

# 网页制作

## 第一章网页制作基础知识

### 网络基础知识

#### 1. Internet

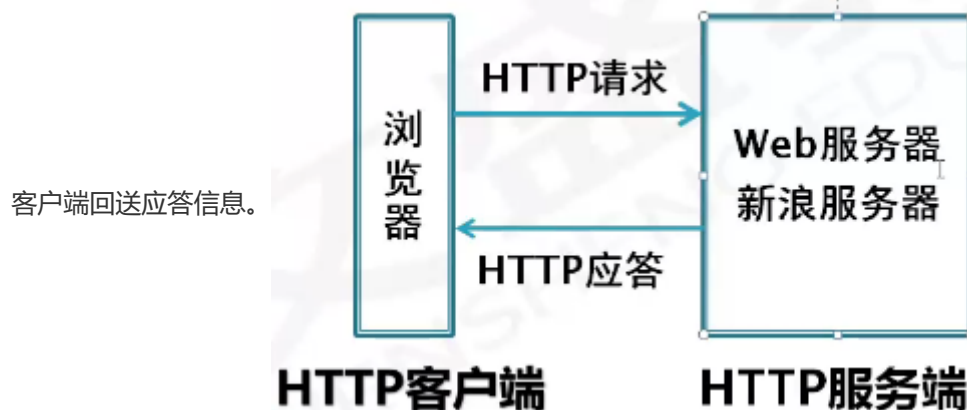
- **Internet**由不同地区、规模大小不一的网络互相连接而成是一个全球性的计算机互联网络，一般翻译为“因特网”或国际互联网”
- 其**作用**是可以在国际范围进行**信息传递、资源共享**。
- Internet提供各种各样的信息和资源，通过网络连接来共享和使用。常用的服务有
  - **WWW服务：最广泛的服务**
  - **电子邮件（E-mail）**
  - **网上交际**
  - **电子商务**
  - **文件传输**
  - **远程登录Telnet**
  - **网络新闻Usenet**

#### 2. WWW简介

- WWW是**World Wide Web**的缩写，“环球信息网”，中文名字常译作“万维网”。
- WWW是一个由许多互相链接的**超文本文档(网页)**组成的系统，通过互联网**Internet**访问。该超文本机制能够将世界范围内Internet上不同地点的相关信息有机地链接在一起，并以图文声等多媒体的方式展示。
- WWW是**单向连接**而不是双向连接，这使得任何人可以在资源拥有者不做任何操作的情况下连接该资源。

#### 3. 浏览器

- 浏览器作为Web客户端通过URL向**Web服务器**发送所有请求，Web服务器根据收到的请求向



- 要浏览Web页面，必须在本地计算机上安装**浏览器软件**。
- 浏览器(Browser)是对网页浏览器的简称，是**Web客户端**，它是一个应用程序，用于与**Web服务器**建立连接，并与之进行通信。
- 网页浏览器主要是通过**HTTP(Hypertext Transfer Protocol超文本传输协议)**与**Web服务器**进行交互并获取网页。
- 个人计算机上常见的网页浏览器包括
  1. 微软的Internet Explorer (IE)/Edge
  2. Mozilla的Firefox

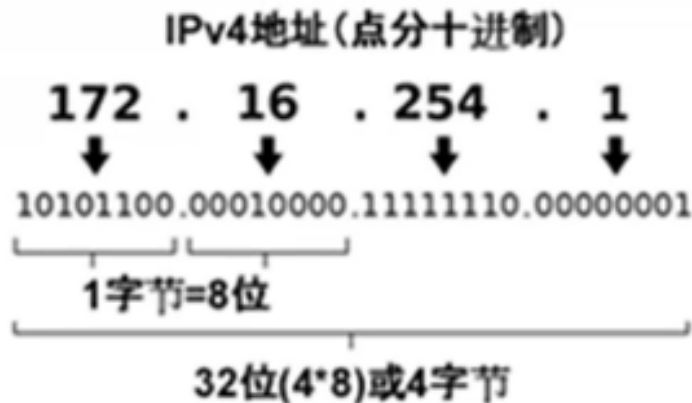
3. Apple的Safari
4. Opera
5. Google Chrome
6. 360安全浏览器
7. 搜狗高速浏览器

#### 4. 服务器

- **Web服务器**又称WWW服务器、网站服务器或站点服务器。从本质上讲，Web服务器就是一个**软件系统**，它通过网络**接收HTTP请求**，然后**提供HTTP响应**给请求者(浏览器)。
- 本地网站在制作完成后，不经过**发布**是不能被其他浏览者访问的。
- **发布**就是将本地网站的内容通过**FTP协议(文件传输协议)**传输到连接Internet的**Web服务器**上。网站发布后，即获得一个网站地址(URL)。**网站通常位于Web服务器上。**

#### 5. IP地址

- 在Internet上连接的所有计算机都是以独立的身份出现，称为**主机**
- 为了实现各主机间的通信，每台主机都必须有一个唯一的**网络地址**，即IP(Internet Protocol)地址，即TCP/IP协议表示的地址，并遵循相同的协议。
- IP地址是**层次地址**，由**网络地址**和**主机地址**组成，网络地址表示主机所连接的**网络**，主机地址标识了网络上**特定的主机**。
- 主机间访问就是通过**IP地址**实现的，IP地址**长度为32位**，**分为4段**，由**十进制数字**组成，每段都在**0-255**之间，段与段之间用**句点**分隔，经常被写成“**点分十进制**”的形式。



#### 6. 域名

- IP地址 (主机在网络中的位置)不便于人们记忆，并且不能显示地址组织的名称和性质。所以，设计了**域名**，通过**DNS(Domain Name System域名系统)**将**域名和IP地址相互映射**，使人们更方便地访问互联网，而不用去记住能够被机器直接读取的IP地址。
- **一个域名对应一个IP地址，多个域名可同时被解析到一个IP地址**。用户访问一个网站的时候，既可以输入该网站的IP地址，也可以输入其域名，对访问而言，两者是等价的。
- 域名(Domain Name)是由一串用点分隔的名字组成的Internet上某一台主机或一组**主机的名称**。
- 作用：用于在数据传输时标识主机的位置。
- [www.sina.com.cn](http://www.sina.com.cn)新浪中国网站的域名。
- 域名采用**分层结构**，每个域名是由几个**域**组成的，域与域之间用“.”分开，最末域称为**顶级域**，其他的域称为**子域**
- 顶级域分为两类
  1. 国家顶级域名：按照ISO3166国家代码分配了顶级域名，例如**中国cn**,**美国us**,**日本jp**等
  2. 国际顶级域名：**.com**表示工商企业，**.net**表示网络提供商，**.org**表示非营利组织。新增**.firm**公司企业，**.store**销售公司或企业，**.web**突出www活动的单位，**.arts**突出文化艺术活动的单位，**.rec**突出消遣娱乐活动的单位，**.info**提供信息服多的单位，**.nom**个人。

3. 在顶级域名下，中国的二级域名又分为类别域名和行政区域名，类别域名如下：
- .ac科研机构.com工业、商业、金融等公司.edu教育机构
  - .gov政府部门.mil军事部门.net从事Internet相关的机构或公司.org非盈利的组织或团体.info提供信息服务的企业.top顶级、标杆组织机构或个人

### DNS规定：

- 1.域名中的每个域都由英文字母、数字、连接符(-)组成
- 2.每个域不超过63个字符（最好小于12个字符）
- 3.完整域名不超过255个字符
- 4.域名不区分大小写
- 5.级别越低的域名写在最左边，级别越高的域名写在最右边

mail.cctv.com

三级域名

二级域名

顶级域名

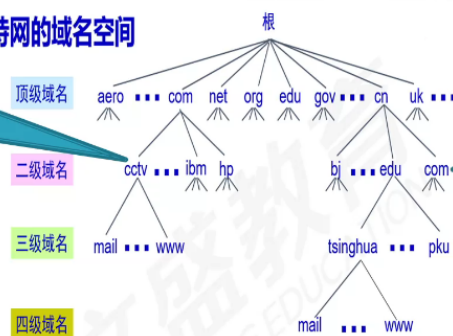
... .三级域名.二级域名.顶级域名

### 中文域名规定：

- 1.各级域名长度限制在26个合法字符（汉字、英文字母a-z和A-Z、数字0-9和“-”）
- 2.不能是纯英文或数字域名，应至少一个汉字
- 3.“-”不能连续出现。

在国际顶级域名下的二级域名表示注册人的网上名称，例如ibm

### 因特网的域名空间



在国家顶级域名下的二级域名表示注册企业类别，例如edu、com

## 7. HTTP协议

- HTTP(Hypertext Transfer Protocol)超文本传输协议是Internet遵循一个重要的协议，HTTP是用于传输Web页的客户端/服务器协议。
- 详细规定了浏览器和网站服务器之间互相通信的规则。
- HTTP协议默认使用80端口。

## 8. URL

- URL(Uniform Resource Locator)统一资源定位符，用于标识WWW上的某种资源，简称网址。用于完整地描述Internet上网页和其他资源的地址的一种标识方法。
- Internet的每个网页都具有一个唯一的名称标识，即URL。
- 这些资源通过超文本传输协议HTTP(Hypertext Transfer Protocol)传送给使用者，使用者通过点击链接来获得资源。

- URL由四部分组成：协议类型，主机名，端口号和路径



- **主机名**：上例中的"[www.sina.com.cn](http://www.sina.com.cn)"部分，新浪网站的主机名，可以是域名，也可以是IP地址。
- **端口号**：http 80,https 443 FTP 21
- **所要访问的文件路径**：指明要访问资源的具体位置。在主机名与文件路径之间，一般用"/"符号隔开。

- ▶ `http://www.sina.com.cn/a/index.htm`
- ▶ `http://www.sina.com.cn:80/a/b/index.htm`



- 协议类型

1. **file**：本地计算机上的文件，格式为file://
2. **http**：通过HTTP访问资源，用于传送网页，格式为  
<http://www.sina.com.cn>
3. **ftp**：通过FTP访问资源，用于传送文件，格式为  
ftp://192.168.1.20
4. **https**，通过安全的HTTPS访问资源，格式为https://
5. **mailto**，资源为电子邮件地址，通过SMTP访问，格式为mailto:

**SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)电子邮件传输协议**

## 9. FTP协议

- **FTP(File Transfer Protocol,文件传输协议)(默认端口号21)**是TCP/IP协议组中的协议之一。
- **FTP协议包括两个组成部分**
  1. **FTP服务器**：用于存储文件
  2. **FTP客户端**：用户可以使用FTP客户端通过FTP协议访问位于FTP服务器上的资源。
- 在发布网站的时候，通常利用**FTP协议**把制作好的网页或程序传到Web服务器上。此外，由于FTP传输效率非常高，在网络上传输大的文件时，一般也采用该协议。

## 10. TCP/IP协议

- TCP/IP(Transmission Control Protocol /Internet Protocol)的简写，中文译名为**传输控制协议**/"**因特网互联协议**"或"**网际协议**"
- TCP/IP是**Internet最基本的协议，是Internet基础**。

## 11. W3C

- W3C(world Wide Web Consortium,万维网联盟)是Web技术领域非常具有权威性和影响力的国际中立性**技术标准机构**。
- W3C非常重要的工作就是**发展Web规范，制定Web标准**。

## 网页

### 1. 网页

- 网页一般又称为HTML文件，是一种可以在WWW上传输，能被浏览器认识和翻译成页面并显示出来的**文件**，英文名**web page**。
- **网页存储在Web服务器上，其内容是由HTML(Hyper Text Markup Language,超文本标记语言)语言编写而成的。**
- 网页包含了需要展示的信息（文字、图像、声音、视频等）。
- **构成网页的基本元素**
  1. 文本
  2. 图形
  3. 图像：常用的格式bmp,tif,gif,jpeg,psd,png等
  4. 音频：常用的格式midi,wav,mp3,afi等
  5. 视频：常用的格式avi,mpeg,wmv,rm,asf,flv等
  6. 动画：常用flash动画，.swf
- **文字与图片是构成网页的两个最基本元素。**

### 2. 网页分类：

- 根据采用的技术，大致可以分为**静态网页**和**动态网页**两种：
  1. 静态网页：**浏览器端与服务器端不发生交互操作。 .htm和.html为扩展名的文件**
  2. 动态网页：“**动**”指的是“**交互性**” 信息存储在服务器端的数据库
    - 动态网页开发技术：
      - ASP技术，网页文件后缀asp
      - ASP.Net技术，网页文件后缀.aspx
      - JSP技术，网页文件后缀.jsp
      - PHP技术，网页文件后缀php
- 根据网页在网站中所处位置，网页可分为**主页/首页**和**内页**两种；

### 3. 网页制作的核心技术

- 网页制作的核心技术 HTML网页结构+CSS+JavaScript(JS)
- **CSS(Cascading Style Sheets)层叠样式表**,是一种用来表现HTML文件样式的标记语言，不仅可以静态地修饰网页还可以配合各种脚本语言动态地对网页各元素进行格式化。
- **JavaScript是Web页面中的一种脚本编程语言**，也是一种通用的、跨平台的、基于对象和事件驱动并具有安全性的脚本语言。
- 脚本编程语言：VBScript和JavaScript,**JavaScript是最常用的**。

## 网站

### 1. 网站

- 网站是一组相关**网页**和**有关文件**的集合，以一定的方式相链接，成为一个整体。
- **网页是网站的基本组成要素**。
- 打开一个网站时看到的第一个页面就是**主页**，主页也是网站的**首页**。
- 与主页相链接的其他各个页面称之为**内页**。
- 一个网站通常只有一个首页文件。
- 网站的表现形式：Web服务器上的一个特定文件夹。
- **主页文件的名称index或者default;**

- **主页/首页**是一个网站的主索引页，是网站的重中之重，是网站的灵魂。

## 网页设计与制作

### 1. 网页设计与制作工具

- 网页制作工具按照其工作方式，一般可以划分为两类，**一类是直接编写HTML源代码的软件**，例如EditPlus、微软的记事本HBuilder Vebstorm等
- **另外一类就是所谓的“所见即所得”的网页编辑工具**，这类软件一般提供了可视化的界面，使用者不需要手工编写HTML等代码。例如**Dreamweaver**软件。

### 2. 不同网站类型中不同的设计与制作要求

- 展示型网站
- 品牌宣传类型网站
- 营销性质的网站
- 门户综合信息网站
- 商城网站
- 服务公司的网站
- 企业网站设计网站

### 3. 网站建设基本流程

- 网站建设前的准备工作
- 创建站点的导航结构
- 组织文档和数据，进行具体的建设网站
- 测试站点
- 网站建设后要申请域名和主页空间
- 网站制作完成后的发布
- 网站备案
- 网站的宣传

## 第二章网页制作软件CS6

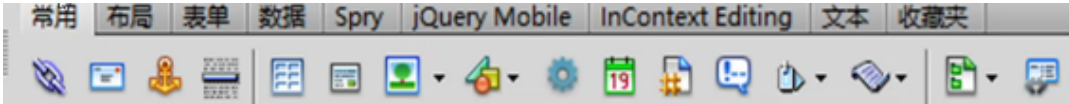
### Dreamweaver CS6

#### 1. 菜单栏

- Dreamweaver CS6有**10个主菜单**，这些菜单可以完成Dreamweaver CS6的所有功能。用户可以直接在菜单项上单击，然后从打开的菜单中选择相应的菜单命令。
- 另外，也可以通过键盘打开菜单：**按下Alt键**，然后单击菜单名称后面括号内的大写字母。例如按Alt+F组合键就可以打开“文件”菜单。

**文件Alt+F 编辑Alt+E 查看Alt+V 插入Alt+I 修改Alt+M**  
**格式Alt+O 命令Alt+C 站点Alt+S 窗口Alt+W 帮助Alt+H**

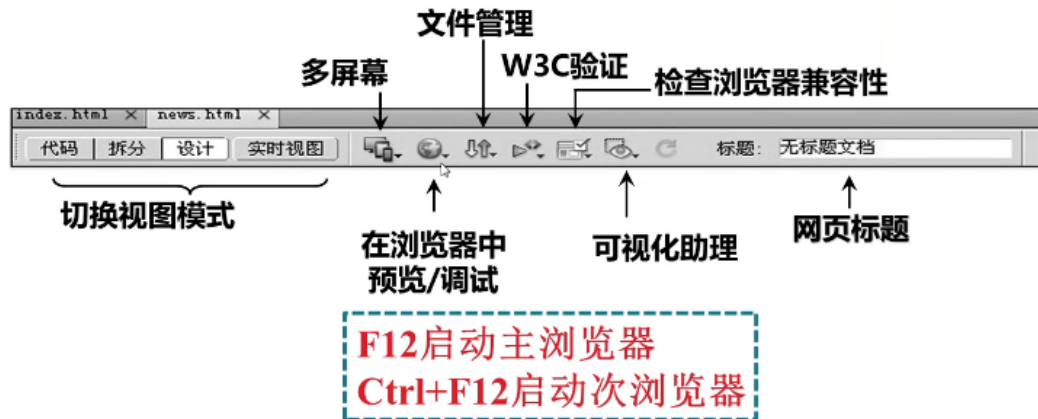
#### 2. 插入工具栏

- 常用 布局 表单 数据 Spry jQuery Mobile InContext Editing 文本 收藏夹
- 常用“类别”：可以创建和插入最常用的网页对象，例如图像和表格。  
超链接、电子邮件、锚点、水平线、表格、插入DV标签、图像、媒体、构件、日期、服务器端包括、注释、文件头、脚本、模板、标签选择器（与上图对应）
- **“表单”类别**：包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。表单是**动态网页**中最重要的对象元素之一，使用表单可以收集访问者的信息，完成如注册、登录、订单等功能。
- “文本”类别：用于插入各种文本格式和列表格式的标签。

#### 3. 文档“工具栏



- “文档”工具栏包含：代码/拆分/设计/实时视图、设置网页标题和在浏览器中预览等



- 设计视图**：是一个**可视化页面布局**、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，CS6显示HTML文档完全编辑后的可视化表现形式，类似于在浏览查看时的内容。
- 代码视图**：是一个用于**编写和编辑HTML代码、JavaScript代码等**的环境。
- 拆分视图**：可以同时看到文档的“设计视图”和“代码视图”
- 实时视图**：更为逼真地**呈现页面在浏览器中的外观**，**同时也可编辑**，在不必离开Dreamweaver.工作区的情况下提供另一种实时查看页面外观的方式。

#### 4. 文档编辑窗口

- 文档编辑窗口显示**当前正在编辑的文档内容**，可通过代码视图或设计视图，在文档窗口中插入文本、图像及音频和视频文件等内容。
- 在Dreamweaver CS6中可以**同时打开多个文档**，通过单击“文档”工具栏上方的标签在不同的文档中进行切换，如图



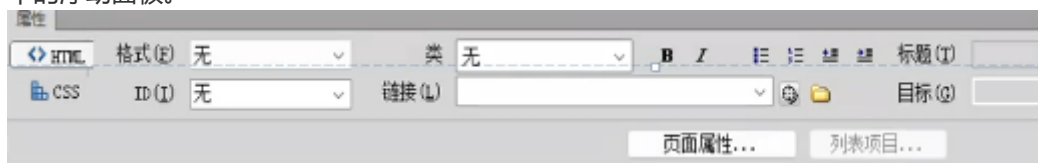
#### 5. 状态栏

- (1) 标签选择器
    - 显示**环绕当前选定内容的标签的层次结构**。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。
    - 单击**body**可以选择文档的**整个正文**。另外，右键单击，可以弹出快捷菜单，通过该菜单可以对标签进行处理。
  - (2) 选取工具
    - 可以选择页面中的对象，
  - (3) 手形工具
    - 可以将网页在“文档”窗口中整体拖动。单击“选择”工具可禁用手形工具。
  - (4) 缩放工具
    - 可以对页面的设计视图进行放大或缩小，按住Alt键可以进行放大/缩小功能的切换。
  - (5) 设置缩放处比率
    - 在该项的下拉列表中可以为文档设置缩放比率。
  - (6) 手机大小
    - 默认情况下，按手机大小480X800显示文档的预览
  - (7) 平板电脑大小
    - 默认情况下，按平板电脑大小768X1024显示文档的预览。
  - (8) 桌面电脑大小
    - 默认情况下，在宽度大小为1000像素的桌面中显示文档预览。

- (9)窗口大小
  - 可以将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。更改设计视图或实时视图中页面的视图大小时，仅更改视图大小的尺寸而不更改文档大小。
- (10)文档大小和估计下载时间
  - 显示当前文档的大小以及下载该文档所需要的时间。
- (11)页面编码
  - 显示当前页面的编码格式。

## 6. 属性检查器

- “属性”检查器（属性面板）主要用于**检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性**（不是所有属性）。页面中的元素都有各自的属性，属性检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。
- 默认情况下，属性检查器位于文档工作区的底部，但是如果需要的话，也可以将它变为工作区中的浮动面板。



## 7. 面板组

- **插入工具栏**（插入面板）默认显示Ctrl+F2
- **属性检查器**（属性面板）默认显示Ctrl+F3
- **文件面板**默认显示F8
- CSS样式面板Shift+F11
- AP元素面板
- 框架面板Shift+F2
- 资源面板
- 行为面板Shift+F4。



- 面板组中的各个组合面板都可以通过“窗口”菜单Alt+W进行选择，以确定是否显示该面板。
- 在编辑页面时按F4键可暂时隐藏整个面板组，再按下F4键即可恢复整个面板组的显示。

## 8. 文件面板

- 文件面板是面板组中的一个面板，使用“文件”面板可以**查看文件或文件夹**以及执行标准文件维护操作，如打开或移动文件等，这些文件可以是Dreamweaver站点的一部分，也可以是远程服务器上的。

## 9. “编码”工具栏

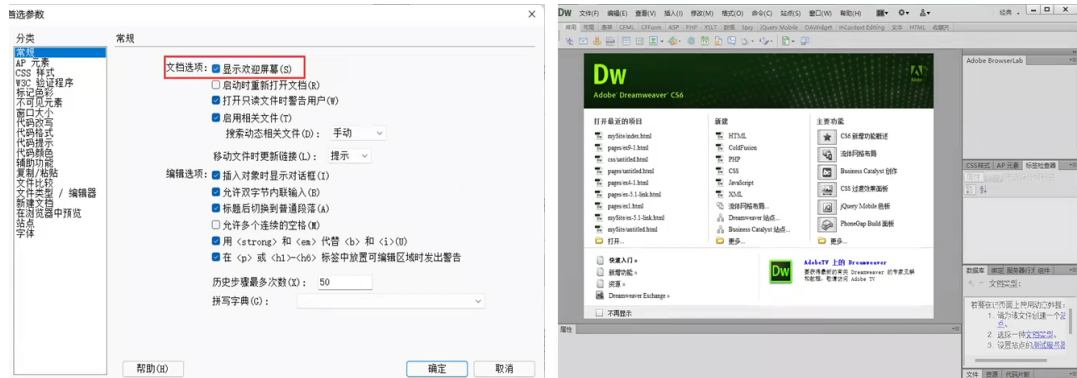


- “编码”工具栏包含可用于执行多种标准编码操作的按钮例如折叠和展开所选代码、高亮显示无效代码、应用和删除注释、缩进代码以及插入最近使用过的代码片断，等等。
- “编码”工具栏垂直显示在“文档”窗口的左侧，仅当显示“代码”视图时才可见

## Dreamweaver CS6参数设置

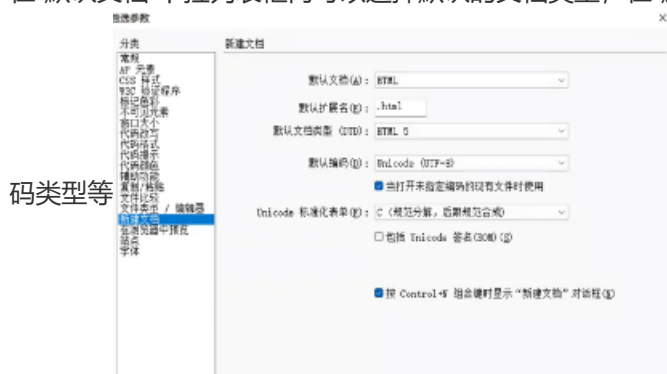
- 通过设置“首选参数”对话框中的属性可以改变Dreamweaver CS6操作环境、界面的整体外观。可以通过设置“常规”参数来控制是否显示欢迎屏幕；可以通过“新建文档”参数来设置默认文档类型、默认文档扩展名；可以通过“在浏览器中预览”参数来设置主浏览器、次浏览器。
- 单击“编辑”——“首选参数”菜单命令，打开“首选参数”对话框，快捷键Ctrl+U
- 常规

- 在“文档选项”选中启动时显示欢迎界面。



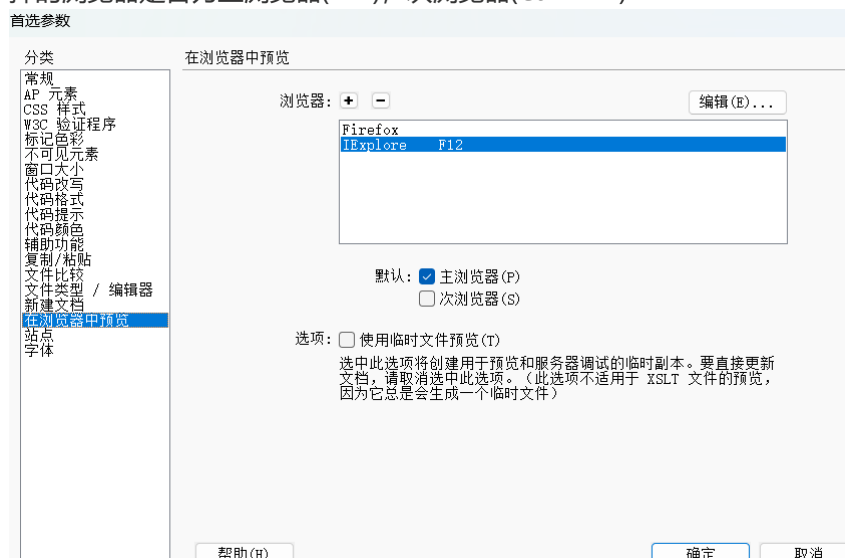
### 4. 新建文档

- 在“默认文档”下拉列表框内可以选择默认文档类型；在“默认编码”下拉列表框中选择文档编码



### 5. 在浏览器中预览设置

- 在“浏览器”栏的显示框内列出了当前可以使用的浏览器。可以删除/ 增加浏览器。可以设定选择的浏览器是否为主浏览器(F12)，次浏览器(Ctrl+F12)



## 第三章创建本地站点

### 站点

#### 1. 站点概述

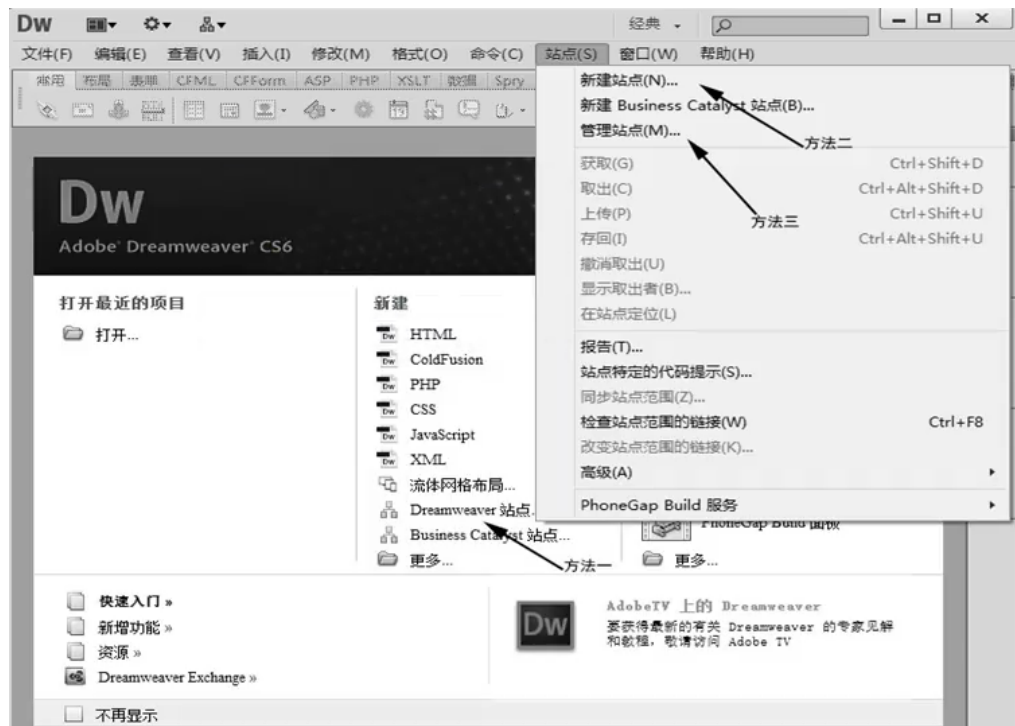
- Dreamweaver站点（即Web站点）是一组具有相关主题、类似设计的**链接文档和资源**。Dreamweaver是一个站点创建和管理工具，因此使用它不仅**可以创建单独的文档**，还可以**创建完整的Web站点**。
- **Dreamweaver站点**：在Dreamweaver制作网页的过程中所使用的术语是定义一个站点名称、存放文件的文件夹、使用的Web服务器和应用服务器技术等。
- **Internet web站点**：则是已经成功地把网站内容放到Internet或Intranet的Web服务器上供用户浏览，即运行系统的Web服务器上的站点。

#### 2. 站点规划

- 网站目录**建立的原则**是以最少的层次提供最清晰、简便的访问结构。
- 根目录一般只存放**index.htm/index.html(网站的首页)**以及其他必须的系统文件，**每个主要栏目开设一个相应的独立目录**(建立文件夹)
- **同类型的文件，最好放在一个文件夹中**。  
例如：将图片文件都放在image文件夹中；将.css文件都放在css文件夹中，将.js文件都放在js文件夹中，将网站的内页文件放入pages文件中。
- 制作站点时首先应该在本地硬盘创建一个文件夹，然后在网站制作过程中将所有的网页、图像、音频、视频、动画等内容都保存在该文件夹下相应的目录中。
- 网站制作完成后，需要**发布**该站点，即将该文件夹包含的文件上传到Web服务器上指定的位置。
- 在利用Dreamweaver CS6制作网页前，应先创建一个**Web站点**，再进行网页的制作。
- Dreamweaver站点由3个文件夹组成，具体取决于开发环境和所开发的Web站点类型。
  - **本地根文件夹**即工作目录，是存放正在处理的web的文件夹index.html  
Dreamweaver CS6将该文件夹作为Web站点的“**本地站点**”，一般在制作静态网页时只创建本地站点。
  - **远程文件夹**，存储用于测试、生产、协作等文件，Dreamweaver在文件“面板”中将此文件夹称为“**远程站点**。”一般位于网络上运行的**Web服务器**的计算机上。
  - **测试服务器文件夹**是Dreamweaver CS6处理动态网页的文件夹，也称“**测试站点**”，一般位于网络上运行的**Web服务器**的计算机上。

#### 3. 本地站点

##### 1. 创建站点



- 在Dreamweaver中指定本地站点后，可以根据开发环境和需要为站点指定远程服务器。远程服务器（通常叫做Web服务器）是用于发布站点文件以便联机查看。
- 在设置远程文件夹时，必须为Dreamweaver选择连接方法，以将文件上传和下载到Web服务器。**最典型的连接方法是FTP**，但Dreamweaver还支持本地/网络、FTPS、SFTP、Nadav和RDS连接方法。

### FTP连接方式

- 点击左下图对话框左下角的“添加新服务器” 按钮 出现如右下图所示界面



- 只需要知道如果添加服务器需要设置服务器地址、用户名、密码等信息

## 2. 管理站点

- 创建本地站点之后，可以通过“站点管理”对话框对DreamweaverCS6中创建的全部站点进行管理。
- 选择[站点]->[管理站点]菜单命令，打开管理站点对话框或者在“文件”面板中，选择“管理站点”子项。

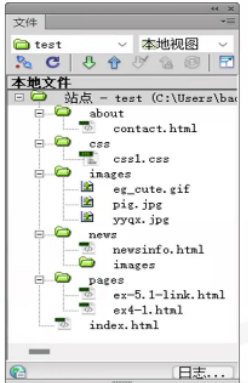
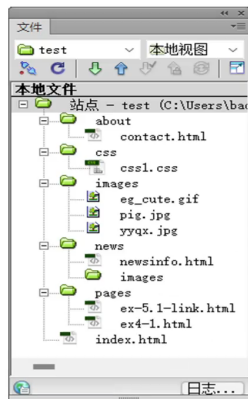
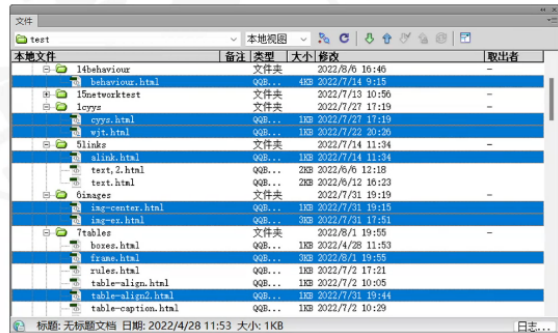
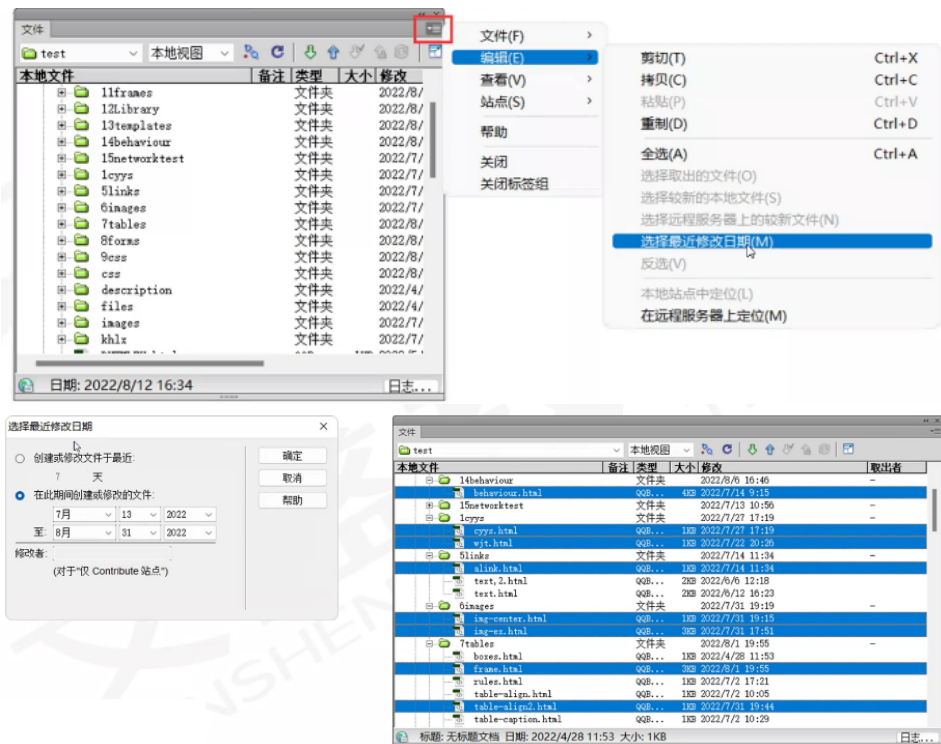
- “管理站点”对话框可以完成站点的**创建、编辑、复制、删除、导入和导出**等功能。



- 编辑某个站点，只需在“站点管理”对话框中选择这个站点的名称，然后点击、“编辑”按钮，可以修改其站点设置，操作与创建站点的步骤类似。
- **站点复制操作将建立本站点的副本**，副本将出现在站点列表窗口中，此操作容易引发混乱，因此对于初学者不建议使用。
- 站点删除操作：将删除所选站点，**此操作无法撤销**。需要注意的是此操作仅删除 Dreamweaver CS6中的站点，**不会删除磁盘上的文件夹以及相关文件**。
- 导入/导出站点：可以将站点导出为包含站点设置的XML文件，并在以后将该站点导入 Dreamweaver CS6。Dreamweaver CS6会在指定位置**将每个站点保存为后缀为.ste扩展名的XML文件**。

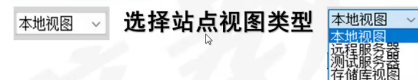
### 3. 使用站点

- 通过“文件”面板(F8)可以直接对站点中的文件或者文件夹进行操作
  1. 查看站点中的文件（窗口 F8）
  2. 在站点中新建文件夹和文件(鼠标右键 新建文件/文件夹)
  3. 重命名文件或文件夹(选中单击/鼠标右键编辑重命名/F2)
  4. 删除文件或文件夹(Del / 选择右键键编 删除)
  5. 移动文件或文件夹(拖拽)
  6. 刷新“文件”面板(右键 刷新 / F5)
  7. 在站点中查找最近修改的文件(右上角选项菜单 编辑 最近修改的文件 此时打开最近修改日期对话框 )



文件面板呈现了本地站点的目录结构。

该列表表示选择已建立的站点



连接到远程服务器：连接到远端站点或与远端站点断开连接

刷新：刷新目录列表。按F5键

从“远程服务器”获取文件：将远程站点或测试服务器的文件复制到本地站点。

向“远程服务器”上传文件：将文件从本地站点复制到远程站点或测试服务器。

了解

文件面板呈现了本地站点的目录结构。

取出文件：将远程服务器中的文件下载到本地站点，此时该文件在服务器上的标记为取出。

存回文件：将本地文件传输到远程服务器上，并且可供他人编辑。而本地文件为只读属性。

与“远程服务器”同步：同步本地和远程文件夹之间的文件

展开以显示本地和远端站点：用于扩展“文件”面板为双视图

如果在协作环境中工作，则可以使用“存回”和“取出”命令在本地和远程站点之间传输文件。但是，如果只有一个人在远程站点上工作，则可以使用“获取”和“上传”命令传输文件，而不用存回或取出文件。

#### 4. Dreamweaver中的命名原则

##### ○ 唯一性

请确保某对象名称与其它对象不同，保证其独一无二的属性。

##### ○ 小写

有些服务器和脚本解析器对文件名的大小写也进行检查，而为了避免因大小写引起的不兼容问题，**建议用户在命名时全部使用小写文件名**

##### ○ 不带空格以及特殊字符

在文件以及文件夹的命名中避免使用特殊符号：特殊符号包括&、+、

等会导致网站不能正常工作的字符。用户在命名中可以随意使用26个罗马字母以及10个阿拉伯数字，而不建议使用其它标点符号。



- **以字母开始**

**有些浏览器不接受以数字开头的文件名。**

例如：在某些浏览器中的JavaScript脚本内部，如果使用"alpha23"这样的名称就不会出现问题，而如果使用"23 alpha"这样的名称就可能会发生故障。

## 5. 命名规范

### 1. 文件/目录的命名规范

- 网站中文件/目录的名称**最好不要用中文**，而要用**英文缩写也可或汉语拼音**。
- 目录（文件夹）命名**一般长度一般不超过20个字符**，命名采用**小写字母**。
- 文件名称**统一用小写的英文字母、数字和下画线的组合**。

### 2. 片的命名规范

- 网页中使用的图片文件，**命名是一般采用“头部+尾部”两段式来命名**。
- 头部：表示此图片的大类性质。例如网页顶部长方形位置处一般是放置广告或者装饰性图案通常取名为banner；
- 尾部：用来表示图片的具体含义，通常使用英文字母表示。

### 3. 目录结构规范

- 网站目录**建立的原则**是以最少的层次提供最清晰、简便的访问结构。
- **根目录**一般只存放index.htm/index.html(网站的首页)以及其他必须的系统文件，**每个主要栏目开设一个相应的独立目录**（建立文件夹）。
- **同类型的文件，最好放在一个文件夹中**。例如：将图片文件都放在image文件夹中；将.css文件都放在css文件夹中，将.js文件都放在js文件夹中，将网站的内页文件放入pags文件夹中。

## 第四章制作简单的网页

### HTML概述

1. **HTML ( Hypertext Markup Language,超文本标记语言 )**是一种用来制作超文本文档的标记语言，是Internet中的所有网站共同的语言，网页都是以HTML格式的文件为基础的，再加上其他语言工具(Javascript、.VBScript等)构成。

2. HTML不是编程语言，是一种**标记语言**，具有一套标记标签。

3. 超文本的含义可以理解为：

超本文档可以加入图片、声音、动画、多媒体等内容（超越了文本的限制）超文本是一种新的文件形式，文件的内容可以无限地与相关资源连接。

### 4. 标签

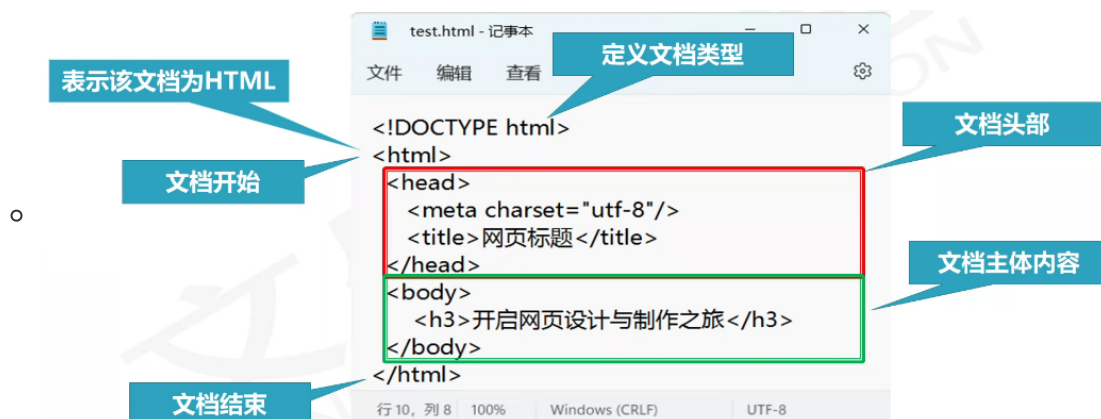
- HTML标签是组成HTML文档的元素，每一个标签都描述了一个功能。
- HTML标签包括一对尖括号<>。
- 标签可分为**单标签**和**双标签**两种
- 双标签  
语法格式：<标签名称>内容</标签名称>  
双标签由“**始标签**”和“**尾标签**”两部分构成，必须成对使用。其中，“始标签”告诉浏览器从此处开始执行该标签所表示的功能，而“尾标签”告诉浏览器在这里结束该功能。
- 单标签  
语法格式：<标签名称/>

### 5. 标签属性

- 为了增强标签的功能，单标签和双标签的“始标签”内会添加一些**属性**；  
语法格式：  
<标签名称属性1=“属性值1” 属性2=“属性值2”.>内容</标签名称>  
<标签名称属性1=“属性值1” 属性2=“属性值2”.../>  
属性值推荐用**双引号**""括起来。

# HTML文档结构

## 1. HTML文档结构



## 2. 概念

- HTML文件以**纯文本**形式存放，扩展名为**.htm**或**.html**；
- <html>**是文档**根标签**，其他所有标签都包含在这对标签中，即**<html>**是文档的开始，**</html>**是文档的结束；
- 文件中的标签可以**嵌套、并列**，但**不可以交叉**：
- 例如

```
<head><title>我爱学习</title></head>正确的格式
<head><title>我爱学习</head></title>错误的格式
<head><title>我爱学习</head></title>错误的格式
```

- HTML文档中，一行可以写多个标签，一个标签也可以分行写不用任何续行符号。
- 标签**不区分大小写**，HTML5建议用小写格式。

## 3. 文档类型声明语句

- DTD(文档类型定义)**是一组机器可读的规则，定义HTML特定版本中可以出现哪些标记。
- HTMLA.01和XHTML1.0规定了**三种DTD(文档类型定义)**：
  - 过渡型(transitional)**
  - 严格型(strict)**
  - 框架型(frameset)**
- 解析网页的时候，浏览器将使用这些规则检查页面的有效性并采取相应的措施。
- 浏览器通过解析页面的DOCTYPE声明来了解使用哪个DID,以及使用的是HTML的哪个版本。
- HTML5不需要对DTD进行引用**，但是需要DOCTYPE来规范浏览器的行为（让浏览器按照他们应该的方式来运行）

```
<!DOCTYPE html>文档类型声明语句
```

- 该语句表名声明文档类型为HTML5,在HTML5文档中**必不可少**，且**必须放在文档的第一行，不区分大小写**；
- 让浏览器按照HTML5的标准对代码进行解释与执行；
- 不是HTML标签**，用于指示Web浏览器关于页面使用哪个HTML版本进行编写的指令；

## 4. 头部标签

- 通常设置页面的基本信息，如页面文档的标题、作者、与其他文档的关系、在Web中的位置等；

- 绝大多数标签包含的数据都不会真正作为内容显示在网页；

`<head>` 标签放在文档的开始处，紧跟在  
`<html>` 后面。

## 5. 元信息标签

- `<meta>` 标签用于定义HTML页面的基本信息，例如名称、关键字、作者；

`<meta>` 标签包含在 `<head>` 与 `</head>` 之间；  
`<meta>` 是一个单标签：非成对出现；  
一个HTML头部中可有多个 `<meta>` 标签；  
`<meta charset="utf-8">`  
utf-8 是一种变长的编码方式，可以使用1~4个字节表示一个字符，根据不同的符号而变化字节长度

## 6. 标题标签

- `<title>` 标签用于定义HTML页面的标题，即给网页取一个名字；
- 标题信息设置在页面的头部，也就是 `<head>` 与 `</head>` 之间；

语法： `<title>` 网页标题信息 `</title>`  
`<title>` 标签是 `<head>` 唯一必需的元素。

## 7. 主体标签

- 标签 `<body>` 与 `</body>` 为可视化网页内容，是网页的主体信息，包括各种字符、表格、图像、音频、视频、超链接、样式等；

- 语法： `<body>` 网页主体内容 `</body>`

- `<body 标签属性="值">` 标签常用属性：

- background 属性设置文档的背景图像
- bgcolor 属性设置文档的背景颜色
- text 属性设置文档中所有非链接文本的颜色
- link 属性设置文档中未访问链接的颜色（默认蓝色）
- alink 属性设置文档中活动链接的颜色（默认红色）
- vlink 属性设置文档中已被访问链接的颜色（默认紫色）
- leftmargin 左边距属性设置页面左侧的留白距离，长度数值，像素Px为单位
- topmargin 上边距属性设置页面上侧的留白距离，长度数值，像素Px为单位

- 网页的背景图形和颜色不能同时显示 **只显示图像**

## 8. 注释标签

- `<!-- 在此处写注释 -->`

# 文本类标签

## 1. 段落标签

- `<p>` 标签用来创建一个段落，在始标签 `<p>` 与尾标签 `</p>` 之间加入的
- 文本将按照段落的格式显示在浏览器上；
- **特点：**文本在一个段落中会根据浏览器窗口的大小 **自动换行**；**自动在段落添加一个额外的换行以及上下留有空行**，自成一，自成一段。

语法: `<p align="对齐方式">文本内容</p>`

- **align属性为可选属性** (默认left左对齐, center/居中对齐, right右对齐, justify两端对齐), 用于指定段落的对齐方式。
- **</p>尾标签可省略**, 但不推荐, 选择题会遇到!

## 2. 换行标签

- 在HTML中, 一个段落的文字会从左到右依次排列, 直到浏览器窗口的右端, 然后自动换行。如果希望某段文本**强制换行, 但不分段(上下不留有空行)**显示, 就需要使用换行标签**<br/>**;

语法: `<br/>`

## 3. 标题标签

- HTML提供了6个等级的标题, 即**<h1><h2><h3><h4><h5>和<h6>**, 从**<h1>**到**<h6>****大小递减**;
- 标题一共六级选;  
文字加粗一行显, **自成一行, 自成一段**  
由大到小依次减;  
从重到轻随之变。(重要性)
- align属性为可选属性 (默认left左对齐, center居中对齐, right右对齐, justify两端对齐), **用于指定标题的对齐方式。(同p)**

## 4. mark标签

- 突出显示部分文本;

语法: `<mark>`需要突出显示的内容`</mark>`

## 5. time标签

- time标签定义公历的时间 (24小时制)或日期。
- `<time>`时间或日期`</time>`  
`<time datetime="日期">`内容`</time>`

## 6. details标签

- **<details>**标签提供了一个展开/收缩区域, 用于描述文档或文档某个部分的细节,
- **<details>**与**<summary>**配合使用。  
**<summary>**提供标题或图例, 标题是可见的。  
HTML5新标签。

## 7. pre预格式化标签

- pre标签可以**保留文本中的空格和换行, 独自成行、独自成段。**
- `<pre>`  
奥里给  
干就完了  
`</pre>`

## 8. blockquote段落缩进标签

- 一对**<blockquote>**标签能够**向左右缩进5个英文字符**的位置。  
**独自成行、独自成段。**

语法: `<blockquote>需要缩进的内容</blockquote>`

## 9. hr水平线标签

- 实现在页面上画水平线, 用于页面上内容的分隔, 表示一个主题结束

语法: `<hr align="对齐方式" size="粗细" color="颜色" width="宽度" noshade/>`

- align属性为可选属性(left左对齐, **默认center居中对齐**, right右对齐)用于指定水平线的对齐方式;
- size属性为可选属性, 单位: 像素, **默认值2**, 厚度/高度;
- color/属性为可选属性, 默认灰色;
- width属性为可选属性, 单位: 像素或%, **默认100%** (网页宽度的100%)。
- noshade属性, 书写该属性表明水平线无阴影, 不写则表明有阴影

## 10. font标签

- `<font>`规定文本的字体、字体尺寸、字体颜色。

语法: `<font size="字体尺寸" color="颜色" face="字体">内容</font>`

- size可能的值: **从1到7的数字, 浏览器默认值是3**; 代表字体的大小
- color:color=#XXXXXX或英文表示的颜色, 其中x是一个十六进制数;
- face:Windows操作系统安装的字体决定。如: 宋体、楷体GB2312 Times New Roman、Arial等

## 11. address标签

- `<address>`标签定义文档的联系信息。
- `<address>`元素中的文本通常呈现为斜体。

语法: `<address>...</address>`

## 12. small标签

- `<small>`标签呈现**小一号字体效果**。每个`<small>`标签都把文本的字体变小一号, 直到达到下限1号字。
- 如果被包围的字体**已经是所支持的最小字号即1号字**, 那么`<small>`标签将不起任何作用。
- `<small>`标签可以嵌套, 从而连续地把文字缩小。

语法: `<small>...</small>`

## 13. big标签

- `<big>`标签呈现**大一号字体效果**。每一个`<big>`标签都可以使字体大一号, 直到上限7号字。
- 如果被包围的字体**已经是最大号字体即7号字**, 该`<big>`标签将不起任何作用
- 可以嵌套标签来放大文本。

语法: `<big>...</big>`

## 14. center标签



- `<center>`对其所包括的文本进行水平居中。

- 语法: `<center>...</center>`

## 文本格式化标签

标签	说明	示例
<code>&lt;b&gt;...&lt;/b&gt;</code>	粗体、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;strong&gt;...&lt;/strong&gt;</code>	表示强调, 粗体、比<em>更强调、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;i&gt;...&lt;/i&gt;</code>	斜体、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;em&gt;...&lt;/em&gt;</code>	表示强调, 一般为斜体、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;ins&gt;...&lt;/ins&gt;</code>	加下划线、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;u&gt;...&lt;/u&gt;</code>	加下划线、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;del&gt;...&lt;/del&gt;</code>	删除线、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;strike&gt;...&lt;/strike&gt;</code>	删除线、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;s&gt;...&lt;/s&gt;</code>	删除线、行内元素	HTML文本示例
<code>&lt;sup&gt;...&lt;/sup&gt;</code>	上标、行内元素	$X^2+Y^2$
<code>&lt;sub&gt;...&lt;/sub&gt;</code>	下标、行内元素	$X_2+Y_2$

## 特殊字符标签

特殊字符	字符代码	特殊字符	字符代码
空格	<code>&amp;nbsp;</code> ; 快捷键 Shift+Ctrl+Space	" 双引号	<code>&amp;quot;</code>
< 小于	<code>&amp;lt;</code>	© 版权	<code>&amp;copy;</code>
> 大于	<code>&amp;gt;</code>	® 注册商标	<code>&amp;reg;</code>

- 在HTML文件中, 添加空格的方式与其他文档添加空格的方式不同, 网页中通过代码来添加空格, 而在其他编辑器中通过键盘空格键来输入空格。
- 在<body>内无论通过键盘输入多少空格, 页面在显示时都会保留1个空格, 其他的忽略
- shift+enter 插入br

## 在网页中使用颜色

1. 颜色名称: 是用颜色名称表示, 比如"red"表示红色。
2. HEX值: 格式规定#RRGGBB, 其中RR红色、GG绿色和BB蓝色, 是介于00和FF之间的十六进制整数, 表示色彩强度, 例如#FF0000红色、#00FF00绿色、#0000FF蓝色、#FFFFFF白色、#000000黑色。
3. RGB值: 格式规定RGB(R,G,B), Red/Green./Blue(即红/绿/蓝)配色方案是一种三通道格式。R为红色, G为绿色, B为蓝色。RGB标准中每种颜色的取值范围是0到255之间的整数, 或0%到100%间的整数。例如RGB(255,0,0)红色、RGB(0,255,0)绿色、RGB(0,0,255)蓝色、RGB(0,0,0)黑色、RGB(255,255,255)白色。

**第五章超链接**

---

**第六章图像**

---

**第七章表格**

---

**第八章表单**

---

**第九章DIV与框架**

---

**第十章CSS**

---

**第十一章库与模板**

---