



alvin777 16 марта 2016 в 14:06

Стандарт ECMA-262 (JavaScript) в картинках, часть 1

JavaScript

[Из песочницы](#)[Tutorial](#)

Standard ECMA-262
5.1 Edition / June 2011

ECMAScript® Language Specification

Про устройство JavaScript написано много статей. В первую очередь, это "JavaScript. Ядро." [Дмитрия Сошникова](#), [перевод статьи Ричарда Корнфорда](#) и поста [Дмитрия Франка](#). Но для того чтобы хорошо разобраться в какой-либо технологии лучше обратиться к первоисточникам. В данном случае к стандарту [ECMA-262 ECMAScript Language Specification](#). Я рассматриваю этот пост как облегченный способ начать изучение стандарта. Рекомендую переходить по ссылкам, вчитываться в текст спецификации и составлять собственные схемы.

Реклама

ЧИТАЮТ СЕЙЧАС

Коронавирус: первые итоги пандемии и карантина

👁 14,8k 💬 101

Flipper Zero — как выйти на Кикстартер сидя на карантине на даче

👁 5,4k 💬 25

USB-флешки: заряжать нельзя игнорировать

👁 75,2k 💬 141

Переправа, переправа! Берег левый, берег правый... или мысли вслух о Яндекс.Телемост

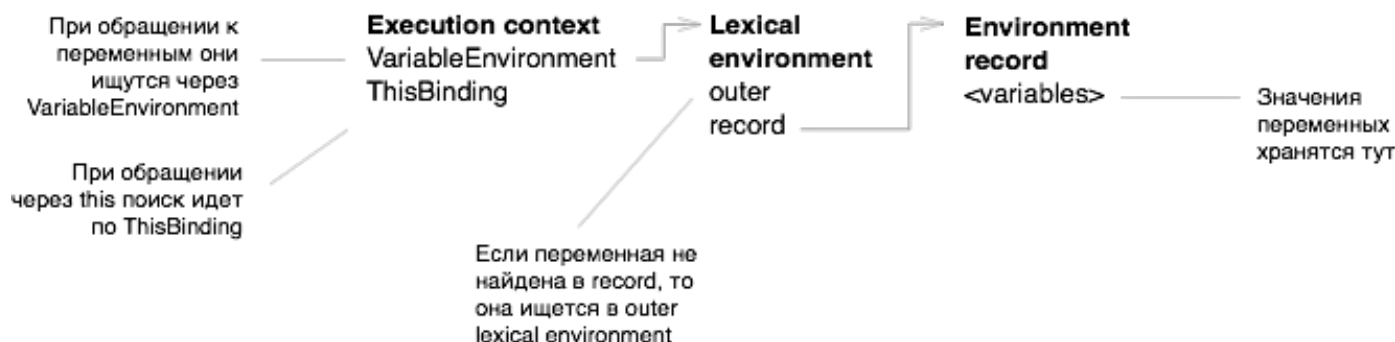
👁 7,9k 💬 27

Сбербанк с 1 сентября переведет 30% сотрудников на вечную удаленку

👁 1,7k 💬 3

Как работают замыкания в JavaScript

Основные структуры ECMAScript это *execution context*, *lexical environment* и *environment record*. Они связаны следующим образом:



Кроме *VariableEnvironment* в *execution context* есть еще *LexicalEnvironment*, подробнее про различия можно прочитать в [ECMAScript 5 spec](#):

[LexicalEnvironment versus VariableEnvironment](#).

ThisBinding будет рассмотрен в следующей части статьи

В *environment record* хранятся значения переменных. Если объявить `var a = 1`, то в текущем *record* появится `{a: 1}`. В *lexical environment* кроме *record* есть еще поле *outer*. *Outer* ссылается на внешний *lexical environment*, например, в случае вложенных функций.

Поиск переменных начинается с *VariableEnvironment* текущего контекста. Если переменная с таким именем не найдена в *record*, то она ищется в *outer environment* по цепочке.

Как делать в два раза больше и получать от этого удовольствие

👁 6,5k 💬 7

Моё знакомство с AppGallery: как я воспользовался возможностями Huawei и нашёл точку роста для своего проекта

Мегапост

Редакторский дайджест

Присылаем лучшие статьи раз в месяц

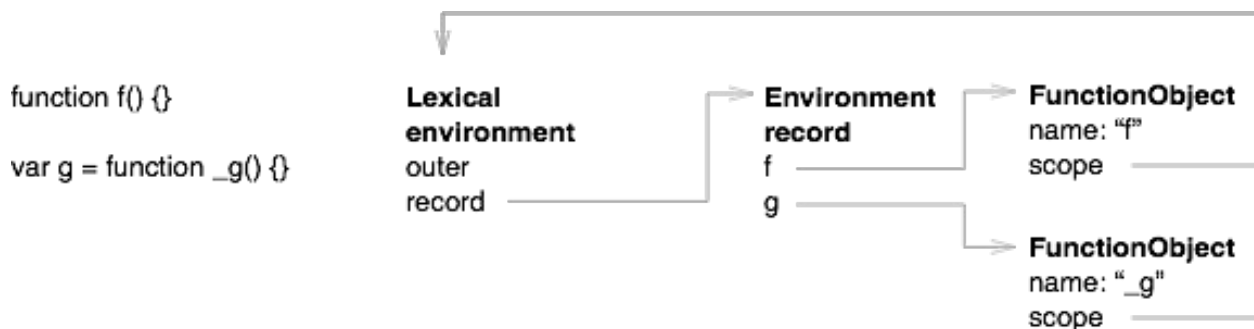
Электронпочта

При запуске программы **создаются глобальные *context* и *environment***. В качестве *record* используется *global object*.



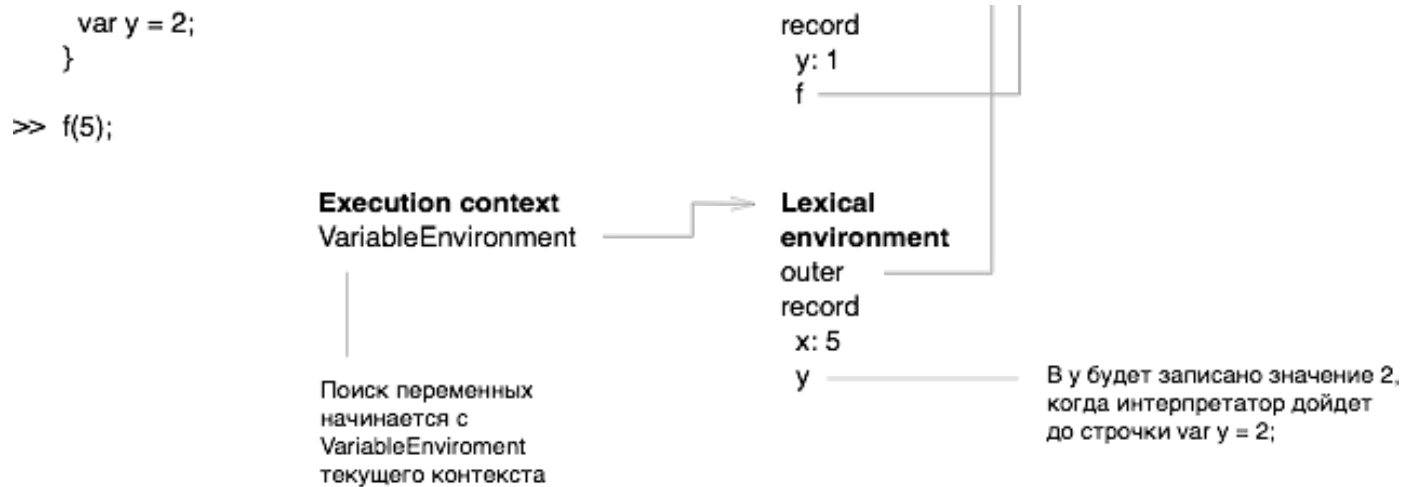
Когда интерпретатор встречает ключевое слово *function* он **создает *FunctionObject***. В свойство *scope* созданного *FunctionObject* записывается ссылка на текущий *lexical environment*.

Запись `function f() {}` практически эквивалентна записи `var f = function() {}` за исключением того, что в первом случае *FunctionObject* будет создан при входе в блок, содержащий `function f()`, а во втором при выполнении конкретной строки.



При каждом вызове функции **создаются новые *context*, *environment* и *record***. Контекст кладется в стек, при выходе из функции он уничтожается. В *outer* созданного *environment* записывается *scope* вызываемого *FunctionObject*. Если функция была объявлена в глобальном контексте, то *outer* будет указывать на *global environment*.





Теперь рассмотрим замыкание, когда одна функция возвращает другую.

```

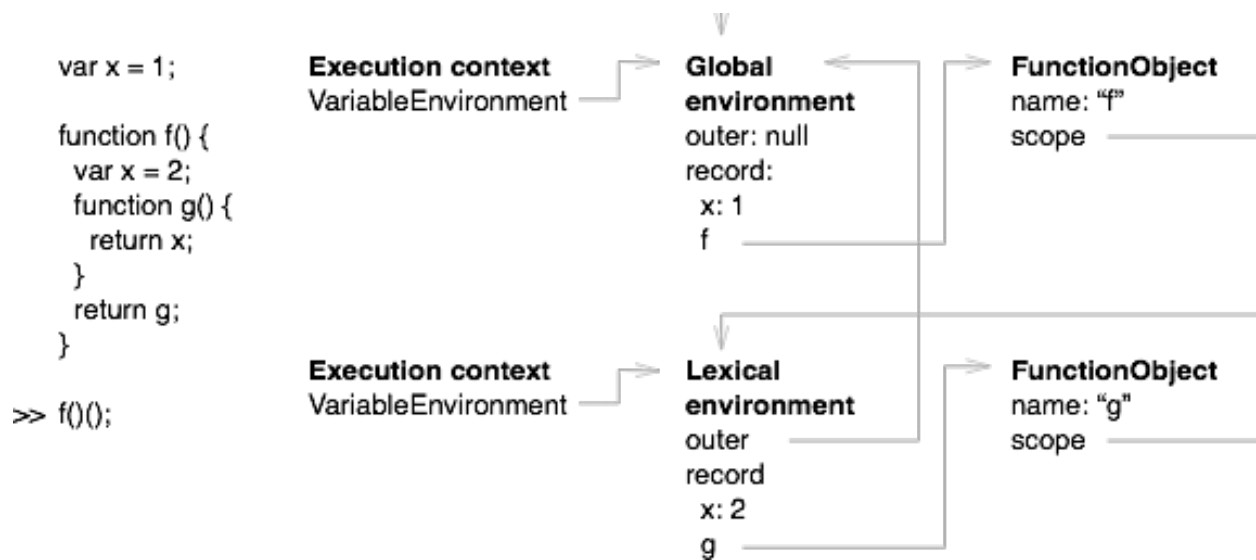
var x = 1;

function f() {
  var x = 2;
  function g() {
    return x;
  }
  return g;
}

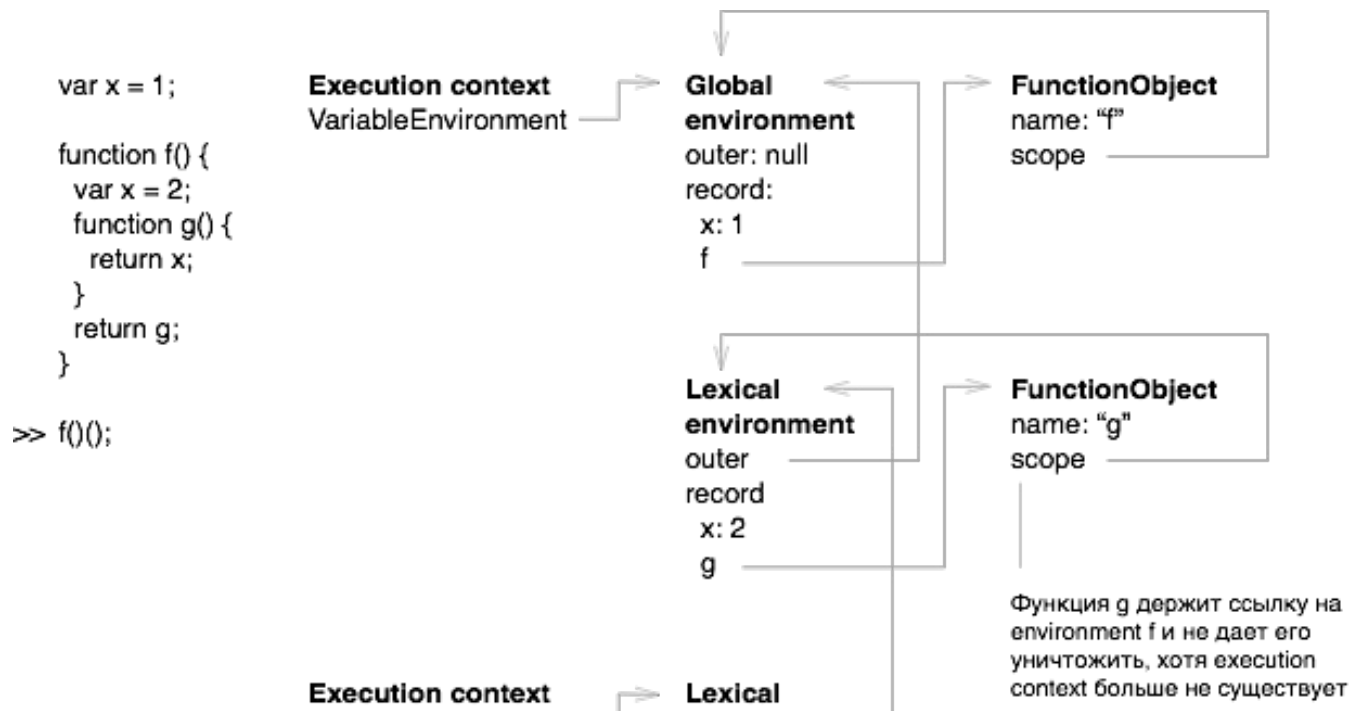
f()();

```

При вызове функции *f* создается *context* и *environment* для *f*, а также *FunctionObject* для *function g*. В *scope* записывается ссылка на текущий *environment* из *VariableEnvironment*. При выходе из *f* контекст уничтожается, но *environment* останется, так как на него есть ссылка из возвращенного *FunctionObject*.



При вызове возвращенной из *f* функции *g* создается контекст и *environment* для *g*. В *outer* нового *environment* записывается *scope* из вызываемого *FunctionObject*. Поиск переменной *x* начинается с текущего *VariableEnvironment* и затем продолжается по *outer*. В результате будет возвращено значение *x* = 2.



VariableEnvironment

environment

outer
record

В [следующей части статьи](#) разберем как с точки зрения ECMAScript работает *this*.

Теги: [javascript](#), [ecmascript](#), [ecma-262](#)

Хабы: [JavaScript](#)

↑ +8 ↓ 146 23,7k 1 Поделиться



7,0

Карма

0,0

Рейтинг

Краснояров Станислав [@alvin777](#)

Full-stack разработчик

ПОХОЖИЕ ПУБЛИКАЦИИ

25 марта 2016 в 10:11

Стандарт ECMA-262 (JavaScript) в картинках, часть 3

↑ +6 12,8k 124 1

21 марта 2016 в 09:25

Стандарт ECMA-262 (JavaScript) в картинках, часть 2

↑ +11 👁 11,3k 📖 81 💬 1

31 декабря 2011 в 12:23

ISO 8601 и ECMAScript — головная боль от разночтения стандартов

↑ +48 👁 8,4k 📖 27 💬 37

КУРСЫ



Node.js: серверный JavaScript

17 августа 2020 • 6 недель • 27 000 ₽ • Loftschool



Комплексное обучение JavaScript

14 сентября 2020 • 7 недель • 27 000 ₽ • Loftschool



JavaScript/ DOM/ интерфейсы

4 августа 2020 • 2 месяца • 27 000 ₽ • Javascript.ru



JavaScript: новый уровень

15 сентября 2020 • 4 месяца • 786 \$ • WAYUP



Профессиональный онлайн-курс JavaScript, уровень 1

15 сентября 2020 • 2 месяца • 21 900 ₽ • HTML Academy

[Больше курсов на Хабр Карьере](#)

Комментарии 1



vba 17 марта 2016 в 16:22 #



+2



Простите, где собственно картинки?

Только [полноправные пользователи](#) могут оставлять комментарии. [Войдите](#), пожалуйста.

ЧТО ОБСУЖДАЮТ

Сейчас

Вчера

Неделя

Что случилось с транспортом и путешествиями за июль

1,8k

5

Советы руководителю от руководителя

38,9k

187

Какая асинхронность должна была бы быть в Python

3,1k

9

Twitter будет блокировать ссылки на экстремистский контент

1,6k

17

Опрос про big data в российских IT

Опрос

САМОЕ ЧИТАЕМОЕ

ПАРТНЕРСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

[Сутки](#)[Неделя](#)[Месяц](#)

USB-флешки: заряжать нельзя игнорировать

↑ +157 👁 75,2k 📌 215 💬 141

Где прячется Российская электроника

↑ +102 👁 31,5k 📌 61 💬 145

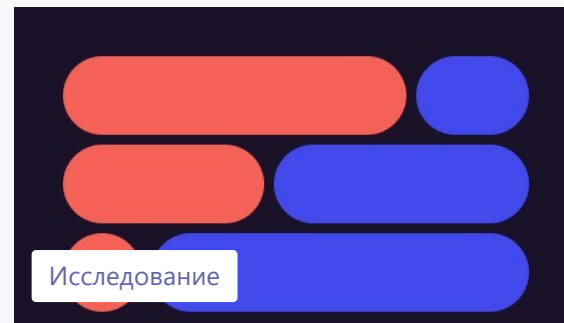
Не надо портить инженерам десктопы своими мобильными решениями, одумайтесь

↑ +206 👁 45,3k 📌 88 💬 392

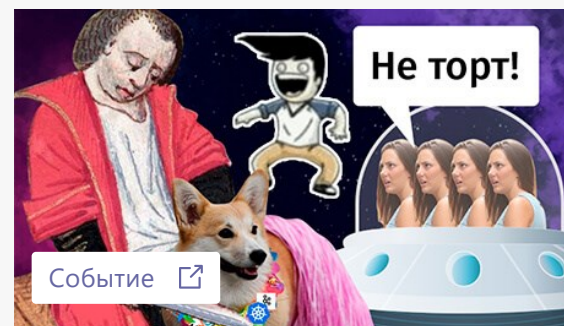
Коронавирус: первые итоги пандемии и карантина

↑ +34 👁 14,8k 📌 43 💬 101

Вебкаст Habr Pro: IT vs HR — бой в 4 раунда

[Интересно](#)

Зарплаты айтишников в первой половине 2020



Улыбайтесь, господа, улыбайтесь: голосование за хабраемы

[Разместить](#)[Ваш аккаунт](#)[Разделы](#)[Информация](#)[Услуги](#)[Войти](#)[Публикации](#)[Устройство сайта](#)[Реклама](#)[Регистрация](#)[Новости](#)[Для авторов](#)[Тарифы](#)

[Хабы](#)[Компании](#)[Пользователи](#)[Песочница](#)[Для компаний](#)[Документы](#)[Соглашение](#)[Конфиденциальность](#)[Контент](#)[Семинары](#)[Мегапроекты](#)[Мерч](#)

© 2006 – 2020 «**Habr**»

[Настройка языка](#)[О сайте](#)[Служба поддержки](#)[Мобильная версия](#)