

网络流算法作业

2021K8009918003 王静初

第一题

图给的顶点是ABCD，但题目说源点是4，汇点是3。为统一，把ABCD用1234表示。

LP方程

一道最经典的网络流。如果仅需列出LP方程的话：

x_{ij} 表示从点*i*到点*j*可能运输的额度，就本题来说可能不为0的 x_{ij} 仅有 x_{13} 、 x_{21} 、 x_{23} 、 x_{42} 和 x_{43} 。

$max \quad f \quad s.t.$

$$x_{42} + x_{43} = f$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{43} = f$$

$$x_{21} - x_{13} = 0$$

$$x_{42} - x_{21} - x_{23} = 0$$

$$x_{21} - x_{13} = 0$$

$$0 \leq x_{13} \leq 30$$

$$0 \leq x_{21} \leq 30$$

$$0 \leq x_{23} \leq 20$$

$$0 \leq x_{42} \leq 30$$

$$0 \leq x_{43} \leq 20$$

Dinic算法求最大流

Dinic算法主要分为两部分：BFS和DFS。BFS用于构建层次图，DFS用于在层次图上寻找增广路径并更新残余图。首先通过BFS构建层次图，然后在层次图上使用DFS寻找增广路径，并更新残余图的边权值。重复这个过程直到无法找到增广路径为止，最终得到网络流的最大流量。

```
function BFS(ResidualGraph, source, sink, level)
    for each node in ResidualGraph
        level[node] = -1
    level[source] = 0
    queue.enqueue(source)
    while queue is not empty
        current = queue.dequeue()
        for each neighbor of current in ResidualGraph
            if level[neighbor] < 0 and ResidualGraph[current][neighbor] > 0
                level[neighbor] = level[current] + 1
                queue.enqueue(neighbor)

function DFS(ResidualGraph, current, sink, level, flow)
    if current == sink
        return flow
    return flow
    for each neighbor of current in ResidualGraph
        if ResidualGraph[current][neighbor] > 0 and level[neighbor] ==
            level[current] + 1
```

```

        new_flow = min(flow, ResidualGraph[current][neighbor])
        new_flow = DFS(ResidualGraph, neighbor, sink, level, new_flow)
        if new_flow > 0
            ResidualGraph[current][neighbor] -= new_flow
            ResidualGraph[neighbor][current] += new_flow
            return new_flow

    return 0

function DinicMaxFlow(Graph, source, sink)
    maxFlow = 0
    level = new array
    while true
        BFS(Graph, source, sink, level)
        if level[sink] < 0
            break
        while true
            flow = DFS(Graph, source, sink, level, INF)
            if flow <= 0
                break
            maxFlow += flow
    return maxFlow

```

第二题

通过网络流算出最大流，这个最大流就是一次最多可以通过的人数 m 。将总人数7除以 m ，向上取整得到的 b 就是需要的批次。

LP方程

用123456代表abcdef。

x_{ij} 表示从点 i 到点 j 可能运输的额度，就本题来说可能不为0的 x_{ij} 仅有 x_{12} 、 x_{14} 、 x_{23} 、 x_{36} 、 x_{43} 、 x_{45} 和 x_{56} 。

$\max \quad f \quad s.t.$

$$x_{12} + x_{14} = f$$

$$x_{36} + x_{56} = f$$

$$x_{12} - x_{23} = 0$$

$$x_{23} + x_{43} - x_{36} = 0$$

$$x_{14} - x_{43} - x_{45} = 0$$

$$x_{45} - x_{56} = 0$$

$$0 \leq x_{12} \leq 1$$

$$0 \leq x_{14} \leq 2$$

$$0 \leq x_{23} \leq 1$$

$$0 \leq x_{36} \leq 2$$

$$0 \leq x_{43} \leq 1$$

$$0 \leq x_{45} \leq 1$$

$$0 \leq x_{56} \leq 1$$

第三题

把学生分为三类：回家的学生A，不回家的学生B，和外校学生C。很显然，如果A类人数比C类人数少，则一定不能满足。如果真的需要设计一种算法，这一类情况可以直接判断。

可以把这个床位问题转化成一个网络流最大流问题。首先每个学生不论类别都有一个代表他们自己的结点。设置一个源点指向所有C类学生，一个汇点被所有A类学生指向。

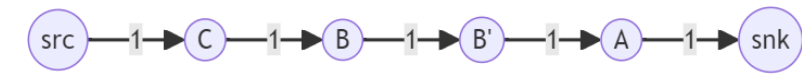
对C类学生，如果他们认识一个A类或B类学生，则向他们伸出一条边。对于B类学生 B_i ，他们会有一条边指向结点 B'_i 。如果B类学生 B_i 认识其他B类或A类的学生，则从 B'_i 结点向他们伸出一条边。

所有边的权值都设置为1，只需要将最大流与C类学生人数比较，如果相等就是可满足，否则不满足。

以题目中给的例子为例：

1	1	0
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	0

构建出来的图是这样的：



实际上，如果只考虑三个人的情况，用网络流有点“杀鸡焉用牛刀”的意思，毕竟直接枚举都可能更省事。但如果人数很多，用网络流应该会是一种比较可行的方法。

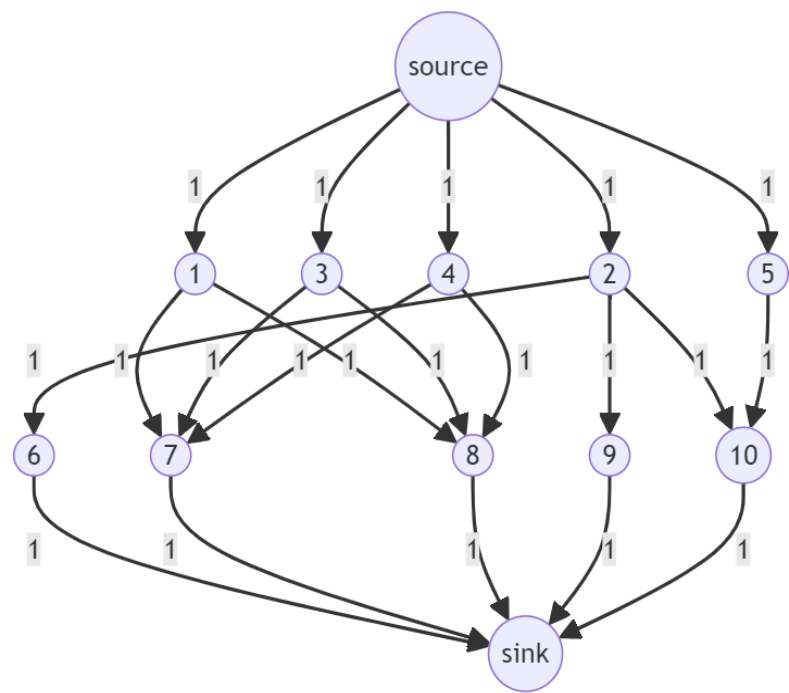
第四题

可以转换成网络流问题。

每个飞行员对应一个点。设置一个源点指向所有外国飞行员，一个汇点被所有英国飞行员指向。如果外国飞行员 i 认识英国飞行员 j ，则构建从结点 i 到结点 j 的一条边。每条边的权值都是1。求出最大流后，最大流即是最大匹配数，所有用到的“认识”边连接的一组飞行员就是最佳匹配。

以给出的数据为例：

1	7
1	8
2	6
2	9
2	10
3	7
3	8
4	7
4	8
5	10

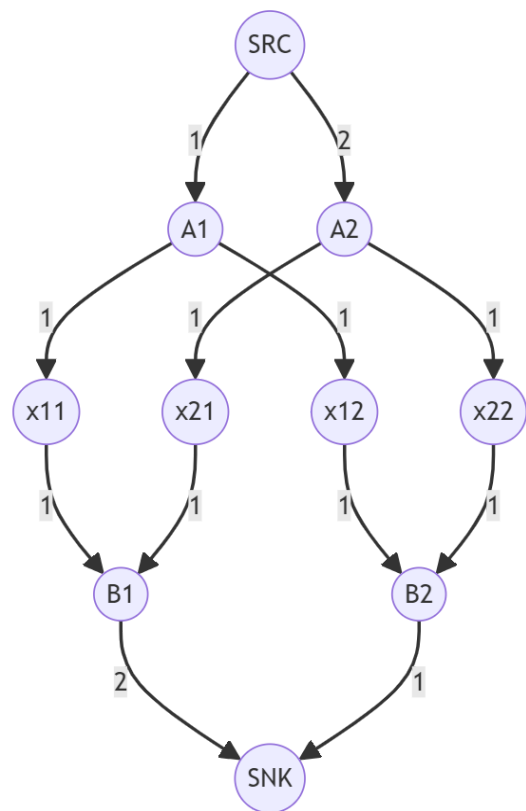


构造出来的图这样的：

第五题

可以把问题转化成网络流问题。假设有m行n列，则每个需要填的格子为一个顶点。对于每行（假设是第i行），有一个顶点 A_i 指向行中每个结点。对于每列（假设是第j列），有一个结点 B_j 被列中每个结点指向。这里每条边的权值都是1。设置源点指向 A_i ，且指向 A_i 的边的权值为第i行的数值总和。设置汇点被 B_j 指向，且由 B_j 伸出的边的权值为第j列的数值总和。以如下数据为例：

	1	0
	1	1
	1	2
row sum	1	2
col sum	2	1



构造出的图是这样的：
算出最大流后，如果有选择的边经过 x_{ij} ，则令 x_{ij} 为1，否则为0。这样即可得到一种解。