白金英雄坛说PC复刻版手册

手册版本V1.3

目录

1. [**游戏介绍…………………………………………………………………………2**](#游戏介绍)
2. [**配置需求…………………………………………………………………………3**](#配置需求)
3. [**基本按键操作……………………………………………………………………4**](#基本按键操作)
4. [**游戏界面操作……………………………………………………………………4**](#游戏界面操作)
5. [**游戏系统说明……………………………………………………………………9**](#游戏系统说明)
6. [**门派介绍 ………………………………………………………………………11**](#门派介绍)
7. [**简要攻略 ………………………………………………………………………19**](#简要攻略)
8. [**拓展内容 ………………………………………………………………………20**](#拓展内容)

**9、**[**联机对战 ………………………………………………………………………20**](#联机对战)

**10、**[**版权说明………………………………………………………………………21**](#版权说明)

**11、**[**附件（武艺等级描述表）……………………………………………………22**](#附件)

1、游戏介绍：

由于在无意间触发了远古大陆英雄坛的时空转换装置，

你被传送到东方的一片神秘大陆，以后的故事就在这片大陆上展开。

因为时空转换扭曲的强大力场以及时空碎片的掺杂揉合，

这个故事发生的地点时间都无法考证。

大概可能在中原偏西的位置，时间估计在一千年前，肯定是冷兵器时代，

因为各种火器还都没有出现。

由于时空扭曲，在这个虚拟世界中的地点名称和出现的人物

都是跨越了时间概念的，无法考证他们的真实性。

虽然是虚拟世界，可依然延续了真实世界的基本元素，

在这里你的年龄会逐渐增长，会口渴也会饿肚子，

也需要金钱来过生活。这里的NPC(Non-Player-Character 非玩家控制人物)

都在貌似平静中生活着，你的出现会不会改变他们的生活呢？

可能只有你才知道。

你可以完全按照个人喜好决定你在这里的人生。

你可以勤练武功，惩奸除恶，也可以杀人越货自甘堕落；

或者什么都不做，只是四处闲逛，消磨时间。一切都由你自己把握。

[返回目录](#目录)

2、配置需求：

【主处理器】

基本配置：奔腾III 1.3GHz以上(可能不会很流畅)

推荐配置：奔腾IV 2.0GHz及以上

【内 存】256兆

【硬盘空间】50M以上

【操作系统】Linux／Windows XP／Vista／7（需要安装黑体或宋体字体）

Windows Vista／7系统的玩家需要使用“管理员方式”运行游戏

Linux系统的玩家使用Wine模拟Windows环境进行游戏

【显卡需求】支持DirectX显示卡、8兆显存

【音效设备】支持DirectSound的声卡

【操作设备】仅键盘

[返回目录](#目录)

3、基本按键操作：

方向键：控制角色及光标的移动方向

Enter：确定

Esc：取消/呼叫主菜单

F1：调整游戏运行时的图像，声音的选项

**说明：玩家可以通过F1的选项中调整自己感觉合适的按键。**

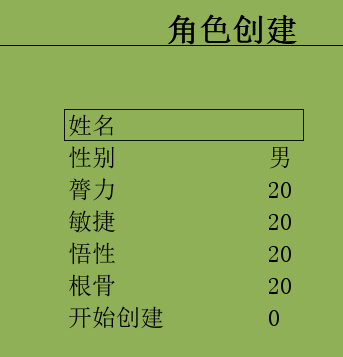
[返回目录](#目录)

4、游戏界面操作：

A、游戏开始：

玩家双击游戏主程序--Gmud.exe即可进入游戏，如果当前已存在游戏存档则将自动进行读档，进入游戏后玩家将一律出现在家中；没有存档则将自动进入创建角色画面。

B、创建新角色：首先会出现一段片头，说明《英雄坛说》故事的起因，此时可以按下ESC跳过，之后会进入角色创建画面，如下图：



将光标移动到『姓名』一栏，按Enter键，会出现一个输入角色姓名的文本框，输入你想要的角色名字后，按Enter键，即可确认姓名的输入。

性别是由玩家设定的膂力属性自动确定，膂力≥16则为男性；膂力＜16则为女性。在游戏中出发某些事件后还会有第三种性别。→\_→

其后的『膂力』『敏捷』『悟性』『根骨』，将光标移动到对应项上面，用方向键【左】【右】调整数值大小，这四个人物属性关系到人物在武学方面的发展，其中：

膂力：代表人物肌肉力量的强度，它的影响有进攻时的命中，饭量和水量。

敏捷：影响一个人的对攻击的躲避的能力。敏捷越高，便越容易避开对手的攻击。

悟性：简单地说就是你的领会能力，包括读书、理解师傅教诲等。

根骨：主要影响防御，招架能力，决定平时内力生命的回复速度以及打坐的速度。

每一项基本天资皆有其独特性和重要性，在创造新人物时如何取舍则完全决定于玩家的喜好。人物创建时每项属性最高可选30，最低可选10，但总和不能超过80。

那么天赋选好后就一辈子不变了吗？当然不是！四项基本天赋后天仍可以通过提高相对应的技能来改善。

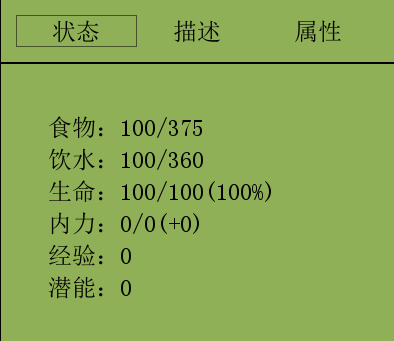
确定好新角色的先天属性之后就可以将光标移动到到『开始创建』一项，按Enter键，游戏将会自动保存，即可完成新角色的创建。

C、主菜单的操作：

在地图画面上按Esc键即可调出主菜单，如下图：

QQ截图20130720111953.png

**『查看』：**查看角色的饮水、食物、生命、内力和武功等属性，如图：



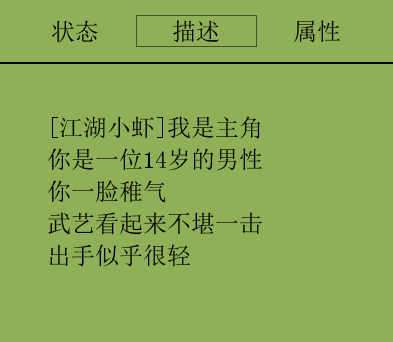
食物，饮水：在游戏中这2个数值会不断减少，玩家需要购买食物来增加食物的数值，在『平安镇西』舀井水喝可以增加饮水值。

生命：‘/’号之前的为角色的当前值，‘/’号之后为生命的最大值，括号内的百分比代表角色当前的生命是内力支持到的最大值的一个比例，随着角色内力的增长，生命值也会随之增长，当这个百分比小于100%时，玩家可以通过『内力』选项中的『疗伤』功能来提高生命的最大值。

内力：内力可说是武者的第二生命，内力的多寡不但影响武者的攻击力，也影响防御力。武者必须常常『打坐』练功以增强内力，通过『加力』来决定使用内力攻击敌人的程度。‘/’之前数值的是当前内力的数值，‘/’之后的数值代表内力的等级。

经验：表示你迄今为止累积了多少经验，经验越高的玩家战斗技巧越高。当你的经验低时，由于见识所限，便不能学习更高的武功。

潜能：每个人在日常生活中其实并未发挥出自己的最大能力，而是仍有潜力可以发掘，一般是通过学习来实现的。这部分潜力就表示为潜能。如果你尚有潜能没有利用，你就可以学习新的技能，反之你就失去了学习新知识的能力。

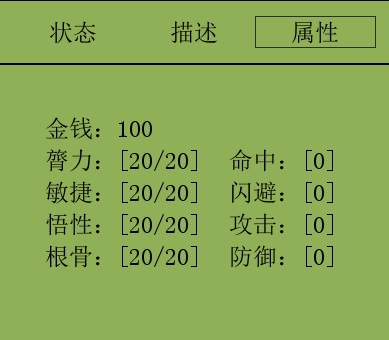


在游戏中，人物可以加入门派，在没有加入任何门派之前，玩家的称号为江湖小虾，游戏中一共有6个门派可供玩家加入，也可以自己学习秘籍创建一个门派。

人物的武艺评价均用一个四字成语来描述（等级表请参见附录一）。

新创建的人物为14岁，随着游戏时间的增加，角色的年龄也会跟着增加，当角色16岁的时候，相貌就会有相应的描述，相貌在玩家创建角色的时候就已经决定，后天也可以通过学习驻颜奇术来改变相貌。

出手则表示人物在战斗时的攻击力强弱。



金钱：这个就不用多说了吧，没有钱是万万不能的。

膂力、敏捷、悟性、根骨：‘/’之前代表角色的后天属性，‘/’之后的数字代表角色的先天属性（就是在创建角色时所调整的数值）

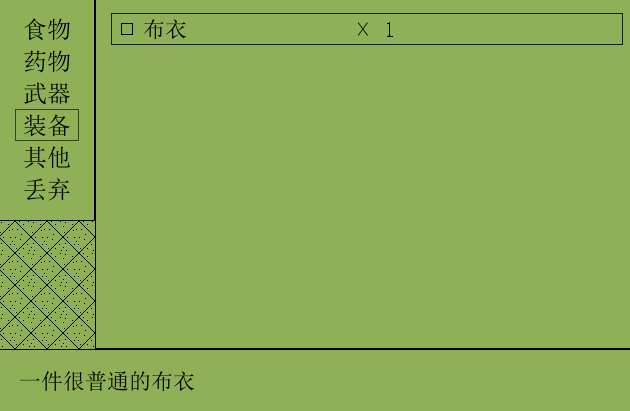
命中、闪避、攻击、防御：角色的战斗属性，能让玩家看到装备的加成效果以及部分绝招的加成效果。

**『物品』：**查看/使用已经拥有的物品，装备武器防具，以及丢弃一些物品。

游戏中有各种各样的物品，吃后可以填饱肚子我们把它归为食物类；由各种药品合成，吃后有特定化学作用的被归为药物类；可以拿在手里挥舞进攻的是武器；能穿在身上保护自己的是护具装备，至于一些江湖中极其珍贵的秘籍以及一些其他道具则被归为其他类。在丢弃窗口中可以丢弃一下不需要的物品。

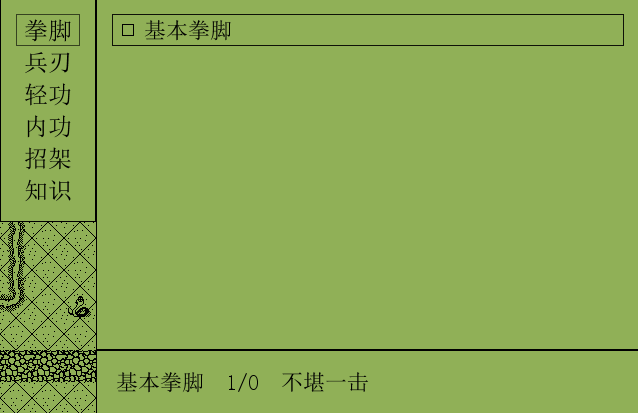
一件好的武器在战斗时会起到很大作用，不过这样的武器一般说来比较沉重，会降低你的纵跃躲闪能力。同一时间手中只能拿一件武器。

护具可以有效保护你不至于受伤（注意只是不至受伤而已）。人们最常穿戴的护具就是日常的衣服，质料轻软而且舒适，但是没有什么保护效果。通常保护效果越好的护具，重量越重，因此会对人物的动作有一些影响。特别是盔甲，这类的护具通常穿在衣物的外面，用来保护身体各部位的要害或者提供较佳的防护效果。但是沉重的盔甲在提供[强力](http://baike.baidu.com/view/368421.htm)的防护之馀，同时也会大幅度降低行动的速度。



图标QQ截图20130720114015.png表示未装备，QQ截图20130720114047.png则表示已经装备，在已装备的装备上按ENTER可以卸下装备。

**『技能』：**可以查看并装备已经学会的武功招式。



技能分为空手、兵器和其它三大类。空手武功击中敌人时伤害力大，但正因为空手，格挡能力远比兵器功夫低。高手一般都不爱带兵器，一是为了省事，二是合乎武林高手身份，三就是它们的的空手功夫等级很高，威力很大，利于速战。兵器武功种类较多，包括刀、剑、鞭、杖等，特点是击中敌人的概率大，缺点是伤害力不够，适合于缠斗。其它武功则是非进攻性的，包括基本轻功及基本招架，主要是起防御和躲避的作用。

除了武功之外，还有其他可供学习的技能，主要是读书识字，这个其实就是文化，因为文化水平能影响玩家对武学的领悟，即所谓知见障，所以这门技能可说是相当重要，学习读书识字的唯一途径是找学识渊博的人，花钱请教。目前小镇武馆中的顾炎武及是当世大儒，向他请教是最佳方式。

学习了武功要将其装备上方能使用，基础的功夫是无法装备的，能装备的是门派功夫。在查看武功的窗口，‘/’前面的数字表示当前武功的等级，‘/’后面的数字表示该武功的学习点数，当学习点数达到一定数值的时候，武功的等级会提升。学习点数可以通过消耗潜能来获得，也可以自行摸索练功。最后面是等级所对应的成语描述（详见附录一）。

**『功能』：**包括内力，练功，存档以及结束游戏。

**【内力】：**

【打坐】功能以增加内力和生命上限；

【加力】功能用来调整玩家普通攻击时所附加的攻击力；

【吸气】则是使用内力快速恢复生命值；

【疗伤】是用来增加角色生命的最大值的。

**【练功】：**没学习门派功夫前这个功能是关闭的，拜入门派之后可以不用想师傅请教而提升等级较低的武功，而练功所能到达的最大等级由角色的平均等级和内力等级共同决定的。

**【存档】：**将角色的当前状态保存下来，用于下次继续游戏；

**【结束】：**结束游戏，当玩家较长时间未进行存档时将提醒玩家存档。

[返回目录](#目录)

5、游戏系统说明：

A、地图中对NPC的操作：

在地图中面向任意NPC即可触发对该NPC的动作选择：

『交谈』：与NPC谈话，有时会得到一些有用的信息，可以推动情节发展。  
 『查看』：显示NPC的状态  
 『战斗』：和 NPC战斗，获胜可以取得NPC身上物品。获胜时会提示玩家是否将NPC杀死，**注意：NPC杀死后无法复活，并且会影响玩家名声，请慎重！**

『交易』：买东西(有很多NPC有此项)和卖东西(只有在当铺才可以)  
 『拜师』：开派收徒的NPC有此项，你可以拜他(她)为师。拜师成功加入一派后，别派的NPC就不会再收你为徒了。在同一派内可以拜不同等级的NPC为师。  
 『请教』：向师傅学习技能，消耗潜能  
 另外：面对一些特定的物品按Enter键会作出不同的动作，比如在你面对一口水井按Enter键就会喝水等等，大家多多摸索吧。

B、战斗时的操作：

战斗为回合制，即每人一招  
战斗选项有：QQ截图20130720120125.png

『攻击』：就是普通的一招一式的进攻。

『绝招』：每派的功夫都有些绝招，使用它们来攻击对手。

『吸气』：可以运内力恢复生命。

『物品』：使用物品，一般是使用药物。

『逃跑』：打不过就跑吧，不过不一定成功。

C、潜能与经验的获取：

平安小镇上有些NPC会请求你的帮助，与他们交谈后就会获得任务，完成任务后就会获得相应的奖励。这些任务有：

『义工任务』  
 小镇上有一位年纪很老的老婆婆，她一直为人和善，小镇上的人不论年级都称她婆婆。可她的年纪太大了，手脚不利索了，连家务都作不了了。她家里又没有别的亲人，你会去帮助她做家务吗？年轻人受点累不算什么，只不过是些挑水扫地劈柴之类的简单劳动。况且老婆婆年纪虽大可不糊涂，帮她做完家务她会酬谢你的。  
 『寻物任务』  
 小镇里有个中年妇人，是出了名的马大哈，整天不是丢了这就是少了那，偏生她又记性差却又酷爱收藏，这可真要了命。你要是能找到她想要的东西回来，她还是会很慷慨的给你奖励的。  
 『拜访任务』  
 平安镇的村长是个温和的中年人，平安镇多年来也一直平安无事。不过最近有消息说一个叫“总瓢把子”的神秘邪恶组织妄图入侵这片大陆，平安镇就是他们的第一个目标。村长得知后立即四处联络各方人士，上至髦耋之年的武林名宿，下至方可及笄的顽童少年，希望大家同心同德，不计前嫌，携手抗敌。你所要作的就是替村长去负责联络，找到村长指定的人与之交谈通知他们，然后回来向村长复命即可。你一心帮助平安镇，村长自然不会亏待你的。  
 『杀人任务』  
 平一指实在是小镇上的第一怪人。他在镇北开了家药铺，他本人又是医术高超刀圭如神，武林人士整日在刀尖上过日子，谁会保证没个闪失，故此大家都将平一指当活神仙看待。可偏偏他的外号叫做“杀人名医”，号称杀一人医一人，赔本买卖绝不做。这可有点难办了。想找他看病就要帮他杀人，没办法，这位爷可得罪不起。杀了他指定的人，回来跟他交谈，平爷一高兴就会赏你不少好处。杀人任务对玩家名声有一定要求。  
 『除恶任务』  
 邪恶势力已经逐渐向小镇渗透了，小镇六扇门里的高手自然不会任之不管。人民的眼睛是雪亮的，并且还有线人密报行踪，故而巡捕大人得到的消息绝对准确。不过官府的力量实在有限，而且还要保护平安镇的安全；并且这些恶人行踪飘忽过于分散，巡捕大人也是鞭长莫及。现在只有依靠你去铲奸除恶，扫荡奸邪。到捕快指定的地点仔细搜索每个房间，看到通辑的人犯立即格杀勿论。不过这些恶人武功都着实了得，而且一个比一个厉害，你自己的技能一定不能脱节太大，并且要装备上最好的护具才能保证安全。

D、关于NPC：

这个游戏还有一些隐藏情节和迷题，我们称之为探索任务。多与NPC交谈是获得解迷信息的重要手段。当然有些NPC就是不爱理人，你讲什么他都不甩你，这样的人也犯不着理他。迷题解开后总会有好处的，或者得到珍贵的物品，也有可能是武林密藉。当然你也可以完全不理会他们，自做自的，大家各自相安无事也是甚好。

E、彻底结束游戏：

平安小镇西郊有棵歪脖树，它可是见证过太多武林人士由热血少年最后在此了断一生，在家中拿根『麻绳』在树上一吊就一了百了。这样的死法是不能复活的，不过你就会从虚拟世界中又回到现实生活中来，也不错。

F、关于物品装备：

每次退出游戏后，所有装备装备将被卸下，下次进入游戏需要重新装备！

G、主线剧情：

由于在无意间触发了远古大陆英雄坛的时空转换装置，你被传送到东方的一片神秘大陆，以后的故事就在这片大陆上展开。

因为时空转换扭曲的强大力场以及时空碎片的掺杂揉合，这个故事发生的地点时间都无法考证。大概可能在中原偏西的位置，时间估计在一千年前，肯定是冷兵器时代，因为各种火器还都没有出现。由于时空扭曲，在这个虚拟世界中的地点名称和出现的人物都是跨越了时间概念的，玩家不必去考证也无法考证他们的真实性。

游戏开始时玩家的年龄都被设定为十四岁，可以根据喜好设定性别和属性，然后你就出现在这片大陆的中心位置--平安小镇上。虽然是虚拟世界，可依然延续了真实世界的基本元素，在这里你的年龄会逐渐增长，会口渴也会饿肚子，也需要金钱来过生活。这里的NPC(Non-Player-Character (非玩家控制人物))都在貌似平静中生活着，你的出现会不会改变他们的生活呢？可能只有你才知道。不同于传统意义上的RPG ，在这个虚拟世界里没强制有贯穿始终的故事主线，你可以完全按照个人喜好决定你在这里的人生。你可以勤练武功，惩奸除恶，也可以杀人越货自甘堕落；或者什么都不做，只是四处闲逛，消磨时间。一切都由你自己把握。当然，自此身在江湖，多学点武功自然不是坏事。

但是最终，玩家必须打败六大掌门，拿到三角石板去时空的尽头打开时光机器，打败最终的BOSS才能通关。最终BOSS有3个，根据玩家的不同表现面对不同的BOSS。此外通关后会根据玩家的表现，给玩家一个称号，总共有11个。

[返回目录](#目录)

6、门派介绍：

白金版英雄坛说中共有七大武林门派，这些门派分别是:太极门、八卦门、雪山派、花间派、尹贺谷、红莲教、逍遥派。小镇中也不乏有武林高手隐于闹市。各大门派都在开山收徒，至于到底加入哪一派就完全看你的喜好了。各派功夫都各有所长，练到最高境界实难分高下。 以下作详细介绍。

A、「太极门」：

太极一向与少林并称武林泰山北斗，虽则创派时间晚于少林，但以功夫流传之广，恐也不输少林。太极功夫讲究阴阳调和，意在招先，以静制动，以柔克刚，后发制人，是内家功夫的代表。故此练太极功夫之人必需要先练得高深内力，出招时才自然能圆转如意，做到环环相印绵绵不绝，否则只是徒具其表，不堪一击。

又有分道：太极三年不伤人，自是因为太极功夫三分攻七分守，初学进境缓慢。但太极功夫实属博大精深，只要有常恒之心勤加练习，必定能出人头第，无可限量。

太极掌门武当山三清观观主清虚道长及其师弟古松道长，苍月道长并称”三清三圣”，现正开山收徒，有志加入太极者可一路西行，登武当山拜师学艺。

太极功夫简介：

『太极拳』

太极拳拳相传为太极始祖张三丰所创，是以柔克刚的武林绝学。其特点是形神合一，用意不用力，圆转贯串，绵绵不绝。太极拳以守为主，守多攻少，以守为攻。随着进境提高，威力越来越大。

绝招

【挤字决】

运用太极拳法的粘连粘随，以自己横劲破掉对方招式，使对方打空，平白损耗内力。但对方内力深厚时反而会使自身受制。

【震字决】

运用太极神功附于太极拳中，以深厚内力震伤对手。太极招式圆转如意，此一震之下威力非凡，但如对方内力深厚反而会被趁隙反击。

【乱环决】

乱环术法最难通，上下随合妙无穷。陷敌深入乱环内，四两能拨千斤动。此招以环形之力，推得敌人进我无形圈内，然后以四两微力，拨动敌方千斤。对方一但陷入乱环阵内，自保尚且困难，更别说攻击了。

【阴阳决】

太极阴阳少人修，吞吐开合问刚柔。生克二法随着用，闪进全在动中求。此招以太极阴阳相生相克，颠覆变化之易理，或发无比刚劲猛击对手，或以绵绵柔劲罩住对手，实乃变化莫测。

『玄虚刀法』

玄虚刀法乃由道德经中玄之又玄之意化出，出招变化莫测，暗合道家生生不息之意。作为兵刃功夫，其防守好过太极拳，不过后期威力反而不及。

『太极剑』

太极剑之特点类似太极拳，但是更具攻击性，防守也更强，练至极高境界，草木均可随手以为剑，实乃深不可测之武功。不过太极剑更是易学难精，不但需要太极拳为基础，而且需要很高的悟性才能解得太极阴阳变化之剑意。

绝招

【缠字决】

运用太极剑以柔克刚的绝学，每一招均是以弧形刺出，弧形收回，神在剑先，绵绵不绝，便如撒出了一张大网，被此太极剑网缠住登时会手忙脚乱，无法分心攻击。

【连字决】

此招以极柔之力，使急快之招，每招均以圆形刺出，在身前织成一个剑阵，当真是守御严密，滴水不露。此招一出，虽取守势，但身形移动剑阵也随之跟随，敌人应付也甚为吃力。

【三环套月】

三环套月暗合道家三清之意，似慢实快，似柔实刚，于瞬息间连攻三招，使人防不胜防。

『太极神功』

太极神功是太极门一切武功的根源，所谓太极生两仪、两仪生四象、四象生八卦，正说明太极是一切的基础。

『万流归一』

太极门特有的轻身功夫，取万物归元，招招相连，环环相扣，有生生不息之意。

B、「八卦门」：

八卦门由来以久，乃是从伏羲八八六十四卦中按易理演化而成。流传至今各支派繁多，其特点为走圈转掌，直步横行，脚踩八卦方位，暗合梅花桩之数。八卦与太极并称为内家门，但又不同于太极，他刚柔相济，“曲”与“直”兼而有之，招式变化将柔化与刚直统纳入圆溶之中，也是武林中当当响的门派。

八卦门功夫上手容易，武功有成后威力亦是极强，实是玩家拜师首选。

八卦门掌门「威震河朔」王维扬当年凭一对八卦掌，一把八卦刀威震江湖绿林，并自创八卦绝学「八阵八卦掌」，将孔明八阵图融入八卦方位中，更是威力无敌。现今他带着两个儿子在平安镇东的商家堡小住，心仪八卦功夫的玩家还是及早速去拜师为妙。

八卦功夫简介：

『八卦游身掌』

八卦游身连环掌是八卦门的招牌功夫，一但施展开来，脚踩先天八卦方位，转折如意，四梢归一，绕着对方急速游走，武功稍差之辈莫说与之缠斗，只看其奔行如飞的身法就头晕脑涨了。

绝招

【化掌为刀】

此乃八卦掌练至极高境界时的绝学，在混天气功运用下，将内力逼至掌缘，以至手掌锋利如刀，攻击力亦是大增，许多八卦高手前辈行走江湖大多不带兵刃，正是因为双掌就是一件厉害的兵器！

『八卦刀』

八卦刀也是八卦门绝学，此派所用之刀较其他门派都偏大偏长，其用法讲究扎、砍、劈、剁、豁、挑、钩、挂八字决要，用起来也是脚踩八卦图示，游走之际转身发刀。此派刀法势大力猛，威力奇大。

绝招

【刀影掌】

此绝招乃是刀中加掌，一瞬间向敌方挺刀力劈中又猛下杀手击出两掌，实是另人难以防范。

『八阵八卦掌』

这一路掌法是在八卦掌中夹了八阵图之法：天阵居乾为天门，地阵居坤为地门，风阵居巽为风门，云阵居震为云门，飞龙居坎为飞龙门，武翼居兑为武翼门，鸟翔居离为鸟翔门，蜿盘居艮为蜿盘门；天地风云为四正门，龙虎鸟蜿为四奇门；乾坤艮巽为阖门，坎离震兑为开门。这四正四奇，四开四阖，当真是变化奇幻，施展开隐隐有布阵而战之势。

不过此掌法王维扬只传两个儿子，连外姓的弟子如商剑鸣等也均不传，想学此武林绝学只有蒙他老人家抬爱收为关门弟子才可。

绝招

【化掌为刀】

八阵八卦掌的化掌为刀较之普通的八卦游身掌更加威猛，威力也更大得多。

『混元一气功』

八卦门的独门内功

『游龙身法』

八卦门的特有轻功，必需从小训练，需得每天早晚依八卦方位急奔数百个大小圈子，直到熟极而流，于交手中脚下才能自然不错方位。

C、「雪山剑派」：

雪山派立派于西北大雪山苦寒之地，大雪山中终年积雪，山麓遍植梅树，梅雪交映实为壮观。当年雪山派祖师又生性爱梅，是以雪山武功中夹杂了不少梅花、梅萼、梅枝、梅干的形态，古朴飘逸，兼而有之。雪山派以剑法精妙独步西域，其剑术之精实为天下之冠。剑法开阖之际，招式古朴，剑点密集，雪花飞舞之姿，朔风呼号之势，梅树摇曳大漠飞沙之景同时显现，另人防不胜防。

雪山掌门威德先生白瑞德居住在大雪山凌霄城中，数十年来凭精妙剑法深厚内功称雄武林。剑乃兵刃之王，雪山剑法又多剑走偏锋精妙绝轮，有志学剑的玩家雪山派乃上上之选。

不过练剑需要身手敏捷，否则难以领会雪山剑法精妙的主旨，是以先天敏捷属性不足22是不能进雪山派的。另外雪山白老爷子另有雪影擒拿手的绝学，不过此武学要求内力深厚，根骨不佳者往往进展缓慢，所以如想成为白老爷子的嫡传弟子，先天根骨也万万不可低于20。

雪山功夫简介：

『入门十三式』

此乃雪山的入门功夫，是给新弟子打熬力气，练习准头用的。此基本功夫练习纯熟后才能学习雪山剑法。

『雪山剑法』

雪山剑法单以招式精巧攻击性强而论，实为天下剑法之冠。此剑法剑式错落，攻击极强，对手往往在眼花缭乱之际中招而尚不自知。雪山剑法招招抢攻不求自保，战斗时以速战速决为宜。

绝招

【雪花六出】

此乃雪山绝学，大雪山中长年飞雪飘飘，此招即按雪花六角之型，一瞬间刺出数剑，其势快若闪电，另人无法抵挡。雪山派中只有祖师一人能同时刺出六剑，传到白瑞德手中也只能刺出五剑，不能不说是一桩憾事。

『踏雪无痕』

大雪山中终年积雪不化，此路轻身功夫施展开当真是雪地无痕，难觅其踪。

『雪山内功』

雪山中气候寒冷，更适合习武之人修练内力，雪山内功也扎实绵密，另有妙用。

绝招

【冰心决】

此招为运用内力，形成一护体冰甲，使用后周身竟隐隐发出一片如冰雪般的晶莹之色，当真抵得过一件上好的盔甲。此绝招乃白瑞德苦心研究，专为弥补雪山防御不强的弱点。

『雪影擒拿手』

此路武功为掌门白瑞德所创，威力实不可测，当年折在白瑞德此路擒拿法下的武林高手不计其数。此路擒拿手法暗含分筋错骨，勾、带、锁、拿、戳、击、劈、拗，又加有雪山的冰雪寒气，当真万难抵御。

绝招

【神倒鬼跌】

此招是白瑞德的成名功夫，一揪一抓一拌接连三招，真是神鬼莫测，据说神仙也要摔个跟头。敌人一但中招跌倒，雪影擒拿立下杀手，在如此凌历进攻下能全身而退实是万难。

D、「花间派」：

花间派是一个女性组织，只收女徒。其总坛设于平安镇西北百花谷玉女峰中，谷中百花掩映，峰中乱花叠翠，花间派掌门千庵居士李青照便居于沁芳桥畔散花亭中，更有众多江湖奇女子，巾帼女英雄散住其畔，有志问鼎的女玩家此派实乃首选。

花间派功夫招式曼妙，不似其他派别一味追求招式狠辣好勇斗狠，但往往于轻歌漫舞支颐顾盼间伤人于无形，非常适合女孩子学习。并且花间派的花飞舞蝶身法乃武林一绝，招式轻灵，芳踪难测。

李青照武功卓绝并且文采飞扬，时下文人墨客附庸风雅之徒多以传抄其诗作为风。不过李青照收徒颇严，容貌不佳的不收，悟性不高不收，文采不够不收。如此苛刻条件，能承蒙李青照收为嫡传弟子，那真是人生幸事。

花间派功夫简介：

『一剪梅花手』

此路功夫乃是李青照由一首词中变化而来，极尽变化之巧，虽然后期威力不是很大，但女孩子用来防身还是绰绰有余。

『柳叶刀法』

花间派的兵器功夫，李青照的弟子中唐晚词专修此门刀法。此刀法刀式轻灵，易学易精，正适合女孩儿家学习。

绝招

【柳浪闻莺】

在一时间向敌人攻出两掌一刀，其势刀浪如柳，掌风如莺，故有此名。

『花团鞭法』

此鞭法为李青照在百花谷闲居时，日观四季山花，夜聆落英无声，感四时变化天道交替，触景而创。此路鞭法舞动时真有落花如雨，乱花迷人之势。

绝招

【落英缤纷】

此绝招于鞭势纵横乱花如雨间忽舞鞭成圈，专门夺人兵器。当年李青照此招使出，武林高手中几乎难有人能逃兵刃被夺之厄。如对手没有兵刃，更是万难抵挡此凌历之招。

『三花聚顶』

花间派的独门内功心法，是武林中的不传之密。

绝招

【三花】

使用三花聚顶心法，真气流转间周身泛出一片七彩绚烂之色，真如灵台三花绽放，此内功运用后，身法骤然加快，使人难以琢磨。

『飞蝶身法』

此身法清灵飘逸，武林中首推为轻身功夫第一。花间派正是以此绝世轻功弥补女孩儿家力小招弱之缺。

『驻颜术』

此乃花间独有之异术，修习后能驻颜养荣，女孩儿家总是爱漂亮吧，这门功夫必可如你所愿。

E、「尹贺谷」：

尹贺谷的功夫源自东瀛扶桑，扶桑武功虽出自中土，但经历代变化，在奇异诡幻上却有另使人难以琢磨之怪异。尹贺一派的武功更是奇幻绝纶，虽攻防不甚出色，但往往另出偏锋，扶桑忍术更被发挥得淋漓尽致，其匪夷所思之处直让人目瞪口呆

尹贺一派的掌门花讽院主和仲阳及其弟子现定居在平安镇东方冰火岛上，另有若干扶桑浪人与名剑客也慕名拜院，一时间小小的冰火岛上热闹非常。

因其功夫偏重奇幻变化，和仲阳择徒时对门生的膂力要求甚严，以力气弥补招式狠辣有余，防御不强的弱点，故想成为忍者一族，先期属性选择时力气不可低于20，否则入和仲阳之门极难。

尹贺谷功夫简介：

『无法拳』

此乃尹贺一派独有功夫，取无章可依无法可寻之意，不过由于过分讲求变化，招式威力不大。

『无影遁形』

此轻功源于中土的移行换位身法，流传到扶桑后经多方变化而成。其招式怪异，往往于不可能中避过一击。

『扶桑忍术』

尹贺一派的功夫都需扶桑忍术作支持，忍术本源于中土的内功，但不按经脉学说行经通脉，而另辟新境强调变化，其出奇制胜之法门往往使中原各派百思不得其解。

绝招

【忍术烟幕】

此术是以深厚内力以掌击地，腾起大量烟尘来迷惑对手。由余烟尘遮挡视线，在烟幕散去之前对手的攻击力将大幅下降。不过如对手内力深厚，将可以雄混内力击散烟幕，则自己反而受制。

【忍法影分身】

此忍法亦是忍术之绝学，一声呼喝后竟变为两人，分身虽不会进攻，但足以扰乱对方视线，因为两人一模一样，对方往往一招击空才发现是打在影子分身上。故此中原各派均不愿与尹贺弟子过招，一招击空不但浪费力气，还往往露出诸多破绽，难免被动挨打。

『川枫一刀流』

此刀法乃花讽院所创，讲求拔刀迅速，出手狠辣，角度刁钻。也正如此，此刀法威力不是很大。

绝招

【旋风三连斩】

此招于两人身形交错间急劈三刀，尤其第三刀「磷！」乃是从背后斩出，让人委实难加防范。此绝招发招迅速，收招时间也较短，破绽级小。

【迎风一刀斩】

此绝招乃蓄力而发，刀势平平，但势不可挡，威力惊人，施展时真是天地为之色变。唯一缺点是刀势过于沉重，失之呆板，命中率稍低。

F、「红莲教」：

红莲教是个秘密组织，其总坛设于五指山，其入口相当隐秘。教会香主及教众大都依岩穴而居。红莲教虽然行动隐密，行事乖张出人所料，但它却是个正派教会，一直以扶危济困为宗旨。在老百姓中红莲教口碑不错，进年来更是门徒广大，俨然为武林第一大帮会。

红莲教与当年滥觞的白莲教实是姊妹教派，共为一时瑜亮，但在中原大家只知白莲教而不知红莲教，也正是此教派处事隐蔽，绝少涉足中原纠纷之故。

红莲教将红莲教义奉为信条，崇尚光明，认为邪不压正，光明一定能战胜黑暗。入教帮众必学红莲教义，否则师傅不授武功。

红莲教功夫以力大招沉取胜，招式凶猛，威力极大，但正因如此防御则较差。

欲入教的玩家切记，红莲教功夫十分重视膂力，教主余鸿儒收徒也考核甚严，没有超人的膂力教主是不会收的。故玩家先天属性膂力不能太低，当然越高越好，否则定难有所作为。

红莲教功夫简介：

『太祖长拳』

太祖长拳其时流传甚广，因明太祖朱元彰亦是白莲教支派中人，故此路功夫乃为纪念太祖而创。红莲教亦以此功夫作为入门功夫开帮授徒。虽然江湖上的太祖长拳大都支离破碎徒具其表，但红莲教所传的太祖长拳却是招式威猛，威不可挡。

『乱披风杖法』

此路杖法乃红莲教一位前辈所创，此人雅善丹青，泼墨作画时酣畅淋漓，力透纸背；又带三分狂态，相传此杖法即是他于酒后狂涂泼墨之际有悟而创。此杖法舞动时泼墨之姿，山石之势隐现眼底。因杖本身就比其他兵器沉重，而此杖法又强调出手狠重，故没有一定力气是无法学习的。

绝招

【流星飞掷】

此招相传为创始前辈作画后喜极而动，将画笔飞掷而出，没想到却洞穿了门板，于是将其化为了乱披风杖法的一式绝招。此招实为孤注一掷之举，运足内力将手中钢杖飞掷而出，其去势快若闪电，敌方势在难逃这一杖穿胸之厄；但如未命中则失去手中兵器。

此招耗内力巨大，收招时间巨长，不过如命中，有机会将敌方直钉在地，一击毙命。故若非万不得以，等闲莫用。

『鹤翔身法』

红莲教的独门轻功，模仿鹤的各种飞翔姿态，还算实用。

『红莲教义』

红莲教众必须学习的教义。红莲教本就以除残去恶为己任，红莲教义更是阐明宗旨反复教诲。当红莲教义修习到一定程度后会给人体带来微妙的变化，因为长期修习，人体的能量会因取天地正气而获得增长。

『普天同济心法』

红莲教的特有内功，取兼济天下，普天同渡之意。此内功以天下为怀，胸襟博大，修习后能最大限度的提升自己的潜在能力。

绝招

【红莲出世】

此招乃发挥人体之潜在能力，默念红莲教义去残除恶，唯我光明之不二法门，以高超内力大幅提高自己的攻击力。

【雷动九天】

红莲功夫本就出手狠重，此绝招更是求强求狠，使用后力气大增，招式威力更是不可抵挡。

G、「逍遥派」：

逍遥派是白金英雄坛里新加的一个门派，只要不拜别的门派，练《手抄本》、《惊天刀谱》、《焦黄纸页》、《拳经》、《菜花宝典》上的功夫，就加入逍遥派了。逍遥派的武功威力巨大，往往能一锤定音。但是由于没有轻功，其防守稍弱，学的武功路数杂，故而某些绝招无法使出来。志在和六大门派平起平坐的玩家可以选择自创逍遥派。

逍遥派功夫简介：

『猛虎拳』

此拳法原是拳经中的特殊拳法，出手较快，变化无常，威力极大。

『三花聚顶』

花间派的独门内功心法，是武林中的不传之密。

绝招

【三花】

使用三花聚顶心法，真气流转间周身泛出一片七彩绚烂之色，真如灵台三花绽放，此内功运用后，身法骤然加快，使人难以琢磨。

『川枫一刀流』

此刀法乃花讽院所创，讲求拔刀迅速，出手狠辣，角度刁钻。也正如此，此刀法威力不是很大。

绝招

【旋风三连斩】【迎风一刀斩】这两招不能用，需要配合扶桑忍术才能使用。

『吸血大法』

此乃菜花宝典独有之异术，修习后能使逍遥派在攻击对手命中时回复生命，也正因为如此，逍遥派的持续作战能力极强。

『驻颜术』

此乃花间独有之异术，修习后能驻颜养荣，逍遥派可从菜花宝典上习得，人妖总是爱漂亮吧，这门功夫必可如你所愿。

[返回目录](#目录)

7、简要攻略：

玩家进入游戏后，新建角色时，先天属性的分配很重要，各个门派对某些属性也有些要求。

八卦门：

膂力大于15即可，保证自己是男的，其余比较随意。

花间派：

膂力小于等于15，保证自己是女性，其余比较随意。

红莲教：

前期入门没要求，但是在拜入掌门的时候，对膂力有要求，建议膂力18以上。

尹贺谷：

前期入门没要求，但是在拜入掌门的时候，对膂力有要求，建议膂力20以上。

太极门：

太极门主要靠绝招吃饭，入门没要求，后期对悟性要求也不高。

雪山剑派：

前期要求敏捷22，先天敏捷建议设置为22以上，后期对根骨亦有要求，建议根骨20以上。

逍遥派：

自己创建的门派，由于没有门派轻功，建议敏捷稍微高点。

创建好后，若是不满意可以在家拿了麻绳去平安镇西郊上吊自杀。玩家接着可以先去平安镇西的老婆婆家做一些义工任务，积累一些经验、潜能和金钱。然后可以选择拜师或者自建逍遥派，逍遥派的秘籍都是需要通过支线任务来获得。金钱可以通过倒卖精致布衣。

拜完师推荐学几级内功，2级基本内功，4级门派内功，这时候打坐可以有50内力，在义工任务血少的时候通过吸气恢复，提高任务效率。把义工任务做完后，接下来就可以开始走上江湖了。

先去顾炎武或者师傅那儿把读书识字学到20或30级，读书识字可以提高悟性，降低学习消耗的潜能。然后把内功全部学到30级，这样可以自行疗伤了。然后把拳脚或者兵刃、轻功以及招架提升到20级左右，拳脚、兵刃、轻功和招架只需要学以及门派功夫，主学基本功夫即可，门派功夫可以通过练功提升。若是开启了拓展模式，接下来可以选择做一些石料任务。也可以去村长、中年妇女那儿接点任务，杀过人的可以去接平一指任务，没杀过的可以接捕快任务。就这样慢慢提升自己实力，最终打败六大掌门去时空的尽头打BOSS。

[返回目录](#目录)

8、拓展内容：

只要在游戏开始时选择开启拓展即可享受拓展内容，拓展内容主要为一些白金中没有的，但是可能黄金中有或者是原版留下的一些未填的坑。目前拓展内容主要有石料任务和舞林大会。

石料任务：

小镇最近在翻修，石料堆积了很多，石料管事正为缺少人手运输石料而烦恼。玩家可以帮助他运送石料到工地上，工地管事也会给玩家不少好处的。

舞林大会：

原版的一个巨坑，说好的赏善罚恶使，说好的金远见王朝什么都没有。

现在舞林大会已经开放了，玩家在拿到一份入场券一样的道具后即可进入。

大会要求玩家至少拥有10050000现金，并且由于战斗很惨烈，建议带齐药物。

雪花六出：

仅限雪山派，当玩家雪山剑法到达一定等级后，带上好东西给白瑞德，白瑞德将会教玩家雪花六出第六出，并且以后随着等级提升还能打出更多次数的攻击。

走火入魔：

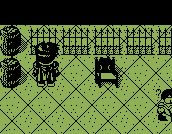
当主角大量靠外力来提升自身修为时，内功无法控制如此蓬勃的内力，在使用内力的时候便可能走火入魔，不仅会受伤，严重的甚至会爆体而亡。

其他任务：

给一些原版中拥有特殊对话却没有任何谜题的NPC增加了任务，包括浪人乙，司棋等。

9、联机对战：

对战方法：首先双方来到武馆中，各自到达如图所示位置：



此时各自按下回车，会出现创建对战和加入对战的选项，由一方选择创建对战，这时下方会出现一个窗口显示创建方的IP，另一方选择加入对战，并在弹出的输入窗口中输入创建方IP，稍等片刻即可进入对战。

**注：联机对战前请务必存档，以防对战中因失去连接导致程序卡死丢失进度！**

[返回目录](#目录)

**版权说明**

本游戏中所用之RPG模式、声音、图像素材均来自网络，版权归原公司所有，不得用于商业用途！

作者对该游戏系统拥有更新、发布、修改、销毁的权利。

网友可以再次发布、传输本游戏，不必经过作者同意，但不得修改游戏原始压缩包中的任何内容，包括游戏本体，以及2份游戏说明。也不允许将游戏发布在“迅雷”及“三代”旗下的任何媒体，违者必究！

本作大部分脚本借鉴自绝爱仙剑ㄝ宝宝的PC黄金英雄坛说。

本游戏仅用于自由娱乐，严禁用于任何商业用途！违者必究！

Made by 金馆长

QQ：634488405

[返回目录](#目录)

附件：

武艺等级描述表

不堪一击000毫不足虑005不足挂齿010初学乍练015勉勉强强020初窥门径025

初出茅庐030略知一二035普普通通040平平常常045平淡无奇050粗懂皮毛055

半生不熟060登堂入室065略有小成070已有小成075鹤立鸡群080驾轻就熟085

青出於蓝090融会贯通095心领神会100炉火纯青105了然於胸110略有大成115

已有大成120豁然贯通125非比寻常130出类拔萃135罕有敌手140技冠群雄145

神乎其技150出神入化155傲视群雄160登峰造极165无与伦比170所向披靡175

一代宗师180精深奥妙185神功盖世190举世无双195惊世骇俗200撼天动地205

震古铄今210超凡入圣215威镇寰宇220空前绝后225天人合一230深藏不露235

深不可测240返璞归真245极轻很轻255

The END

[返回目录](#目录)