

Projet Web : Application de petites annonces

Objectif :

Construire une mini-application de petites annonces utilisable sur ordinateur et mobile, en n'utilisant que HTML, CSS et JavaScript (aucun backend, aucune base SQL). Les données sont stockées côté navigateur (localStorage).

Fonctionnalités attendues

1. Lister les annonces avec leur image, titre, description, catégorie, vendeur, prix, lieu (coordonnées), date d'ajout.
2. Rechercher/filtrer en direct (par mot-clé: titre, description, vendeur, catégorie).
3. Ajouter une annonce via un formulaire (image par URL).
4. Supprimer une annonce.
5. Authentification simplifiée côté client : seuls les utilisateurs connectés voient les actions « Ajouter » et « Supprimer ».
6. Design responsive (mobile first) et ergonomique.
7. Persistance locale via localStorage (conserver les annonces et l'état de connexion).

Barème indicatif (20 points)

- Structure/Qualité du code, organisation, commentaires (4)
- Liste + rendu clair d'une annonce (3)
- Recherche/filtre dynamique (3)
- Ajout d'annonce + validation basique (3)

- Suppression d'annonce protégée par connexion (3)
- Auth (UI + logique) et persistance de session (2)
- Responsive/Ergonomie (2)

Contraintes

- Technologies autorisées : HTML, CSS, JavaScript vanilla. Pas de frameworks lourds.
Optionnel: une mini-lib CSS ou votre propre design.
- Aucune librairie externe obligatoire. Pas d'appels réseau.
- L'application doit fonctionner en ouvrant simplement index.html (ou via une extension live server).

Organisation du dépôt

petites-annonces/

index.html # page principale (liste + recherche + formulaires modaux)

styles.css # styles globaux + responsive

app.js # logique métier (store, UI, auth)

assets/ # logos, icônes (optionnel)

data/seed.json # jeu de données initial (optionnel, non requis)

README.md # comment lancer, ce qui est fait, limites