;
    for(i=0;i<10;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    for(i=0;i<10;i++){
        if(a[max]<a[i]){</pre>
            max=i;
        }
        if(a[min]>a[i]){
            min=i;
        }
    printf("max=%d,min=%d",a[max],a[min]);
    return 0;
}
```

11. 输入10个整数存入数组中,将其中最小的数与第一个数交换,输出交换后的数组。

12. 输入10个整数存入数组中,将其中最大的数与最后一个数交换,输出交换后的数组。

13. 用数组实现以下功能:输入5个学生成绩,而后求出这些成绩的平均值并显示出来。

14. 编写程序,输入15个整数存入一维数组中,按逆序重新存放后再输出。

15. 求一个3*3的整型矩阵对角线元素之和。

函数

1. 输入两个整数,要求输出其中值较大者。要求用函数来找到大数。

```
#include <stdio.h>
int max(int a,int b){
    return a>b?a:b;
}
int main(){
    int a,b;
    scanf("%d,%d",&a,&b);
    printf("%d",max(a,b));
    return 0;
}
```

2. 输入两个实数,用一个函数求出它们之和。

```
#include <stdio.h>
float sum(float a,float b){
    return a+b;
}
int main(){
    float a,b;
    scanf("%f %f",&a,&b);
    printf("sum=%f",sum(a,b));
    return 0;
}
```

3. 定义一个函数, 求两个整数的最大值。

```
#include <stdio.h>
int max(int a,int b){
    return a>b?a:b;
}
int main(){
    int a,b;
    scanf("%d %d",&a,&b);
    printf("%d",max(a,b));
    return 0;
}
```

4. 从键盘输入两个数, 使用例题3的函数求其中最大数。

```
#include <stdio.h>
int max(int a,int b){
    return a>b?a:b;
}
int main(){
    int a,b;
    scanf("%d %d",&a,&b);
    printf("%d",max(a,b));
    return 0;
}
```

5. 写两个函数, 分别求两个整数的最大公约数和最小公倍数。

```
//两个数的乘积=两个数的最大公约数*两个数的最小公倍数
#include <stdio.h>
int zdgys(int a,int b){
   int i,k;
   for(i=2;i<b;i++){
       if(a\%i == 0\&\&b\%i == 0){
          k=i;
       }
   }
   return k;
}
int zxgbs(int a,int b){
   return a*b/zdgys(a,b);
int main(){
   int a,b;
    scanf("%d %d",&a,&b);
    printf("zdgys%d,zxgbs%d",zdgys(a,b),zxgbs(a,b));
   return 0;
}
```

6. 写一个判断素数的函数,在主函数输入一个整数,输出是否为素数的信息。

```
#include <stdio.h>
int ss(int a){
   int i,flag=0;
    for(i=2;i<a;i++){
        if(a\%i == 0){
            flag=1;
        }
    }
    if(flag){
        printf("NO");
   }else{
        printf("YES");
   }
}
int main(){
   int a;
    scanf("%d",&a);
    ss(a);
   return 0;
}
```

7. 写一个函数求n!

```
#include <stdio.h>
int jc(int n){
    int i,sum=1;
    for(i=1;i<=n;i++){
        sum=sum*i;
    }
    return sum;
}
int main(){
    int n;
    scanf("%d",&n);
    printf("%d",jc(n));
    return 0;
}</pre>
```

8. 写一个函数,交换两个实数的值。

```
#include <stdio.h>
void jh(int *a,int *b){
    int c;
    c=*a;
    *a=*b;
    *b=c;
}
int main(){
    int a,b;
    scanf("%d %d",&a,&b);
    jh(&a,&b);
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
    return 0;
}
```

9. 编写函数实现字符串函数strlen()功能,不能使用字符串函数。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    char a[100];
    int count=0,i=0;
    gets(a);
    while(a[i++]!='\0') count++;
    printf("%d",count);
    return 0;
}
```

10. 编写一个函数实现将整型数组中的6个整数逆序排列。

```
#include <stdio.h>
void nx(int a[]){
   int i,j;
   for(i=0;i<3;i++){
        j=a[i];
        a[i]=a[5-i];</pre>
```

```
a[5-i]=j;
}
int main(){
  int a[6],i=0;
  for(;i<6;i++){
    scanf("%d",&a[i]);
  }
  nx(a);
  for(i=0;i<6;i++){
      printf("%d",a[i]);
  }
  return 0;
}</pre>
```