КАКОЙ-ТО ДЕПАРТАМЕНТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

УТВЕРЖДАЮ Заказчик Менеджер по персоналу «Линкс-Медиа»		УТВЕРЖДАЮ Исполнитель Руководитель проекта «Autistics Developers.inc»	

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «НОВОСТИ СПОРТА» ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Содержание

1.	ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	3
1.1	ПОЛНОЕ НАИМЕНОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ	3
1.2	договор	3
1.3	СВЕДЕНИЯ О ЗАКАЗЧИКАХ И ИСПОЛНИТЕЛЯХ	3
1.4	ОСНОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ РАБОТ	3
1.5	СРОКИ ИСПОЛНЕНИЯ РАБОТ	
1.6	СВЕДЕНИЯ ОБ ИСТОЧНИКАХ И ПОРЯДКЕ ФИНАНСИРОВАНИЯ РАБОТ	3
1.7	ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ И ПРЕДЪЯВЛЕНИЯ ЗАКАЗЧИКУ РЕЗУЛЬТАТОВ РАБОТ	3
2.	НАЗНАЧЕНИЕ И ЦЕЛЬ РАЗВИТИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ	4
2.1	НАЗНАЧЕНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ	4
2.2	цели создания приложения	4
3.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРИЛОЖЕНИЮ	5
3.1	ТРЕБОВАНИЯ К ПРИЛОЖЕНИЮ В ЦЕЛОМ	5
3.2	ТРЕБОВАНИЯ К РЕЖИМАМ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ	5
3.3	ТРЕБОВАНИЕ К ФУНКЦИЯМ, ВЫПОЛНЯЕМЫМ ПРИЛОЖЕНИЕМ	6
3.4	ТРЕБОВАНИЯ К ВИДАМ ОБЕСПЕЧЕНИЯ	6
4	ТЕСТИРОВАНИЕ И ПРОВЕРКА	
4.1	ТЕСТИРОВАНИЕ	7
4.2	ПРОВЕРКА	7
5.	СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ ПО СОЗДАНИЮ ПРИЛОЖЕНИЯ	8
5.1	СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ ПО СОЗДАНИЮ ПРИЛОЖЕНИЯ	8
5.2	МЕРОПРИЯТИЯ ПО ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКЕ ПРИЛОЖЕНИЯ	

1. Общие сведения

1.1 Полное наименование приложения

Новости Спорта

1.2 Договор

Договор №1 от «28» августа 2018 года.

1.3 Сведения о заказчиках и исполнителях

1.3.1 Заказчик

Заказчик: Контарев Р.?.

Адрес: Москва, ул. Варшавское шоссе, 1 строение 2.

1.3.2 Исполнитель

Исполнитель: «Autistics Developers.inc» Адрес: Москва, ул. Пушкина, 1337

1.4 Основание для проведения работ

1.4.1 Основания для разработки приложения

Основанием для приложения является Договор №1 от 28.08.2018

1.4.2 Основанием для разработки документа

Основанием для разработки документа является Договор №1 от 28.08.2018

1.5 Сроки исполнения работ

Начало разработки — 28.08.2018 г.

Окончание разработки — 02.09.2018 г.

1.6 Сведения об источниках и порядке финансирования работ

Источник финансирования отсутствует.

1.7 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ

По окончании всех работ по договору Исполнитель представляет Заказчику материалы (результаты работ), предусмотренные техническим заданием.

По окончании работы Исполнитель передает Заказчику все исключительные права на разработанные в ходе выполнения работ алгоритмы и программное обеспечение. Все передаваемые в качестве результатов работ материалы должны быть свободны от обязательства третьих лиц.

2. Назначение и цель развития приложения

2.1 Назначение приложения

Назначение приложения заключается в том, чтобы просматривать новости спорта через мобильное приложение для операционной системы Android.

2.2 Цели создания приложения

2.2.1 Общие цели проекта

Целью настоящей работы является разработка приложения для повышения качества предоставления новостных услуг.

2.2.2 Цели разработки приложения

- 1. Получение информации о новостях спорта, фильтруя по категориям;
- 2. Получение информации о конкретной выбранной пользователем новости.

3. Требования к приложению

3.1 Требования к приложению в целом

Настоящее ТЗ устанавливает требования на разработку приложения.

Разработка приложения должна проводиться с учетом следующих общих требований:

- 1. Использование стандартных наборов инструментальных средств;
- 2. Открытости структур данных.

3.2 Требования к режимам функционирования

Приложение должно правильно функционировать на протяжении всего времени её использования.

3.2.1 Требования к надежности

При возникновении ошибок к серверу или отсутствии интернет соединения у пользователя, приложение должно выдавать сообщение об ошибке.

Если при использовании приложения произойдет необработанное исключение, то заказчику будет позволено ударить разработчика по лицу, а разработчик не имеет права написать заявление в полицию или ударить в ответ. В случае, если разработчик нарушит это условие, то он будет обязан переписать свою квартиру на заказчика.

3.2.2 Требования к безопасности

Все технические решения, использованные при реализации приложения, а также требования к аппаратному обеспечению, должны соответствовать действующим нормам и правилам техники безопасности.

Приложение не должно собирать любую информацию о пользователе, ни при каких обстоятельствах, включая аналитику о сбоях Crashlytics.

3.2.3 Требования к эргономике и технической эстетике

Взаимодействие пользователей с реализуемым комплексом должно осуществляться посредством визуального графического интерфейса (GUI).

Интерфейс должен быть рассчитан на преимущественное использование манипулятора тип «палец».

3.2.4 Требования к исходному коду

Исходный код должен быть написан и использованием архитектурного паттерна MVP. Исключение составляют только классы, в которых это использовать бессмысленно, например, адаптеры для RecyclerView или Activity, в котором только один Navigation Drawer.

3.2.5 Эксплуатационные требования

Эксплуатационные требования не предъявляются.

3.2.6 Требования по сохранности информации при авариях

Требования по сохранности информации при авариях не предъявляются.

3.2.7 Требования по стандартизации и унификации

Требования по стандартизации и унификации не предъявляются

3.3 Требование к функциям, выполняемым приложением

Приложение должно позволять пользователю просматривать список новостей спорта по категориям и при необходимости пользователя (при нажатии на CardView), полная информация о выбранной новости должна открываться в новом Activity.

3.4 Требования к видам обеспечения

3.4.1 Требование к информационному обеспечению

В приложении должны быть учтены следующие требования к ее информационному обеспечению:

- информация должна быть достоверной и актуальной;
- информация должна быть достаточно полной;
- информация должна легко восприниматься визуально.

3.4.2 Требования к программному обеспечению

Разрабатываемое приложение должно быть рассчитано на функционирование в следующей программной среде:

• Android 5.0 и более новые версии, включая Android Pie.

3.4.3 Требования к техническому обеспечению

- 1. Техническое обеспечение рабочих станций:
 - Процессор Snapdragon 625 или аналог;
 - Оперативная память не менее 1 Gb;
 - Сенсорный экран;

3.4.4 Требования к лингвистическому обеспечению

Все функции приложения должны поддерживать русский язык и обеспечивать русскоязычный интерфейс пользователя.

3.4.5 Требования к математическому обеспечению

Требований к математическому обеспечению не предъявляются

3.4.6 Требования к метрологическому обеспечению

Требований к метрологическому обеспечению не предъявляются

3.4.7 Требования по патентной части

Используемые при реализации проекта аппаратное обеспечение, инструменты разработки программного обеспечения должны быть лицензионными.

3.4.8 Требования к методическому обеспечению

При разработке приложения и создании документации на них следует руководствоваться следующими нормативными документами:

1. ГОСТ 19. Единая система программной документации;

4 Тестирование и проверка

4.1 Тестирование

Для каждого Presenter и Model из MVP обязательно должны быть написаны юнит тесты, покрывающие не менее 1% исходного кода, с использованием Mockito.

Так же, для "непростых" реализаций адаптеров, например, в адаптере к RecyclerView есть удаление, добавление, обновление из RecyclerView, необходимо провести тестирование UI с помощью Espresso.

4.2 Проверка

Перед сдачей приложения, необходимо проверить его работоспособность на разных устройствах. А конкретно:

- Xiaomi mi a1;
- LG Nexus 5:
- Meizu MX5;
- Samsung galaxy s8;
- Sony Z3 D6603.

Исполнитель не должен передавать заказчику доказательства выполнения проверки.

5. Состав и содержание работ по созданию приложения

5.1 Состав и содержание работ по созданию приложения

Работы по разработке приложения ведутся в соответствии с календарным планом работ по этапам:

№ п/п	Наименование этапа/работы	
1	Разработка документации для приложения	
	 Разработка технического задания на создание приложения 	
2	Проектирование:	
	– Приложение	
3	Разработка кода	

5.2 Мероприятия по технической поддержке приложения

В качестве технической поддержки Исполнитель предоставляет технические консультации по почте по запросу Клиента.