

命名规则: <https://www.cnblogs.com/Maker-Liu/p/5528213.html>

模块名:

小写字母, 单词之间用\_分割

ad\_stats.py

包名:

和模块名一样

类名:

单词首字母大写

AdStats

ConfigUtil

全局变量名 (类变量, 在java中相当于static变量):

大写字母, 单词之间用\_分割

NUMBER

COLOR\_WRITE

普通变量:

小写字母, 单词之间用\_分割

this\_is\_a\_var

禁止数字开头

实例变量:

以\_开头, 其他和普通变量一样

\_price

\_instance\_var

私有实例变量 (外部访问会报错):

以\_\_开头 (2个下划线), 其他和普通变量一样

\_\_private\_var

专有变量:

\_\_开头, \_\_结尾, 一般为python的自有变量, 不要以这种方式命名

`__doc__`

`__class__`

普通函数：

和普通变量一样：

`get_name()`

`count_number()`

`ad_stat()`

私有函数（外部访问会报错）：

以`__`开头（2个下划线），其他和普通函数一样

`__get_name()`