

ВАДИМ
✉ sl@anhot.ru, ☎ +7 963 870 43 02
разработчик

Значимый опыт

Успешные¹ стартапы

«Третий кран» <https://3voda.ru/> (с 2017)

Полностью несу ответственность за всю электронику и ПО.

«INSYTE Electronics» <https://insyte.ru/> (2003 – 2008)

Начинался с моего курсача про передачу данных по силовой линии. В 2007 – 2008 принимал непосредственное участие в работе. Настоял на переводе на «честный» ModBus, Добился идемпотентной реализации функций. Разработал часть устройств из линейки «LanDrive2». Занимался запуском контрактного производства, готовил документацию, тестовые стенды. Осуществлял техподдержку.

Не такие успешные стартапы

«Magicscope» <https://magicscope.com> (с 2009)

Вот тут можно почитать — https://perm.aif.ru/society/people/youtube_otdyhaet_permyaki_sozdali_novuyu_mediaplatformu

Мои — архитектура, все что касается медиасервера и конвертирования видео, часть бэка, весь фронт и мобильное приложение.

Работа в команде

«PARMA Technologies Group» <https://parma.ru/> (2016 – 2017)

Веб, энтерпрайз, фулл стэк. Делал что скажут. Поучаствовал в десятке различных проектов. Из тех, что официально упомянуты на сайте — «На дальний восток», остальные примерно такого же масштаба.

«Региональный центр автоматизации» (2008 – 2009)

Пытались с коллегами построить свою галеру. Занимались видеонаблюдением, вибродиагностикой, промышленной автоматизацией, немного вебом.

Преподавательская деятельность

ПГИИК <http://psiac.ru/> (2009 – 2013)

Старший преподаватель, кафедры ИИТ. Читал лекции и вел лабораторные работы по мультимедийным технологиям и физике.

ПГТУ <https://pstu.ru/> (2004 - 2007)

Ассистент, кафедр ИТАС. Вел лабораторные работы по различным околокомпьютерным дисциплинам, участвовал в НИР кафедры, работе Российско-австрийского центра технологий fieldbus².

¹выжили и продолжают существовать

²тогда это не было мейнстримом, а сейчас называется «интернет вещей»

Применяю

Электроника: Сначала рисовал, как все, в PCAD, в середине 2000х перешел на Eagle, соблазнившись кроссплатформенностью и библиотекой компонентов. Сейчас в основном использую EasyEDA. Есть опыт использования KiCAD. Осциллограф, паяльник, напильник, само собой. Обычно делаю решения на STM32, ранее на AVR, но могу и чисто аналоговые.

Встраиваемое ПО: C, C++, BASH. В качестве IDE в разное время использовал Code::Blocks, Eclipse, Keil uVision. Доводилось использовать IAR. Сейчас подсел на CLion.

Системное ПО: Linux (преимущественно Debian) и все что связано (C, C++, BASH). Могу собрать из спичек и желудей дистрибутив под железяку. Есть относительно успешный опыт написания драйверов, загрузчика.

Прикладное ПО: Пока не определился с подходящей технологией для быстрого написания прикладного ПО. Использовал Delphi/Kylix/Lazarus, Electron. Сейчас пробую Qt.

Веб/бэкенд: Java, Spring, Spring boot. IDE — ранее — Eclipse, сейчас — IntelliJ IDEA.

Веб/фронтенд: JavaScript, Angular2+. Так же есть опыт с GWT и Flex. IDE — ранее — Eclipse, сейчас — IntelliJ IDEA, WebStorm.

Мобильные приложения: Обычно использую что-то для быстрой разработки: Flex/AIR, Processing, React Native. Есть опыт с Android studio. Мобильные приложения обычно пишу в качестве быстрого и дешевого интерфейса с гаджетами.

DevOps: Для веба собираю в докер, для встраиваемых решений в дебиановские пакеты и репозитории. Для сборки использую Maven и CMake. Есть опыт с Jenkins, немного с Ansible (факты, плейбуки). Там, где нормальные люди используют Python, предпочитаю BASH.

Хранилища: SQLite, MySQL, MongoDB, Elasticsearch.

Тесты: JUnit, Mockito, Catch2

Подписывайтесь, ставьте лайки

<https://www.linkedin.com/in/shadowlamer/>

<https://shadowlamer.github.io/>

<https://github.com/shadowlamer/>

<https://easyeda.com/shadowlamer/>