

## Übungsserie 12 – OOP: Klassenattribute und –methoden (2)

### Selbststudium Aufgabe 1.

- a) Wiederholen Sie, wie Sie in Python eine Datei zum Lesen öffnen und auf den Dateiinhalt zugreifen können. (S. Vorlesung 13 und Übungsserie 7 aus dem letzten Wintersemester)
- b) Erstellen sie ein Programm, wo Sie eine Datei zum Schreiben öffnen. Der Nutzer soll vorher nach dem gewünschten Dateinamen gefragt werden.  
Schreiben Sie in die Datei die Zahlen 1 bis 100, jede Zahl in eine Zeile.  
Schließen Sie die Datei.  
Wenn Sie das Programm ausgeführt haben, sehen Sie in Ihrem Verzeichnis nach, ob eine entsprechende Datei erstellt wurde.

### Selbststudium Aufgabe 2.

Definieren Sie einen String folgendermaßen (Dies könnte zum Beispiel eine Zeile in einem Textdokument sein):

```
mystring = "Anna, w, IKK"
```

Geben Sie Quelltext an, wie sie Variablen `name`, `geschlecht` und `kasse` anhand von `mystring` definieren können. (Sodass `name = "Anna"`, `geschlecht = "w"` und `kasse = "IKK"`, wobei alle Leerzeichen entfernt werden sollen. Dies soll aber nur durch Zugriff auf `mystring` erfolgen.)

### Selbststudium Aufgabe 3.      Grundlegendes zu Funktionen und Parametern.

Die Methode `setInhaber(einInhaber)` wurde folgendermaßen implementiert:

```
def setInhaber(self,einInhaber):  
    einInhaber=input("Bitte Inhaber")  
    self.inhaber=einInhaber
```

Erläutern Sie, inwiefern diese Implementierung falsch ist:

---

## Übungsserie 12 – OOP: Klassenattribute und –methoden (2)

### Aufgabe 1. Klinikverwaltung erweitern

Das Modul **linikverwaltung** soll erweitert werden. Laden Sie dazu die **aktuellen** Dateien **linikverwaltung.py** und **klinkanwendung.py** (s. *Moodle, Lösungen Serie 11*) in Ihren Ordner **Uebung12**. Vergleichen Sie nun das gegebene Klassendiagramm mit dem Modul **linikverwaltung**:



Geben Sie an, welche Methoden der Klasse Klinik noch implementiert werden müssen:



---



## Übungsserie 12 – OOP: Klassenattribute und –methoden (2)

### Aufgabe 2. Programmierung: Klinikverwaltung erweitern

- a) Ergänzen Sie in der Klasse `Klinik` zunächst die Methode

`loadPatienten(eineDatei)`.

Wir gehen davon aus, dass in einer Datei Daten wie im Beispiel `patienten.txt` gegeben sind (s. Abbildung rechts):

Die gegebenen Daten aus der Datei `eineDatei` sollen in der Methode `loadPatienten` für die Erstellung von Patientenobjekten genutzt werden, welche dann jeweils sofort zur Klinik hinzugefügt werden.

**Testen** Sie die Methode `loadPatienten(eineDatei)` in `klinikanwendung.py`, indem Sie **vor** der `while`-Schleife die Methode mit der Beispieldatei `patienten.txt` ausführen.

Abbildung 1: `patienten.txt` (Auszug)

```
Helga,w,AOK
Nana,w,Debeka
Lars,m,IKK
Hans,m,BKK
Lydia,w,BKK
```

- b) Ergänzen Sie des Weiteren die Methode `savePatienten(eineDatei)`, wo Sie alle Patienten aus der Patientenliste mit ID, Name, Geschlecht und Krankenkasse in die Datei mit dem als Parameter übergebenen Dateinamen schreiben.

**Testen** Sie die Methode, indem Sie in `klinikanwendung.py` unter `x==4` den Nutzer nach einer Eingabe für den gewünschten Dateinamen fragen und dann die Methode aufrufen. Überprüfen Sie nach der Ausführung den Dateiinhalt.

- c) Beschreiben Sie mit eigenen Worten die Funktionsweise der Methoden `loadPatienten(eineDatei)` und `savePatienten(eineDatei)`.



## Übungsserie 12 – OOP: Klassenattribute und –methoden (2)

### Aufgabe 3. Programmierung: Blumenladen implementieren

a) Implementieren Sie folgende Klassen in einer Datei **blumenladen.py**:

Blume	Blumenstrauss
<u>anzahlBlumen</u> : int blumenID: int sorte farbe	blumenliste: list
Blume(eineSorte, eineFarbe,eineLaenge): void <u>getAnzahlBlumen()</u> : int getSorte( ): string getFarbe( ): string getID(): int	Blumenstrauss(): void addBlume(eineBlume): void zeigeBlumen(): void

Die Methode **zeigeBlumen()** soll alle Blumen des Blumenstraußes mit Farbe, Sorte und ID anzeigen.

b) Beschreiben Sie mit eigenen Worten die Funktionsweise der Methoden **addBlume(eineBlume)** und **zeigeBlumen()**.



### Erweiterung (in Übung oder Selbststudium):

Implementieren Sie die Methode **addBlume(eineBlume)** so, dass maximal 20 Blumen pro Strauß zugelassen sind.