

## 赛事实况os使用备注

---

### 流程

- 需要新增赛事
- 在赛事中新增赛事项目

### 新增赛事

- 赛事名称
- 比赛日期
  - 显示在前端的比赛日期
- 所在地
  - 显示在前端的比赛地 如广东·广州
- 顺序权重
  - 权重大的显示在最上面 上限127
- 赛事封面图
  - 赛事实况列表中赛事的封面 格式:672\*264
- 赛事弹窗图片url
  - 进入赛事模式弹窗上图片 格式:600\*160
- 上架时间、下架时间
  - 控制赛事出现在赛事列表时间
- 开始时间、关门时间
  - 控制前端显示比赛状态（即将开始、正在进行、已经结束）
- 赛事对应广告
  - 规则:(只能输入数字和英文状态下的逗号) 请输入advlds, 如有多个advlds则用(英文)逗号隔开, 例如: 10001, 10002

### 新增赛事项目

- 赛事项目名称
- 赛事项目名称
  - 前端显示的赛事项目名称
- 项目长度（米）
  - 项目实际里程, 单位为米
- 开始时间

- ○ 此项目的开始时间
- ○ 此项目的关门时间
- 有效时间段头
- ○ 开始可以进入赛事模式时间（用于控制用户点击跑步，可以进入赛事模式的弹窗出现时间）
- 有效时间段尾
- ○ 此时间后，不能进入赛事模式
- 项目的起始点经度
- ○ 必须使用谷歌地球坐标(非谷歌地图) 否则有可能不能进入赛事模式 网址:<http://www.gpsspg.com/maps.htm>
- 项目的起始点纬度
- ○ 必须使用谷歌地球坐标(非谷歌地图)
- 项目的终点经度
- ○ 必须使用谷歌地球坐标(非谷歌地图)
- 项目的终点纬度
- ○ 必须使用谷歌地球坐标(非谷歌地图)
- 权重
- ○ 权重大的项目显示在上面 上限127

## 配置对战属性

- 属性名称
- ○ 战队属性名称
- 属性图标
- ○ 规格:120\*120
- 是否是默认
- ○ 新建赛事时，是否默认勾选属性
- 描述
- ○ 战队属性描述 上限256字
- 开放限制
- ○ 所有人可见
- ○ ■ 前端用户创建战队时，此属性可见
- ○ 前端创建战队时不可见
- ○ ■ 隐藏战队属性 如阿迪小队

## 新增战队

- 战队属性

- ○ 此战队的属性
- 战队名称
- ○ 此战队的名称 上限50字
- 赛事项目ID
- ○ 此战队要参加的赛事项目
- 队长ID
- ○ 真实存在的队长uid
- 参赛号
- ○ 限制44字符 英文或数字
- 目标成绩
- ○ 队长的目标成绩 单位为秒
- 顺序权重
- ○ 权重大的显示在上面 上限127

## 新增对战

- 赛事id
- ○ 两个战队参加的赛事id 相同
- 赛事项目id
- ○ 两个战队参加的赛事项目id 相同
- 战队1ID
- ○ 战队id
- 战队2ID
- ○ 战队id 与战队1不同
- 顺序权重
- ○ 权重大的显示在上面 上限127

## 商业化数值

- 商业化数值
- ○ 前端展示参加战队总数为 商业化数值+实际战队数 上限127