

# Документация Clerk

Актуально на 1.1.4 (ELEVATE!)

## Компоненты

Документация

Rukn.Data

## Rukn.Data

### Главное

Набор базовых интерфейсов и их реализаций для обмена данными между библиотеками и другими видами программного обеспечения.

### Структура

- **Abstractions** - интерфейсы для обмена информацией между ПО.
  - **Models** - для моделей.
    - **ILesson** - занятие.
    - **IHasRelevance** - с актуальностью.
    - **IHasTimeRange** - с временем начала и конца.
  - **Providers** - для поставщиков данных.
    - **ILessonsProvider** - поставщик занятий.
    - **IDayLessonsProvider** - поставщик занятий на день.
    - **IWeekLessonsProvider** - поставщик занятий на неделю.
    - **IScheduleProvider** - поставщик расписания занятий (**IDayLessonsProvider** и **IWeekLessonsProvider**).
- **Models** - простые реализации интерфейсов.
  - **Lesson** - простая реализация интерфейса занятия **ILesson**.
  - **RelevanceLesson** - **Lesson** с реализацией **IHasRelevance**.
  - **TimedLesson** - **Lesson** с реализацией **IHasTimeRange**.
  - **TimedRelevanceLesson** - **Lesson** с реализацией **IHasRelevance** и **IHasTimeRange**.
  - **ScheduleProviderContainer** - контейнер для **IDayLessonsProvider** и **IWeekLessonsProvider** с реализацией **IScheduleProvider**.

# Rukn.Data.Pretty

## Главное

Красивое текстовое представление данных.

## Немного информации

- Множество элементов обрабатывает компоненты занятия, или требуют реализации этого.
- Механизм **MultiLesson** нацелен группировку занятий с повторяющимися компонентами.
- **PrettyLesson** - реализация интерфейса **ILesson** из **Rukn.Data** с заменой `ToString`.
- **PrettySettings** - настройки отображения. (Рекомендуется создать набор, желательно неизменяемых настроек, для переиспользования)

RucSu

# RucSu

## Главное

**RucSu** - поставщик данных РУК на основе обработке HTML с помощью Regex, или использования Json API.

## Принцип работы RegexParser

1. Получает HTML код путем POST запроса с определенными параметрами.
2. С помощью регулярных выражений вырезает из HTML данные о днях и делит на отдельные единицы.
3. С помощью регулярных выражений делит дни на занятия.
4. С помощью регулярных выражений делит занятия на: номер предмета, название предмета, имя преподавателя или название группы, и место, где будет производится занятия.
5. Создаёт экземпляры соответствующих классов и заполняет их нужными данными.

## Тонкости

### Регулярные выражения

## Получение дня

```
"bold\">\\s+( .*)\\s\\( .*)</div>\\s+</div>"
```

## Получение занятия

"([0-9]\*?)\\(.\*)<.\*?>\\s+( .\*)<br/>\\s+( .\*) , \\s+( .\*)<"

## Получение опций

```
"value=\"(.+?)\" .*>( .*)</option>"
```

## Получение выборки

```
"lg\" name=\"(.*)\" .*>( .*)</select>"
```

## Параметры *post* запроса

Имя параметра	описание	пример значения
branch	филиал	смотреть на сайте
year	год	смотреть на сайте
group	группа	смотреть на сайте
search-date	поиск	search-date
date-search	ввод даты для поиска.	2024-05-20

## Пример параметров

```
"branch=a3a10303-2b2d-4490-bccf-9d6ffc3b415d&year=46b0ccd1-5efc-40c5-bb72-1d002428937b&group=3a1d8858-59ee-4c21-b4c0-560592d7ce8d&search-date=search-date"
```

## Структура

- **Models** (содержит профиль, и жестко закодированное время расписания занятий, что значит получаемое не с сайта)

- **Services** (сервисы)
  - **Parsers** (получения данных с сайта, их обработка)
  - **Wrappers** (упрощённая оболочка над **RegexParser**)
  - **RucSuLessonsProvider** (реализация **IScheduleProvider** из **Rukn.Data**)

RucSu.DataStore

## RucSu.DataStore

### Главное

Интерфейс хранилища данных для поставщика **RucSu**.

**Внимание**, не является реализацией, а требует реализацию хранилища.

RucSu.DataStore.EasyDB

## RucSu.DataStore.EasyDB

Реализация хранилища данных поставщика RucSu на основе **ADO.NET** с обёрткой **EasyDB**.

RucSu.DataStore.EFC

## RucSu.DataStore.EFC

Реализация хранилища данных поставщика RucSu на основе **Entity Framework Core**.

RucSu.Tools

## RucSu.Tools

Набор полезных вещей для RucSu.

About

## Clerk

Это дочерний проект основного проекта [Rukn](#), представляющий собой графическое приложение для мобильных платформ.

**Поставщик:** shadowsystem .

## Сценарии (скрипты)

### Основы

В качестве языка для скриптов используется JavaScript (далее JS).

Для просмотра доступного API я рекомендую использовать рефлексию.

Например для просмотра доступных объектов можно использовать следующий код:

```
clear();
for (key in this)
    log(key);
```

Но этого недостаточно, так как мы узнаём только о доступных объектах. Поэтому есть класс Reflection, который включает несколько методов:

Для просмотра методов (функций) объекта можно использовать следующий код:

```
clear();
let data = Reflection.GetMethods(объект);
for (let key in data)
    log(`${data[key]} ${key}`);
```

Где объект - сам объект (для экземпляров классов), или строка с его наименованием (для классов и типов). Например для самого объекта рефлексии:

```
clear();
let data = Reflection.GetMethods(Reflection);
for (let key in data)
    log(`${data[key]} ${key}`);
```

**Здесь вы увидите другие доступные методы для рефлексии, например просмотра свойств, полей, конструкторов.**

А для класса или типа надо добавить кавычки, а точнее передать строку с наименованием класса или типа:

```
clear();
let data = Reflection.GetMethods('Theme');
for (let key in data)
    log(`${data[key]} ${key}`);
```

**Если функция возвращает Task или имеет приписку Async, то она выполняется асинхронно и для работы с ней используются Promise, async, await.** Например:

```
(async () => { // await должен быть в асинхронных функциях
    let result await confirm("You ready?"); // здесь получаем данные от
    асинхронной функции
}()).catch(log);
```

Для запуска удалённого скрипта (где URL ссылка на удалённый скрипт):

```
Clerk.Fetch(URL).then(eval).catch(log);
```

Примеры и публичные скрипты здесь:

<https://github.com/shadowsystemss/Update/tree/main/clerk/scripts>

## На данный момент доступны:

### Пряником из CLR (.NET)

- Guid (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.guid>)
- DateTime (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.datetime>)
- TimeSpan (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.timespan>)
- CancellationToken (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.threading.cancellationtoken>)
- CancellationTokenSource (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.threading.cancellationtokensource>)
- Task (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.threading.tasks.task>)
- Path (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.io.path>)
- Directory (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.io.directory>)

## Rukn (ядро)

- Lesson (модель занятия)
- RelevanceLesson (занятие с актуальностью)
- TimedLesson (занятие с временем)
- TimedRelevanceLesson (занятие с временем и актуальностью)
- MultiLesson (мультизанятие из нескольких занятий)
- PrettyLesson (украшенное занятие)
- PrettySettings (настройки украшения)
- MultiLessonsBuilder (сервис преобразования занятий в мультизанятия)

## RucSu (провайдер РУК-а)

- Profile (профиль из Guid)
- FullProfile (профиль с наименованиями и Guid-ами)
- EasyProfileManager (модель для быстрого профиля)

## Clerk (приложение)

- AdvertisementService (реклама)
- PopupService (сообщения пользователю)
- PersonalizationService (сервис персонализации)
- Files (файлы)
- Settings (настройки)
- Theme (тема)

## Services (сервис)

- Clerk (приложение)
- RucSu (РУК)
- Tools (инструменты)
- Rukn (ядро)
- Init (инициализатор)

## Работа с терминалом

```
clear(); - очистить терминал.  
log(object); - вывести объект в терминал.
```

Пример:

```
clear();  
log('Hello world');  
log('My first script');
```

## Всплывающее сообщения

Функции находятся в PopupService .

```
alert(string); - вывести предупреждение с текстом.  
confirm(string); - вывести вопрос с вариантами да или нет.  
prompt(string); - вывести вопрос с полем ввода.
```

Пример:

```
clear();  
alert('Hello world');  
let result = await confirm('You are fine?');  
let answer = await prompt('What is your name?');
```

## Настройки (Settings)

### Текущий профиль

Это то, что сверху в выпадающем списке.

Тип данных строка.

Значение: наименование профиля.

Пример:

```
Settings.SelectedProfileId = "base";
log(Settings.SelectedProfileId);
```

## Только СУБД

Доставать только из СУБД.

Тип данных: bool.

Значение: true (включить) или false (выключить)

Пример:

```
Settings.DbOnly = true; // Включить оптимистичный кеш
```

## Переключатель загрузчика

Это выбор между старым загрузчиком через Regex шаблоны и новым через Json API.

Тип данных: bool.

Значение: true (API) или false (Regex).

Пример:

```
Settings.DownloadSwitch = false; // Режим Regex шаблонов
Settings.DownloadSwitch = true; // Режим Json API
```

## Время ожидания ответа сервера

Это выбор между старым загрузчиком через Regex шаблоны и новым через Json API.

Тип данных: TimeSpan.

Значение: промежуток времени.

Пример:

```
Settings.DownloadTimeout = TimeSpan.FromSeconds(3); // Ждать 3 секунды
```

## Авто-обновление данных в СУБД

Сохранять ли данные в СУБД после получения из сервера.

Тип данных: bool.

Значение: true (включить) или false (выключить)

Пример:

```
Settings.CacheAutoUpdate = true; // Включить авто-обновление
```

## Оптимистичный кеш

Доставать данные из СУБД, даже если они устарели

Тип данных: bool.

Значение: true (включить) или false (выключить)

Пример:

```
Settings.CacheOptimistic = true; // Включить оптимистичный кеш
```

## Обработчик

Добавляет время и сортирует.

Тип данных: bool.

Значение: true (включить) или false (выключить)

Пример:

```
Settings.PipelineWrapper = true; // Включить оптимистичный кеш
```

## Тема (Theme)

Для экспорта темы:

```
clear();
log("clear()");
for (i in Reflection.GetProperties('Theme'))
    log(`Theme.${i} = '${Theme[i]}'`);
log("PersonalizationService.LoadTheme()");
log("log('Theme loaded')");
```

Тип данных практически везде - строка.

Значения везде, кроме BackgroundImage это цвета описанные HEX в #AARRGGBB или #ARGB или #RGB или #RRGGBB . Например:

```
Theme.ImageMask = '#A000';
```

BackgroundImage - это путь к картинке, либо ссылка на картину. Например для его изменения:

```
(async () => {
    clear();
    let file = await File.PickPhotoAsync();
```

```
let path = Path.Combine(File.ScriptDirectory, "background");
await File.CopyAsync(file, path);
Theme.BackgroundImage = path;
log("BackgroundImage setted");
}()).catch(log);
```

## Приложение (Clerk)

### Версия

```
log(Clerk.Version);
log(Clerk.VersionName);
log(Clerk.VersionId);
```

## ClerkScheduleScope

Наследуется от ScheduleProviderScope:

- `void ResetProfile()`  
Сбрасывает сохранённый профиль, заставляя систему при следующем обращении заново получить FullProfile из провайдера.
- `Task<FullProfile?> GetFullProfileAsync(CancellationToken cancel)`  
Возвращает полный профиль пользователя.  
Если профиль уже был загружен ранее, возвращает закешированное значение.
- `Task<Profile?> GetProfileAsync(CancellationToken cancel)`  
Возвращает базовый профиль (Profile) через вызов GetFullProfileAsync.
- `Task<IEnumerable<ILesson>?> GetDayLessonsAsync(DateTime date, CancellationToken cancel)`  
Возвращает расписание уроков на указанный день для текущего профиля.
- `Task<IEnumerable<ILesson>?> GetWeekLessonsAsync(DateTime date, CancellationToken cancel)`  
Возвращает расписание уроков на неделю, содержащую указанную дату.

**Добавляет:**

```
// Возвращают PrettySettings, требуют асинхронности.
let scope = Clerk.ClerkScheduleScope;
let ps = await scope.GetDayPrettySettingsAsync(CancellationToken);
let ps = await scope.GetWeekPrettySettingsAsync(CancellationToken);

// Возвращает List<MultiLesson>? - список мультизанятий.
let lessons = await scope.GetProcessedDayLessonsAsync(new Date('2025-09-01'), cancel); // день
let lessons = await scope.GetProcessedWeekLessonsAsync(new Date('2025-09-01'), cancel); // Неделя
```

## TimeAddAndSortWrapper

Класс-обёртка над `IFullProfileScheduleProvider`, которая:

- добавляет временные интервалы (`Start`, `End`) к урокам без них;
- сортирует уроки по дате и времени;
- может быть включена или отключена через свойство `IsEnabled`.

### Методы

- `static ILesson AddTime(ILesson lesson)`  
Добавляет временной диапазон (`Start`, `End`) в урок, если он отсутствует.  
Если урок уже реализует `IHasTimeRange`, возвращается без изменений.
- `IEnumerable<ILesson> Process(IEnumerable<ILesson> lessons)`  
Добавляет временные интервалы ко всем урокам и сортирует коллекцию.  
Если `IsEnabled == false`, возвращает исходную коллекцию без изменений.
- `Task<List<ILesson>?> GetDayScheduleAsync(FullProfile profile, DateTime date, CancellationToken cancel)`  
Возвращает расписание на указанный день.  
Результат проходит через обработку (`AddTime`, `Sort`).

## Fetch

- `async Task<string?> Fetch(string url)`  
Отправляет HTTP-запрос GET по указанному URL и возвращает тело ответа в виде строки.

## Файл (File)

### Поля

- `string DataDirectory`  
Абсолютный путь к директории данных приложения (`FileSystem.AppDataDirectory`), запись запрещена.
- `string CacheDirectory`  
Абсолютный путь к директории кеша (`FileSystem.CacheDirectory`).
- `string ScriptDirectory`  
Абсолютный путь к директории скриптов внутри `AppDataDirectory/script`, доступный к записи.

### Методы

- `bool TestPath(string path)`  
Проверяет, принадлежит ли путь разрешённой области (`ScriptDirectory`).

Если путь находится в `DataDirectory`, он должен также находиться в `ScriptDirectory`.

- `static void CreateParent(string path)`

Создаёт родительскую директорию для указанного пути, если она отсутствует.

- `static async Task<string> ReadAllTextAsync(FileResult file, CancellationToken ct)`

Асинхронно читает весь текст из файла `FileResult`.

- `async Task CopyAsync(FileResult file, string dest)`

Асинхронно копирует файл в указанную директорию.

Перед копированием выполняет проверку пути и создание родительских директорий.

- `void WriteAllText(string path, string text)`

Создаёт или перезаписывает файл, записывая указанный текст.

Выполняет проверку пути и создание директорий.

- `void AppendAllText(string path, string text)`

Добавляет текст в конец файла.

Создаёт файл при его отсутствии, предварительно проверяя путь.

- `void Copy(string source, string dest)`

Копирует файл из источника в место назначения.

Перед копированием проверяет путь и создаёт директории при необходимости.

- `static void Delete(string path)`

Удаляет файл по указанному пути.

## РУК (RucSu)

### Свойства

- `IProfileProvider ProfileProvider`

Предоставляет доступ к провайдеру профилей.

- `IWeekScheduleProvider WeekScheduleProvider`

Предоставляет доступ к провайдеру недельного расписания.

- `IBranchesProvider BranchesProvider`

Позволяет получать список филиалов.

- `IYearsProvider YearsProvider`

Позволяет получать список учебных годов.

- `IGroupsProvider GroupsProvider`

Позволяет получать список учебных групп.

- `IEmployeesProvider EmployeesProvider`

Позволяет получать список сотрудников.

- `IOptionsProvider OptionsProvider`

Объединяет все провайдеры опций (филиалы, годы, группы, сотрудники).

- `IFullProfileProvider FullProfileProvider`

Позволяет работать с полными профилями (`FullProfile`).

- **IScheduleRelevanceProvider** ScheduleRelevanceProvider  
Предоставляет доступ к данным актуальности расписания.
- **IFullProfileLessonsKeeper** FullProfileLessonsKeeper  
Хранилище уроков для полного профиля.
- **IFullProfileDayScheduleProvider** FullProfileDayScheduleProvider  
Позволяет получать расписание на день для полного профиля.
- **IFullProfileWeekScheduleProvider** FullProfileWeekScheduleProvider  
Позволяет получать расписание на неделю для полного профиля.
- **IFullProfileScheduleProvider** FullProfileScheduleProvider  
Базовый провайдер расписаний, объединяющий дневное и недельное расписание.

## Инструменты (Tools)

### Свойства

- **FullProfileFiller** FullProfileFiller  
Сервис для автоматического заполнения недостающих данных в профиле.
- **EasyProfileManager** EasyProfileManager  
Упрощённый менеджер профиля, работающий с заполнением через **FullProfileFiller**.
- **DbProfileManager** DbProfileManager  
Менеджер профиля, взаимодействующий с базой данных.
- **DbScheduleProvider** DbScheduleProvider  
Провайдер расписаний, получающих данные из базы данных.
- **CacheScheduleProvider** CacheScheduleProvider  
Провайдер расписаний, работающий через кэш.
- **UpdatesManager** UpdatesManager  
Сервис, управляющий обновлениями данных.
- **ScheduleDownloadSwitch** ScheduleDownloadSwitch  
Компонент, управляющий процессом загрузки расписаний (включение/отключение).
- **OptionsTable** OptionsTable  
Таблица настроек и опций.
- **UpdatesTable** UpdatesTable  
Таблица обновлений расписаний.
- **LessonsTable** LessonsTable  
Таблица уроков.
- **ProfilesTable** ProfilesTable  
Таблица профилей пользователей.

## FullProfileFiller

### Свойства

- `bool SearchByName`

Определяет, выполнять ли поиск по имени, если точное совпадение ключа не найдено.

## Методы

- `KeyValuePair<string, Guid>? GetPairByName(string? name, Dictionary<string, Guid>? options)`

Возвращает пару “имя–GUID” из словаря по имени.

Если `SearchByName == true`, дополнительно выполняется нестрогий поиск по совпадению имени.

- `Task<FullProfile> FillAsync(Profile profile, CancellationToken cancel)`

Заполняет недостающие данные профиля (филиал, год, сотрудник, группа), обращаясь к `IOptionsProvider`.

## EasyProfileManager

### Свойства

- `FullProfile Current`

Текущий профиль, редактируемый и используемый в запросах.

`bool EmployeeMode`

Определяет режим сотрудника.

При изменении обновляет состояние `Current`.

- `string? Branch`

Имя филиала. При изменении сбрасывает GUID филиала.

- `string? Year`

Имя учебного года. При изменении сбрасывает GUID года.

- `string? Employee`

Имя сотрудника. При изменении сбрасывает GUID сотрудника.

`string? Group`

Имя группы. При изменении сбрасывает GUID группы.

## Методы

- `Task<FullProfile?> GetFullProfileAsync(CancellationToken cancel)`

Возвращает или обновляет полный профиль.

При изменении `Current` заново заполняет его через `FullProfileFiller`.

- `Task<Profile?> GetProfileAsync(CancellationToken cancel)`

Возвращает профиль в базовом (`Profile`) формате.

## Rukn

### Свойства

- `IWeekLessonsProvider WeekLessonsProvider`  
Провайдер получения уроков за неделю.
- `IDayLessonsProvider DayLessonsProvider`  
Провайдер получения уроков за день.
- `ILessonNameFormatter LessonNameFormatter`  
Форматирует имена уроков.
- `ITypeNameFormatter TypeNameFormatter`  
Форматирует типы занятий.
- `IRoomNameFormatter RoomNameFormatter`  
Форматирует названия аудиторий.
- `ILocativeTransformer LocativeTransformer`  
Преобразует локации (например, названия аудиторий и корпусов).
- `ILessonsProvider LessonsProvider`  
Общий провайдер уроков.
- `IScheduleProvider ScheduleProvider`  
Провайдер расписаний, объединяющий данные о днях и неделях.
- `ILessonDataFormatter LessonDataFormatter`  
Форматирует данные уроков (тип, имя, место).
- `ILessonToStringFormatter LessonToStringFormatter`  
Форматирует отдельный урок в строковое представление.
- `IMultiLessonToStringFormatter MultiLessonToStringFormatter`  
Форматирует несколько уроков в человекочитаемую строку.