

ГУАП

КАФЕДРА № 41

ОТЧЕТ  
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ  
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Ассистент		Мирошниченко Н.И.
_____ должность, уч. степень, звание	_____ подпись, дата	_____ инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ В  
ОБЛАЧНОЙ СИСТЕМЕ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ КАІТЕН

по курсу: ИНФОРМАТИКА

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ гр. №	4516	 15.09.2025	Гарш А.И.
	_____	_____ подпись, дата	_____ инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2025

## **1 Цель работы:**

Получение практических навыков организации процесса разработки программного обеспечения (ПО) в системе управления проектами Kaiten.

Задачи:

1. Создать пространство проекта в облачной системе Kaiten.
2. Разработать карточки проекта с артефактами.
3. Организовать процесс разработки ПО в облачной системе управления проектами Kaiten.

## **2 Предметная область**

В Kaiten можно показать этапы создания веб-игры 3 в ряд на основе Java-script. Проект был сгруппирован до 6 основных этапов работы.

Этапы работы:

1. Создать главное меню с интерактивными кнопками.
2. Сделать анимации в главном меню.
3. Разработать случайную генерацию фруктов в сетки.
4. Воссоздать систему удаления фруктов в ряду (если их 3, 4 или 5).
5. Создать систему аккаунтов.
6. Сделать достижения.

## **3 Результаты проделанной работы**

Пройдены все этапы регистрации на сервисе Kaiten, создано новое пространство «Lab\_1», создана Простая доска «3 in row». Добавлены и наполнены 6 карточек, которые представлены на рисунке 1.

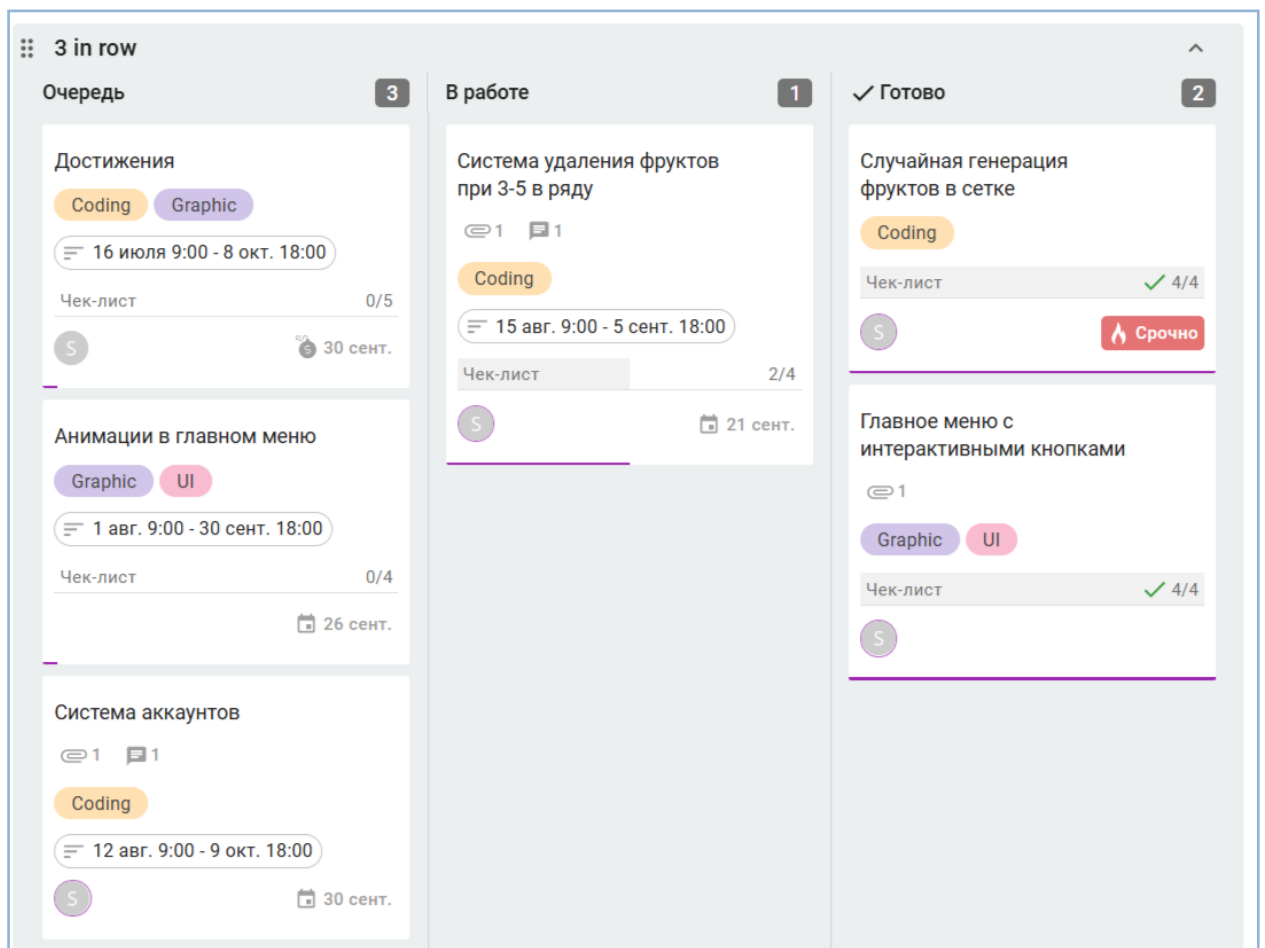


Рисунок 1 – Доска «3 in row»

На рисунках 2-4 представлены карточки «Система аккаунтов», «Система удаления фруктов при 3-5 в ряду» и «Главное меню с интерактивными кнопками».

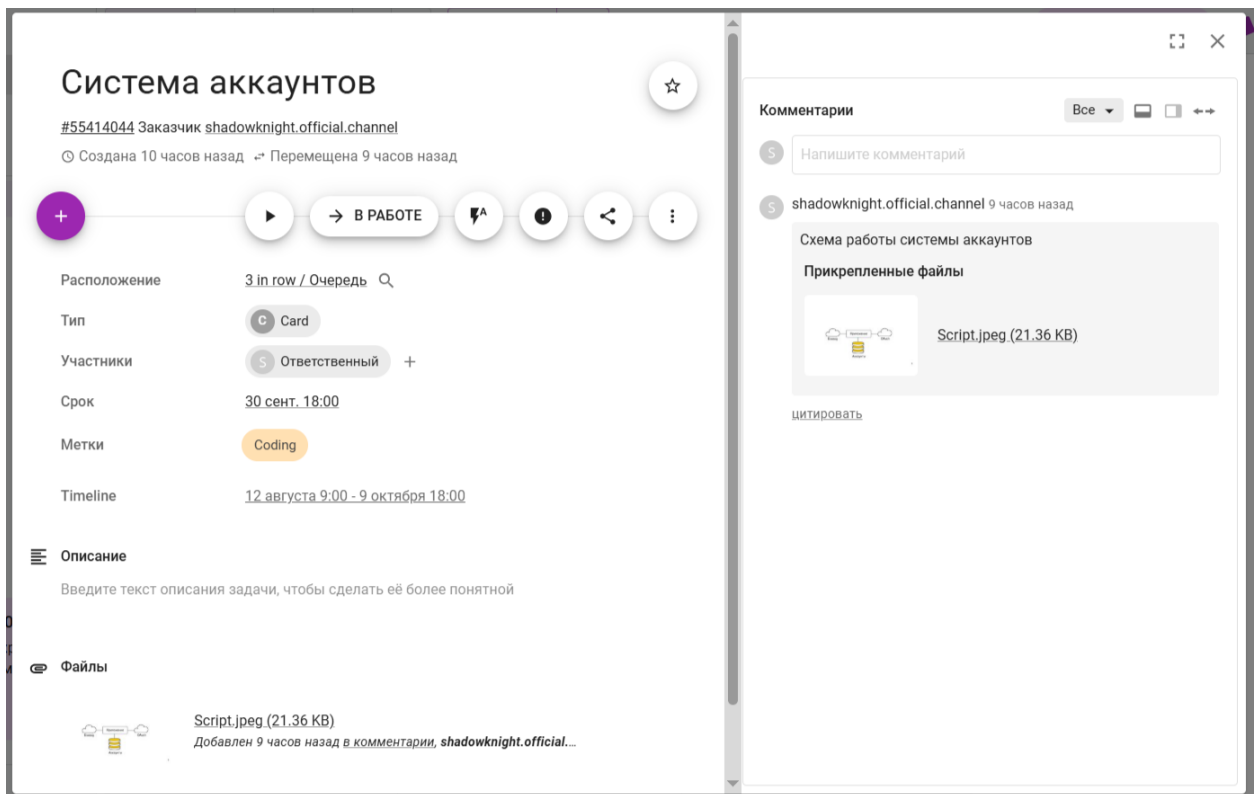


Рисунок 2 – Карточка «Система аккаунтов»

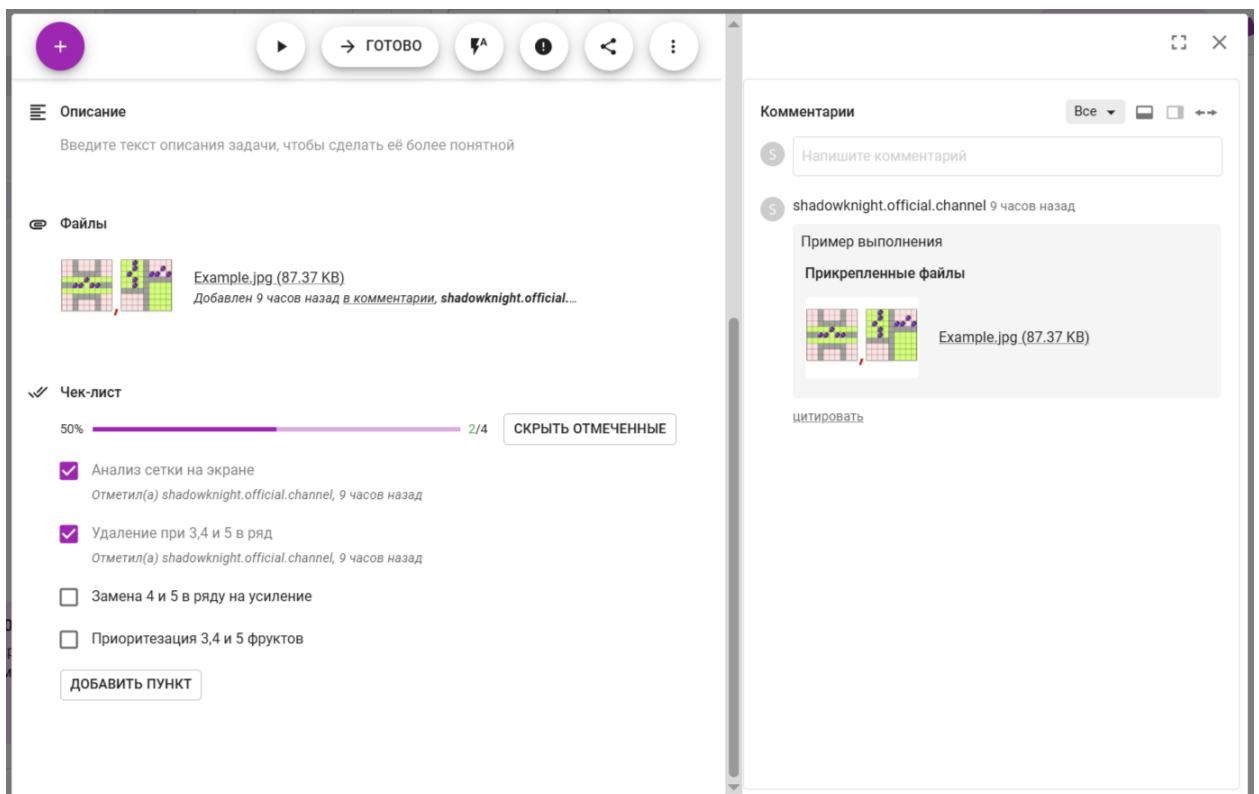


Рисунок 3 – Карточка «Система удаления фруктов при 3-5 в ряду»



На рисунке 6 представлен график выполнения задач в табличном виде

>	Название	Дорожка ↑	Колонка ↑	Размер	Срок	Заказчик	Ответствен...	Участники	Метки
▼	3 in row								
	2 карточки выполнены								
	Достижения		Очередь		30.09.2025	shadowk...	shadowk...		Coding Graphic
	Анимации в главном меню		Очередь		26.09.2025	shadowk...	shadowk...		Graphic UI
	Система аккаунтов		Очередь		30.09.2025 18:00	shadowk...	shadowk...		Coding
	Система удаления фруктов при 3-5 в ряду		В работе		21.09.2025	shadowk...	shadowk...		Coding
	Суммы цифровых полей ?			0					

Рисунок 6 – Табличный вид

## Выводы

Все поставленные задачи были успешно достигнуты: создано пространство проекта в Kaiten, разработаны карточки артефактов и налажен процесс разработки ПО. Результатом стало приобретение практических навыков использования системы управления проектами, включая создание досок, настройку workflow и назначение исполнителей. Так же Kaiten помог в визуализации процесса, что очень помогает в рабочем процессе.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. База знаний Kaiten. URL: <https://faq-ru.kaiten.site/7caa3fc8-3cfb-4c34-b679-a641d218796e>
2. Быстрый гайд по Kaiten: начинаем управлять проектами. URL: <https://kaiten.ru/blog/guide-kaiten-project-management/>
3. Таск-трекер Kaiten: что это за сервис, как его настроить и как им пользоваться. URL: <https://practicum.yandex.ru/blog/obzor-servisa-kaiten-dlya-raboty-komand/>