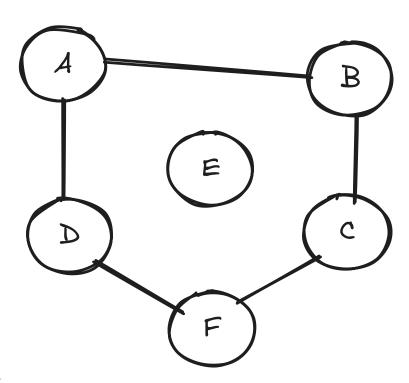
# TD1

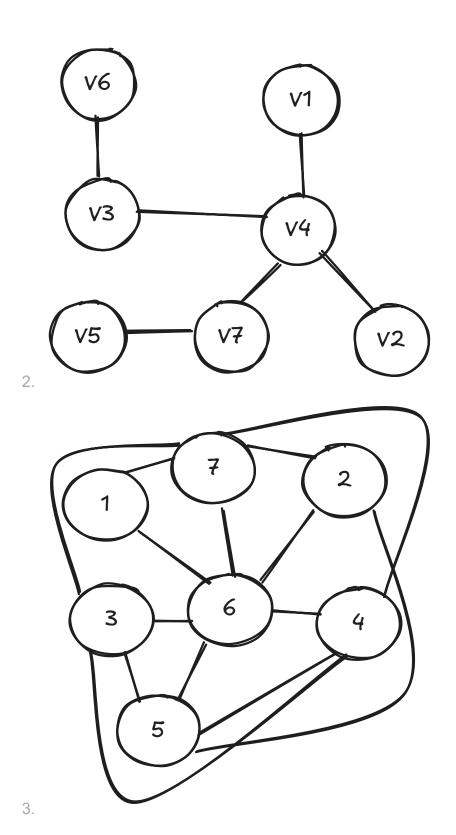
# **Exercice 1**

- 1. 1. G = (V, E)
  - 2.  $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$
  - 3.  $\mathsf{E} = \{v_1v_3, v_2v_3, v_4v_3, v_5v_3\}$

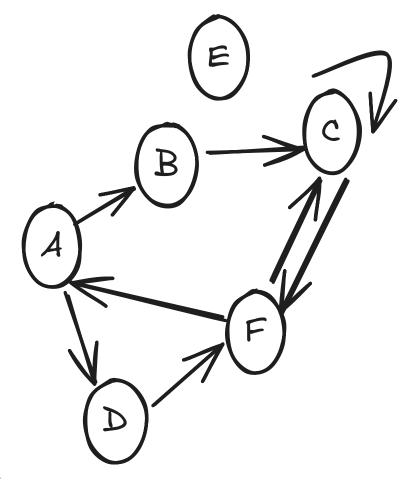
# **Exercice 2**



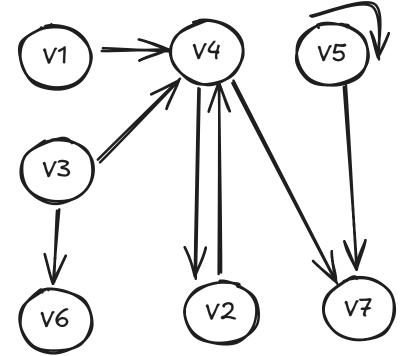
1.



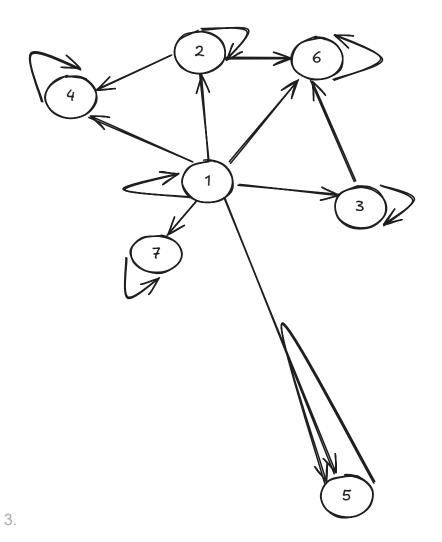
**Exercice 3** 

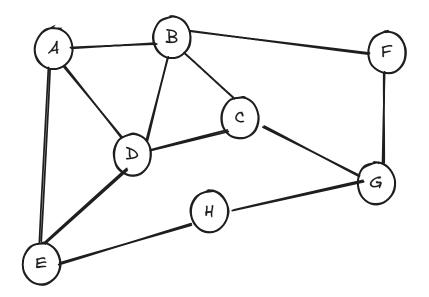


1.



2.





- 1. Ordre, taille, degré
  - 1. Ordre = 8
  - 2. Taille = 12

3. Degré :

1. 
$$\delta(a) = 3$$

2. 
$$\delta(b) = 4$$

3. 
$$\delta(c) = 3$$

4. 
$$\delta(d) = 4$$

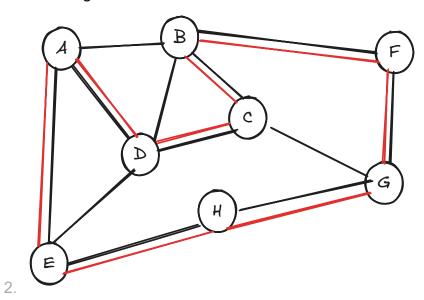
5. 
$$\delta$$
(e) = 3

6. 
$$\delta(f) = 2$$

7. 
$$\delta(g) = 3$$

8. 
$$\delta(h) = 2$$

- 2. Déterminer un cycle, le plus court possible, passant par chaque sommets :
  - 1. a d c b f g h e a

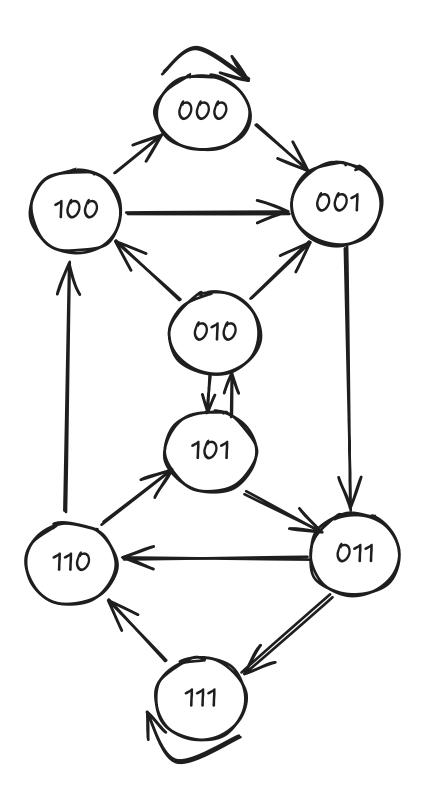


# **Exercice 5**

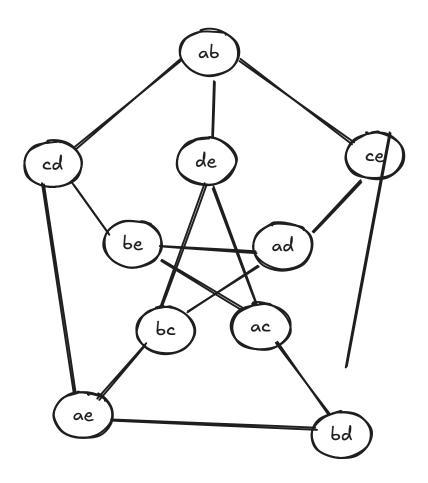
• 
$$0 < m < \frac{n(n-1)}{2}$$

# **Exercice 6**

Graphe de Brujin

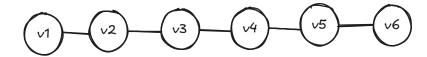


$$G=(V,E)$$
 
$$V=\{a,b,c,d,e\}$$
 Ordre  $n=|V|={5\choose 2}=rac{5!}{2!(5-2)!}=rac{5 imes4 imes3 imes2 imes1}{2! imes3!}$ 



# Quelques graphes classiques

# La chaîne a 6 sommets



Ensemble de sommet :  $V = \{ v1, v2, v3, v4, v5, v6 \}$ 

Ensembles d'arrêtes : E={ v1v2,v2v3,v3v4,v4v5,v5v6 }

Ordre: n = |V| = 6Taille: |E| = 5Degré min: 1 Degré max: 2

Diamètre : [distance(v1,v6)] = 5

Ex: Distance(v3,v5) = 2

## La chaîne a n sommets



Ensemble de sommet : V={ v1,v2,...,vn }

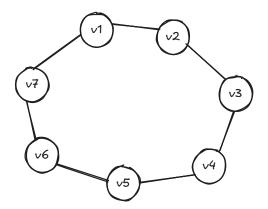
Ensembles d'arrêtes : E={ v1v2,v2v3,...,vn-1vn }

Ordre: n = |V| = n Taille: |E| = n-1 Degré min: 1 Degré max: 2

Somme des degrés : 1+2(n-2)+1 = 2(n-1) = 2 |E|

Diamètre : [distance(v1,vn)] = n-1

# Le cycle a 7 sommets



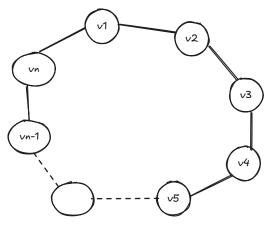
Ensemble de sommet : V={ v1, v2, v3, v4, v5, v6, v7 }

Ensembles d'arrêtes : E={ v1v2,v2v3,v3v4,v4v5,v5v6,v6v7, v7v1 }

Ordre: n = |V| = 7Taille: |E| = 7Degré min: 2 Degré max: 2

Diamètre: [distance(v1,v5)] = 3

## Le cycle a n sommets



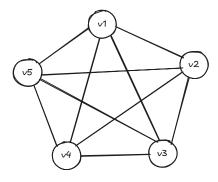
Ensemble de sommet : V={ v1, v2, v3, ..., vn-1, vn }

Ensembles d'arrêtes : E={ v1v2,v2v3,v3v4,...,vn-1vn, vn1 }

Ordre : n = |V| = n Taille : |E| = n Degré min : 2 Degré max : 2

Diamètre : [distance(v1,vn/2)] si pair ou [distance(v1,(vn-1)/2] si impair

# Le graphe complet à 5 sommets



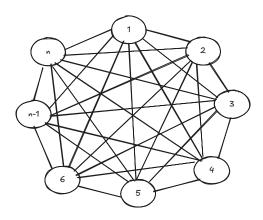
Ensemble de sommet :  $V=\{v1,v2,v3,v4,v5\}$ 

Ensembles d'arrêtes : E={ v1v2,v1v3,v1v4,v1v5,v2v3,v2v4,v2v5,v3v4,v3v5,v4v5 }

Ordre: n = |V| = 5Taille: |E| = 10Degré min: 4 Degré max: 4

Diamètre : [distance(v1,v5)] = 1

# Le graphe complet à n sommets



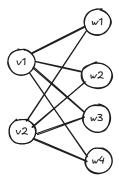
Ensemble de sommet :  $V = \{ 1, 2, 3, n-1, n \}$ 

Ensembles d'arrêtes : E={ 12,13,14,15,16,1n-1,1n,...n-1n }

Ordre: n = |V| = n Taille: |E| = n(n-1)/2 Degré min: n-1 Degré max: n-1

Diamètre : [distance(1,n)] = 1

# Le graphe biparti complet $K_{2,4}$



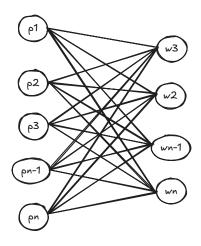
Ensemble de sommet :  $V=\{ v1,v2 \} U \{ w1,w2,w3,w4 \}$ 

Ensembles d'arrêtes : E={ v1w1,v1w2,v1w3,v1w4,v2w1,v2w2,v2w3,v2w4 }

Ordre: n = |V| = 6Taille: |E| = 8Degré min: 2 Degré max: 4

Diamètre : [distance(v1,v2)] = 2

# Le graphe biparti complet $K_{p,q}$



Ensemble de sommet : V={ p1,p2,pn-1,pn } U { w1,w2,wn-1,wn } Ensembles d'arrêtes : E={ p1w1,p1w2,p1w3,...,pnw1,pnw2,...,pnwn }

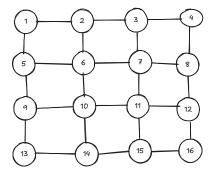
Ordre: n = |V| = p+q

Taille : | E | = Degré min X Degré max

Degré min : w Degré max : p

Diamètre : [distance(p,pn)] = 2

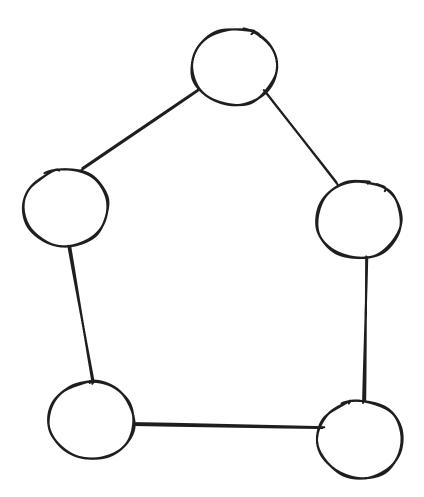
# La grille 2D de côté 4

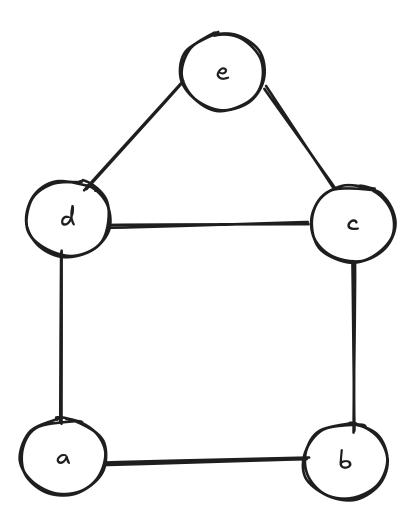


Ensemble de sommet :  $V=\{1,2,3,4,5,6,7,...,15,16\}$ Ensembles d'arrêtes :  $E=\{12,15,23,26,35,37,48,56,59,67,610,78,711,812,...,1112,1115,1216\}$ Ordre : n=|V|=16

Taille: ||E| = 24 Degré min : 2 Degré max : 4 Diamètre : [distance(1,16)] = 6

# **Exercice 7**





	Graphe complet $K_n$	Graphe biparti complet $K_{p,q}$	Chaîne élémentaire d'ordre $n$	Cycle élémentaire d'ordre $n$	
Ordre	n	p+9	n	n	
Taille	n(n-1)	P9	n - 1	n	
Degré minimum	n - 1	min(p,q)	1	2	
Degré maximum	n - 1	max(p,q)	2	2	
Cardinal d'une clique maximum	n	2	2	3 si n=3 2 si n!=3	
Cardinal d'un stable 1		max(p,q)	<u>E(n-1)</u>		

Nombre de composantes connexes	1	2	2	3	3	4	5
Nombre de sommets par composantes connexe	5	4 - 1	3 - 2	3 - 1 - 1	2 - 2 - 1	2 - 1 - 1 -1	1-1-1-1-1
Taille Max							

#### **Exercice 4**

### a) Connexité de G

#### Preuve:

Supposons G non connexe. Alors G a deux composantes  $C_1$  et  $C_2$  d'ordres  $n_1$  et  $n_2$ . Degré minimal  $\geq n$  implique  $n_1 \geq n+1$  et  $n_2 \geq n+1$ , donc  $n_1+n_2 \geq 2n+2$ . Contradiction avec

 $n_1 + n_2 = 2n$ .

**Conclusion**: G est connexe.

#### b) Diamètre $\leq 2$

#### Preuve:

Pour deux sommets u et v:

• Si adjacents : d(u,v)=1.

• Sinon,  $|N(u)\cap N(v)|\geq 2$  (car  $\delta_G\geq n$ ), donc d(u,v)=2.

**Conclusion :** diamètre  $\leq 2$ .

#### **Exercice 5**

### a) Graphes 2-réguliers et 3-réguliers

#### Ordre 4:

• 2-régulier : Carré (4-cycle  $C_4$ )

• 3-régulier :  $K_4$  (graphe complet)

#### Ordre 5:

• 2-régulier : Pentagone (5-cycle  $C_5$ )

• 3-régulier : N'existe pas (somme des degrés impaire)

### b) Conditions sur k et n

#### Parité:

 $\sum \deg = kn$  doit être pair  $\Rightarrow k$  et n pas tous deux impairs.

#### Connexité si n-2k-2<0:

Preuve par l'absurde : si non connexe, une composante aurait  $\leq k+1$  sommets  $\Rightarrow$  impossible car degré minimal k.

### c) Complément d'un graphe régulier

#### Preuve:

Si G est k-régulier d'ordre n, chaque sommet de  $\overline{G}$  a degré  $(n-1)-k\Rightarrow \overline{G}$  est (n-k-1)-régulier.

## d) Graphe complémentaire $\overline{G}$

#### Données:

 ${\it G}$  5-régulier d'ordre 12.

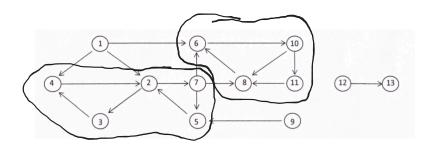
### Propriétés de $\overline{G}$ :

Ordre : 12 (inchangé)

• Degré :  $12 - 1 - 5 = 6 \Rightarrow$  6-régulier

• Taille :  $\frac{12\times 6}{2}=36$  arêtes

### **Exercice 6**



### Exercice 7:

Graphe orienté D=(V,A) avec V=[0;99] et pour v,w distincts :

$$vw \in A \iff (w \equiv v+10 \mod 100 \text{ ou } w=v^2+1)$$

#### Analyse:

- Arcs  $w \equiv v+10 \mod 100$ : Crée 10 cycles de longueur 10 (e.g.,  $0 \to 10 \to \cdots \to 90 \to 0$ ).
- Arcs  $w=v^2+1$  : Liens non linéaires dépendants de  $v^2$ . Par exemple,  $0 \to 1, \, 1 \to 2, \, 2 \to 5,$  etc.

**Structure**: Combinaison de cycles (première règle) et d'arbres/chaînes (deuxième règle).

### **Exercice 8:**

Graphe non orienté où chaque sommet est de degré 2.

#### **Composantes connexes:**

- Chaque composante est un cycle (simple ou multiple).
- Raison : Un graphe 2-régulier est une union disjointe de cycles.

#### Exemple:

• Un triangle  $(C_3)$ , un carré  $(C_4)$ , etc., ou plusieurs cycles disjoints.

## Exercice 9:

Soit G=(V,E) et  $\bar{G}=(V,\bar{E})$  son complémentaire.

- 1. G connexe  $\Rightarrow$   $ar{G}$  non connexe ?
  - Non. Contre-exemple :  $G = P_3$  (chemin à 3 sommets).
    - $\bar{G}$  est connexe (sommet central relié aux autres).
  - Cas particulier : Si G est complet  $(K_n)$ ,  $\bar{G}$  est vide (non connexe pour  $n \geq 2$ ).
- 2. G non connexe  $\Rightarrow \bar{G}$  connexe ?
  - $\bullet$   $\,$   $\,$   $\,$  Oui, sauf si G est une union disjointe de deux cliques complètes.
  - **Preuve**: Soit G non connexe avec composantes  $C_1, C_2, \ldots$  Pour  $u \in C_1$ ,  $v \in C_2$ , l'arête  $uv \notin E$  donc  $uv \in \bar{E}$ . Ainsi,  $\bar{G}$  relie toutes les composantes.
  - **Exception** :  $G = K_n \sqcup K_m$  (alors  $\bar{G}$  est deux cliques disjointes).

#### Conclusion:

- G connexe  $\Rightarrow \bar{G}$  non connexe.
- G non connexe  $\Rightarrow \bar{G}$  connexe (sauf cas spécifique).

### **TD 4**

### **Exercice 6**

### Graphe de précédence :

```
• Sommets : ( T_1 ) à ( T_8 ).
```

Arcs (contraintes):

```
• ( T_5 \to T_2 ), ( T_5 \to T_6 ), ( T_5 \to T_4 ), ( T_5 \to T_8 ),
```

- ( T\_8 \to T\_1 ),
- ( T\_2 \to T\_3 ), ( T\_4 \to T\_3 ), ( T\_4 \to T\_8 ),
- ( T\_1 \to T\_7 ).

### Ordre topologique possible:

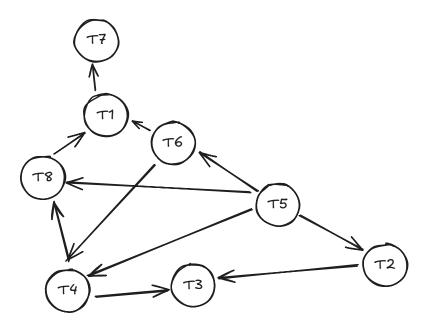
- 1. **Sources initiales** : ( T\_5 ) (seule tâche sans prédécesseur).
- 2. Étapes :
  - Retirer (  $T_5$  )  $\rightarrow$  nouvelles sources : (  $T_6$  ), (  $T_2$  ), (  $T_4$  ), (  $T_8$  ).
  - Retirer ( T\_6 )  $\rightarrow$  nouvelles sources : ( T\_2 ), ( T\_4 ), ( T\_8 ).
  - Retirer (  $T_2$  )  $\rightarrow$  (  $T_4$  ), (  $T_8$  ) restent.
  - Retirer ( $T_4$ )  $\rightarrow$  ( $T_8$ ), ( $T_3$ ) deviennent sources.
  - Retirer (  $T_8$  )  $\rightarrow$  (  $T_1$  ), (  $T_3$  ) restent.
  - Retirer (  $T_1$  )  $\rightarrow$  (  $T_3$  ), (  $T_7$  ) restent.
  - Retirer ( T\_3 ), puis ( T\_7 ).

#### **Solution:**

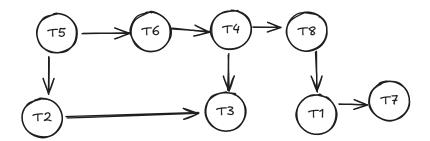
Un ordre valide est :

( 
$$T_5$$
,  $T_6$ ,  $T_2$ ,  $T_4$ ,  $T_8$ ,  $T_1$ ,  $T_3$ ,  $T_7$  ).

**Validation**: Toutes les contraintes sont respectées (ex: ( T\_5 ) avant ( T\_6 ), ( T\_6 ) avant ( T\_1 ), etc.).



## Diagramme de Hasse



### **Exercice 2**

### 1. Ensemble (E) des arêtes en extension :

À partir de la liste d'adjacence :

- Le sommet **0** est adjacent à **1**, **4**, **5**  $\rightarrow$  arêtes : ( {0,1}, {0,4}, {0,5} ).
- Le sommet 1 est adjacent à 0, 2  $\rightarrow$  arête : ( {1,2} ) (déjà comptée pour ( {0,1} )).
- Le sommet  ${\bf 2}$  est adjacent à  ${\bf 1}$ ,  ${\bf 4} \rightarrow$  arête : ( {2,4} ) (déjà comptée pour ( {1,2} )).
- Le sommet 3 n'a pas de voisins → aucune arête.
- Le sommet 4 est adjacent à 0, 2  $\rightarrow$  arêtes déjà comptées.
- Le sommet 5 est adjacent à 0 → arête déjà comptée.

#### Ensemble final (E):

$$E = \big\{\{0,1\},\{0,4\},\{0,5\},\{1,2\},\{2,4\}\big\}$$

### 2. Ordre et taille à partir de la liste d'adjacence :

- Ordre: Nombre de sommets (|V|). Ici, (V = [0;5])  $\rightarrow$  ordre = 6.
- Taille :
  - Méthode 1 : Compter les arêtes dans ( E ) → taille = 5 (voir ci-dessus).
  - Méthode 2 : Somme des degrés divisée par 2.
     Degrés : (3) (sommet 0), (2) (1), (2) (2), (0) (3), (2) (4), (1) (5). (<sup>3+2+2+0+2+1</sup>/<sub>2</sub> = <sup>10</sup>/<sub>2</sub> = 5).

### **Exercice 3**

### Partie a)

Oui, si on retire **une arête quelconque d'un cycle** dans un graphe connexe, le graphe reste connexe.

**Explication :** Un cycle est un chemin fermé. Si on enlève une arête, les sommets restent connectés par l'autre partie du cycle.

Contre-exemple si le graphe n'a pas de cycle (arbre) : Retirer une arête déconnecte le graphe.

### Partie b)

Les graphes connexes qui se déconnectent en retirant **une seule arête** sont **les arbres** (graphes connexes sans cycle).

#### Caractérisation:

- Un arbre a exactement (n-1) arêtes (où (n =) nombre de sommets).
- Toute arête est un **isthme** (son retrait déconnecte le graphe).

#### Preuve:

- Dans un arbre, il existe un unique chemin entre deux sommets. Si on retire une arête, ce chemin est rompu.
- À l'inverse, un graphe avec un cycle reste connexe après suppression d'une arête du cycle.

#### Conclusion:

Les graphes vérifiant cette propriété sont exactement les arbres.

### Partie a) Analyse des graphes proposés

(Les graphes décrits correspondent aux cas classiques suivants :)

- 1. Graphe 1 (Cycle simple, ex : C<sub>4</sub>)
  - Eulérien ? Oui
  - Justification: Tous les degrés sont pairs (2) et le graphe est connexe.
- 2. Graphe 2 (Deux cycles partageant un sommet, ex : "∞")
  - Eulérien ? Non
  - **Justification**: Le sommet commun a degré 4 (pair), mais l'ensemble n'est pas un seul cycle (nécessiterait un parcours unique).
- 3. Graphe 3 (Arbre, ex : chemin P<sub>3</sub>)
  - Eulérien ? Non
  - Justification : Présence de sommets de degré impair (comme 1 pour les feuilles).
- 4. Graphe 4 (Cycle avec une diagonale, ex : K<sub>3</sub>)
  - Eulérien ? Oui
  - Justification: Tous les degrés pairs (ex: dans K<sub>3</sub>, chaque sommet a degré 2).

### Partie b) Condition nécessaire sur les degrés

Un graphe non orienté est eulérien si et seulement si :

- 1. Tous les sommets ont un degré pair,
- 2. Le graphe est connexe (à l'exception des sommets isolés, qui doivent être absents ici).

#### Preuve (intuition):

- Un cycle eulérien doit entrer et sortir de chaque sommet autant de fois → degré pair.
- La connexité assure un parcours unique.

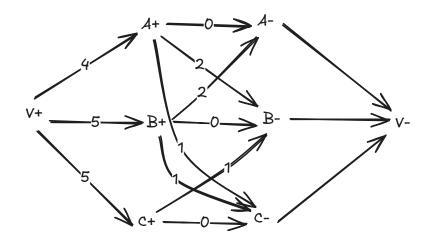
#### Remarque:

 Un graphe avec exactement 2 sommets de degré impair admet un chemin eulérien (non fermé), mais n'est pas eulérien.

S = [0,3]

On commence par 0 ou 3 qui n'on pas de prédecesseurs lci on commence avec 0 :

CH = 0 0 => [1,2] 0 1 => [2] 0 2 => [5] 1 3 => [2,4] 0 4 => [5] 1 5 => [] 2



```
A => B (2)
A => C(1)
B => A(2)
B => C(1)
C => B(1)
V+ => [A+,B+,C+]
0 => X
V- => []
3 => 3 => 3 => 2 => 1 => 0 => X
A+ => [A-,B-]
1 => 0 => X
A- => [V-]
2 => 2 => 1 => 0 => X
B+ => [A-,B-,C-]
1 => 0 => X
B- => [V-]
3 => 3 => 2 => 1 => 0 => X
C+ => [B-,C-]
1 => 0 => X
C - = > [V - ]
3 => 3 => 2 => 1 => 0 => X
S = [V+]
Ch = V+
S = [A+,B+,C+]
Ch = V+, A+ (distance V=>A = 4 donc plus courte) (4)
S = [B+,C+,]
Ch = V+, A+, C+ (5)
S = [B+]
Ch = V+, A+, C+, B+ (6)
S = [A-, B-, C-]
Ch = V+, A+, C+, B+, B- (6)
```

S = [A-, C-]

S = [A-]

Ch = V+, A+, C+, B+, B-, C- (7)

Ch = V+, A+, C+, B+, B-, C-, A- (8)

S= [V-] Ch = V+, A+, C+, B+, B-, C-, A-, V- (12) S = [] Ch = V+, A+, C+, B+, B-, C-, A-, V- (12)