

S H A D O W G R A M

유형 리포트 · Basic Edition

# PLAYER

**The Explorer | 퍼포머**

당신의 직관은 세상을 향해 열려 있습니다

---

**당신은 가능성을 봅니다.**

아직 존재하지 않는 것, 아직 연결되지 않은 것,  
아직 시도되지 않은 것들이 당신에게는 이미 보입니다.

---

ShiningShadow · Shadowgram Series

## 독자에게

이 리포트는 당신의 성격 '유형'을 분류하는 도구가 아닙니다. Shadowgram 은 당신 안을 흐르는 에너지의 날씨를 보여줍니다.

PLAYER — 외향적 감각(Extroverted Sensing) — 은 당신의 주기능입니다. 세상을 향해 열린 이 직관은 가능성과 연결고리를 끊임없이 포착합니다. ENFP 든 ENTP 든, 당신이 세상을 경험하는 가장 근본적인 창구는 이 Ne 에너지입니다.

그리고 그 빛의 반대편에는 Si — 내향적 감각(Introverted Sensing) — 이 있습니다. 당신의 열등기능(Inferior Function), 즉 가장 덜 발달했지만 가장 큰 성장의 보물이 숨어있는 곳입니다. 이 리포트는 두 에너지 사이의 날씨 지도입니다.

### 이 포트에서 발견할 것들

- 1 부 SPARK 기상도 — Se 주기능이 작동하는 방식
- 2 부 빛과 그림자 — Ne 의 선물 7 가지 + Ni 그림자 7 가지
- 3 부 관계 기상도 — 다른 유형과 어떻게 충돌하고 연결되는가
- 4 부 Stage 1 퀘스트 — 7 일간의 자기 발견 미션
- 5 부 다음 향해 — 성장 경로 미리보기

# 1 부 SPARK 기상도

## 외향적 직관 — 세상을 향해 열린 가능성의 안테나

Ne(Extroverted Intuition)는 외부 세계에서 가능성과 패턴을 포착하는 기능입니다. 눈앞의 현실보다 그 이면의 연결고리, 아직 오지 않은 가능성, 전혀 다른 맥락의 유사점을 직관적으로 발견합니다.

Shadowgram 에서 SPARK 유형은 Ne 를 주기능(Dominant Function)으로 사용하는 모든 사람을 말합니다. MBTI®\* 기준으로 ENFP 와 ENTP 가 여기 해당합니다. 부기능이나 3 차기능은 개인마다 다르지만, 이 리포트는 당신 에너지의 핵심 축인 Ne(빛)와 Si(그림자)에 집중합니다.

\* MBTI® is a registered trademark of The Myers & Briggs Foundation. Shadowgram 은 독자적 프레임워크로, Myers & Briggs Foundation 과 무관합니다.

## SPARK 의 핵심 — 주기능 Ne 와 열등기능 Si

기능 축	이름	당신의 빛 (강점)	당신의 그림자 (함정)
주기능 (Dominant)	Ne 외향 직관	가능성 포착, 아이디어 연결, 변화 주도, 창의적 문제해결	—
열등기능 (Inferior)	Si 내향 감각	성장의 보물: 루틴, 세부사항, 과거 경험의 지혜, 완성의 힘	현실 회피, 완성 기피, 세부 무시, 루틴 붕괴

### 왜부 기능 /3차기능은 이 표에 없나요?

ENFP 의 부기능은 Fi, ENTP 의 부기능은 Ti 입니다. 이처럼 SPARK 유형 안에서도 개인마다 다릅니다. Shadowgram 은 모든 PLAYER 형이 공유하는 핵심 축 — Ne(빛)와 Si(그림자) — 에 집중합니다. 이것이 당신의 에너지 날씨를 이해하는 가장 강력한 렌즈입니다.

## Ne 에너지의 날씨 패턴

Ne 는 방향성이 없는 에너지가 아닙니다. 끊임없이 연결고리를 탐색하며, 새로운 관점에서 세상을 재구성합니다. 이 에너지가 어떻게 흐르는지 날씨로 이해해보세요.

날씨 유형	나타나는 상황	내면에서 느끼는 것
아이디어 폭풍	자유로운 대화, 새로운 자극, 브레인스토밍	머릿속에서 아이디어가 폭발, 흥분, 모든 것이 연결되는 느낌
가능성의 파도	문제 상황, 새로운 프로젝트 시작	'이렇게 하면 어떨까?' 질문이 쏟아짐, 설레임과 에너지 충전
완성의 폭풍	루틴, 반복, 마감 직전, 세부 작업	지루함, 이탈 충동, '다른 더 좋은 것이 있을 것 같다'는 느낌
□ Si 소용돌이	극도의 스트레스, 감당 안 되는 책임감	갑자기 건강 집착, 과거 반추, 사소한 것에 완고해짐

## PLAYER 형의 핵심 특성

Ne 는 '가능성 스캐너'입니다. 대화하면서, 걸어가면서, 심지어 잠들기 전에도 뇌는 패턴과 연결고리를 탐색합니다. 이것은 통제할 수 없는 본능에 가깝습니다.

- 발산적 사고: 하나의 질문에서 10 개의 새로운 질문이 생성됨
- 교차 도메인 연결: 전혀 다른 분야의 아이디어를 본능적으로 연결
- 가능성 우선: 현실의 제약보다 이상적인 가능성에 먼저 초점
- 변화 에너지: 새롭고 신선한 자극에서 에너지를 충전
- 언어적 탐구: 대화를 통해 생각이 발전하고 명료해짐
- 현상 이면 탐색: 표면 현상보다 그 이면의 의미와 패턴을 먼저 봄

## 2 부 빛과 그림자

### Ne의 7 가지 선물 — 당신만이 가진 빛

Se 주기능이 건강하게 작동할 때 발현되는 7 가지 빛입니다. 아래를 읽으며 '이거 나다!'라고 느끼는 것에 체크해보세요.

#### □ Ne의 7 가지 빛

- **가능성 포착 — 아직 없는 것을 먼저 봄**

다른 사람들이 장애물을 볼 때, 당신은 그 장애물 너머의 가능성을 봅니다. '이걸 이렇게 바꾸면 어떨까?'라는 질문이 자연스럽게 흘러나옵니다.

- **창의적 연결 — 전혀 다른 것들 사이의 공통점 발견**

문어와 스타트업의 공통점, 재즈와 협상의 유사한 원리 — 남들이 보지 못하는 패턴을 직관적으로 연결합니다.

- **적응적 문제해결 — 막혀도 다른 길을 찾는다**

기존 방식이 통하지 않아도 당황하지 않습니다. '그럼 이 방법은 어때?'가 자동으로 켜집니다.

- **열정 전파 — 아이디어로 사람들을 움직이는 힘**

당신이 흥분하면 주변 사람들도 흥분합니다. 가능성을 생생하게 그려 보여주는 능력이 있습니다.

- **빠른 학습 — 새로운 분야에 곧바로 뛰어드는 능력**

완전히 준비되지 않아도 뛰어들어 배웁니다. 이 용기가 실제로 가장 빠른 학습 방법이기도 합니다.

- **유연한 사고 — 틀을 깨는 관점 전환**

'원래 이렇게 하는 거야'라는 말이 당신에게는 도전 과제처럼 들립니다. 당연한 것을 의심하는 능력이 혁신을 만듭니다.

- **미래 지향 에너지 — 지금보다 앞을 보는 낙관**

현재의 어려움이 있어도 '결국은 잘 될 것'이라는 타고난 낙관주의가 주변 사람들에게 희망을 줍니다.

### Ni 그림자의 7 가지 패턴 — 직시해야 할 어둠

열등기능 Si가 억압되거나 지나치게 무시될 때 나타나는 그림자 패턴입니다. 빛이 강할수록 그림자도 깊어집니다. 불편하더라도 솔직하게 읽어보세요.

#### ● Ni 그림자의 7 가지 패턴

- **완성 기피 — 시작은 잘하지만 끝을 못 맺음**

새 아이디어가 오면 기존 것을 버리고 싶어집니다. 완성보다 시작이 훨씬 신나기 때문입니다. 미완성 프로젝트의 묘지가 쌓여갑니다.

- **루틴 붕괴 — 반복적인 것을 지속하지 못함**

운동, 식사, 수면 루틴이 3 일을 넘기기 어렵습니다. 지루해지는 순간 에너지가 사라집니다.

- **세부 무시 — 큰 그림만 보고 실행 디테일을 놓침**

아이디어는 완벽한데 실행 계획에 구멍이 많습니다. '그건 나중에 생각하면 되지'가 반복됩니다.

- **과거 경험 무시 — 같은 실수를 반복**

Si는 과거 경험에서 패턴을 추출하는 기능입니다. Si가 약하면 이전에 효과 없었던 방법을 또 시도합니다.

- **신체 신호 외면 — 몸이 보내는 경고를 무시**

흥미로운 것에 빠지면 피로, 배고픔, 통증을 알아채지 못합니다. 번아웃이 갑자기 찾아옵니다.

- **Si 폭발 — 극단적 과거 집착과 건강 강박**

스트레스가 극에 달하면 열등기능 Si가 폭발합니다. 갑자기 건강에 집착하거나, 오래된 상처를 반추하거나, 사소한 규칙에 완고해집니다.

- **책임 회피 — '나는 자유로운 영혼'이라는 방패**

지루하고 반복적인 책임에서 벗어나기 위해 '나는 원래 이런 사람'이라는 자기 서사를 방패로 씁니다.

### 그림자 작업의 출발점

Ni 그림자는 없애야 할 적이 아닙니다. 당신이 통합해야 할 에너지입니다. Ne의 빛이 더 강하게 빛나려면 Si의 안정성이 땅이 되어야 합니다. 이 둘은 대립이 아니라 협력 관계입니다.

## 3부 관계 기상도

### PLAYER 형과 다른 유형 — 연결과 충돌의 날씨

PLAYER 형은 관계에서 자극과 가능성을 원합니다. 당신을 깊이 이해해주고, 함께 아이디어를 탐구할 수 있는 사람에게 에너지가 열립니다. 그러나 당신의 Ne 에너지가 상대방에게 어떻게 경험되는지도 알아야 합니다.

#### Shadowgram 8 유형과 SPARK의 관계 날씨

유형	관계 날씨	SPARK가 가장 답답한 순간	연결 가능성
NI	깊은 비전, 폭풍 속 고요함	NI의 느린 결론에 SPARK가 안달복달	Ne 가능성 + Ni 방향 = 최강 비전 파트너
PLAYER	아이디어 폭발, 에너지 증폭	둘 다 실행 없이 아이디어만 쌓임	브레인스토밍 최고 파트너, 실행 담당자 필요
SE	현재 에너지, 즉흥의 즐거움	SE의 지금 중심이 SPARK의 미래 계획을 방해	Ne 아이디어 + Se 즉각 실행 = 폭발적 팀
SI	안정적, 신뢰감, 예측 가능	SI의 변화 저항이 SPARK를 가장 답답하게 만들	PLAYER 혁신 아이디어를 SI가 검증하고 지속시켜줌
TE	목표 명확, 속도 빠름	TE의 효율 압박이 SPARK의 탐색을 잘라냄	Ne 창의성 + Te 실행력 = 혁신 조직
TI	논리 탐구, 깊은 분석	TI의 오래 생각하기가 SPARK의 빠른 결론과 충돌	Ne 아이디어 + Ti 논리 검증 = 탄탄한 혁신
FE	따뜻한 연결, 분위기 메이커	FE의 집단 조화 욕구가 SPARK의 도발적 아이디어를 억누름	Ne 비전 + Fe 사람 연결 = 변화를 이끄는 리더십
FI	깊은 가치, 진정성	FI의 내면 기준이 SPARK를 도덕적으로 제약하는 느낌	Ne 가능성 + Fi 가치 = 의미 있는 창조

#### PLAYER 형이 관계에서 자주 듣는 말

"그래서 결론이 뭐야?"

→ Ne는 탐구 자체가 목적인데, 상대방은 결론을 원할 때의 충돌

"시작만 잘하고 끝을 못 내잖아."

→ Ni 열등기능이 만드는 완성 기피 패턴을 정확히 지적하는 말

"넌 항상 새로운 것만 찾잖아."

→ Ne의 변화 욕구가 불안정함으로 오해받을 때

"너랑 얘기하면 머리가 아파."

→ Ne가 동시에 너무 많은 가능성을 펼칠 때 상대가 느끼는 과부하

**PLAYER 형에게 최적의 관계 조건**

- 아이디어를 함께 탐구하는 파트너: '그거 재미있네, 그럼 이건 어때?'라고 받아줄 수 있는 사람
- 자유와 자율성 보장: 모든 것을 통제하거나 루틴을 강요하지 않는 환경
- 지적 자극: 새로운 관점, 다른 분야의 이야기, 도전적인 질문
- 완성을 도와주는 파트너: 당신의 아이디어를 현실로 만들어주는 실행가



## 4 부 Stage 1 퀘스트

### 퍼포머의 첫 발걸음 — 7 일 미션

이 퀘스트는 Ne 를 의식적으로 사용하면서, 동시에 Ni 그림자를 처음으로 목격하는 훈련입니다. 매일 5-15 분이면 충분합니다. 판단하지 말고 관찰하세요.

#### 퀘스트 보상

7 일 완료 시 Stage 1 배지 + Tier2 할인 코드 발급 (구매 페이지에서 미션 완료 인증 후 수령)

Day	미션 이름	오늘 할 일	발견할 것
1	아이디어 일기 시작	오늘 머릿속에 스쳐간 아이디어 10 개를 아무 판단 없이 적기	Ne 가 하루에 얼마나 많이 작동하는지
2	완성 이력 점검	지난 1 년간 시작했다가 완성하지 못한 것들을 목록으로 작성 (판단 없이)	Ni 그림자가 얼마나 작동했는지
3	루틴 실험	딱 하나, 오늘부터 7 일 지속할 가장 작은 루틴을 정하고 시작 (예: 아침 물 한 잔)	Si 에너지를 의식적으로 사용하는 느낌
4	아이디어 연결 실험	전혀 관련 없는 두 분야 (예: 요리 + 마케팅)에서 공통 원리 3 가지 찾기	Ne 창의적 연결 능력의 실제 작동
5	Ni 그림자 목격	오늘 '지루해서 그만하고 싶었던 순간'을 포착해서 기록. 그때 무슨 일이?	Ni 그림자가 어떤 상황에서 활성화되는지
6	하나 완성하기	미완성 목록에서 가장 작은 것 하나를 오늘 안에 완성 (완벽하지 않아도 됨)	'완성'이 어떤 느낌인지 체험
7	7 일 성찰	이번 주 Ne 가 가장 빛났던 순간 + Ni 그림자가 가장 강하게 나타난 순간 각 1 개씩 기록	나의 빛과 그림자의 패턴

#### 퀘스트 팁

3 일차 루틴 실험을 반드시 7 일 내내 유지하세요. 이것이 이번 퀘스트의 핵심입니다. 완벽하지 않아도 됩니다. '유지하려고 노력했다'는 것 자체가 Si 와의 첫 번째 약수입니다.

## 5 부 다음 향해

### 개성화 여정 3 단계 — 당신의 로드맵

Shadowgram의 개성화 여정은 3개의 단계로 구성됩니다. 지금 당신은 Stage 1의 시작점에 있습니다. 아래 로드맵은 앞으로의 여정을 미리 보여주는 지도입니다.

단계	이름	SPARK에게 핵심 과제	필요한 것
Stage 1	댐 (Adaptation)	Ne와 Si를 처음으로 관찰하고 이름 붙이기	7일 퀘스트 + 아이디어 일기
Stage 2	홍수 (Expansion)	Ni 그림자의 4가지 심층 패턴과 직접 대면	Tier2 심층 리포트 + 30일 미션
Stage 3	바다 (Integration)	Ne의 창의성 + Si의 안정성이 하나로 통합	Tier3 마스터 리포트 + 상황별 부록

### Tier2 Deep Report에서 발견할 것들

- Ni 그림자 4가지 심층 패턴 분석
- 열등기능 Si — 완성의 힘이 숨어있는 보물창고
- 성장 단계별 SPARK의 모습 (20대 / 30대 / 40대)
- 4대 영역별 SPARK 활용법 (직업 / 관계 / 창작 / 실행)
- Stage 2 퀘스트 — 30일 심층 탐험 미션

#### □ Tier2로 가기 전에

Stage 1 퀘스트를 먼저 완료하세요. 특히 3일차 루틴 실험을 7일 내내 유지하는 경험이 가장 중요합니다. 이 경험 없이 Tier2를 읽으면 지식으로만 남습니다.

**Tier2 Deep Report (SPARK) → [gum.co/shadowgram-spark-tier2](https://gum.co/shadowgram-spark-tier2)**

**당신의 가능성은 현실이 됩니다.**  
Ne의 날개와 Si의 뿌리, 둘 다 당신 것입니다.

© ShiningShadow · Shadowgram SPARK Basic Report