

第一章基础知识考点

高频考点：

题型：选择题、判断题

1. 程序的基本单位：函数
2. main函数
 - 有且只有1个
 - 程序执行，从main开始，到main结束
 - 位置任意
 - 在main中，可以调用其他一般函数，但，其他一般函数不可以调用主函数
3. 程序开发步骤：编辑(后缀.c源文件)-->编译(.obj目标文件)-->连接(.exe可执行文件)-->运行
 - C程序必须经过编译，而不是解释
4. 结构：顺序结构、选择结构、循环结构
5. 标识符
 - 定义：
 - 字母、数字、下划线构成的有限序列，见名晓意
 - 以字母或者下划线开头
 - 分类：①关键②预定义的标识符③用户自定义的标识符
6. 注释：对程序或者程序的某行代码进行解释说明
 - 编译阶段不去查找注释的错误

第二章知识点一

一、常量

- 1、整型(1)十进制分正负
- (2)八进制，前导符0基数为0-7
- (3)十六进制，前导符0x或者0X,基数为0-9，a-f或A-F

2、实型

- (1)小数型a.b的形式，3.14 3. .25
- (2)指数形式用e或E表示 规则e前e后些有数e前为数，e后为整数
- 3、字符常量：用一对单撇号'标记一个字符，可以参与算术运算
- 4、字符串：用一对双撇号"标记出来的0个以上的字符序列
- 5、符号常量 define 宏名 宏值

二、变量：先定义后使用

变量类型 变量名；

int long float double char基本的数据类型

考点：在进行赋值操作时，有隐式数据转换，尤其是浮点型数给整型变量赋值，取整数部分的值进行赋值。

系统类型自动转换：

- char char->int
- int char->int
- int int->int
- char/int float/double--->double
- float float/double--->double

- double double--->double
- 注意：商 取整 向0 取整（下取整）
- **如果参与运算的操作数包括float或double，运算结果都是double**
- **如果参与运算的操作数只包括int或char型，运算结果是int型**

三、算数运算符和算数表达式

1、* / % 高于+ -

2、同一级别从左向右计算，小括号会改变优先级

3、%要求两个操作数为整型（若不是整型，
可以应用

(int)(表达式)强

制转换)

四、赋值运算符和赋值表达式

1、运算级别：倒数第二

2、规则：从右向左

3、复合的赋值运算符，将赋值符号右侧的内容必须看成1个整体

考点：例如a+=a-=a*=a+a;

4、赋值符号左侧必须为变量、右侧可以是数、表达式、有返回值的函数调用