TUGAS MATA KULIAH

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK AGROINDUSTRI

Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian Berbasis Website "AJEKTIF"

Oleh :

KELAS : B

ARIE KUSUMA SUMANTRI 222410101057

SHAVIRA FEBYNADIA 222410101020

ASTRI AULIYA ARDINI 202410101111

BRIAN FAVIANSA PUTRA D 222410101014

ELVY YUNIA 222410101009

YOHANES ATETA 182410101119

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS JEMBER

2024

	Paraf Asistensi PPL:	Paraf Dosen PPL:
Ryper Lab	ACC UAS PPL B1/ 28-05-2024	
	Qonita Adna Mavaza	Windi Eka Yulia Retnani, S.Kom.,MT

System Request – AJEKTIF (Agro Jember Konektif) Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website.	
Project Sponsor:	1. Ibu Dwi selaku Penyuluh Pertanian Lapangan (PPL) Balai Penyuluhan Pertanian (BPP) Kec. Ajung, Kab. Jember 2. Bapak Mastur selaku Ketua Kelompok Tani Desa Pancakarya Kec. Ajung, Kab. Jember
Business Need:	1. Memfasilitasi Balai Penyuluh Pertanian untuk mempermudah pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah melalui pelatihan pertanian serta memvalidasi proposal kelompok tani. 2. Membantu mempermudah koordinasi antara pihak PPL (BPP) dan kelompok tani dalam transparansi informasi dan pengajuan bantuan. 3. Membantu kelompok tani untuk dapat mengajukan proposal bantuan secara mandiri melalui fitur bantuan pertanian.
Business Requirements:	
1. BPP A. Log in B. Fitur Akun - Melihat data akun BPP - Mengubah data akun BPP - Melihat data akun kelompok tani (Poktan) C. Fitur Bantuan Pertanian - Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani - Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I - Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I - Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II - Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian - Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani D. Fitur Pelatihan Pertanian	

- Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian
- Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian
- Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian
- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
- Membuat kelas offline
- Melihat kelas offline
- Mengubah kelas offline
- Menghapus kelas offline
- Melihat data pendaftar kelas offline

E. Log out

2. Kelompok Tani

A. Log in

B. Fitur Akun

- Melihat data akun kelompok tani
- Mengubah data akun kelompok tani
- Melihat data akun BPP

C. Fitur Bantuan Pertanian

- Membuat proposal pengajuan bantuan
- Mengubah proposal pengajuan bantuan
- Menghapus proposal pengajuan bantuan
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

D. Fitur Pelatihan Pertanian
- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
- Melihat kelas offline
- Mendaftar kelas offline

E. Log out

3. Dinas Pertanian

A. Log in

B. Fitur Akun
- Melihat data akun Dinas Pertanian
- Mengubah data akun Dinas Pertanian
- Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani
- Melihat data akun BPP
- Melihat data akun kelompok tani

C. Fitur Bantuan Pertanian
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
- Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
- Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
- Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

D. Fitur Pelatihan Pertanian
- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
- Melihat kelas offline

E. Log out

Business Value:

Keuntungan Intangible :

1. Mempermudah pegawai BPP (Balai Penyuluh Pertanian) dalam menyebarkan informasi bantuan pemerintah, informasi pelatihan, serta memvalidasi proposal bantuan alsintan.
2. Mempermudah koordinasi antara pihak PPL (BPP) dan kelompok tani dalam transparansi informasi dan pengajuan bantuan.
3. Mempermudah kelompok tani untuk mengajukan proposal bantuan secara mandiri

Keuntungan Tangible :

1. Mempersingkat waktu dalam proses pengajuan bantuan menjadi sekitar 10 menit. Proses pengajuan bisa lebih cepat, jika sebelumnya menggunakan kertas, terdapat kemungkinan proposal pengajuan hilang, basah, atau robek yang menyebabkan proses pengajuan tertunda atau bahkan tidak sampai ke pihak dinas. Oleh karena itu, dengan menggunakan sistem kami, kemungkinan resiko tersebut bisa teratasi
2. Mengurangi biaya operasional dalam penyuluhan pertanian sebesar 50%,-

   Sebelum memiliki sistem, penyuluhan pertanian dilakukan secara offline dengan mendatangi poktan. berikut terdapat rincian sebelum ada sistem:
   - biaya transportasi dalam sekali penyuluhan = Rp10.000,- (per poktan) x 5 poktan = Rp50.000,-

   Setelah ada sistem :
   - Biaya Internet : Rp25.000

   Persentase : (Rp50.000 - Rp25.000)/Rp50.000 x 100% = 50%

Maka dengan adanya sistem dapat mengurangi biaya operasional sekitar 50% pada setiap kali penyuluhan pertanian

3. Mengurangi biaya operasional dalam pembuatan proposal sekitar 72%,-

   Sebelum memiliki sistem, proposal pengajuan yang disetorkan berbentuk hard file. berikut terdapat rincian sebelum ada sistem:

   - biaya print dalam sekali pembuatan proposal = Rp1.500 (per lembar) x 50 lembar = Rp75.000
   - biaya kebutuhan alat tulis dalam pembuatan proposal = Rp 15.000
   - Total biaya keseluruhan = Rp75.000 + Rp15.000 = Rp90.000

   Setelah ada sistem :

   - Biaya Internet : Rp25.000

   Persentase : (Rp90.000 - Rp25.000)/Rp90.000 x 100% = 72%

   Maka dengan adanya sistem dapat mengurangi biaya operasional sekitar 72%,- pada setiap kali pengajuan proposal.

Special Issues Or Constraints

1. Sistem berbasis website
2. Website hanya dapat diakses ketika online
3. Website dapat diakses selama 24 jam.
4. Fitur utama website hanya bisa diakses oleh pihak yang terdaftar dan memiliki username serta password.
5. Maintenance website dilakukan secara berkala.
6. Dinas pertanian memperoleh akun dari luar sistem.
7. Petani biasa tidak bisa melakukan login atau register.
8. Petani biasa atau masyarakat lainya bisa mengakses dashboard website yang berisi video penyuluhan (tanpa melakukan login).
9. Username dan password hanya dapat didaftarkan oleh dinas pertanian.
10. Username dan password BPP dan Kelompok Tani didapatkan dari dinas pertanian secara langsung (di luar sistem).

System Request – AJEKTIF (Agro Jember Konektif)

Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website.

11. Pegawai BPP dan ketua kelompok tani hanya mendapat username dan password, tidak bisa sign in (mendaftarkan akun) secara mandiri di website.
12. Akses akun untuk mengajukan proposal bantuan hanya dapat dilakukan oleh ketua kelompok tani.
13. Bantuan pemerintah berupa *alsintan* (alat mesin pertanian) bukan dalam bentuk uang.
14. Pengajuan proposal bantuan hanya dapat dilakukan secara kelompok tidak bisa secara mandiri.
15. Pengajuan proposal dapat direvisi kembali ketika tidak lolos pada tingkat pertama.
16. Pengajuan proposal yang belum disetujui oleh BPP tidak akan dikirim ke dinas pertanian.
17. Pengajuan proposal dapat dihapus oleh kelompok tani apabila belum disetujui oleh BPP dan dinas pertanian.
18. Tidak semua pengajuan proposal bantuan mendapatkan bantuan *alsintan*.
19. Pengumuman hasil pengajuan proposal yang dikeluarkan oleh dinas pertanian bersifat mutlak.
20. Kelompok tani yang akan mendapat bantuan alsintan harus menandatangani Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO)
21. Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) dibuat oleh dinas pertanian dan telah memiliki tanda tangan kepala dinas terkait.
22. Untuk kelas offline yang diadakan BPP tidak memiliki jadwal yang pasti, tergantung pihak BPP ingin membuat kelas offline atau tidak
23. Para petani dan ketua kelompok tani bisa mendaftar kelas offline yang diadakan BPP di halaman dashboard.

Software Requirements Specification

Project: Pengembangan Perangkat Lunak untuk Agroindustri

Document: AJEKTIF (Agro Jember Konektif)

Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website.

Author: Kelompok B1 Universitas Jember

Published on: 2024-03-23

Table of Contents

1. Introduction **3**
1.1 Purpose 3
1.2 Scope 4
1.2.1 Metodologi Pengembangan 4
1.2.2 Metode Pengujian 6
1.3 Product perspective 7
1.3.1 System interface 7
1.3.2 User interface 7
1.3.3 Hardware interface 8
1.3.4 Software interfaces 8
1.3.5 Communications interfaces 10
1.3.6 Memory constraints 11
1.3.7 Operations 11
1.3.8 Site adaptation requirements 11
1.3.9 Interfaces with services 12
1.4 Product functions 12
1.5 User characteristics 13
1.6 Limitations 16
1.7 Assumptions and Dependencies 17
1.8 Definitions 18
1.9 Acronyms and abbreviations 19
2. Requirements **19**
2.1 External interface 19
2.2 Function 21
2.2.1 Input 21
2.2.2 Proses 23
2.2.3 Output 23
2.3 Usability requirements 24
2.4 Performance requirements 25
2.5 Logical database requirements 25
2.6 Design Constraints 26
2.7 Standards Compliance 26
2.7.1 Reliability 26
2.7.2 Availability 26
2.7.3 Security 26
2.7.4 Maintainability 27
2.7.5 Portability 27

2.8 Software System Attributes.....27
3. Verification.....28
4. Supporting Information.....28
5. References..... 28

1. Introduction

AJEKTIF merupakan sistem pengajuan bantuan alsintan dan penyuluhan pertanian berbasis website. Dimana website ini memiliki fokus utama untuk membantu Balai Penyuluh Pertanian (BPP) untuk mempermudah pengenalan, pelatihan pertanian, memvalidasi proposal pengajuan kelompok tani serta penyebaran informasi bantuan pemerintah dan membantu Dinas Pertanian untuk penyebaran informasi bantuan pemerintah serta memvalidasi proposal pengajuan kelompok tani yang telah disetujui oleh balai penyuluh pertanian. Pada sistem ini pengguna atau user terbagi menjadi 3 role yaitu Dinas Pertanian, Balai Penyuluh Pertanian (BPP), dan Kelompok Tani (Poktan). Namun pada sistem AJEKTIF tidak ada akses untuk melakukan registrasi. Akun untuk BPP dan kelompok tani dibuat oleh pihak dinas pertanian, pembuatan akun dilakukan melalui sistem.

Namun untuk memperoleh data inputan untuk penambahan akun BPP ataupun Kelompok Tani didapatkan dari luar sistem. Dan untuk pembagian username dan password juga dibagikan secara langsung (luar sistem). Tetapi pada sistem ini, kelompok tani yang dimaksud dan bisa mengakses fitur website ini hanya Ketua Kelompok Tani saja. Dan anggota lainnya hanya bisa melihat tampilan dashboard AJEKTIF untuk melihat video pelatihan penyuluhan pertanian serta melakukan pendaftaran penyuluhan offline. Fitur Pengajuan proposal bantuan hanya bisa dilakukan oleh ketua kelompok tani atas kepentingan kelompok bukan kepentingan pribadi atau individu.

Pada sistem AJEKTIF BPP akan login menggunakan username dan password yang sudah diberikan oleh dinas pertanian. Setelah login BPP bisa membuat video pelatihan penyuluhan pertanian dan bisa membuat kelas penyuluhan offline jika dibutuhkan. Pihak BPP juga bisa mengecek terkait proposal yang diajukan oleh kelompok tani dan juga mengubah status proposal pengajuan bantuan tersebut.

Dinas pertanian merupakan aktor yang berperan penting. Dinas pertanian menyampaikan informasi adanya bantuan pemerintah ke dalam sistem. Selain itu dinas pertanian memvalidasi tingkat akhir untuk proposal pengajuan yang telah lolos dan diseleksi BPP. Dan untuk penerimaan bantuan alsintan tersebut, dinas pertanian juga akan membuatkan surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) dengan kelompok tani penerima bantuan.

1.1 Purpose

Yang melatarbelakangi pembuatan sistem AJEKTIF (Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian) yaitu kurangnya informasi mengenai adanya

bantuan dari pemerintah untuk sampai ke telinga kelompok tani. Dimana pegawai Balai Penyuluh Pertanian (BPP) atau Penyuluh Pertanian Lapang hanya datang dalam kurun waktu 2 minggu sekali. Sehingga informasi yang disampaikan kurang dapat diterima. Selain itu ketika kelompok tani ingin mengajukan sebuah proposal untuk mendapatkan bantuan alat mesin pertanian (alsintan), proposal yang diajukan masih dalam bentuk *hard file* atau berupa proposal kertas berjilid dimana hal tersebut mudah rusak, robek, dan terselip. Proposal bantuan tersebut dikirim ke Balai Penyuluh Pertanian dan nantinya dikirim ke dinas pertanian. Namun dalam hal tersebut petani tidak mendapat sebuah informasi mengenai tertolaknya proposal karena apa. Kelompok tani hanya mendapat informasi ketika proposal bantuannya lolos oleh pihak dinas pertanian. Oleh karena itu kami menetapkan tujuan pengembangan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian adalah sebagai berikut :

- Memfasilitasi Balai Penyuluh Pertanian untuk mempermudah pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah melalui pelatihan pertanian serta memvalidasi proposal kelompok tani
- Membantu mempermudah koordinasi antara pihak PPL (BPP) dan kelompok tani dalam transparansi informasi dan pengajuan bantuan
- Membantu kelompok tani untuk dapat mengajukan proposal bantuan secara mandiri melalui fitur bantuan pertanian.

1.2 Scope

Karakteristik pengguna dari sistem ini adalah Dinas pertanian wilayah Jember, Balai Penyuluh Pertanian wilayah Jember dan petani yang tergabung dalam kelompok tani wilayah Jember.

1.2.1 Metodologi Pengembangan

Incremental

Pada pengembangan website AJEKTIF ini kami menggunakan model pengembangan SDLC Incremental yang memiliki sifat cepat adaptasi terhadap perubahan yang terjadi dan cocok dipakai untuk proyek kecil dengan anggota tim yang sedikit dan ketersediaan waktu yang terbatas.

Model Incremental merupakan hasil kombinasi elemen-elemen dari model waterfall yang diaplikasikan secara berulang, atau bisa disebut gabungan dari Model linear sekuensial (waterfall) dengan Model Prototype. Elemen-elemen tersebut dikerjakan hingga menghasilkan produk dengan spesifikasi tertentu kemudian proses dimulai dari awal kembali hingga muncul hasil yang

spesifikasinya lebih lengkap dari sebelumnya dan tentunya memenuhi kebutuhan pemakai. Model ini berfokus pada penyampaian produk operasional dalam Setiap pertambahan. Pertambahan awal ada di versi stripped down dari produk akhir, tetapi memberikan kemampuan untuk melayani pemakai dan juga menyediakan platform untuk evaluasi oleh pemakai. Tim kerja terdiri atas peran yaitu:

1) Project manager berperan untuk mengarahkan dan membimbing development team untuk mengikuti prosedur yang telah disepakati agar pengembangan sistem dapat berjalan lancar sebagaimana mestinya. Seorang Project manager harus sangat memahami pekerjaan yang dilakukan oleh tim dan dapat membantu tim mengoptimalkan transparansi dan alur penyampaiannya.
2) Analyst berperan untuk mewakili pengguna dan memandu tim dalam pengembangan sistem. Selain itu Analyst memiliki tanggung jawab untuk menyampaikan visi tentang apa yang ingin dibuat dan menyampaikan visi tersebut kepada tim.
3) Design & Development merupakan grup pengembangan yang bertugas dalam perancangan sistem, pengembangan, dan semua hal yang relevan dengan projek.
4) Tester berperan untuk pengujian, biasanya dilakukan pada tahap akhir realisasinya. Penguji harus menemukan semua bug pada produk akhir dan mengembalikan perangkat lunak kepada pengembang sehingga mereka dapat memperbaiki semua cacat.

Struktur Tim

Nama	**NIM**	**Posisi**	**Kontak**
Arie Kusuma Sumantri	222410101057	Project Manager	0812-1686-7740
Elvy Yunia	222410101009	Analyst	0856-4955-4149
Shavira Febynadia	222410101020	Designer	0811-3068-789
Yohanes Ateta	182410101119	Designer	0813-5702-8401
Brian Faviansa Putra Diasti	222410101014	Programmer (Developer)	0822-4443-3306
Astri Auliya Ardini	202410101111	Tester	0858-3611-5393

Tahapan-tahapan pengembangan sistem antara lain :

1. Analisis Kebutuhan

   Menganalisa berbagai kebutuhan-kebutuhan pengguna mulai dari target pengguna hingga pengumpulan informasi yang berkaitan dengan sistem. Mulai dari sistem request, software requirement specification, analisa kebutuhan fitur, user story, dll.

2. Perancangan

   Membuat perancangan sistem berbasis website. Dalam perancangan, sistem ini menggunakan beberapa diagram UML.

3. Implementasi

   Melakukan proses implementasi sistem dari perancangan yang telah disusun menjadi suatu sistem.

4. Pengujian dan Evaluasi

   Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasi untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut yang kemudian dilakukan evaluasi terhadap sistem berdasarkan hasil pengujian. Pengujian dilakukan dengan menggunakan blackbox dan usability testing menggunakan UEQ.

1.2.2 Metode Pengujian

Pengujian sistem yang telah diimplementasikan adalah langkah penting dalam memastikan keandalan dan kualitas sistem tersebut sebelum digunakan secara luas. Proses ini melibatkan penggunaan metode blackbox dan metode UEQ (User Experience Questionnaire). Metode blackbox yaitu metode yang di mana sistem diuji tanpa memperhatikan rincian internalnya. Dengan demikian, fokusnya adalah pada fungsi dan interaksi antarmuka yang dapat diamati dari luar. Hasil pengujian ini kemudian dievaluasi untuk mengidentifikasi kekurangan atau potensi masalah dalam sistem yang perlu diperbaiki atau ditingkatkan. Evaluasi ini menjadi landasan untuk melakukan perbaikan atau penyesuaian lebih lanjut agar sistem dapat beroperasi secara optimal sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang telah ditetapkan.

Pengujian blackbox berfokus pada perilaku sistem sebagai respons terhadap input yang diberikan. Para penguji test merancang skenario pengujian

berdasarkan spesifikasi sistem dan fungsionalitas yang diharapkan. Mereka mengirimkan berbagai jenis input ke sistem dan mengamati output yang dihasilkan serta respons sistem terhadap input tersebut. Uji coba akan dilakukan pada fungsionalitas modul dan fitur, kinerja operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete), serta performa dan respon software.

Pengujian UEQ (User Experience Questionnaire) merupakan alat atau kuesioner yang mudah dan efisien untuk mengukur User Experience (UX). UEQ ini memudahkan untuk mengukur UX pada sebuah desain sistem. UEQ berisi 6 skala penilaian yaitu daya tarik, kejelasan, efisiensi, ketepatan, stimulasi, dan kebaruan. UEQ sendiri memiliki 26 komponen pertanyaan dan 7 pilihan jawaban.

1.3 Product perspective

Sistem website AJEKTIF ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah pihak BPP dalam melakukan penyuluhan dan melakukan proses penerimaan proposal pengajuan bantuan alsintan dan membantu kelompok tani dalam mengajukan proposal bantuan alsintan kepada BPP dan Dinas Pertanian. Sehingga dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kinerja dan mempermudah bisnis proses yang sebelumnya.

1.3.1 System interface

Sistem interface website AJEKTIF telah dirancang untuk berfungsi dengan optimal pada berbagai browser web populer, termasuk Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, dan Microsoft Edge. Dengan demikian, pengguna dapat mengakses dan menikmati pengalaman penuh dari website AJEKTIF tanpa hambatan, terlepas dari preferensi mereka dalam menggunakan browser web.

1.3.2 User interface

Antarmuka untuk Sistem Informasi Penghubung Kelompok Tani, BPP, dan Dinas Pertanian didasarkan pada sebuah website yang dirancang dengan baik. GUI (Graphical User Interface) aplikasi ini menawarkan pengalaman interaktif yang intuitif bagi pengguna. Melalui penggunaan menu dan tombol yang disediakan, pengguna dapat dengan mudah mengontrol sistem menggunakan keyboard dan mouse. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menavigasi antarmuka dengan lancar dan melakukan berbagai tindakan atau operasi dengan cepat dan efisien. Dengan demikian, pengguna dapat dengan mudah mengakses informasi yang mereka butuhkan dan berinteraksi dengan sistem tanpa kesulitan yang berarti.

1.3.3 Hardware interface

Hardware interface adalah titik kontak atau antarmuka antara perangkat lunak (software) dengan perangkat keras (hardware). Ini mencakup berbagai komponen yang memungkinkan perangkat lunak untuk berinteraksi dengan perangkat keras.

Dalam sistem kami, hardware interface memungkinkan komunikasi yang efisien antara perangkat lunak dan berbagai perangkat keras yang digunakan, seperti:

1. PC, laptop, ataupun Smartphone
2. Keyboard untuk input data
3. Mouse membantu mengenali input pengguna

1.3.4 Software interfaces

Berikut merupakan software interface yang dibutuhkan untuk menjalankan AJEKTIF Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian:

- Sistem Operasi minimal Windows XP

  Sistem operasi Windows XP diperlukan sebagai platform dasar untuk menjalankan perangkat lunak AJEKTIF. Ini menjadi dasar yang memungkinkan perangkat lunak untuk berjalan dengan baik dan memberikan dukungan yang diperlukan.

- MySQL

  MySQL digunakan sebagai sistem manajemen basis data (DBMS) yang diperlukan dalam mengoperasikan perangkat lunak AJEKTIF. MySQL bertanggung jawab untuk menyimpan, mengatur, dan mengelola data yang diperlukan oleh sistem ini, seperti data pengajuan bantuan alsintan dan informasi pertanian.

- PHP (Hypertext Preprocessor), JavaScript, CSS, dan *Tailwindcss*

  Sebagai pustaka pemrograman yang diperlukan untuk menjalankan perangkat lunak AJEKTIF. PHP digunakan untuk mengembangkan logika bisnis dan fungsi dinamis pada sisi server, sedangkan JavaScript, CSS, dan Tailwindcss digunakan untuk mengembangkan antarmuka pengguna yang interaktif dan menarik pada sisi klien (browser).

- Google chrome, mozilla firefox, safari dan microsoft edge

  Sebagai aplikasi browser yang dibutuhkan untuk mengakses sistem website AJEKTIF. Pengguna dapat menggunakan salah satu dari empat browser ini untuk membuka dan mengakses semua fitur dan fungsionalitas yang disediakan oleh website AJEKTIF dengan optimal.

- Project Libre

  Sebagai tools pembuatan WBS dan Gantt Chart untuk mengatur dan mengkoordinasi jadwal pembuatan sistem.

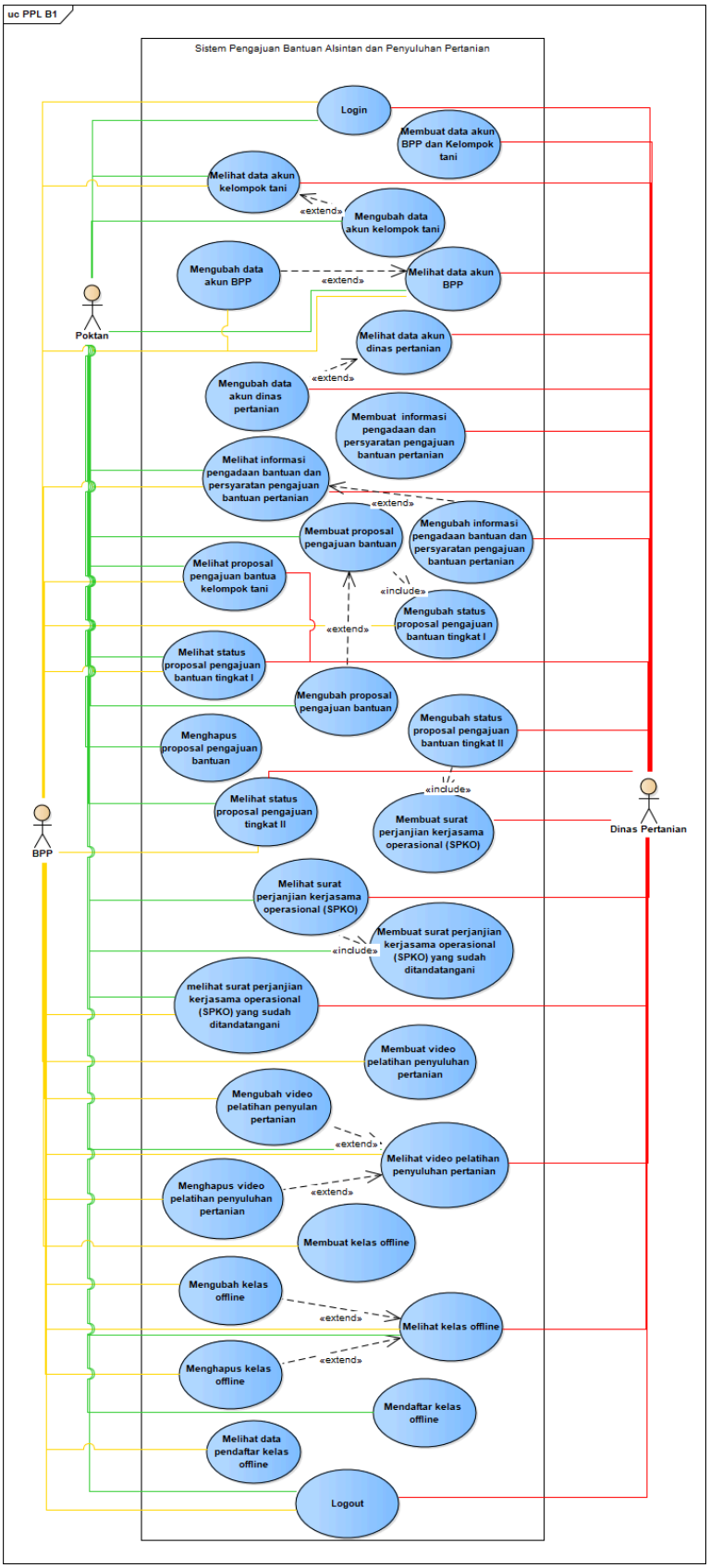
- Enterprise Architect

  Sebagai tools dalam pembuatan desain desain UML seperti usecase, Activity Diagram, maupun Sequence. Serta perancangan BPMN (Business Process Model and Notation) sistem.

- SQL Data Modeller

  Sebagai tools pengimplementasian pembuatan ERD (Entity Relationship Diagram) pada proses pembuatan sistem

1.3.5 Communications interfaces



1.3.6 Memory constraints

Memory constraints adalah batasan atau pembatasan yang berkaitan dengan penggunaan memori dalam suatu sistem atau aplikasi. Memory constraint mengacu pada jumlah memori yang tersedia atau dapat digunakan oleh sistem untuk menjalankan proses atau aplikasi tertentu.

Oleh karena itu, dalam menjalankan sistem AJEKTIF ini baik untuk pemilik dan karyawan dibutuhkan komputer memori RAM minimum 4GB dan ruang penyimpanan minimum 500 GB. Sedangkan untuk selebihnya untuk aplikasi tidak memiliki batasan maksimum.

1.3.7 Operations

a. Pembuatan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian (AJEKTIF) ini dibuat untuk Dinas Pertanian, Balai Penyuluh Pertanian (BPP), dan Kelompok Tani
b. AJEKTIF merupakan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website.
c. Pada Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini pengguna dapat mengakses video penyuluhan dan pendaftaran kelas penyuluhan offline tanpa melalui login. Namun untuk fitur lainnya hanya bisa diakses pengguna setelah login.
d. Pada Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini tidak memiliki akses untuk registrasi. Aktor hanya dapat login sesuai dengan username dan password yang telah diberikan oleh dinas pertanian.
e. Maintenance dilakukan secara berkala.

1.3.8 Site adaptation requirements

Site adaptation requirements adalah requirement yang mengacu pada persyaratan atau kebutuhan yang berkaitan dengan penyesuaian atau adaptasi sistem atau produk untuk digunakan di lokasi atau lingkungan tertentu.

Dalam AJEKTIF Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian dapat dijalankan pada berbagai jenis browser yang dijalankan pada berbagai sistem operasi sehingga sistem website ini tidak memerlukan adanya adaptasi untuk platform tertentu.

1.3.9 Interfaces with services

Interfaces with services pada sistem website ini mencakup berbagai koneksi dan interaksi antara komponen-komponen utama yang digunakan dalam pengembangan dan pengoperasian website. Secara keseluruhan, interfaces with services pada sistem website ini memungkinkan komunikasi dan integrasi antara antarmuka pengguna, basis data, dan logika bisnis server. Ini memastikan bahwa website dapat berfungsi secara efisien, menyediakan pengalaman pengguna yang baik, dan menjalankan fungsionalitas yang diperlukan dengan lancar.

- HTML, CSS, JavaScript, dan Tailwindcss: Komponen-komponen ini membentuk tampilan dan antarmuka pengguna website. HTML (HyperText Markup Language) digunakan untuk struktur dasar halaman web, CSS (Cascading Style Sheets) digunakan untuk mengatur tata letak dan gaya visual, sedangkan JavaScript digunakan untuk menambahkan interaktivitas dan fungsionalitas dinamis pada halaman web. Tailwindcss adalah kerangka kerja CSS yang digunakan untuk mempercepat pengembangan antarmuka pengguna dengan menyediakan kumpulan kelas-kelas yang dapat digunakan untuk membuat desain yang konsisten dan responsif.
- MySQL: MySQL digunakan sebagai sistem manajemen basis data (DBMS) untuk menyimpan dan mengelola data yang diperlukan oleh website. Ini termasuk informasi pengguna, konten halaman, pesan, atau data lain yang diperlukan untuk pengoperasian website.
- API PHP: API (Application Programming Interface) PHP digunakan untuk pemrograman server-side, yang merupakan bagian dari logika bisnis dan fungsionalitas server dari website. Melalui API PHP, server dapat berkomunikasi dengan basis data MySQL untuk mengambil, menyimpan, atau memperbarui data, serta melakukan operasi lain yang diperlukan untuk menanggapi permintaan pengguna dan menjalankan aplikasi secara keseluruhan.

1.4 Product functions

- Memfasilitasi Balai Penyuluh Pertanian untuk mempermudah pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah melalui pelatihan pertanian serta memvalidasi proposal kelompok tani.
- Membantu mempermudah koordinasi antara pihak PPL (BPP) dan kelompok tani dalam transparansi informasi dan pengajuan bantuan.

- Membantu kelompok tani untuk dapat mengajukan proposal bantuan secara mandiri melalui fitur bantuan pertanian.

1.5 User characteristics

Aktor	**Kebutuhan**
BPP	1. Login
	2. Melihat data akun
	3. Mengubah data akun
	4. Melihat data akun kelompok tani
	5. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
	6. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I
	7. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
	8. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
	9. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
	10. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
	11. Menambahkan video pelatihan penyuluhan pertanian
	12. Mengubah video penyuluhan pertanian
	13. Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian
	14. Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
	15. Membuat kelas offline
	16. Mengubah kelas offline

	17. Menghapus kelas offline
	18. Melihat kelas offline
	19. Melihat data pendaftar kelas offline
	20. Logout
Kelompok Tani	1. Login
	2. Melihat data akun
	3. Mengubah data akun
	4. Melihat data akun BPP
	5. Membuat proposal pengajuan bantuan
	6. Mengubah proposal pengajuan bantuan
	7. Menghapus proposal pengajuan bantuan
	8. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
	9. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
	10. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
	11. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
	12. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
	13. Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
	14. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
	15. Melihat video pelatihan penyuluhan
	16. Melihat kelas offline

	17. Mendaftar kelas offline
	18. Logout
Dinas Pertanian	1. Login
	2. Melihat data akun
	3. Mengubah data akun
	4. Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani
	5. Melihat data akun BPP
	6. Melihat data akun Kelompok Tani
	7. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
	8. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
	9. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
	10. Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
	11. Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan
	12. Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan
	13. Melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan
	14. Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
	15. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
	16. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
	17. Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
	18. Melihat kelas offline

	19. Logout

1.6 Limitations

Limitations merupakan batasan atau keterbatasan yang dimiliki oleh suatu produk, sistem, atau layanan. Batasan ini dapat terkait dengan berbagai aspek, termasuk fungsionalitas, kinerja, kompatibilitas, atau penggunaan. Berikut adalah beberapa limitations yang dimiliki oleh sistem AJEKTIF:

1. Sistem berbasis website
2. Website hanya dapat diakses ketika online
3. Website dapat diakses selama 24 jam.
4. Fitur utama website hanya bisa diakses oleh pihak yang terdaftar dan memiliki username serta password.
5. Maintenance website dilakukan secara berkala.
6. Dinas pertanian memperoleh akun dari luar sistem.
7. Petani biasa tidak bisa melakukan login atau register.
8. Petani biasa atau masyarakat lainya bisa mengakses dashboard website yang berisi video penyuluhan (tanpa melakukan login).
9. Username dan password hanya dapat didaftarkan oleh dinas pertanian.
10. Username dan password BPP dan Kelompok Tani didapatkan dari dinas pertanian.
11. Pegawai BPP dan ketua kelompok tani hanya mendapat username dan password, tidak bisa sign in (mendaftarkan akun) secara mandiri di website.
12. Akses akun untuk mengajukan proposal bantuan hanya dapat dilakukan oleh ketua kelompok tani.
13. Bantuan pemerintah berupa *alsintan* (alat mesin pertanian) bukan dalam bentuk uang.
14. Pengajuan proposal bantuan hanya dapat dilakukan secara kelompok tidak bisa secara mandiri.
15. Pengajuan proposal dapat direvisi kembali ketika tidak lolos pada tingkat pertama.

16. Pengajuan proposal yang belum disetujui oleh BPP tidak akan dikirim ke dinas pertanian.
17. Pengajuan proposal dapat dihapus oleh kelompok tani apabila belum disetujui oleh BPP dan dinas pertanian.
18. Tidak semua pengajuan proposal bantuan mendapatkan bantuan *alsintan*.
19. Pengumuman hasil pengajuan proposal yang dikeluarkan oleh dinas pertanian bersifat mutlak.
20. Kelompok tani yang akan mendapat bantuan alsintan harus menandatangani Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO)
21. Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) dibuat oleh dinas pertanian dan telah memiliki tanda tangan kepala dinas terkait.
22. Untuk kelas offline yang diadakan BPP tidak memiliki jadwal yang pasti, tergantung pihak BPP ingin membuat kelas offline atau tidak.
23. Para petani dan ketua kelompok tani bisa mendaftar kelas offline yang diadakan BPP di halaman dashboard.

1.7 Assumptions and Dependencies

Assumptions and Dependencies adalah dua aspek penting yang harus dipertimbangkan dalam pengembangan produk atau proyek. Asumsi adalah prakiraan atau keyakinan tentang faktor-faktor tertentu yang dianggap benar atau akan terjadi dalam konteks proyek atau pengembangan produk. Ketergantungan mengacu pada hubungan atau keterkaitan antara elemen-elemen yang ada dalam suatu proyek atau produk, di mana perubahan pada satu elemen dapat mempengaruhi elemen-elemen lainnya.

- Perangkat Keras: Kami mengasumsikan bahwa pengguna akan mengakses sistem yang kami buat menggunakan berbagai perangkat keras, termasuk Personal Computer (PC), laptop, smartphone, dan perangkat lain yang kompatibel dengan akses website secara online. Kami juga berasumsi bahwa perangkat-perangkat ini memiliki koneksi internet yang stabil untuk mengakses sistem dengan lancar.
- Koneksi Internet: Kami mengasumsikan bahwa pengguna akan memiliki akses ke koneksi internet yang handal dan stabil saat menggunakan sistem kami. Ketergantungan pada koneksi internet yang baik diperlukan untuk menjalankan aplikasi web secara efisien dan tanpa gangguan.

- Kompatibilitas Perangkat: Kami mengasumsikan bahwa perangkat-perangkat yang digunakan oleh pengguna memiliki kompatibilitas yang memadai dengan website yang kami buat. Meskipun kami telah merancang sistem agar dapat diakses melalui berbagai perangkat, kami mengandalkan kompatibilitas yang baik dari perangkat-perangkat tersebut untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal.
- Sistem Operasi dan Browser: Kami mengasumsikan bahwa perangkat yang digunakan oleh pengguna menjalankan sistem operasi yang kompatibel dan browser web yang mendukung, seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, atau Microsoft Edge. Ketergantungan pada browser yang didukung dan sistem operasi yang kompatibel adalah penting untuk memastikan bahwa pengguna dapat menggunakan semua fitur sistem dengan baik.

1.8 Definitions

1. Software Requirements Specification (SRS) : SRS merupakan dokumen yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah pengembangan perangkat lunak dengan jelas. Dokumen ini memberikan panduan tentang semua stakeholder yang terlibat dalam proyek pengembangan perangkat lunak.
2. System Request (SR) : Dokumen ini menjelaskan latar belakang bisnis dan tujuan sistem yang akan dibangun, serta *value* yang dihasilkan oleh sistem.
3. Unified Modelling Language (UML) : UML adalah metode visual untuk merancang sistem yang berupa diagram-diagram yang memiliki standar, tujuannya untuk membantu dalam pemodelan sistem secara lebih terstruktur dan jelas.
4. Sistem Interface: Sistem Interface adalah elemen kunci dalam desain dan pengembangan sistem yang memfasilitasi interaksi antara berbagai komponen, baik itu antara manusia dan mesin (antarmuka pengguna), antara perangkat keras dan perangkat lunak (antarmuka perangkat keras), maupun antara sistem yang berbeda (antarmuka perangkat lunak).
5. User Interface (UI): adalah tampilan suatu sistem teknologi (aplikasi, website, software, dll) yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam berinteraksi.
6. Communication Interface: cara sistem berinteraksi dengan pengguna dan pihak eksternal lainnya.
7. Hypertext Preprocessor (PHP) : Bahasa pemrograman yang berjalan di *server-side* supaya website dinamis mengikuti data yang ada.
8. Hypertext Markup Language (HTML) : HTML adalah bahasa yang digunakan untuk membuat struktur dasar atau kerangka dari sebuah situs web.
9. Cascading Style Sheet (CSS) : CSS adalah aturan yang digunakan untuk mengatur tata letak dan tampilan visual dari komponen-komponen dalam sebuah situs web, sehingga web akan terlihat lebih menarik.

10. Laravel : Laravel adalah kerangka kerja atau *framework* yang akan membantu dalam pembangunan sebuah website menggunakan *syntax* yang ekspresif dan elegan.
11. Blackbox: adalah metode pengujian perangkat lunak (software) yang dilakukan tanpa mengetahui struktur internal, kode, atau desain perangkat lunak tersebut.
12. User Experience Questionnaire (UEQ): adalah alat yang digunakan untuk mengukur pengalaman pengguna suatu produk atau layanan, terutama perangkat lunak dan aplikasi.

1.9 Acronyms and abbreviations

- SRS : Software Requirements Specification, atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) pengembangan dan perancangan produk.
- SR : System Request
- UML : Unified Modelling Language
- UI : User Interface
- UX : User Experience
- HP : Hypertext Preprocessor
- HTML : Hypertext Markup Language
- CSS : Cascading Style Sheets
- MySQL : My Structured Query Language
- IEEE : Institute of Electrical and Electronics Engineering Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk
- GUI: Graphical User Interface
- SPKO: Surat Perjanjian Kerjasama Operasional
- UEQ: User Experience Questionnaire

2. Requirements

Berikut beberapa software requirement dari AJEKTIF (Agro jember konektif): Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian untuk desain dan peningkatan fitur pada perangkat lunak:

2.1 External interface

External interface mencakup antarmuka pengguna, tata letak layar, tombol, fungsi di setiap layer, antarmuka perangkat keras, dan kekhususan lainnya. Sistem ini menggunakan database MySQL dan konektor Laragon untuk dihubungkan dengan basis data.

Data	**Atribut-atribut yang dibutuhkan**
BPP	Nomor Registrasi BPP, Nama BPP, Desa BPP, Alamat Instansi BPP, Nomor Telepon BPP, Username BPP, Password BPP
Kelompok Tani	Nomor Registrasi Poktan, Nama Poktan, Desa Poktan, Alamat Poktan, Jumlah Anggota, Nomor Telepon Poktan, Username Poktan, Password Poktan
Dinas Pertanian	Nomor Registrasi Dinas Pertanian, Nama Dinas, Daerah, Alamat Instansi Dinas, Nomor Telepon Dinas, Username Dinas Pertanian, Password Dinas Pertanian
Pengajuan Bantuan Poktan	Kode Proposal Bantuan, Nama Alsintan, Jenis Alsintan, Alasan Pengajuan, Tanggal Pengajuan, Dokumen Pengajuan
Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) Poktan	Dokumen Surat Perjanjian Poktan, Tanggal Upload Surat
Pelatihan Online	Nama Pelatihan, Video Pelatihan, Ringkasan Pelatihan, Tanggal Upload Pelatihan, Penanggung Jawab Pelatihan
Kelas Offline	Nama Kelas, Poster Kelas, Ringkasan Kelas, Jam Pelaksanaan Kelas, Tanggal Pelaksanaan, Tanggal Upload Kelas, Lokasi Pelaksanaan Kelas, Penanggung Jawab Kelas
Status Tingkat I	Status Tingkat I, Keterangan Status Tingkat I, Penanggung Jawab Status Tingkat I

Status Tingkat II	Status Tingkat II, Keterangan Status Tingkat II, Tanggal Disetujui
Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) Dinas Pertanian	Nama Surat SPKO, Surat Perjanjian Kerjasama Operasional Dinas Pertanian
Informasi Bantuan	Nama Informasi, Ringkasan Informasi, Syarat dan Ketentuan, Tanggal Upload Informasi,
Daftar Kelas	NIK Petani, Nama Petani, Nomor Telepon Petani, Motivasi Petani

2.2 Function

Function merupakan tindakan mendasar yang harus dilakukan software dalam menerima respon suatu input, memproses inputan, dan menghasilkan suatu output.

2.2.1 Input

a. Input pada proses login
   - field username: entry username
   - field password: entry password
   - field tombol masuk: login
b. Input pada proses menambahkan informasi bantuan
   - field nama informasi bantuan: entry nama informasi bantuan
   - field ringkasan informasi: entry ringkasan informasi
   - field syarat dan ketentuan: entry syarat dan ketentuan
   - field tanggal upload informasi: entry tanggal upload informasi
   - field penanggung jawab : entry penanggung jawab
   - field tombol simpan: menambahkan informasi pengadaan bantuan baru
c. Input pada proses menambahkan pengajuan bantuan (proposal)
   - field nama alsintan : entry nama alsintan
   - filed jenis alsintan : entry jenis alsintan
   - field alasan pengajuan : entry alasan pengajuan
   - field tanggal pengajuan : entry tanggal pengajuan
   - field dokumen pendukung (proposal): entry dokumen pendukung (proposal)

- field tombol simpan dan ajukan: menambahkan dokumen pendukung (proposal)

d. Input pada proses penambahan status tingkat I pengajuan bantuan (proposal)
- field status tingkat I: entry status tingkat I
- field keterangan tingkat I: entry keterangan tingkat I
- field penanggung jawab : entry penanggung jawab
- field tombol simpan : menambahkan status tingkat I

e. Input pada proses penambahan status tingkat II pengajuan bantuan (proposal)
- field status tingkat II: entry status tingkat II
- field keterangan tingkat II: entry keterangan tingkat II
- field tanggal disetujui : entry tanggal disetujui
- field nama surat skpo : entry surat skpo tingkat II
- field surat skpo tingkat II : entry surat skpo tingkat II
- field tombol simpan : menambahkan status tingkat II

f. Input pada proses menambahkan surat perjanjian kerjasama operasional kelompok tani (poktan)
- field dokumen pendukung (surat spko poktan) :entry dokumen pendukung (surat spko poktan)
- field tombol simpan: menambahkan surat perjanjian kerjasama operasional kelompok tani (poktan)

g. Input pada proses menambahkan surat perjanjian kerjasama operasional dinas pertanian
- field nama surat spko : entry nama surat spko
- field dokumen pendukung (surat spko dinas) : entry dokumen pendukung (surat spko dinas)
- field tombol simpan : menambahkan surat perjanjian kerjasama operasional (dinas pertanian)

h. Input pada proses menambahkan video pelatihan pertanian
- field nama pelatihan online : entry nama pelatihan online
- field video pelatihan: entry video pelatihan
- field ringkasan pelatihan : entry ringkasan pelatihan
- field tanggal upload : entry tanggal upload pelatihan
- field penanggung jawab : entry penanggung jawab pelatihan
- field tombol simpan: menambahkan video pelatihan baru

i. Input pada proses menambahkan kelas offline (penyuluhan offline)
- field nama kelas : entry nama kelas
- field foto poster: entry poster
- field ringkasan kelas: entry ringkasan kelas
- field jam pelaksanaan : entry tanggal pelaksanaan kelas
- field tanggal upload kelas : entry tanggal upload kelas

- field lokasi pelaksanaan : entry tanggal pelaksanaan kelas
- field penanggung jawab : entry penanggung jawab kelas
- field tombol simpan: menambahkan kelas offline baru

j. Input pada proses mendaftar kelas offline

- field nik : entry nik petani
- field nama lengkap : entry nama lengkap petani
- field nomor telepon : entry nomor telepon petani
- field motivasi mengikuti kelas : entry motivasi mengikuti kelas petani
- field tombol ikut kelas : mendaftar kelas offline

k. Input pada proses menambah akun Poktan

- field kategori : entry kategori akun poktan
- field nama kelompok tani : entry nama kelompok tani
- field nomor registrasi poktan: entry nomor registrasi tani
- field alamat sekretariat poktan: entry alamat sekretariat poktan
- field jumlah anggota : entry jumlah anggota poktan
- field desa : entry desa poktan
- field username : entry username poktan
- field password : entry password poktan
- field tombol simpan : menambahkan akun poktan

l. Input pada proses menambah akun BPP

- field kategori : entry kategori akun BPP
- field nama BPP : entry nama BPP
- field nomor registrasi BPP: entry nomor registrasi BPP
- field alamat instansi: entry alamat instansi BPP
- field desa : entry desa BPP
- field username : entry username BPP
- field password : entry password BPP
- field tombol simpan : menambahkan akun BPP

2.2.2 Proses

Sistem website akan menampilkan halaman utama atau dashboard. Dashboard ini berisi video pelatihan penyuluhan yang bisa diakses oleh semua orang. Namun untuk pengaksesan fitur lainnya pengguna (ketua kelompok tani, BPP, dan Dinas Pertanian) harus login terlebih dahulu. Dan dalam website ini terdapat fitur dimana pengguna (ketua kelompok tani, BPP, dan dinas pertanian) dapat mengakses beberapa aktivitas seperti menambahkan data ke dalam data base. Kemudian terdapat perubahan atau mengedit data sesuai dengan kebutuhan pengguna dan bila sudah selesai melakukan perubahan data maka data akan di update sesuai dengan perubahan yang telah

dilakukan oleh pengguna. Kemudian juga terdapat fitur view dimana fitur tersebut dapat melihat data yang diinginkan oleh pengguna.

2.2.3 Output

a. Output pada proses login
   - pengguna dapat masuk ke website dan mengakses fitur-fitur yang tersedia
b. Output pada proses menambahkan informasi bantuan
   - data informasi bantuan dan persyaratan proposal
c. Output pada proses menambahkan pengajuan bantuan (proposal)
   - data pengajuan bantuan (proposal)
d. Output pada proses penambahan status tingkat I pengajuan bantuan (proposal)
   - data status tingkat I pengajuan bantuan (proposal)
e. Output pada proses penambahan status tingkat II pengajuan bantuan (proposal)
   - data status tingkat II pengajuan bantuan (proposal)
f. Output pada proses penambahan surat perjanjian kerjasama operasional kelompok tani (poktan)
   - data surat perjanjian kerjasama operasional kelompok tani (poktan)
g. Output pada proses penambahan surat perjanjian kerjasama operasional dinas pertanian
   - data surat perjanjian kerjasama operasional dinas pertanian
h. Output pada proses penambahan video pelatihan pertanian
   - data video pelatihan pertanian
i. Output pada proses penambahan kelas offline (penyuluhan offline)
   - data kelas offline (penyuluhan offline)
j. Output pada proses mendaftar kelas offline (petani)
   - data daftar kelas
k. Output pada proses penambahan akun Poktan
   - data akun poktan
l. Output pada proses penambahan akun BPP
   - data akun BPP

2.3 Usability requirements

Usability requirement adalah spesifikasi yang memastikan kemudahan pengguna dalam berinteraksi dengan suatu sistem teknologi. Fokusnya pada bagaimana pengguna bisa efektif dan efisien mencapai tujuan mereka menggunakan sistem

tersebut. Berikut Usability requirements yang akan digunakan di Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian antara lain:

- Sistem ini dirancang sesuai dengan kebutuhan mitra, mulai dari desain hingga fiturnya dirancang untuk mempermudah kinerja operasional dalam sehari hari dan memenuhi kebutuhan fungsional.
- Desain dirancang dengan sederhana mungkin agar mudah digunakan dan komponen penyusunan desain yang memperhatikan kenyamanan visual (user interface) dengan menggunakan size font yang cukup jelas misalnya.

2.4 Performance requirements

Performance requirement merupakan dokumentasi kebutuhan yang menetapkan karakteristik untuk kerja yang harus dimiliki sistem. Performance requirements adalah spesifikasi yang menentukan seberapa baik suatu sistem teknologi harus beroperasi dalam kondisi tertentu. Fokusnya pada kecepatan, ketepatan, stabilitas, dan skalabilitas sistem. Performance requirement sendiri terbagi menjadi 2 yaitu performance statis dan numeric.

Performance statis mengacu pada kinerja sistem yang diukur pada titik waktu tertentu, dan biasanya direpresentasikan dengan nilai absolut atau persentase.

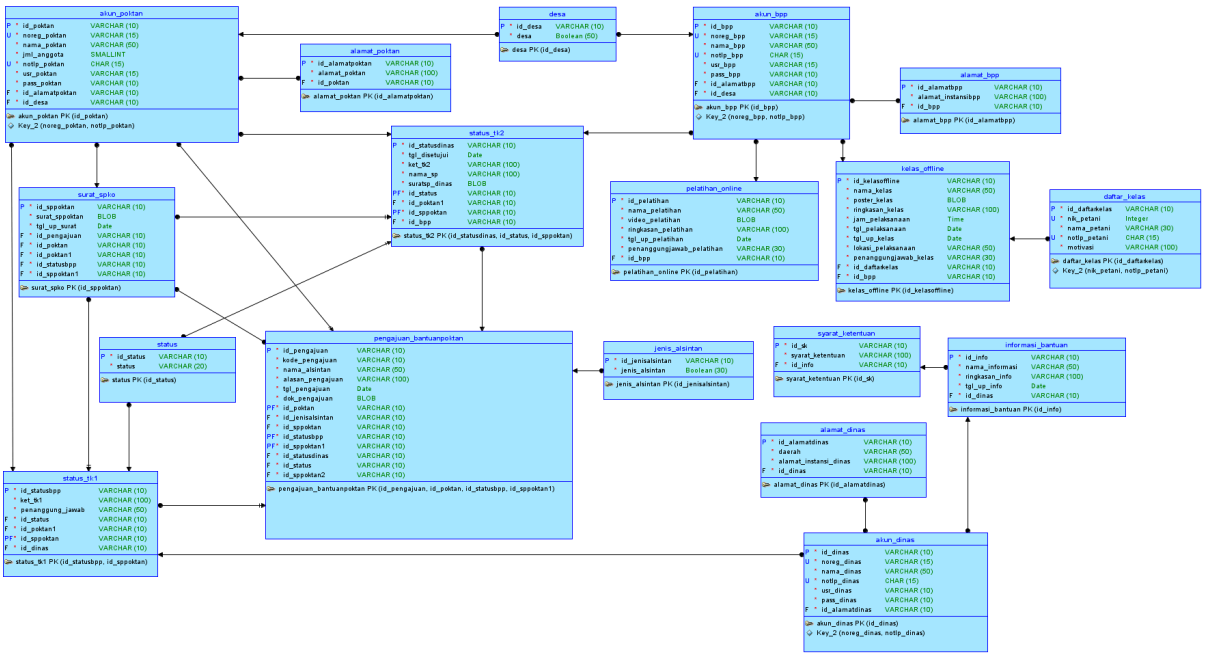
- Website hanya dapat diakses ketika online.
- Sistem website bisa diakses dalam kurun waktu 24 jam setiap harinya

Performance numeric mengacu pada kinerja sistem yang diukur secara real time dan biasanya direpresentasikan dengan grafik atau tren.

- Sistem website harus dimuat dan berfungsi dalam waktu 10 detik dari waktu setelah menjalankan sistem

2.5 Logical database requirements

Logical database harus bisa mengakses dan mengidentifikasi semua file dalam sistem penyimpanan



2.6 Design Constraints

Untuk mengakses Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website diperlukan koneksi internet dan penggunaan web browser mainstream. Spesifikasi optimal perangkat keras yang dibutuhkan untuk membuka website adalah RAM sebesar 4 GB.

2.7 Standards Compliance

Standards compliance mengacu pada persyaratan yang diberlakukan dalam sistem berdasarkan standar teknis yang berlaku, serta harus diterapkan atau dijalankan secara konsisten pada sistem yang dibuat.

2.7.1 Reliability

Keandalan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini dapat dilihat dari kemampuannya dalam jam operasional sistem yakni selama 24 jam, kecuali saat maintenance. Maintenance sistem dilakukan sebanyak satu bulan sekali pada jam 10.00-12.00 WIB dan/ ketika terdapat *bug* yang mengganggu kelancaran operasional sistem pada saat jam aktif. Maintenance didukung oleh sistem operasi Windows yang memiliki stabilitas tinggi. Selain itu, sistem website ini, dengan koneksi internet yang lancar harus dapat dimuat dan berfungsi dalam waktu maksimal 10 detik setelah dijalankan atau diakses.

2.7.2 Availability

Kemampuan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian untuk dapat diakses terletak pada ketersediaan server selama 24 jam kecuali saat maintenance. Sehingga asalkan pengguna memiliki perangkat yang memadai dan koneksi internet, maka sistem harus dapat dijalankan dengan lancar.

2.7.3 Security

Komponen keamanan Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian terletak pada penggunaan fitur login bagi pengguna yang hendak mengakses fitur utama dalam sistem. Login pun hanya dapat dilakukan oleh pengguna tertentu yang memiliki username dan password khusus yang tidak dapat dibuat langsung oleh pengguna tersebut melainkan melalui proses pendaftaran oleh admin yang berwenang (Dinas Pertanian).

2.7.4 Maintainability

Maintainability mengacu pada kemampuan sistem untuk diubah, diperbaiki, dan ditingkatkan kualitas maupun *performance*-nya dengan mudah. Pada Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini dapat dilakukan update fitur dan perbaikan *bug* oleh pengembang sesuai dengan kebutuhan. Hal ini pun sejalan dengan SDLC yang digunakan yaitu SDLC Incremental yang memungkinkan pengembang untuk terus mengadaptasi sistem secara berkala namun tetap terorganisir dengan baik.

2.7.5 Portability

Portability merupakan faktor yang memastikan bahwa perangkat lunak dapat dijalankan dengan mudah di berbagai *platform* dan sistem operasi. Faktor-faktor portability dalam Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini diantaranya:

1. Pengembangan sistem berbasis website menggunakan bahasa pemrograman universal seperti HTML, CSS, Javascript, dan PHP, sehingga website dapat dijalankan di berbagai macam *browser* dan *platform.*
2. Pengembangan sistem menggunakan framework *Tailwindcss* untuk mempermudah pembuatan tampilan antarmuka website yang responsif

2.8 Software System Attributes

Attributes	**Requirements**
Availability	Sistem beroperasi selama 24 jam kecuali saat maintenance
Reliability	Kegagalan atau bug sistem tidak melebihi 10%
Ergonomy	Tampilan dan navigasi website mudah dipahami pengguna
Portability	Website dapat dijalankan di multi-platform yang memiliki web browser mainstream serta terhubung ke jaringan internet
Memory	RAM minimal device 4GB
Response time	Tidak lebih dari 10 detik
Safety	Menggunakan secure socket layer dengan sertifikasi
Security	Pencegahan akses fitur tertentu oleh pengguna biasa melalui fitur login khusus untuk Ketua Kelompok Tani, Dinas Pertanian, dan BPP
Bahasa Sistem	Indonesia

3. Verification

Metode verifikasi dan validasi yang digunakan untuk menguji Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian ini adalah metode *Checklist-Based Testing* dan melakukan pengujian menggunakan *blackbox* dan UEQ.

Metode Blackbox Testing atau Pengujian Kotak Hitam adalah metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan tanpa mengetahui struktur internal, kode, atau desain perangkat lunak yang diuji. Pengujian ini berfokus pada fungsi dan perilaku perangkat lunak dari sudut pandang pengguna. UEQ adalah alat yang digunakan untuk mengukur pengalaman pengguna suatu produk atau layanan, terutama perangkat lunak dan

aplikasi. UEQ terdiri dari serangkaian pertanyaan yang mengevaluasi berbagai aspek pengalaman pengguna, termasuk kegunaan, kemudahan penggunaan, dan kepuasan secara keseluruhan.

4. Supporting Information

Dokumen dan komponen pendukung untuk pembuatan dokumen Software Requirements Specification ini adalah *system request*, analisa kebutuhan fitur, *Use Case*, dan ERD.

5. References

Ali, S. W., Ahmed, Q. A., & Shafi, I. (2018, February). Process to enhance the quality of software requirement specification document. In 2018 International Conference on Engineering and Emerging Technologies (ICEET) (pp. 1-7). IEEE.

PROJECT CHARTER

1. General Project Information				
Judul Project	Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian Berbasis Website “AJEKTIF”			
Tanggal Mulai	4 Maret 2024			
Tanggal Selesai	4 Mei 2024			
2. Project Team				
Nama	NIM	Posisi	Telepon	Tanggung Jawab
Arie Kusuma Sumantri	222410101057	Project Manager	081216867740	- Bertanggung jawab atas keberlangsungan perencanaan dan pengembangan sistem - Mengatur dan mengawasi kinerja seluruh anggota tim - Memastikan proses pengembangan sistem dapat berjalan dengan lancar dan diselesaikan tepat waktu - Menjaga interaksi atau komunikasi dengan seluruh anggota tim - Memastikan bahwa sistem yang dibuat memiliki kualitas yang baik
Elvy Yunia	222410101009	System Analyst	085649554149	- Bertanggung jawab untuk memaksimalkan nilai bisnis dari produk yang dihasilkan - Melakukan analisa kebutuhan data dalam perancangan sistem berdasarkan permasalahan mitra
Shavira Febynadia	222410101020	Developer Team : System Designer	08113068789	- Bertanggung jawab untuk membuat rancangan desain sistem sesuai

				analisa kebutuhan - Membuat tampilan design mockup
Yohanes Ateta	182410101119	Developer Team : System Designer	081357028401	- Bertanggung jawab untuk membuat rancangan desain sistem sesuai analisa kebutuhan - Membuat tampilan design mockup
Brian Faviansa Putra Diasti	222410101014	Developer Team : Programmer	082244433306	- Bertanggung jawab dalam pengujian atau testing pada seluruh tahap pengembangan sistem ke dalam kode pemrograman agar bisa dijalankan - Berkoordinasi dengan designer mengenai penggunaan platform dan framework yang akan digunakan
Astri Auliya Ardini	202410101111	Developer Team : Tester	085836115393	- Bertanggung jawab dalam pengujian atau testing pada seluruh tahap pengembangan sistem - Mengidentifikasi terjadinya error dan bug saat pengoperasian sistem

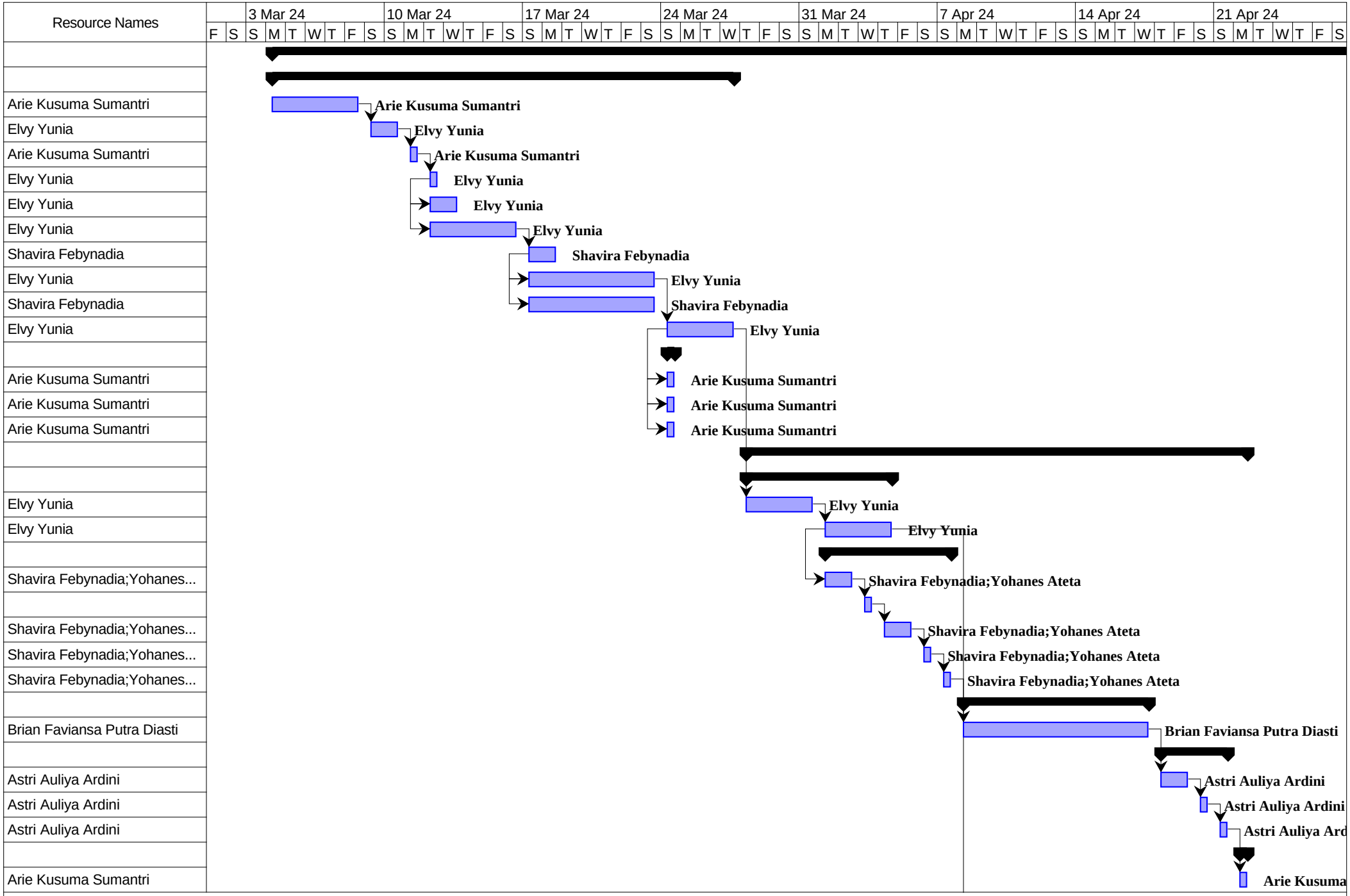
3. Project Scope Statement

Tujuan Project	● Memfasilitasi Balai Penyuluh Pertanian untuk mempermudah pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah melalui pelatihan pertanian serta memvalidasi proposal kelompok tani ● Membantu mempermudah koordinasi antara pihak PPL (BPP) dan kelompok tani dalam transparansi informasi dan pengajuan bantuan. ● Membantu kelompok tani untuk dapat mengajukan proposal bantuan secara mandiri melalui fitur bantuan pertanian.

Batasan	● Sistem berbasis website ● Website hanya dapat diakses ketika online ● Website dapat diakses selama 24 jam. ● Fitur utama website hanya bisa diakses oleh pihak yang terdaftar dan memiliki username serta password. ● Maintenance website dilakukan secara berkala. ● Dinas pertanian memperoleh akun dari luar sistem ● Petani biasa tidak bisa melakukan login atau register ● Petani biasa atau masyarakat lainya bisa mengakses dashboard website yang berisi video penyuluhan (tanpa melakukan login). ● Username dan password hanya dapat didaftarkan oleh dinas pertanian. ● Username dan password BPP dan Kelompok Tani didapatkan dari dinas pertanian secara langsung (di luar sistem). ● Pegawai BPP dan ketua kelompok tani hanya mendapat username dan password, tidak bisa sign in (mendaftarkan akun) secara mandiri di website. ● Akses akun untuk mengajukan proposal bantuan hanya dapat dilakukan oleh ketua kelompok tani. ● Bantuan pemerintah berupa *alsintan* (alat mesin pertanian) bukan dalam bentuk uang. ● Pengajuan proposal bantuan hanya dapat dilakukan secara kelompok tidak bisa secara mandiri. ● Pengajuan proposal dapat direvisi kembali ketika tidak lolos pada tingkat pertama. ● Pengajuan proposal yang belum disetujui oleh BPP tidak akan dikirimkan ke dinas pertanian. ● Pengajuan proposal dapat dihapus oleh kelompok tani apabila belum disetujui oleh BPP dan dinas pertanian. ● Tidak semua pengajuan proposal bantuan mendapatkan bantuan *alsintan*. ● Pengumuman hasil pengajuan proposal yang dikeluarkan oleh dinas pertanian bersifat mutlak. ● Kelompok tani yang akan mendapat bantuan alsintan harus menandatangani Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) ● Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO) dibuat oleh dinas pertanian dan telah memiliki tanda tangan kepala dinas terkait. ● Untuk kelas offline yang diadakan BPP tidak memiliki jadwal yang pasti, tergantung pihak BPP ingin membuat kelas offline atau tidak

	● Para petani dan ketua kelompok tani bisa mendaftar kelas offline yang diadakan BPP di halaman dashboard. Sistem ini memiliki data yaitu : 1. Data Input a. Data akun dinas pertanian b. Data akun BPP c. Data akun kelompok tani d. Data proposal bantuan e. Data bantuan alsintan f. Data pelatihan g. Data Surat 2. Data Output a. Data akun dinas pertanian b. Data akun BPP c. Data akun kelompok tani d. Data proposal bantuan e. Data bantuan alsintan f. Data pelatihan g. Data Surat
Pendekatan	● Wawancara dilakukan dengan kedua mitra kami yaitu PPL (BPP) Kecamatan Ajung, Kabupaten Jember dan ketua kelompok tani Desa Pancakarya, Kecamatan Ajung, Kabupaten Jember ● Identifikasi masalah berdasarkan hasil wawancara dengan mitra ● Penyelesaian masalah akan dirumuskan dan diterapkan dengan menggunakan sistem ● Penentuan fitur yang ada pada sistem ● Melakukan analisis kebutuhan berdasarkan requirement user ● Pengujian hasil implementasi sistem ● Metode pengembangan software yang digunakan adalah SDLC *incremental*

		Name	Duration	Start	Finish	Predecessors
1		**Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pe...**	**62 days**	**3/4/24 8:00 AM**	**5/4/24 5:00 PM**	
2		**Identifikasi dan Perencanaan Sistem**	**24 days**	**3/4/24 8:00 AM**	**3/27/24 5:00 PM**	
3		Mencari Mitra	5 days	3/4/24 8:00 AM	3/8/24 5:00 PM	
4		Wawancara Mitra	2 days	3/9/24 8:00 AM	3/10/24 5:00 PM	3
5		Penentuan SDLC	1 day	3/11/24 8:00 AM	3/11/24 5:00 PM	4
6		Menentukan Judul	1 day	3/12/24 8:00 AM	3/12/24 5:00 PM	5
7		Menentukan Fitur	2 days	3/12/24 8:00 AM	3/13/24 5:00 PM	6SS
8		Membuat SR	5 days	3/12/24 8:00 AM	3/16/24 5:00 PM	7SS
9		Membuat Use Case	2 days	3/17/24 8:00 AM	3/18/24 5:00 PM	8
10		Membuat SRS	7 days	3/17/24 8:00 AM	3/23/24 5:00 PM	9SS
11		Membuat ERD	7 days	3/17/24 8:00 AM	3/23/24 5:00 PM	10SS
12		Pembuatan Bisnis Proses Sistem (BPMN)	4 days	3/24/24 8:00 AM	3/27/24 5:00 PM	10
13		**Penjadwalan dan Pembagian Kerja**	**1 day**	**3/24/24 8:00 AM**	**3/24/24 5:00 PM**	
14		Membuat WBS	1 day	3/24/24 8:00 AM	3/24/24 5:00 PM	12SS
15		Membuat Gantt Chart	1 day	3/24/24 8:00 AM	3/24/24 5:00 PM	14SS
16		Project Chapter	1 day	3/24/24 8:00 AM	3/24/24 5:00 PM	15SS
17		**Increment 1 (Fitur Akun dan Bantuan Pertanian)**	**26 days**	**3/28/24 8:00 AM**	**4/22/24 5:00 PM**	
18		**Analisa Kebutuhan Sistem**	**8 days**	**3/28/24 8:00 AM**	**4/4/24 5:00 PM**	
19		Analisa Kebutuhan Sistem Fitur Increment 1	4 days	3/28/24 8:00 AM	3/31/24 5:00 PM	12
20		Pembuatan User Story Fitur Increment 1	4 days	4/1/24 8:00 AM	4/4/24 5:00 PM	19
21		**Desain Sistem**	**7 days**	**4/1/24 8:00 AM**	**4/7/24 5:00 PM**	
22		Pembuatan Activity Diagram Fitur Increment 1	2 days	4/1/24 8:00 AM	4/2/24 5:00 PM	20SS
23		Pembuatan Scenario Fitur Increment 1	1 day	4/3/24 8:00 AM	4/3/24 5:00 PM	22
24		Pembuatan Sequence Fitur Increment 1	2 days	4/4/24 8:00 AM	4/5/24 5:00 PM	23
25		Pembuatan Class Fitur Increment 1	1 day	4/6/24 8:00 AM	4/6/24 5:00 PM	24
26		Desain UI Fitur Increment 1	1 day	4/7/24 8:00 AM	4/7/24 5:00 PM	25
27		**Pemrograman Sistem**	**10 days**	**4/8/24 8:00 AM**	**4/17/24 5:00 PM**	
28		Pembuatan Fitur Increment 1	10 days	4/8/24 8:00 AM	4/17/24 5:00 PM	26
29		**Pengujian Sistem**	**4 days**	**4/18/24 8:00 AM**	**4/21/24 5:00 PM**	
30		Pembuatan Software Test Planning (STP)	2 days	4/18/24 8:00 AM	4/19/24 5:00 PM	28
31		Melakukan Pengujian STP	1 day	4/20/24 8:00 AM	4/20/24 5:00 PM	30
32		Pembuatan Software Test Report (STR)	1 day	4/21/24 8:00 AM	4/21/24 5:00 PM	31
33		**End Of Increment 1**	**1 day**	**4/22/24 8:00 AM**	**4/22/24 5:00 PM**	
34		Evaluasi Increment 1	1 day	4/22/24 8:00 AM	4/22/24 5:00 PM	32


Resource Names
3 Mar 24
10 Mar 24
17 Mar 24
24 Mar 24
31 Mar 24
7 Apr 24
14 Apr 24
21 Apr 24
F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S
Arie Kusuma Sumantri
Elvy Yunia
Arie Kusuma Sumantri
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia
Elvy Yunia
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Brian Faviansa Putra Diasti
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia
Elvy Yunia
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia;Yohanes Ateta
Shavira Febynadia;Yohanes Ateta
Shavira Febynadia;Yohanes Ateta
Shavira Febynadia;Yohanes Ateta
Brian Faviansa Putra Diasti
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ard
Arie Kusuma

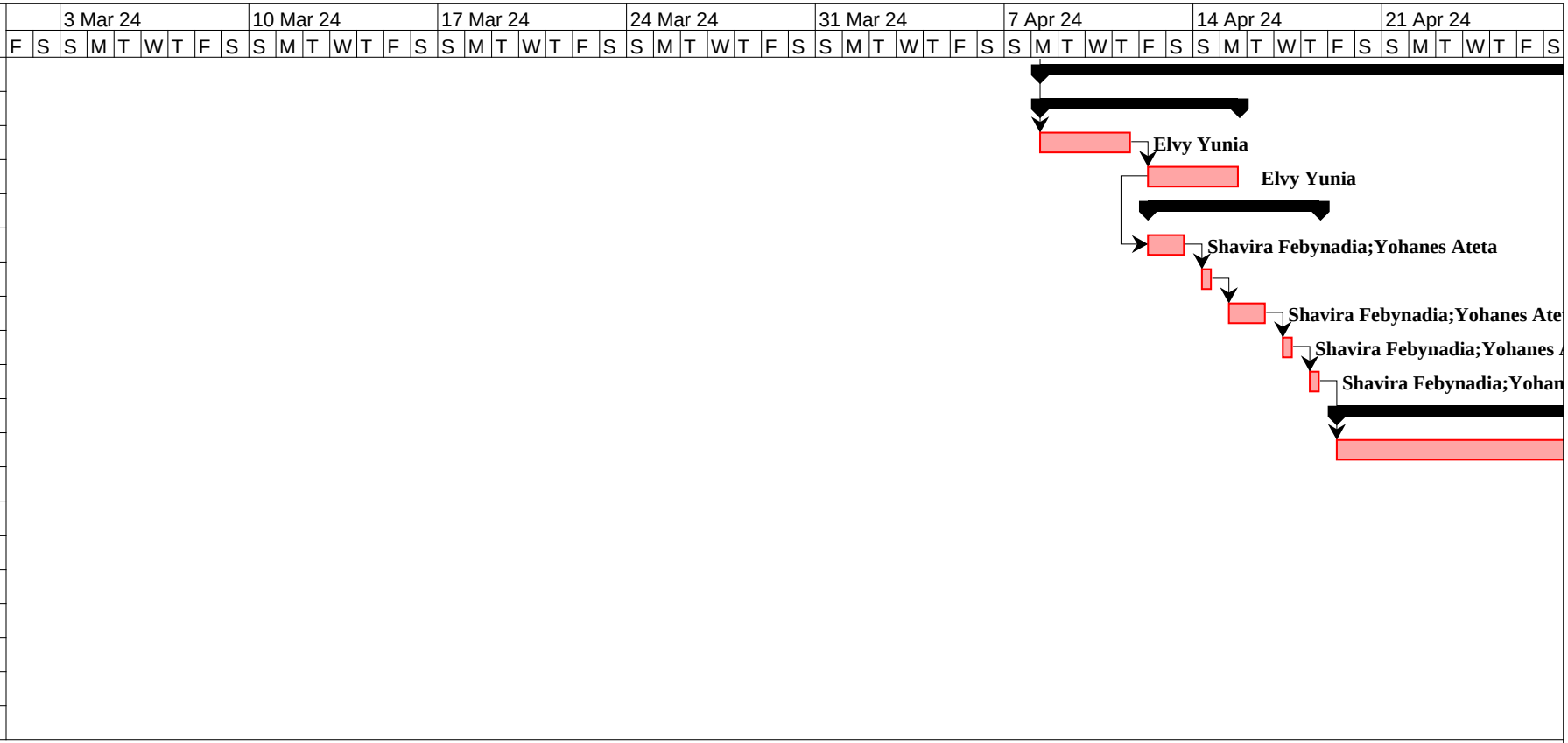
	28 Apr 24							5 May 24							12 May 24							19 May 24							26 May 24							2 Jun	
	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M

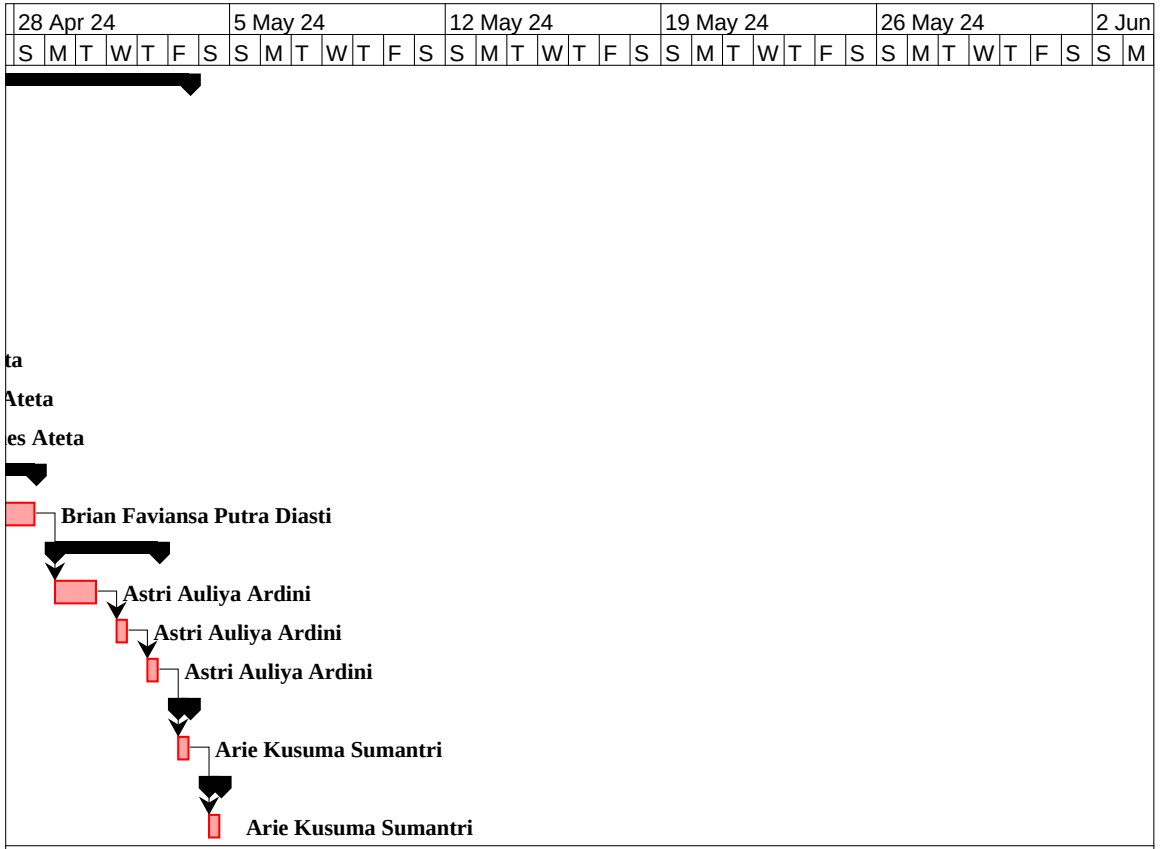
ini

Sumantri

		Name	Duration	Start	Finish	Predecessors
35		**Increment 2 (Fitur Penyuluhan)**	**26 days**	**4/8/24 8:00 AM**	**5/3/24 5:00 PM**	
36		**Analisa Kebutuhan Sistem**	**8 days**	**4/8/24 8:00 AM**	**4/15/24 5:00 PM**	
37		Analisa Kebutuhan Sistem Fitur Increment 2	4 days	4/8/24 8:00 AM	4/11/24 5:00 PM	20
38		Pembuatan User Story Fitur SIncrement 2	4 days	4/12/24 8:00 AM	4/15/24 5:00 PM	37
39		**Desain Sistem**	**7 days**	**4/12/24 8:00 AM**	**4/18/24 5:00 PM**	
40		Pembuatan Activity Diagram Fitur Increment 2	2 days	4/12/24 8:00 AM	4/13/24 5:00 PM	38SS
41		Pembuatan Scenario Fitur Increment 2	1 day	4/14/24 8:00 AM	4/14/24 5:00 PM	40
42		Pembuatan Sequence Fitur Increment 2	2 days	4/15/24 8:00 AM	4/16/24 5:00 PM	41
43		Pembuatan Class Fitur Increment 2	1 day	4/17/24 8:00 AM	4/17/24 5:00 PM	42
44		Desain UI Fitur Increment 2	1 day	4/18/24 8:00 AM	4/18/24 5:00 PM	43
45		**Pemrograman Sistem**	**10 days**	**4/19/24 8:00 AM**	**4/28/24 5:00 PM**	
46		Pembuatan Fitur Increment 2	10 days	4/19/24 8:00 AM	4/28/24 5:00 PM	44
47		**Pengujian Sistem**	**4 days**	**4/29/24 8:00 AM**	**5/2/24 5:00 PM**	
48		Pembuatan Software Test Planning (STP)	2 days	4/29/24 8:00 AM	4/30/24 5:00 PM	46
49		Melakukan Pengujian STP	1 day	5/1/24 8:00 AM	5/1/24 5:00 PM	48
50		Pembuatan Software Test Report (STR)	1 day	5/2/24 8:00 AM	5/2/24 5:00 PM	49
51		**End Of Increment 2**	**1 day**	**5/3/24 8:00 AM**	**5/3/24 5:00 PM**	
52		Evaluasi Increment 2	1 day	5/3/24 8:00 AM	5/3/24 5:00 PM	50
53		**Evaluasi dan Finishing**	**1 day**	**5/4/24 8:00 AM**	**5/4/24 5:00 PM**	
54		Finalisasi Website dan Dokumen	1 day	5/4/24 8:00 AM	5/4/24 5:00 PM	52

Resource Names
Elvy Yunia
Elvy Yunia
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Shavira Febynadia;Yohanes...
Brian Faviansa Putra Diasti
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri




28 Apr 24
5 May 24
12 May 24
19 May 24
26 May 24
2 Jun
S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M T W T F S S M
ta
Ateta
es Ateta
Brian Faviansa Putra Diasti
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Astri Auliya Ardini
Arie Kusuma Sumantri
Arie Kusuma Sumantri

WBS BY PRODUCT

AJEKTIF : Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian	
1.	**BPP**
1.1	**Login**
1.2	**Fitur Akun**
1.2.1	Melihat data akun
1.2.2	Mengubah data akun
1.2.3	Melihat data akun kelompok tani (Poktan)
1.3	**Fitur Bantuan Pertanian**
1.3.1	Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
1.3.2	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
1.3.3	Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I
1.3.4	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
1.3.5	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
1.3.6	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
1.4	**Fitur Pelatihan Pertanian**
1.4.1	Membuat kelas offline
1.4.2	Melihat kelas offline
1.4.3	Mengubah kelas offline
1.4.4	Menghapus kelas offline
1.4.5	Melihat data pendaftar kelas offline
1.4.6	Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian
1.4.7	Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian

1.4.8	Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian
1.4.9	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
1.4.10	Melihat data pendaftar kelas offline
1.5	**Logout**
2.	**Kelompok Tani**
2.1	**Login**
2.2	**Fitur Akun**
2.2.1	Melihat data akun kelompok tani
2.2.2	Mengubah data akun kelompok tani
2.2.3	Melihat data akun BPP
2.3	**Fitur Bantuan Pertanian**
2.3.1	Membuat proposal pengajuan bantuan
2.3.2	Mengubah proposal pengajuan bantuan
2.3.3	Menghapus proposal pengajuan bantuan
2.3.4	Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
2.3.5	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
2.3.6	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
2.3.7	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
2.3.8	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
2.3.9	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
2.3.10	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
2.4	**Fitur Pelatihan Pertanian**
2.4.1	Melihat kelas offline
2.4.2	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

2.4.3	Mendaftar kelas offline
2.5	**Logout**
3.	**Dinas Pertanian**
3.1	**Login**
3.2	**Fitur Akun**
3.2.1	Melihat data akun Dinas Pertanian
3.2.2	Mengubah data akun Dinas Pertanian
3.2.3	Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani
3.2.4	Melihat data akun BPP
3.2.5	Melihat data akun kelompok tani
3.3	**Fitur Bantuan Pertanian**
3.3.1	Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani
3.3.2	Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
3.3.3	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II
3.3.4	Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I
3.3.5	Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
3.3.6	Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
3.3.7	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
3.3.8	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
3.3.9	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
3.3.10	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
3.4	**Fitur Pelatihan Pertanian**
3.4.1	Melihat kelas offline
3.4.2	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

2.5	**Logout**

WORK BREAKDOWN STRUCTURE (WBS) BY ACTIVITY
PPL B1

AJEKTIF : Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian	
1.	**Identifikasi dan Perencanaan Sistem**
1.1	Mencari Mitra
1.2	Wawancara Mitra
1.3	Penentuan SDLC
1.4	Menentukan Judul
1.5	Menentukan Fitur
1.6	Membuat SR
1.7	Membuat Use Case
1.8	Membuat SRS
1.9	Membuat ERD
1.10	Pembuatan Bisnis Proses Sistem (BPMN)
2	**Penjadwalan dan Pembagian Kerja**
2.1	Membuat WBS
2.2	Membuat Gantt Chart
2.3	Project Charter
3	**Increment 1 (Fitur Akun dan Fitur Bantuan Proposal)**
3.1	**Analisa Kebutuhan Sistem**
3.1.1	Analisa Kebutuhan Fitur Increment 1
3.1.2	Pembuatan User Story Fitur Increment 1
3.2	**Desain Sistem**
3.2.1	Pembuatan Activity Diagram Fitur Increment 1
3.2.2	Pembuatan Scenario Fitur Increment 1

3.2.3	Pembuatan Sequence Fitur Increment 1
3.2.4	Pembuatan Class Diagram Fitur Increment 1
3.2.5	Desain UI Fitur Increment 1
3.3	**Pemrograman Sistem**
3.3.1	Pembuatan Fitur Increment 1
3.4	**Pengujian Sistem**
3.4.1	Pembuatan Software Test Planning (STP)
3.4.2	Melakukan Pengujian STP
3.4.3	Pembuatan Software Test Report (STR)
3.5	**End Of Increment 1**
3.5.1	Evaluasi Increment 1
4	**Increment 2 (Fitur Pelatihan Pertanian)**
4.1	**Analisa Kebutuhan Sistem**
4.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem Fitur Increment 2
4.1.2	Pembuatan User Story Fitur Increment 2
4.2	**Desain Sistem**
4.2.1	Pembuatan Activity Diagram Fitur Increment 2
4.2.2	Pembuatan Scenario Fitur Increment 2
4.2.3	Pembuatan Sequence Fitur Increment 2
4.2.4	Pembuatan Class Diagram Fitur Increment 2
4.2.5	Desain UI Fitur Increment 2
4.3	**Pemrograman Sistem**
4.3.1	Pembuatan Fitur Increment 2
4.4	**Pengujian Sistem**
4.4.1	Pembuatan Software Test Planning (STP)

4.4.2	Melakukan Pengujian STP
4.4.3	Pembuatan Software Test Report (STR)
4.5	**End Of Increment 2**
4.5.1	Evaluasi Increment 2
5	**Evaluasi dan Finishing**
5.1	Finalisasi Website dan Dokumen

NORMALISASI DAN ERD

A. FLAT TABLE

Data Akun Poktan							
noreg_poktan	nama_poktan	desa_poktan	alamat_poktan	jml_anggota	notlp_poktan	usr_poktan	pass_poktan
PK09812897	Poktan Jember 1	Pancakarya	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	90	081234587690	poktan_1	MajuPoktan!
PK09812898	Poktan Jember 2	Sumbersari	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	80	082345678109	poktan_2	Sejahter@Poktan1
PK09812899	Poktan Jember 3	Kalisat	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	75	083456789221	poktan_3	M@ndiriPoktan123!
PK09812900	Poktan Jember 4	Curahdami	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	62	084567890740	poktan_4	Berj@yaPoktan!
PK09812901	Poktan Jember 5	Wuluhan	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	70	085678901443	poktan_5	JayaPoktan2024!
PK09812902	Poktan Jember 6	Ledokombo	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	55	086789012338	poktan_6	Muli@Poktan!
PK09812903	Poktan Jember 7	Patrang	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	73	087890123765	poktan_7	H@rap@nPoktan!
PK09812904	Poktan Jember 8	Semboro	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	65	088901234881	poktan_8	Berk@tPoktan!
PK09812905	Poktan Jember 9	Kencong	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	82	089012345322	poktan_9	Ceri@Poktan!
PK09812906	Poktan Jember 10	Puger	Desa pancakarya, Kec.Ajung, Kab. Jember	50	081123456669	poktan_10	SuksesPoktan!

Data Akun BPP						
noreg_bpp	nama_bpp	desa_bpp	alamat_instansi	notlp_bpp	usr_bpp	pass_bpp
BPP0956743	BPP Jember 1	Pancakarya	Jl. Raya Pancakarya No. 25	081234567890	bpp_pancakarya	P4ncak@ryaBPP1!

BPP0956744	BPP Jember 2	Sumbersari	Jl. Merdeka No. 10	082345678901	bpp_sumbersari	9Pr@seSumber!
BPP0956745	BPP Jember 3	Kalisat	Jl. Pahlawan Kalisat No. 8	083456789012	bpp_kalisat	Wid@y@ntiBPP_34!
BPP0956746	BPP Jember 4	Curahdami	Jl. Gatot Subroto Curahdami No. 15	084567890123	bpp_curahdami	Cur@hd4miBPP-1!
BPP0956747	BPP Jember 5	Wuluhan	Jl. Diponegoro Wuluhan No. 3	085678901234	bpp_wuluhan	Wuluhan@BPP_23!
BPP0956748	BPP Jember 6	Ledokombo	Jl. Trunojoyo Ledokombo No. 7	086789012345	bpp_ledokombo	J0k0Led0!
BPP0956749	BPP Jember 7	Patrang	Jl. Raya Patrang No. 12	087890123456	bpp_patrang	R@h@yuPat!
BPP0956750	BPP Jember 8	Semboro	Jl. Arjuna Semboro No. 20	088901234567	bpp_semboro	Wij@y@S3mb0!
BPP0956751	BPP Jember 9	Kencong	Jl. Kusuma Bangsa Kencong No. 9	089012345678	bpp_kencong	Kusum@D14n!
BPP0956752	BPP Jember 10	Puger	Jl. Jend. Sudirman Puger No. 6	081123456789	bpp_puger	Nugr0h0Pug3r!

Data Akun Dinas						
noreg_dinas	nama_dinas	daerah	alamat_instansi_dinas	notlp_dinas	usr_dinas	pass_dinas
DN09768974	Dinas Pertanian	Kabupaten Jember	Jl. Panglima Sudirman No. 10, Kaliwates, Jember	0331-123456	dinas_jember	12345Dinas

Data Pengajuan Bantuan Poktan					
pb_kode	nama_alsintan	jenis_alsintan	alasan_pengajuan	tgl_pengajuan	dok_pengajuan
PBPK23452319	Traktor	Alat Berat	Petani lebih modern	01/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452320	cangkul	Alat ringan	Bekerja lebih efektif dan efisien	02/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452321	gosrok	Alat ringan	Biaya operasional relatif lebih murah ketimbang di sewa	03/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452322	arit	Alat Ringan	Mercepat proses penanaman dan panen sesui target	04/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452323	parang	Alat RIngan	Mneningkatkan produktivitas	05/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452324	garu	Alat RIngan	Mengurangi beban kerja	06/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452325	rotavator	Alat Berat	Memperbaiki kualitas hasil	07/03/2024	proposalTraktor.pdf

PBPK23452326	penanam padi	Alat Berat	Peningkatan kesejahteraan petani	08/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452327	bajak singkal	Alat Berat	Meningkatkan ketahanan pangan	09/03/2024	proposalTraktor.pdf
PBPK23452328	penggaris sawa	Alat Ringan	Alat pertanian yang ramah lingkungan	10/03/2024	proposalTraktor.pdf

Data Informasi Bantuan			
nama_informasi	ringkasan_informasi	syarat_ketentuan	tgl_up_info
Program Subsidi Traktor	Program subsidi traktor untuk petani dengan tujuan meningkatkan efisiensi pertanian.	- Memiliki lahan pertanian minimal 1 hektar - Berstatus sebagai petani	10/01/2024
Bantuan Pemupukan Gratis	Program bantuan pemupukan gratis untuk membantu petani dalam meningkatkan hasil panen.	- Memiliki lahan pertanian - Telah mengikuti pelatihan pemupukan	15/02/2024
Subsidi Pompa Irigasi	Bantuan subsidi untuk pembelian pompa irigasi guna meningkatkan efisiensi pengairan.	- Memiliki lahan pertanian yang membutuhkan irigasi - Petani aktif	20/03/2024
Bantuan Benih Unggul	Program bantuan benih unggul untuk meningkatkan produktivitas pertanian.	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas	25/04/2024
Hibah Alat Panen Modern	Bantuan hibah alat panen modern untuk mempermudah proses panen petani.	- Memiliki lahan pertanian - Koperasi petani atau kelompok tani	30/05/2024
Subsidi Sistem Pakan Ternak	Program subsidi untuk sistem pakan ternak guna mendukung peternakan modern.	- Memiliki usaha peternakan - Komitmen untuk pemeliharaan ternak	05/06/2024
Bantuan Sistem Irigasi Otomatis	Program bantuan sistem irigasi otomatis untuk efisiensi penggunaan air.	- Memiliki lahan pertanian dengan kebutuhan irigasi - Petani aktif	10/07/2024
Bantuan Alat Panen Padi	Bantuan alat panen padi untuk meningkatkan produktivitas dan efisiensi panen padi.	- Memiliki lahan pertanian padi - Mengikuti pelatihan penggunaan alat	15/08/2024
Program Pengembangan Alsintan	Program pengembangan alat dan mesin pertanian untuk meningkatkan produktivitas.	- Memiliki usaha pertanian	20/09/2024

Subsidi Pembelian Alat Tanam	Program subsidi pembelian alat tanam guna meningkatkan efisiensi tanam.	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas	25/10/2024

Data Status Tingkat I		
status_tk1	ket_tk1	penanggung_jawab
disetujui	Diterima	BPP Jember 2
belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 6
disetujui	Diterima	BPP Jember 10
belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 8
disetujui	Diterima	BPP Jember 3
belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 3
belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 7
disetujui	Diterima	BPP Jember 1
belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 9
disetujui	Diterima	BPP Jember 10

Data Status Tingkat II				
status_tk2	ket_tk2	tgl_disetujui	nama_sp	suratsp_dinas
disetujui	Diterima	10/04/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 1	suratsp.pdf
belum disetujui	Sudah Ada Traktor	10/05/2024	null	null
belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/06/2024	null	null
belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/07/2024	null	null
disetujui	Diterima	10/08/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 5	suratsp.pdf
belum disetujui	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	10/09/2024	null	null
belum disetujui	Sudah Ada Traktor	10/10/2024	null	null
disetujui	Diterima	10/11/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 8	suratsp.pdf
belum disetujui	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	10/12/2024	null	null
belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/13/2024	null	null

Data Surat Perjanjian Kerjasama Operasional	
surat_spkopoktan	tgl_up_surat
SPKO_ABCD_2024.pdf	10/01/2024
SPKO_XYZ_2024.pdf	15/02/2024
SPKO_PQR_2024.pdf	20/03/2024
SPKO_MNO_2024.pdf	25/04/2024
SPKO_STUV_2024.pdf	30/05/2024
SPKO_EFGH_2024.pdf	05/06/2024
SPKO_IJKL_2024.pdf	10/07/2024
SPKO_WXYZ_2024.pdf	15/08/2024
SPKO_KLMN_2024.pdf	20/09/2024
SPKO_GHIJ_2024.pdf	25/10/2024

Data Kelas Offline							
nama_kelas	poster_kelas	ringkasan_kelas	jam_pelaksanaan	tgl_pelaksanaan	tgl_up_kelas	lokasi_pelaksanaan	penanggungjawab_kelas
Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 1

		keseluruhan.					
Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 2
Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 3
Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 4

		memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.					
Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara keseluruhan.	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 5
Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 6
Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 7

		yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.					
Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 8
Pengendalian Hama dan Penyakit Tanaman	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit_Tanaman.jpg	Kelas ini akan membahas cara-cara efektif dalam mengendalikan hama dan penyakit tanaman secara alami. Materi yang akan disampaikan meliputi identifikasi hama dan penyakit tanaman, teknik pengendalian menggunakan metode organik, serta langkah-langkah pencegahan yang dapat dilakukan untuk mengurangi risiko serangan hama dan penyakit. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat mengurangi	08.30 - 12.30	10-08-2024	05-07-2024	Gedung Pertanian Kabupaten Jember	BPP Ajung 9

		penggunaan pestisida kimia yang berpotensi merusak lingkungan.					
Praktik Budidaya Tanaman Sayuran	Praktik_Budidaya_Tanaman_Sayuran.jpg	Kelas ini akan memberikan pengalaman praktis kepada peserta dalam budidaya tanaman sayuran di halaman rumah. Materi yang akan dibahas mencakup persiapan lahan, pemilihan bibit yang berkualitas, teknik penanaman, perawatan tanaman, dan pemupukan yang tepat. Peserta akan diajak untuk langsung melakukan praktik budidaya sehingga dapat memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang proses budidaya tanaman sayuran.	13.00 - 17.00	25/09/2024	20/08/2024	Lapangan Desa Arjasa	BPP Ajung 10

Data Pelatihan Online				
nama_pelatihan	video_pelatihan	ringkasan_pelatihan	tgl_up_pelatihan	penanggungjawab_pelatihan
Dasar - Dasar Bertani	Dasar_Dasar_Bertani.mp4	- Apa Itu Pertanian - Bagaimana Cara Bertani Yang Baik? - Peluang Kerja Agroindustri - Tips Dan Trik Cara Bertani Yang Baik	10-01-2024	BPP Ajung 1
Pengelolaan Tanaman	Pengelolaan_Tanaman.mp4	- Pengenalan Jenis Tanaman - Teknik Penanaman Yang Efektif - Pemupukan Yang Tepat	15/02/2024	BPP Ajung 2
Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.mp4	- Apa Itu Pupuk Organik? - Cara Membuat Pupuk Kompos - Manfaat Pupuk Organik	20/03/2024	BPP Ajung 3
Pengendalian Hama dan Penyakit	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit.mp4	- Pengenalan Hama dan Penyakit Tanaman - Metode Pengendalian Yang Ramah Lingkungan	25/04/2024	BPP Ajung 4

Budidaya Tanaman Sayuran	Budidaya_Tanaman_Sayuran.mp4	- Persiapan Lahan untuk Tanaman Sayuran - Teknik Penanaman Sayuran - Pemeliharaan Tanaman	30/05/2024	BPP Ajung 5
Manajemen Kebun Raya	Manajemen_Kebun_Raya.mp4	- Pengenalan Kebun Raya - Perawatan Tanaman Spesifik - Tips Menata Kebun Raya	05-06-2024	BPP Ajung 6
Teknologi Pertanian Terkini	Teknologi_Pertanian_Terkini.mp4	- Inovasi Teknologi dalam Pertanian - Penerapan IoT di Pertanian Modern	10-07-2024	BPP Ajung 7
Pemasaran Produk Pertanian	Pemasaran_Produk_Pertanian.mp4	- Strategi Pemasaran Produk Pertanian - Jaringan Distribusi Produk Pertanian	15/08/2024	BPP Ajung 8
Agroforestri dan Perlindungan Lingkungan	Agroforestri_dan_Perlindungan_Lingkungan.mp4	- Konsep Agroforestri - Manfaat Agroforestri untuk Lingkungan	20/09/2024	BPP Ajung 9
Pengelolaan Limbah Organik	Pengelolaan_Limbah_Organik.mp4	- Pengumpulan dan Pemanfaatan Limbah Organik - Teknologi Pengolahan Limbah Organik	25/10/2024	BPP Ajung 10

Data Daftar Kelas			
nik_petani	nama_petani	no_hp_petani	motivasi
3507176208010001	Maimunah	081234567890	Belajar teknik baru meningkatkan hasil panen
35528762080011997	Joko	0813456789012	Ingin memperbaiki metode pertanian
3430092016210004	Siti Fatimah	087654321098	Mendapatkan pengetahuan lebih tentang perawatan tebu
3556808072091998	Budi	087601234567	Mengoptimalkan penggunaan pupuk organik
3304567230090009	Rini Andayani	082345678901	Meningkatkan efisiensi waktu dalam bercocok tanam
3678567230096001	Slamet Purnomo	089012345678	Memahami strategi pengendalian hama

3307638879900011	Dewi	081123456789	Belajar penerapan teknologi pertanian terbaru
3304567230090012	Agus Sasmito	081987654321	Mengetahui cara mengurangi biaya produksi
3304809762201981	Ani	087765432109	Ingin bergabung dengan komunitas petani yang solid
3458903452150006	Bambang	082987654321	Meningkatkan pengetahuan tentang pemanenan tebu

B. 1 NF

Data Akun Poktan								
id_poktan	noreg_poktan	nama_poktan	desa_poktan	alamat_poktan	jml_anggota	notlp_poktan	usr_poktan	pass_poktan
PK001	PK09812897	Poktan Jember 1	Pancakarya	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 123	90	081234587690	poktan_1	MajuPoktan!
PK002	PK09812898	Poktan Jember 2	Sumbersari	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 124	80	082345678109	poktan_2	Sejahter@Poktan1
PK003	PK09812899	Poktan Jember 3	Kalisat	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 125	75	083456789221	poktan_3	M@ndiriPoktan123!
PK004	PK09812900	Poktan Jember 4	Curahdami	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 126	62	084567890740	poktan_4	Berj@yaPoktan!
PK005	PK09812901	Poktan Jember 5	Wuluhan	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 127	70	085678901443	poktan_5	JayaPoktan2024!
PK006	PK09812902	Poktan Jember 6	Ledokombo	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 128	55	086789012338	poktan_6	Muli@Poktan!
PK007	PK09812903	Poktan Jember 7	Patrang	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 129	73	087890123765	poktan_7	H@rap@nPoktan!
PK008	PK09812904	Poktan Jember 8	Semboro	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 130	65	088901234881	poktan_8	Berk@tPoktan!
PK009	PK09812905	Poktan Jember 9	Kencong	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 131	82	089012345322	poktan_9	Ceri@Poktan!
PK010	PK09812906	Poktan Jember 10	Puger	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 132	50	081123456669	poktan_10	SuksesPoktan!

Data Akun BPP							
id_bpp	noreg_bpp	nama_bpp	desa_bpp	alamat_instansi	notlp_bpp	usr_bpp	pass_bpp
BPP001	BPP0956743	BPP Jember 1	Pancakarya	Jl. Raya	81234567890	bpp_pancakary	P4ncak@ryaBPP1!

				Pancakarya No. 25		a	
BPP002	BPP0956744	BPP Jember 2	Sumbersari	Jl. Merdeka No. 10	82345678901	bpp_sumbersari	9Pr@seSumber!
BPP003	BPP0956745	BPP Jember 3	Kalisat	Jl. Pahlawan Kalisat No. 8	83456789012	bpp_kalisat	Wid@y@ntiBPP_34!
BPP004	BPP0956746	BPP Jember 4	Curahdami	Jl. Gatot Subroto Curahdami No. 15	84567890123	bpp_curahdami	Cur@hd4miBPP-1!
BPP005	BPP0956747	BPP Jember 5	Wuluhan	Jl. Diponegoro Wuluhan No. 3	85678901234	bpp_wuluhan	Wuluhan@BPP_23!
BPP006	BPP0956748	BPP Jember 6	Ledokombo	Jl. Trunojoyo Ledokombo No. 7	86789012345	bpp_ledokombo	J0k0Led0!
BPP007	BPP0956749	BPP Jember 7	Patrang	Jl. Raya Patrang No. 12	87890123456	bpp_patrang	R@h@yuPat!
BPP008	BPP0956750	BPP Jember 8	Semboro	Jl. Arjuna Semboro No. 20	88901234567	bpp_semboro	Wij@y@S3mb0!
BPP009	BPP0956751	BPP Jember 9	Kencong	Jl. Kusuma Bangsa Kencong No. 9	89012345678	bpp_kencong	Kusum@D14n!
BPP010	BPP0956752	BPP Jember 10	Puger	Jl. Jend. Sudirman Puger No. 6	90123456789	bpp_puger	Nugr0h0Pug3r!

Data Akun Dinas							
id_dinas	noreg_dinas	nama_dinas	daerah	alamat_instansi_dinas	notlp_dinas	usr_dinas	pass_dinas
DP0012	DN09768974	Dinas Pertanian	Kabupaten Jember	Jl. Panglima Sudirman No. 10, Kaliwates, Jember	0331-123456	dinas_jember	12345Dinas

Data Pengajuan Bantuan Poktan						
id_pengajuanbantuan	pb_kode	nama_alsintan	jenis_alsintan	alasan_pengajuan	tgl_pengajuan	dok_pengajuan
PB001	PBPK23452319	Traktor	Alat Berat	Petani lebih modern	01/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB002	PBPK23452320	cangkul	Alat ringan	Bekerja lebih efektif dan efisien	02/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB003	PBPK23452321	gosrok	Alat ringan	Biaya operasional relatif lebih murah ketimbang di sewa	03/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB004	PBPK23452322	arit	Alat Ringan	Mercepat proses penanaman dan panen sesui target	04/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB005	PBPK23452323	parang	Alat RIngan	Mneningkatkan produktivitas	05/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB006	PBPK23452324	garu	Alat RIngan	Mengurangi beban	06/03/2024	proposalTraktor.p

				kerja		df
PB007	PBPK23452325	rotavator	Alat Berat	Memperbaiki kualitas hasil	07/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB008	PBPK23452326	penanam padi	Alat Berat	Peningkatan kesejahteraan petani	08/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB009	PBPK23452327	bajak singkal	Alat Berat	Meningkatkan ketahanan pangan	09/03/2024	proposalTraktor.pdf
PB010	PBPK23452328	penggaris sawa	Alat Ringan	Alat pertanian yang ramah lingkungan	10/03/2024	proposalTraktor.pdf

Data Status Tingkat I			
id_statusbpp	status_tk1	ket_tk1	penanggung_jawab
STBPP001	disetujui	Diterima	BPP Jember 2
STBPP002	belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 6
STBPP003	disetujui	Diterima	BPP Jember 10
STBPP004	belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 8
STBPP005	disetujui	Diterima	BPP Jember 3
STBPP006	belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 3
STBPP007	belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 7
STBPP008	disetujui	Diterima	BPP Jember 1
STBPP009	belum disetujui	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 9
STBPP010	disetujui	Diterima	BPP Jember 10

Data Status Tingkat II					
id_statusdinas	status_tk2	ket_tk2	tgl_disetujui	nama_sp	suratsp_dinas
STDN001	disetujui	Diterima	10/04/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 1	suratsp.pdf
STDN002	belum disetujui	Sudah Ada Traktor	10/05/2024	null	null
STDN003	belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/06/2024	null	null
STDN004	belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/07/2024	null	null
STDN005	disetujui	Diterima	10/08/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 5	suratsp.pdf
STDN006	belum disetujui	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	10/09/2024	null	null

STDN007	belum disetujui	Sudah Ada Traktor	10/10/2024	null	null
STDN008	disetujui	Diterima	10/11/2024	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 8	suratsp.pdf
STDN009	belum disetujui	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	10/12/2024	null	null
STDN010	belum disetujui	Sudah Pernah Mengajukan	10/13/2024	null	null

Data Informasi Bantuan				
id_info	nama_informasi	ringkasan_informasi	syarat_ketentuan	tgl_up_info
IB001	Program Subsidi Traktor	Program subsidi traktor untuk petani dengan tujuan meningkatkan efisiensi pertanian.	- Memiliki lahan pertanian minimal 1 hektar - Berstatus sebagai petani	10/01/2024
IB002	Bantuan Pemupukan Gratis	Program bantuan pemupukan gratis untuk membantu petani dalam meningkatkan hasil panen.	- Memiliki lahan pertanian - Telah mengikuti pelatihan pemupukan	15/02/2024
IB003	Subsidi Pompa Irigasi	Bantuan subsidi untuk pembelian pompa irigasi guna meningkatkan efisiensi pengairan.	- Memiliki lahan pertanian yang membutuhkan irigasi - Petani aktif	20/03/2024
IB004	Bantuan Benih Unggul	Program bantuan benih unggul untuk meningkatkan produktivitas pertanian.	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas	25/04/2024

IB005	Hibah Alat Panen Modern	Bantuan hibah alat panen modern untuk mempermudah proses panen petani.	- Memiliki lahan pertanian - Koperasi petani atau kelompok tani	30/05/2024
IB006	Subsidi Sistem Pakan Ternak	Program subsidi untuk sistem pakan ternak guna mendukung peternakan modern.	- Memiliki usaha peternakan - Komitmen untuk pemeliharaan ternak	05/06/2024
IB007	Bantuan Sistem Irigasi Otomatis	Program bantuan sistem irigasi otomatis untuk efisiensi penggunaan air.	- Memiliki lahan pertanian dengan kebutuhan irigasi - Petani aktif	10/07/2024
IB008	Bantuan Alat Panen Padi	Bantuan alat panen padi untuk meningkatkan produktivitas dan efisiensi panen padi.	- Memiliki lahan pertanian padi - Mengikuti pelatihan penggunaan alat	15/08/2024
IB009	Program Pengembangan Alsintan	Program pengembangan alat dan mesin pertanian untuk meningkatkan produktivitas.	- Memiliki usaha pertanian	20/09/2024
IB010	Subsidi Pembelian Alat Tanam	Program subsidi pembelian alat tanam guna meningkatkan efisiensi tanam.	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas	25/10/2024

Data Surat Perjanjian Kerjasama Operasional		
id_spkopoktan	surat_spkopoktan	tgl_up_surat
SP001	SPKO_ABCD_2024.pdf	10/01/2024
SP002	SPKO_XYZ_2024.pdf	15/02/2024
SP003	SPKO_PQR_2024.pdf	20/03/2024
SP004	SPKO_MNO_2024.pdf	25/04/2024
SP005	SPKO_STUV_2024.pdf	30/05/2024

SP006	SPKO_EFGH_2024.pdf	05/06/2024
SP007	SPKO_IJKL_2024.pdf	10/07/2024
SP008	SPKO_WXYZ_2024.pdf	15/08/2024
SP009	SPKO_KLMN_2024.pdf	20/09/2024
SP010	SPKO_GHIJ_2024.pdf	25/10/2024

Data Pelatihan Online					
id_pelatihanonline	nama_pelatihan	video_pelatihan	ringkasan_pelatihan	tgl_up_pelatihan	penanggungjawab_pelatihan
PO001	Dasar - Dasar Bertani	Dasar_Dasar_Bertani.mp4	- Apa Itu Pertanian - Bagaimana Cara Bertani Yang Baik? - Peluang Kerja Agroindustri - Tips Dan Trik Cara Bertani Yang Baik	10-01-2024	BPP Ajung 1
PO002	Pengelolaan Tanaman	Pengelolaan_Tanaman.mp4	- Pengenalan Jenis Tanaman - Teknik Penanaman Yang Efektif - Pemupukan Yang Tepat	15/02/2024	BPP Ajung 2
PO003	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.mp4	- Apa Itu Pupuk Organik? - Cara Membuat Pupuk Kompos - Manfaat Pupuk Organik	20/03/2024	BPP Ajung 3
PO004	Pengendalian Hama dan Penyakit	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit.mp4	- Pengenalan Hama dan Penyakit Tanaman - Metode Pengendalian Yang Ramah Lingkungan	25/04/2024	BPP Ajung 4
PO005	Budidaya Tanaman Sayuran	Budidaya_Tanaman_Sayuran.mp4	- Persiapan Lahan untuk Tanaman Sayuran - Teknik Penanaman Sayuran - Pemeliharaan Tanaman	30/05/2024	BPP Ajung 5
PO006	Manajemen Kebun Raya	Manajemen_Kebun_Raya.mp4	- Pengenalan Kebun Raya - Perawatan Tanaman Spesifik - Tips Menata Kebun Raya	05-06-2024	BPP Ajung 6
PO007	Teknologi Pertanian Terkini	Teknologi_Pertanian_Terkini.mp4	- Inovasi Teknologi dalam Pertanian - Penerapan IoT di Pertanian Modern	10-07-2024	BPP Ajung 7
PO008	Pemasaran Produk Pertanian	Pemasaran_Produk_Pertanian.mp4	- Strategi Pemasaran Produk Pertanian - Jaringan Distribusi Produk Pertanian	15/08/2024	BPP Ajung 8
PO009	Agroforestri dan Perlindungan Lingkungan	Agroforestri_dan_Perlindungan_Lingkungan.mp4	- Konsep Agroforestri - Manfaat Agroforestri untuk Lingkungan	20/09/2024	BPP Ajung 9

PO010	Pengelolaan Limbah Organik	Pengelolaan_Limbah_Organik.mp4	- Pengumpulan dan Pemanfaatan Limbah Organik - Teknologi Pengolahan Limbah Organik	25/10/2024	BPP Ajung 10

Data Kelas Offline								
id_kelasoffline	nama_kelas	poster_kelas	ringkasan_kelas	jam_pelaksanaan	tgl_pelaksanaan	tgl_up_kelas	lokasi_pelaksanaan	penanggungjawab_kelas
KO001	Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara keseluruhan.	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 1
KO002	Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 2
KO003	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 3

KO004	Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 4
KO005	Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara keseluruhan.	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 5
KO006	Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 6
KO007	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 7

KO008	Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 8
KO009	Pengendalian Hama dan Penyakit Tanaman	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit_Tanaman.jpg	Kelas ini akan membahas cara-cara efektif dalam mengendalikan hama dan penyakit tanaman secara alami. Materi yang akan disampaikan meliputi identifikasi hama dan penyakit tanaman, teknik pengendalian menggunakan metode organik, serta langkah-langkah pencegahan yang dapat dilakukan untuk mengurangi risiko serangan hama dan penyakit. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat mengurangi penggunaan pestisida kimia yang berpotensi merusak lingkungan.	08.30 - 12.30	10-08-2024	05-07-2024	Gedung Pertanian Kabupaten Jember	BPP Ajung 9
KO010	Praktik Budidaya Tanaman Sayuran	Praktik_Budidaya_Tanaman_Sayuran.jpg	Kelas ini akan memberikan pengalaman praktis kepada peserta dalam budidaya tanaman sayuran di halaman rumah. Materi yang akan dibahas mencakup persiapan lahan, pemilihan bibit yang berkualitas, teknik penanaman, perawatan tanaman, dan pemupukan yang tepat. Peserta akan diajak untuk langsung melakukan praktik budidaya sehingga dapat memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang proses budidaya tanaman sayuran.	13.00 - 17.00	25/09/2024	20/08/2024	Lapangan Desa Arjasa	BPP Ajung 10

Data Daftar Kelas				
id_daftarkelas	nik_petani	nama_petani	no_hp_petani	motivasi
KO001	3507176208010001	Maimunah	081234567890	Belajar teknik baru meningkatkan hasil panen
KO002	3552876208001199 7	Joko	0813456789012	Ingin memperbaiki metode pertanian
KO003	3430092016210004	Siti Fatimah	087654321098	Mendapatkan pengetahuan lebih tentang perawatan tebu
KO004	3556808072091998	Budi	087601234567	Mengoptimalkan penggunaan pupuk organik

KO005	3304567230090009	Rini Andayani	082345678901	Meningkatkan efisiensi waktu dalam bercocok tanam
KO006	3678567230096001	Slamet Purnomo	089012345678	Memahami strategi pengendalian hama
KO007	3307638879900011	Dewi	081123456789	Belajar penerapan teknologi pertanian terbaru
KO008	3304567230090012	Agus Sasmito	081987654321	Mengetahui cara mengurangi biaya produksi
KO009	3304809762201981	Ani	087765432109	Ingin bergabung dengan komunitas petani yang solid
KO010	3458903452150006	Bambang	082987654321	Meningkatkan pengetahuan tentang pemanenan tebu

C. 2 NF

Data Akun Poktan						
id_poktan	noreg_poktan	nama_poktan	jml_anggota	notlp_poktan	usr_poktan	pass_poktan
PK001	PK09812897	Poktan Jember 1	90	081234587690	poktan_1	MajuPoktan!
PK002	PK09812898	Poktan Jember 2	80	082345678109	poktan_2	Sejahter@Poktan1
PK003	PK09812899	Poktan Jember 3	75	083456789221	poktan_3	M@ndiriPoktan123!
PK004	PK09812900	Poktan Jember 4	62	084567890740	poktan_4	Berj@yaPoktan!
PK005	PK09812901	Poktan Jember 5	70	085678901443	poktan_5	JayaPoktan2024!
PK006	PK09812902	Poktan Jember 6	55	086789012338	poktan_6	Muli@Poktan!
PK007	PK09812903	Poktan Jember 7	73	087890123765	poktan_7	H@rap@nPoktan!
PK008	PK09812904	Poktan Jember 8	65	088901234881	poktan_8	Berk@tPoktan!
PK009	PK09812905	Poktan Jember 9	82	089012345322	poktan_9	Ceri@Poktan!
PK010	PK09812906	Poktan Jember 10	50	081123456669	poktan_10	SuksesPoktan!

Data Alamat Poktan	
id_alamatpoktan	alamat_poktan
AP001	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 123
AP002	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 124
AP003	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 125
AP004	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 126
AP005	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 127
AP006	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 128

AP007	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 129
AP008	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 130
AP009	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 131
AP010	Kec.Ajung, Kab. Jember, No 132

Data Desa	
id_desa	desa
DSP001	Pancakarya
DSP002	Sumbersari
DSP003	Kalisat
DSP004	Curahdami
DSP005	Wuluhan
DSP006	Ledokombo
DSP007	Patrang
DSP008	Semboro
DSP009	Kencong
DSP010	Puger

Data Akun BPP					
id_bpp	noreg_bpp	nama_bpp	notlp_bpp	usr_bpp	pass_bpp
BPP001	BPP0956743	BPP Jember 1	81234567890	bpp_pancakarya	P4ncak@ryaBPP1!
BPP002	BPP0956744	BPP Jember 2	82345678901	bpp_sumbersari	9Pr@seSumber!
BPP003	BPP0956745	BPP Jember 3	83456789012	bpp_kalisat	Wid@y@ntiBPP_34!
BPP004	BPP0956746	BPP Jember 4	84567890123	bpp_curahdami	Cur@hd4miBPP-1!
BPP005	BPP0956747	BPP Jember 5	85678901234	bpp_wuluhan	Wuluhan@BPP_23!
BPP006	BPP0956748	BPP Jember 6	86789012345	bpp_ledokombo	J0k0Led0!
BPP007	BPP0956749	BPP Jember 7	87890123456	bpp_patrang	R@h@yuPat!
BPP008	BPP0956750	BPP Jember 8	88901234567	bpp_semboro	Wij@y@S3mb0!
BPP009	BPP0956751	BPP Jember 9	89012345678	bpp_kencong	Kusum@D14n!
BPP010	BPP0956752	BPP Jember 10	90123456789	bpp_puger	Nugr0h0Pug3r!

Data Akun Dinas					
id_dinas	noreg_dinas	nama_dinas	notlp_dinas	usr_dinas	pass_dinas
DP0012	DN09768974	Dinas Pertanian	0331-123456	dinas_jember	12345Dinas

Data Alamat Dinas		
id_alamatdinas	daerah	alamat_instansi_dinas
ADN001	Kabupaten Jember	Jl. Panglima Sudirman No. 10, Kaliwates, Jember

Data Pengajuan Bantuan Poktan									
id_pengajuanbantuan	pb_kode	nama_alsintan	alasan_pengajuan	tgl_pengajuan	dok_pengajuan	id_poktan	id_statusbpp	id_statusdinas	id_spkopoktan
PB001	PBPK23452319	Traktor	Petani lebih modern	01/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK001	STBPP001	STDN001	SP001
PB002	PBPK23452320	cangkul	Bekerja lebih efektif dan efisien	02/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK002	STBPP002	STDN002	SP002
PB003	PBPK23452321	gosrok	Biaya operasional relatif lebih murah ketimbang di sewa	03/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK003	STBPP003	STDN003	SP003
PB004	PBPK23452322	arit	Mercepat proses penanaman dan panen sesui target	04/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK004	STBPP004	STDN004	SP004
PB005	PBPK23452323	parang	Mneningkatkan produktivitas	05/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK005	STBPP005	STDN005	SP005
PB006	PBPK23452324	garu	Mengurangi beban kerja	06/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK006	STBPP006	STDN006	SP006
PB007	PBPK23452325	rotavator	Memperbaiki kualitas hasil	07/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK007	STBPP007	STDN007	SP007
PB008	PBPK23452326	penanam padi	Peningkatan kesejahteraan petani	08/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK008	STBPP008	STDN008	SP008
PB009	PBPK23452327	bajak singkal	Meningkatkan ketahanan pangan	09/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK009	STBPP009	STDN009	SP009
PB010	PBPK23452328	penggaris sawa	Alat pertanian yang ramah lingkungan	10/03/2024	proposalTraktor.pdf	PK010	STBPP010	STDN010	SP010

Data Jenis Alsintan	
id_jenisalsintan	jenis_alsintan
JA001	Alat Berat
JA002	Alat ringan
JA002	Alat ringan
JA002	Alat Ringan
JA002	Alat RIngan

JA002	Alat RIngan
JA001	Alat Berat
JA001	Alat Berat
JA001	Alat Berat
JA002	Alat Ringan

Data Status Tingkat II									
id_statusdinas	tgl_disetujui	ket_tk2	nama_sp	suratsp_dinas	id_pengajuanbantuan	id_poktan	id_spkopoktan	id_statusbpp	id_dinas
STDN001	10/04/2024	Diterima	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 1	suratsp.pdf	PB001	PK001	SP001	STBPP001	DP0012
STDN002	10/05/2024	Sudah Ada Traktor	null	null	PB002	PK002	SP002	STBPP002	
STDN003	10/06/2024	Sudah Pernah Mengajukan	null	null	PB003	PK003	SP003	STBPP003	
STDN004	10/07/2024	Sudah Pernah Mengajukan	null	null	PB004	PK004	SP004	STBPP004	
STDN005	10/08/2024	Diterima	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 5	suratsp.pdf	PB005	PK005	SP005	STBPP005	
STDN006	10/09/2024	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	null	null	PB006	PK006	SP006	STBPP006	
STDN007	10/10/2024	Sudah Ada Traktor	null	null	PB007	PK007	SP007	STBPP007	
STDN008	10/11/2024	Diterima	Surat SPKO Traktor Poktan Arjuna 8	suratsp.pdf	PB008	PK008	SP008	STBPP008	
STDN009	10/12/2024	Tidak Sepadan Dengan Luas Lahan	null	null	PB009	PK009	SP009	STBPP009	
STDN010	10/13/2024	Sudah Pernah Mengajukan	null	null	PB010	PK010	SP010	STBPP010	

Data Surat Perjanjian Kerjasama Operasional				
id_spkopoktan	surat_spkopoktan	tgl_up_surat	id_poktan	id_statusdinas
SP001	SPKO_ABCD_2024.pdf	10/01/2024	PK001	STDN001
SP002	SPKO_XYZ_2024.pdf	15/02/2024	PK002	STDN002
SP003	SPKO_PQR_2024.pdf	20/03/2024	PK003	STDN003
SP004	SPKO_MNO_2024.pdf	25/04/2024	PK004	STDN004
SP005	SPKO_STUV_2024.pdf	30/05/2024	PK005	STDN005
SP006	SPKO_EFGH_2024.pdf	05/06/2024	PK006	STDN006
SP007	SPKO_IJKL_2024.pdf	10/07/2024	PK007	STDN007
SP008	SPKO_WXYZ_2024.pdf	15/08/2024	PK008	STDN008
SP009	SPKO_KLMN_2024.pdf	20/09/2024	PK009	STDN009
SP010	SPKO_GHIJ_2024.pdf	25/10/2024	PK010	STDN010

Data Status Tingkat I							
id_statusbpp	ket_tk1	penanggung_jawab	id_pengajuanbantuan	id_poktan	id_spkopoktan	id_statusdinas	id_bpp
STBPP001	Diterima	BPP Jember 2	PB001	PK001	SP001	STDN001	BPP001
STBPP002	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 6	PB002	PK002	SP002	STDN002	BPP002
STBPP003	Diterima	BPP Jember 10	PB003	PK003	SP003	STDN003	BPP003
STBPP004	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 8	PB004	PK004	SP004	STDN004	BPP004
STBPP005	Diterima	BPP Jember 3	PB005	PK005	SP005	STDN005	BPP005
STBPP006	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 3	PB006	PK006	SP006	STDN006	BPP006
STBPP007	Tidak Ada Keterangan KTP	BPP Jember 7	PB007	PK007	SP007	STDN007	BPP007
STBPP008	Diterima	BPP Jember 1	PB008	PK008	SP008	STDN008	BPP008
STBPP009	Tidak Ada Keterangan	BPP Jember 9	PB009	PK009	SP009	STDN009	BPP009

	KTP						
STBPP010	Diterima	BPP Jember 10	PB010	PK010	SP010	STDN010	BPP010

Data Status	
id_status	status
ST001	disetujui
ST002	belum disetujui
ST001	disetujui
ST002	belum disetujui
ST001	disetujui
ST002	belum disetujui
ST002	belum disetujui
ST001	disetujui
ST002	belum disetujui
ST001	disetujui

Data Informasi Bantuan				
id_info	nama_informasi	ringkasan_informasi	tgl_up_info	id_dinas
IB001	Program Subsidi Traktor	Program subsidi traktor untuk petani dengan tujuan meningkatkan efisiensi pertanian.	10/01/2024	DP0012
IB002	Bantuan Pemupukan Gratis	Program bantuan pemupukan gratis untuk membantu petani dalam meningkatkan hasil panen.	15/02/2024	
IB003	Subsidi Pompa Irigasi	Bantuan subsidi untuk pembelian pompa irigasi guna meningkatkan efisiensi pengairan.	20/03/2024	
IB004	Bantuan Benih Unggul	Program bantuan benih unggul untuk meningkatkan produktivitas pertanian.	25/04/2024	

IB005	Hibah Alat Panen Modern	Bantuan hibah alat panen modern untuk mempermudah proses panen petani.	30/05/2024	
IB006	Subsidi Sistem Pakan Ternak	Program subsidi untuk sistem pakan ternak guna mendukung peternakan modern.	05/06/2024	
IB007	Bantuan Sistem Irigasi Otomatis	Program bantuan sistem irigasi otomatis untuk efisiensi penggunaan air.	10/07/2024	
IB008	Bantuan Alat Panen Padi	Bantuan alat panen padi untuk meningkatkan produktivitas dan efisiensi panen padi.	15/08/2024	
IB009	Program Pengembangan Alsintan	Program pengembangan alat dan mesin pertanian untuk meningkatkan produktivitas.	20/09/2024	
IB010	Subsidi Pembelian Alat Tanam	Program subsidi pembelian alat tanam guna meningkatkan efisiensi tanam.	25/10/2024	

Data Syarat dan Ketentuan	
id_sk	syarat_ketentuan
SK001	- Memiliki lahan pertanian minimal 1 hektar - Berstatus sebagai petani
SK002	- Memiliki lahan pertanian - Telah mengikuti pelatihan pemupukan
SK003	- Memiliki lahan pertanian yang membutuhkan irigasi - Petani aktif
SK004	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas
SK005	- Memiliki lahan pertanian - Koperasi petani atau kelompok tani
SK006	- Memiliki usaha peternakan - Komitmen untuk pemeliharaan ternak

SK007	- Memiliki lahan pertanian dengan kebutuhan irigasi - Petani aktif
SK008	- Memiliki lahan pertanian padi - Mengikuti pelatihan penggunaan alat
SK009	- Memiliki usaha pertanian
SK010	- Memiliki lahan pertanian - Rencana tanam yang jelas

Data Daftar Kelas					
id_daftarkelas	nik_petani	nama_petani	no_hp_petani	motivasi	id_kelasoffline
KO001	3507176208010001	Maimunah	081234567890	Belajar teknik baru meningkatkan hasil panen	KO001
KO002	3552876208001199 7	Joko	081345678901 2	Ingin memperbaiki metode pertanian	KO002
KO003	3430092016210004	Siti Fatimah	087654321098	Mendapatkan pengetahuan lebih tentang perawatan tebu	KO003
KO004	3556808072091998	Budi	087601234567	Mengoptimalkan penggunaan pupuk organik	KO004
KO005	3304567230090009	Rini Andayani	082345678901	Meningkatkan efisiensi waktu dalam bercocok tanam	KO005
KO006	3678567230096001	Slamet Purnomo	089012345678	Memahami strategi pengendalian hama	KO006
KO007	3307638879900011	Dewi	081123456789	Belajar penerapan teknologi pertanian terbaru	KO007
KO008	3304567230090012	Agus Sasmito	081987654321	Mengetahui cara mengurangi biaya produksi	KO008
KO009	3304809762201981	Ani	087765432109	Ingin bergabung dengan komunitas petani yang solid	KO009
KO010	3458903452150006	Bambang	082987654321	Meningkatkan pengetahuan tentang pemanenan tebu	KO010

Data Pelatihan Online						
id_pelatihan online	nama_pelatihan	video_pelatihan	ringkasan_pelatihan	tgl_up_pelatihan	penanggungjawab_pelatihan	id_bpp
PO001	Dasar - Dasar Bertani	Dasar_Dasar_Bertani.mp4	Apa Itu Pertanian Bagaimana Cara Bertani Yang Baik? Peluang Kerja Agroindustri Tips Dan Trik Cara Bertani Yang Baik	10-01-2024	BPP Ajung 1	BPP001

PO002	Pengelolaan Tanaman	Pengelolaan_Tanaman.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	15/02/2024	BPP Ajung 2	BPP002
PO003	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	20/03/2024	BPP Ajung 3	BPP003
PO004	Pengendalian Hama dan Penyakit	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	25/04/2024	BPP Ajung 4	BPP004
PO005	Budidaya Tanaman Sayuran	Budidaya_Tanaman_Sayuran.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	30/05/2024	BPP Ajung 5	BPP005
PO006	Manajemen Kebun Raya	Manajemen_Kebun_Raya.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	05-06-2024	BPP Ajung 6	BPP006
PO007	Teknologi Pertanian Terkini	Teknologi_Pertanian_Terkini.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	10-07-2024	BPP Ajung 7	BPP007
PO008	Pemasaran Produk Pertanian	Pemasaran_Produk_Pertanian.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	15/08/2024	BPP Ajung 8	BPP008
PO009	Agroforestri dan Perlindungan Lingkungan	Agroforestri_dan_Perlindungan_Lingkungan.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	20/09/2024	BPP Ajung 9	BPP009
PO010	Pengelolaan Limbah Organik	Pengelolaan_Limbah_Organik.mp4	Pengenalan Jenis Tanaman Teknik Penanaman Yang Efektif Pemupukan Yang Tepat	25/10/2024	BPP Ajung 10	BPP010

Data Kelas Offline									
id_kelas offline	nama_kelas	poster_kelas	ringkasan_kelas	jam_pelaksanaan	tgl_pelaksanaan	tgl_up_kelas	lokasi_pelaksanaan	penanggungjawab_kelas	id_bpp

KO001	Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara keseluruhan.	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 1	BPP001
KO002	Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 2	BPP002

KO003	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 3	BPP003
KO004	Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 4	BPP004

KO005	Pengenalan Pertanian	Pengenalan_Pertanian.jpg	Penyuluhan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai pertanian kepada masyarakat. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis tanaman, teknik bercocok tanam, penggunaan pupuk dan pestisida yang tepat, serta prinsip-prinsip dasar pemeliharaan tanaman. Tujuan utamanya adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan masyarakat dalam bercocok tanam sehingga dapat meningkatkan hasil pertanian secara keseluruhan.	08.00 - 12.00	15/04/2024	10-03-2024	Gedung Kecamatan Jember	BPP Ajung 5	BPP005
KO006	Pengelolaan Lahan Sawah	Pengelolaan_Lahan_Sawah.jpg	Kelas ini akan membahas teknik pengelolaan lahan sawah yang efektif dan berkelanjutan. Materi yang akan disampaikan meliputi pemilihan bibit padi yang baik, penanaman padi yang benar, pengendalian gulma, serta penggunaan sistem irigasi yang efisien. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat meningkatkan hasil panen padi mereka serta mengurangi kerugian akibat pengelolaan lahan yang tidak tepat.	09.00 - 13.00	22/05/2024	20/04/2024	Balai Desa Mumbulsari	BPP Ajung 6	BPP006

KO007	Pemanfaatan Pupuk Organik	Pemanfaatan_Pupuk_Organik.jpg	Penyuluhan ini akan mengajarkan kepada peserta tentang penggunaan pupuk organik sebagai alternatif yang ramah lingkungan dalam meningkatkan hasil pertanian. Materi yang akan dibahas mencakup jenis-jenis pupuk organik, cara pembuatan pupuk organik di rumah, dan manfaat pupuk organik bagi tanaman dan lingkungan sekitar. Tujuan dari kelas ini adalah untuk mengurangi penggunaan pupuk kimia yang berbahaya dan mendorong praktik pertanian yang berkelanjutan.	10.00 - 14.00	30/06/2024	25/05/2024	Aula Desa Sumberbaru	BPP Ajung 7	BPP007
KO008	Teknik Penyiraman yang Tepat	Teknik_Penyiraman.jpg	Kelas ini akan memberikan informasi tentang teknik penyiraman yang tepat untuk tanaman. Materi yang akan dibahas meliputi frekuensi penyiraman, jumlah air yang diperlukan, dan waktu penyiraman yang optimal untuk berbagai jenis tanaman. Peserta akan memperoleh pemahaman yang lebih baik tentang pentingnya penyiraman yang tepat dalam merawat tanaman mereka.	07.30 - 11.30	18/07/2024	15/06/2024	Gedung Serbaguna Kaliwates	BPP Ajung 8	BPP008

KO009	Pengendalian Hama dan Penyakit Tanaman	Pengendalian_Hama_dan_Penyakit_Tanaman.jpg	Kelas ini akan membahas cara-cara efektif dalam mengendalikan hama dan penyakit tanaman secara alami. Materi yang akan disampaikan meliputi identifikasi hama dan penyakit tanaman, teknik pengendalian menggunakan metode organik, serta langkah-langkah pencegahan yang dapat dilakukan untuk mengurangi risiko serangan hama dan penyakit. Dengan mengikuti kelas ini, diharapkan peserta dapat mengurangi penggunaan pestisida kimia yang berpotensi merusak lingkungan.	08.30 - 12.30	10-08-2024	05-07-2024	Gedung Pertanian Kabupaten Jember	BPP Ajung 9	BPP009
KO010	Praktik Budidaya Tanaman Sayuran	Praktik_Budidaya_Tanaman_Sayuran.jpg	Kelas ini akan memberikan pengalaman praktis kepada peserta dalam budidaya tanaman sayuran di halaman rumah. Materi yang akan dibahas mencakup persiapan lahan, pemilihan bibit yang berkualitas, teknik penanaman, perawatan tanaman, dan pemupukan yang tepat. Peserta akan diajak untuk langsung melakukan praktik budidaya sehingga dapat memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang proses budidaya tanaman sayuran.	13.00 - 17.00	25/09/2024	20/08/2024	Lapangan Desa Arjasa	BPP Ajung 10	BPP010

D. 3 NF

Data Akun Poktan		
id_poktan	id_desa	id_alamatpoktan
PK001	DSP001	AP001
PK002	DSP002	AP002
PK003	DSP003	AP003
PK004	DSP004	AP004
PK005	DSP005	AP005
PK006	DSP006	AP006
PK007	DSP007	AP007
PK008	DSP008	AP008
PK009	DSP009	AP009
PK010	DSP010	AP010

Data Akun BPP		
id_bpp	id_desa	id_alamatbpp
BPP001	DSP001	ABPP001
BPP002	DSP002	ABPP002
BPP003	DSP003	ABPP003
BPP004	DSP004	ABPP004
BPP005	DSP005	ABPP005
BPP006	DSP006	ABPP006
BPP007	DSP007	ABPP007
BPP008	DSP008	ABPP008
BPP009	DSP009	ABPP009
BPP010	DSP010	ABPP010

Data Akun Dinas	
id_dinas	id_alamatdinas
DP0012	ADN001

Data Surat Perjanjian Kerjasama Operasional		
id_spko	id_poktan	id_statusdinas

SP001	PK001	STDN001
SP002	PK002	STDN002
SP003	PK003	STDN003
SP004	PK004	STDN004
SP005	PK005	STDN005
SP006	PK006	STDN006
SP007	PK007	STDN007
SP008	PK008	STDN008
SP009	PK009	STDN009
SP010	PK010	STDN010

Data Pelatihan Online	
id_pelatihanonline	id_bpp
PO001	BPP001
PO002	BPP002
PO003	BPP003
PO004	BPP004
PO005	BPP005
PO006	BPP006
PO007	BPP007
PO008	BPP008
PO009	BPP009
PO010	BPP010

Data Status TK I						
id_statusbpp	id_pengajuanbantuan	id_poktan	id_spkopoktan	id_statusdinas	id_status	id_bpp
STBPP001	PB001	PK001	SP001	STDN001	ST001	BPP001
STBPP002	PB002	PK002	SP002	STDN002	ST002	BPP002
STBPP003	PB003	PK003	SP003	STDN003	ST001	BPP003
STBPP004	PB004	PK004	SP004	STDN004	ST002	BPP004
STBPP005	PB005	PK005	SP005	STDN005	ST001	BPP005
STBPP006	PB006	PK006	SP006	STDN006	ST002	BPP006

STBPP007	PB007	PK007	SP007	STDN007	ST002	BPP007
STBPP008	PB008	PK008	SP008	STDN008	ST001	BPP008
STBPP009	PB009	PK009	SP009	STDN009	ST002	BPP009
STBPP010	PB010	PK010	SP010	STDN010	ST001	BPP010

Data Status TK II						
id_statusdinas	id_pengajuan bantuan	id_poktan	id_spkopoktan	id_statusbpp	id_status	id_dinas
STDN001	PB001	PK001	SP001	STBPP001	ST001	DP0012
STDN002	PB002	PK002	SP002	STBPP002	ST002	
STDN003	PB003	PK003	SP003	STBPP003	ST002	
STDN004	PB004	PK004	SP004	STBPP004	ST002	
STDN005	PB005	PK005	SP005	STBPP005	ST001	
STDN006	PB006	PK006	SP006	STBPP006	ST002	
STDN007	PB007	PK007	SP007	STBPP007	ST002	
STDN008	PB008	PK008	SP008	STBPP008	ST001	
STDN009	PB009	PK009	SP009	STBPP009	ST002	
STDN010	PB010	PK010	SP010	STBPP010	ST002	

Data Kelas Offline	
id_kelasoffline	id_bpp
KO001	BPP001
KO002	BPP002
KO003	BPP003
KO004	BPP004
KO005	BPP005
KO006	BPP006
KO007	BPP007
KO008	BPP008
KO009	BPP009
KO010	BPP010

Data Daftar Kelas	
id_daftarkelas	id_kelasoffline

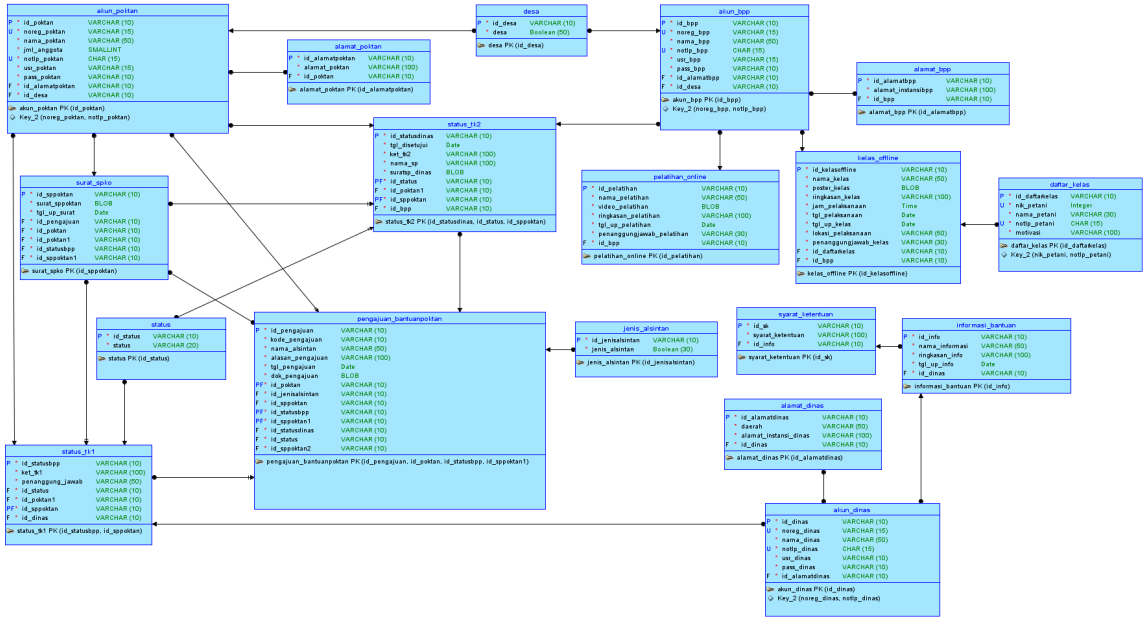
KO001	KO001
KO002	KO002
KO003	KO003
KO004	KO004
KO005	KO005
KO006	KO006
KO007	KO007
KO008	KO008
KO009	KO009
KO010	KO010

Data Pengajuan Bantuan Poktan					
id_pengajuanbantuan	id_poktan	id_statusbpp	id_statusdinas	id_jenisalsintan	id_spko
PB001	PK001	STBPP001	STDN001	JA001	SP001
PB002	PK002	STBPP002	STDN002	JA002	SP002
PB003	PK003	STBPP003	STDN003	JA002	SP003
PB004	PK004	STBPP004	STDN004	JA002	SP004
PB005	PK005	STBPP005	STDN005	JA002	SP005
PB006	PK006	STBPP006	STDN006	JA002	SP006
PB007	PK007	STBPP007	STDN007	JA001	SP007
PB008	PK008	STBPP008	STDN008	JA001	SP008
PB009	PK009	STBPP009	STDN009	JA001	SP009
PB010	PK010	STBPP010	STDN010	JA002	SP010

Data Informasi Bantuan		
id_info	id_dinas	id_sk
IB001	DP0012	SK001
IB002		SK002
IB003		SK003
IB004		SK004
IB005		SK005
IB006		SK006
IB007		SK007
IB008		SK008
IB009		SK009

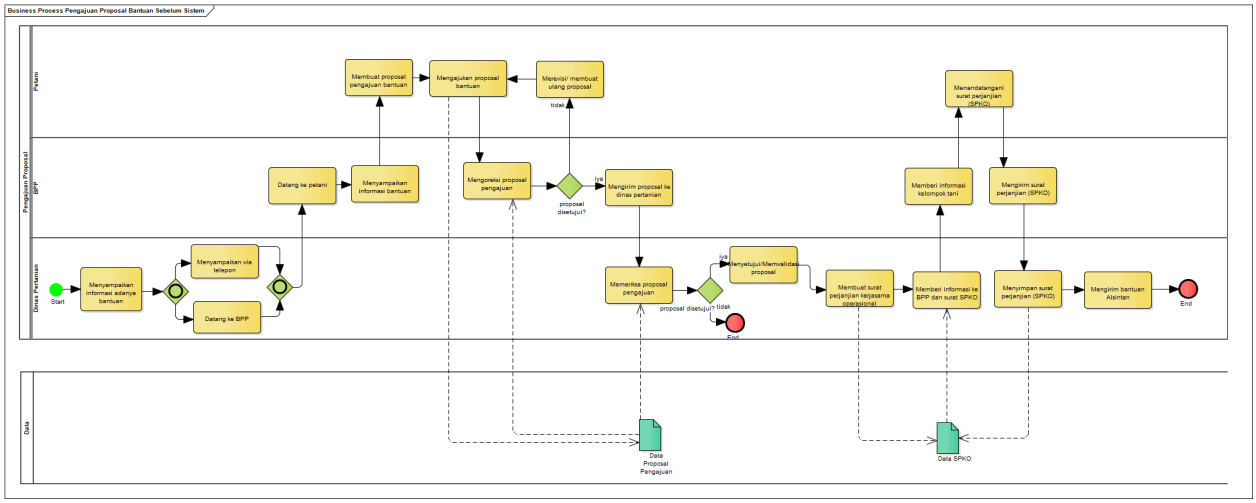
IB010		SK010

E. ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

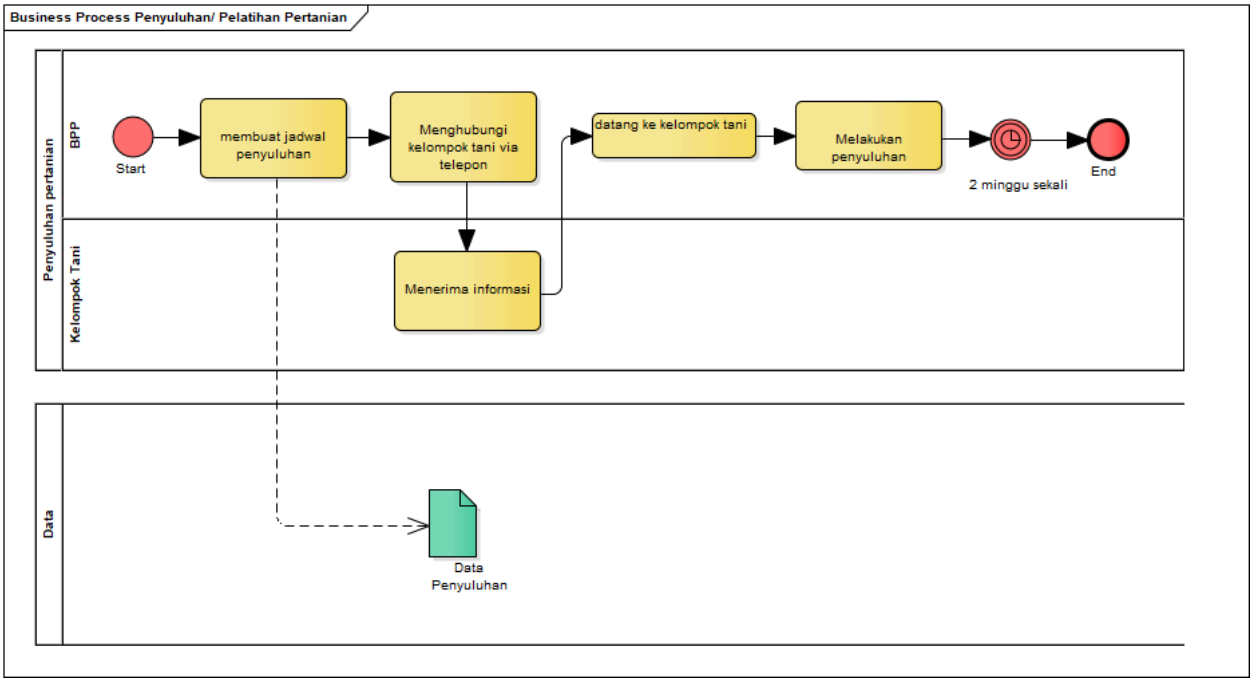


BPMN SEBELUM SISTEM

- Pengajuan proposal sebelum sistem

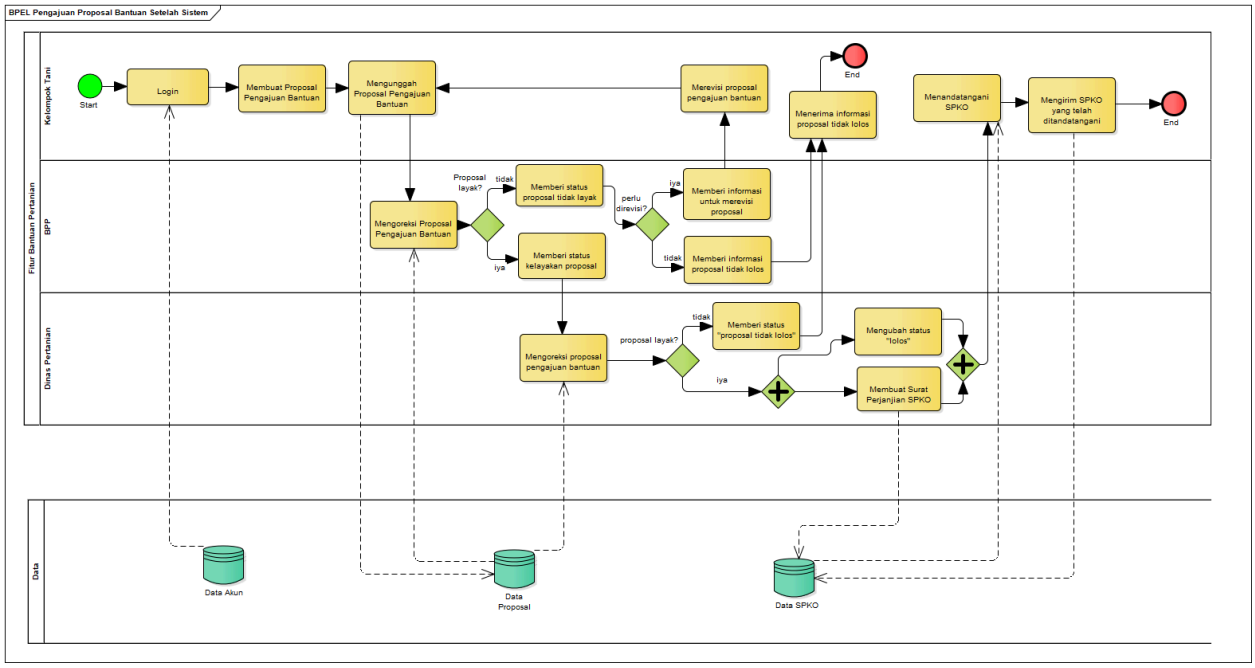


- Pelatihan pertanian sebelum sistem

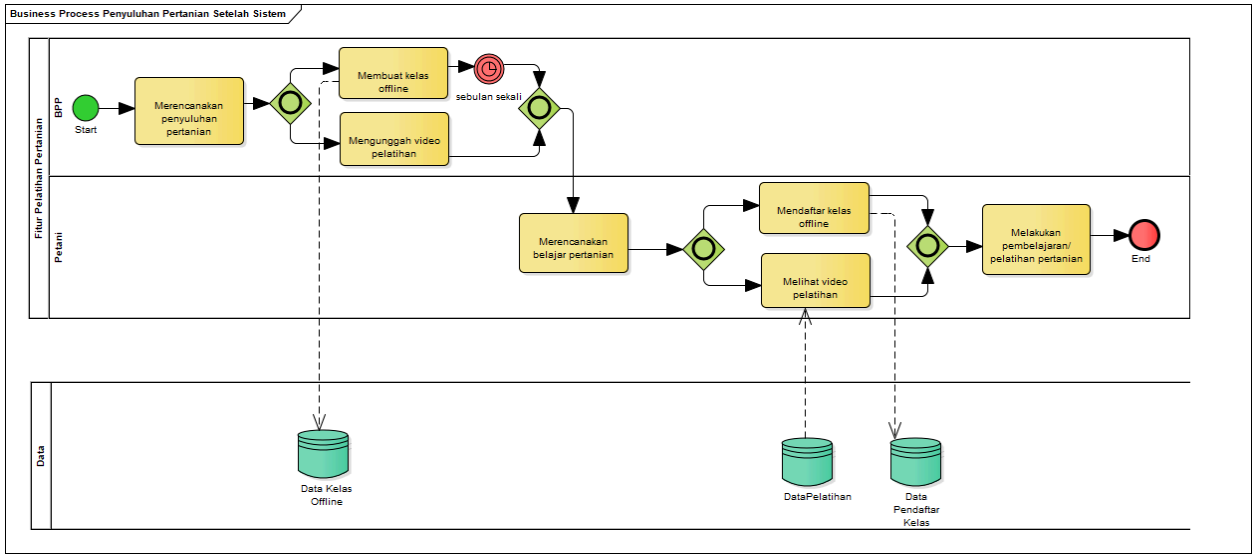


BPMN SETELAH SISTEM

- **Pengajuan proposal setelah sistem**



- **Pelatihan pertanian setelah sistem**



INCREMENT 1
FITUR LOGIN, FITUR AKUN, DAN FITUR BANTUAN PERTANIAN

A. ANALISA KEBUTUHAN FUNGSIONAL

1. Prosedur Login (BPP, Kelompok Tani, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan halaman awal website
- Pengguna klik masuk
- Sistem menampilkan form login
- Pengguna menginputkan username dan password
- Pengguna klik masuk
- Sistem akan mengidentifikasi username dan password
    a. Bila username dan password salah maka sistem akan menampilkan pop up "Akun tidak terdaftar"
    b. Bila username dan password benar maka sistem akan menampilkan beranda sesuai dengan role (username)

2. Prosedur membuat data akun BPP dan Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna mengklik menu bar (icon) tambah akun
- Pengguna klik Tambah akun
- Sistem menampilkan button "Tambah Akun BPP" dan "Tambah Akun Kelompok Tani"
- Pengguna klik salah satu button
- Sistem menampilkan form tambah data akun
    a. Bila sebagai Poktan maka sistem akan menampilkan
        - Kategori
        - Nama Kelompok Tani
        - Nomor Registrasi Kelompok Tani
        - Alamat Sekretariat
        - Jumlah Anggota
        - Desa
        - Nomor Telepon
        - Username
        - Password
    b. Bila sebagai BPP maka sistem akan menampilkan
        - Kategori
        - Nama BPP
        - Nomor Registrasi BPP
        - Alamat Instansi

        - Desa
        - Nomor Telepon
        - Username
        - Password
    - Pengguna menginput data
    - Pengguna klik simpan
    - Sistem akan menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”
        a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
        b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
    - Sistem akan menyimpan data
    - Sistem menampilkan alert “Akun berhasil ditambahkan!”

3. **Prosedur melihat data akun BPP (Dinas Pertanian)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home
        a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, daftar akun)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    - Pengguna mengklik menu daftar akun
    - Sistem menampilkan button “daftar akun BPP” dan “daftar akun Kelompok Tani”
    - Pengguna klik daftar akun BPP
    - Sistem menampilkan data akun BPP
4. **Prosedur melihat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home
        a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, daftar akun)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    - Pengguna mengklik menu daftar akun
    - Sistem menampilkan button “daftar akun BPP” dan “daftar akun Kelompok Tani”
    - Pengguna klik daftar akun Kelompok Tani
    - Sistem menampilkan data akun Kelompok Tani
5. **Prosedur melihat data akun BPP (BPP)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home
        a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    - Pengguna klik profil
    - Sistem menampilkan data akun
6. **Prosedur mengubah data akun BPP (BPP)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home
        a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline)

    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik profil
- Sistem menampilkan data akun
    a. Nomor registrasi
    b. Nama Balai Penyuluhan Pertanian
    c. Desa
    d. Alamat instansi
    e. No telp
    f. Username
    g. Password lama
    h. Password baru
    i. Konfirmasi password baru
- Pengguna mengubah data
- Pengguna klik simpan
- Sistem akan menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem menyimpan perubahan data
- Sistem menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”

7. Prosedur melihat data akun kelompok tani (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan Usulan Pengajuan
    a. Tanggal Pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Surat SPKO: button “lihat”
    f. Status
    g. Penanggung Jawab
    h. Aksi (icon): untuk mengubah status proposal
    i. Search untuk mencari proposal
- Pengguna klik Nama Kelompok Tani
- Sistem menampilkan data akun kelompok tani

8. **Prosedur melihat data akun kelompok tani (Kelompok Tani)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home petani
        a. Menu bar (home, proposal, surat perjanjian)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
        c. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
    - Pengguna klik menu bar / icon profil
    - Sistem menampilkan data akun
9. **Prosedur mengubah data akun kelompok tani (Kelompok Tani)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home petani
        a. Menu bar (home, proposal, profil, surat SPKO)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
        c. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
    - Pengguna klik menu bar / icon profil
    - Sistem menampilkan data akun
        a. Nomor Registrasi tani
        b. Nama Kelompok Tani
        c. Desa
        d. Alamat sekretariat
        e. Jumlah Anggota
        f. Nomor Telp
        g. Username
        h. Password lama
        i. Password baru
        j. Konfirmasi password baru
    - Pengguna mengubah data akun
    - Pengguna klik simpan
    - Sistem akan menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
        a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
        b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
    - Sistem menyimpan perubahan data
    - Sistem menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”
10. **Prosedur melihat data akun BPP (Kelompok Tani)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home petani
        a. Menu bar (home, proposal, profil, surat SPKO)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
        c. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
    - Pengguna klik menu bar / icon proposal
    - Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan

Menampilkan Daftar Pengajuan sebelumnya:

a. Tanggal
b. Kode pengajuan
c. Jenis Alsintan
d. Dokumen: button “lihat”
e. Tanggal disetujui
f. Status
g. Aksi (icon): untuk mengubah proposal
h. Search untuk mencari riwayat proposal yang telah diajukan sebelumnya
i. Button “tambah pengajuan”

- Pengguna klik icon aksi
- Sistem menampilkan halaman form detail pengajuan
    a. PB Kode
    b. Nomor Registrasi
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan
    j. Tanggal Pengajuan
    k. Surat SPKO Poktan
    l. Status Tingkat I
    m. Keterangan Tingkat I
    n. Penanggung Jawab
    o. Status Tingkat II
    p. Keterangan Tingkat II
    q. Tanggal disetujui
    r. Ubah pengajuan
- Pengguna klik Penanggung Jawab
- Sistem menampilkan data akun BPP

11. Prosedur melihat data akun dinas pertanian (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, daftar akun)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna mengklik profil
- Sistem menampilkan data akun

12. Prosedur mengubah data akun dinas pertanian (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, daftar akun)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna mengklik profil
- Sistem menampilkan data akun
    a. Nomor Registrasi Dinas Pertanian
    b. Nama Kelompok Tani
    c. Daerah
    d. Alamat Instansi
    e. Nomor Telp
    f. Username
    g. Password lama
    h. Password baru
    i. Konfirmasi password baru
- Pengguna mengubah data akun
- Pengguna klik simpan
- Sistem akan menampilkan pop up "Yakin akan menyimpan perubahan?"
    a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan
- Sistem menyimpan perubahan
- Sistem menampilkan alert "Data Berhasil Disimpan!"

13. Prosedur Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna mengklik menu bar (icon) informasi
- Sistem akan menampilkan daftar informasi bantuan alsintan
    a. Nama Informasi Bantuan
    b. Tanggal Upload Informasi
    c. Aksi (icon) untuk mengubah informasi
    d. Button "tambah informasi"
    e. Search untuk mencari informasi yang telah dibuat sebelumnya
- Pengguna mengklik tambah informasi untuk menambahkan informasi baru
- Sistem akan menampilkan halaman untuk menambahkan informasi

    a. Nama informasi bantuan
    b. Ringkasan Informasi
    c. Syarat dan Ketentuan
    d. Tanggal Upload Informasi
    e. Penanggung Jawab
    f. Username (akan terisi otomatis oleh sistem)
    g. Button “simpan” dan “batal”
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem menampilkan pop up “apakah akan menyimpan?” dan button “tidak” dan “iya”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem menampilkan alert “Informasi Bantuan baru berhasil dibuat!”
- Sistem akan menampilkan halaman informasi

14. Prosedur Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna mengklik menu bar (icon) informasi
- Sistem akan menampilkan daftar informasi bantuan alsintan
    a. Nama Informasi Bantuan
    b. Tanggal Upload Informasi
    c. Aksi (icon) untuk mengubah informasi
    d. Button “tambah informasi”
    e. Search untuk mencari informasi yang telah dibuat sebelumnya
- Pengguna mengklik aksi
- Sistem akan menampilkan halaman untuk mengedit informasi
    a. Nama informasi bantuan
    b. Ringkasan Informasi
    c. Syarat dan Ketentuan
    d. Tanggal Upload Informasi
    e. Penanggung Jawab
    f. Username
    g. Button “simpan” dan “batal”
- Pengguna mengubah informasi
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem menampilkan pop up “yakin akan menyimpan perubahan?” dan button “tidak” dan “iya”

    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan terperbaharui
- Sistem menampilkan alert “Informasi Bantuan berhasil diperbarui!”
- Sistem akan menampilkan halaman informasi

15. Prosedur Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (poktan, dinas, bpp)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home yang terdapat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

16. Prosedur Membuat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home kelompok petani
    a. Menu bar (dashboard, pengajuan bantuan, surat SPKO)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    a. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
- Pengguna klik menu pengajuan bantuan
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
    a. Tanggal pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Jenis Alsintan
    d. Proposal
    e. Tanggal disetujui
    f. Status tingkat 1
    g. Status tingkat 2
    h. Aksi (icon): button “detail”, “ubah”, dan “hapus”
    i. Button “tambah pengajuan”
- Pengguna klik button “tambah pengajuan”
- Sistem menampilkan form pengajuan bantuan
    a. Nama Alsintan
    b. Jenis Alsintan
    c. Alasan Pengajuan
    d. Dokumen Pendukung : button “pilih file”
    e. Nama Kelompok Tani
    f. Desa
    g. Alamat Sekretariat
    h. button “batal” dan “simpan dan ajukan”
- Pengguna melengkapi data pada form
- Pengguna klik button “pilih file”
- Pengguna menambahkan file proposal yang diajukan
- Sistem akan secara otomatis mengupload file ke halaman form
- Pengguna klik “simpan dan ajukan”

- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan Berhasil dibuat!”
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

17. Prosedur Mengubah Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home petani
    a. Menu bar (dashboard, pengajuan bantuan, surat SPKO)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    c. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
- Pengguna klik menu pengajuan bantuan
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan Daftar Pengajuan sebelumnya:
    a. Tanggal
    b. Kode pengajuan
    c. Jenis Alsintan
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Tanggal disetujui
    f. Status tingkat 1
    g. Status tingkat 2
    h. Aksi : button “detail”, “ubah”, dan “hapus”
    i. Button “tambah pengajuan”
- Pengguna klik “ubah” pada kolom aksi salah satu proposal bantuan
- Sistem menampilkan halaman form edit:
    a. PB Kode
    b. Nomor Registrasi
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan
    j. Tanggal Pengajuan
    k. Surat SPKO Poktan
    l. Status Tingkat I
    m. Keterangan Tingkat I

    n. Penanggung Jawab
    o. Status Tingkat II
    p. Keterangan Tingkat II
    q. Tanggal disetujui
    r. Ubah pengajuan
- Pengguna klik ubah pengajuan
- Sistem menampilkan form
- Pengguna mengubah proposal sesuai kebutuhan
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?” beserta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil diperbarui!”
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

18. Prosedur Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu proposal
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
- Pengguna memilih proposal yang akan dihapus
- Pengguna klik “hapus”
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus?”
    a. Pengguna klik “tidak” maka data akan tetap
    b. Pengguna klik “iya” maka data akan terhapus
- Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil dihapus!”
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

19. Prosedur Melihat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home petani
    a. Menu bar (dashboard, pengajuan bantuan, surat SPKO)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    c. Terdapat informasi status pengajuan bantuan
- Pengguna klik menu pengajuan bantuan
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan Daftar Pengajuan sebelumnya:
    a. Tanggal
    b. Kode pengajuan
    c. Jenis Alsintan

    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Tanggal disetujui
    f. Status tingkat 1
    g. Status tingkat 2
    h. Aksi (icon): button “detail”, “ubah”, dan “hapus”
    i. Button “tambah pengajuan”
- Pengguna klik “lihat” pada bagian dokumen
- Sistem menampilkan proposal pengajuan bantuan

20. Prosedur melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani(BPP, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan Usulan Pengajuan
    a. Tanggal Pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Surat SPKO: button “lihat”
    f. Status
    g. Penanggung Jawab
    h. Aksi (icon): untuk mengubah status proposal
    i. Search untuk mencari proposal
- Pengguna klik “lihat” pada bagian dokumen
- Sistem menampilkan proposal bantuan kelompok tani

21. Prosedur Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I (BPP)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan data proposal kelompok tani:

    a. Tanggal Pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Surat SPKO: button “lihat”
    f. Status
    g. Penanggung Jawab
    h. Aksi (icon): untuk mengubah status proposal
    i. Search untuk mencari riwayat proposal yang telah diajukan sebelumnya
- Pengguna klik “Aksi”
- Sistem menampilkan detail pengajuan
    a. PB Kode
    b. No registrasi Tani
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan
    j. Tanggal Pengajuan
    k. Dokumen pendukung: button “lihat”
    l. Surat SPKO : button “lihat”
    m. Status Tingkat I
    n. Keterangan Tingkat I
    o. Penanggung Jawab
    p. Status Tingkat II
    q. Tanggal disetujui
    r. Button “ubah status”
- Pengguna klik “ubah status”
- Sistem menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal
    a. PB Kode
    b. No registrasi Tani
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan

    j. Tanggal Pengajuan
    k. Dokumen pendukung: button “lihat”
    l. Surat SPKO : button “lihat”
    m. Status Tingkat I
    n. Keterangan Tingkat I
    o. Penanggung Jawab
    p. Status Tingkat II
    q. Tanggal disetujui
    r. Button “batal” dan “simpan”
- Pengguna mengisi status tingkat I
- Pengguna mengisi Keterangan Tingkat I
- Pengguna mengisi nama penanggung jawab
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?” dan button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem memunculkan alert “Status Berhasil diubah!”
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

22. Prosedur Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II (dinas pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, informasi, tambah akun,Surat perjanjian)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman usulan pengajuan bantuan
  Menampilkan data proposal kelompok tani:
    a. Tanggal Pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Surat SPKO poktan: button “lihat”
    f. Status
    g. Penanggung Jawab
    h. Aksi (icon): untuk mengubah status proposal
- Pengguna klik “Aksi”
- Sistem menampilkan detail pengajuan

    a. PB Kode
    b. No registrasi Tani
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan
    j. Tanggal Pengajuan
    k. Dokumen pendukung: button “lihat”
    l. Surat SPKO poktan : button “lihat”
    m. Nama surat SPKO tk II
    n. Surat SPKO tk II : button “lihat”
    o. Status Tingkat I
    p. Keterangan Tingkat I
    q. Penanggung Jawab
    r. Status Tingkat II
    s. Tanggal disetujui
    t. Button “ubah status”
- Pengguna klik “ubah status”
- Sistem menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal
    a. PB Kode
    b. No registrasi Tani
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Desa
    e. Alamat Sekretariat
    f. Jumlah Anggota
    g. Nama Alsintan
    h. Jenis Alsintan
    i. Alasan Pengajuan
    j. Tanggal Pengajuan
    k. Dokumen pendukung: button “lihat”
    l. Surat SPKO poktan : button “lihat”
    m. Nama surat SPKO tk II
    n. Surat SPKO tk II : button “pilih file”
    o. Status Tingkat I
    p. Keterangan Tingkat I
    q. Penanggung Jawab
    r. Status Tingkat II

    s. Tanggal disetujui
    t. Button “batal” dan “simpan”
- Pengguna mengisi form status tingkat II
- Pengguna mengisi keterangan tingkat II
- Pengguna mengisi tanggal disetujui
- Pengguna klik simpan
- Sistem menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?” dan button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem akan menampilkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui!”
- Sistem akan menampilkan halaman usulan pengajuan bantuan

23. Prosedur Melihat Status Proposal tingkat I (poktan, BPP, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu home bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan Daftar Pengajuan dan status proposal
    a. Tanggal
    b. Kode pengajuan
    c. Jenis Alsintan
    d. Dokumen: button “lihat”
    e. Tanggal disetujui
    f. Status : status proposal pengajuan
    g. Aksi (icon)
    h. Search untuk mencari proposal
- Pengguna dapat melihat status tk I pada tabel

24. Prosedur melihat status proposal tingkat II (Poktan, BPP, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan

Menampilkan Daftar Pengajuan dengan memperlihatkan status proposal

a. Tanggal Pengajuan
b. Kode pengajuan
c. Nama Kelompok Tani
d. Dokumen: button “lihat”
e. Surat SPKO: button “lihat”
f. Status
g. Penanggung Jawab
h. Aksi (icon)
i. Search untuk mencari proposal

- Pengguna dapat melihat status tk II pada tabel

25. Prosedur Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu Surat Perjanjian
- Sistem akan menampilkan halaman daftar Surat Perjanjian
- Pengguna klik detail pada salah satu surat perjanjian
- Sistem menampilkan form inputan data
- Pengguna unggah surat SPKO tk 2
- Pengguna klik unggah surat
- Sistem menampilkan pop up “ Yakin akan menyimpan perubahan?”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem memunculkan alert “surat SPKO Berhasil ditambahkan!”
- Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

26. Prosedur Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu Surat Perjanjian
- Sistem akan menampilkan halaman daftar Surat perjanjian
- Pengguna klik pada salah satu Surat SPKO TK 2
- Sistem menampilkan Surat SPKO TK 2

27. Prosedur Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (poktan)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu Surat Perjanjian
- Sistem menampilkan daftar list surat perjanjian
- Pengguna klik button unduh pada salah satu bagian surat perjanjian
- Sistem akan mengunduh surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

- Pengguna dapat melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

28. Prosedur Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu bar surat perjanjian
- Sistem menampilkan daftar surat perjanjian
- Pengguna klik detail pada salah satu surat
- Sistem menampilkan halaman tambah surat perjanjian
- Pengguna klik button pilih file pada bagian dokumen pendukung
- Pengguna mengklik button simpan
- Sistem akan menampilkan pop up "Yakin akan menyimpan?" dan button "iya" "tidak"
    a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan
- Sistem menampilkan alert "Surat SPKO Poktan berhasil diunggah!"
- Sistem akan menyimpan dokumen file

29. Prosedur Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan dan dinas pertanian)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu bar surat SPKO
- Sistem menampilkan daftar surat perjanjian
- Pengguna mengklik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan
- Sistem menampilkan file surat SPKO poktan

30. Prosedur Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (bpp)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar / icon proposal
- Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan
  Menampilkan data proposal kelompok tani:
    a. Tanggal Pengajuan
    b. Kode pengajuan
    c. Nama Kelompok Tani
    d. Dokumen: button "lihat"

e. Surat SPKO poktan: button “lihat”
f. Status
g. Penanggung Jawab
h. Aksi (icon): untuk mengubah status proposal

- Pengguna klik button lihat pada surat SPKO poktan
- Sistem menampilkan surat SPKO poktan

B. ANALISA BUSINESS RULE

Aturan memulai sistem:

1. Ketika user membuka website maka sistem akan menampilkan beranda website yang berisi video penyuluhan dan informasi mengenai kelas offline.
2. Login merupakan syarat utama untuk mengakses fitur utama pada website. Username dan password yang dimasukkan pengguna akan mendeteksi user sebagai siapa.
3. Halaman home setelah login nantinya sistem akan menampilkan halaman berdasarkan role masing masing dengan menu bar yang berbeda tiap rolenya.
4. Sistem menampilkan, membuat, dan mengubah data-data yang sesuai dengan yang diinputkan oleh setiap pengguna
5. Tombol kembali di setiap tampilan akan mengarahkan pengguna pada halaman sebelumnya
6. Proses Dinas pertanian untuk mengubah status hanya dapat dilakukan pada proposal diajukan oleh kelompok tani dan telah diberi persetujuan oleh BPP
7. Jika pengguna ingin menyimpan atau merubah suatu data, sistem akan menampilkan pop up untuk meyakinkan pengguna apakah data ini benar untuk disimpan/dikirim, hal ini ditujukan untuk menghindari kesalahan user dalam kesalahan klik.
8. Proses penambahan surat SPKO poktan yang dilakukan oleh pengguna kelompok tani hanya bisa dilakukan oleh kelompok tani yang proposalnya telah disetujui oleh BPP dan Dinas Pertanian

INCREMENT 1
USER STORY
FITUR LOGIN, FITUR AKUN, DAN FITUR BANTUAN PERTANIAN

1. Login (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin login Sehingga BPP bisa membuka website terlebih dahulu, lalu menginputkan username dan password, nantinya sistem akan menampilkan beranda dan BPP bisa mengakses fitur yang tersedia dalam website	Title: Login Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna klik masuk ❖ Sistem menampilkan form login ❖ Pengguna menginputkan - username - password ❖ Pengguna klik masuk ❖ Sistem akan mengidentifikasi username dan password a. Bila username dan password salah maka sistem akan menampilkan pop up “Akun tidak terdaftar” dan sistem menampilkan form login kembali b. Bila username dan password benar maka sistem akan menampilkan beranda

2. **Login (Kelompok Tani)**

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin login Sehingga Kelompok Tani bisa membuka website terlebih dahulu, lalu menginputkan username dan password, nantinya sistem akan menampilkan beranda dan Kelompok Tani bisa mengakses fitur yang tersedia dalam website	Title: Login Actor: Kelompok Tani Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna klik masuk ❖ Sistem menampilkan form login ❖ Pengguna menginputkan - username - password ❖ Pengguna klik masuk ❖ Sistem akan mengidentifikasi username dan password a. Bila username dan password salah maka sistem akan menampilkan pop up “Akun tidak terdaftar” b. Bila username dan password benar maka sistem akan menampilkan beranda

3. **Login (Dinas Pertanian)**

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin login Sehingga Dinas bisa membuka website terlebih dahulu, lalu menginputkan username dan password, nantinya sistem akan menampilkan beranda dan Dinas bisa mengakses fitur yang tersedia dalam	Title: Login Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna klik masuk

website	❖ Sistem menampilkan form login ❖ Pengguna menginputkan - username - password ❖ Pengguna klik masuk ❖ Sistem akan mengidentifikasi username dan password a. Bila username dan password salah maka sistem akan menampilkan pop up “Akun tidak terdaftar” b. Bila username dan password benar maka sistem akan menampilkan beranda

4. membuat data akun BPP dan Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin menambahkan akun untuk BPP ataupun Kelompok Tani Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu. Lalu beralih ke menu tambah akun. Nantinya sistem akan menampilkan daftar akun bpp dan kelompok tani. Dinas akan klik tambah akun dan mengisi form Nantinya sistem akan menyimpan data akun tersebut.	Title: Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani Actor : Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna mengklik menu bar (icon) tambah akun ❖ Pengguna klik Tambah akun ❖ Sistem menampilkan button “Tambah Akun BPP” dan “Tambah Akun Kelompok Tani” ❖ Pengguna klik salah satu button ❖ Sistem menampilkan form tambah data akun

	a. Bila sebagai Poktan maka sistem akan menampilkan - Kategori - Nama Kelompok Tani - Nomor Registrasi Kelompok Tani - Alamat Sekretariat - Jumlah Anggota - Desa - Nomor Telepon - Username - Password b. Bila sebagai BPP maka sistem akan menampilkan - Kategori - Nama BPP - Nomor Registrasi BPP - Alamat Instansi - Desa - Nomor Telepon - Username - Password ❖ Pengguna menginput data ❖ Pengguna klik simpan ❖ Sistem akan menampilkan pop up "Yakin akan menyimpan?" a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan ❖ Sistem akan menyimpan data ❖ Sistem menampilkan alert "Akun berhasil ditambahkan!"

5. **melihat data akun BPP (Dinas Pertanian)**

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat akun untuk BPP Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu. Lalu beralih ke menu tambah akun. Nantinya sistem akan menampilkan daftar akun bpp dan kelompok tani. Dinas bisa klik salah satu akun BPP untuk melihat data akun	Title: Melihat data akun BPP Actor : Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna mengklik menu bar (icon) daftar akun ❖ Sistem menampilkan button “daftar akun BPP” dan “daftar akun Kelompok Tani” ❖ Pengguna klik daftar akun BPP ❖ Sistem menampilkan data akun BPP

6. **melihat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)**

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat akun untuk Kelompok Tani Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu. Lalu beralih ke menu tambah akun. Nantinya sistem akan menampilkan daftar akun bpp dan kelompok tani. Dinas bisa klik salah satu akun Kelompok Tani untuk melihat data akun	Title: Melihat data akun Kelompok Tani Actor : Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna mengklik menu bar (icon) daftar akun ❖ Sistem menampilkan button “daftar akun BPP” dan “daftar akun Kelompok Tani”

	❖ Pengguna klik daftar akun Kelompok Tani ❖ Sistem menampilkan data akun Kelompok Tani

7. **melihat data akun BPP (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya Ingin melihat data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga BPP bisa login dan klik pada menu profil. Sistem nantinya langsung menampilkan data akun.	Title: Melihat data akun BPP Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun

8. **mengubah data akun BPP (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya Ingin mengubah data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga BPP bisa login dan klik pada menu profil. Sistem nantinya langsung menampilkan data akun. BPP bisa klik edit dan sistem akan menampilkan form untuk mengedit profil data akun. Dan sistem akan menyimpan	Title: Mengubah data akun BPP Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun ❖ Pengguna mengubah data ❖ Pengguna klik simpan ❖ Sistem menyimpan perubahan data

	❖ Sistem menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”

9. melihat data akun kelompok tani (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat data akun kelompok tani yang mengupload proposal pengajuan Sehingga BPP bisa login lalu ke menu proposal. Nantinya sistem akan menampilkan daftar proposal. BPP bisa mengklik salah satu nama kelompok tani dan sistem akan menampilkan data akun kelompok tani tersebut.	Title: Melihat data akun Kelompok Tani Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu bar / icon proposal ❖ Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik Nama Kelompok Tani ❖ Sistem menampilkan data akun kelompok tani

10. melihat data akun kelompok tani (Kelompok Tani)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya Ingin melihat data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga Kelompok Tani bisa login dan klik pada menu profil. Sistem nantinya langsung menampilkan data akun.	Title: Melihat data akun Kelompok Tani Actor: Kelompok Tani Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun

11. mengubah data akun kelompok tani (Kelompok Tani)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya Ingin mengubah data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga Kelompok Tani bisa login dan klik pada menu profil. Kelompok tani bisa klik edit dan sistem akan menampilkan form untuk mengedit profil data akun. Dan sistem akan menyimpan	Title: Mengubah data akun Kelompok Tani Actor: Kelompok Tani Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun ❖ Pengguna mengubah data ❖ Pengguna klik simpan ❖ Sistem menyimpan perubahan data ❖ Sistem menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”

12. melihat data akun BPP (Kelompok Tani)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin mengetahui data akun BPP yang bertugas sebagai penanggung jawab proposal saya ketika diajukan Sehingga Kelompok tani bisa melakukan login terlebih dahulu. Dan ke menu pengajuan proposal untuk melihat daftar proposal. Sistem akan menampilkan daftar proposal yang telah diajukan. Kelompok Tani bisa klik aksi untuk melihat detail proposal tersebut. Sistem akan menampilkan detail proposal termasuk nama penanggung jawab. Kelompok tani bisa klik nama penanggung jawab dan nantinya sistem akan menampilkan data akun	Title: Melihat data akun BPP Actor: Kelompok Tani Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu bar / icon proposal ❖ Sistem menampilkan halaman pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik icon aksi

BPP	❖ Sistem menampilkan halaman form detail pengajuan ❖ Pengguna klik Penanggung Jawab ❖ Sistem menampilkan data akun BPP

13. melihat data akun dinas pertanian (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya Ingin melihat data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga Dinas Pertanian bisa login dan klik pada menu profil. Sistem nantinya langsung menampilkan data akun.	Title: Melihat data akun Dinas Pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun

14. mengubah data akun dinas pertanian (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya Ingin mengubah data akun saya / profil saya sendiri pada sistem Sehingga Dinas Pertanian bisa login dan klik pada menu profil. Sistem nantinya langsung menampilkan data akun. Dinas bisa klik edit dan sistem akan menampilkan form untuk mengedit profil data akun. Dan sistem akan menyimpan	Title: Mengubah data akun Dinas Pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik profil ❖ Sistem menampilkan data akun ❖ Pengguna mengubah data ❖ Pengguna klik simpan ❖ Sistem menyimpan perubahan data

	❖ Sistem menampilkan alert “Data Berhasil Disimpan!”

15. Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin membuat sebuah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Sehingga Dinas Pertanian login ke sistem dan dapat mengakses fitur bantuan pertanian untuk mengunggah Informasi dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian. Dimana nantinya unggahan informasi yang telah diinputkan oleh dinas pertanian secara otomatis akan tampil juga di laman kelompok tani dan BPP.	Title: Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Dinas Pertanian login ke sistem ❖ Sistem akan menampilkan halaman home ❖ Dinas pertanian memilih menu informasi ❖ Sistem akan menampilkan halaman informasi ❖ Dinas pertanian mengklik tambah informasi ❖ Sistem menampilkan form untuk menambahkan informasi - Nama informasi bantuan - Ringkasan Informasi - Syarat dan Ketentuan - Tanggal Upload Informasi - Penanggung Jawab - Username ❖ Dinas pertanian menginput data form untuk menambahkan informasi ❖ Dinas pertanian mengklik simpan ❖ Sistem menampilkan pop up “apakah akan menyimpan?” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan

	❖ Sistem menampilkan alert “Informasi Bantuan baru berhasil dibuat!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman informasi

16. Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai: Dinas Pertanian Saya ingin merubah informasi yang telah saya unggah karena ada beberapa perubahan persyaratan dan kesalahan kata Sehingga dinas pertanian yang telah login nantinya akan membuka menu informasi dan sistem akan menampilkan daftar informasi yang sebelumnya telah dibuat. Nantinya Dinas Pertanian dapat mengubah informasi yang telah dipilih dan sistem akan memperbaharui informasi tersebut	Title: Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Dinas Pertanian login ke sistem ❖ Sistem akan menampilkan halaman home ❖ Dinas pertanian memilih menu informasi ❖ Sistem akan menampilkan halaman informasi ❖ Dinas pertanian memilih informasi yang akan diubah ❖ Dinas pertanian mengklik button ubah ❖ Sistem menampilkan form informasi - Nama informasi bantuan - Ringkasan Informasi - Syarat dan Ketentuan - Tanggal Upload Informasi - Penanggung Jawab - Username ❖ Dinas pertanian mengubah data yang ingin diubah ❖ Pengguna klik “simpan” ❖ Sistem menampilkan pop up “yakin akan menyimpan perubahan?” a. Pengguna klik “tidak”

	maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan terperbaharui ❖ Sistem menampilkan alert “Informasi Bantuan berhasil diperbarui!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman informasi

17. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai : Dinas Pertanian Saya ingin melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Sehingga Dinas pertanian bisa melakukan login dan nantinya sistem akan menampilkan informasi bantuan yang telah dibuat. Sistem akan menampilkan informasi pada halaman home.	Title: Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home yang terdapat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

18. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai : BPP Saya ingin melihat informasi pengadaan	Title: Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Sehingga BPP bisa melakukan login dan nantinya sistem akan menampilkan informasi bantuan yang telah dibuat oleh Dinas Pertanian. Sistem akan menampilkan informasi pada halaman home.	Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home yang terdapat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

19. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Kelompok Tani)

User Story	Story Point
Sebagai : Kelompok Tani Saya ingin melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Sehingga BPP bisa melakukan login dan nantinya sistem akan menampilkan informasi bantuan apa saja yang telah dibuat oleh Dinas Pertanian. Sistem akan menampilkan informasi pada halaman home.	Title: Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home yang terdapat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

20. Membuat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin mengunggah proposal pengajuan bantuan yang telah dibuat.	Title: Membuat Proposal Pengajuan Bantuan Actor: Kelompok Tani

Sehingga Kelompok tani bisa melakukan login dan mengakses sistem untuk mengajukan bantuan yang ada. Nantinya sistem dapat secara otomatis mengirimkan data yang telah diinputkan oleh kelompok tani.	Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik “tambah pengajuan” ❖ Sistem menampilkan form pengajuan bantuan a. Nama Alsintan b. Jenis Alsintan c. Alasan Pengajuan d. Tanggal Pengajuan e. Dokumen Pendukung f. Nama Kelompok Tani g. Desa h. Alamat Sekretariat ❖ Pengguna melengkapi data pada form ❖ Pengguna klik button “pilih file” ❖ Pengguna menambahkan file proposal yang diajukan ❖ Sistem akan secara otomatis mengupload file ke halaman form ❖ Pengguna klik “simpan dan ajukan” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan Berhasil dibuat!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

21. Mengubah Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin mengubah proposal pengajuan bantuan yang telah dibuat. Sehingga Kelompok tani bisa melakukan login dan mengakses sistem untuk merubah pengajuan bantuan yang telah dibuat sebelumnya. Nantinya sistem dapat secara otomatis memperbaharui data yang telah diinputkan oleh kelompok tani.	Title: Membuat Proposal Pengajuan Bantuan Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan ❖ Pengguna memilih proposal yang akan diubah ❖ Pengguna klik button ubah ❖ Sistem menampilkan form detail pengajuan ❖ Pengguna klik ubah pengajuan ❖ Sistem menampilkan form ❖ Pengguna mengubah proposal sesuai kebutuhan ❖ Pengguna klik “simpan” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil diperbarui!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

22. Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin menghapus proposal pengajuan bantuan yang telah dibuat. Sehingga Kelompok tani bisa melakukan login dan mengakses sistem untuk menghapus pengajuan bantuan yang telah dibuat sebelumnya. Nantinya sistem dapat secara otomatis menghapus data yang telah diinputkan sebelumnya oleh kelompok tani. Namun aktivitas ini tidak bisa dilakukan ketika BPP telah menyetujui proposal pengajuan.	Title: Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan ❖ Pengguna memilih proposal yang akan dihapus ❖ Pengguna klik “hapus” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus?” a. Pengguna klik “tidak” maka data akan tetap b. Pengguna klik “iya” maka data akan terhapus ❖ Sistem memunculkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil dihapus!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

23. Melihat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin melihat isi proposal yang telah saya ajukan sebelumnya Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih	Title: Melihat Proposal Pengajuan Bantuan Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website

dahulu lalu melihat ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan. Kelompok tani bisa memilih dokumen proposal mana yang akan dilihat. Nantinya sistem akan menampilkan isi dokumen tersebut.	❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Penggunaan klik "lihat" pada bagian dokumen yang ingin dilihat ❖ Sistem menampilkan proposal

24. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani(BPP)

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat proposal pengajuan yang telah dibuat oleh kelompok tani Sehingga BPP bisa login ke sistem terlebih dahulu. Nantinya BPP akan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar proposal yang telah dibuat oleh kelompok tani. BPP juga bisa melihat isi dari proposal yang telah dibuat oleh kelompok tani tersebut.	Title: Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Penggunaan klik "lihat" pada bagian dokumen yang ingin dilihat ❖ Sistem menampilkan proposal

25. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani(Dinas Pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat proposal pengajuan yang telah dibuat oleh kelompok tani	Title: Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani Actor: Dinas Pertanian

Sehingga Dinas Pertanian bisa login ke sistem terlebih dahulu. Nantinya Dinas akan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar proposal yang telah dibuat oleh kelompok tani. Dinas Pertanian juga bisa melihat isi dari proposal yang telah dibuat oleh kelompok tani tersebut.	Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Penggunaan klik “lihat” pada bagian dokumen yang ingin dilihat ❖ Sistem menampilkan proposal

26. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai : BPP Saya ingin mengubah status untuk proposal pengajuan bantuan kelompok tani Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu proposal dan sistem akan menampilkan daftar proposal kelompok tani. BPP memilih salah satu proposal yang ingin diubah dengan mengklik aksi dan ubah status. Nantinya status yang telah diinputkan dengan otomatis akan tersimpan pada sistem	Title: Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik detail pada salah satu proposal yang ingin diubah statusnya ❖ Sistem menampilkan detail pengajuan ❖ Sistem menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ❖ Pengguna mengisi - Status Tingkat I - Keterangan Tingkat I - Penanggung Jawab ❖ Pengguna klik button ubah status

	❖ Sistem menampilkan pop up “ Yakin akan menyimpan perubahan?” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem memunculkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui! ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

27. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai : Dinas Pertanian Saya ingin mengubah status untuk proposal pengajuan bantuan kelompok tani Sehingga Dinas bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu proposal dan sistem akan menampilkan daftar proposal kelompok tani. Dinas memilih salah satu proposal yang ingin diubah dengan mengklik aksi dan ubah status. Status dinas hanya bisa diinputkan ketika BPP sudah mengubah status proposal tersebut. Activity ini merupakan tindak lanjut dari BPP. Nantinya status yang telah diinputkan dengan otomatis akan tersimpan pada sistem	Title: Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik detail pada salah satu proposal yang ingin diubah statusnya ❖ Sistem menampilkan detail pengajuan ❖ Sistem menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ❖ Pengguna mengisi - Status Tingkat II - Keterangan Tingkat II - Tanggal Disetujui ❖ Pengguna klik button ubah status

	❖ Sistem akan menampilkan alert "Status Pengajuan berhasil diperbarui!" ❖ Sistem menampilkan pop up " Yakin akan menyimpan perubahan?" a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan ❖ Sistem memunculkan alert "Status Pengajuan berhasil diperbarui! ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

28. Melihat Status Proposal tk I (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin melihat status proposal yang telah saya ajukan sebelumnya Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home akan muncul status dari proposal pengajuan namun apabila ingin melihat detailnya bisa ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	Title: Melihat Status Proposal tk I Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk I pada tabel

29. Melihat Status Proposal tk I (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai: BPP Saya ingin melihat status proposal	Title: Melihat Status Proposal tk I Actor: BPP

Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home dan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk I pada tabel

30. Melihat Status Proposal tk I (Dinas Pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai: Dinas Pertanian Saya ingin melihat status proposal Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home dan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	Title: Melihat Status Proposal tk I Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk I pada tabel

31. Melihat Status Proposal tk II (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai: Kelompok Tani Saya ingin melihat status proposal yang telah saya ajukan sebelumnya	Title: Melihat Status Proposal tk II Actor: Kelompok Tani Scenario:

Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home akan muncul status dari proposal pengajuan namun apabila ingin melihat detailnya bisa ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk II pada tabel

32. Melihat Status Proposal tk II (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai: BPP Saya ingin melihat status proposal Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home dan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	Title: Melihat Status Proposal tk II Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk II pada tabel

33. Melihat Status Proposal tk II (Dinas Pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai: Dinas Pertanian Saya ingin melihat status proposal Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu dan nantinya pada halaman home dan beralih ke menu proposal untuk melihat daftar	Title: Melihat Status Proposal tk II Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal

proposal pengajuan. Dalam sistem menampilkan daftar proposal pengajuan beserta status dan keterangan dari proposal tersebut.	website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna dapat melihat status tk II pada tabel

34. Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai: Dinas Pertanian Saya ingin membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) Sehingga Dinas pertanian bisa login terlebih dahulu, lalu beralih ke menu proposal dan sistem akan menampilkan daftar proposal kelompok tani. Dinas memilih salah satu proposal yang ingin dilihat dengan meng klik aksi. Sistem akan menampilkan detail lalu klik aksi. Untuk menambahkan surat SPKO ini dinas perlu mengubah status dan mengunggah dokumen nya. Nantinya sistem akan menyimpan dokumen tersebut.	Title: Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu Surat perjanjian ❖ Sistem akan menampilkan halaman Daftar surat perjanjian ❖ Pengguna klik detail pada salah satu surat perjanjian ❖ Sistem menampilkan form inputan data ❖ Pengguna unggah surat SPKO tk 2 ❖ Pengguna klik Unggah surat ❖ Sistem menampilkan pop up " Yakin akan menyimpan perubahan?" a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan

	❖ Sistem memunculkan alert “surat SPKO Berhasil ditambahkan!” ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

35. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai: Dinas Pertanian Saya ingin melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) Sehingga Dinas pertanian bisa login terlebih dahulu, lalu beralih ke menu proposal dan sistem akan menampilkan daftar proposal kelompok tani. Dinas memilih salah satu proposal yang ingin dilihat dengan meng klik aksi. Sistem akan menampilkan detail dari data yang telah diinputkan sebelumnya termasuk surat perjanjian kerjasama operasional yang telah diunggah	Title: Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu Surat Perjanjian ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar Surat perjanjian ❖ Pengguna klik pada salah satu Surat SPKO TK 2 Sistem menampilkan Surat SPKO TK 2 n

36. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah dibuat oleh dinas pertanian Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu surat SPKO. Dalam sistem akan menampilkan daftar surat SPKO . Kelompok tani bisa memilih salah satu surat dan klik unduh untuk melihat	Title: Melihat surat perjanjian kerjasama operasional Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login

dokumen surat SPKO Tk II	❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu bar surat SPKO ❖ Sistem menampilkan daftar list surat perjanjian ❖ Pengguna klik pada salah satu Surat SPKO TK 2 ❖ Sistem menampilkan Surat SPKO TK 2 ❖ Pengguna dapat mengunduh surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) ❖ Pengguna dapat melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

37. Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin mengunggah surat SPKO poktan atau SPKO surat yang sudah ditandatangani Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu surat SPKO. Dalam sistem akan menampilkan daftar surat SPKO . Kelompok Tani klik unggah pada salah satu	Title: Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu bar surat SPKO ❖ Sistem menampilkan daftar surat perjanjian ❖ Pengguna klik detail pada salah satu surat ❖ Sistem menampilkan halaman tambah surat perjanjian ❖ Pengguna klik button pilih file pada bagian dokumen pendukung

	❖ Pengguna mengklik button simpan ❖ Sistem akan menyimpan dokumen file ❖ Sistem menampilkan pop up " Yakin akan menyimpan perubahan?" a. Pengguna klik "tidak" maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik "iya" maka form akan tersimpan ❖ Sistem menampilkan alert "Surat SPKO Poktan berhasil diunggah!" ❖ Sistem Menampilkan daftar surat perjanjian

38. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan)

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin mengunggah surat SPKO poktan atau SPKO surat yang sudah ditandatangani Sehingga Kelompok Tani bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu surat SPKO. Dalam sistem akan menampilkan daftar surat SPKO . Kelompok Tani klik unggah pada salah satu	Title: Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu bar surat SPKO ❖ Sistem menampilkan daftar surat perjanjian ❖ Pengguna mengklik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan ❖ Sistem menampilkan file surat SPKO poktan ❖ Pengguna dapat melihat file surat SPKO poktan

39. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (BPP)

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang telah diunggah dan ditandatangani oleh Kelompok Tani. Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu proposal selanjutnya bisa memilih surat perjanjian dari proposal mana yang ingin dilihat dan mengklik lihat pada surat SPKO poktan.	Title: Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu proposal ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan ❖ Pengguna klik lihat pada bagian Surat SPKO poktan ❖ Sistem akan menampilkan surat SPKO poktan

40. Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (dinas pertanian)

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang telah diunggah dan ditandatangani oleh Kelompok Tani. Sehingga Dinas Pertanian bisa login terlebih dahulu lalu beralih ke menu proposal selanjutnya bisa memilih surat perjanjian dari proposal mana yang ingin dilihat dan mengklik lihat pada surat SPKO poktan.	Title: Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan halaman awal website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home

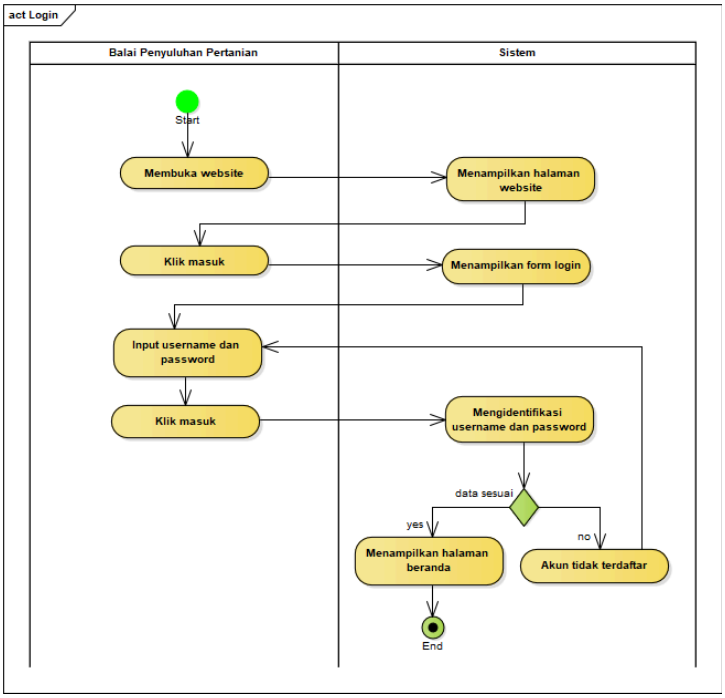
	❖ Pengguna klik menu Surat Perjanjian ❖ Sistem akan menampilkan halaman daftar Surat perjanjian ❖ Pengguna mengklik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan ❖ Sistem akan menampilkan surat SPKO poktan

ACTIVITY DIAGRAM

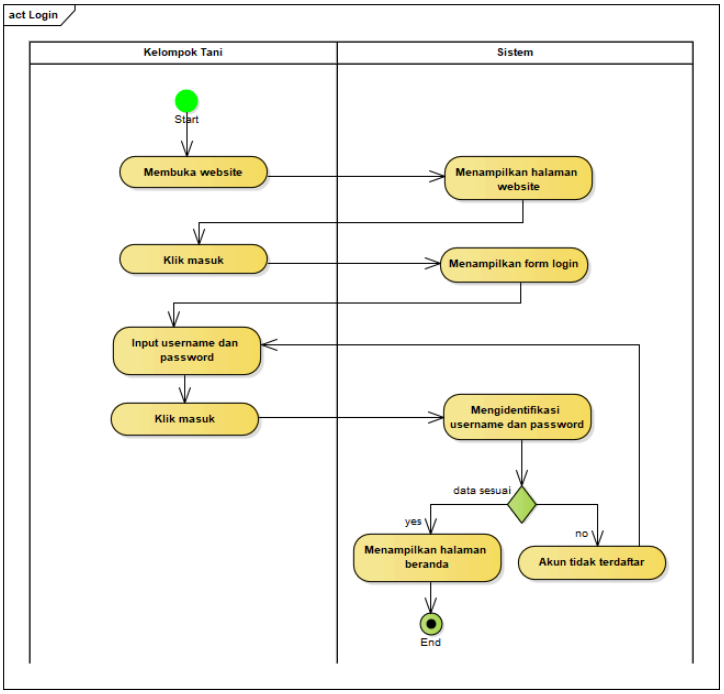
INCREMENT 1

Login

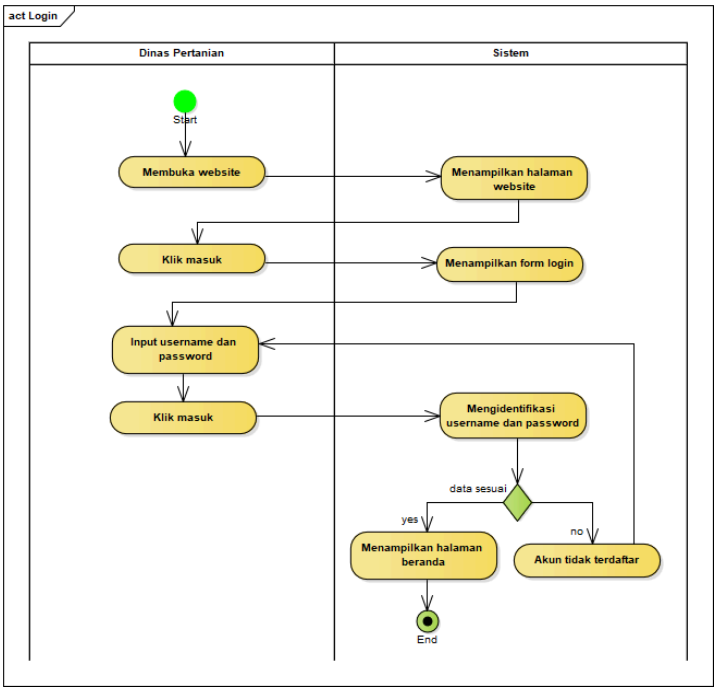
1. BPP



2. Kelompok Tani



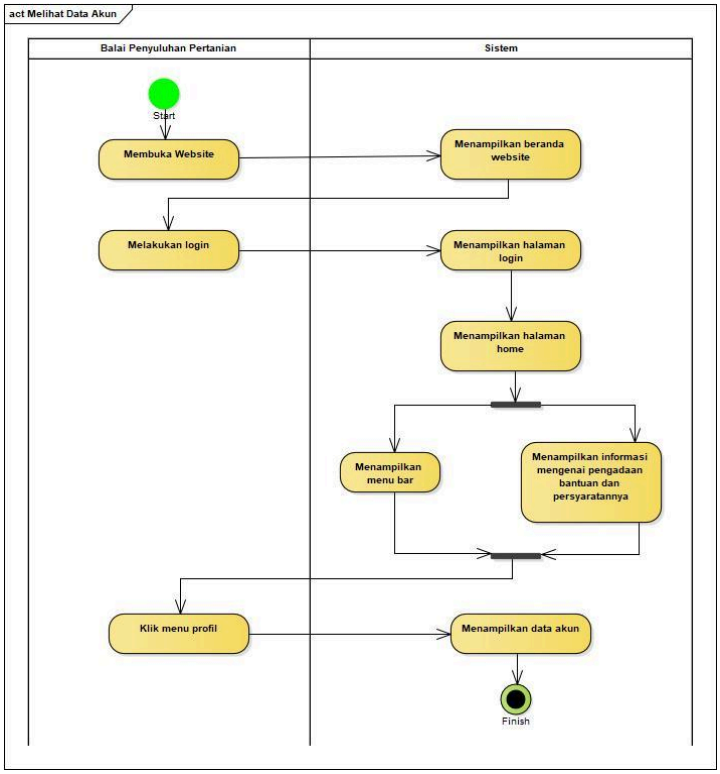
3. Dinas Pertanian



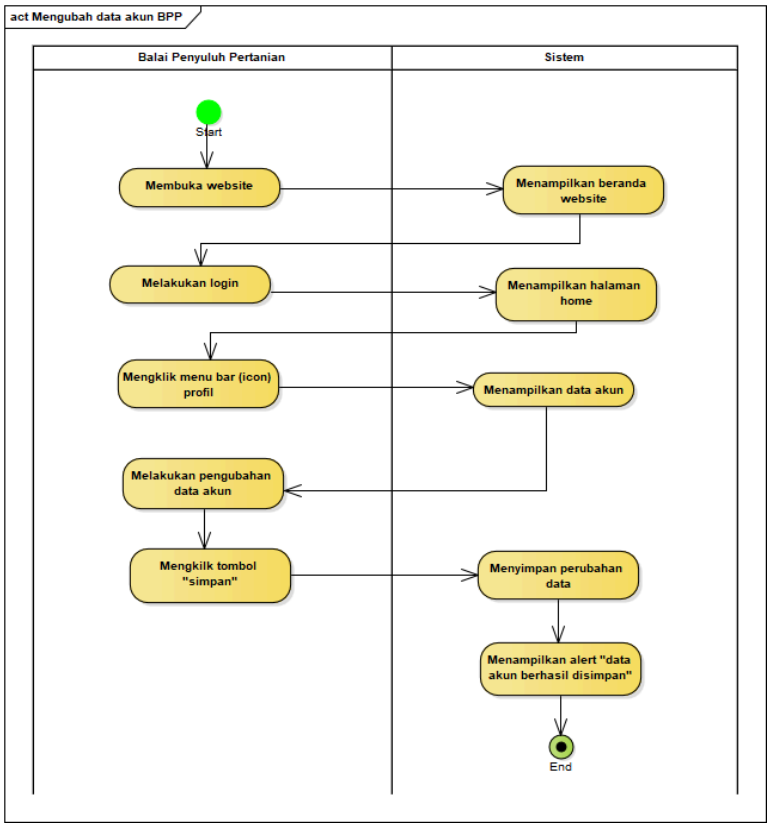
Fitur Akun

1. BPP

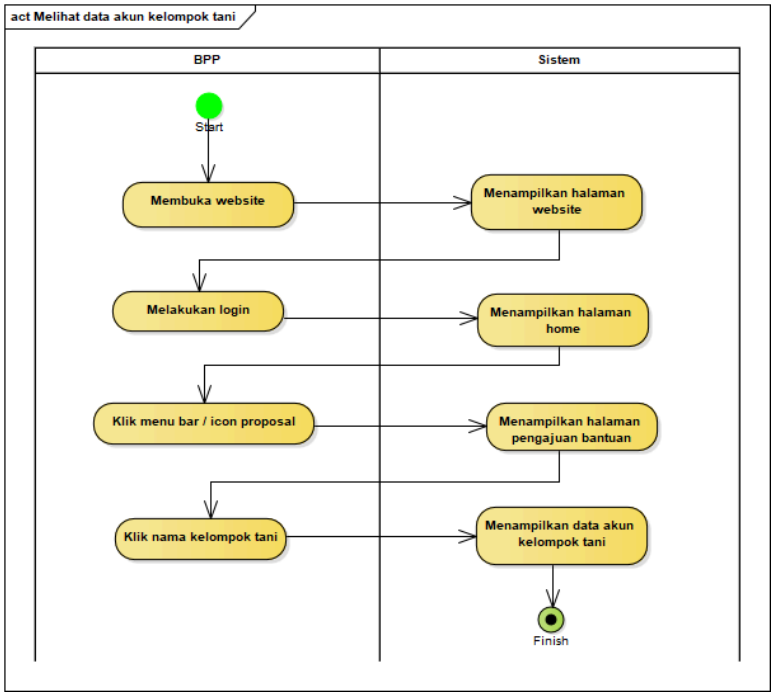
   - Melihat data akun BPP



- Mengubah data akun BPP

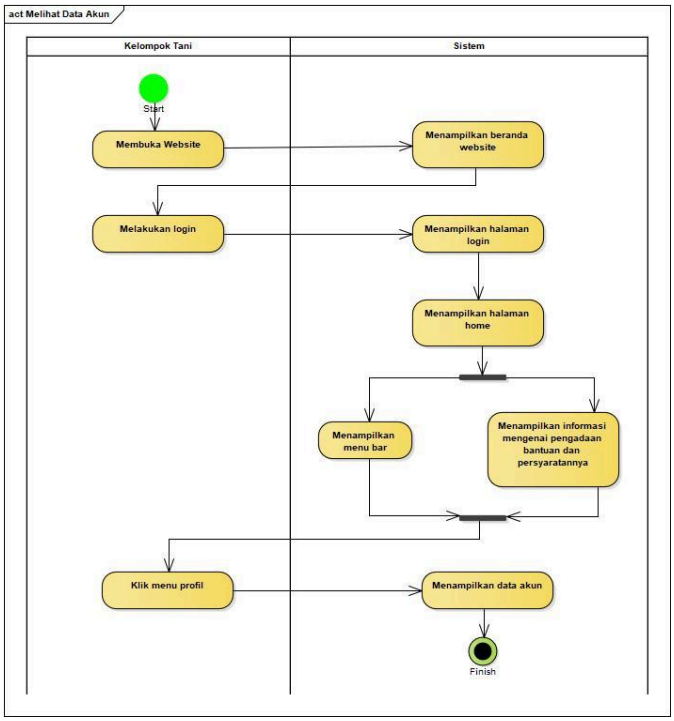


- Melihat data akun kelompok tani (Poktan)

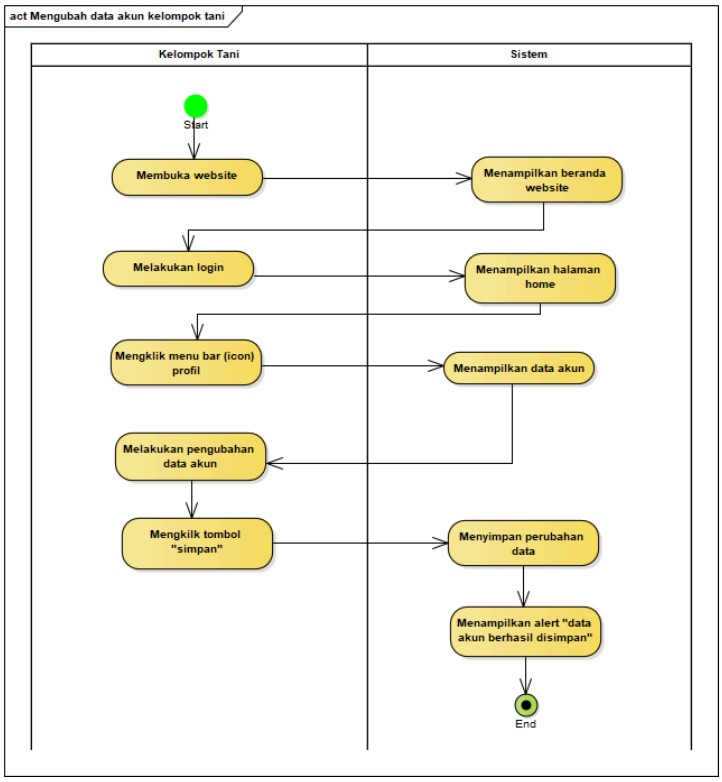


2. Kelompok Tani

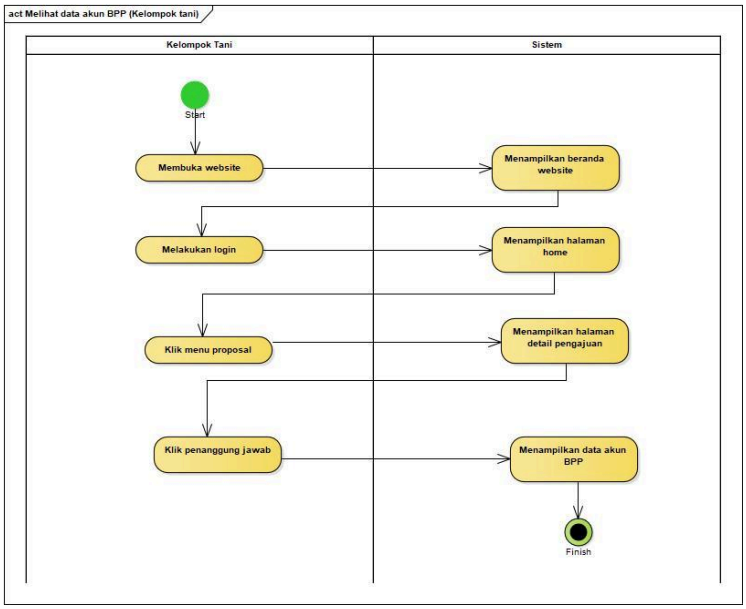
- Melihat data akun kelompok tani



- Mengubah data akun kelompok tani

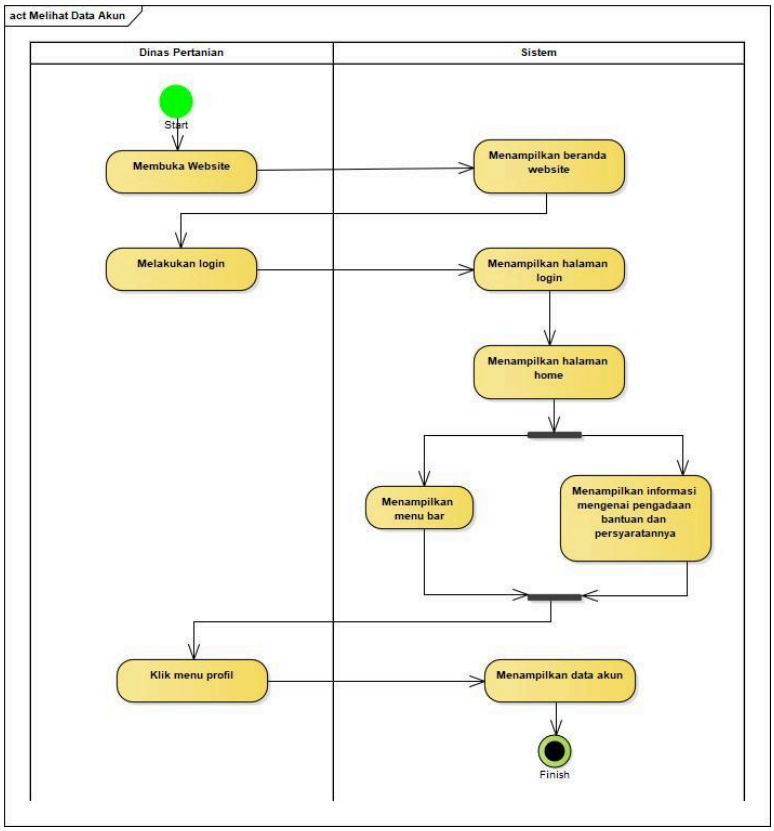


- Melihat data akun BPP

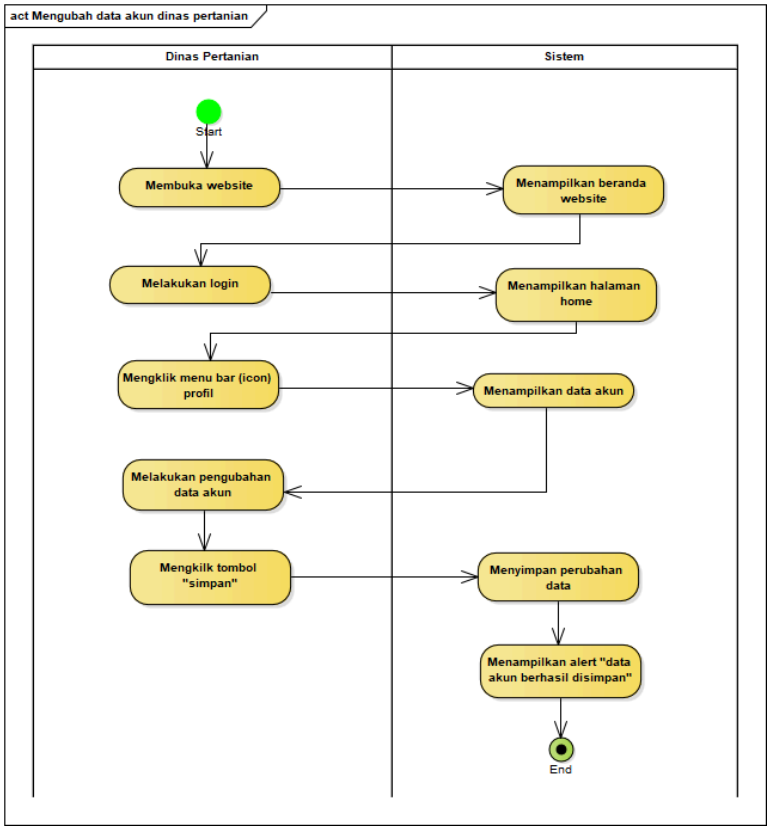


3. Dinas Pertanian

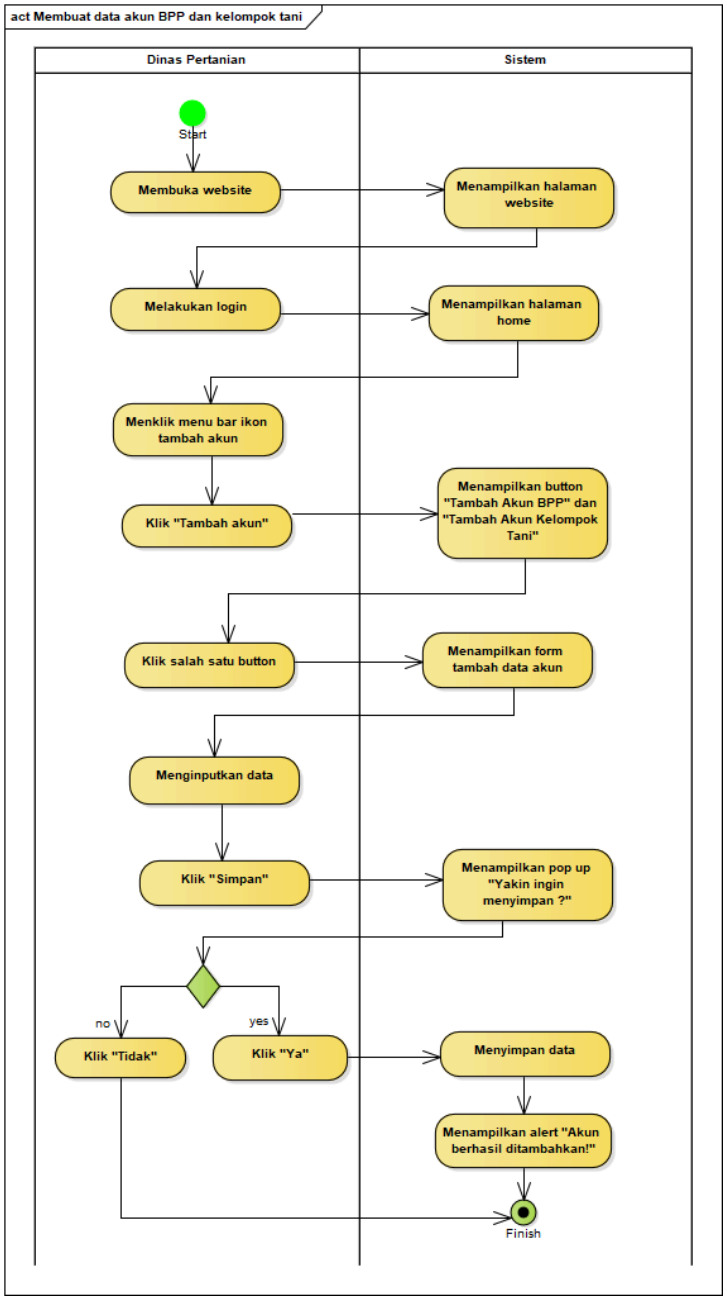
- Melihat data akun Dinas Pertanian



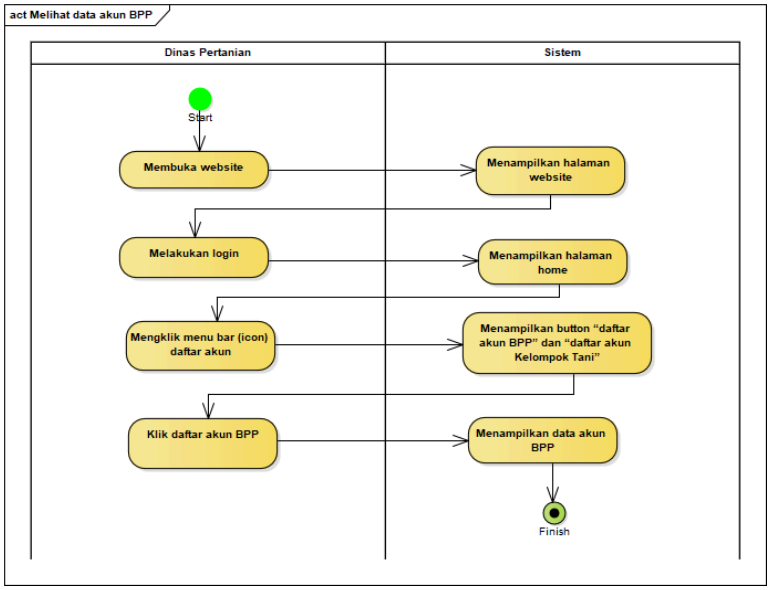
- Mengubah data akun Dinas Pertanian



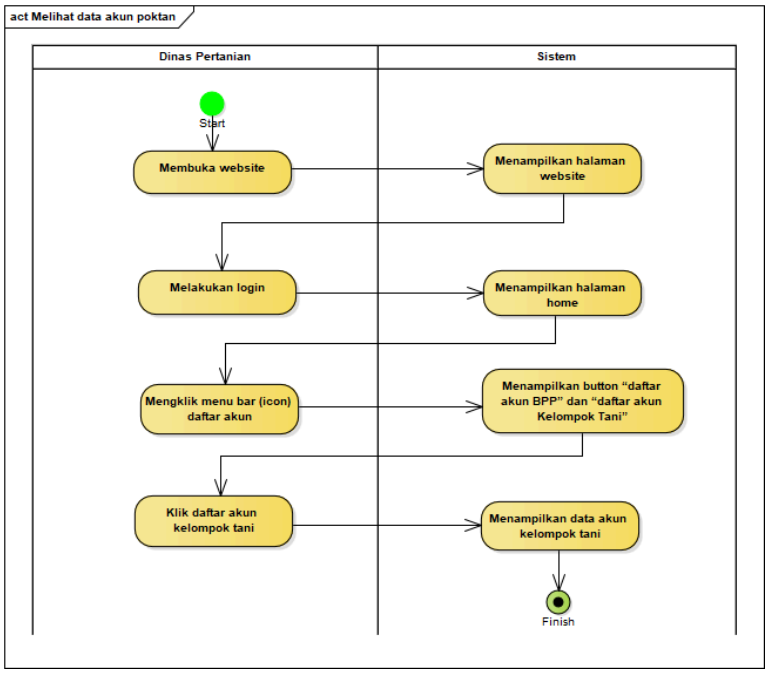
- Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani



- Melihat data akun BPP



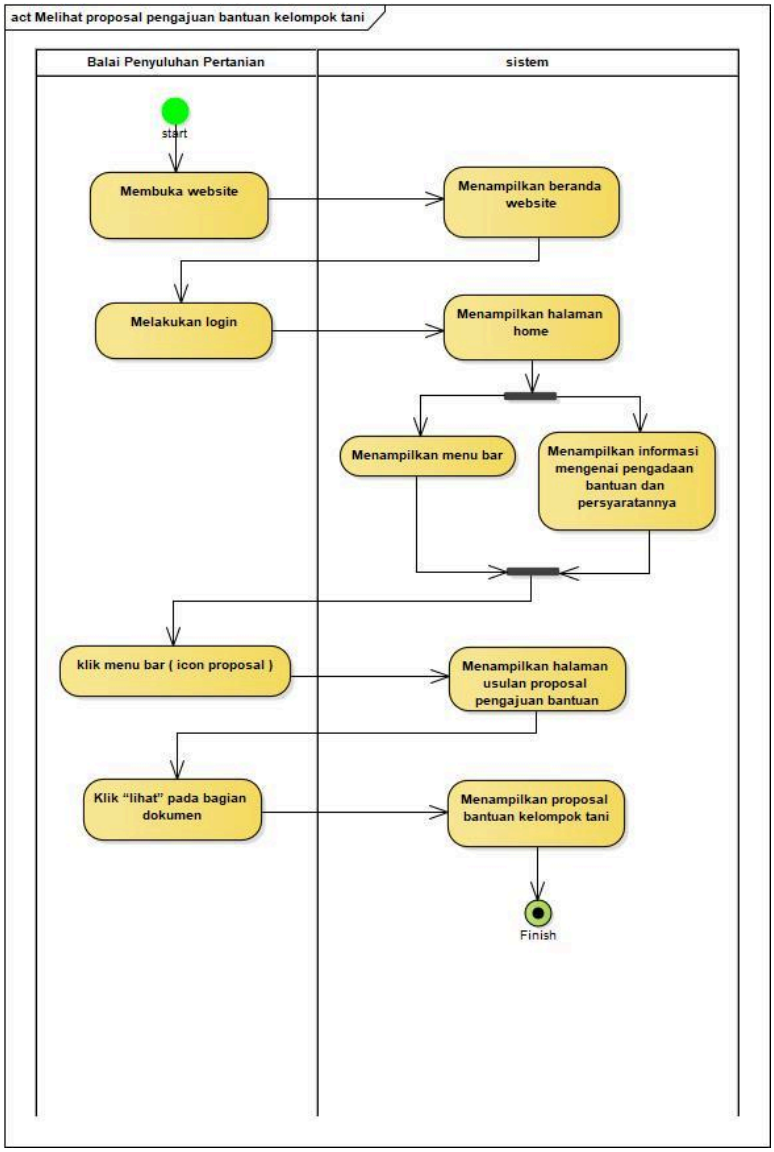
- Melihat data akun kelompok tani



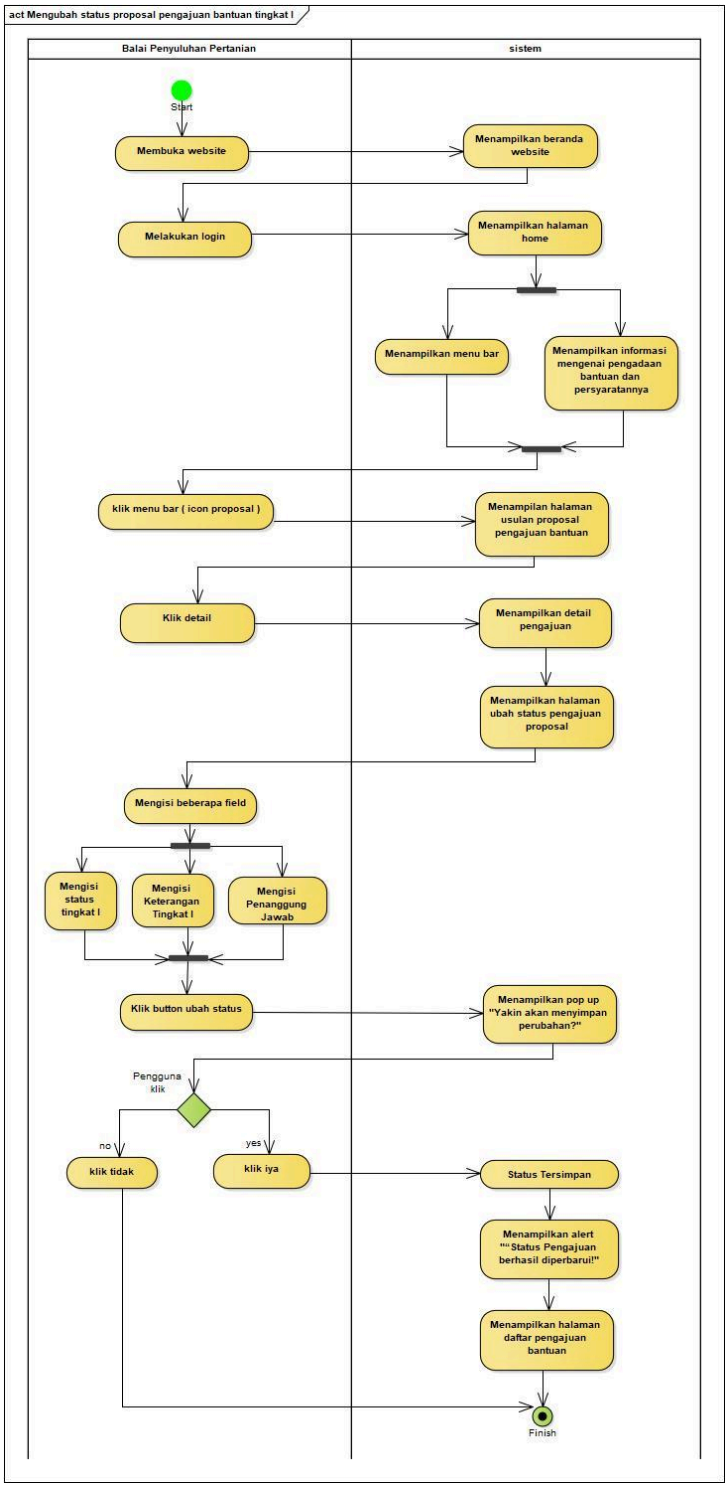
Fitur Bantuan Pertanian

1. BPP

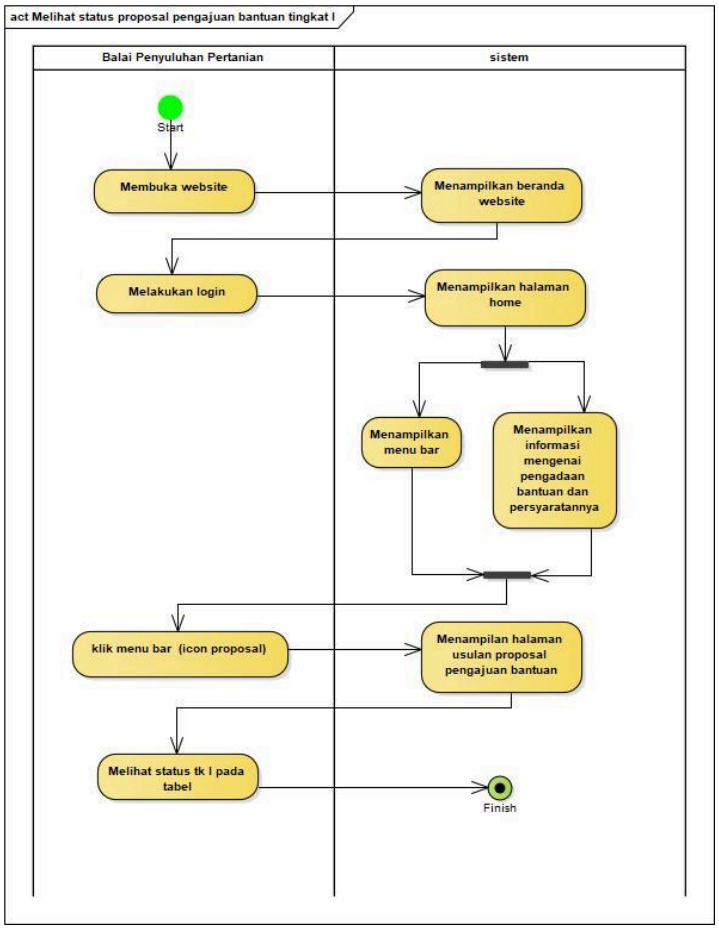
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



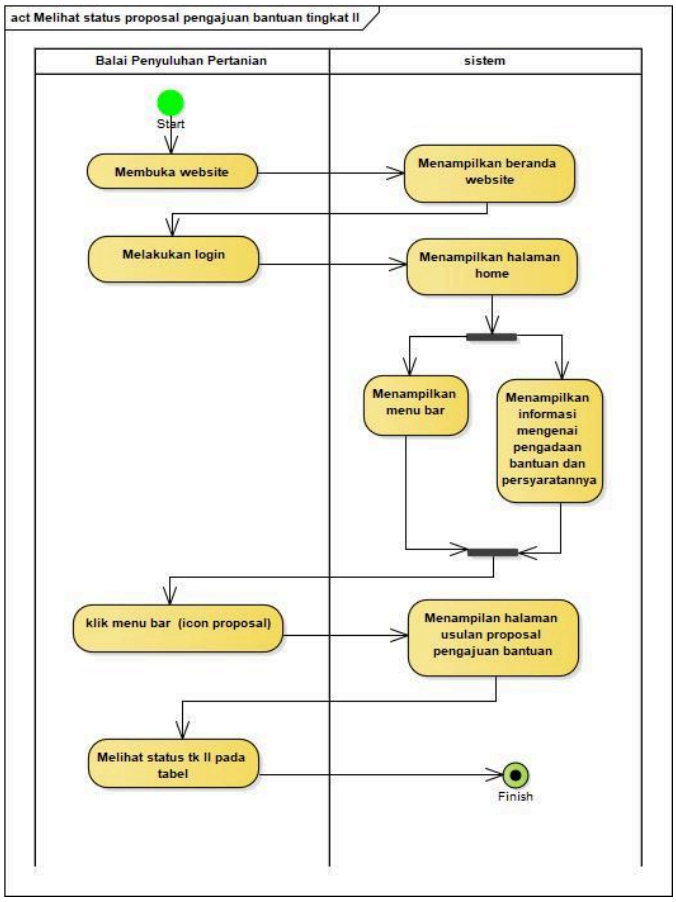
- Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I



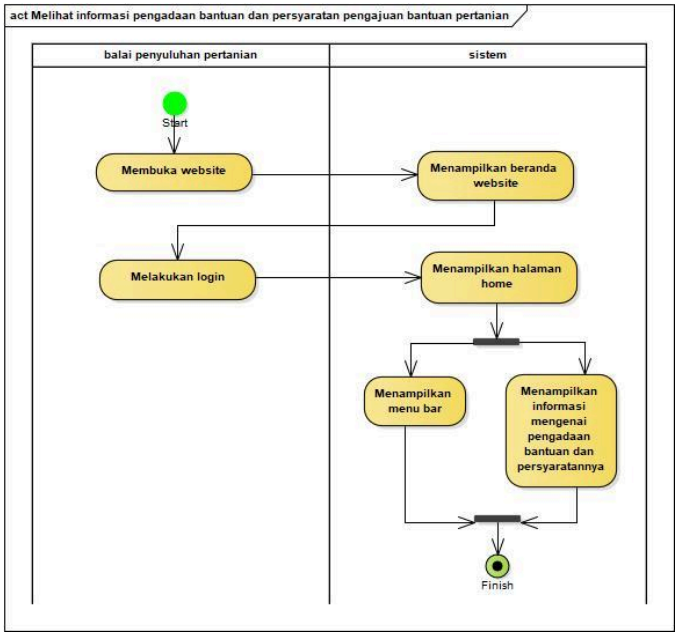
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



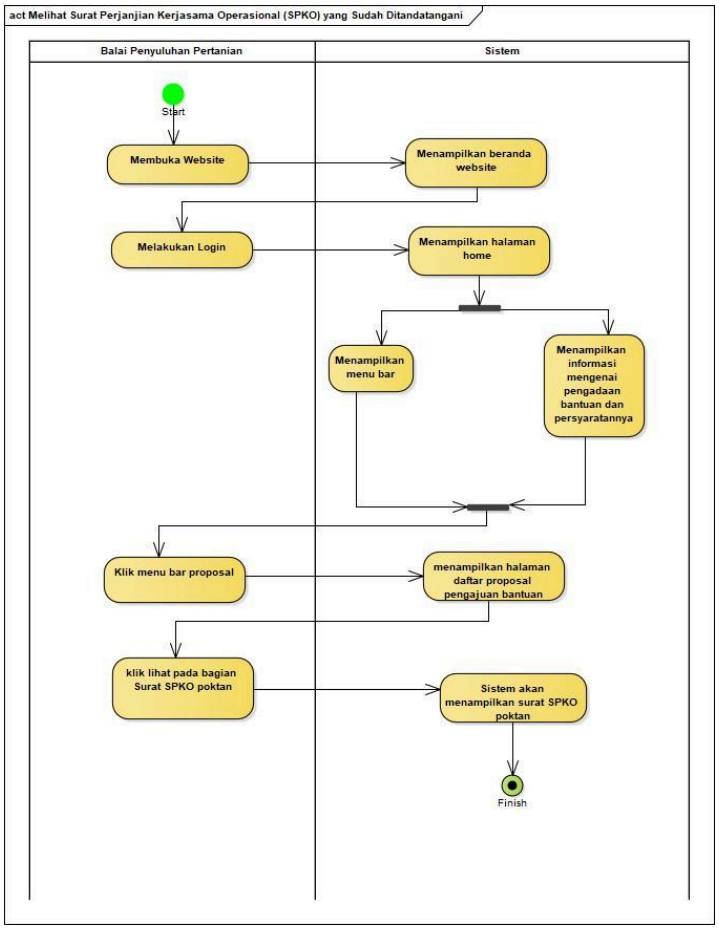
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

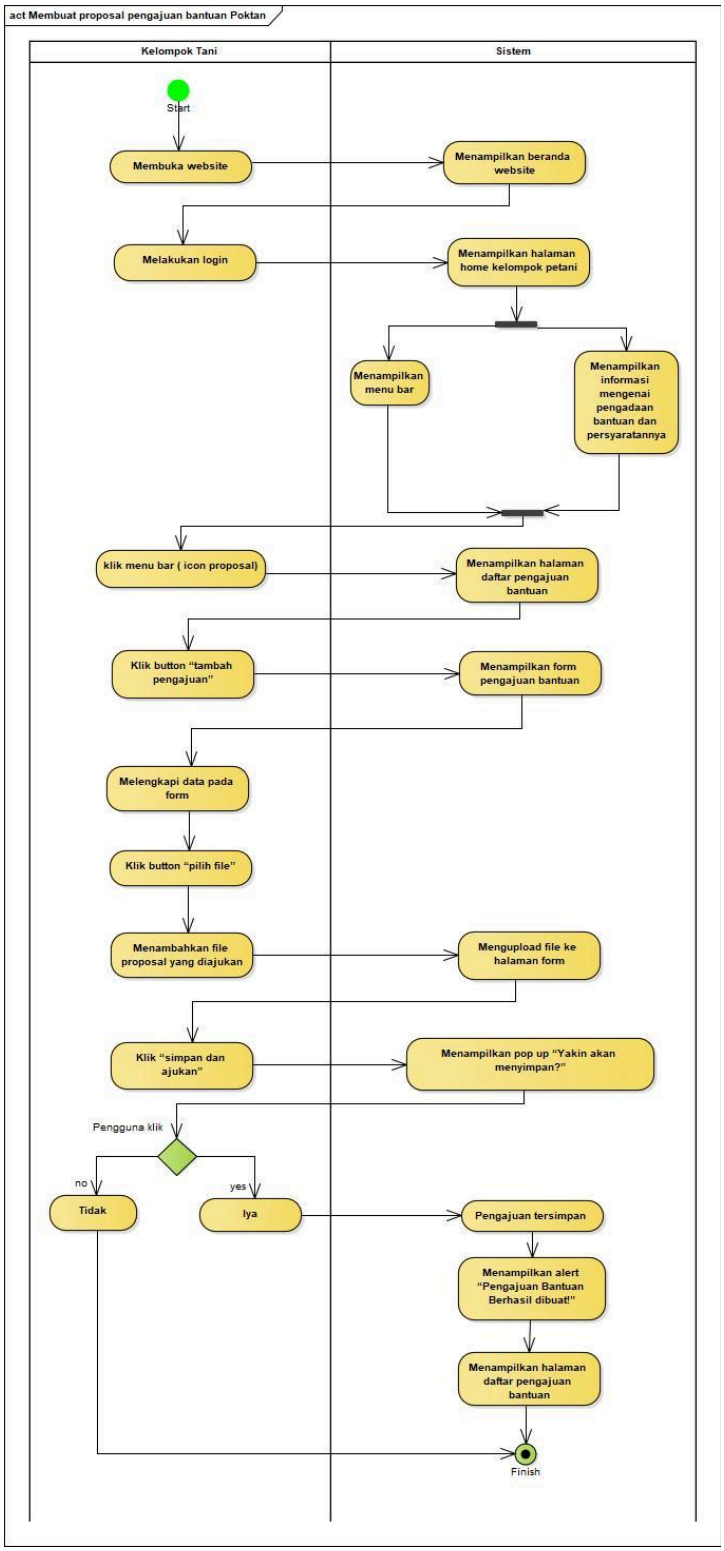


- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

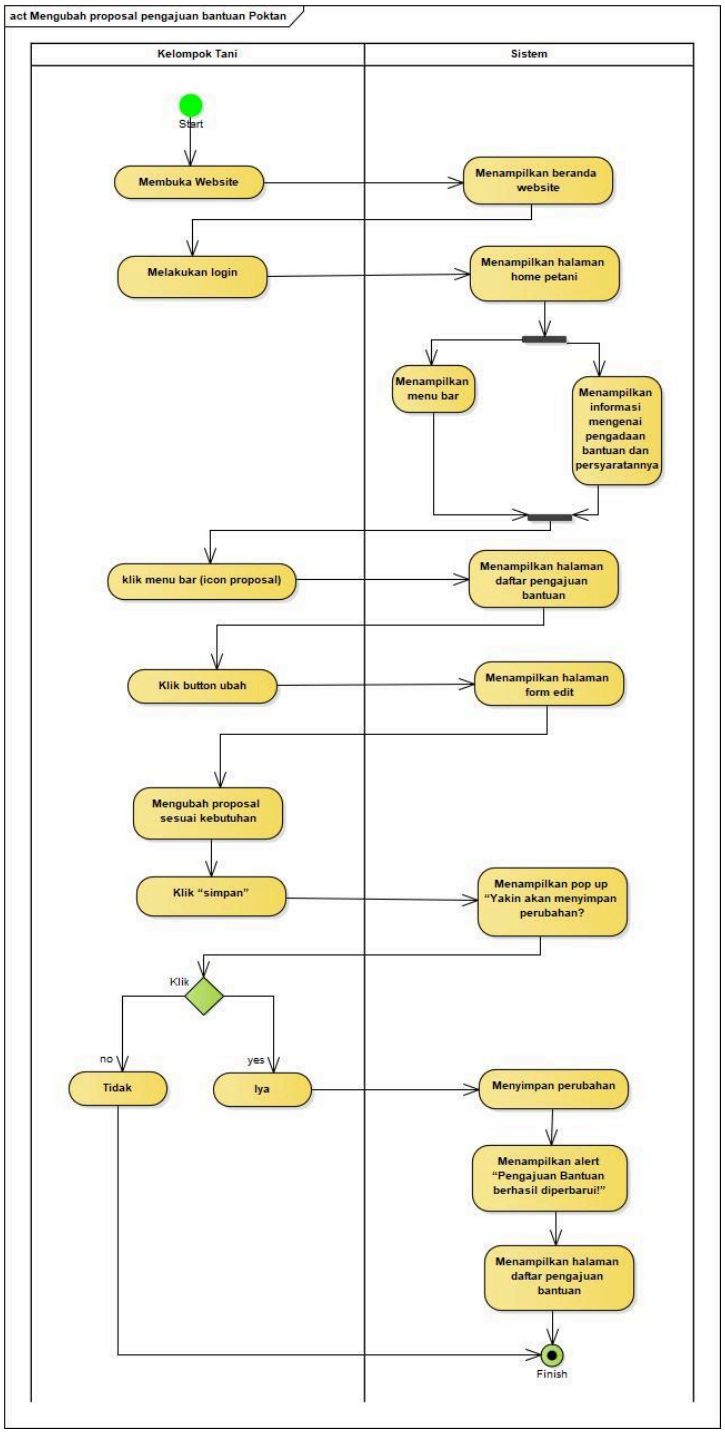


2. Kelompok Tani

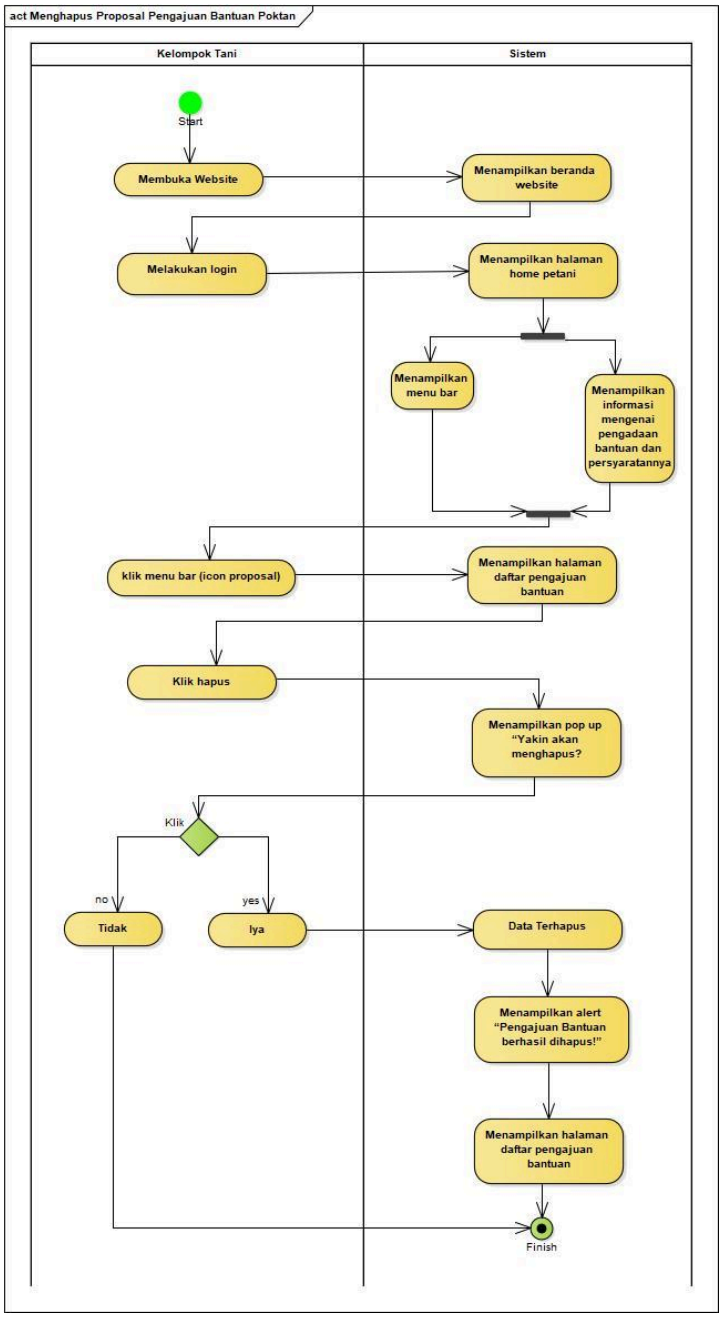
- Membuat proposal pengajuan bantuan



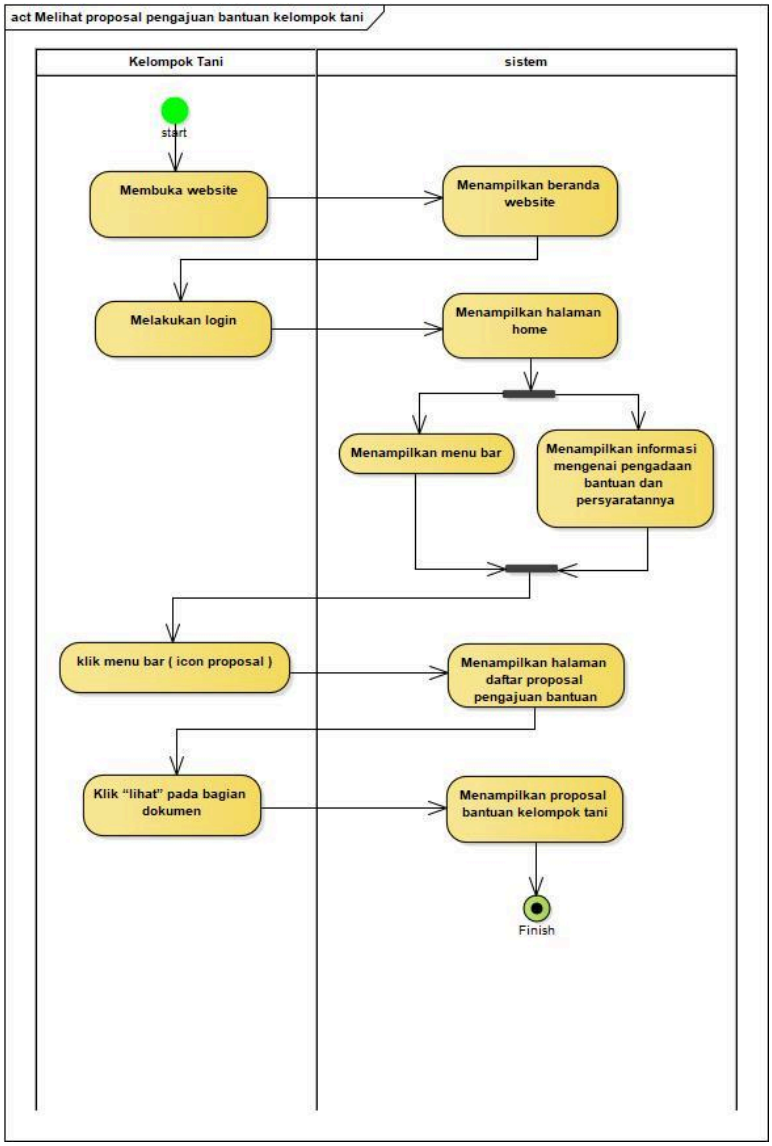
- Mengubah proposal pengajuan bantuan



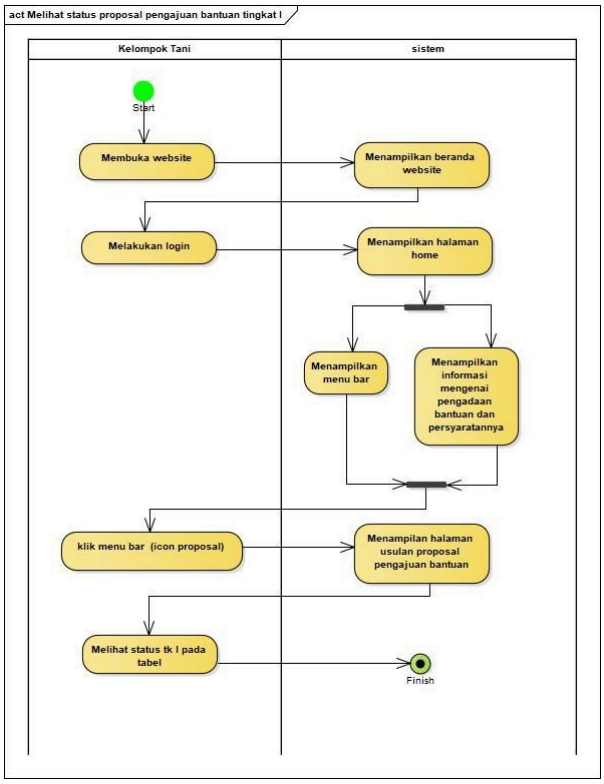
- Menghapus proposal pengajuan bantuan



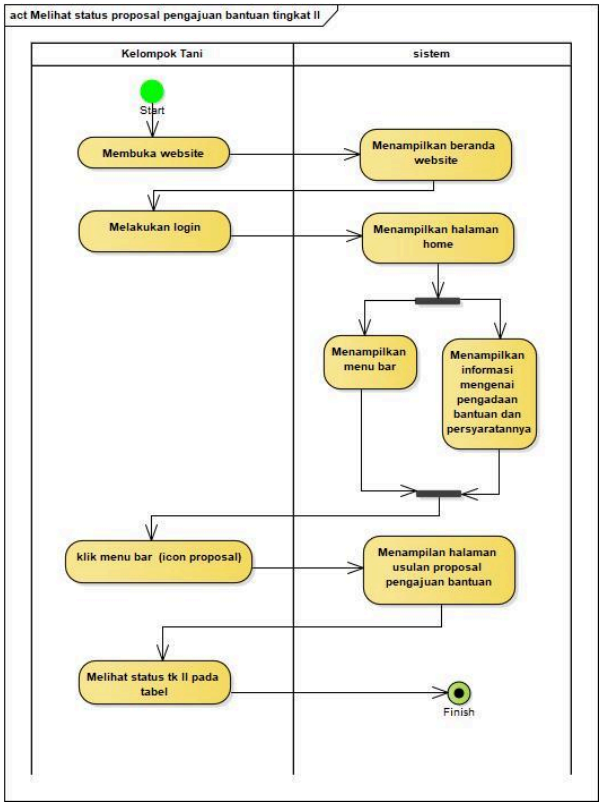
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



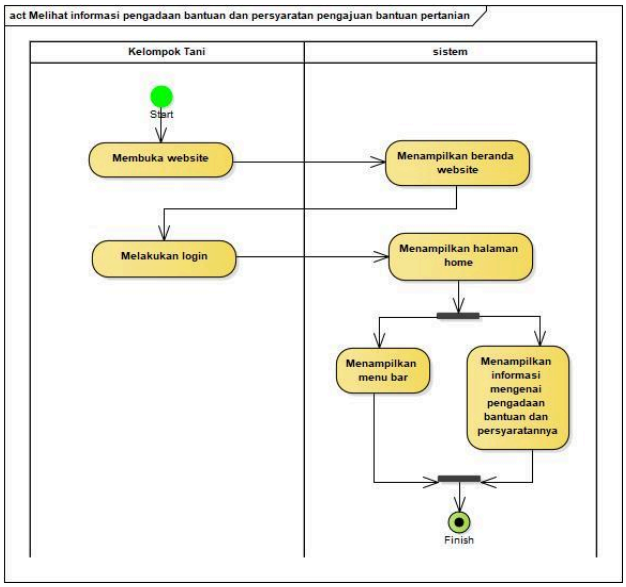
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



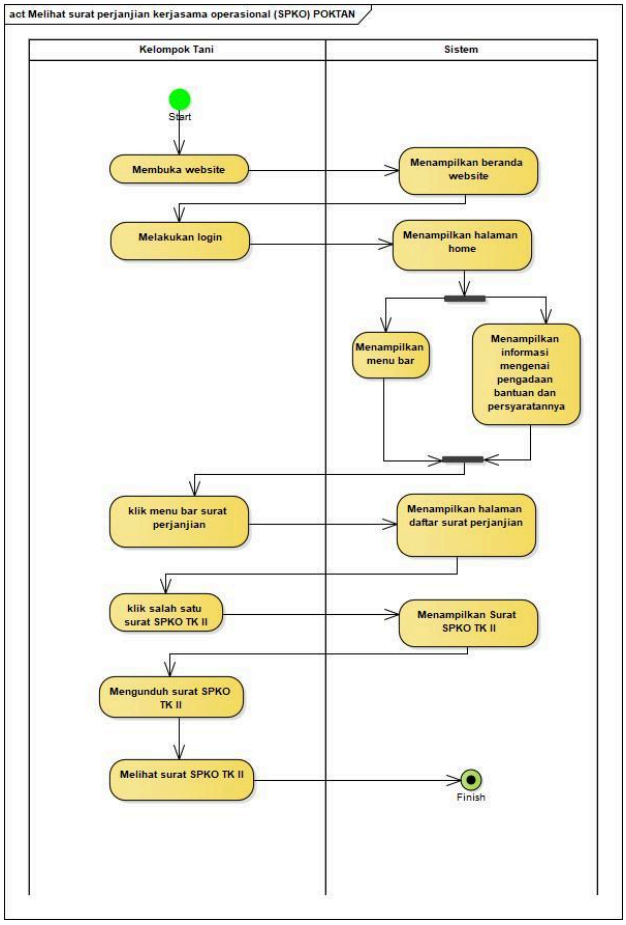
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



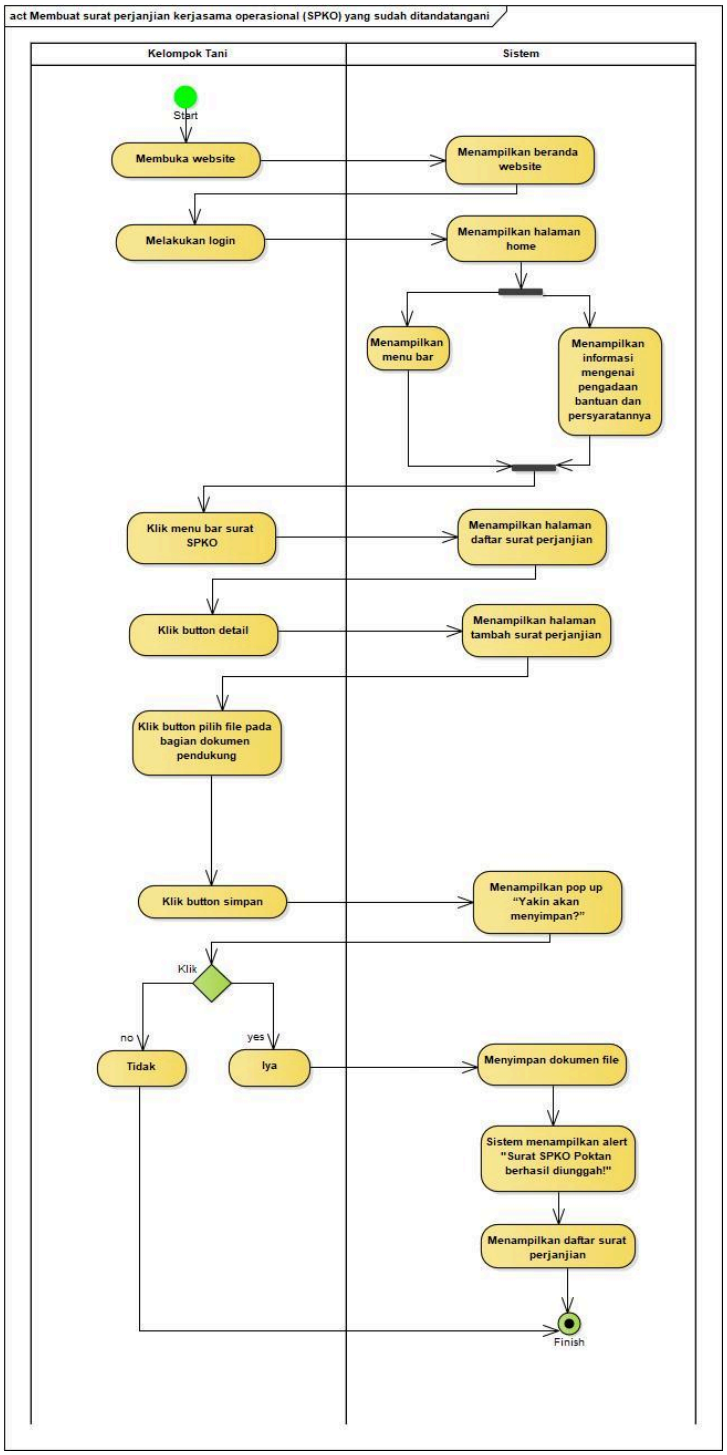
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



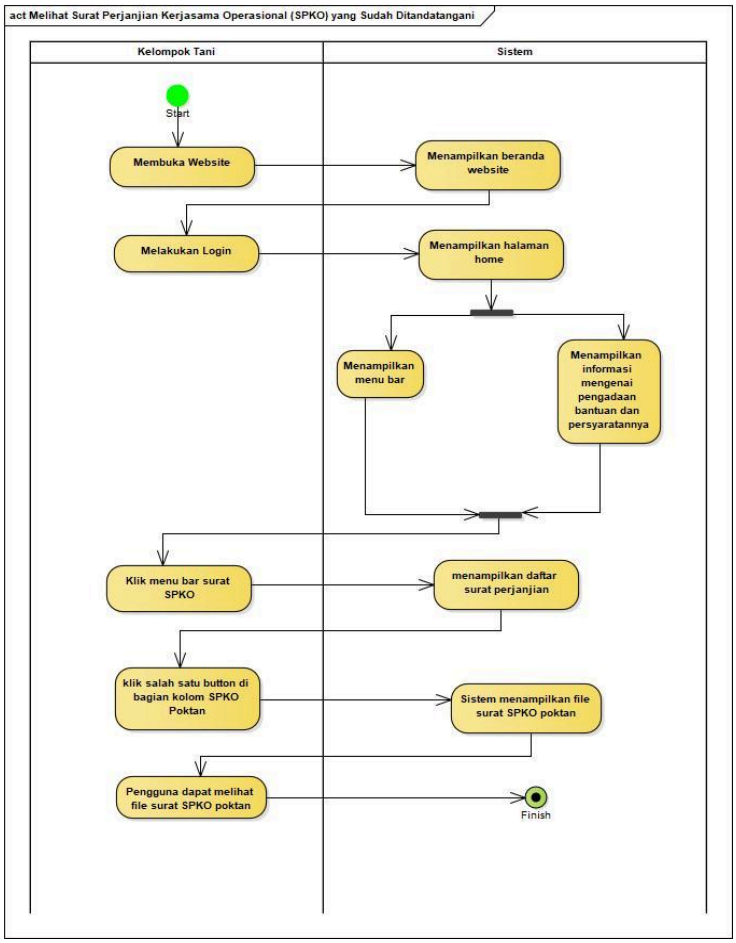
- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

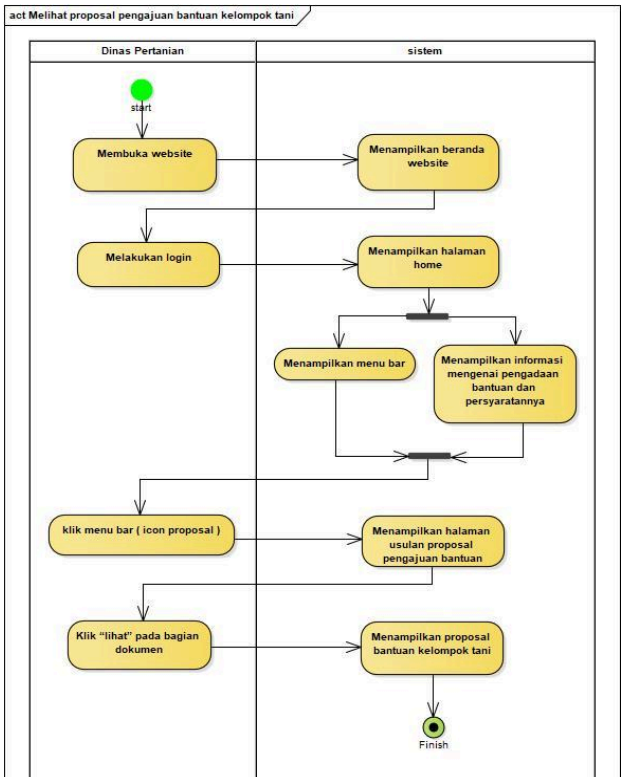


- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

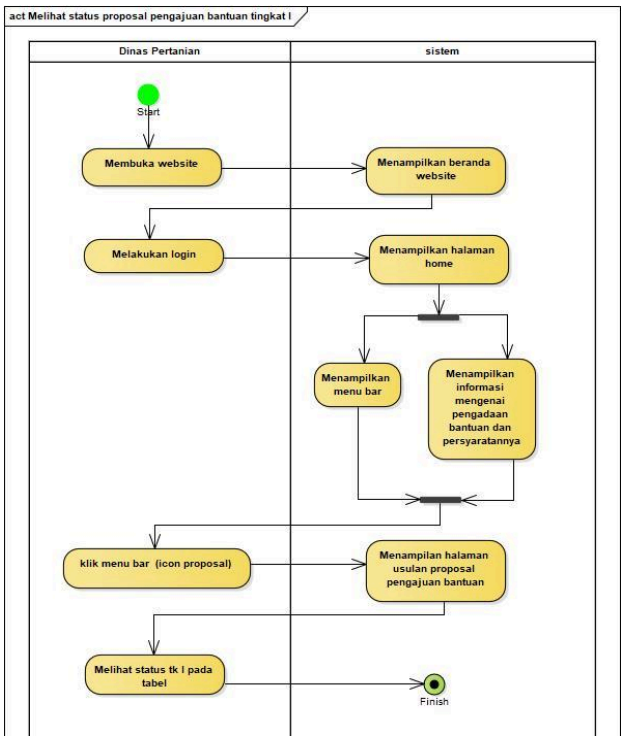


3. Dinas Pertanian

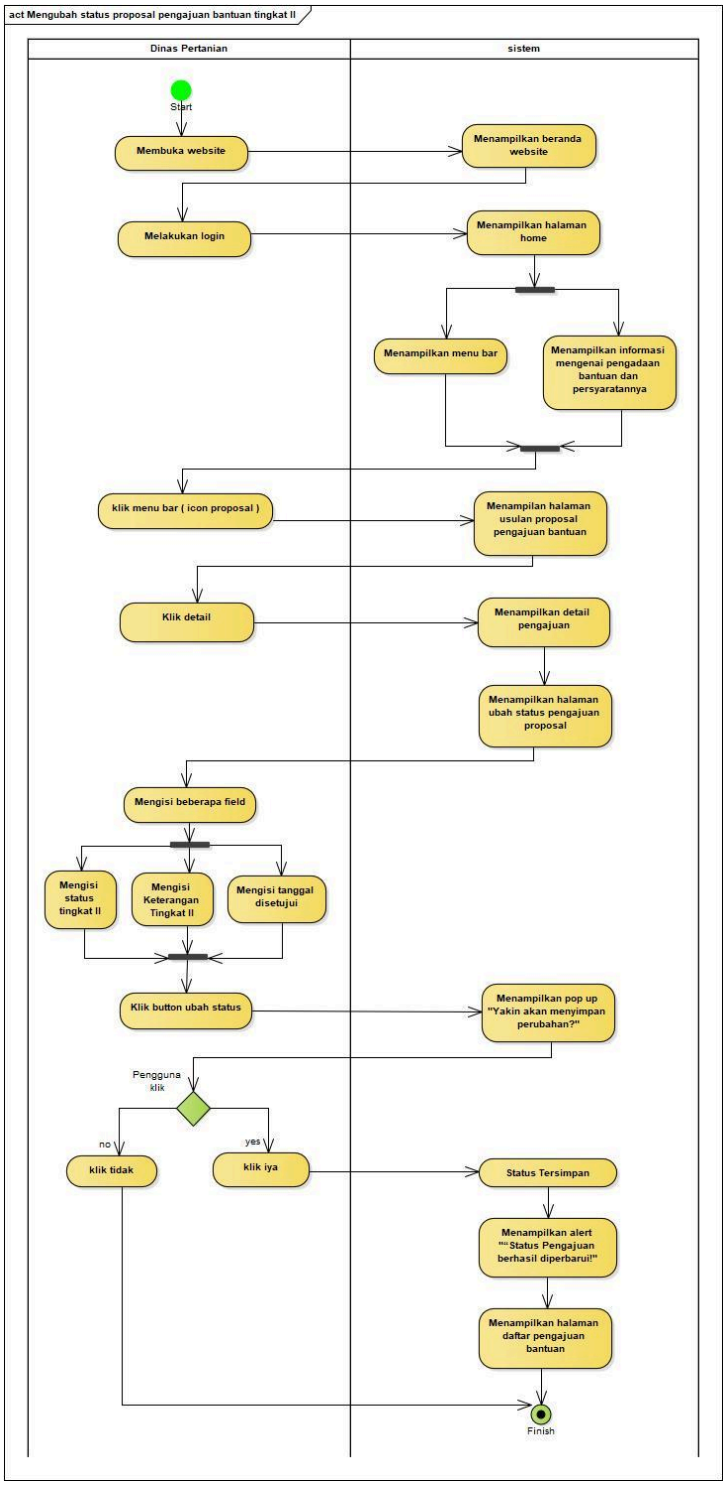
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



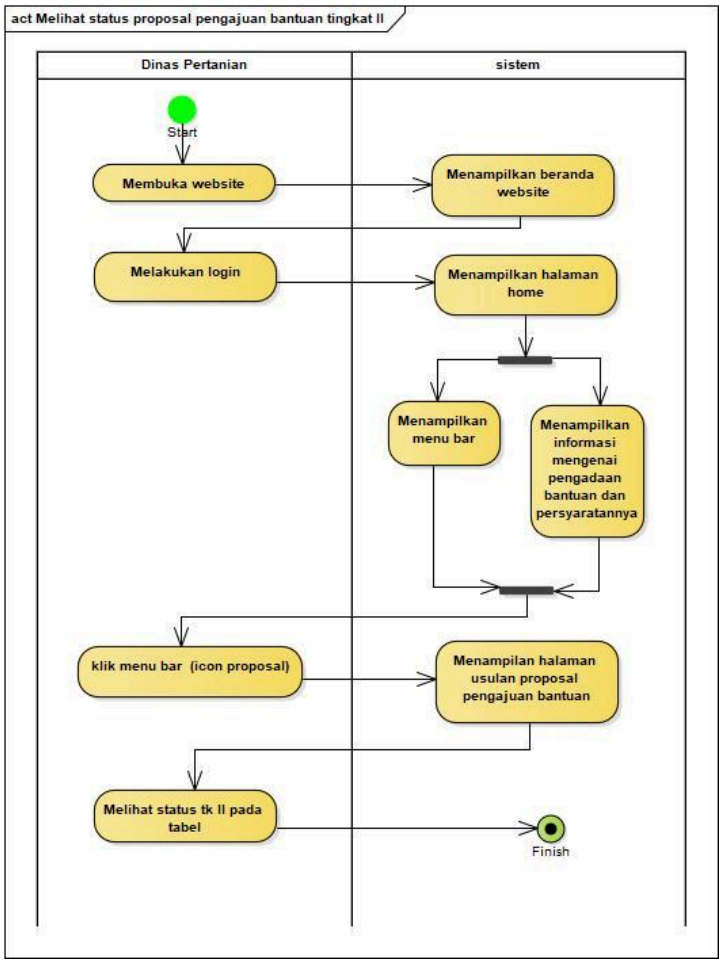
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



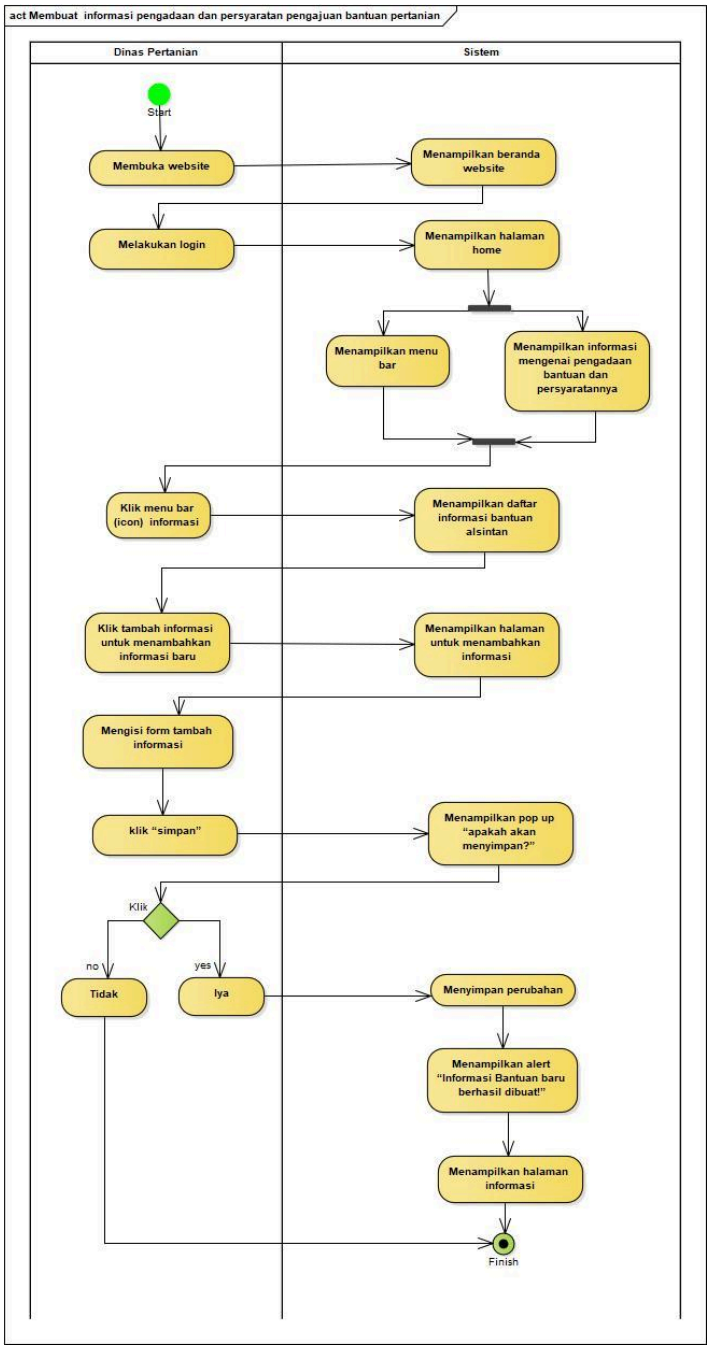
- Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II



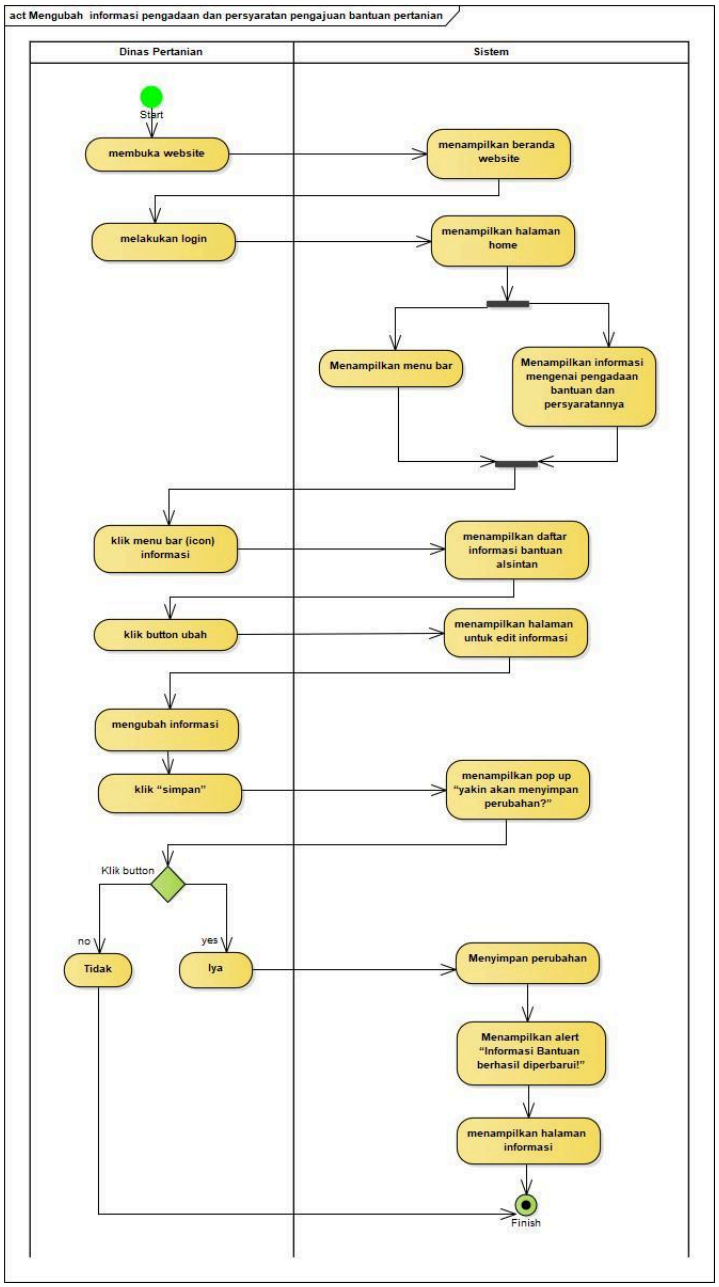
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



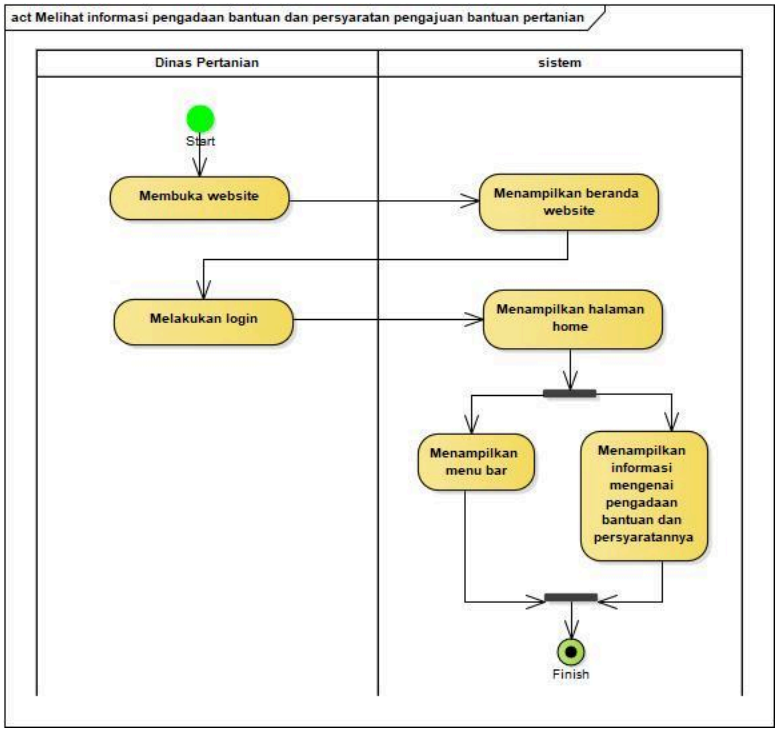
- Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



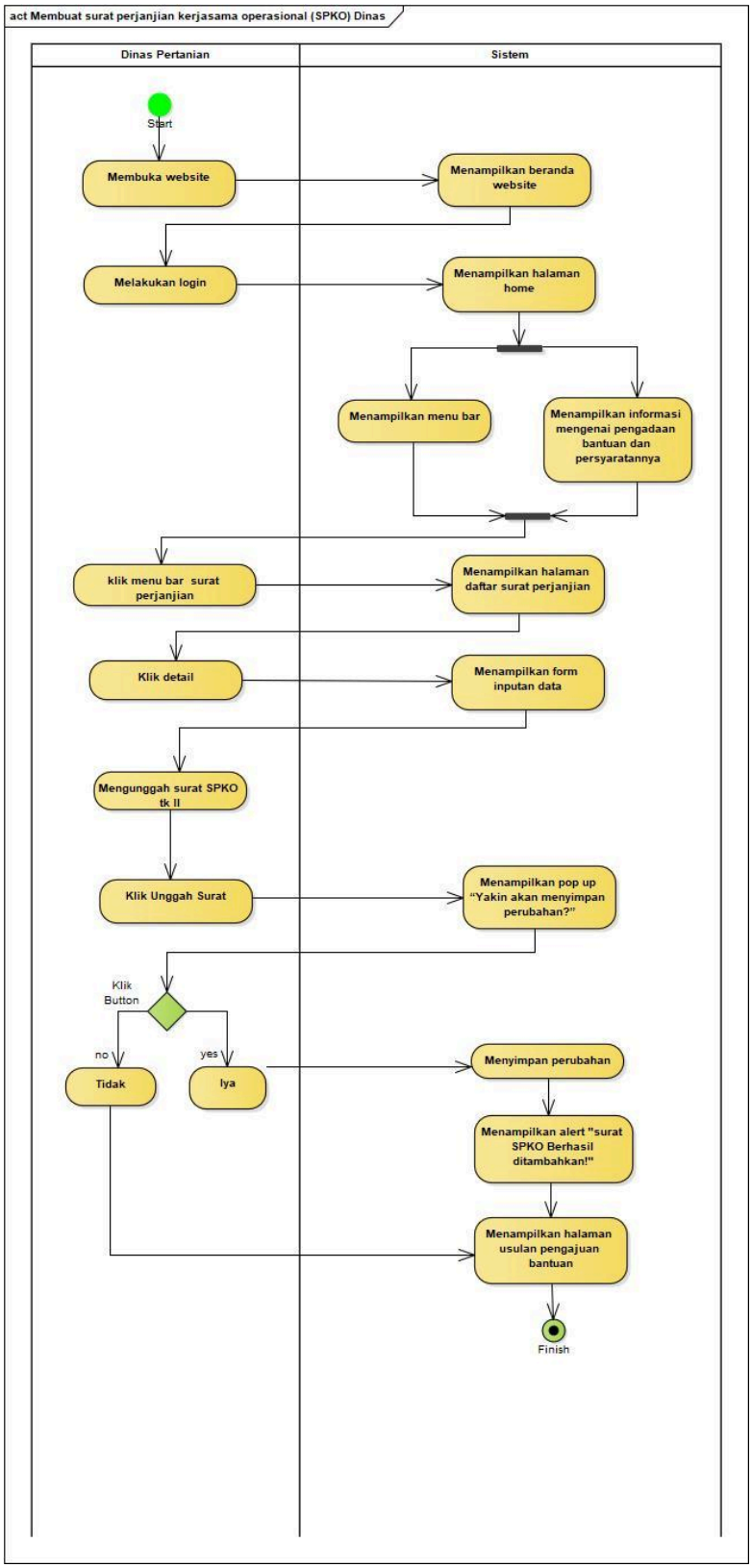
- Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



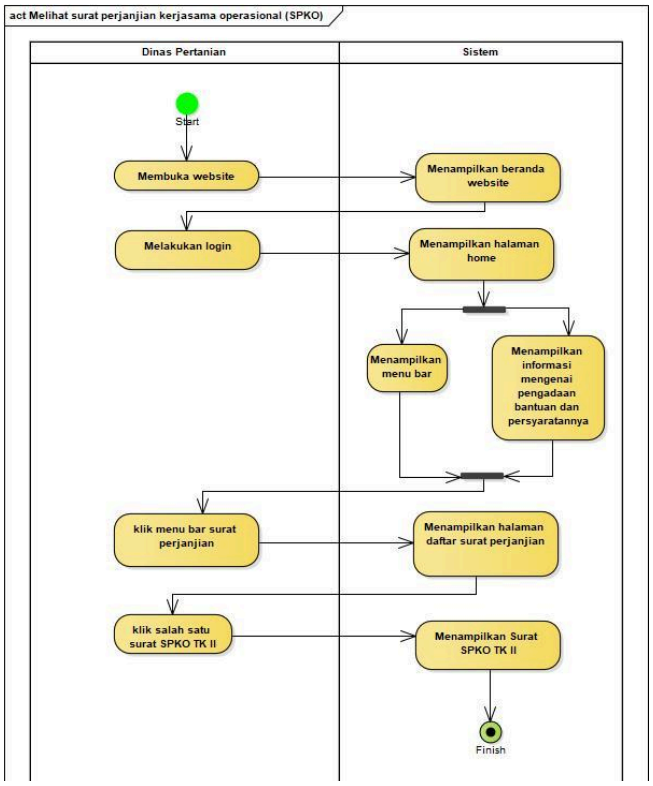
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



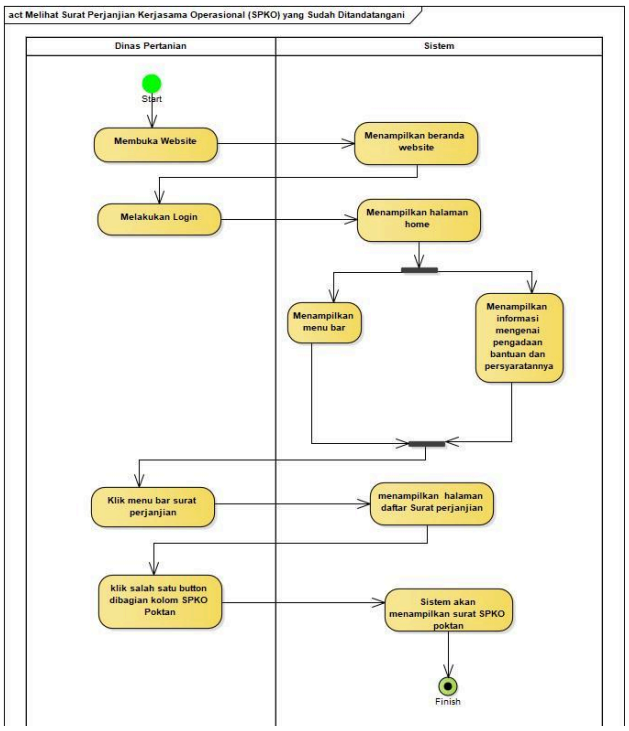
- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

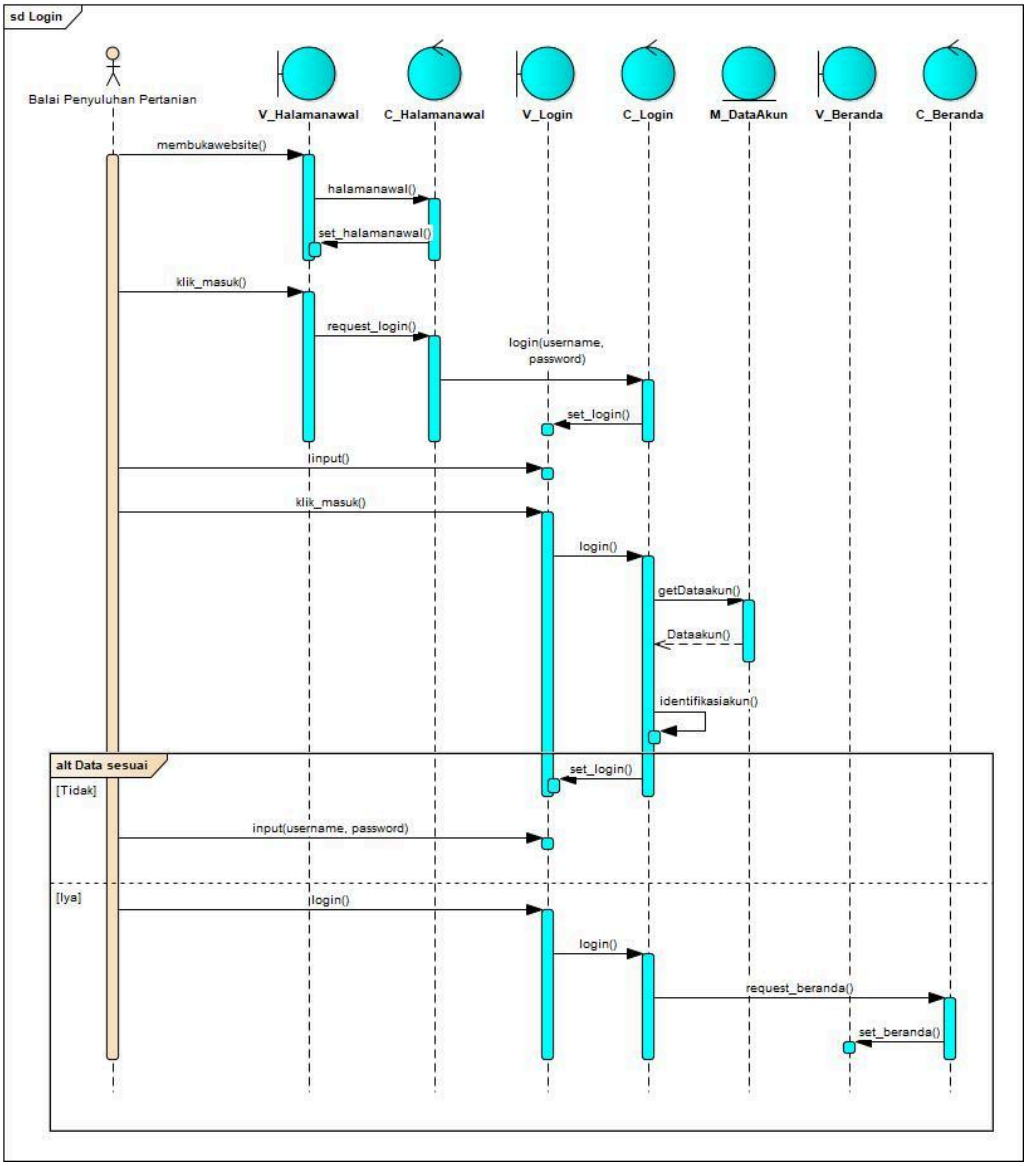


SEQUENCE DIAGRAM

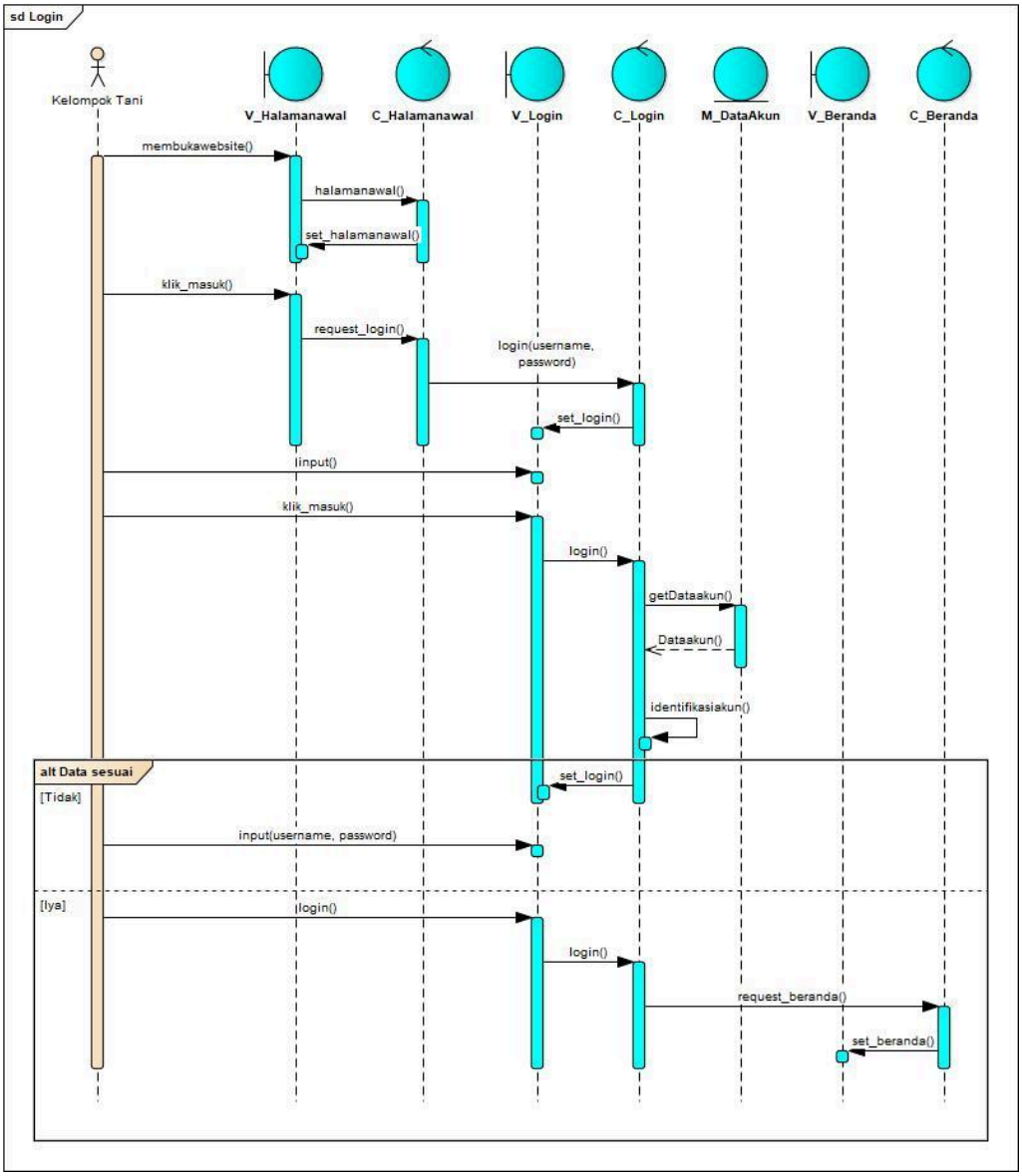
INCREMENT 1

Login

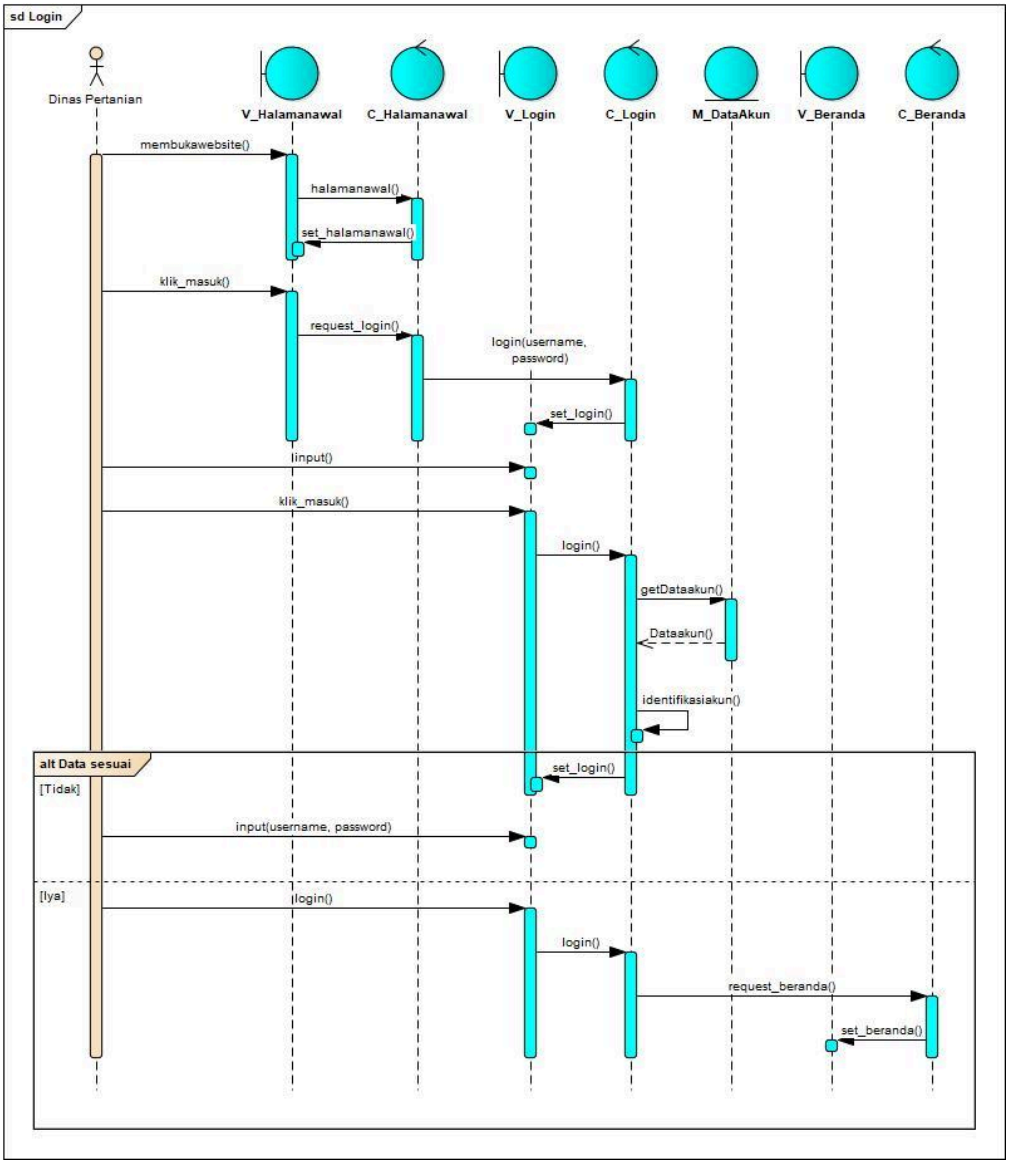
1. BPP



2. Kelompok Tani



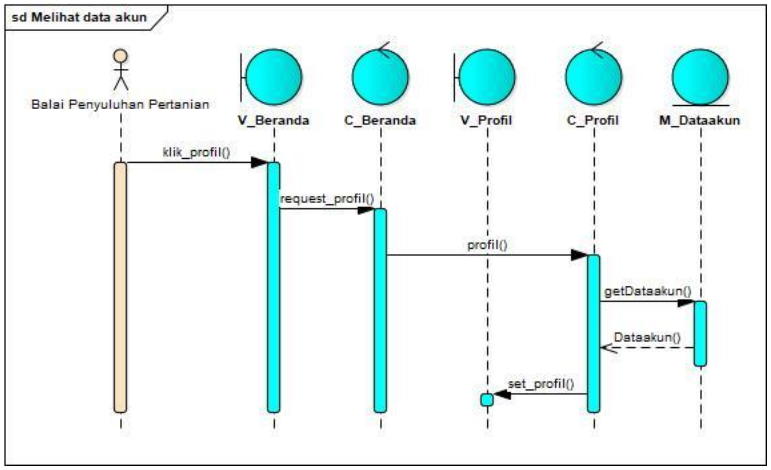
3. Dinas Pertanian



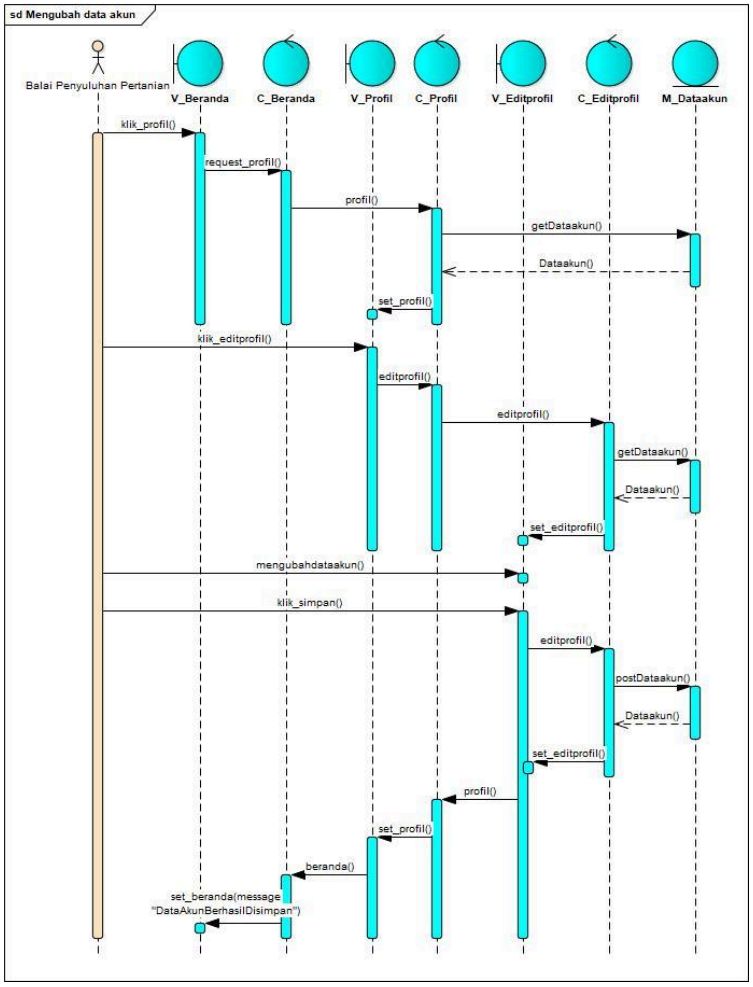
Fitur Akun

1. BPP

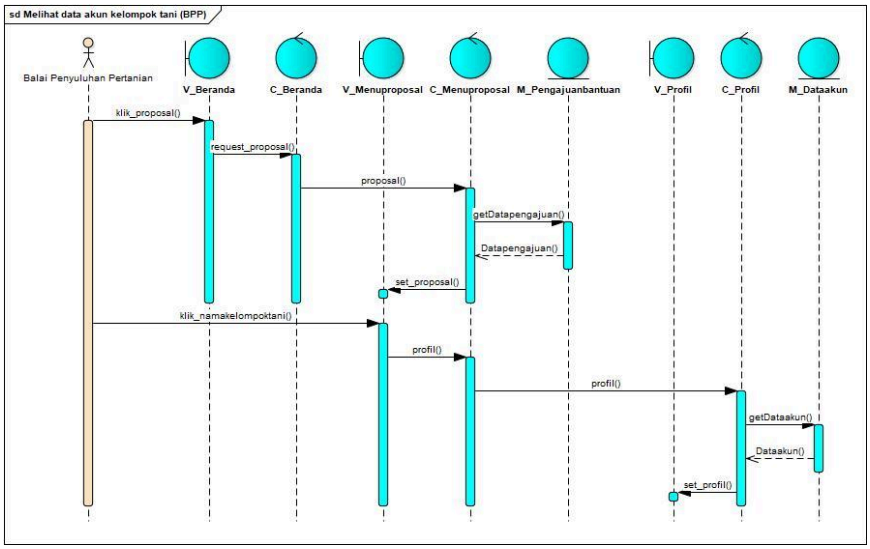
- Melihat data akun BPP



- Mengubah data akun BPP

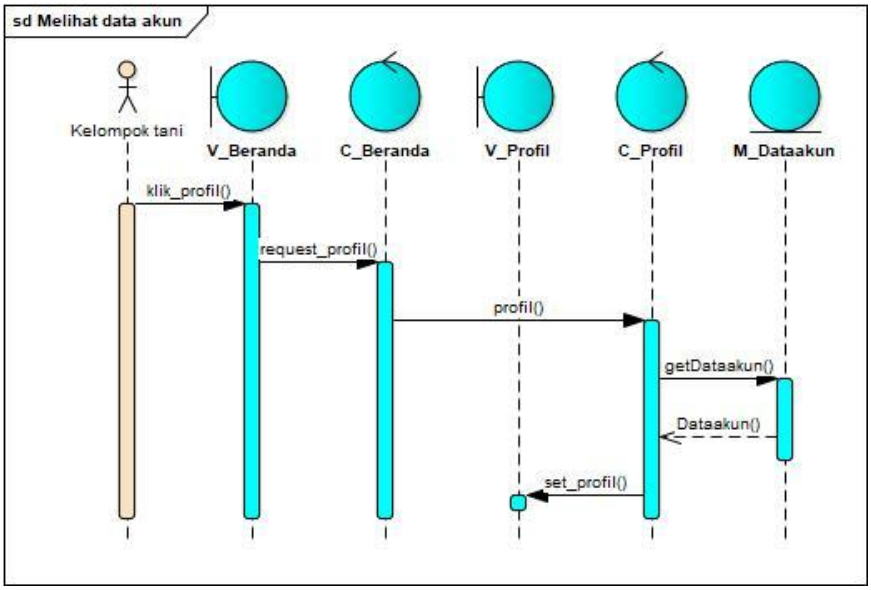


- Melihat data akun kelompok tani

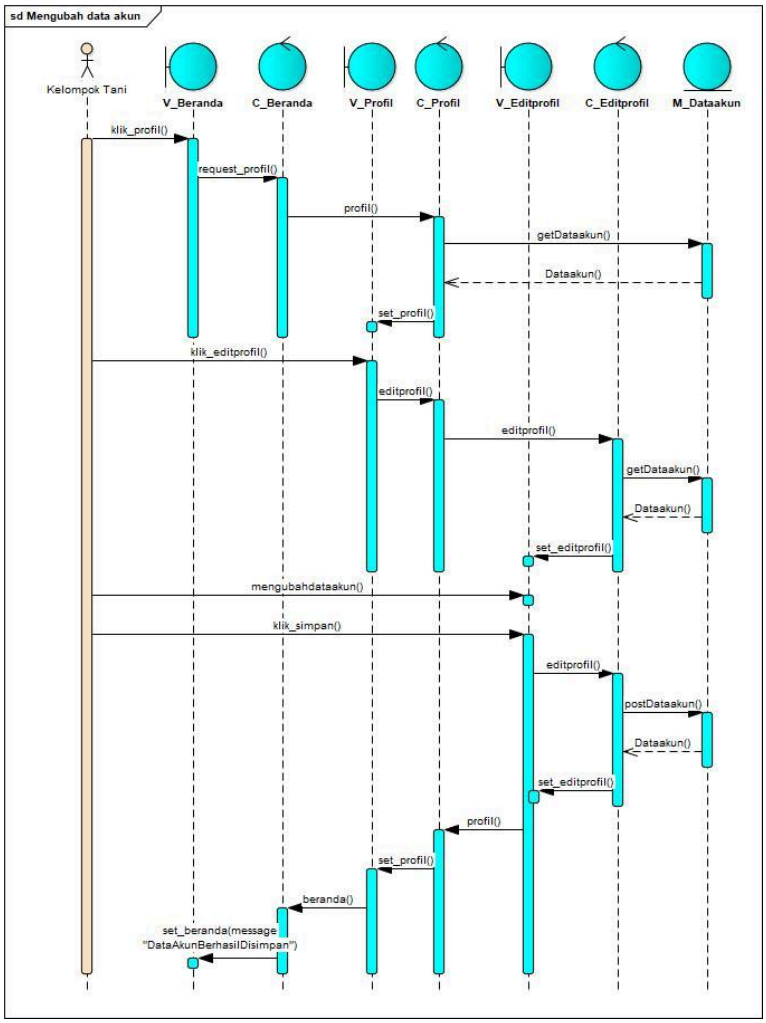


2. Kelompok Tani

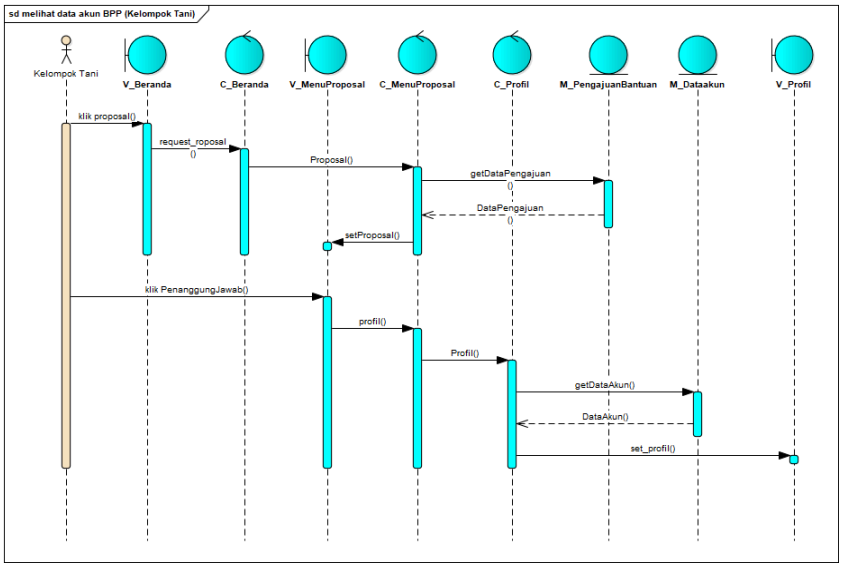
- Melihat data akun kelompok tani



- Mengubah data akun kelompok tani

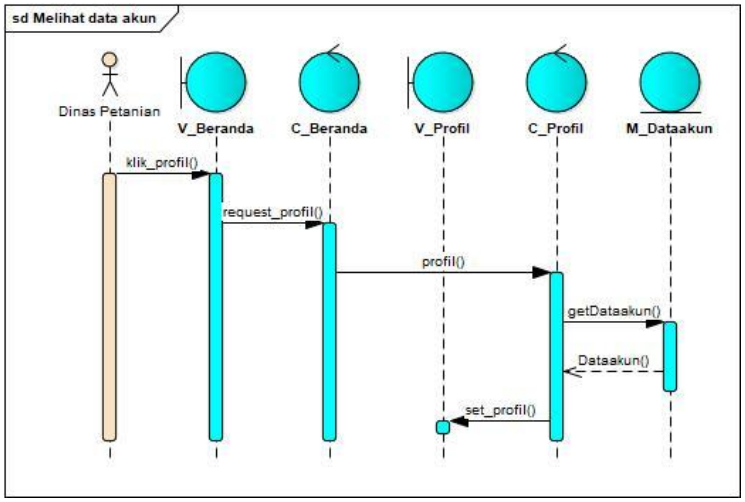


- Melihat data akun BPP

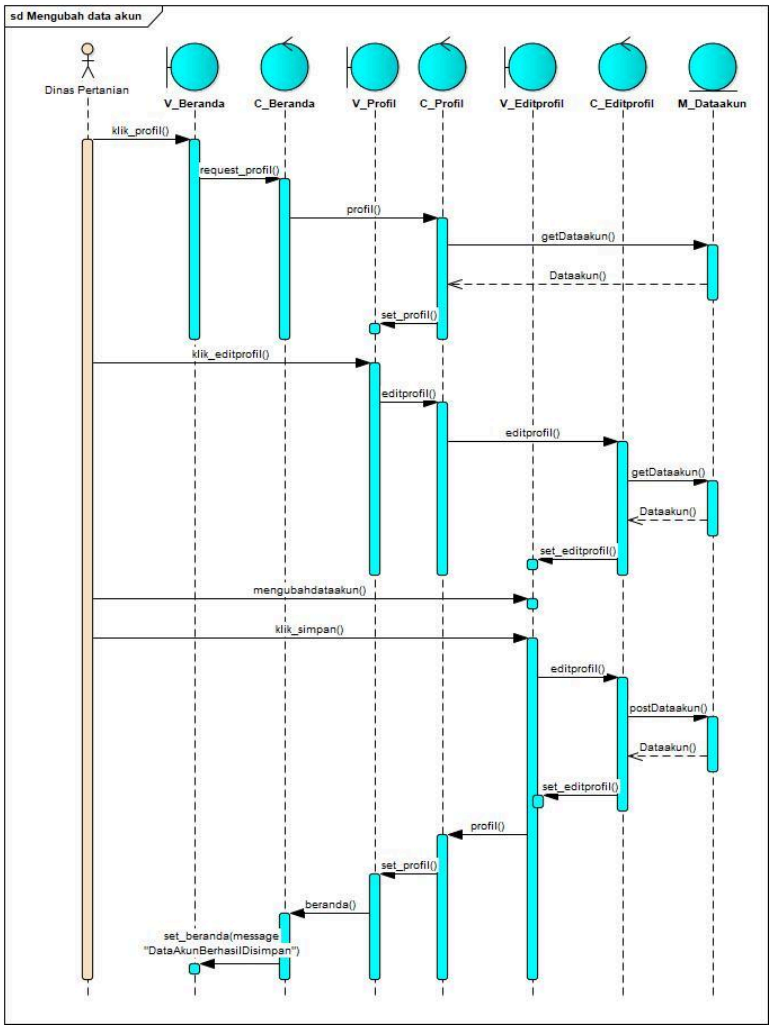


3. Dinas Pertanian

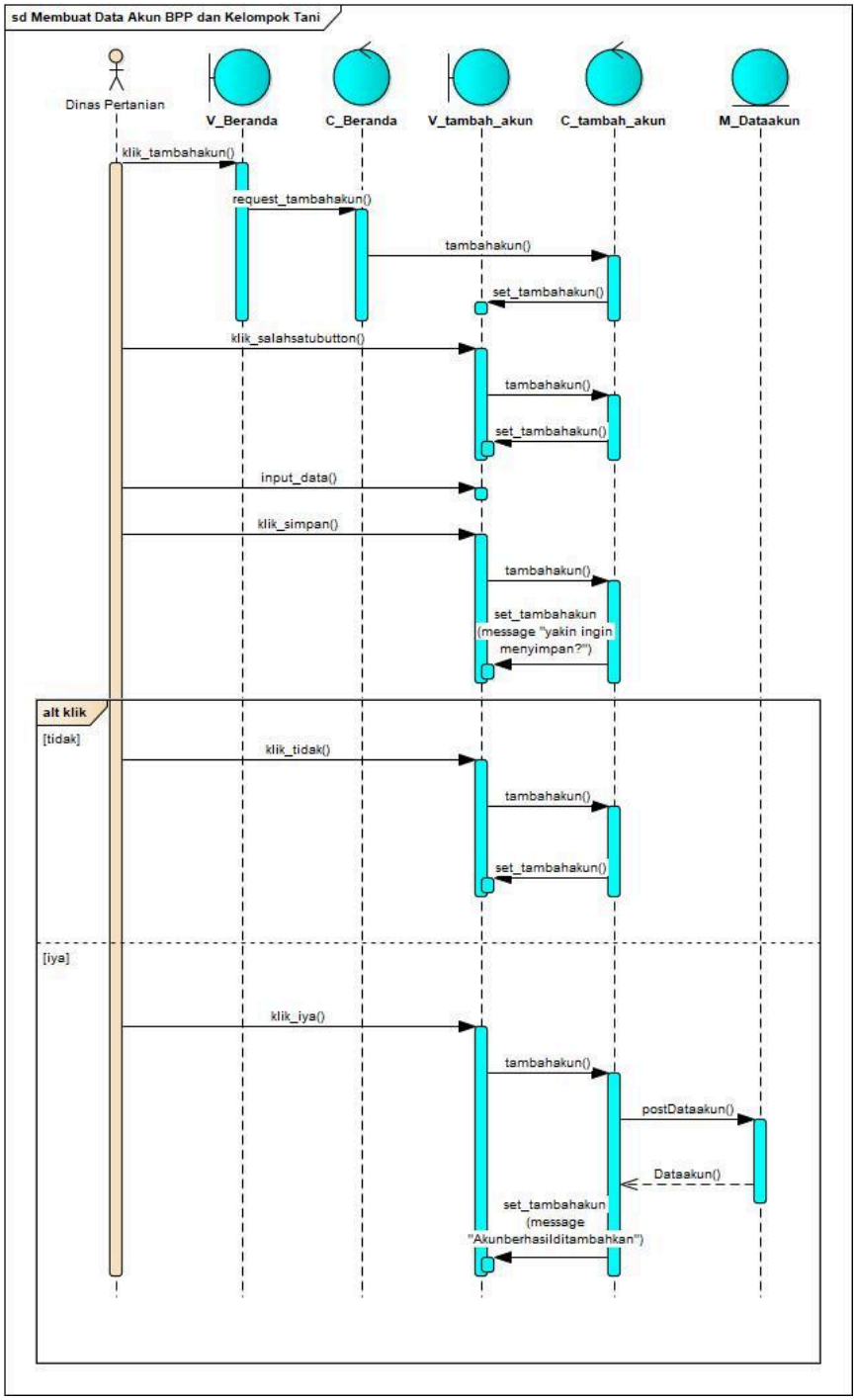
- Melihat data akun Dinas Pertanian



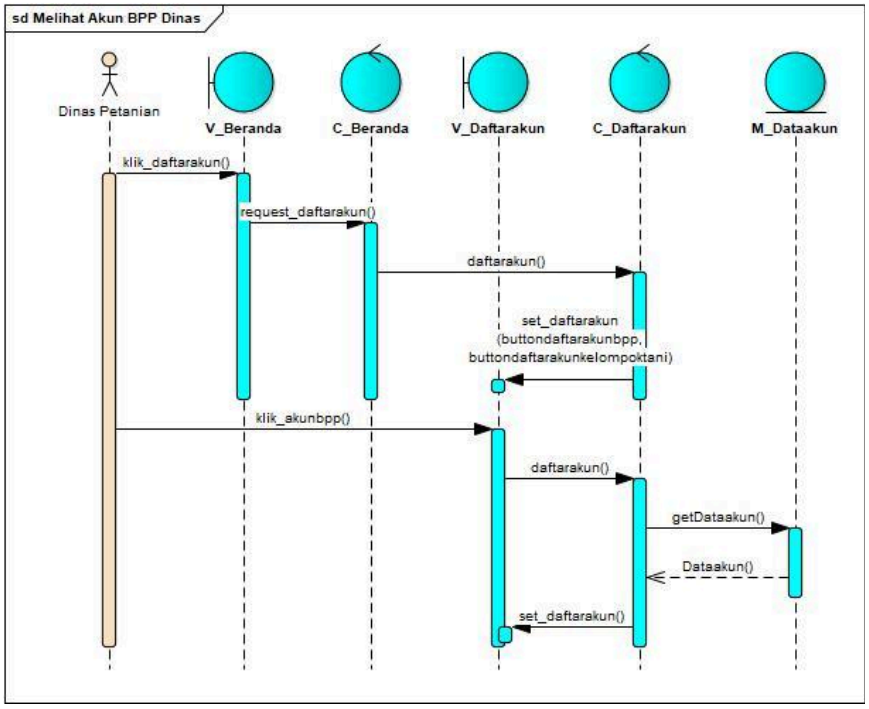
- Mengubah data akun Dinas Pertanian



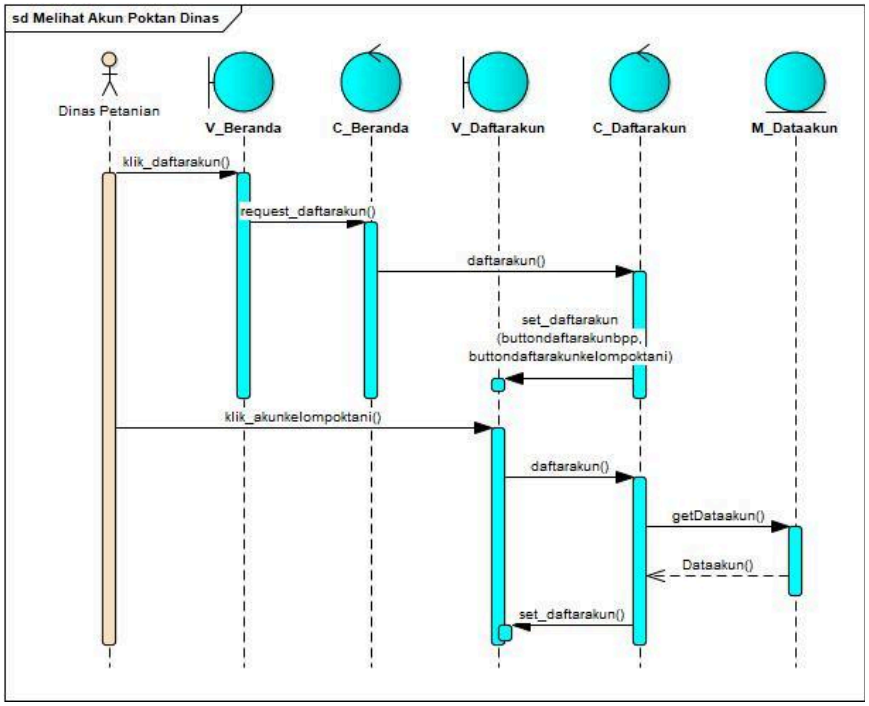
- Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani



- Melihat data akun BPP



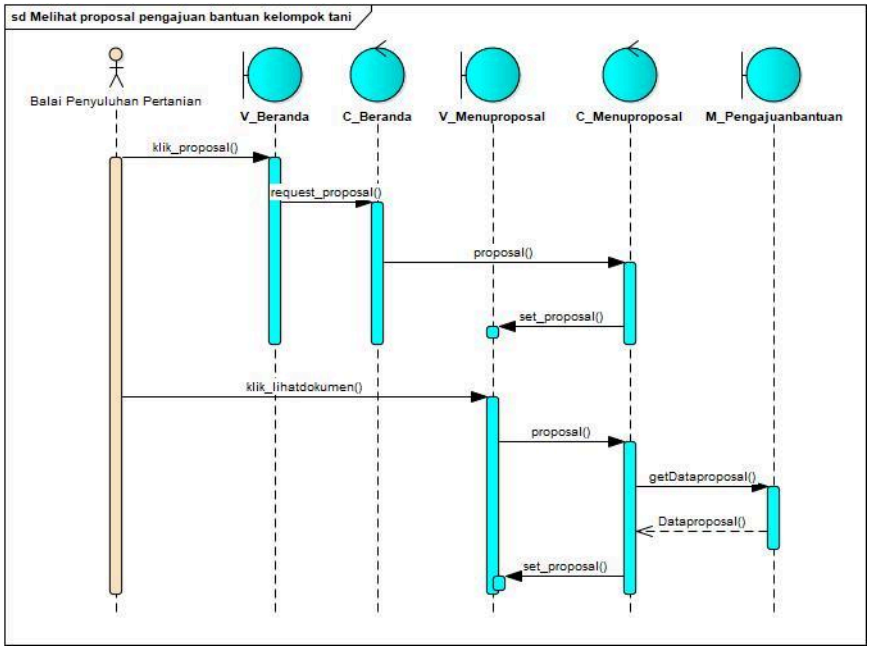
- Melihat data akun kelompok tani



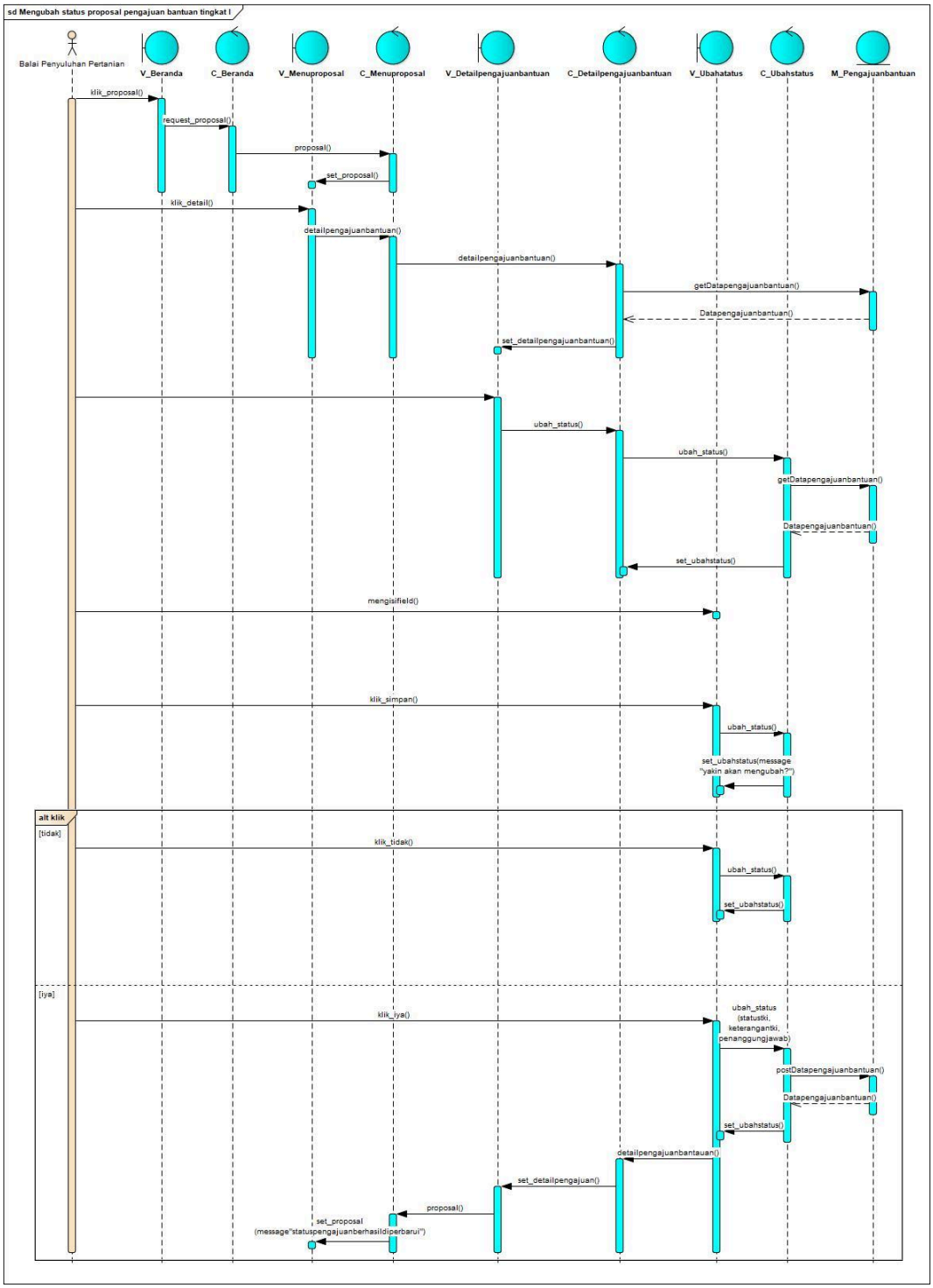
Fitur Bantuan Pertanian

1. BPP

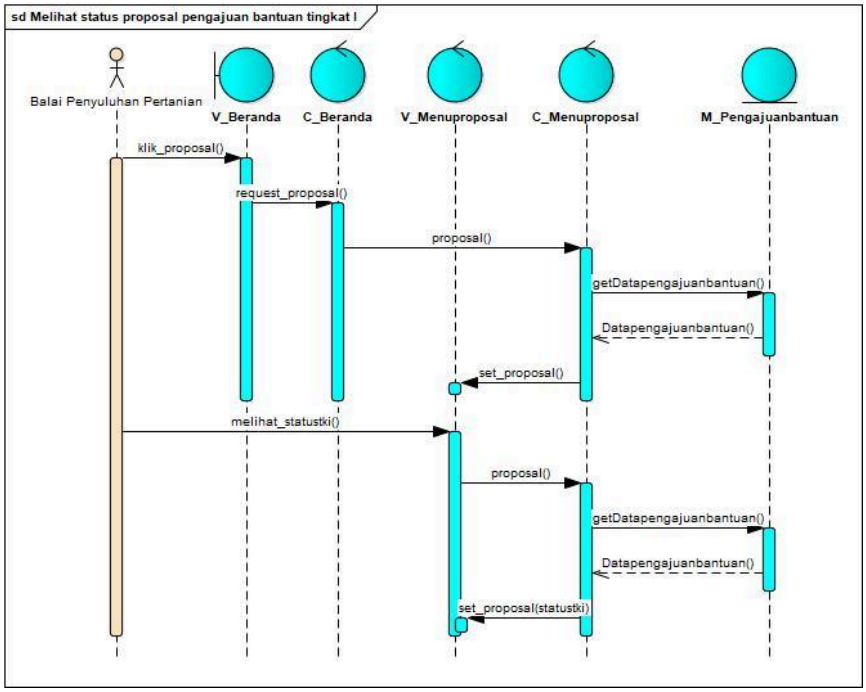
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



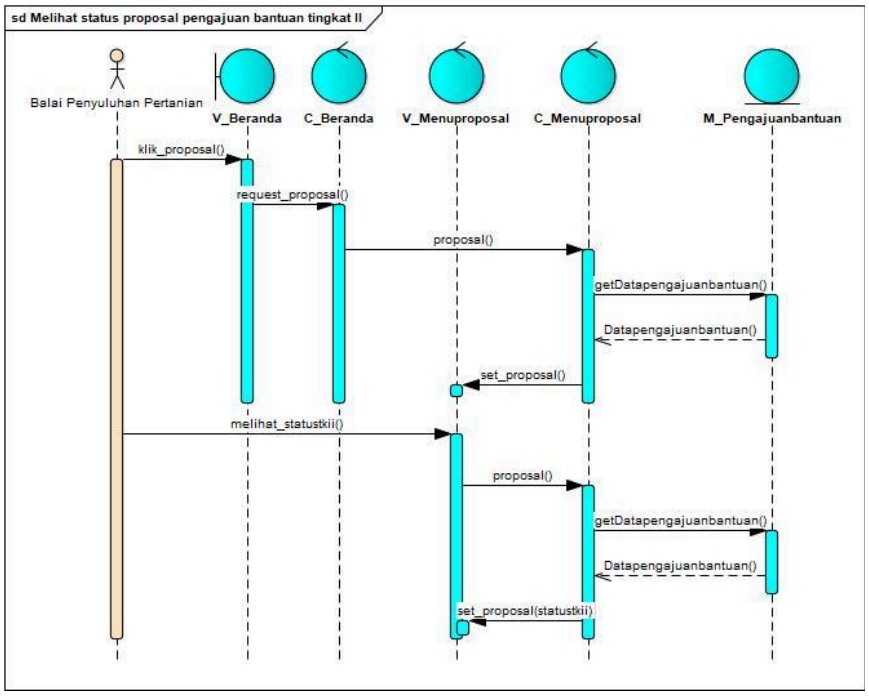
- Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I



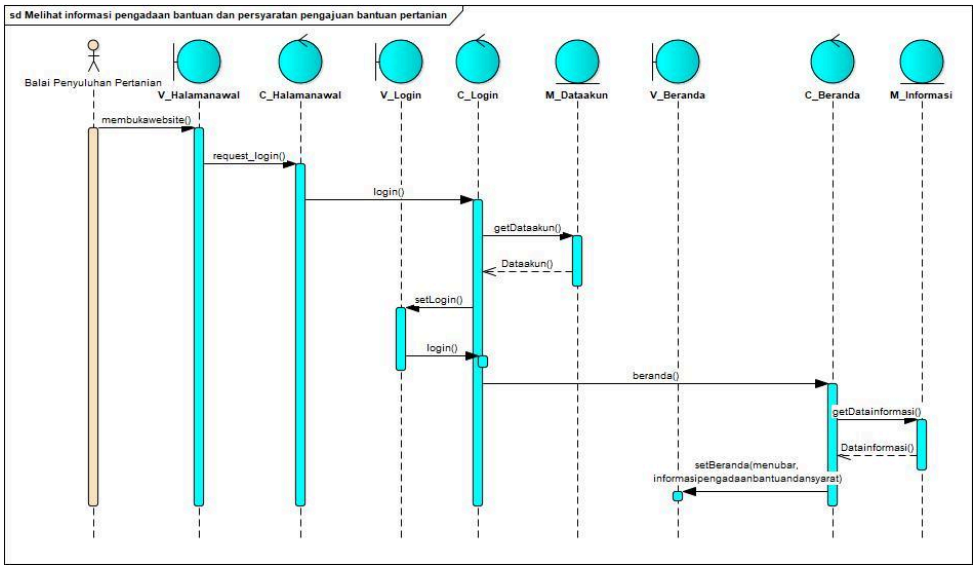
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



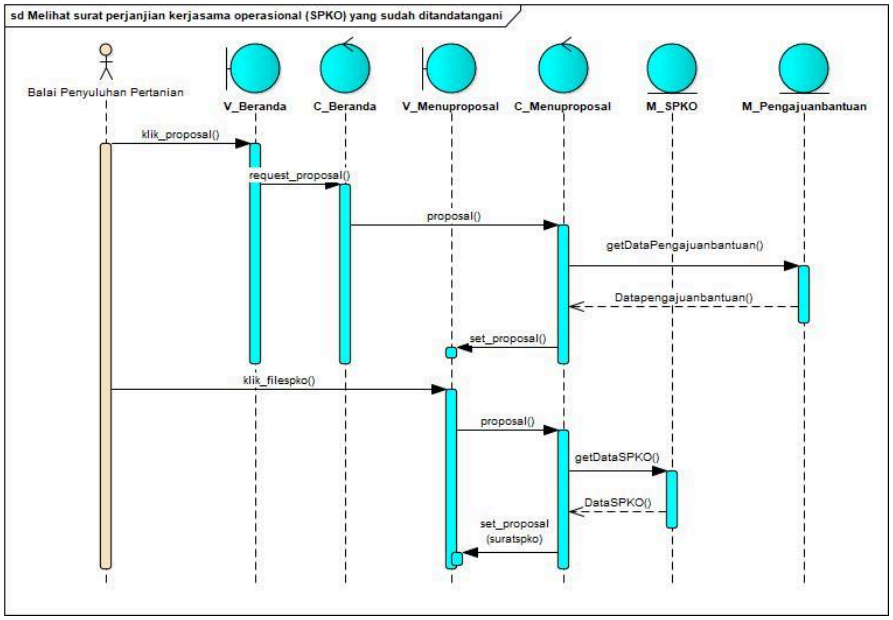
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

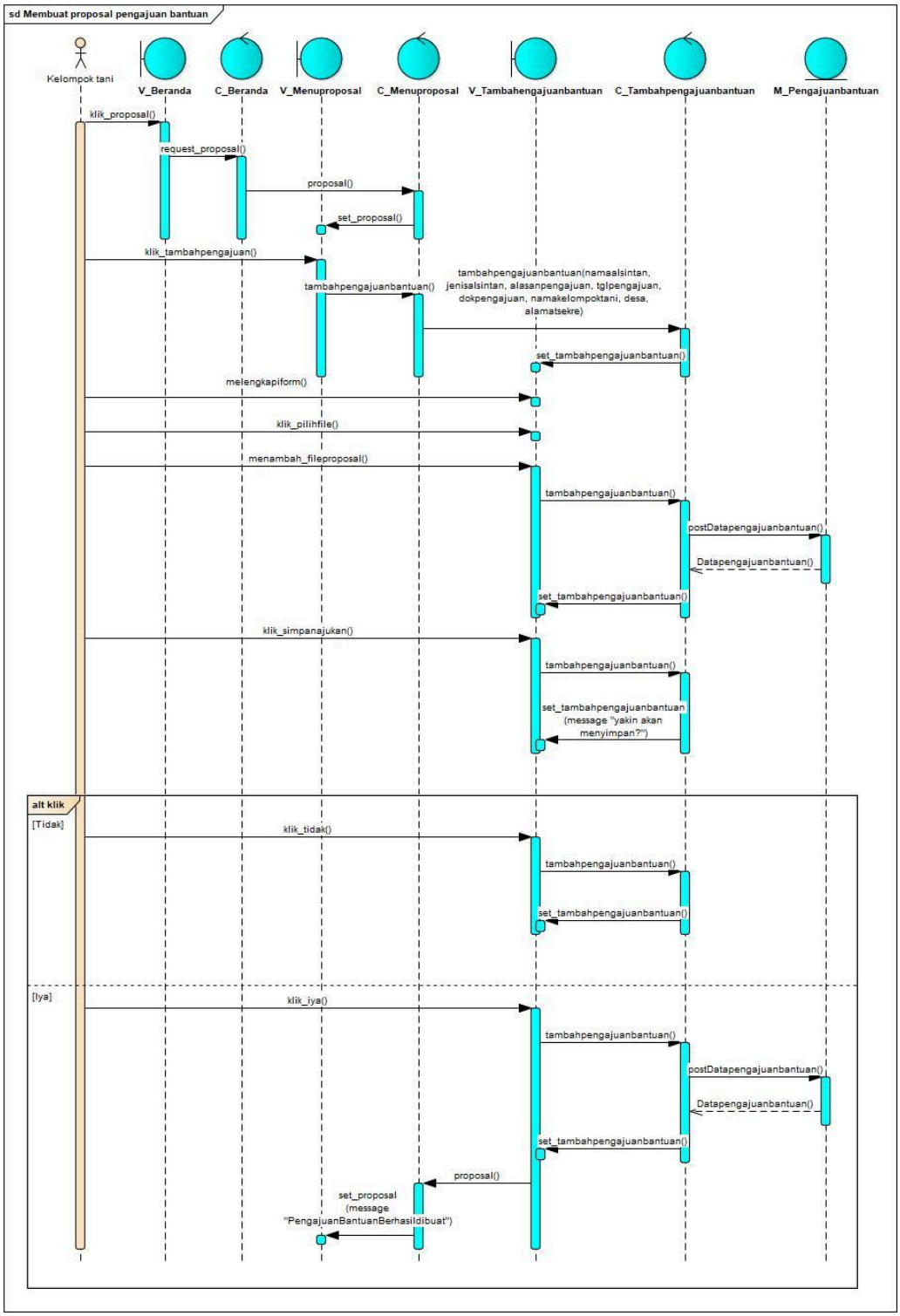


- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

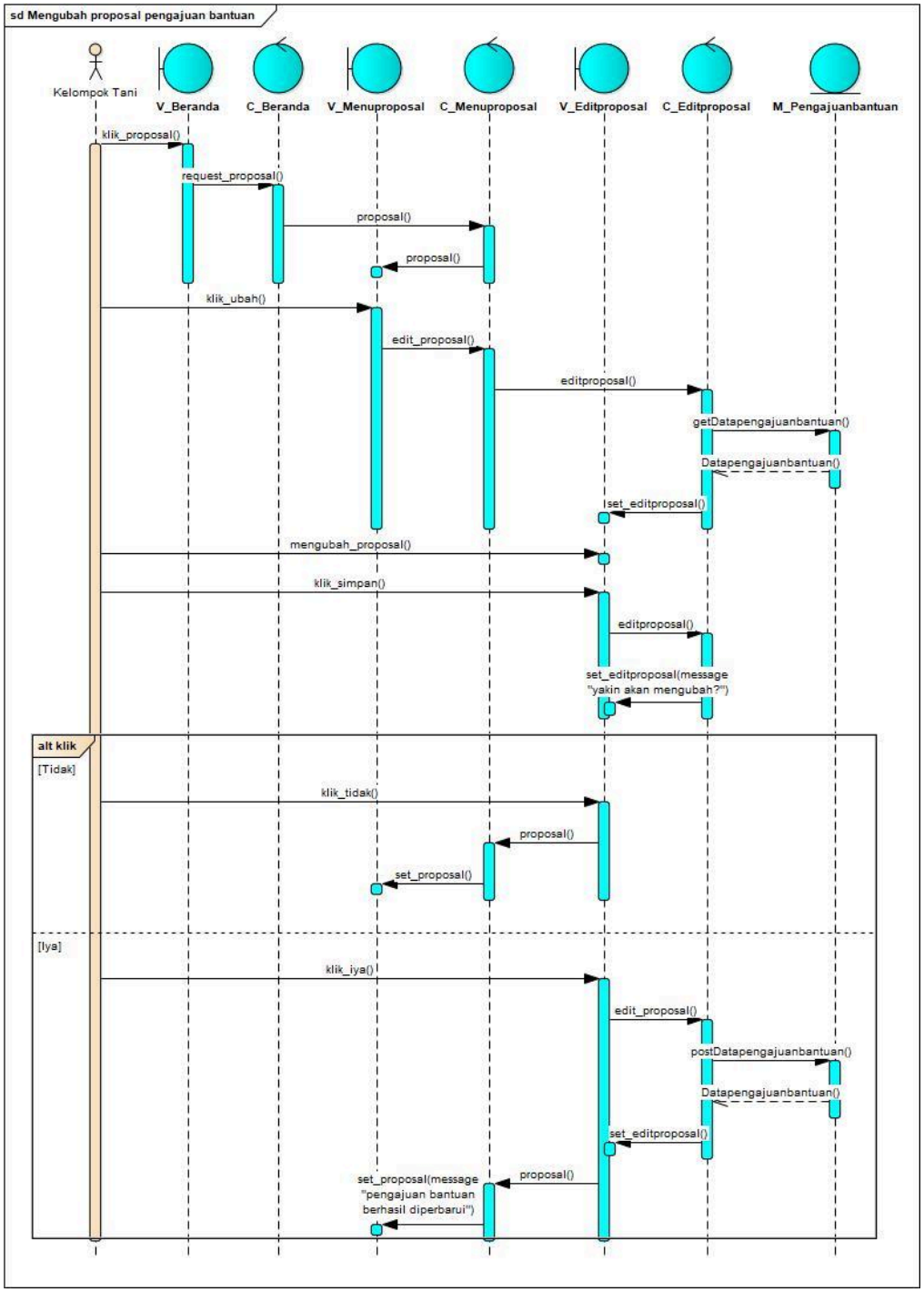


2. Kelompok Tani

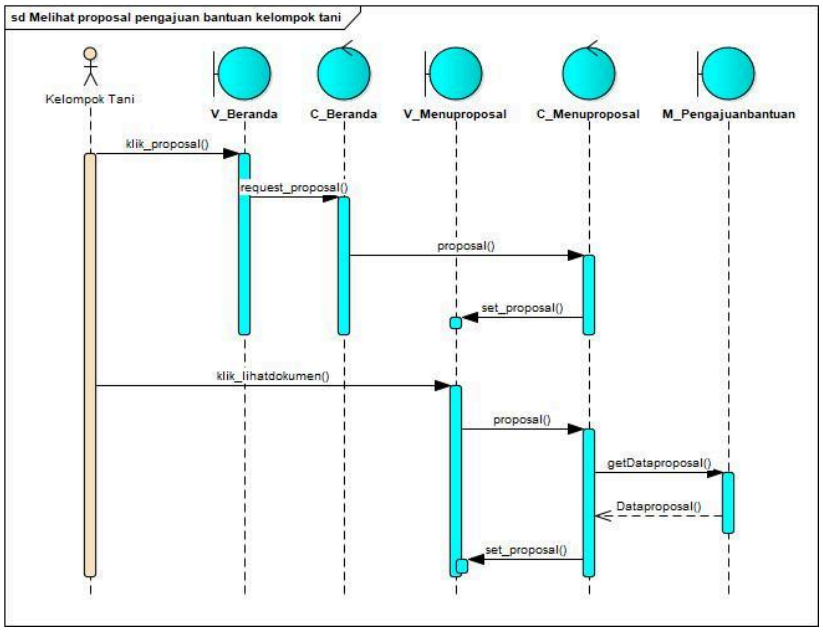
- Membuat proposal pengajuan bantuan



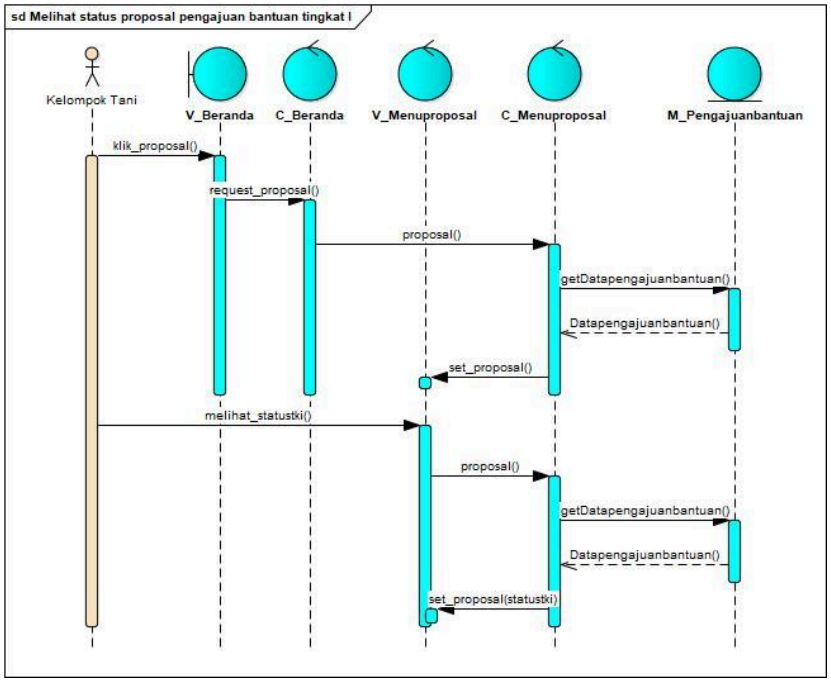
- Mengubah proposal pengajuan bantuan



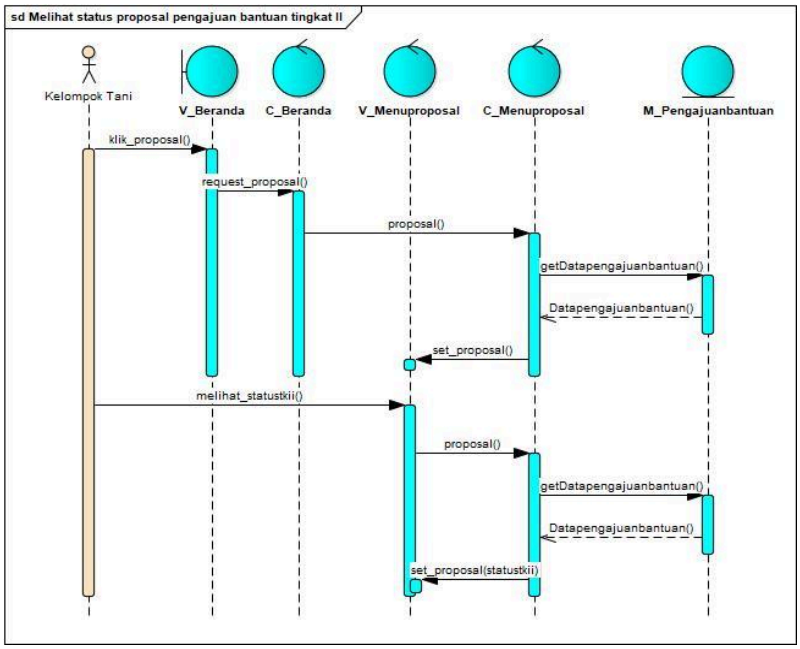
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



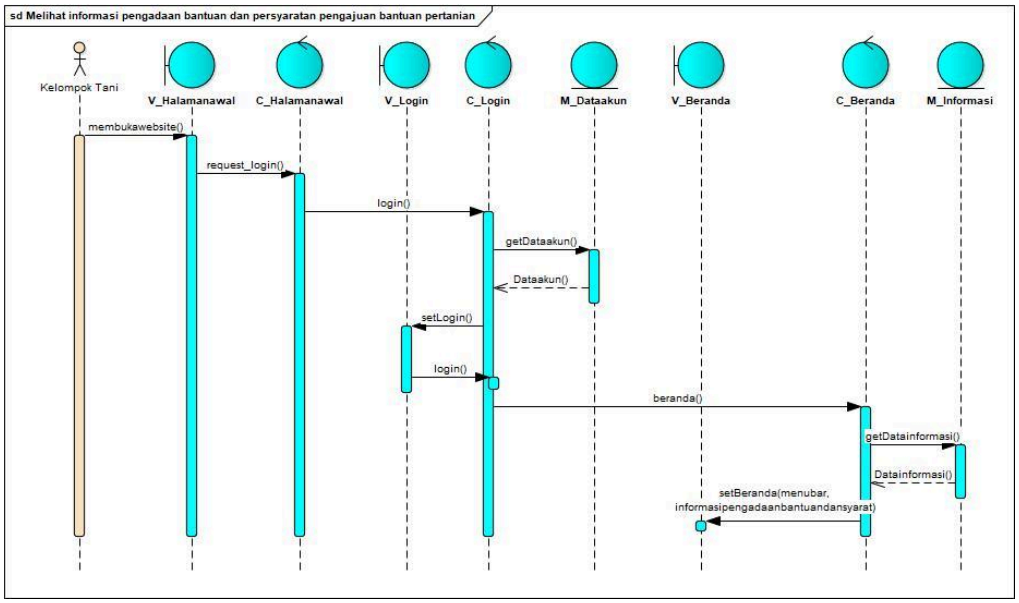
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



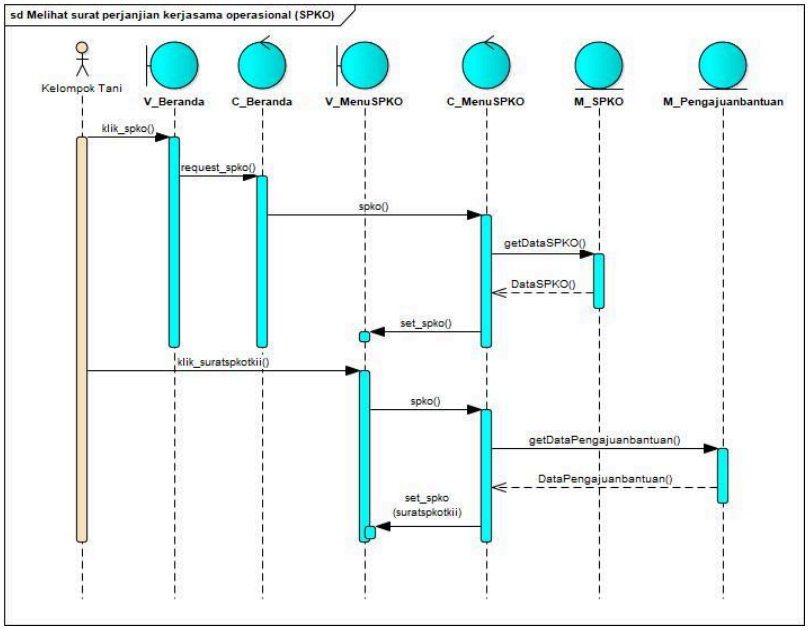
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



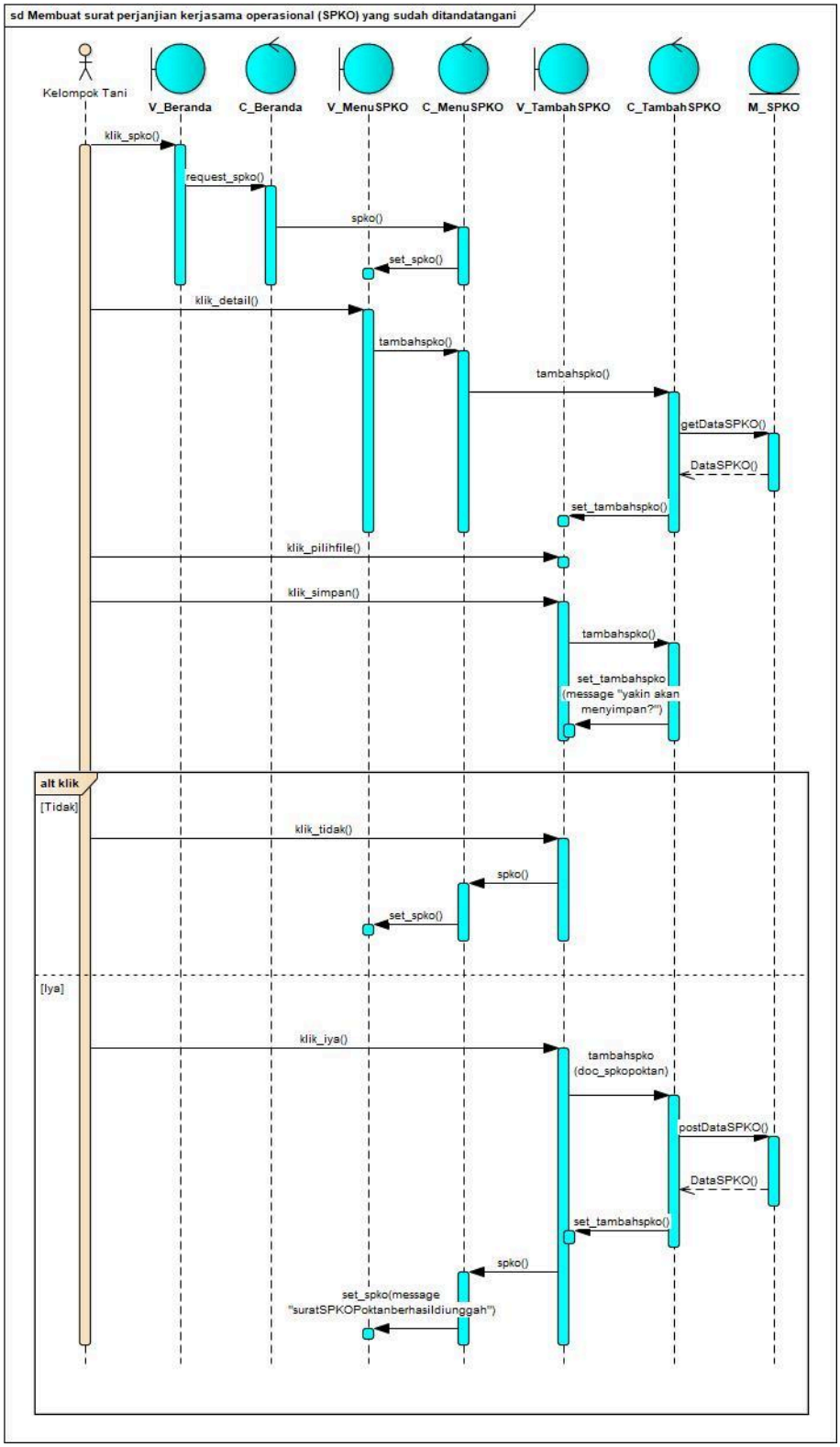
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



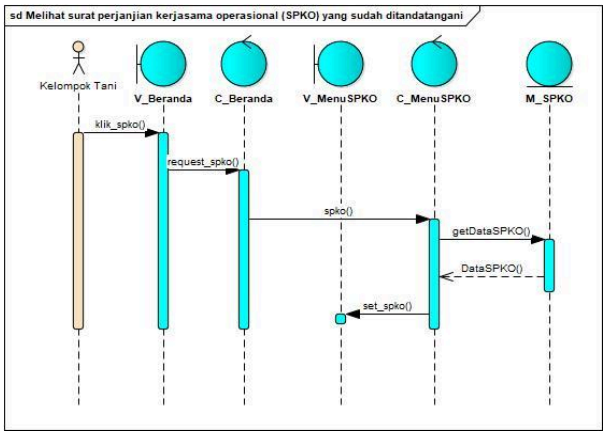
- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

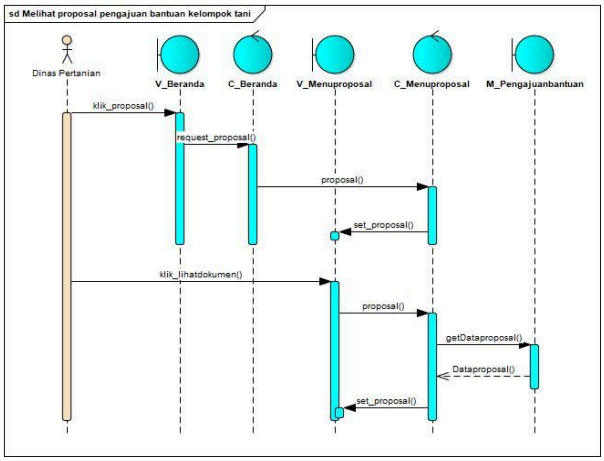


- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani

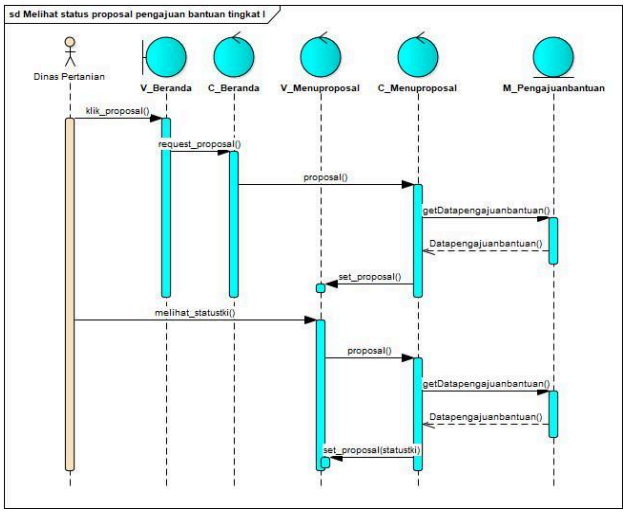


3. Dinas Pertanian

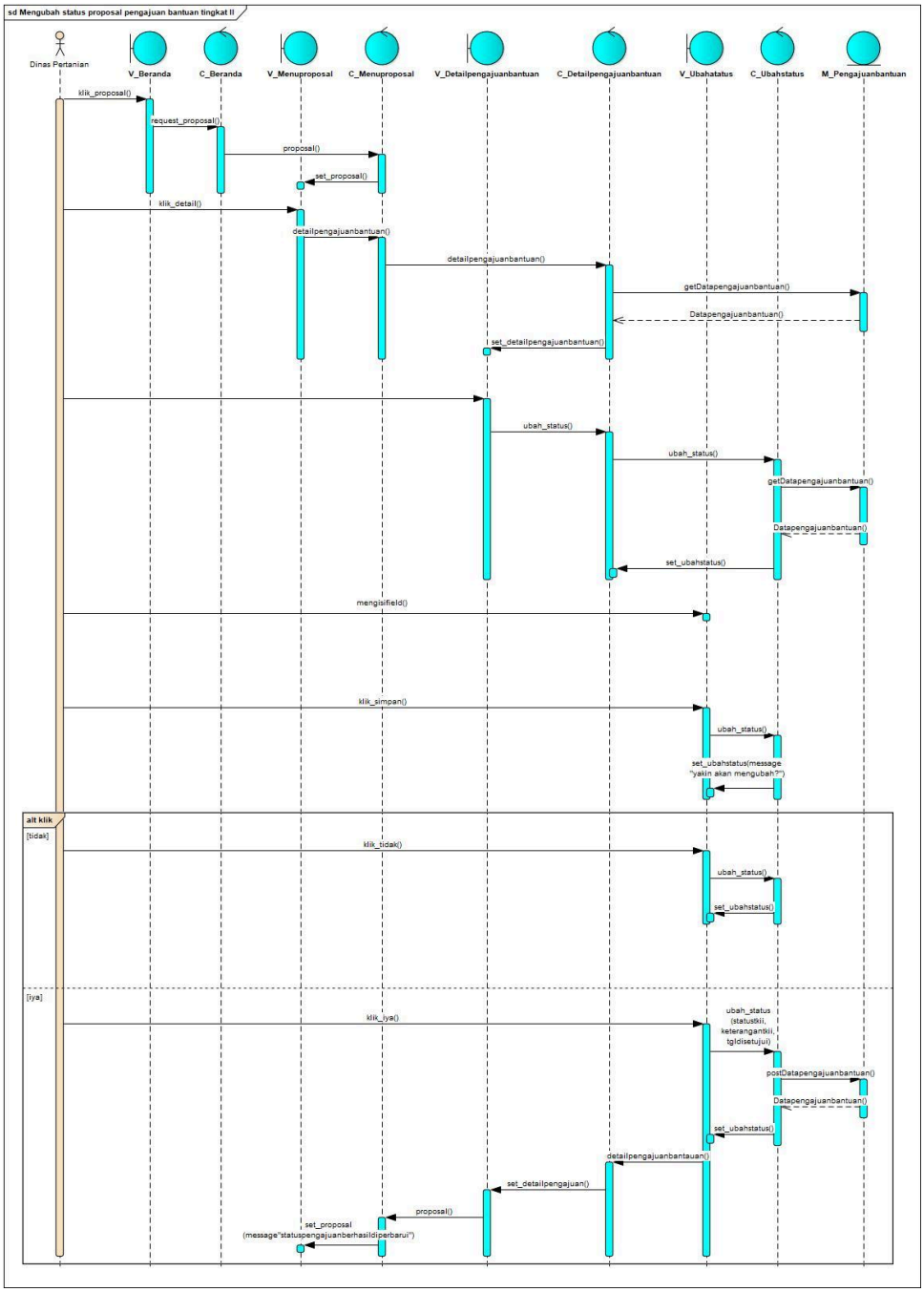
- Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani



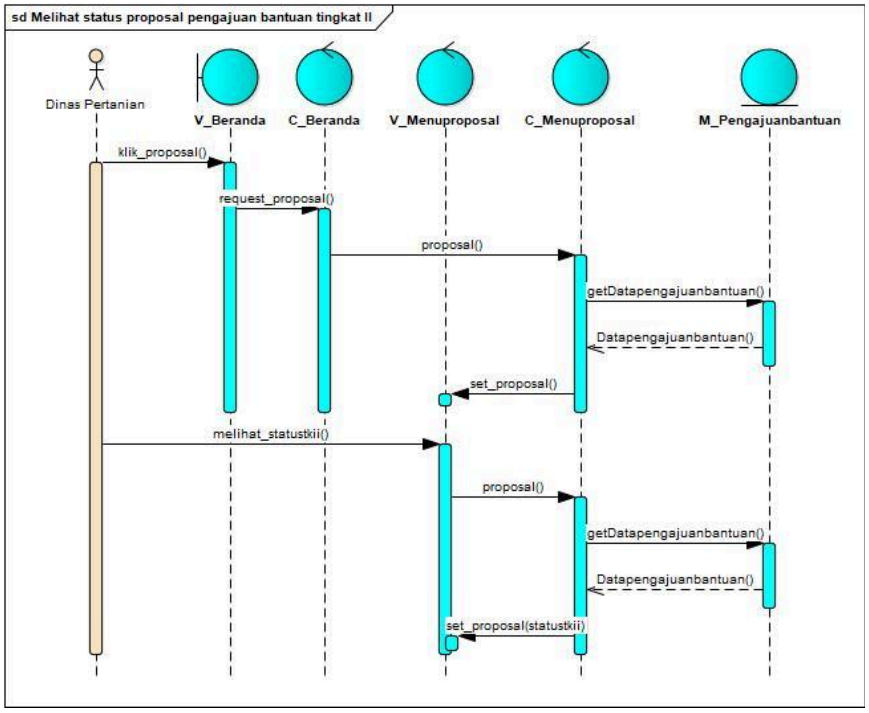
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat I



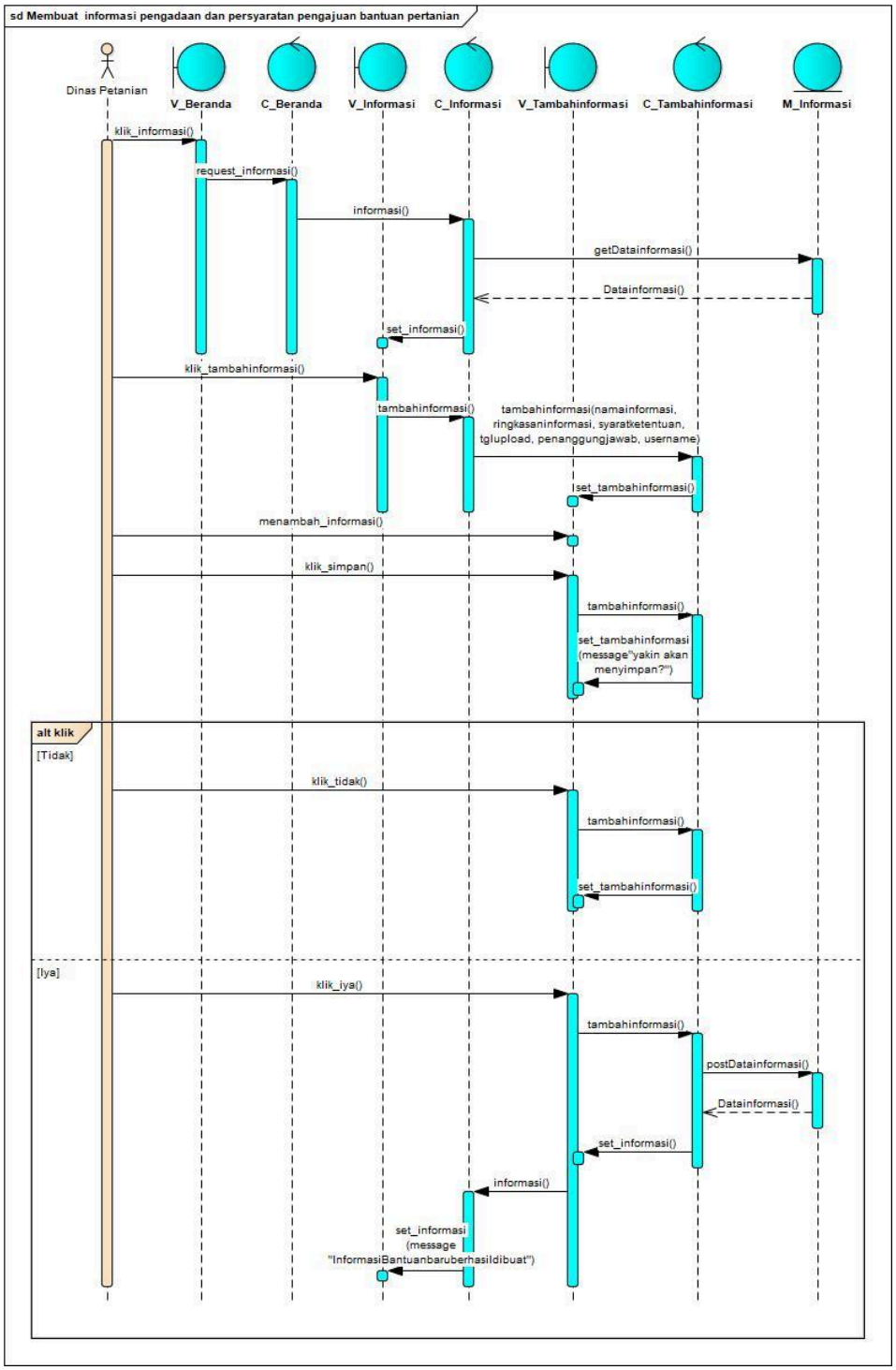
- Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II



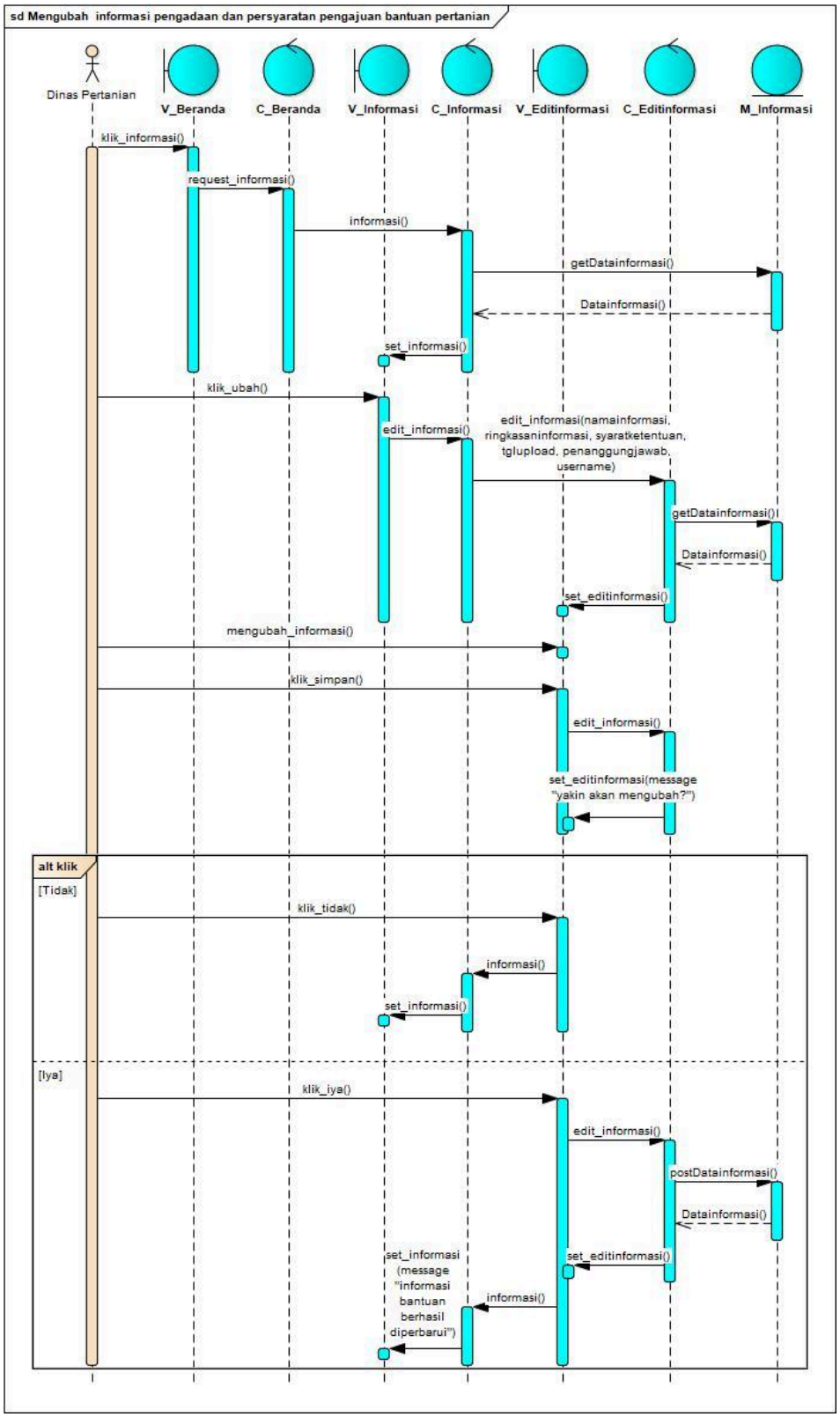
- Melihat status proposal pengajuan bantuan tingkat II



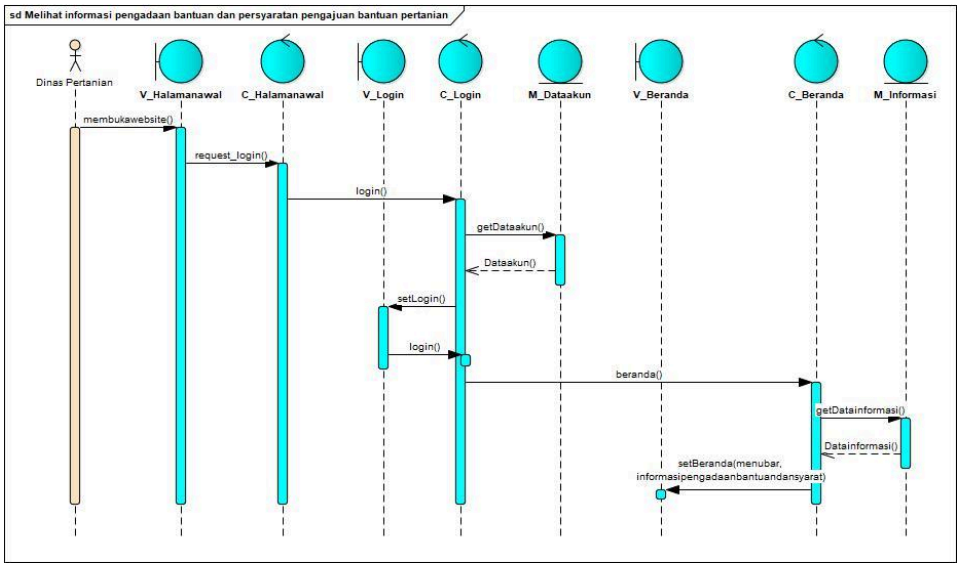
- Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



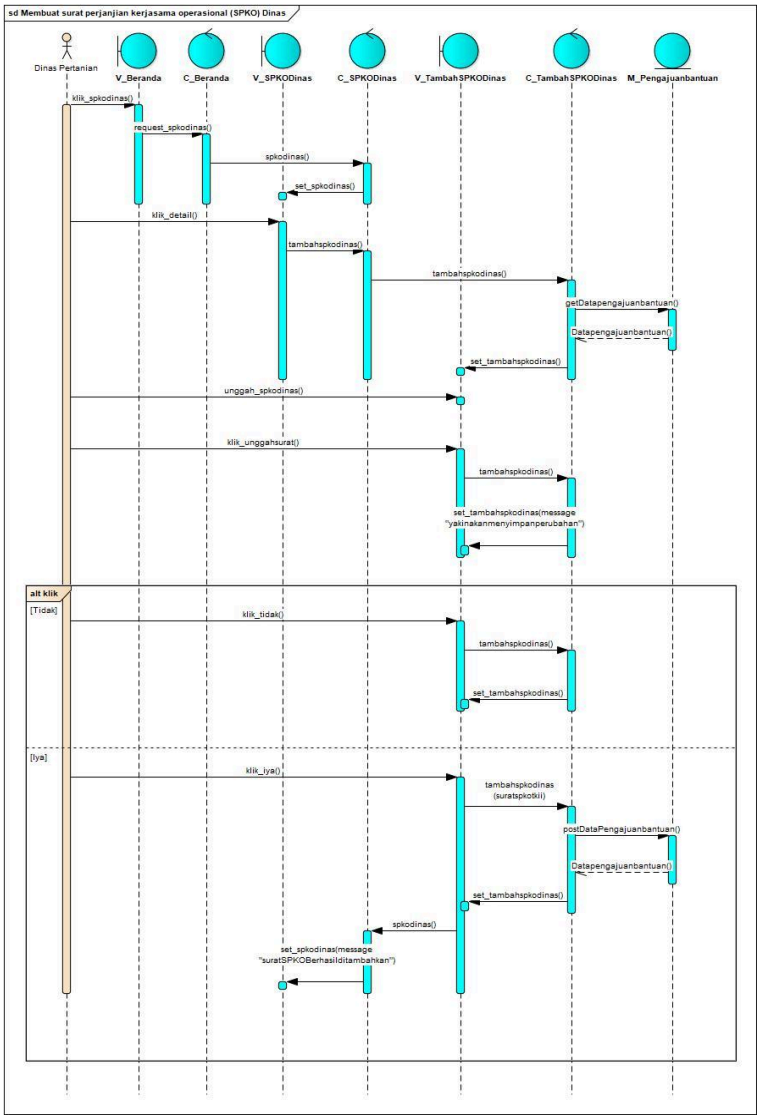
- Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



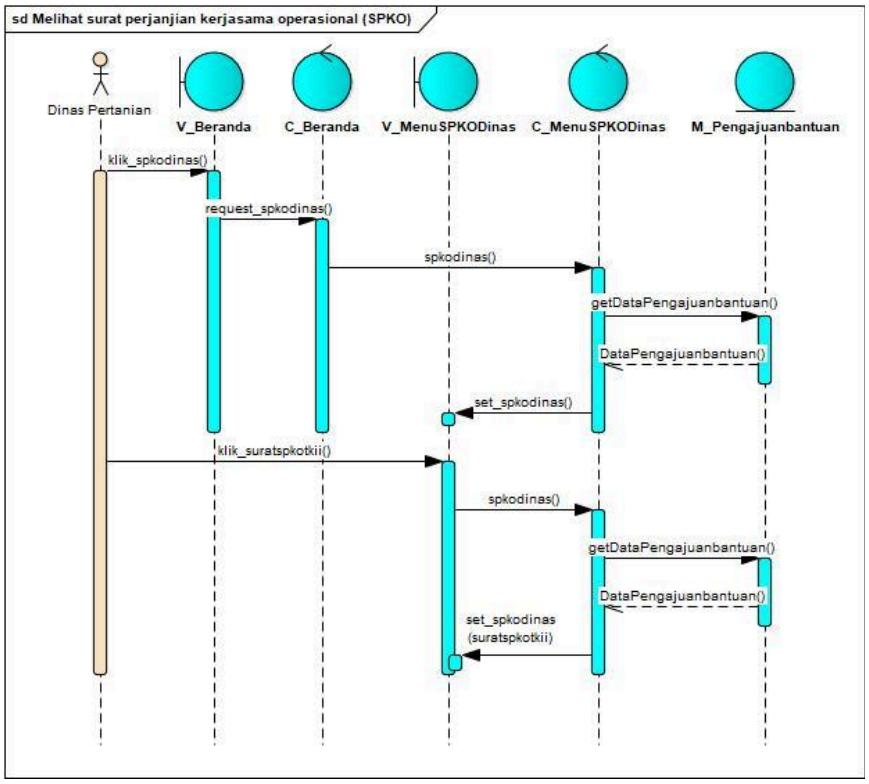
- Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian



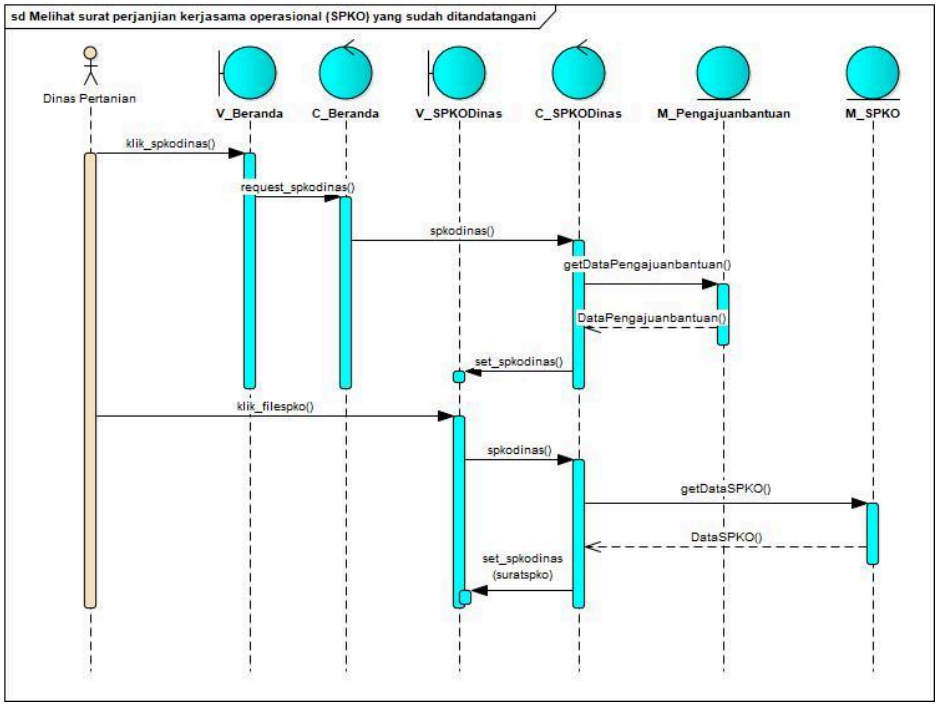
- Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)



- Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani



SCENARIO INCREMENT 1
FITUR AKUN, BANTUAN PERTANIAN DAN LOGIN

1. Login (BPP)

No. Usecase	UC01
Nama Usecase	Login
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Klik masuk	
	4. Menampilkan form login
5. Mengklik input username dan password	
6. Klik masuk	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Menampilkan halaman utama atau home website
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”

2. Login (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC01
Nama Usecase	Login
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Klik masuk	
	4. Menampilkan form login
5. Mengklik input username dan password	
6. Klik masuk	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Menampilkan halaman utama atau home website
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”

3. Login (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC01
Nama Usecase	Login
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Klik masuk	
	4. Menampilkan form login
5. Mengklik input username dan password	
6. Klik masuk	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Menampilkan halaman utama atau home website
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR	
	7. Mengidentifikasi username dan password
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”

4. Membuat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC02
Nama Usecase	Membuat data akun Kelompok Tani
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk membuat akun Kelompok Tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat data akun Kelompok Tani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT DATA AKUN KELOMPOK TANI	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon tambah akun	
6. Klik “Tambah akun”	
	7. Menampilkan button “Tambah Akun BPP” dan “Tambah Akun Kelompok Tani”
8. Klik button “Tambah Akun Kelompok Tani”	
	9. Menampilkan form tambah data akun ● Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50) ● Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100)

	• Jumlah Anggota: SMALLINT • Desa: BOOLEAN • Nomor Telepon: CHAR(15) • Username: VARCHAR(15) • Password: VARCHAR(10)
10. Input data akun	
11. Klik simpan	
	12. Menampilkan pop up “Yakin ingin menyimpan?”
13. Klik ya	
	14. Menyimpan data
	15. Menampilkan alert “Akun berhasil ditambahkan!”
ALTERNATIVE FLOW : BATAL SIMPAN	
13. Klik tidak	
	14. Tidak menyimpan data

5. Membuat data akun BPP (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC02
Nama Usecase	Membuat data akun BPP
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk membuat akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT DATA AKUN BPP	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website

3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon tambah akun	
6. Klik “Tambah akun”	
	7. Menampilkan button “Tambah Akun BPP” dan “Tambah Akun Kelompok Tani”
8. Klik button “Tambah Akun BPP”	
	9. Menampilkan form tambah data akun ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Desa: BOOLEAN ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: CHAR(15) ● Password: CHAR(10)
10. Input data akun	
11. Klik simpan	
	12. Menampilkan pop up “Yakin ingin menyimpan?”
13. Klik ya	
	14. Menyimpan data
	15. Menampilkan alert “Akun berhasil ditambahkan!”
ALTERNATIVE FLOW : BATAL SIMPAN	
13. Klik tidak	
	14. Tidak menyimpan data

6. Melihat data akun BPP (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC06
Nama Usecase	Melihat data akun BPP
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon daftar akun	
	6. Menampilkan button “daftar akun Kelompok Tani” dan “daftar akun BPP”
7. Klik daftar akun BPP	
	8. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR(15)

7. Melihat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC03
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon daftar akun	
	6. Menampilkan button “daftar akun Kelompok Tani” dan “daftar akun BPP”
7. Klik daftar akun Kelompok Tani	
	8. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) ● Nama kelompok tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR(15)

8.Melihat data akun BPP (BPP)

No. Usecase	UC06
Nama Usecase	Melihat data akun BPP
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman login
	5. Menampilkan halaman home
	6. Menampilkan menu bar
	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
8. Klik menu profil	
	9. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15)

9. Mengubah data akun BPP (BPP)

No. Usecase	UC05
Nama Usecase	Mengubah data akun BPP
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN BPP	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar (icon) profil	
	6. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15) ● Password Lama : VARCHAR(15) ● Password Baru: VARCHAR(15) ● Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)
7. Melakukan pengubahan data akun	
8. Klik simpan	

	9. Menyimpan perubahan data
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”

10. Melihat data akun Kelompok Tani (BPP)

No. Usecase	UC03
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon proposal	
	6. Menampilkan halaman pengajuan bantuan
7. Klik nama kelompok tani	
	8. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) ● Nama kelompok tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT

	• Nomor Telepon: CHAR(15) • Username: VARCHAR(15)

11. Melihat data akun Kelompok Tani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC03
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman login
	5. Menampilkan halaman home
	6. Menampilkan menu bar
	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
8. Klik menu profil	
	9. Menampilkan data akun kelompok tani • Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) • Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Sekretariat: VARCHAR (100)

	• Jumlah Anggota: SMALLINT • Nomor Telepon: CHAR(15) • Username: VARCHAR(15) • Password: VARCHAR(15)

12. Mengubah data akun Kelompok Tani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC04
Nama Usecase	Mengubah data akun kelompok tani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun kelompok tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun kelompok tani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN KELOMPOK TANI	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar (icon) profil	
	6. Menampilkan data akun kelompok tani • Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) • Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Nomor Telepon: CHAR (15) • Username: VARCHAR (15)

	• Password Lama : VARCHAR(15) • Password Baru: VARCHAR(15) • Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)
7. Melakukan pengubahan data akun	
8. Klik simpan	
	9. Menyimpan perubahan data
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”

13. Melihat data akun BPP (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC06
Nama Usecase	Melihat data akun BPP
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Klik menu proposal	
	6. Menampilkan halaman detail pengajuan

	• Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) • Nama kelompok tani: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Nomor Telepon: CHAR (15) • Penanggung Jawab: VARCHAR(50) • Username: VARCHAR (15)
7. Klik Penanggung Jawab	
	8. Menampilkan data akun BPP • Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) • Nama BPP: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Instansi: VARCHAR (100) • Nomor Telepon: CHAR (15) • Username: VARCHAR (15)

14. Melihat data akun Dinas Pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC07
Nama Usecase	Melihat data akun dinas pertanian
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun dinas pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun dinas pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN DINAS PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	

	4. Menampilkan halaman login
	5. Menampilkan halaman home
	6. Menampilkan menu bar
	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
8. Klik menu profil	
	9. Menampilkan data akun dinas pertanian ● Nomor Registrasi Dinas Pertanian: VARCHAR(15) ● Nama Dinas Pertanian: VARCHAR(50) ● Daerah: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR (15) ● Username: VARCHAR (15) ● Password: VARCHAR (15)

15. Mengubah data akun Dinas Pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC08
Nama Usecase	Mengubah data akun dinas pertanian
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun dinas pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun dinas pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN DINAS PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	

	4. Menampilkan halaman home
5. Mengklik menu bar icon profil	
	6. Menampilkan data akun dinas pertanian ● Nomor Registrasi Dinas Pertanian: VARCHAR(15) ● Nama Dinas Pertanian: VARCHAR(50) ● Daerah: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR (15) ● Username: VARCHAR (15) ● Password Lama : VARCHAR(15) ● Password Baru: VARCHAR(15) ● Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)
7. Melakukan pengubahan data akun	
8. Klik simpan	
	9. Menyimpan perubahan data
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Diubah!”

16. Membuat informasi pengadaan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC09
Nama Usecase	Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian

FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT INFORMASI PENGADAAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon informasi	
	8. Menampilkan daftar informasi bantuan alsintan
9. Klik tambah informasi	
	10. Menampilkan form untuk menambahkan informasi ● Nama informasi bantuan: VARCHAR (50) ● Ringkasan Informasi: VARCHAR (100) ● Syarat dan Ketentuan: VARCHAR (100) ● Tanggal Upload Informasi: DATE ● Penanggung Jawab: VARCHAR(50) ● Username: VARCHAR (10) tidak bisa diedit
11. Menginput data form untuk menambahkan informasi	
12. Klik simpan	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
14. Klik ya	

	15. Menyimpan perubahan
	16. Menampilkan alert “Informasi Bantuan baru berhasil dibuat!”
	17. Menampilkan halaman informasi
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan data

17. Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC12
Nama Usecase	Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home

	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon informasi	
	8. Menampilkan daftar informasi bantuan alsintan
9. Klik button ubah	
	10. Menampilkan halaman untuk edit informasi ● Nama informasi bantuan: VARCHAR (50) ● Ringkasan Informasi: VARCHAR (100) ● Syarat dan Ketentuan: VARCHAR (100) ● Tanggal Upload Informasi: DATE ● Penanggung Jawab: VARCHAR(50) ● Username: VARCHAR (10) tidak bisa diedit
11. Mengubah informasi	
12. Klik simpan	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
14. Klik ya	
	15. Menyimpan perubahan
	16. Menampilkan alert “Informasi Bantuan berhasil diperbarui”
	17. Menampilkan halaman informasi
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN PERUBAHAN DATA	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan data

18. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC10
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya

19. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC10
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian (BPP)

Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya

20. Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC10
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian
FLOW EVENT	

NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya

21. Membuat proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC11
Nama Usecase	Membuat Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan

	dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
9. Klik button “tambah pengajuan”	
	10. Menampilkan form pengajuan bantuan ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100)
11. Melengkapi data pada form	
12. Klik button “pilih file”	
13. Menambahkan file proposal yang diajukan	
	14. Mengupload file ke halaman form
15. Klik “simpan dan ajukan”	
	16. Menampilkan pop up yakin akan menyimpan?
17. Klik iya	
	18. Pengajuan tersimpan
	19. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan Berhasil Dibuat”
	20. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan

ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PENGAJUAN BANTUAN	
17. Klik tidak	
	18. Tidak akan menyimpan data

22. Mengubah proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC16
Nama Usecase	Mengubah Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
9. Klik button ubah	
	10. Menampilkan halaman form edit

	• Nama Alsintan : VARCHAR (50) • Jenis Alsintan : BOOLEAN • Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) • Tanggal Pengajuan : DATE • Dokumen Pendukung : BLOB • Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) • Desa : BOOLEAN • Alamat Sekretariat : VARCHAR (100)
11. Mengubah proposal sesuai kebutuhan	
12. Klik simpan	
	13. Menampilkan pop up yakin akan menyimpan?
14. Klik iya	
	15. Pengajuan tersimpan
	16. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil diperbarui”
	17. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN PENGAJUAN BANTUAN	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan data

23. Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC17
Nama Usecase	Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor menghapus proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda

Pasca Kondisi	Actor berhasil menghapus proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
9. Klik hapus	
	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus?”
11. Klik iya	
	12. Data terhapus
	13. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil dihapus!”
	14. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENGHAPUS PENGAJUAN BANTUAN	
11. Klik tidak	
	12. Data akan tetap

24. Melihat proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC13
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan • PB Kode : VARCHAR (10) • Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) • Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) • Desa : BOOLEAN • Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Nama Alsintan : VARCHAR (50) • Jenis Alsintan : BOOLEAN • Alasan Pengajuan : VARCHAR (100)

	• Tanggal Pengajuan : DATE • Dokumen Pendukung : BLOB • Surat SPKO Poktan: BLOB • Status Tingkat I : BOOLEAN • Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) • Penanggung jawab : VARCHAR (25) • Status Tingkat II: BOOLEAN • Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) • Tanggal Disetujui: DATE • Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) • Surat SPKO tk II : BLOB
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani

25. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani (BPP)

No. Usecase	UC13
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home

	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) ● Surat SPKO tk II : BLOB
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani

26. Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC13
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Dinas Pertanian

Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan • PB Kode : VARCHAR (10) • Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) • Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) • Desa : BOOLEAN • Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Nama Alsintan : VARCHAR (50) • Jenis Alsintan : BOOLEAN • Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) • Tanggal Pengajuan : DATE • Dokumen Pendukung : BLOB • Surat SPKO Poktan: BLOB • Status Tingkat I : BOOLEAN • Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) • Penanggung jawab : VARCHAR (25) • Status Tingkat II: BOOLEAN

	• Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) • Tanggal Disetujui: DATE • Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) • Surat SPKO tk II : BLOB
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani

27. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I (BPP)

No. Usecase	UC14
Nama Usecase	Mengubah Status Proposal Pengajuan Bantuan Tingkat I
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Mengklik menu bar icon proposal	

	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Klik detail	
	10. Menampilkan detail pengajuan
	11. Menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) ● Surat SPKO tk II : BLOB
12. Mengisi beberapa field	
13. Mengisi status tingkat I ● Status Tingkat I : BOOLEAN	
14. Mengisi keterangan tingkat I ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100)	

15. Mengisi nama penanggung jawab ● Penanggung jawab : VARCHAR (25)	
16. Klik button ubah status	
	17. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
18. Klik ya	
	19. Status tersimpan
	20. Menampilkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui”
	21. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN STATUS PENGAJUAN BANTUAN	
18. Klik tidak	
	19. Tidak akan menyimpan data

28. Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC18
Nama Usecase	Mengubah Status Proposal Pengajuan Bantuan Tingkat II
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	

Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Mengklik menu bar icon proposal	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Klik detail	
	10. Menampilkan detail pengajuan
	11. Menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50)

	• Surat SPKO tk II : BLOB
12. Mengisi beberapa field	
13. Mengisi status tingkat I • Status Tingkat II : BOOLEAN	
14. Mengisi keterangan tingkat I • Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100)	
15. Mengisi nama penanggung jawab • Tanggal disetujui : DATE	
16. Klik button ubah status	
	17. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
18. Klik ya	
	19. Status Tersimpan
	20. Menampilkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui”
	21. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN STATUS PENGAJUAN BANTUAN	
18. Klik tidak	
	19. Tidak akan menyimpan data

29. Melihat status proposal tingkat I (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC15
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel	

30. Melihat status proposal tingkat I (BPP)

No. Usecase	UC15
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian

Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel	

31. Melihat status proposal tingkat I (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC15
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I

FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel	

32. Melihat status proposal tingkat II (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC19
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem

1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat II pada tabel	

33. Melihat status proposal tingkat II (BPP)

No. Usecase	UC19
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website

3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat II pada tabel	

34. Melihat status proposal tingkat II (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC19
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home

	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar (icon proposal)	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan
9. Melihat status tingkat II pada tabel	

35. Membuat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC20
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
5. Klik menu bar surat perjanjian	

	6. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian
7. Klik detail	
	8. Menampilkan form inputan data ● Nama surat perjanjian: VARCHAR(50) ● Tanggal upload surat: DATE ● Surat SPKO tingkat 2: BLOB
9. Unggah surat SPKO tingkat II	
10. Klik Unggah Surat	
	11. Menampilkan pop up "Yakin akan menyimpan perubahan?"
12. Klik ya	
	13. Menyimpan perubahan
	14. Menampilkan alert "surat SPKO Berhasil ditambahkan!"
	15. Menampilkan halaman usulan pengajuan bantuan
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
12. Klik tidak	
	13. Tidak akan menyimpan data

36. Melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC21
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan halaman website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Mengklik menu bar surat perjanjian	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian
9. Klik salah satu surat SPKO TK II	
	10. Menampilkan surat SPKO tk II

37. Melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC21
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
FLOW EVENT	

NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar surat perjanjian	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian
9. Klik salah satu surat SPKO TK II	
	10. Menampilkan dokumen surat SPKO tk II
11. Mengunduh surat SPKO TK II	
12. Melihat surat SPKO TK II	

38. Membuat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC22
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda

Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar surat SPKO	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian
9. Klik button detail	
	10. Menampilkan halaman tambah surat perjanjian ● Nama surat perjanjian: VARCHAR(50) ● Tanggal upload surat: DATE ● Surat SPKO tingkat 2: BLOB ● Tanggal disetujui: DATE
11. Klik button pilih file pada bagian dokumen pendukung	
12. Klik button simpan	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”
14. Klik ya	
	15. Menyimpan dokumen file

	16. Menampilkan alert “Surat SPKO Poktan berhasil diunggah!”
	17. Menampilkan daftar surat perjanjian
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan dokumen file

39. Melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC23
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan

	dan persyaratannya
7. Klik menu bar surat SPKO	
	8. Menampilkan daftar surat perjanjian
9. Klik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan	
	10. Menampilkan file surat SPKO poktan
11. Melihat file surat SPKO poktan	

40. Melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (BPP)

No. Usecase	UC23
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home

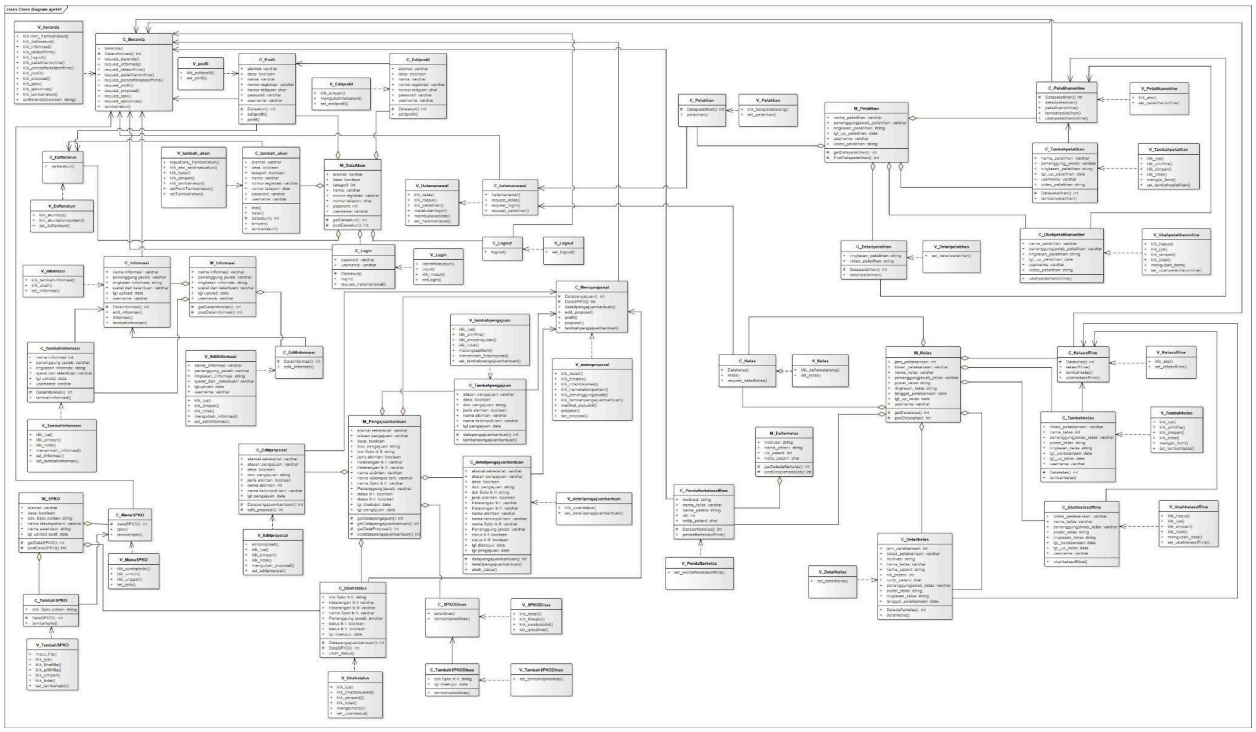
	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar proposal	
	8. Menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan
9. Klik lihat pada bagian surat SPKO poktan	
	10. Menampilkan surat SPKO poktan

41. Melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC23
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGIN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home

	5. Menampilkan menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar surat perjanjian	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian
9. Klik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan	
	10. Menampilkan surat SPKO poktan

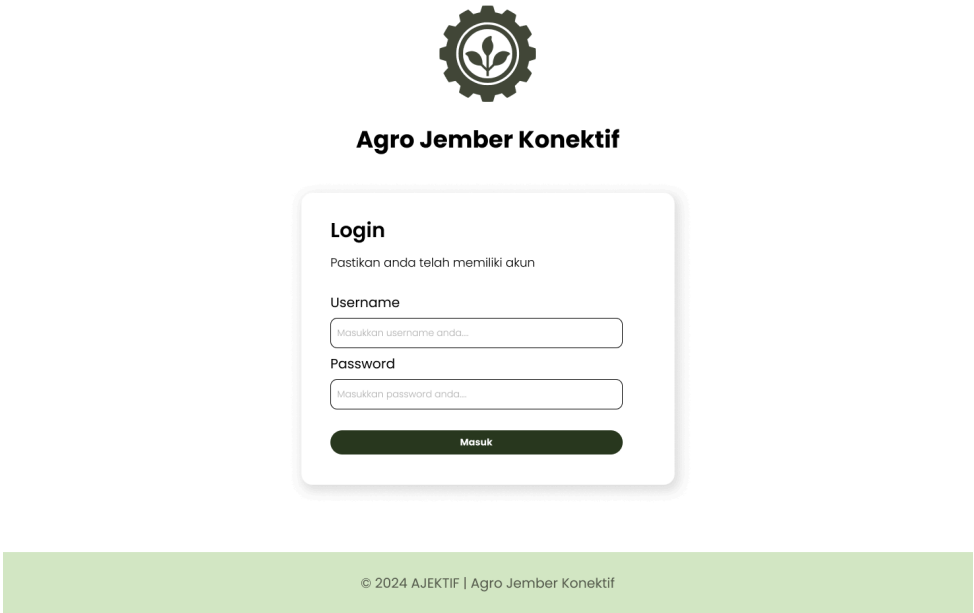
CLASS DIAGRAM AJEKTIF



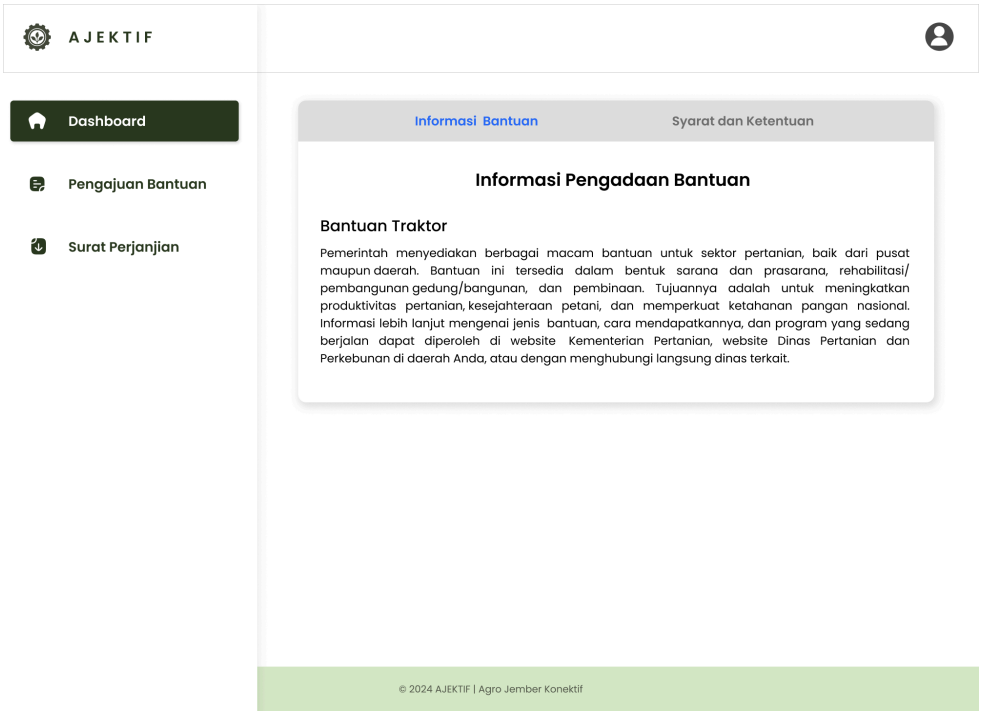
USER INTERFACE
INCREMENT 1 PENGAJUAN BANTUAN DAN AKUN

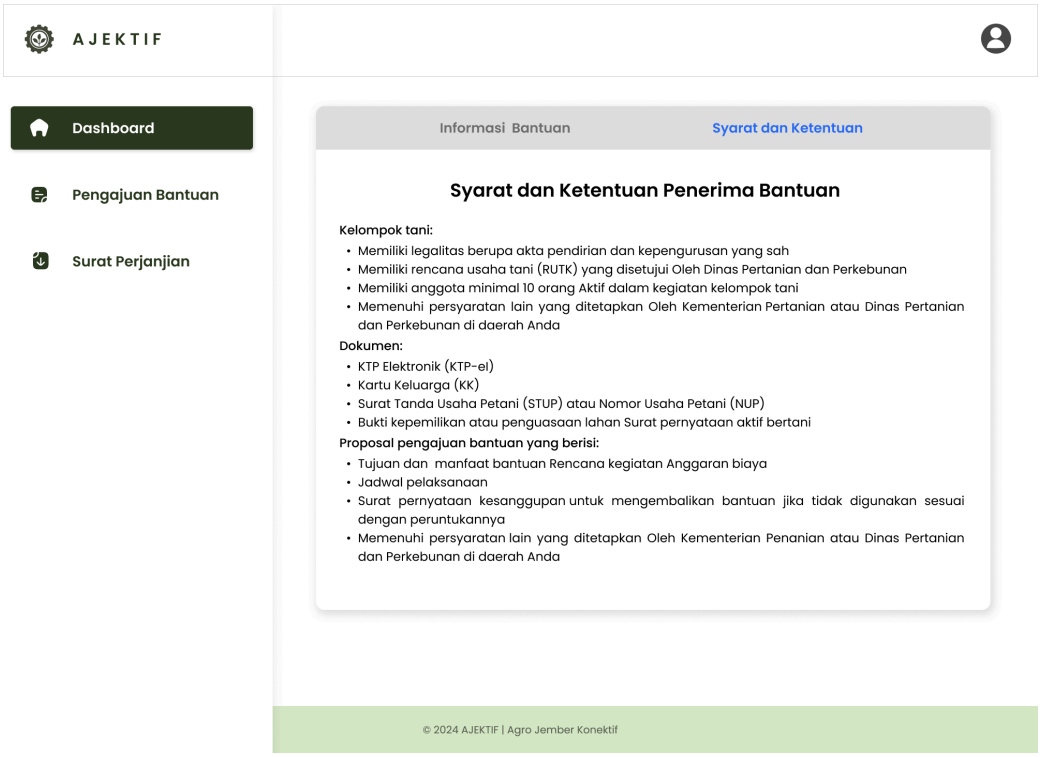
Link Figma :
https://www.figma.com/file/OyXbauue7bnkZboBm8j1Fo/AJEKTIF-(Copy)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ufx6nJ0UcmeGb9CD-1
Link Github : https://github.com/BrianFaviansa/PPL-B1-Ajektif.git

A. Kelompok Tani
   - Login

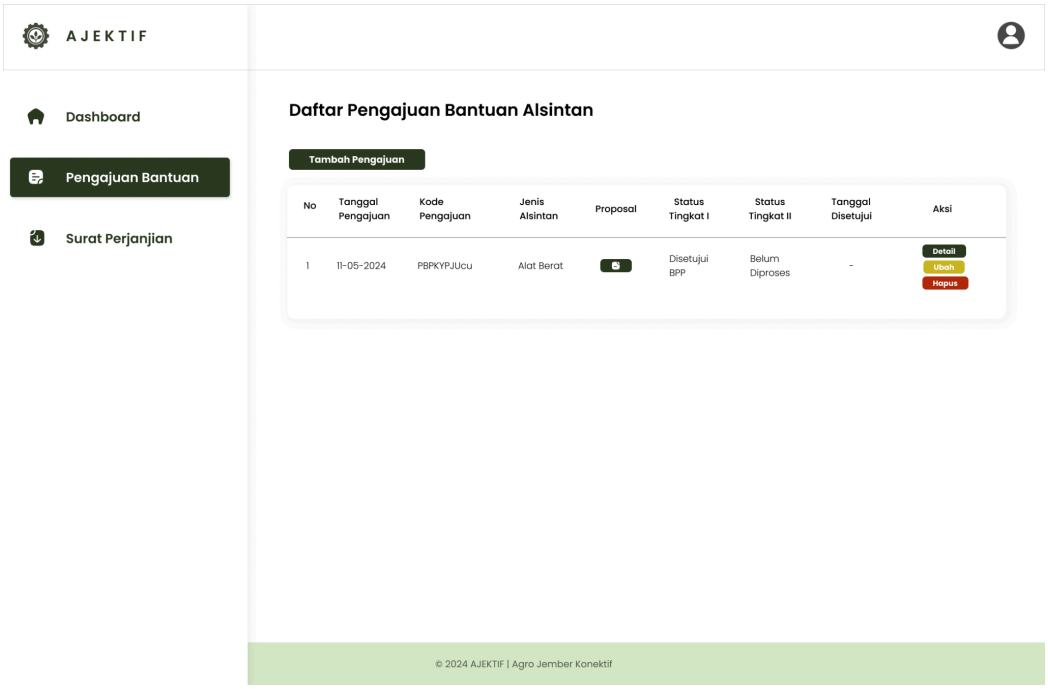


- Dashboard

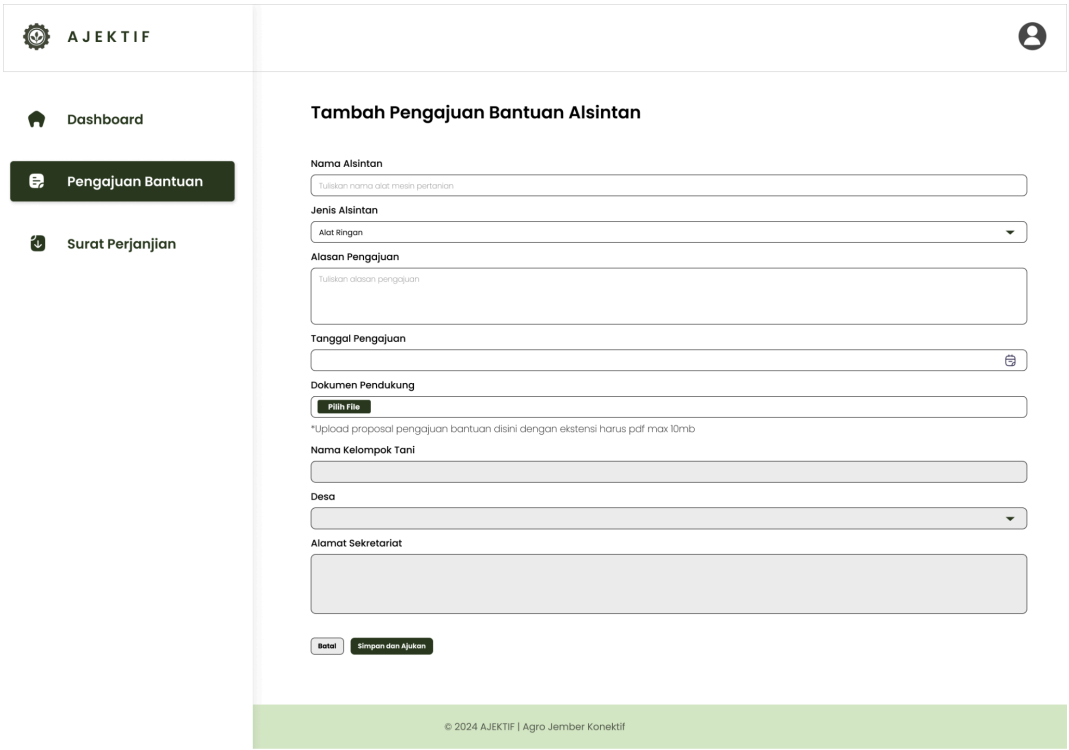

AJEKTIF
Dashboard
Pengajuan Bantuan
Surat Perjanjian
Informasi Bantuan
Syarat dan Ketentuan
Informasi Pengadaan Bantuan
Bantuan Traktor
Pemerintah menyediakan berbagai macam bantuan untuk sektor pertanian, baik dari pusat maupun daerah. Bantuan ini tersedia dalam bentuk sarana dan prasarana, rehabilitasi/ pembangunan gedung/bangunan, dan pembinaan. Tujuannya adalah untuk meningkatkan produktivitas pertanian, kesejahteraan petani, dan memperkuat ketahanan pangan nasional. Informasi lebih lanjut mengenai jenis bantuan, cara mendapatkannya, dan program yang sedang berjalan dapat diperoleh di website Kementerian Pertanian, website Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda, atau dengan menghubungi langsung dinas terkait.
© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif


AJEKTIF
Dashboard
Pengajuan Bantuan
Surat Perjanjian
Informasi Bantuan
Syarat dan Ketentuan
Syarat dan Ketentuan Penerima Bantuan
Kelompok tani:
• Memiliki legalitas berupa akta pendirian dan kepengurusan yang sah
• Memiliki rencana usaha tani (RUTK) yang disetujui Oleh Dinas Pertanian dan Perkebunan
• Memiliki anggota minimal 10 orang Aktif dalam kegiatan kelompok tani
• Memenuhi persyaratan lain yang ditetapkan Oleh Kementerian Pertanian atau Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda
Dokumen:
• KTP Elektronik (KTP-el)
• Kartu Keluarga (KK)
• Surat Tanda Usaha Petani (STUP) atau Nomor Usaha Petani (NUP)
• Bukti kepemilikan atau penguasaan lahan Surat pernyataan aktif bertani
Proposal pengajuan bantuan yang berisi:
• Tujuan dan manfaat bantuan Rencana kegiatan Anggaran biaya
• Jadwal pelaksanaan
• Surat pernyataan kesanggupan untuk mengembalikan bantuan jika tidak digunakan sesuai dengan peruntukannya
• Memenuhi persyaratan lain yang ditetapkan Oleh Kementerian Penanian atau Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda
© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif

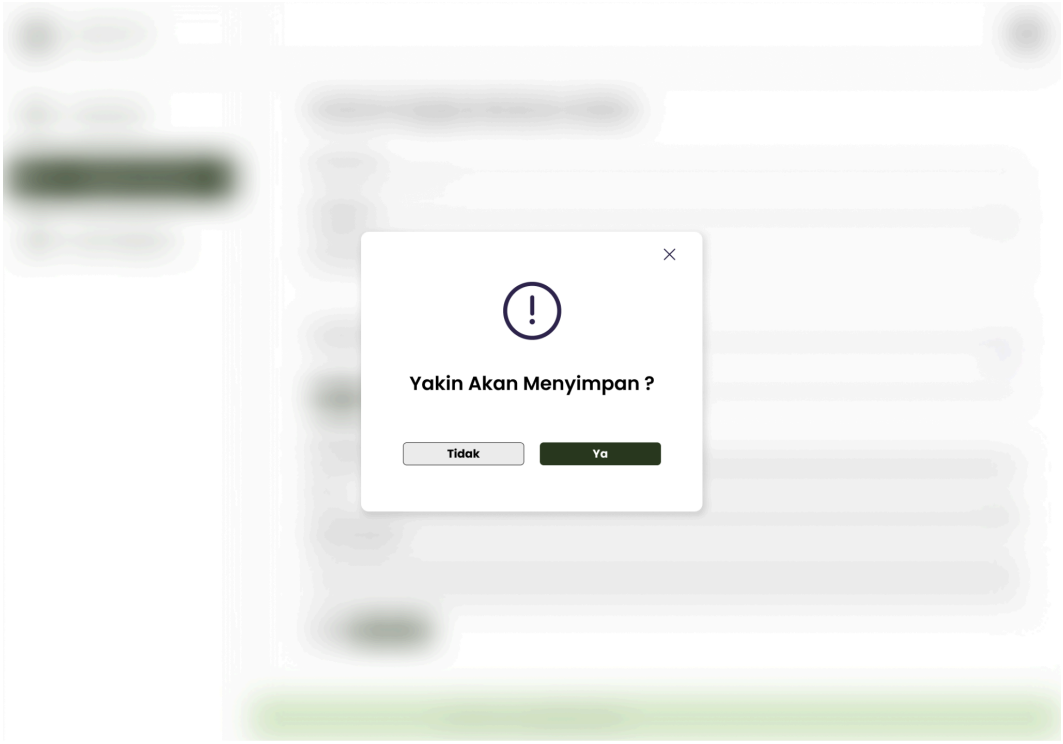
- Pengajuan Bantuan



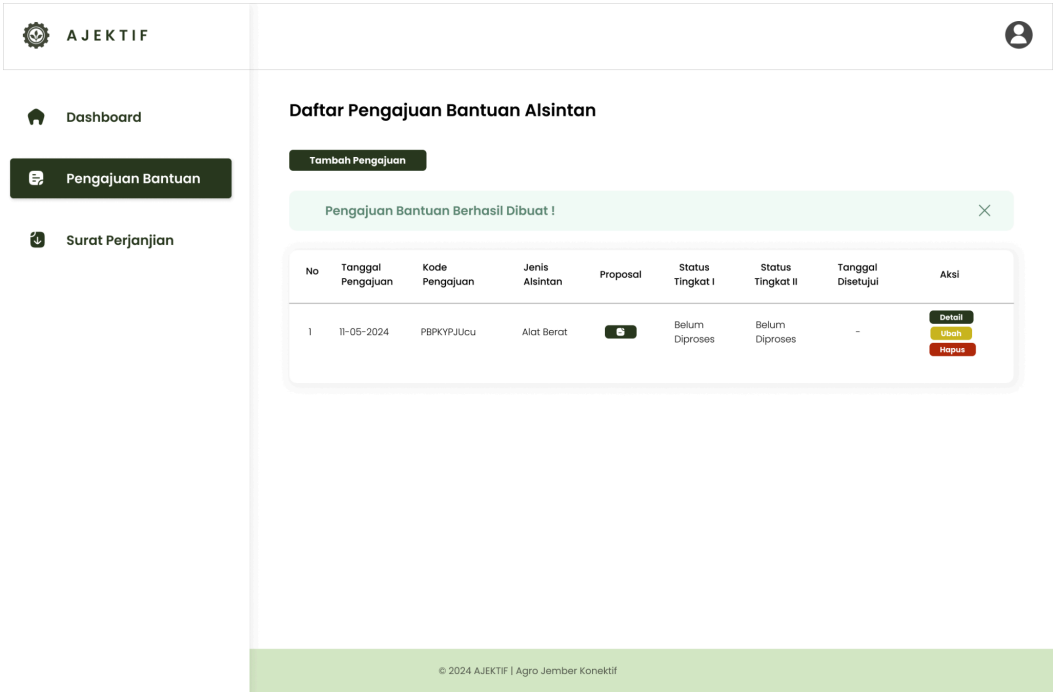
- Tambah Pengajuan Bantuan



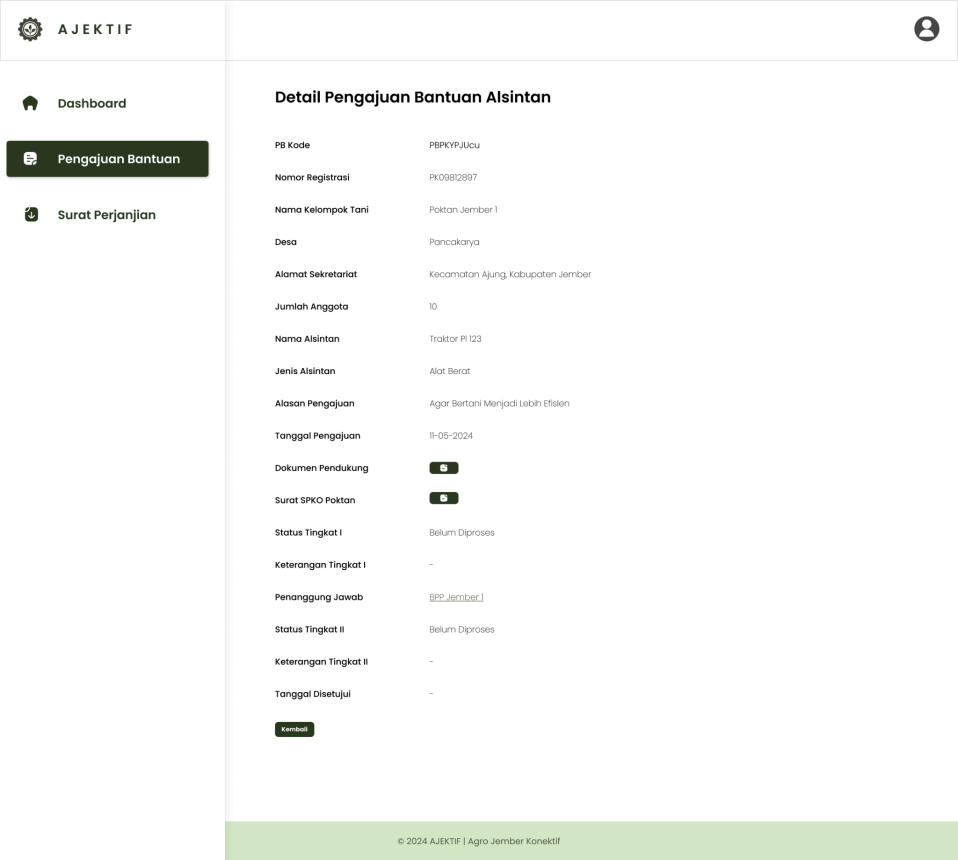
- Pop Up Simpan dan Ajukan



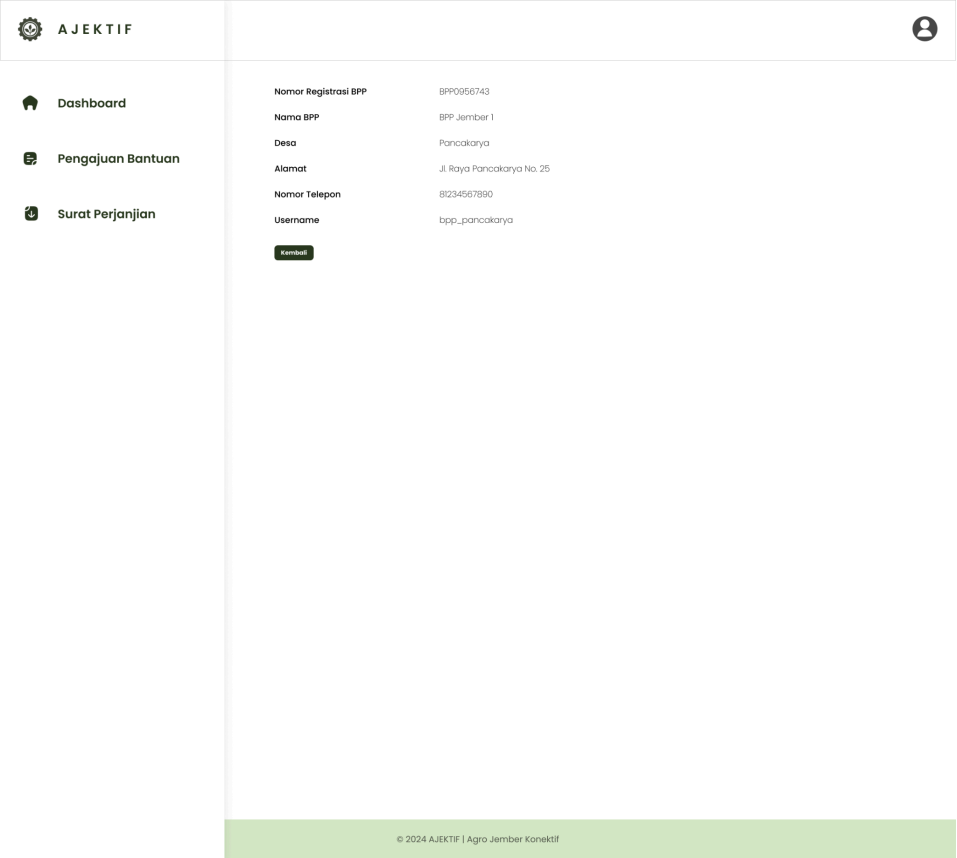
- Alert Simpan Pengajuan



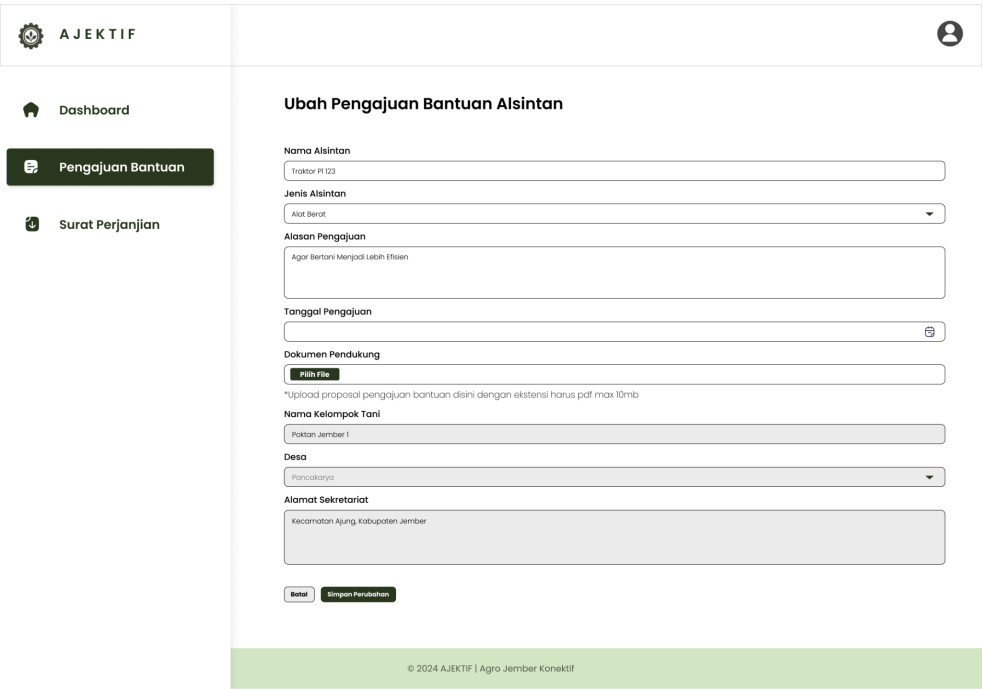
- Detail Pengajuan Bantuan



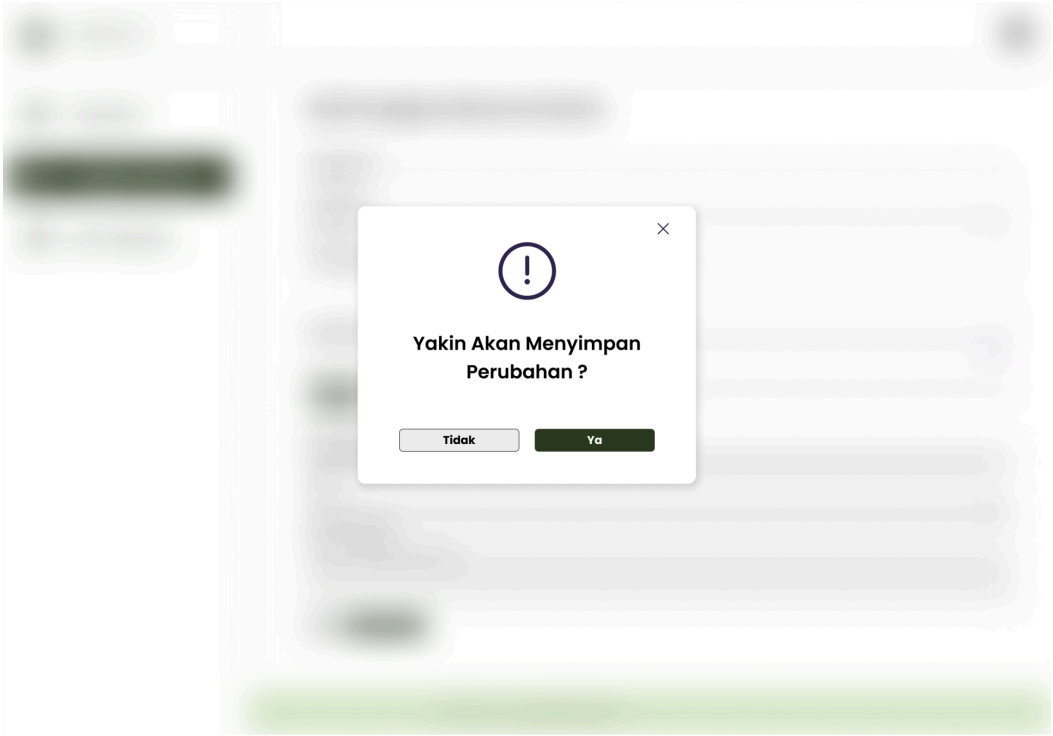
- Lihat Akun BPP



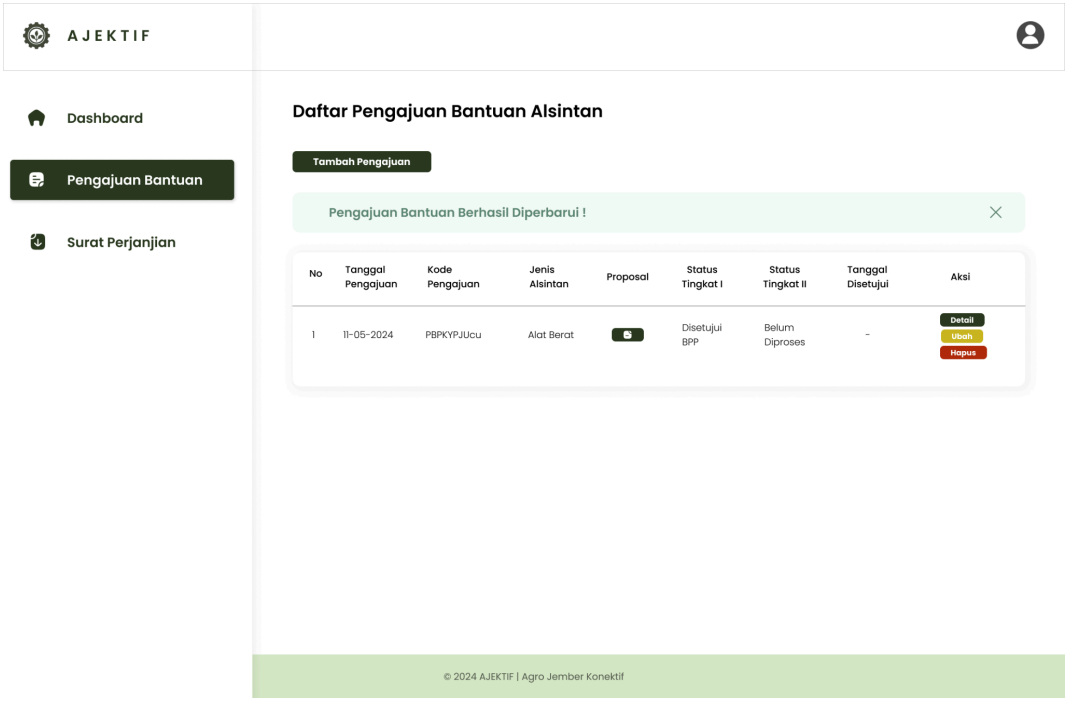
- Ubah Pengajuan Bantuan



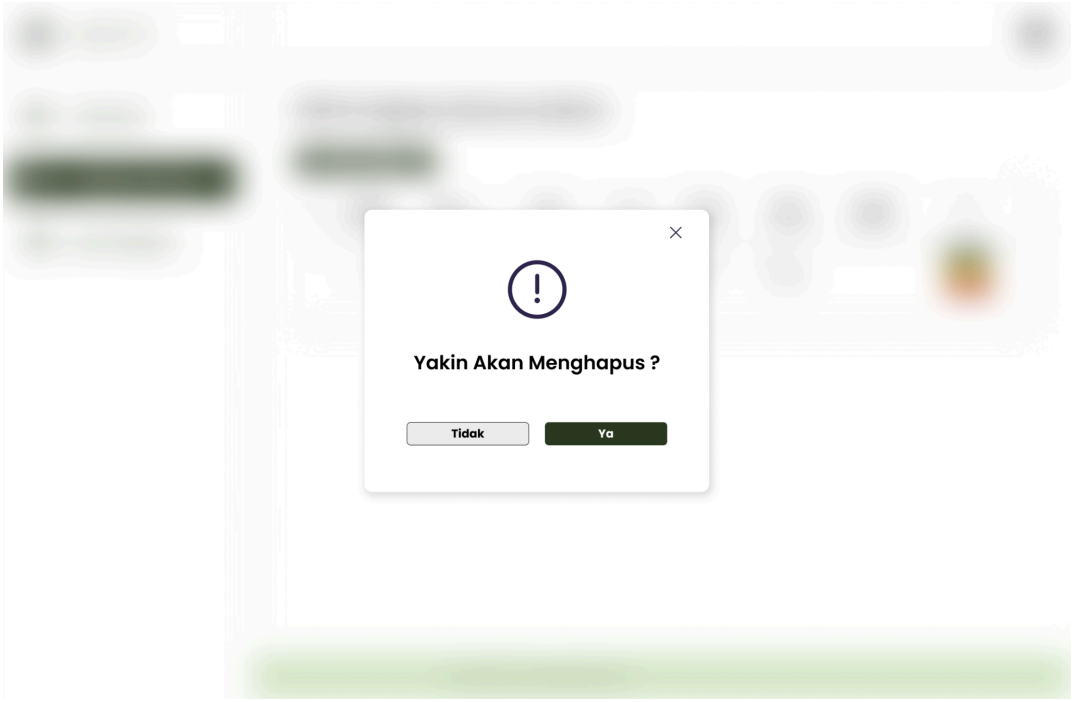
- Pop Up Menyimpan Perubahan



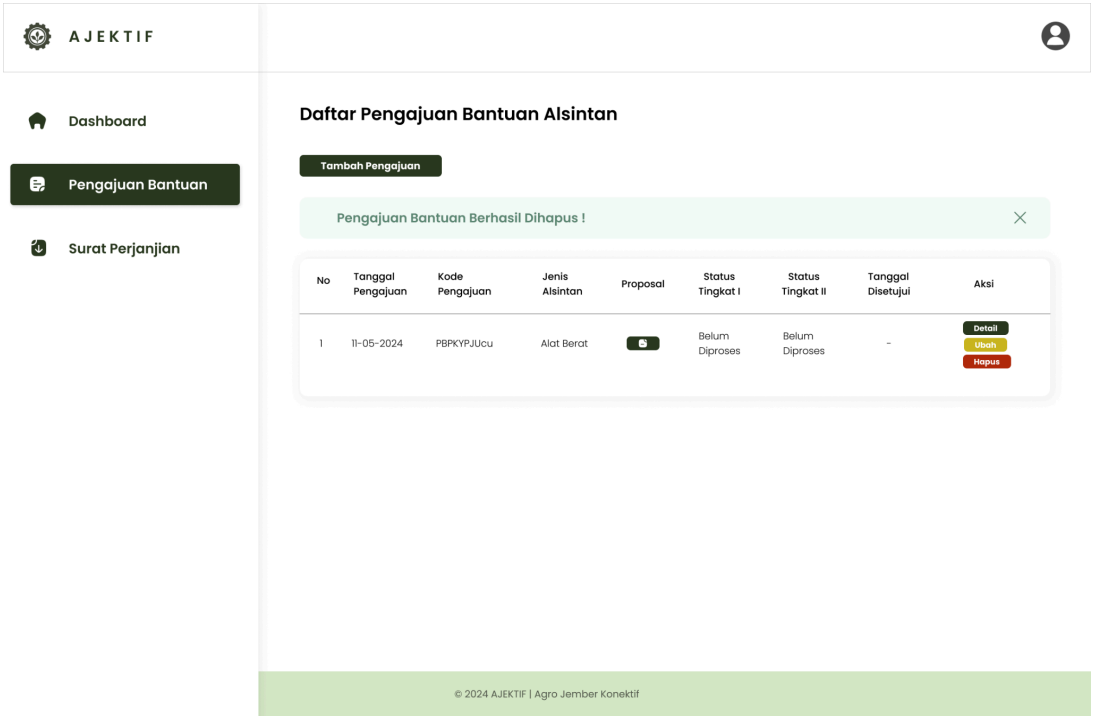
- Alert Simpan Perubahan



- Pop Up Hapus Pengajuan

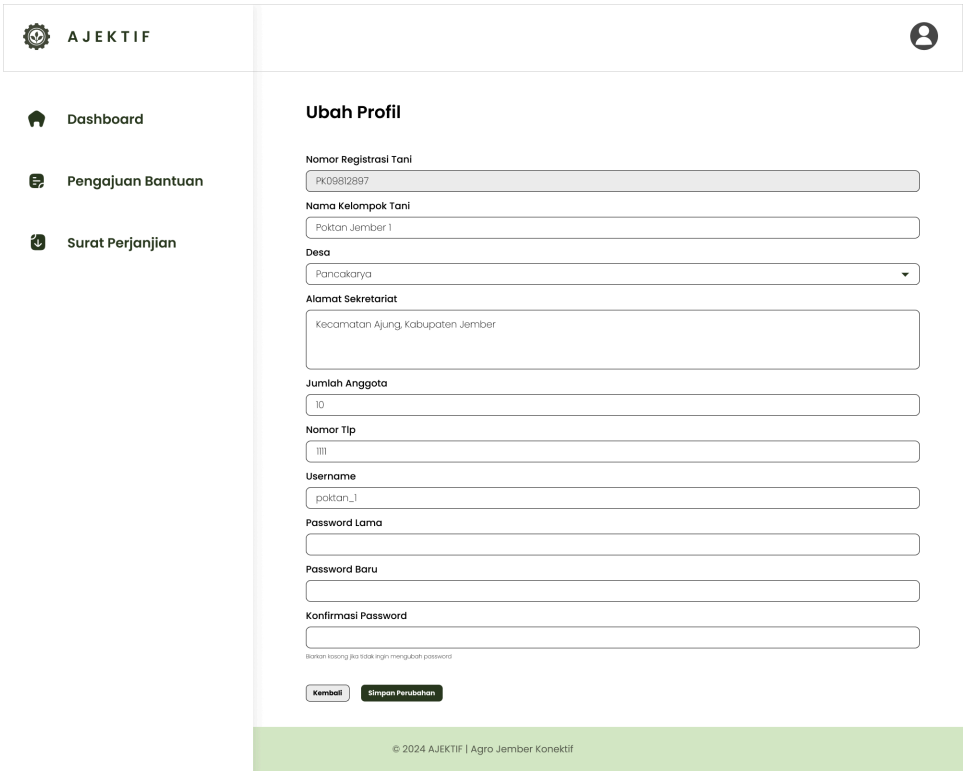


- Alert Hapus Pengajuan

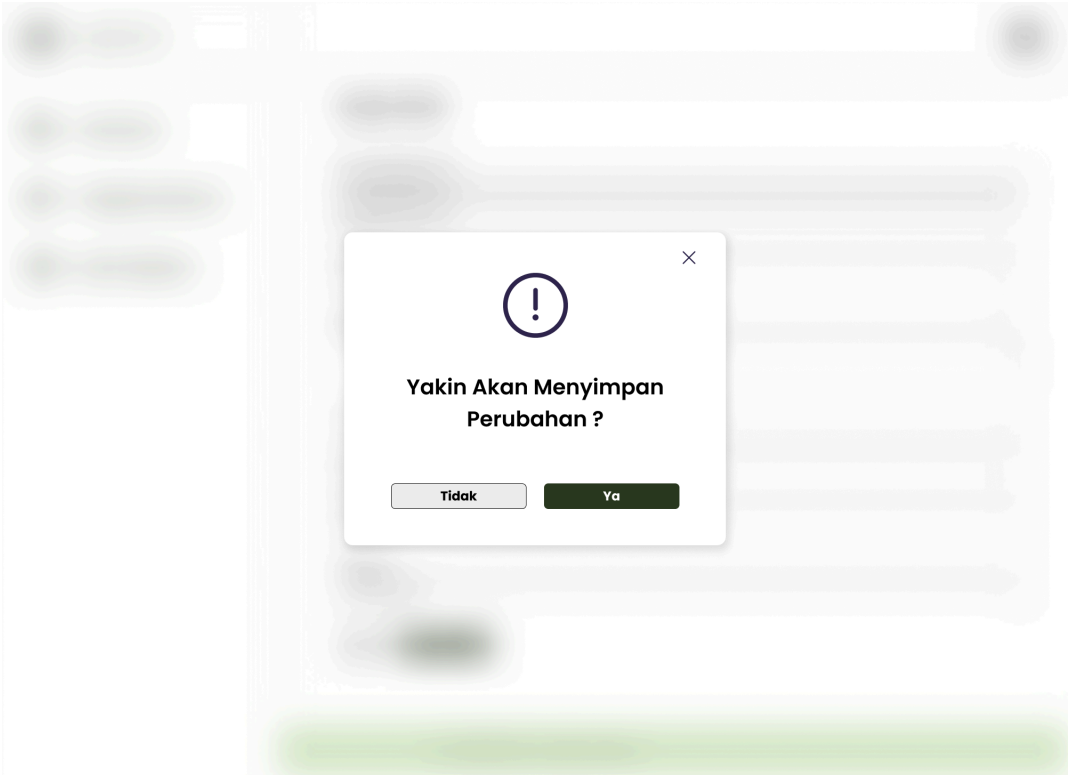


- Profil akun

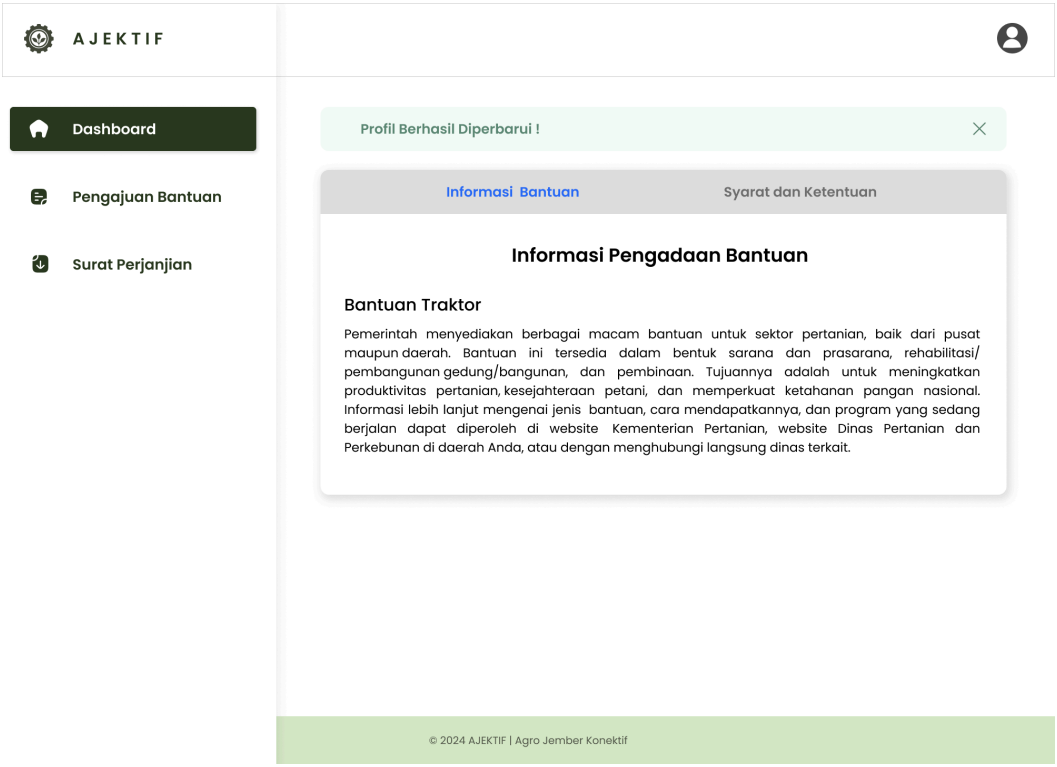
- Ubah Profil



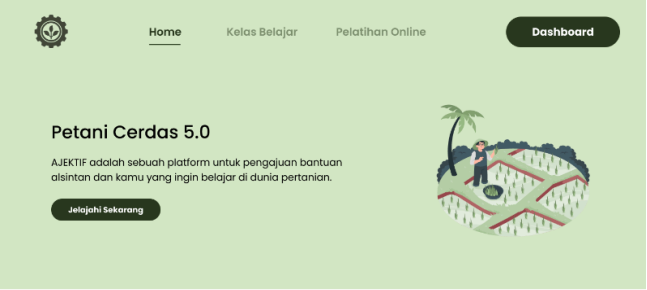
- Pop Up Simpan Perubahan

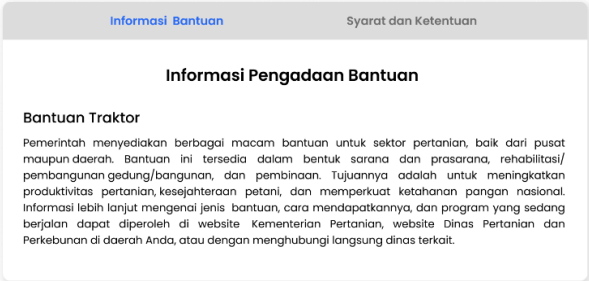


- Alert simpan perubahan

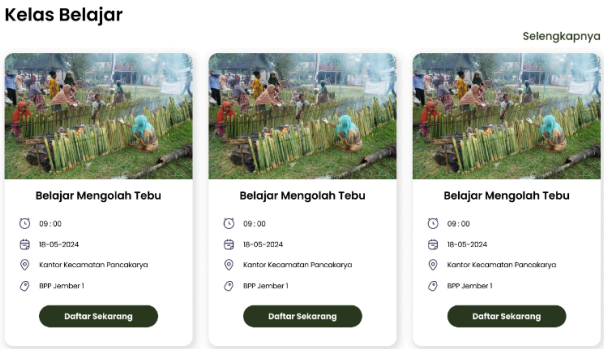


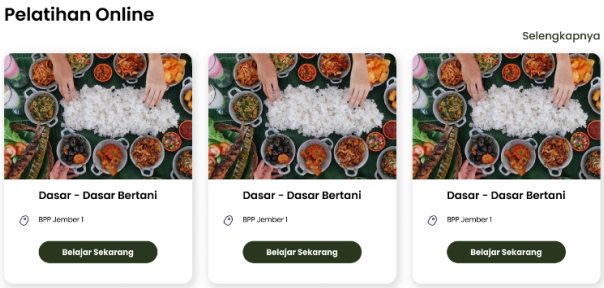
- Home


Home
Kelas Belajar
Pelatihan Online
Dashboard
Petani Cerdas 5.0
AJEKTIF adalah sebuah platform untuk pengajuan bantuan alsintan dan kamu yang ingin belajar di dunia pertanian.
Jelajahi Sekarang


Informasi Bantuan
Syarat dan Ketentuan
Informasi Pengadaan Bantuan
Bantuan Traktor
Pemerintah menyediakan berbagai macam bantuan untuk sektor pertanian, baik dari pusat maupun daerah. Bantuan ini tersedia dalam bentuk sarana dan prasarana, rehabilitasi/ pembangunan gedung/bangunan, dan pembinaan. Tujuannya adalah untuk meningkatkan produktivitas pertanian, kesejahteraan petani, dan memperkuat ketahanan pangan nasional. Informasi lebih lanjut mengenai jenis bantuan, cara mendapatkannya, dan program yang sedang berjalan dapat diperoleh di website Kementerian Pertanian, website Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda, atau dengan menghubungi langsung dinas terkait.

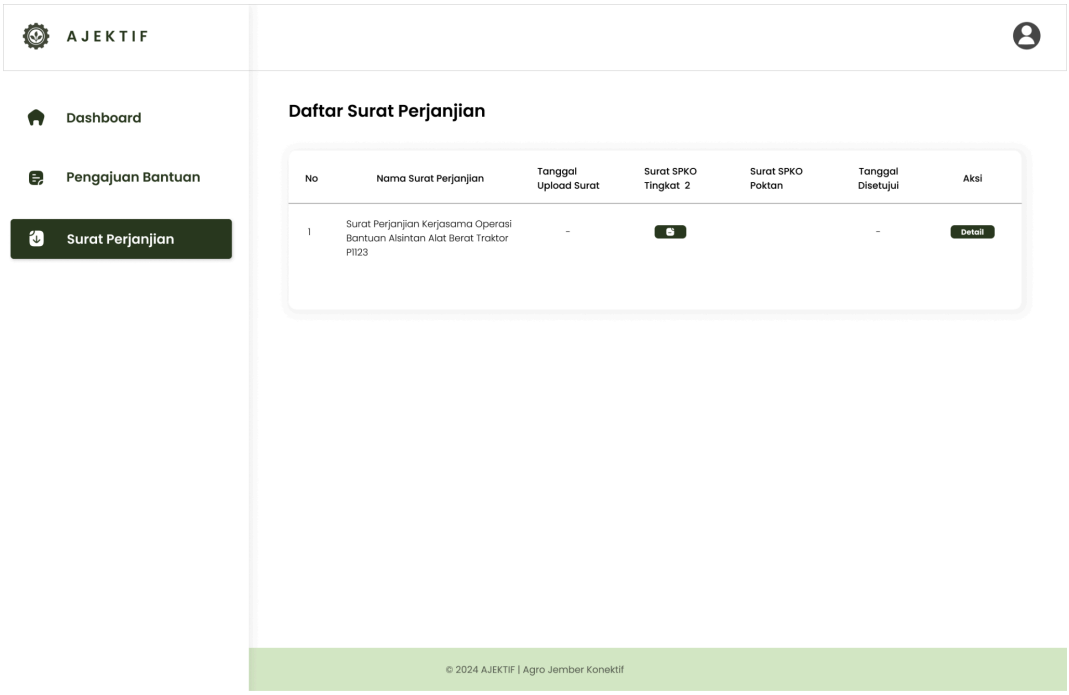
Mengapa Memilih AJEKTIF ?
Materi Yang Berkualitas
Menyajikan materi pelatihan pertanian yang sesuai dengan kebutuhan industri. Dengan pembelajaran yang mudah dipahami dan relevan. Anda siap menerapkan pengetahuan dan keterampilan langsung di dunia Agroindustri.
Sistem Pengajuan Bantuan Tani Yang Mudah Dipahami
Melalui AJEKTIF, Kelompok Tani di daerah Jember akan lebih mudah untuk mengajukan bantuan berupa alsintan kepada Dinas Pertanian.


Kelas Belajar
Selengkapnya
Belajar Mengolah Tebu
09 : 00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09 : 00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09 : 00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang

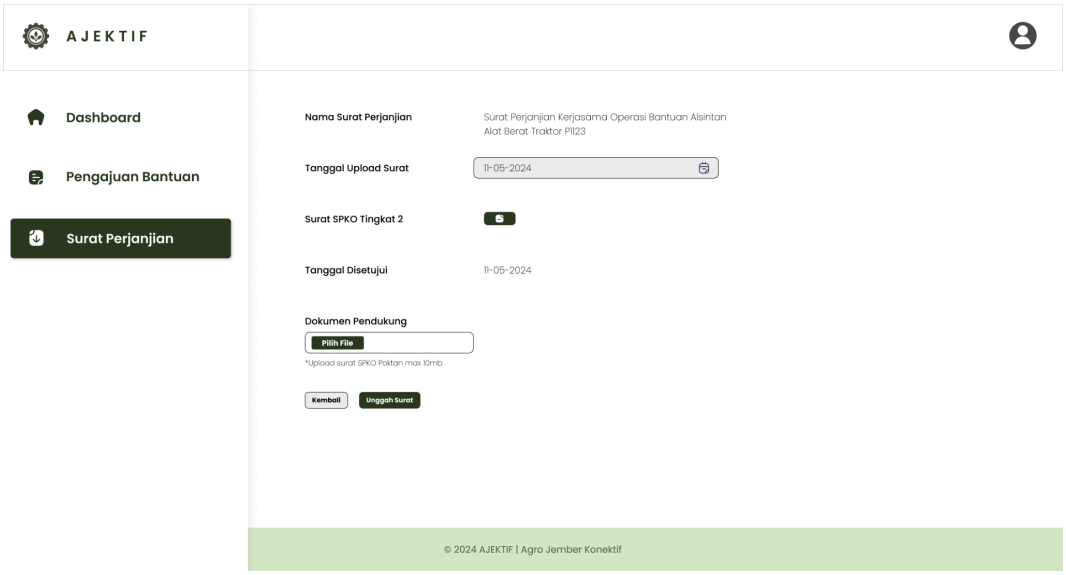

Pelatihan Online
Selengkapnya
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang

© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif

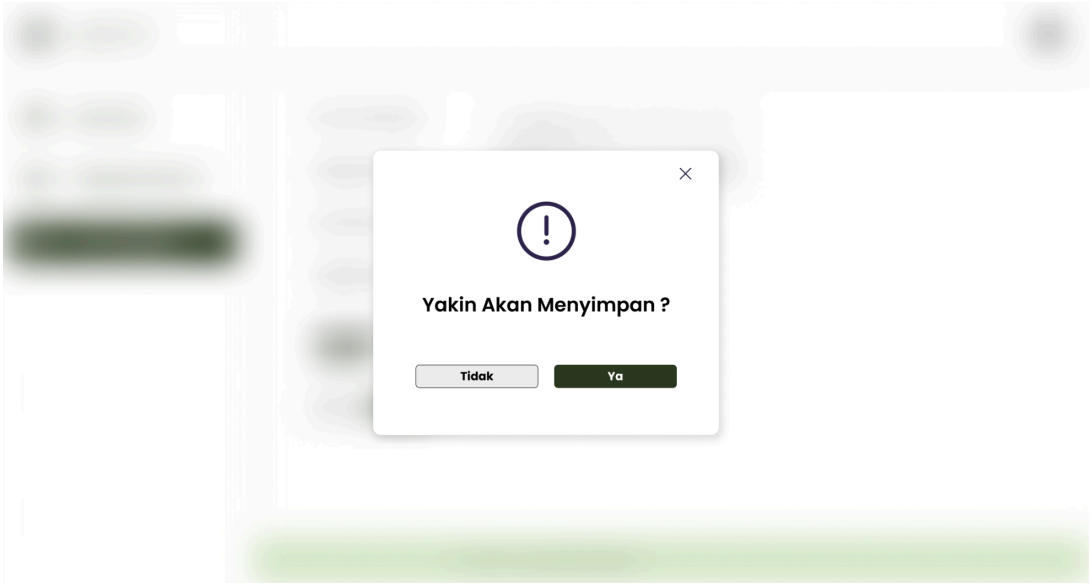
- Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO)



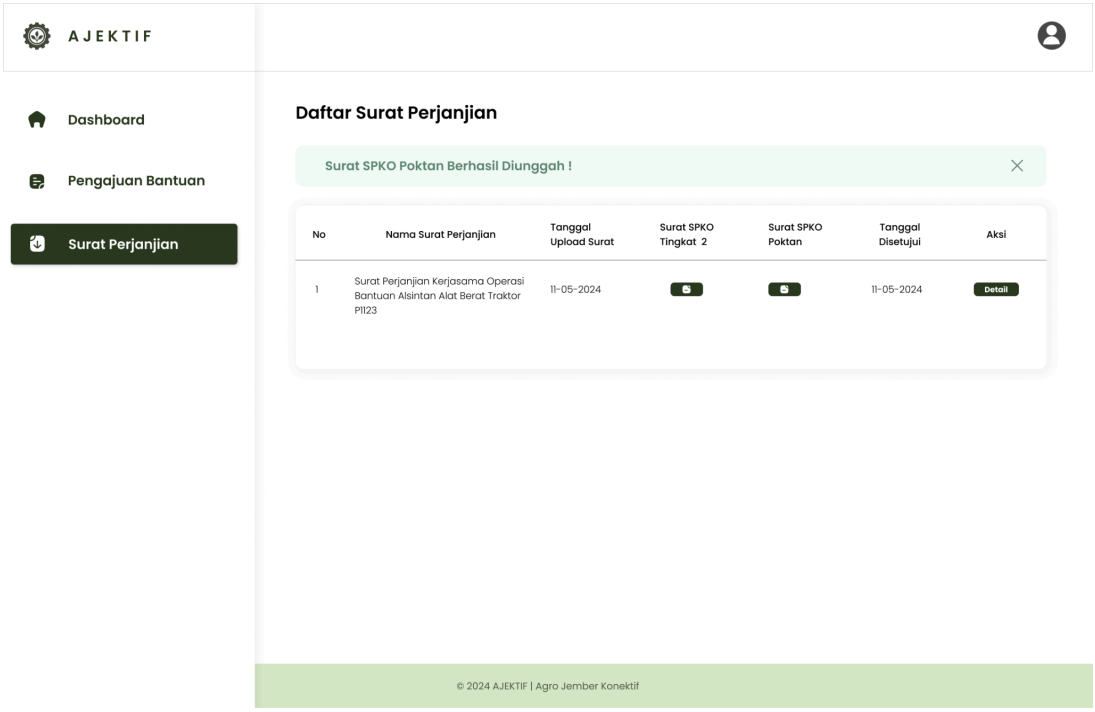
- Tambah Surat Perjanjian Kerjasama Operasional (SPKO)



- Pop Up Simpan

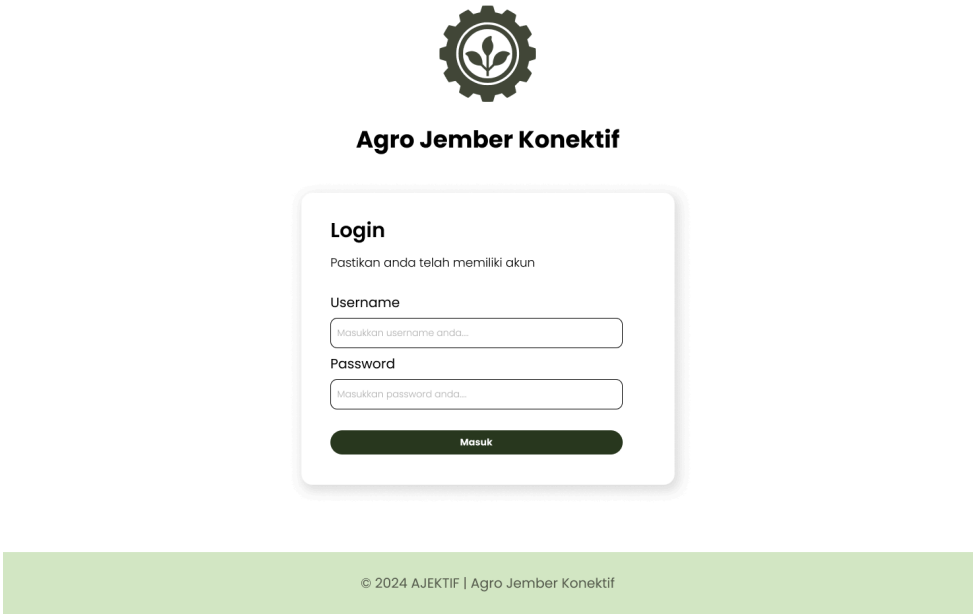


- Alert Simpan SPKO

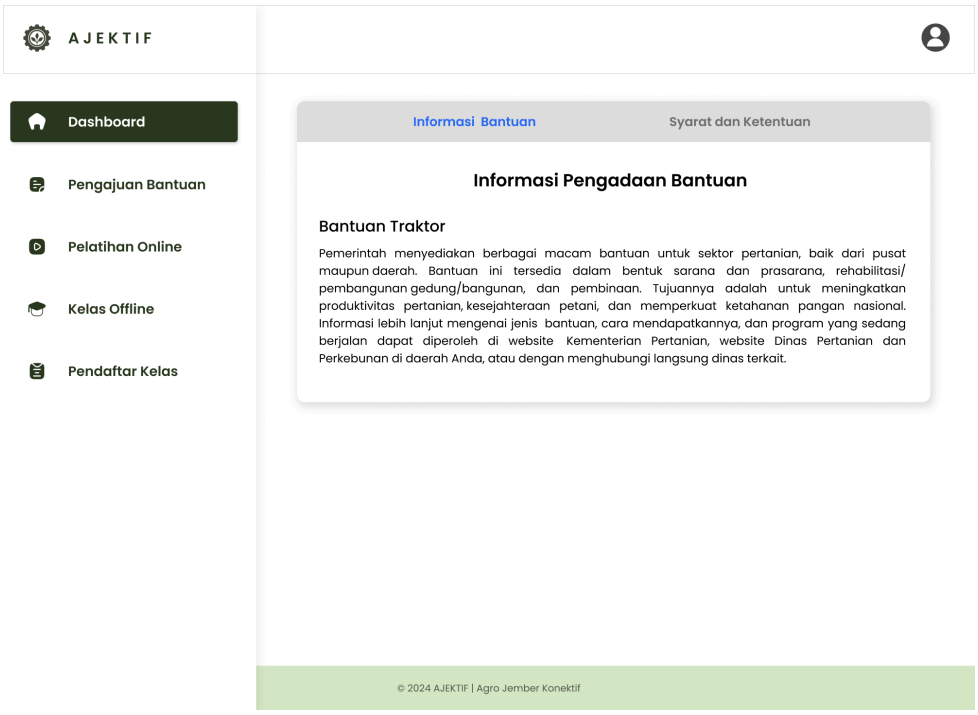


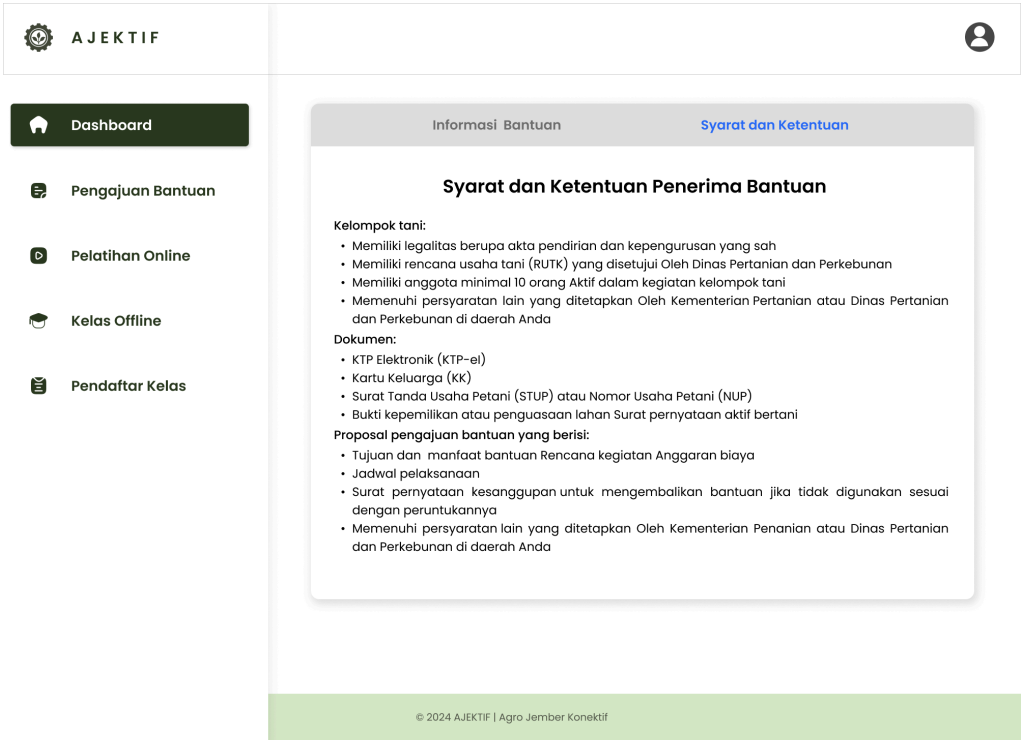
B. Balai Penyuluhan Pertanian

- Login

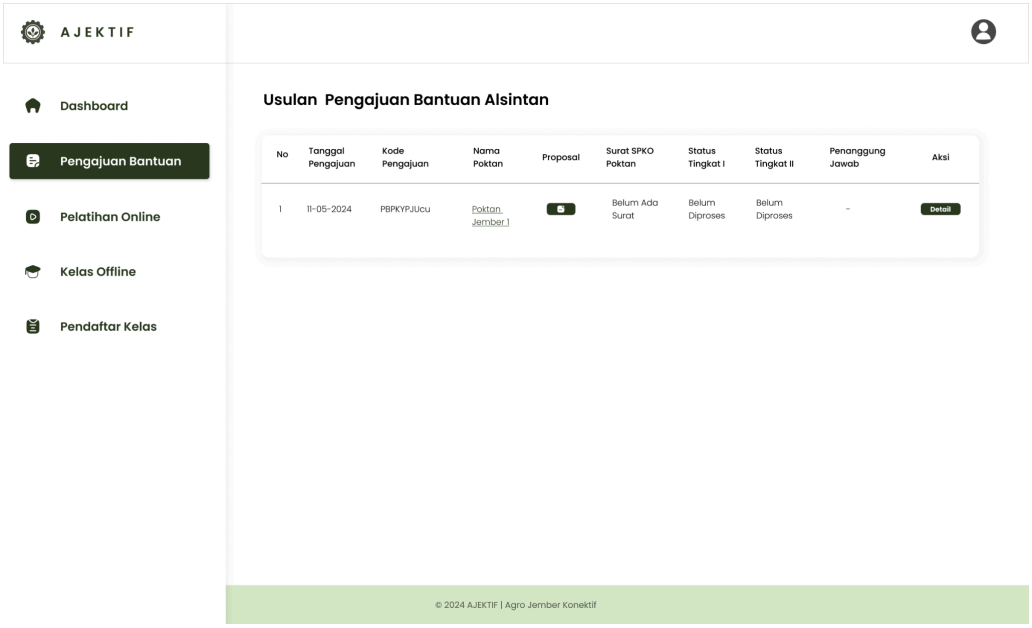


- Dashboard

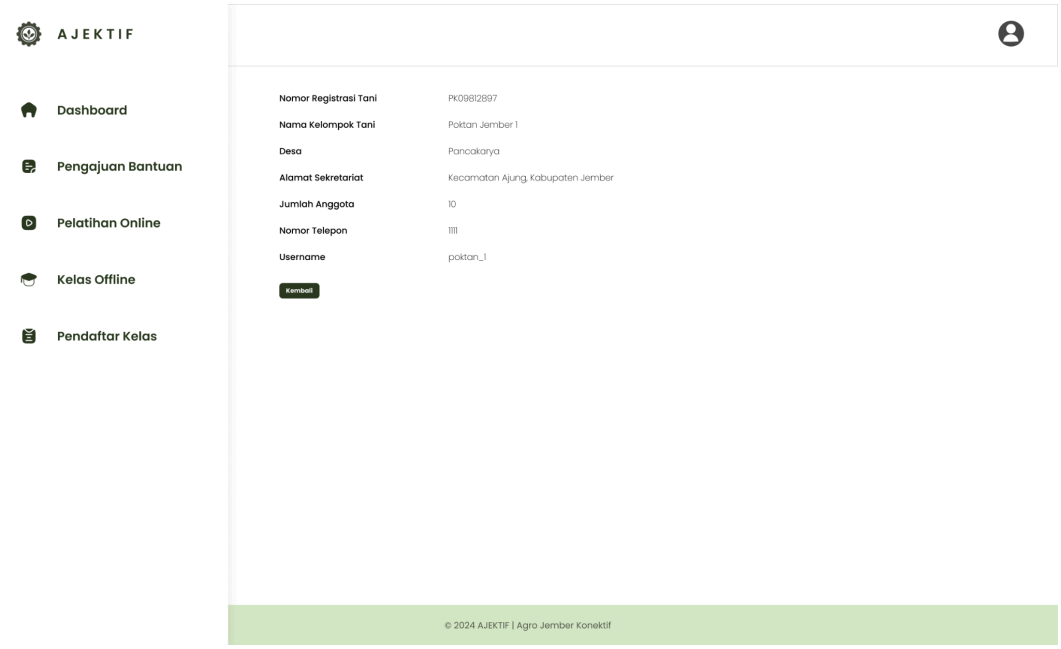




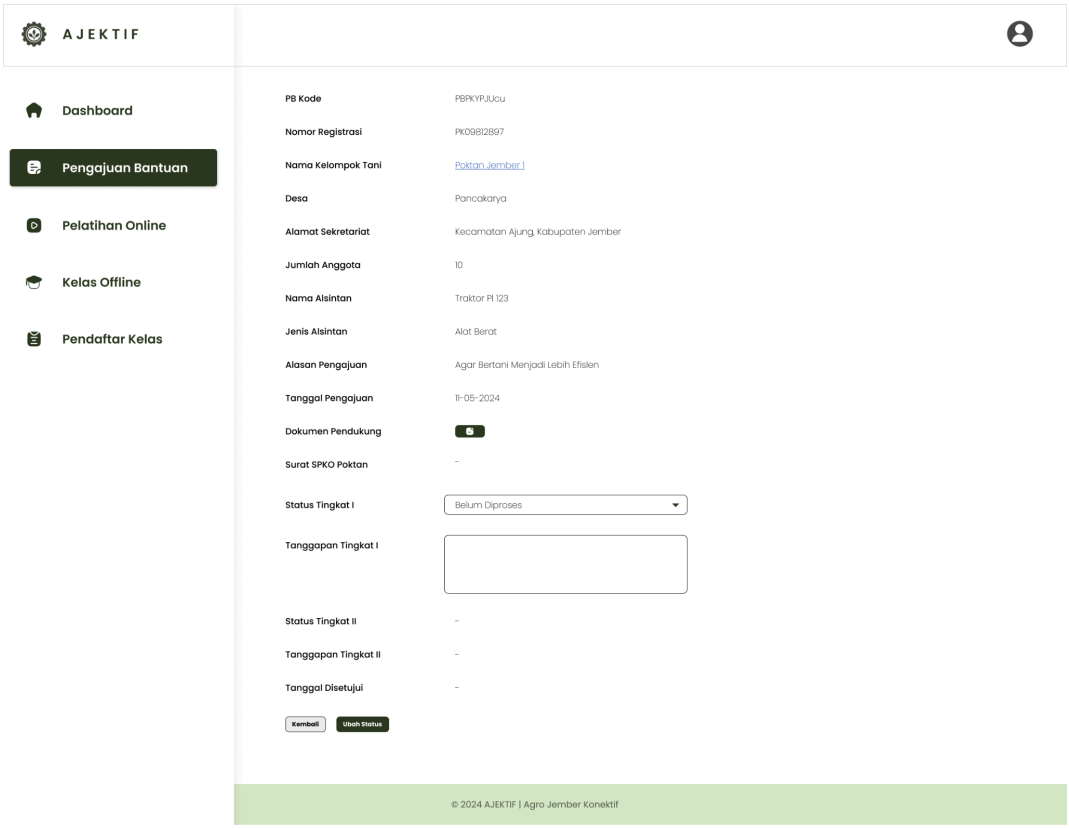
- Usulan Pengajuan Bantuan



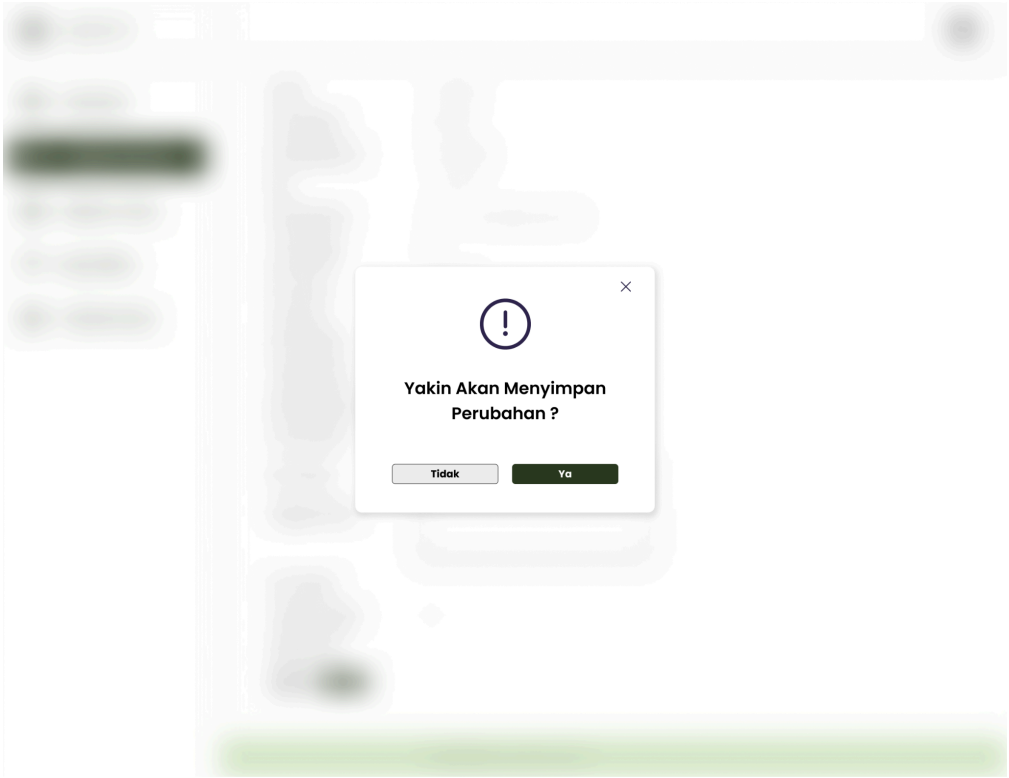
- Melihat Profil Kelompok Tani



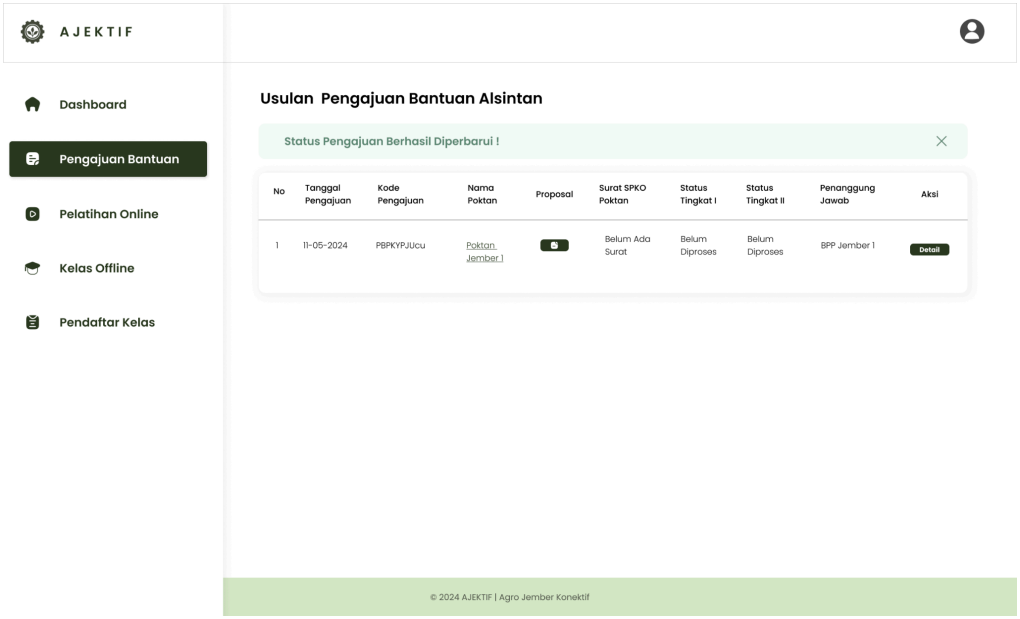
- Ubah Status Pengajuan Bantuan



- Pop Up Menyimpan Perubahan

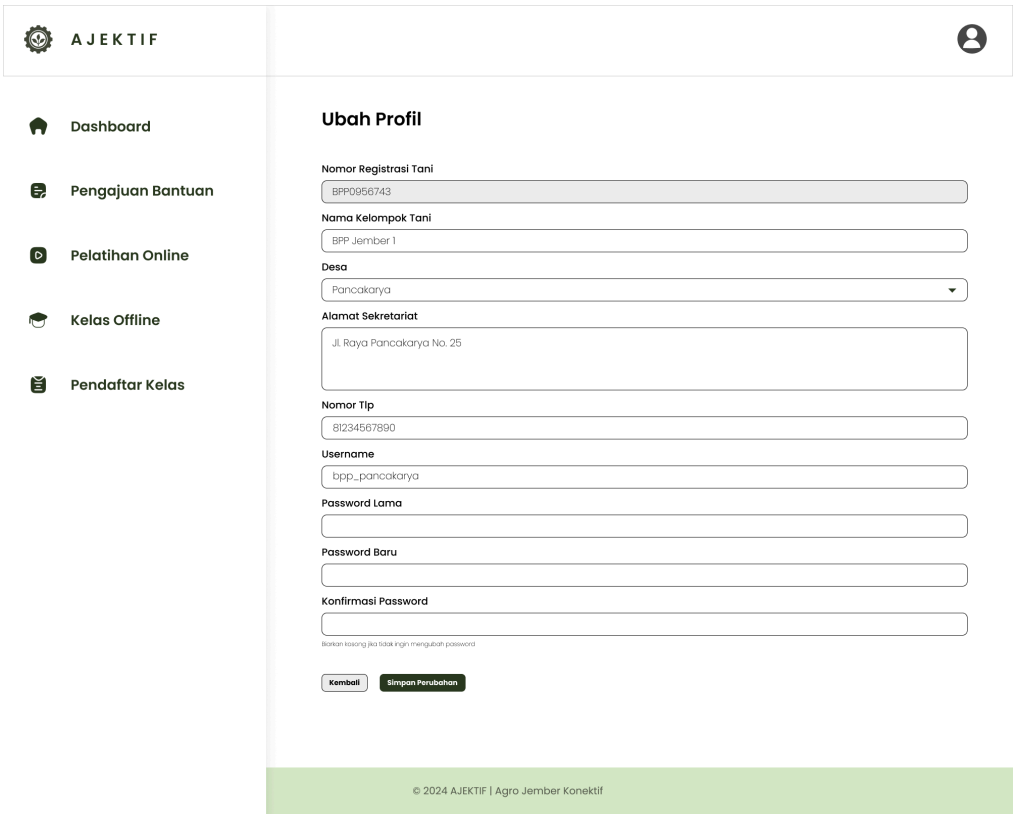


- Alert Simpan Perubahan Status BPP

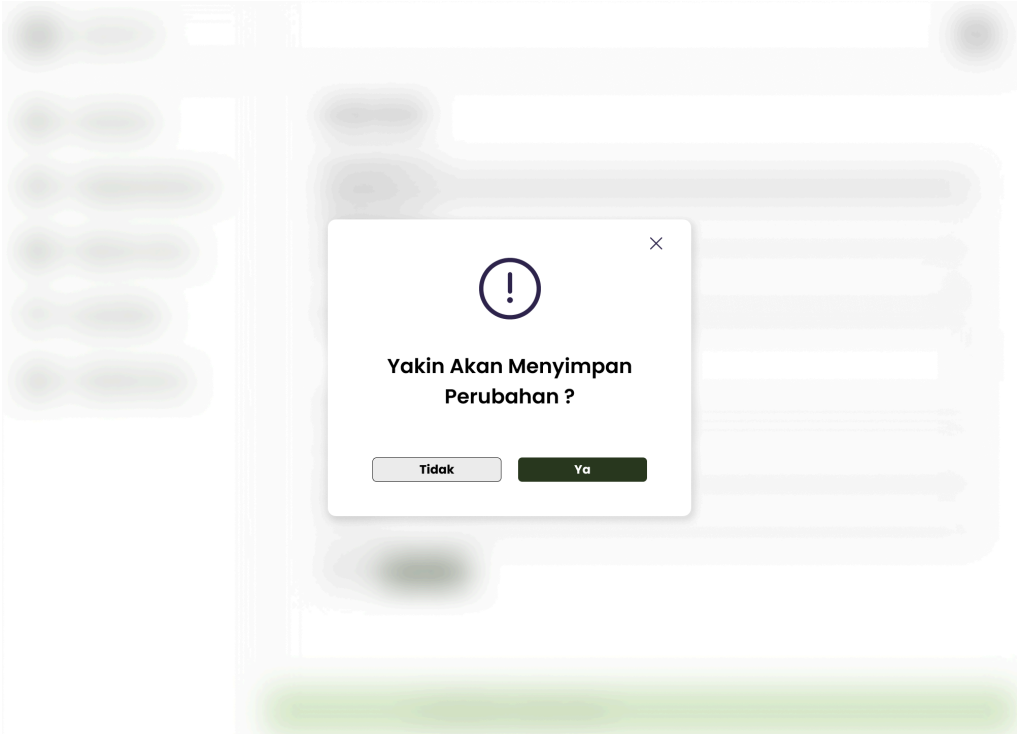


- Profil

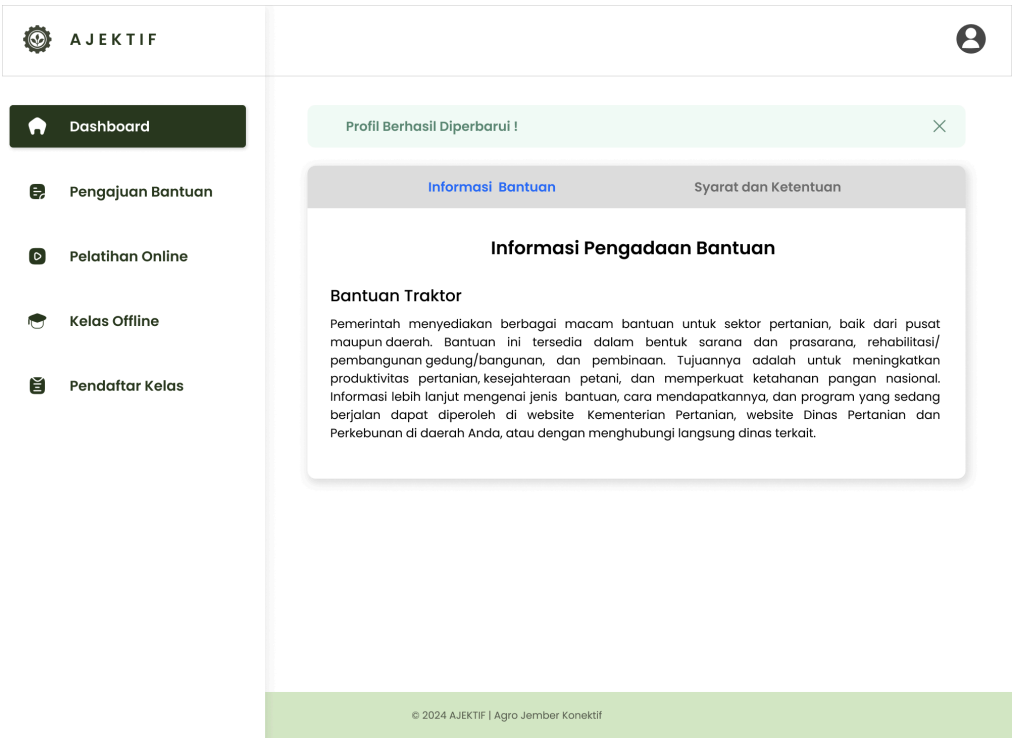
- Ubah Profil



- Pop Up Simpan Perubahan



- Alert Simpan Perubahan

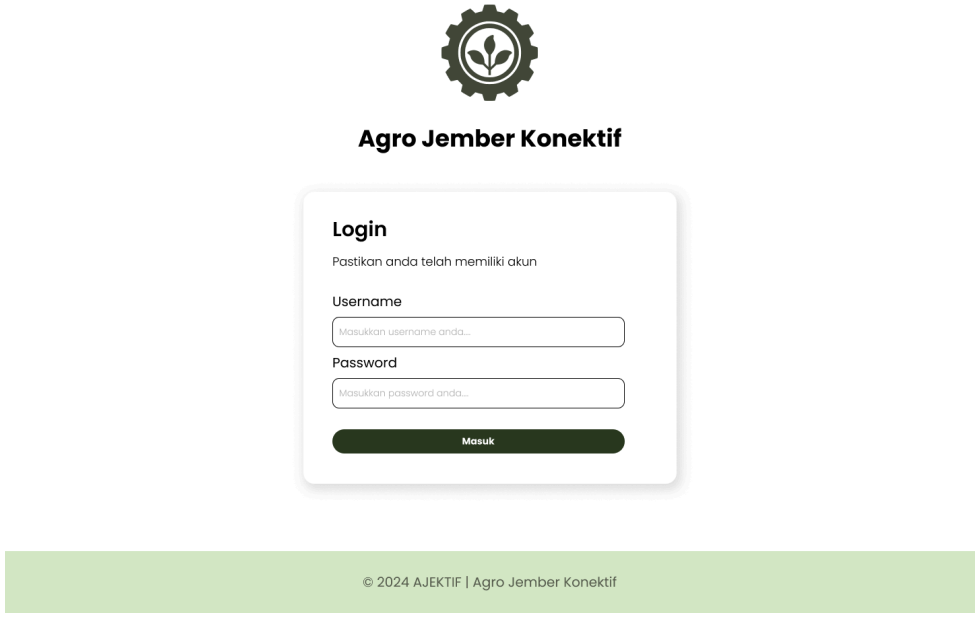


- Home

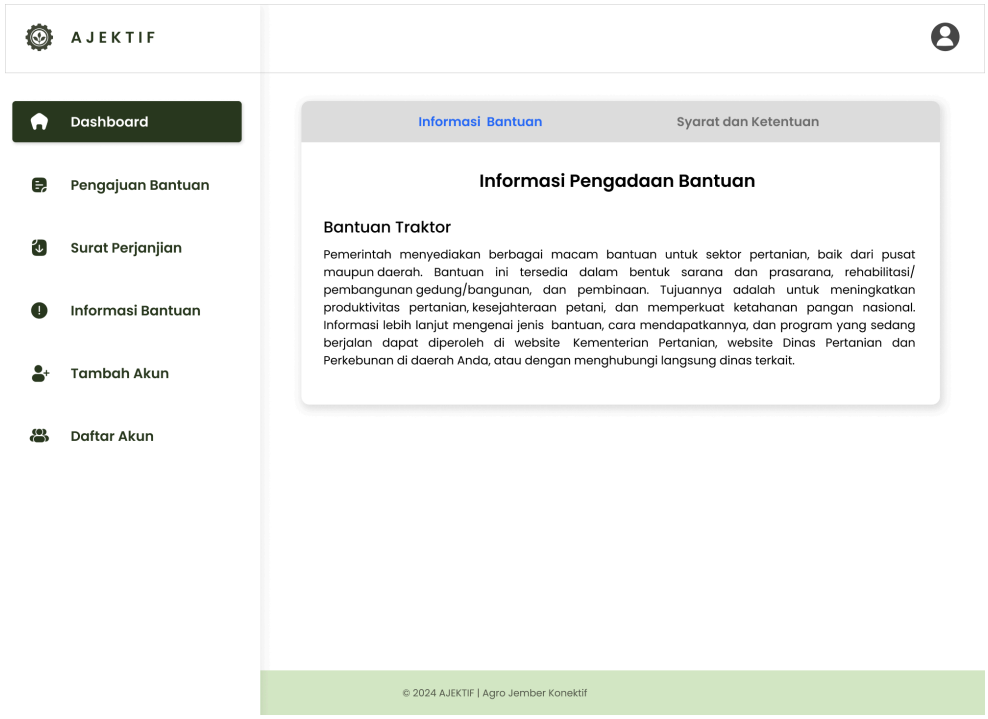
Home
Kelas Belajar
Pelatihan Online
Dashboard
Petani Cerdas 5.0
AJEKTIF adalah sebuah platform untuk pengajuan bantuan alsintan dan kamu yang ingin belajar di dunia pertanian.
Jelajahi Sekarang
Informasi Bantuan
Syarat dan Ketentuan
Informasi Pengadaan Bantuan
Bantuan Traktor
Pemerintah menyediakan berbagai macam bantuan untuk sektor pertanian, baik dari pusat maupun daerah. Bantuan ini tersedia dalam bentuk sarana dan prasarana, rehabilitasi/ pembangunan gedung/bangunan, dan pembinaan. Tujuannya adalah untuk meningkatkan produktivitas pertanian, kesejahteraan petani, dan memperkuat ketahanan pangan nasional. Informasi lebih lanjut mengenai jenis bantuan, cara mendapatkannya, dan program yang sedang berjalan dapat diperoleh di website Kementerian Pertanian, website Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda, atau dengan menghubungi langsung dinas terkait.
Mengapa Memilih AJEKTIF ?
Materi Yang Berkualitas
Menyajikan materi pelatihan pertanian yang sesuai dengan kebutuhan industri. Dengan pembelajaran yang mudah dipahami dan relevan. Anda siap menerapkan pengetahuan dan keterampilan langsung di dunia Agroindustri.
Sistem Pengajuan Bantuan Tani Yang Mudah Dipahami
Melalui AJEKTIF, Kelompok Tani di daerah Jember akan lebih mudah untuk mengajukan bantuan berupa alsintan kepada Dinas Pertanian.
Kelas Belajar
Selengkapnya
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Pelatihan Online
Selengkapnya
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif

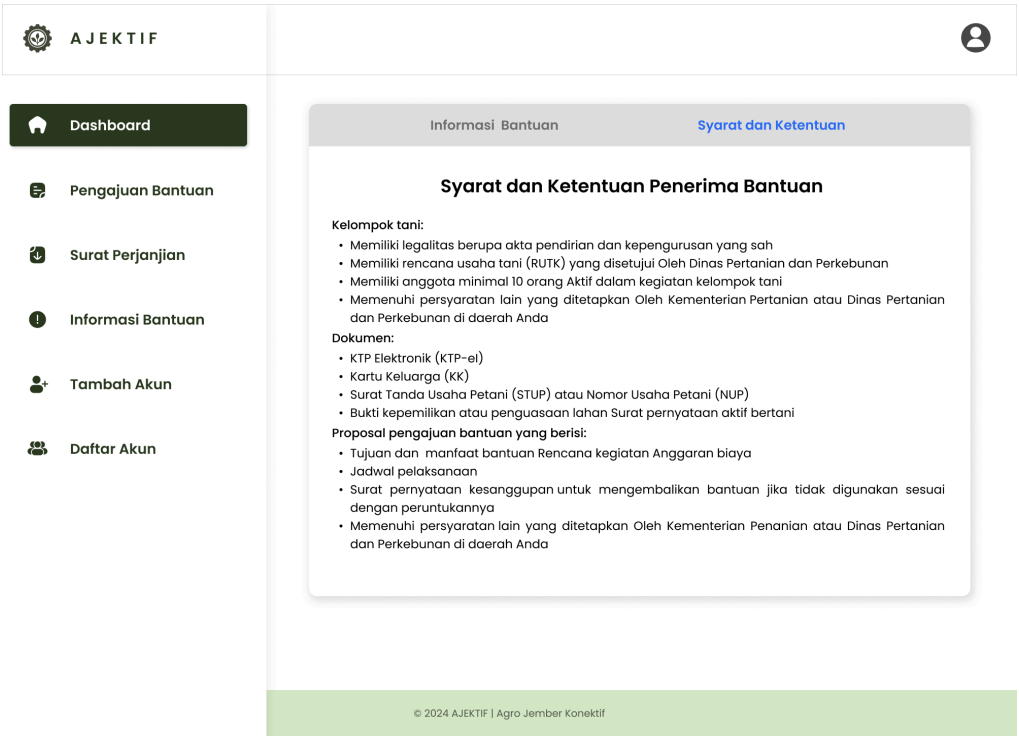
C. Dinas Pertanian

- Login

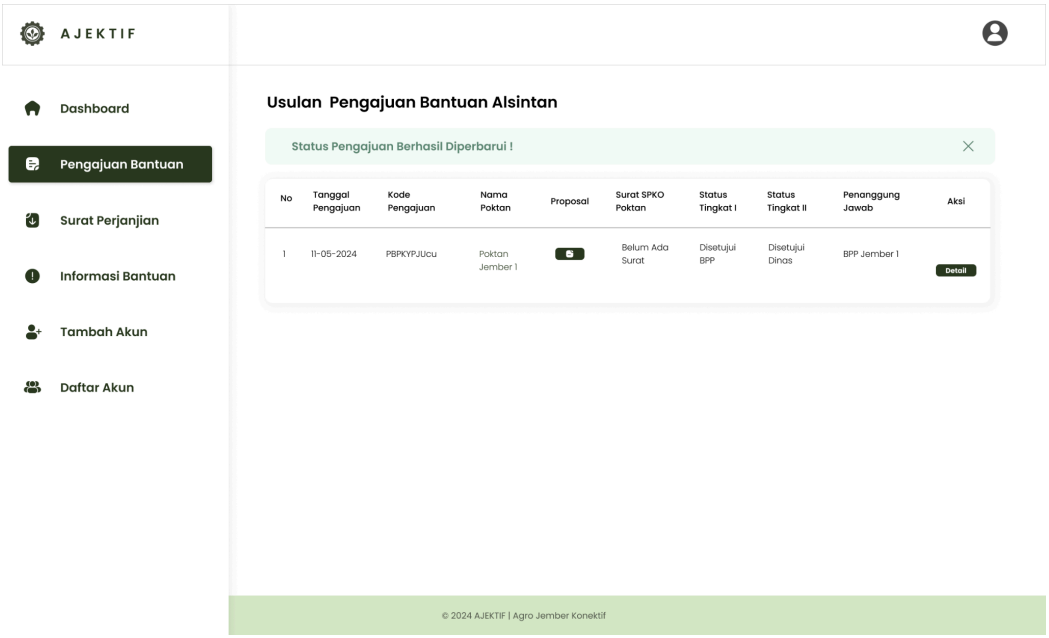


- Dashboard

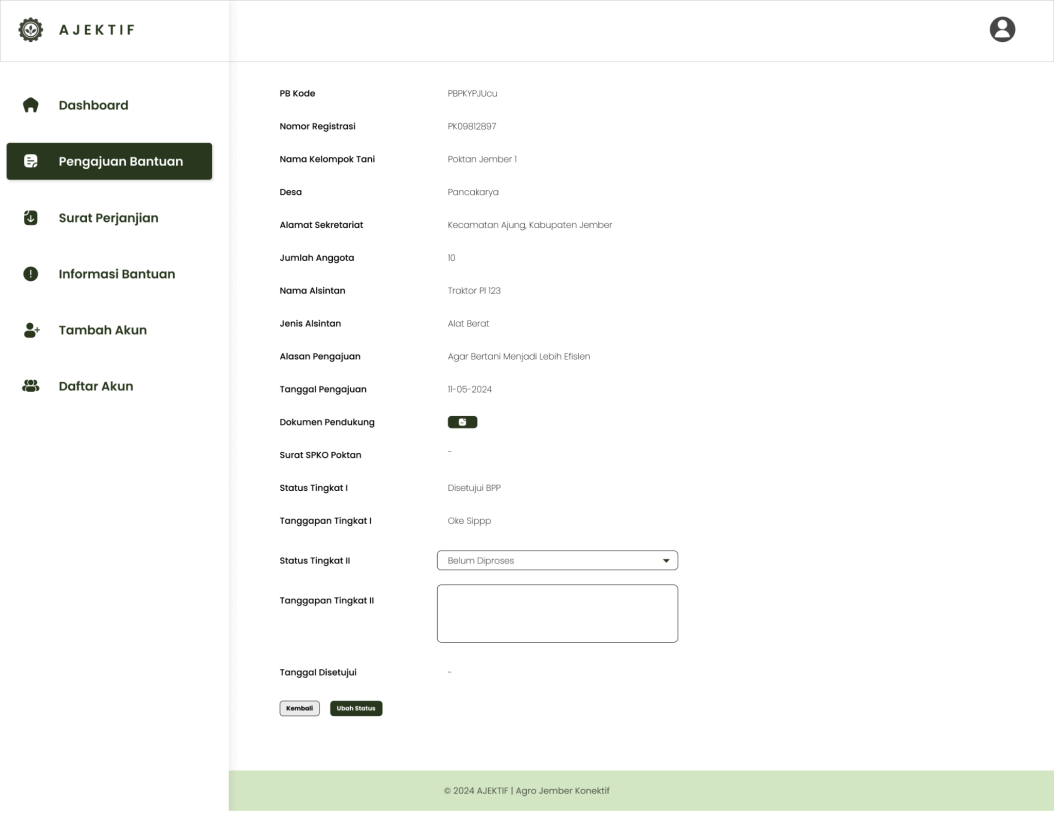




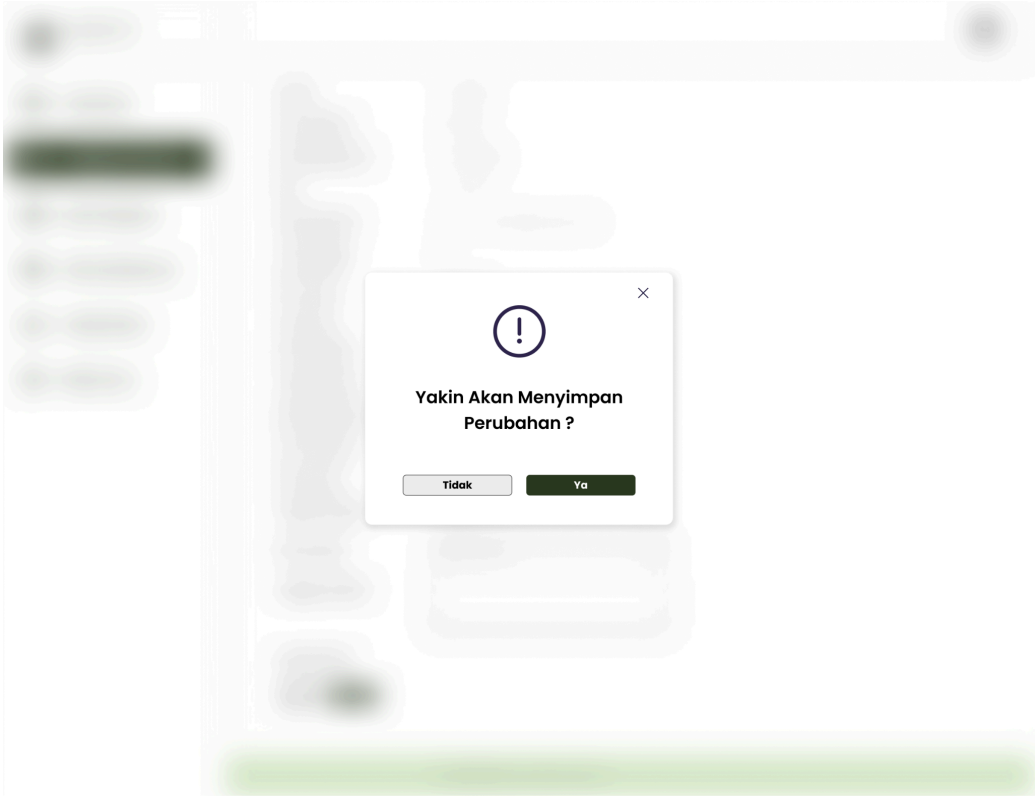
- Usulan Pengajuan Bantuan



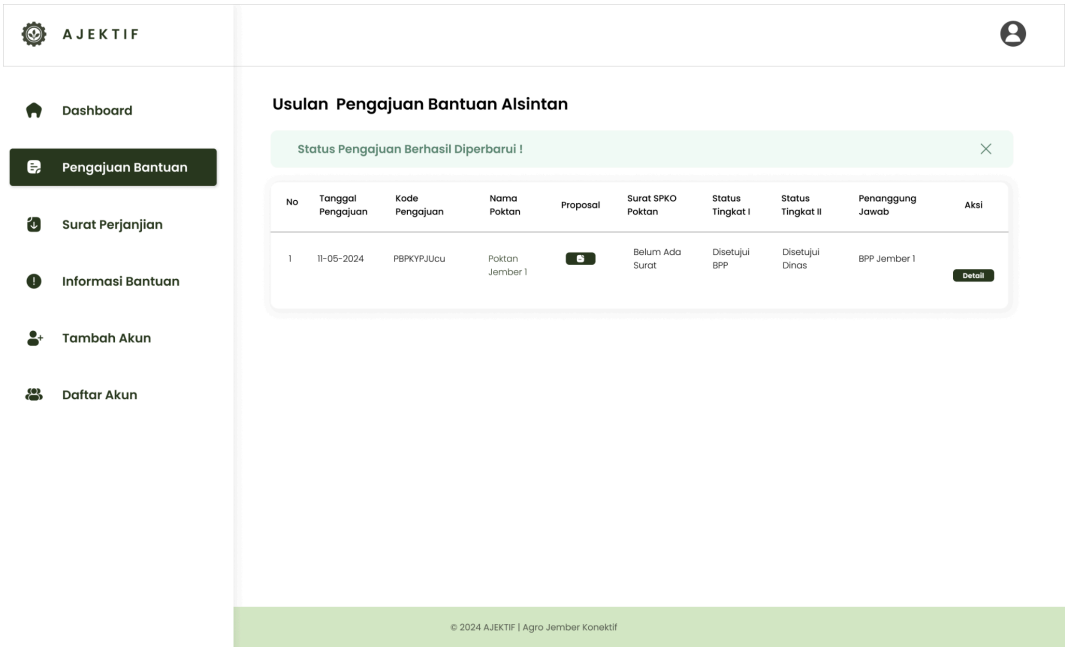
- Ubah Status Pengajuan Bantuan



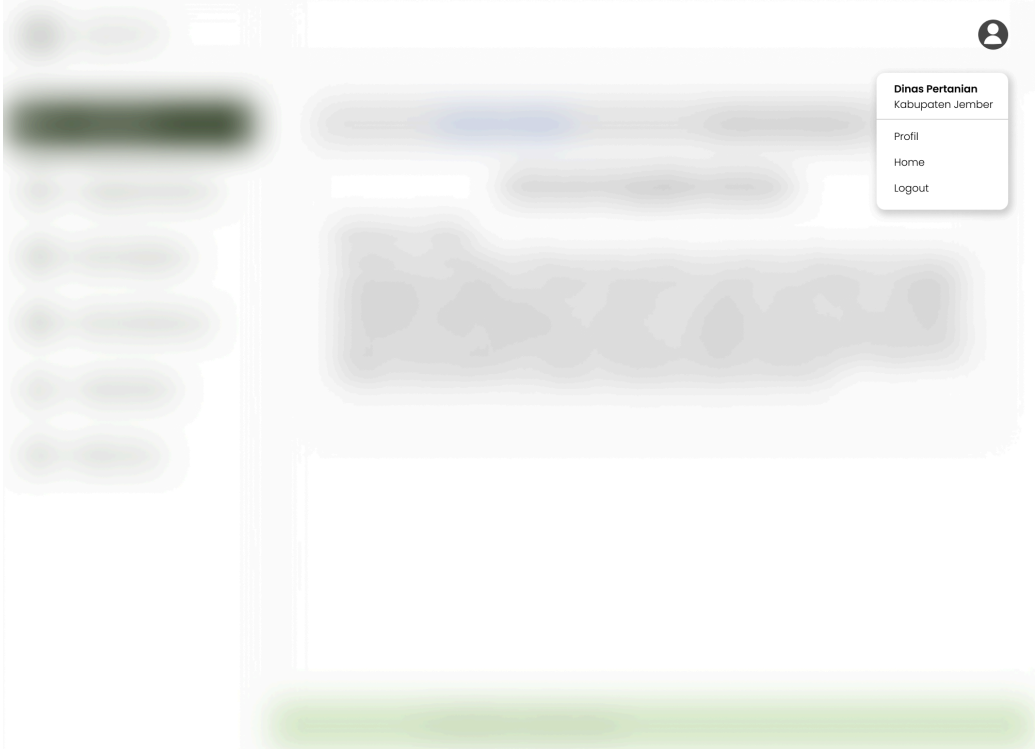
- Pop Up Menyimpan Perubahan



- Alert Simpan Perubahan



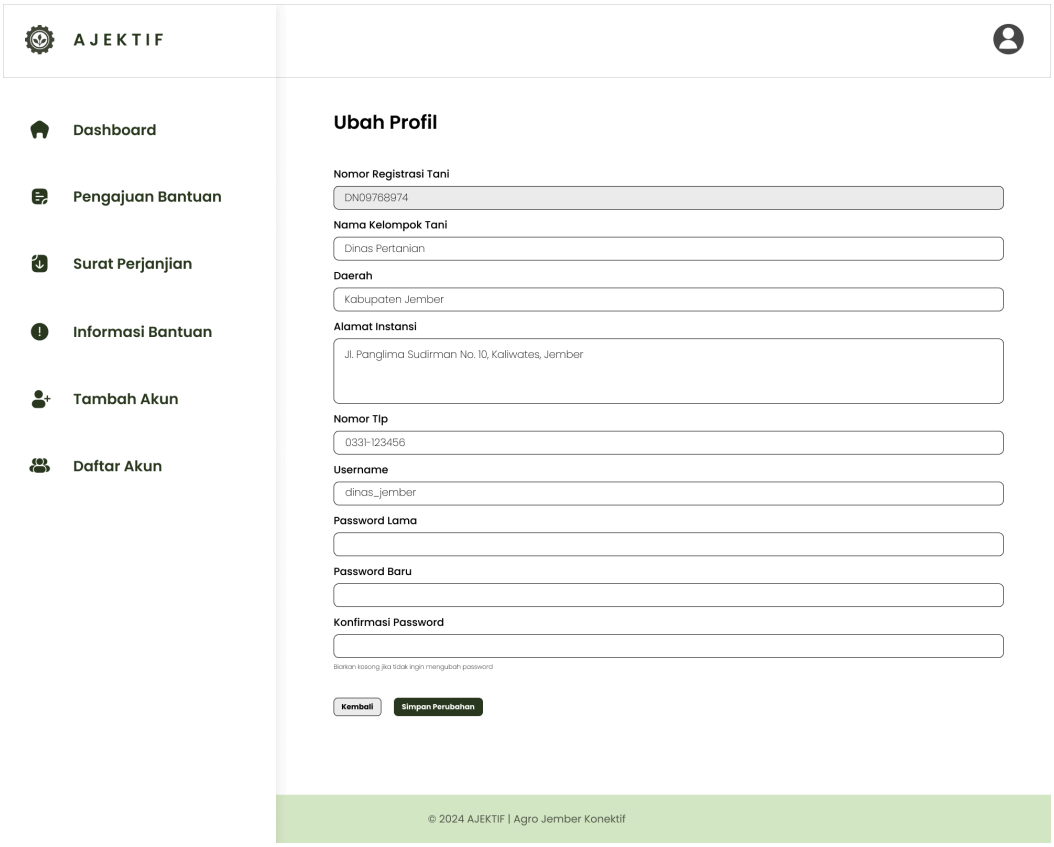
- Profil



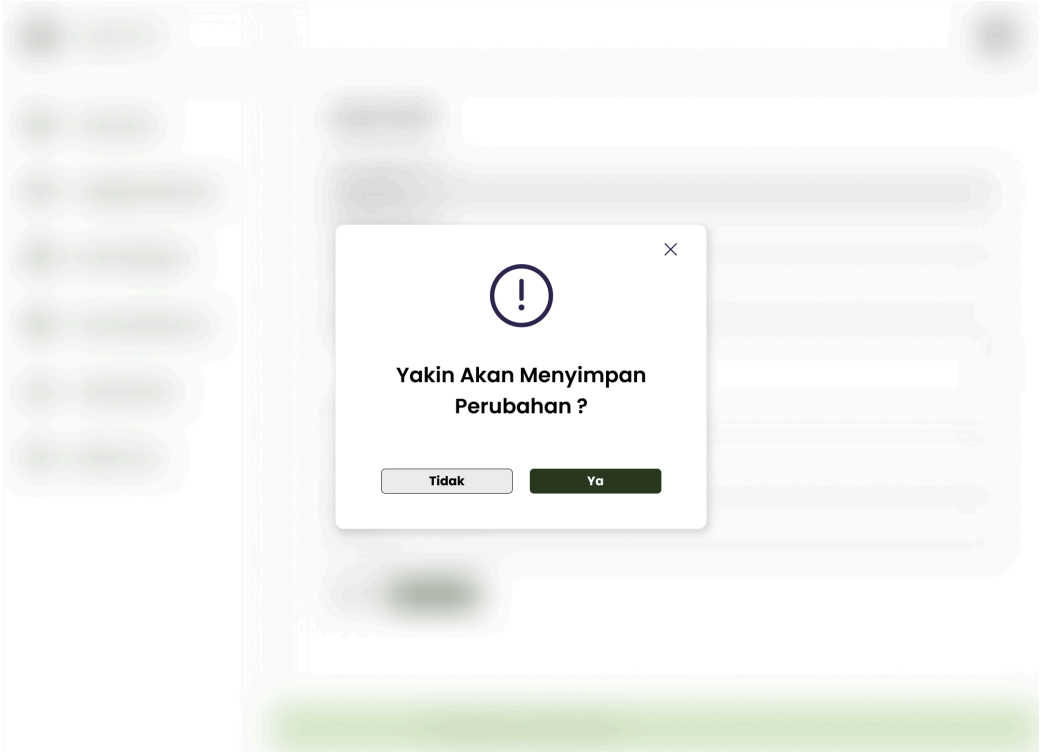
- Home

Home
Kelas Belajar
Pelatihan Online
Dashboard
Petani Cerdas 5.0
AJEKTIF adalah sebuah platform untuk pengajuan bantuan alsintan dan kamu yang ingin belajar di dunia pertanian.
Jelajahi Sekarang
Informasi Bantuan
Syarat dan Ketentuan
Informasi Pengadaan Bantuan
Bantuan Traktor
Pemerintah menyediakan berbagai macam bantuan untuk sektor pertanian, baik dari pusat maupun daerah. Bantuan ini tersedia dalam bentuk sarana dan prasarana, rehabilitasi/ pembangunan gedung/bangunan, dan pembinaan. Tujuannya adalah untuk meningkatkan produktivitas pertanian, kesejahteraan petani, dan memperkuat ketahanan pangan nasional. Informasi lebih lanjut mengenai jenis bantuan, cara mendapatkannya, dan program yang sedang berjalan dapat diperoleh di website Kementerian Pertanian, website Dinas Pertanian dan Perkebunan di daerah Anda, atau dengan menghubungi langsung dinas terkait.
Mengapa Memilih AJEKTIF ?
Materi Yang Berkualitas
Menyajikan materi pelatihan pertanian yang sesuai dengan kebutuhan industri. Dengan pembelajaran yang mudah dipahami dan relevan. Anda siap menerapkan pengetahuan dan keterampilan langsung di dunia Agroindustri.
Sistem Pengajuan Bantuan Tani Yang Mudah Dipahami
Melalui AJEKTIF, Kelompok Tani di daerah Jember akan lebih mudah untuk mengajukan bantuan berupa alsintan kepada Dinas Pertanian.
Kelas Belajar
Selengkapnya
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Belajar Mengolah Tebu
09:00
18-05-2024
Kantor Kecamatan Pancakarya
BPP Jember 1
Daftar Sekarang
Pelatihan Online
Selengkapnya
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
Dasar - Dasar Bertani
BPP Jember 1
Belajar Sekarang
© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif

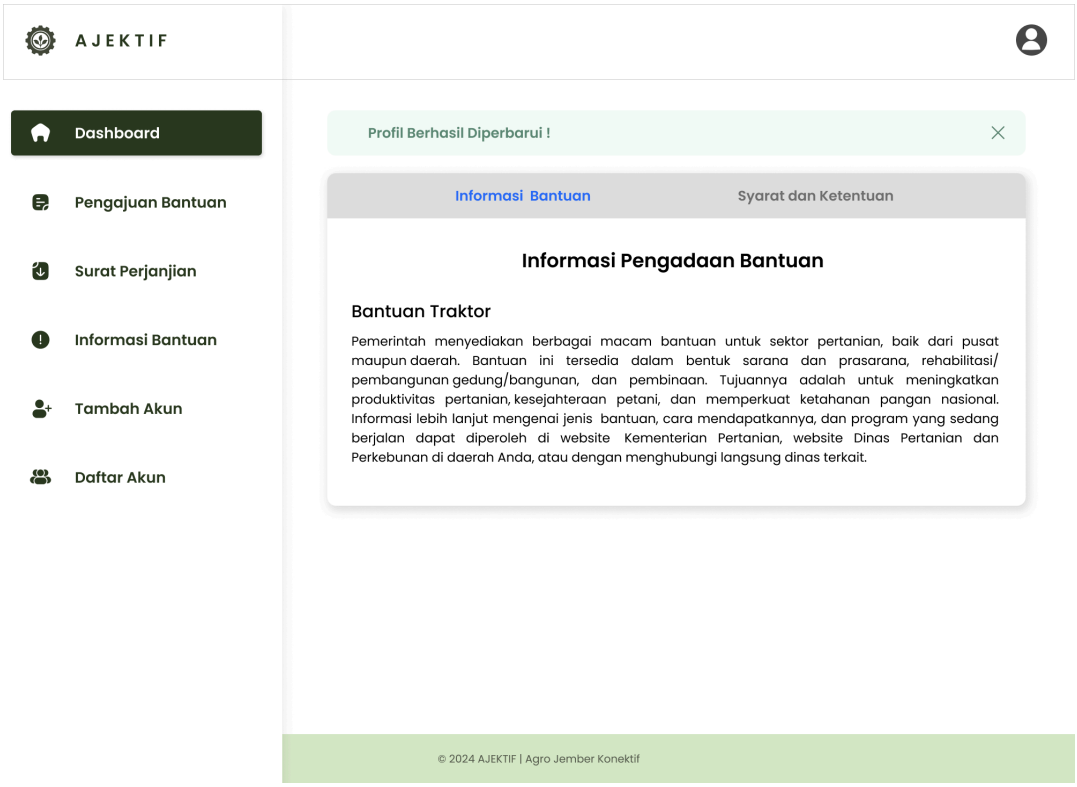
- Ubah Profil



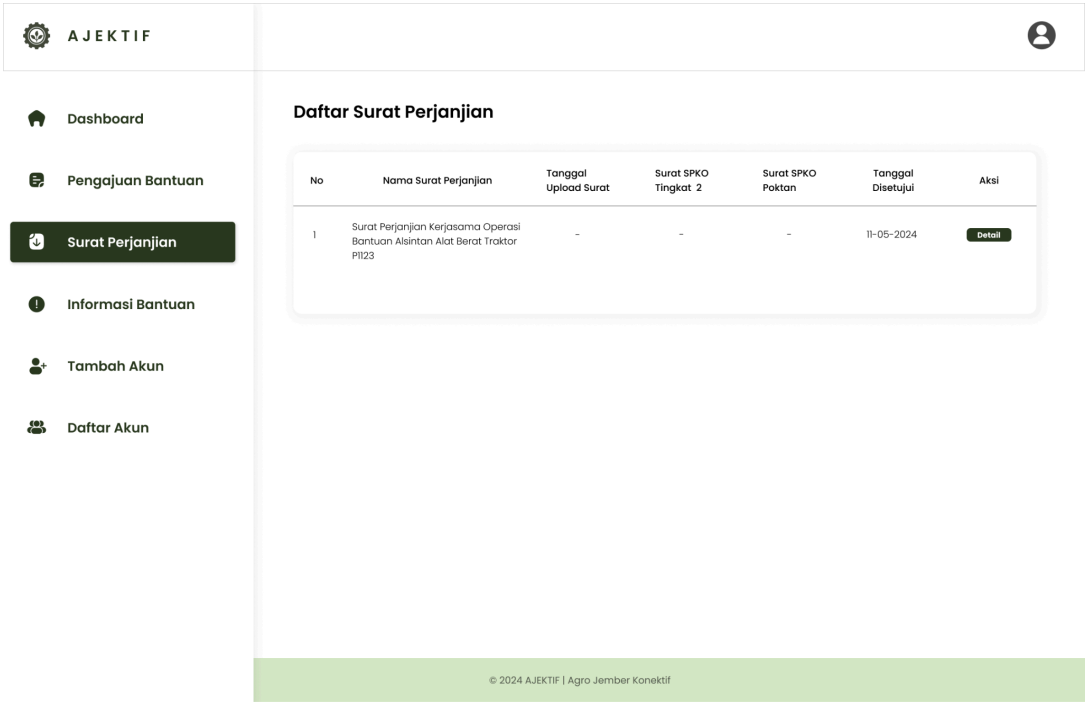
- Pop Up Menyimpan Perubahan



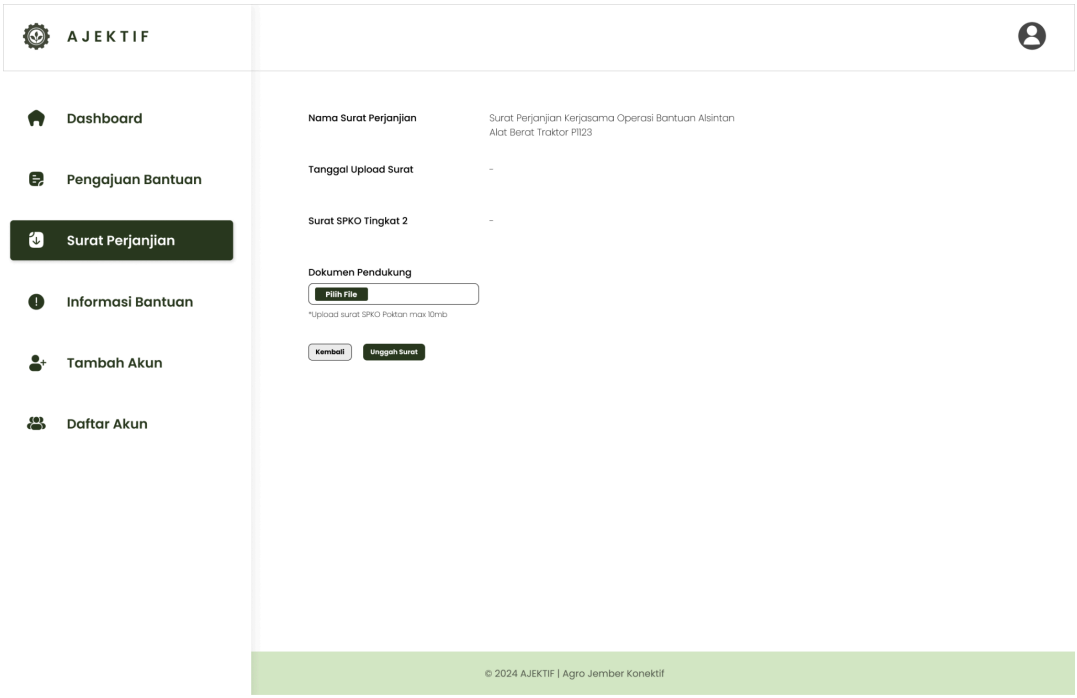
- Alert Simpan Perubahan



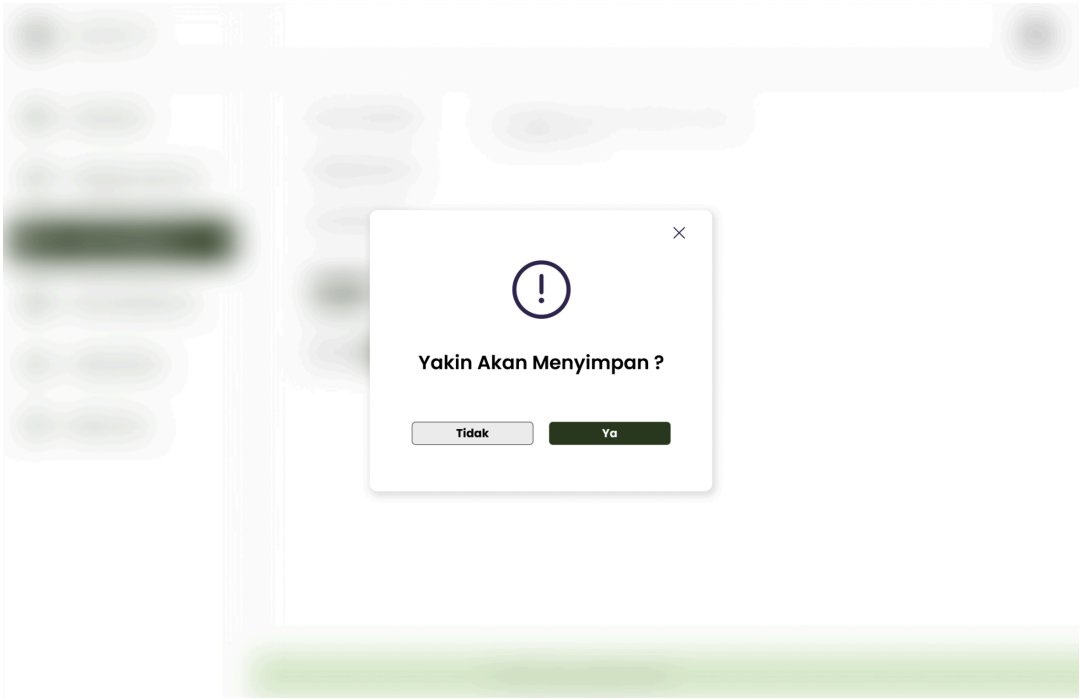
- Daftar Surat SPKO



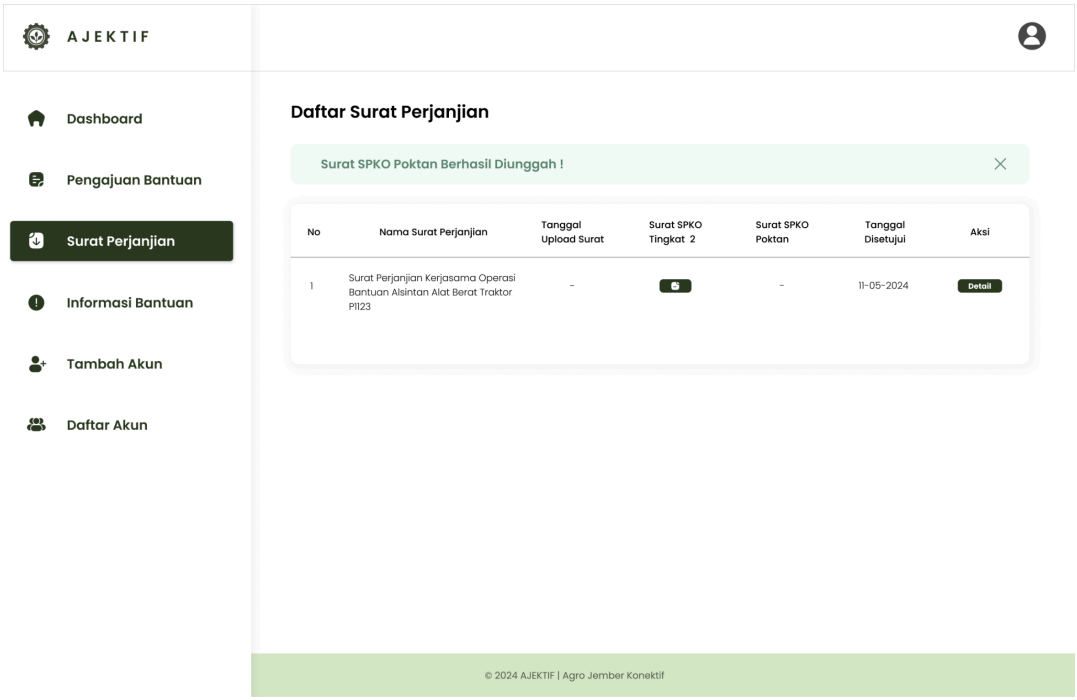
- Tambah Surat SPKO



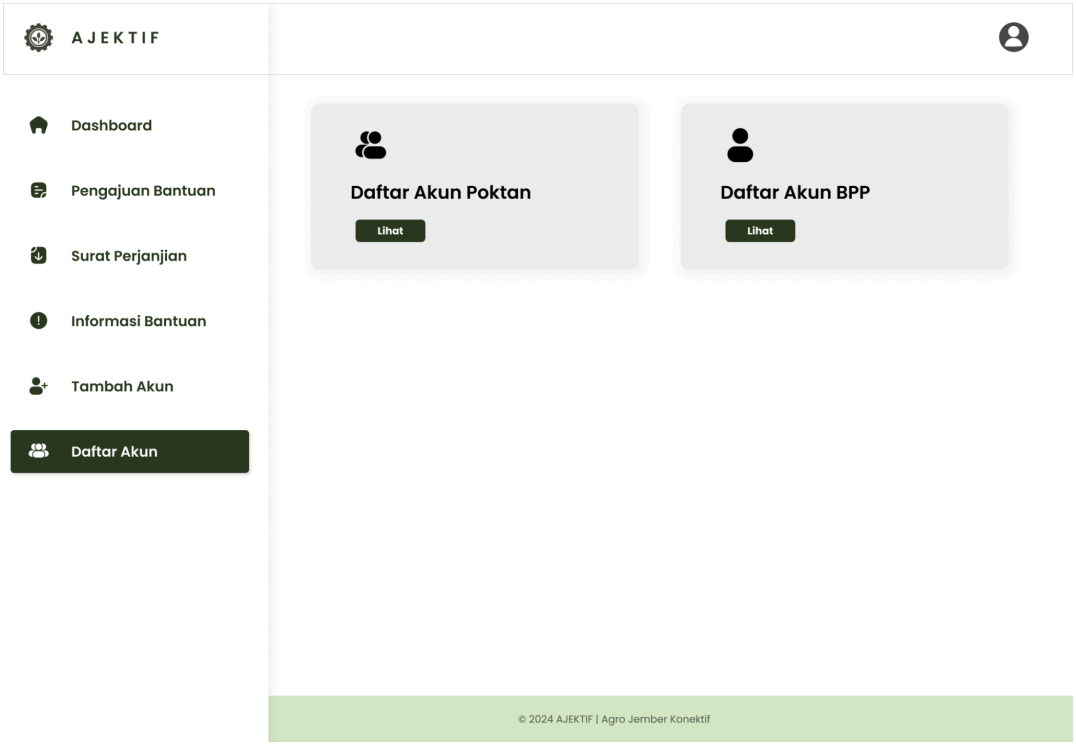
- Pop Up Simpan



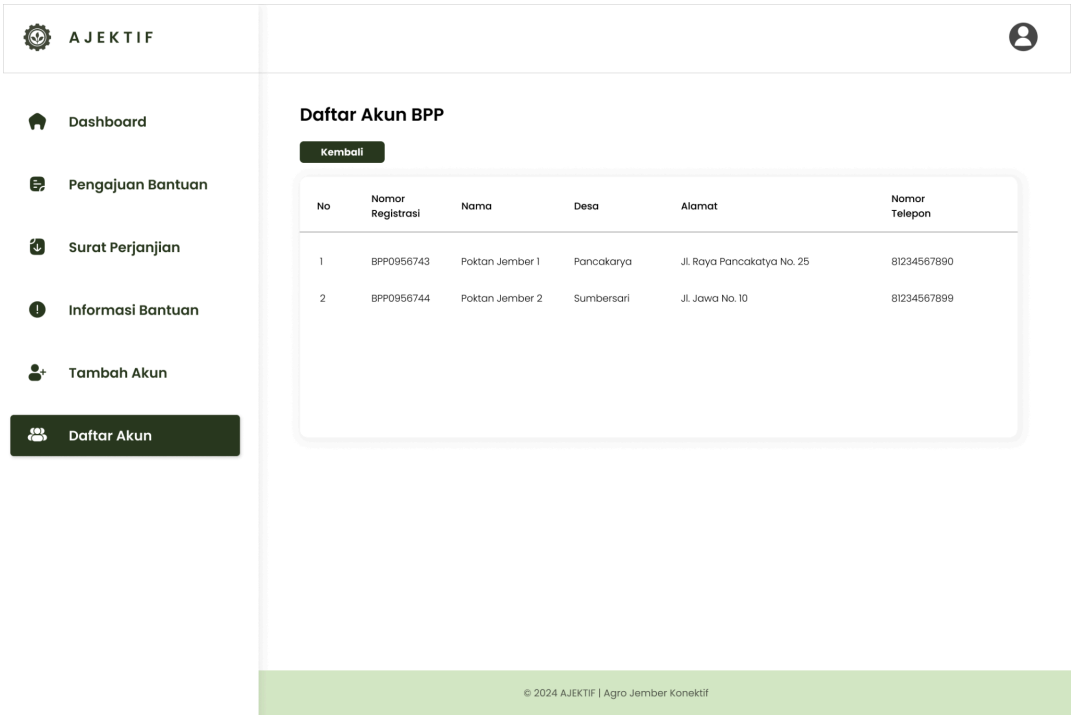
- Alert Simpan



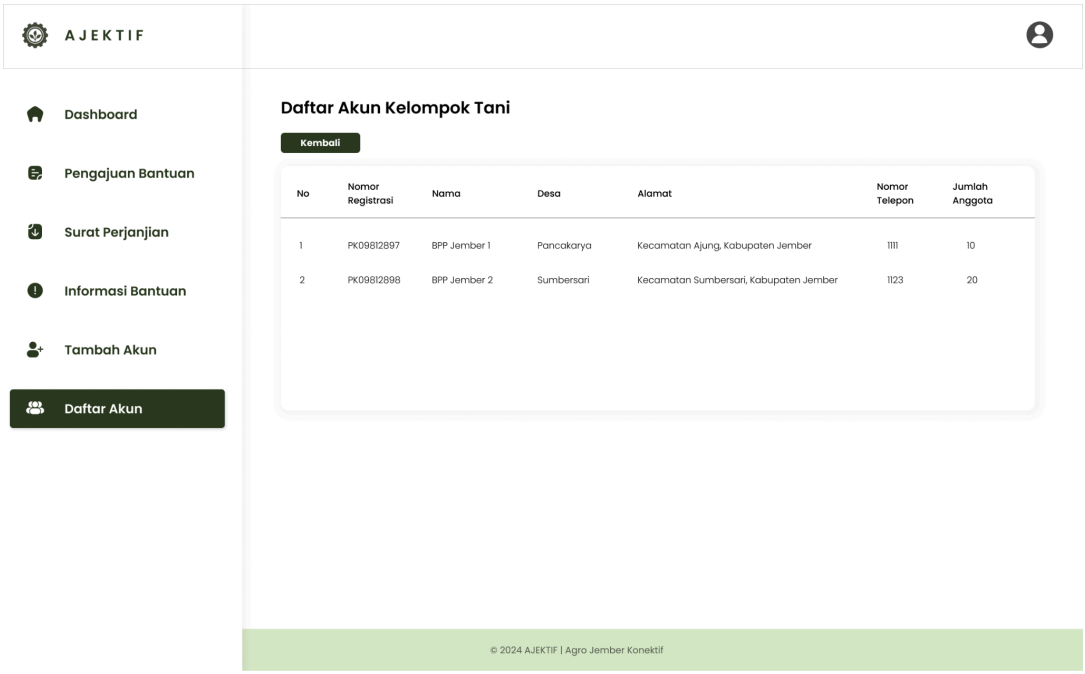
- Daftar Akun BPP dan Kelompok Tani



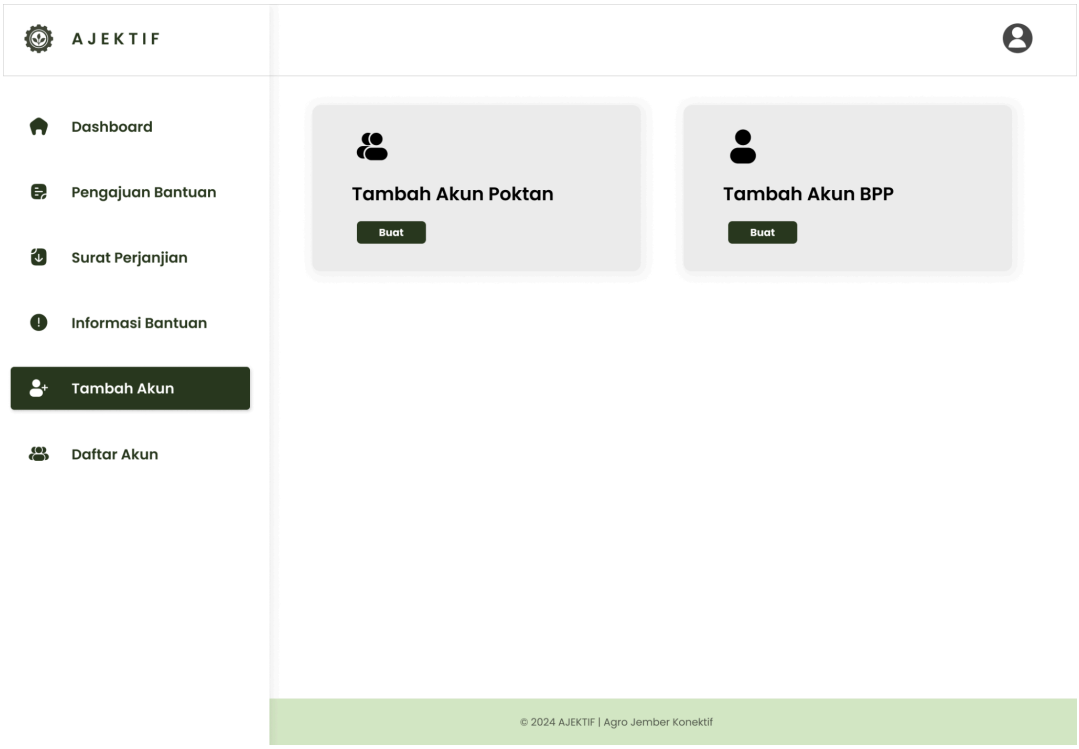
- Lihat Akun BPP



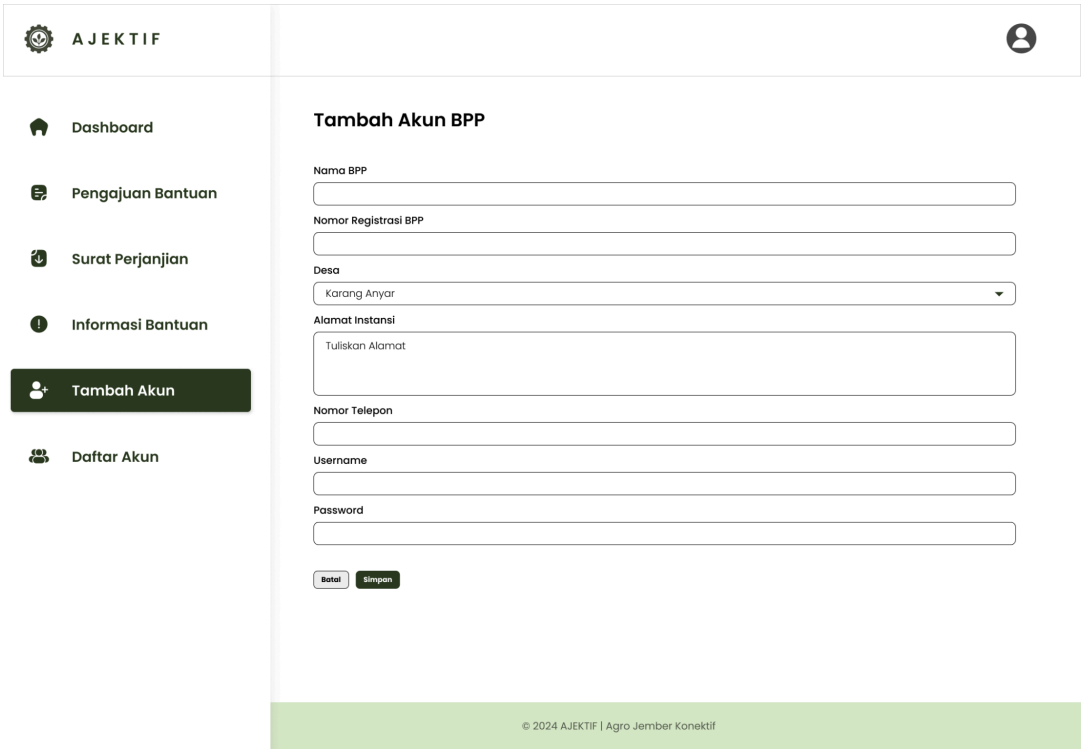
- Lihat Akun Kelompok Tani



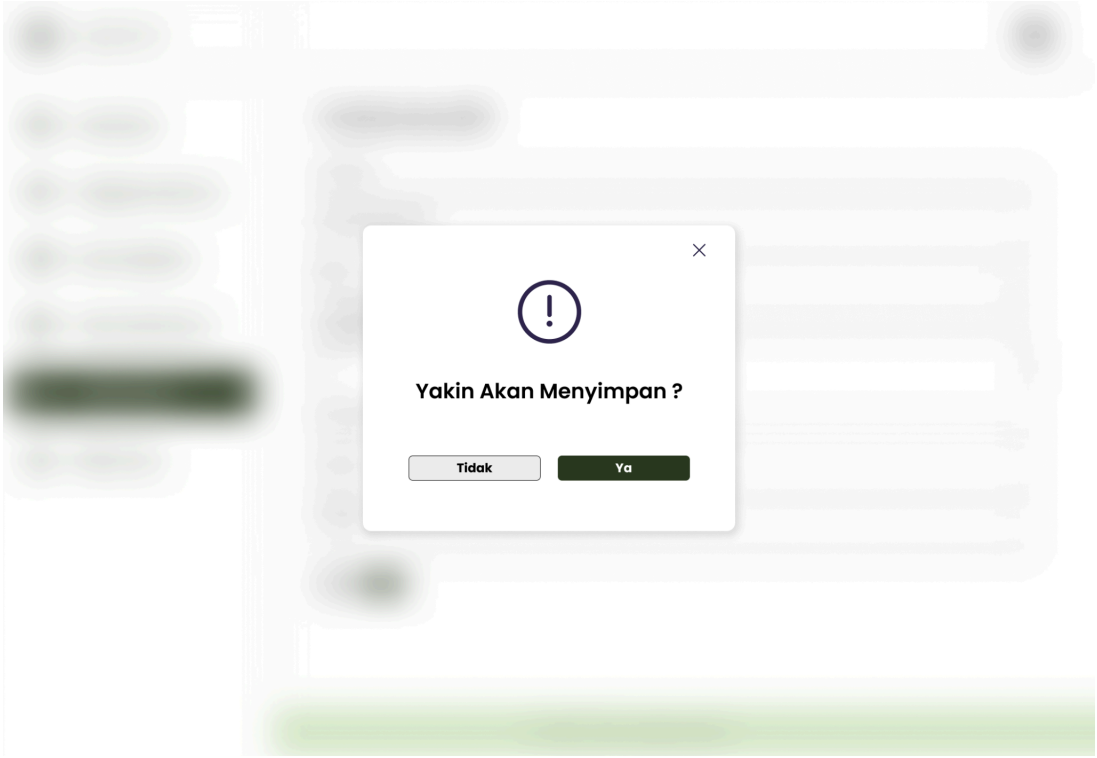
- Tambah Akun BPP dan Kelompok Tani



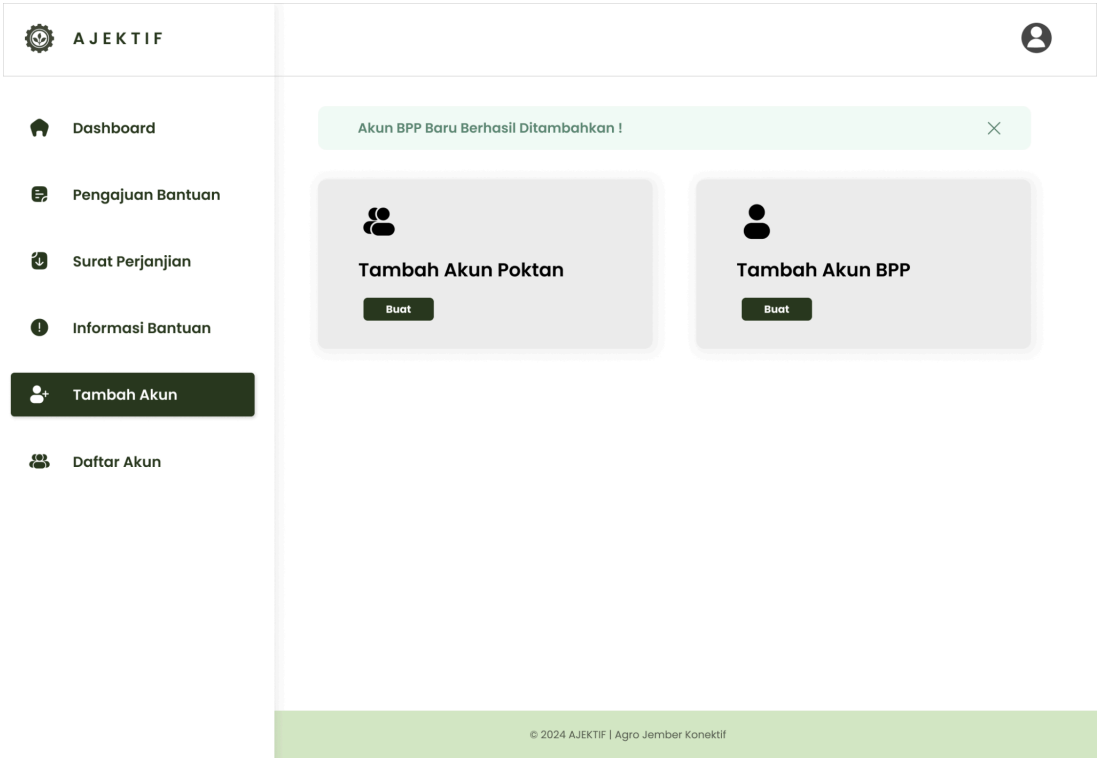
- Tambah Akun BPP



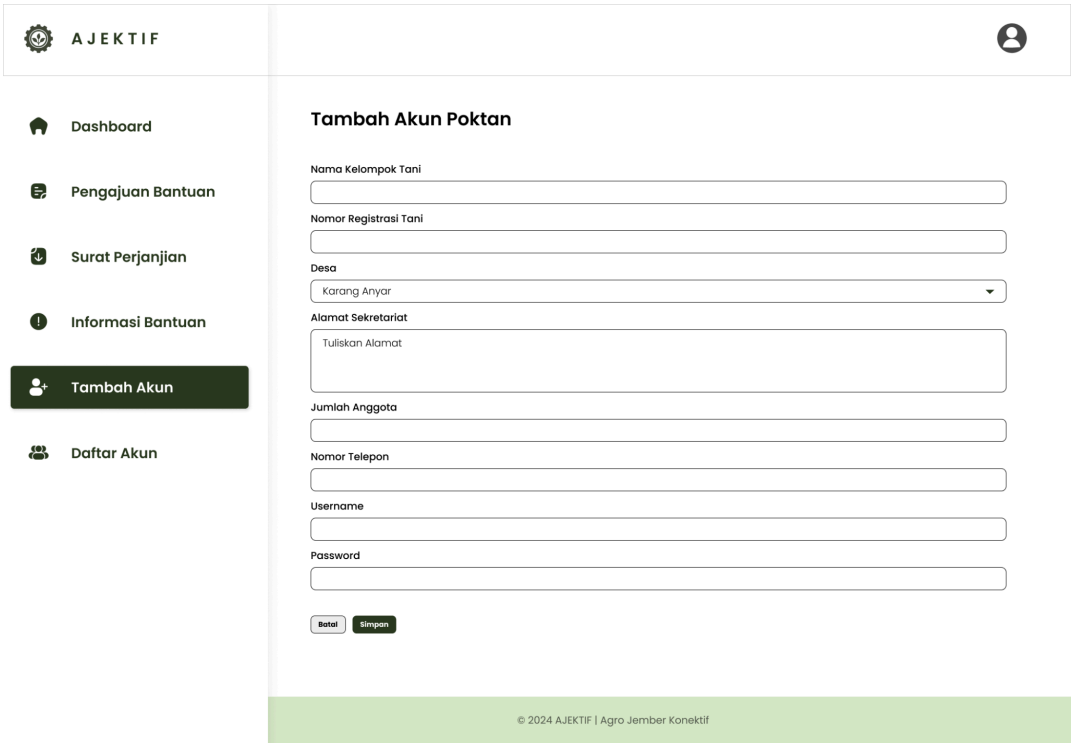
- Pop Up Simpan



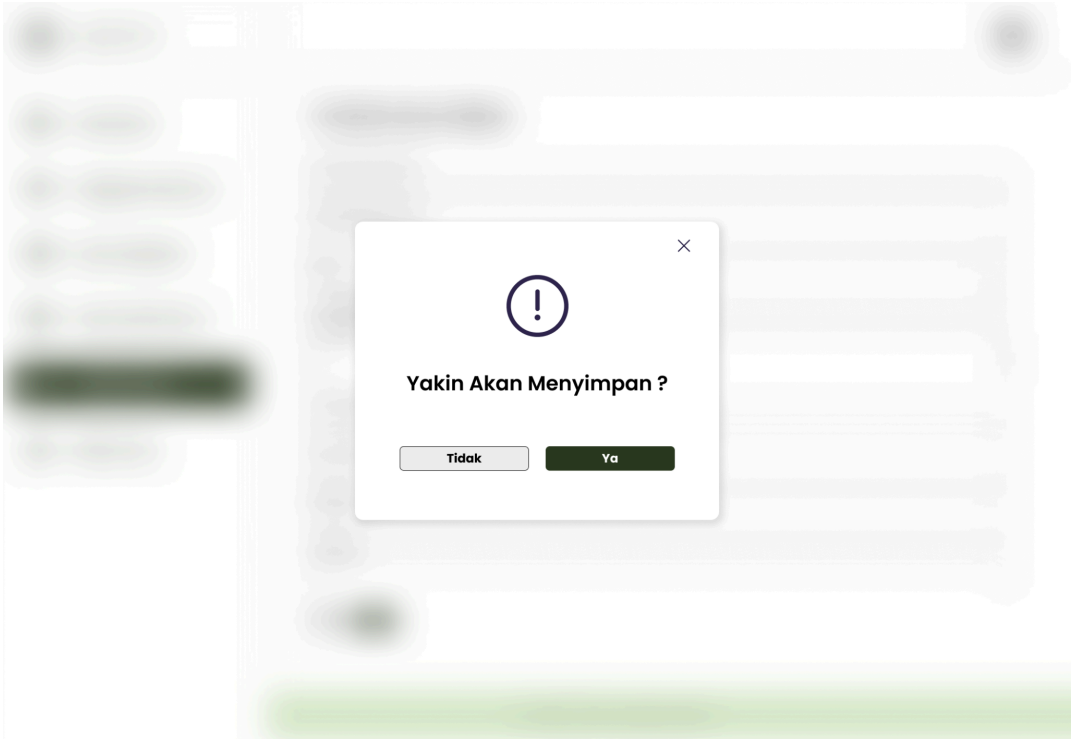
- Alert Simpan



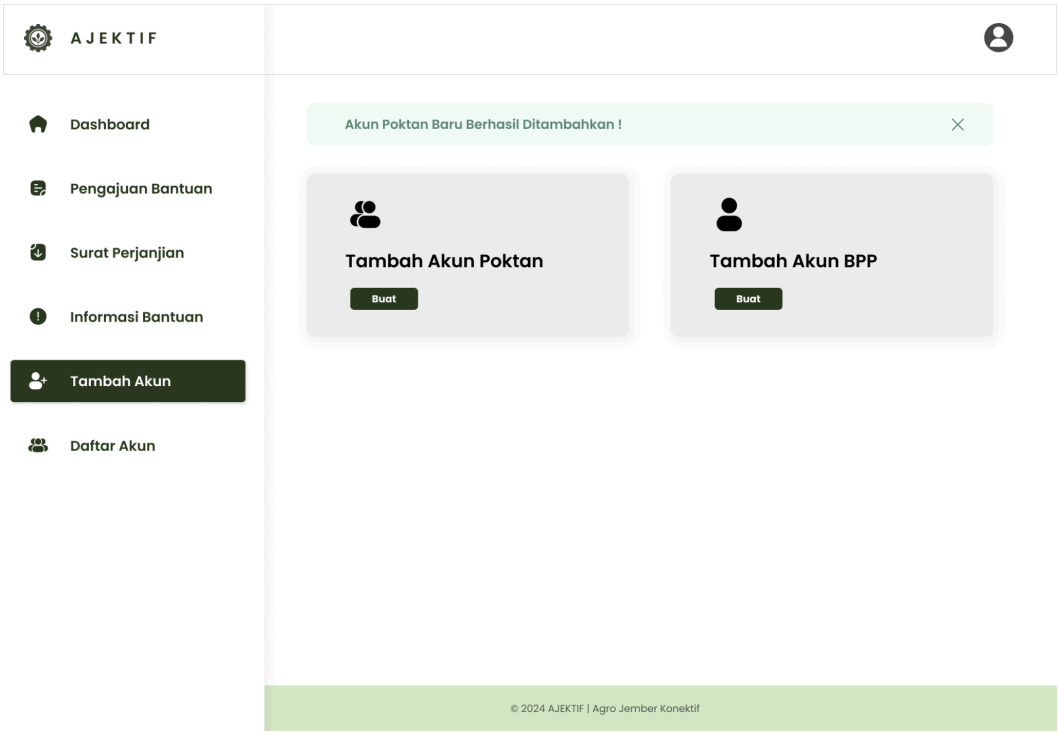
- Tambah Akun Kelompok Tani



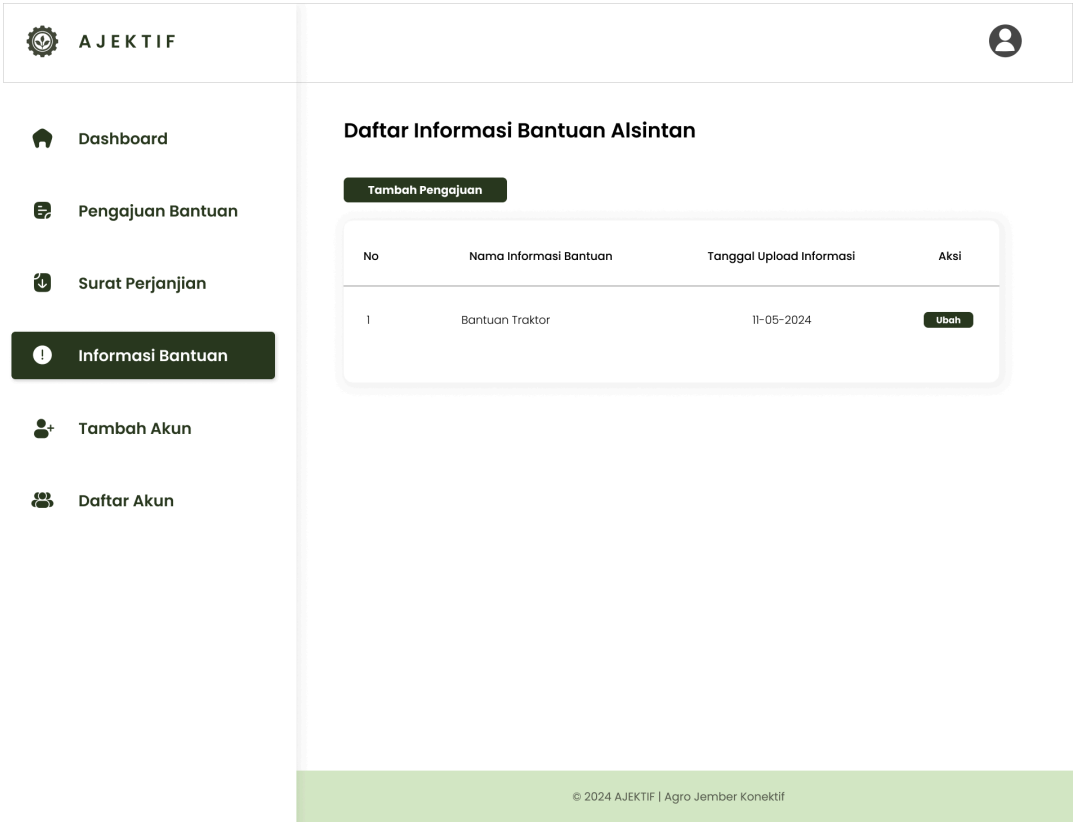
- Pop Up Simpan



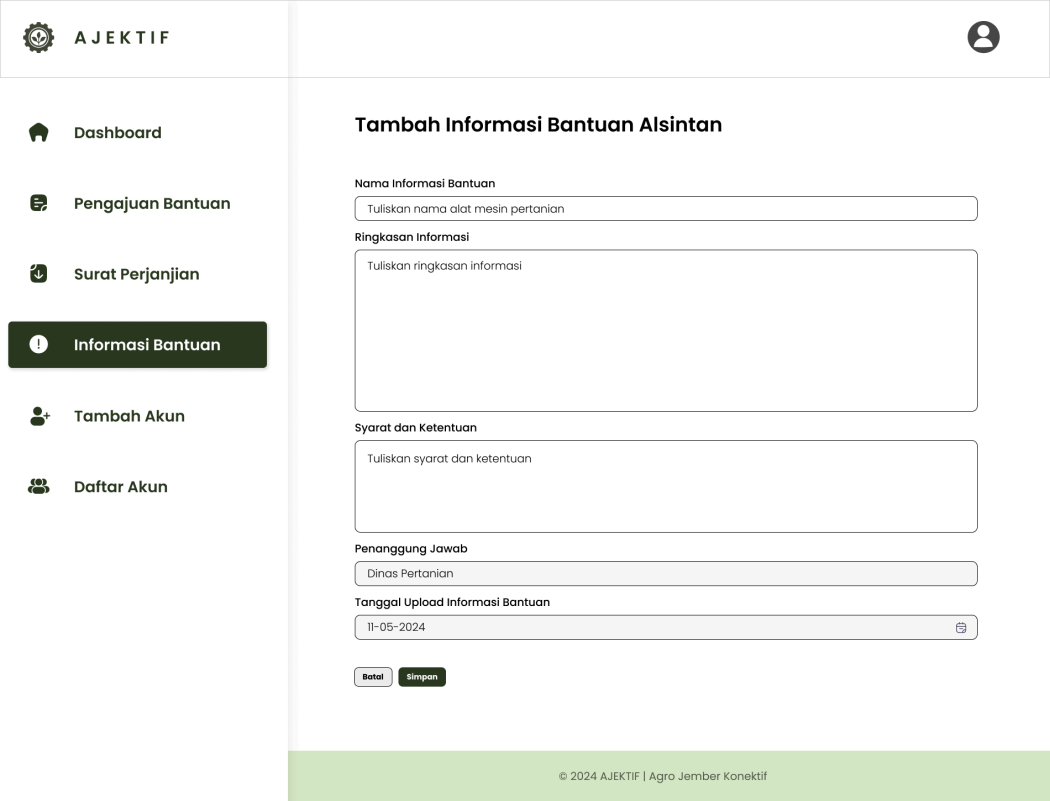
- Alert Simpan



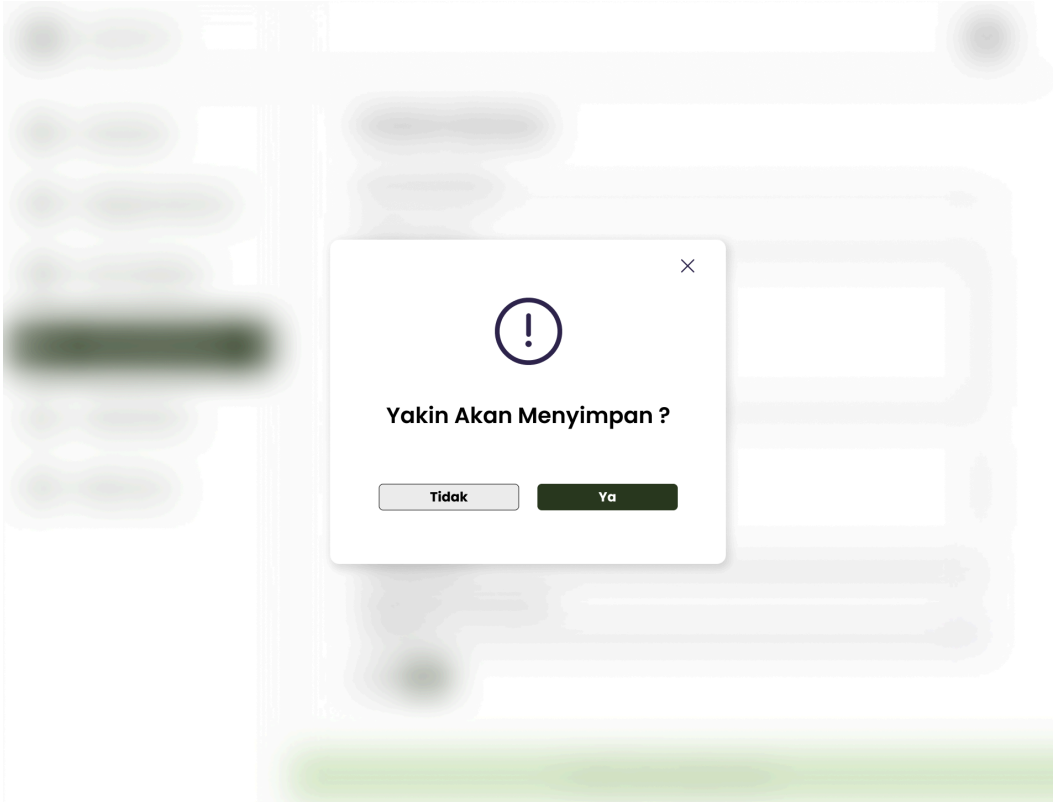
- Daftar Informasi Bantuan



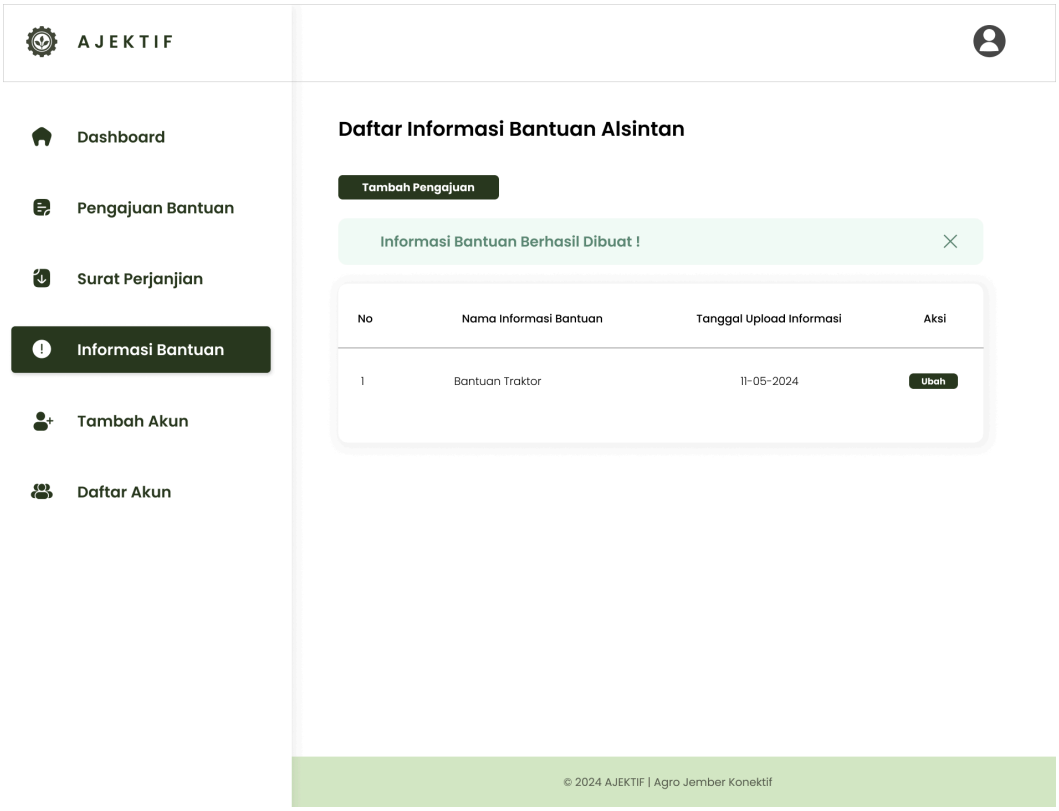
- Tambah Informasi Bantuan



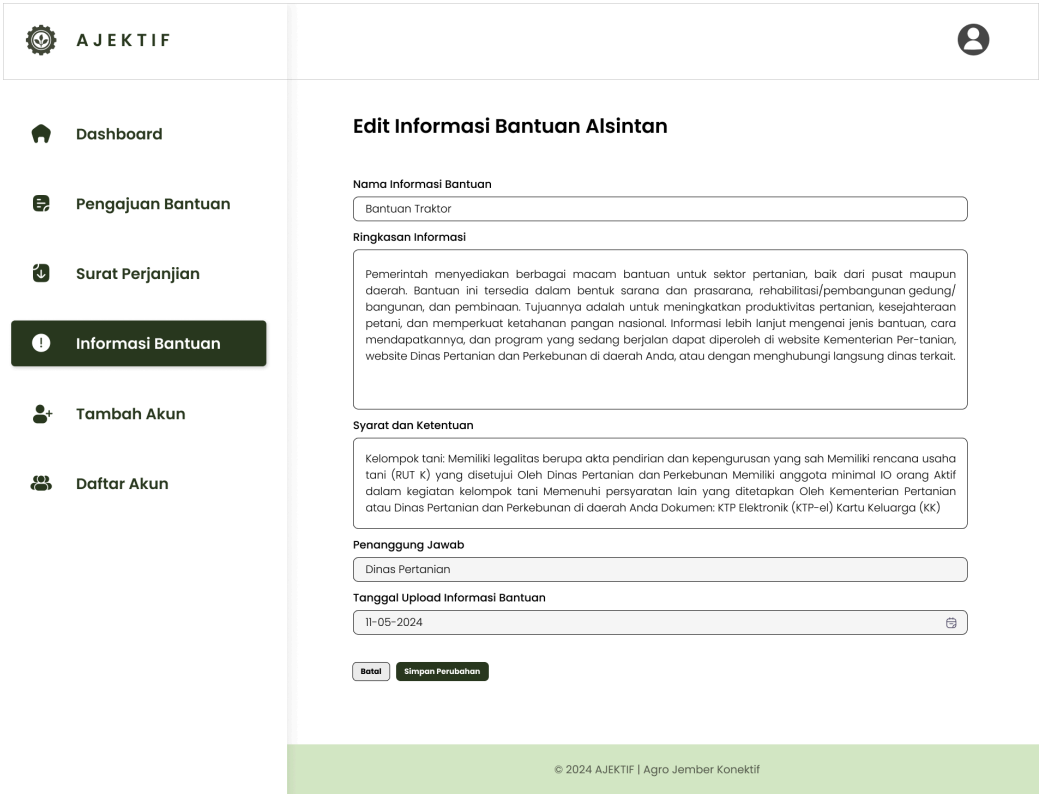
- Pop Up Simpan



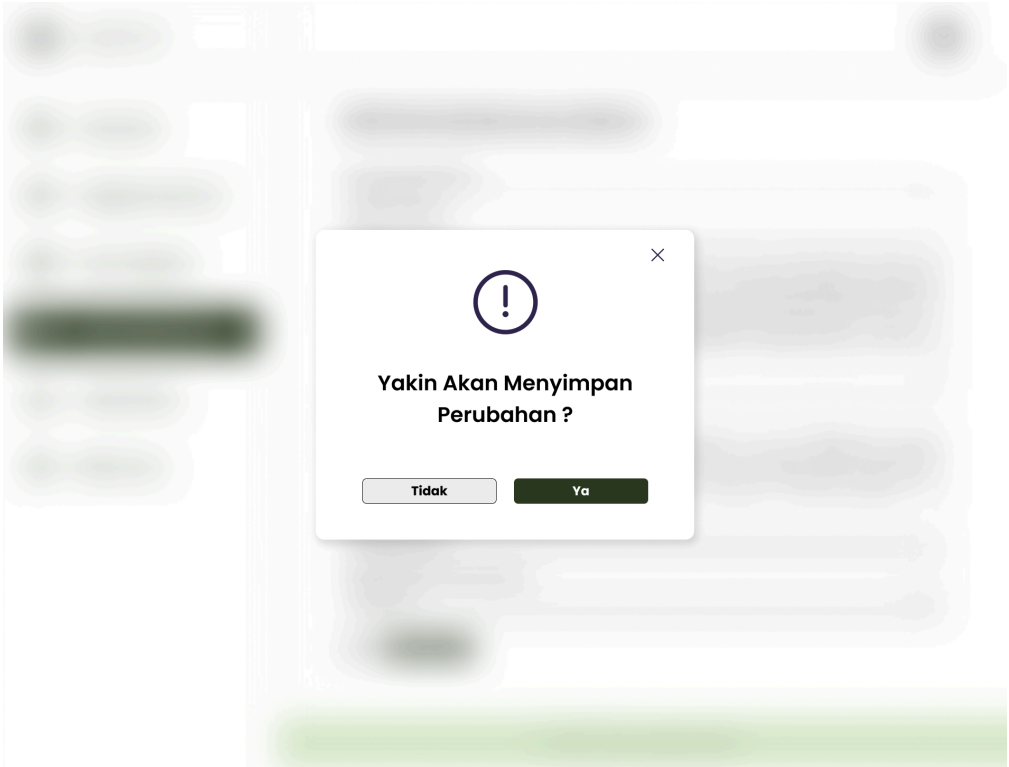
- Alert Simpan



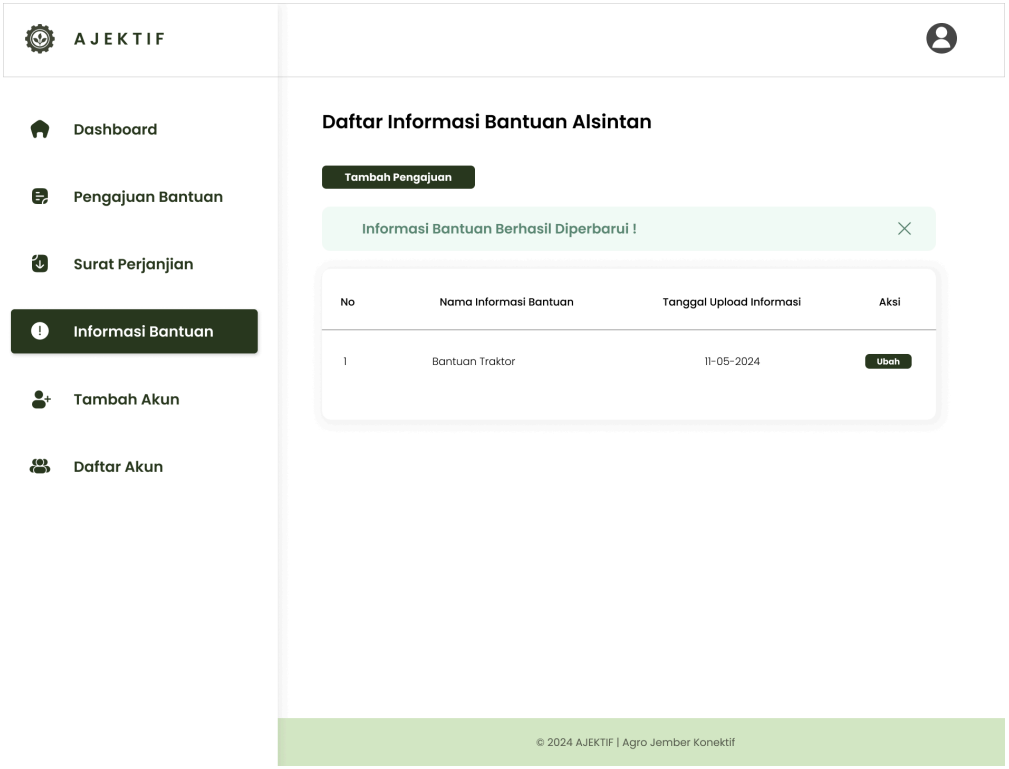
- Ubah Informasi Bantuan



- Pop Up Menyimpan Perubahan



- Alert Simpan Perubahan



SOFTWARE TESTING PLANNING (STP)

INCREMENT 1

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan sebuah website Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian yang bertujuan untuk mempermudah Badan Penyuluh Pertanian (BPP) daerah Kabupaten Jember dalam melakukan pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah, pelatihan pertanian serta validasi proposal pengajuan alsintan oleh kelompok tani. Pada Increment 1 terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian yaitu login, fitur akun masing-masing aktor, dan fitur bantuan pertanian yang memiliki aktivitas diantaranya membuat, melihat, dan mengubah data.

1.1. Tanggal pembuatan Software Testing Planning (STP) : 18 April 2024

1.2. Penanggung jawab pengujian : Astri Auliya Ardini

2. Introduction

Dokumen ini menjelaskan tentang bagaimana login, fitur akun, dan fitur bantuan pertanian yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan rencana yang telah dibuat serta bagaimana pengalaman pengguna terhadap website secara keseluruhan dapat menjadi indikasi keberhasilan *usability/* kegunaan sistem bagi pengguna. Uji coba akan dilakukan pada fungsionalitas modul dan fitur, kinerja operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete), serta performa dan respon sistem. Selain itu akan dilakukan *usability testing* pada desain interface sistem.

2.1. Tujuan

Dokumen Test Plan dibuat untuk mendukung beberapa proses diantaranya:

2.1.1. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji.

2.1.2. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian.

2.1.3. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan.

2.1.4. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya.

2.2. Latar Belakang

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai yang telah direncanakan dan sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk meminimalisir bug dalam software sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan serta untuk mengidentifikasi terkait seberapa baik interface software dapat dimengerti oleh pengguna saat digunakan..

2.3. Batasan

Dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada Increment 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian hasil input-output, performa, dan fungsionalitas fitur serta pengalaman pengguna terhadap sistem yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

3.1. Tampilan Subsistem

3.1.1. Halaman beranda
3.1.2. Halaman login
3.1.3. Halaman dashboard (kelompok tani)
3.1.4. Halaman daftar pengajuan bantuan
3.1.5. Halaman tambah pengajuan bantuan
3.1.6. Halaman detail pengajuan bantuan (kelompok tani)
3.1.7. Halaman ubah pengajuan bantuan
3.1.8. Halaman ubah profil (kelompok tani)
3.1.9. Halaman daftar surat perjanjian
3.1.10. Halaman tambah surat perjanjian
3.1.11. Halaman dashboard (BPP)
3.1.12. Halaman usulan pengajuan bantuan (BPP)
3.1.13. Halaman detail pengajuan bantuan (BPP)

3.1.14. Halaman ubah profil (BPP)
3.1.15. Halaman dashboard (Dinas Pertanian)
3.1.16. Halaman usulan pengajuan bantuan (Dinas Pertanian)
3.1.17. Halaman detail pengajuan bantuan (Dinas Pertanian)
3.1.18. Halaman daftar informasi bantuan
3.1.19. Halaman tambah informasi
3.1.20. Halaman ubah informasi
3.1.21. Halaman tambah akun
3.1.22. Halaman tambah akun kelompok tani
3.1.23. Halaman tambah akun BPP
3.1.24. Halaman daftar akun
3.1.25. Halaman ubah profil (Dinas Pertanian)

3.2. Performa Dasar Halaman

3.2.1. Beranda

a) Tombol Home
b) Tombol Masuk (Login)

3.2.2. Login

a) Kotak input Username
b) Kotak input Password
c) Tombol Masuk

3.2.3. Dashboard (Kelompok Tani)

a) Tombol Logout
b) Tombol Home
c) Tombol Daftar Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)
d) Tombol Profil Kelompok Tani (navbar)
e) Tombol Daftar Surat Perjanjian (navbar)

3.2.4. Daftar Pengajuan Bantuan (Kelompok Tani)

a) Tombol Tambah Pengajuan
b) Tombol Detail
c) Tombol Ubah
d) Tombol Hapus

3.2.5. Tambah Pengajuan Bantuan

a) Kotak input nama alsintan
b) Dropdown jenis alsintan
c) Kotak input alasan pengajuan
d) Kotak input dokumen pendukung
e) Tombol Batal
f) Tombol Simpan dan Ajukan
g) Tombol Tidak (pop up simpan)

h) Tombol Iya (pop up simpan)

3.2.6. Detail Pengajuan Bantuan (Kelompok Tani)

a) Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)
b) Tombol Lihat (Surat SPKO)
c) Tombol Ubah Pengajuan
d) Tombol Nama BPP

3.2.7. Ubah Pengajuan Bantuan

a) Kotak input nama alsintan
b) Dropdown jenis alsintan
c) Kotak input alasan pengajuan
d) Kotak input dokumen pendukung
e) Tombol Batal
f) Tombol Simpan

3.2.8. Ubah Profil (Kelompok Tani)

a) Kotak input Nama Kelompok Tani
b) Dropdown Desa
c) Kotak input Alamat Sekretariat
d) Kotak input Jumlah Anggota
e) Kotak input Nomor Tlp
f) Kotak input Password
g) Tombol Batal
h) Tombol Simpan
i) Tombol Tidak (Pop up ubah profil)
j) Tombol Iya (Pop up ubah profil)

3.2.9. Daftar Surat Perjanjian

a) Tombol Unduh
b) Tombol Unggah

3.2.10. Tambah Surat Perjanjian

a) Kotak input Nama Surat Perjanjian
b) Kotak input file Dokumen Pendukung
c) Tombol lihat file
d) Kotak input Tanggal Upload Surat
e) Kotak input Nama Kelompok Tani
f) Dropdown Desa
g) Kontak input Alamat Sekretariat
h) Tombol Batal
i) Tombol Simpan
j) Tombol Tidak (pop up simpan)
k) Tombol Iya (pop up simpan)

3.2.11. Dashboard (BPP)

a) Tombol Logout
b) Tombol Home
c) Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)
d) Tombol Profil Balai Penyuluhan Pertanian (navbar)

3.2.12. Usulan Pengajuan Bantuan (BPP)

a) Tombol lihat (dokumen)
b) Tombol lihat (surat SPKO poktan)
c) Tombol aksi
d) Tombol Nama Kelompok Tani

3.2.13. Detail Pengajuan Bantuan (BPP)

a) Tombol lihat (dokumen pendukung)
b) Tombol lihat (surat SPKO)
c) Dropdown Ubah Status
d) Tombol Ubah Status

3.2.14. Ubah Profil (BPP)

a) Kotak input Nama Balai Penyuluhan Pertanian
b) Dropdown Desa
c) Kotak input Alamat Instansi
d) Kotak input Nomor Tlp
e) Kotak input Password
f) Tombol Batal
g) Tombol Simpan
h) Tombol Tidak (Pop up ubah profil)
i) Tombol Iya (Pop up ubah profil)

3.2.15. Dashboard (Dinas Pertanian)

a) Tombol Logout
b) Tombol Home
c) Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)
d) Tombol Daftar Informasi Bantuan Alsintan (navbar)
e) Tombol Daftar Akun BPP dan Kelompok Tani (navbar)
f) Tombol Profil Dinas Pertanian (navbar)

3.2.16. Usulan Pengajuan Bantuan (Dinas Pertanian)

a) Tombol lihat (dokumen)
b) Tombol lihat (surat SPKO poktan)
c) Tombol Detail

3.2.17. Detail Pengajuan Bantuan (Dinas Pertanian)

a) Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)
b) Tombol Lihat (Surat SPKO)
c) Dropdown Ubah Status
d) Tombol Ubah Status

3.2.18. Daftar Informasi Bantuan Alsintan

a) Tombol Tambah Informasi
b) Tombol Ubah

3.2.19. Tambah Informasi

a) Kotak input Nama Informasi Bantuan
b) Kotak input Ringkasan Informasi
c) Kotak input Syarat dan Ketentuan
d) Kotak input Penanggung Jawab
e) Tombol Batal
f) Tombol Simpan
g) Tombol Tidak (pop up simpan)
h) Tombol Ya (pop up simpan)

3.2.20. Ubah Informasi

a) Kotak input Nama Informasi Bantuan
b) Kotak input Ringkasan Informasi
c) Kotak input Syarat dan Ketentuan
d) Kotak input Penanggung Jawab
e) Tombol Batal
f) Tombol Simpan
g) Tombol Tidak (pop up simpan)
h) Tombol Ya (pop up simpan)

3.2.21. Tambah Akun

a) Tombol Buat (Akun Poktan)
b) Tombol Buat (Akun BPP)

3.2.22. Halaman tambah akun kelompok tani

a) Kotak input Nama Kelompok Tani
b) Kotak input Nomor Registrasi Tani
c) Dropdown Desa
d) Kotak input Alamat Sekretariat
e) Kotak input Jumlah Anggota
f) Kotak input Nomor Telepon
g) Kotak input Username
h) Kotak input Password
i) Tombol Kembali
j) Tombol Simpan

3.2.23. Halaman tambah akun BPP

a) Kotak input Nama BPP
b) Kotak input Nomor Registrasi BPP
c) Dropdown Desa
d) Kotak input Alamat Instansi

e) Kotak input Nomor Telepon
f) Kotak input Username
g) Kotak input Password
h) Tombol Kembali
i) Tombol Simpan

3.2.24. Daftar Akun

a) Tombol lihat (Akun Poktan)
b) Tombol Lihat (Akun BPP)

3.2.25. Ubah Profil (Dinas Pertanian)

a) Kotak input Nama Dinas Pertanian
b) Kotak input Alamat Instansi
c) Kotak input Nomor Tlp
d) Kotak input Password
e) Tombol Batal
f) Tombol Simpan
g) Tombol Tidak (Pop up ubah profil)
h) Tombol Iya (Pop up ubah profil)

4. Feature to be tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta dengan deskripsinya dijelaskan sebagai berikut.

4.1. Beranda

Fitur	Deskripsi
Tombol Home (navbar)	Untuk menuju ke halaman beranda awal website
Tombol Masuk (navbar)	Untuk menuju ke halaman login sesuai dengan pilihan user

4.2. Login

Fitur	Deskripsi
Kotak input Username	Untuk memasukkan nama user
Kotak input Password	Untuk memasukkan password user
Tombol Masuk	Untuk dilakukan validasi data user sebelum masuk halaman dashboard

4.3. Dashboard (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Tombol Logout	Untuk keluar dari akun yang telah login
Tombol Home	Untuk menuju ke halaman utama
Tombol Daftar Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Untuk menampilkan halaman pengajuan bantuan
Tombol Profil Kelompok Tani (navbar)	Untuk menampilkan data diri pemilik akun
Tombol Daftar Surat Perjanjian (navbar)	Untuk menampilkan surat perjanjian yang perlu diketahui dan diunggah oleh pemilik akun

4.4. Daftar Pengajuan Bantuan

Fitur	Deskripsi
Tombol Tambah Pengajuan	Untuk menampilkan form tambah pengajuan bantuan
Tombol Detail	Untuk menampilkan halaman detail pengajuan bantuan yang telah diajukan
Tombol Ubah	Untuk mengedit detail pengajuan
Tombol Hapus	Untuk menghapus pengajuan bantuan

4.5. Tambah Pengajuan Bantuan

Fitur	Deskripsi
Kotak input nama alsintan	Untuk memasukkan nama alsintan yang ingin diajukan
Dropdown jenis alsintan	Untuk memilih jenis alsintan
Kotak input alasan pengajuan	Untuk memasukkan alasan melakukan pengajuan bantuan
Kotak input tanggal pengajuan	Untuk memasukkan tanggal melakukan pengajuan

Kotak input file dokumen pendukung	Untuk mengunggah proposal pengajuan bantuan
Kotak input nama kelompok tani	Untuk memasukkan nama kelompok tani sebagai identitas
Dropdown desa	Untuk memilih asal desa kelompok tani
Kotak input alamat sekretariat	Untuk memasukkan alamat sekretariat kelompok tani
Tombol Batal	Untuk membatalkan penambahan pengajuan bantuan
Tombol Simpan dan Ajukan	Untuk melakukan request simpan pengajuan ke server
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan
Tombol Iya (pop up simpan)	Untuk menyimpan dan mengirim pengajuan bantuan

4.6. Detail Pengajuan Bantuan (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)	Untuk menampilkan proposal yang telah diunggah
Tombol Lihat (Surat SPKO)	Untuk menampilkan surat SPKO yang telah ditandatangani dan diunggah
Tombol Ubah Pengajuan	Untuk menampilkan form edit pengajuan bantuan yang telah diajukan
Tombol Nama BPP	Untuk menampilkan profil BPP yang bertanggungjawab atas pengajuan bantuan dari pemilik akun

4.7. Ubah Pengajuan Bantuan

Fitur	Deskripsi
Kotak input nama alsintan	Untuk memasukkan nama alsintan yang ingin diajukan
Dropdown jenis alsintan	Untuk memilih jenis alsintan

Kotak input alasan pengajuan	Untuk memasukkan alasan melakukan pengajuan bantuan
Kotak input tanggal pengajuan	Untuk memasukkan tanggal melakukan pengajuan
Kotak input file dokumen pendukung	Untuk mengunggah proposal pengajuan bantuan
Kotak input nama kelompok tani	Untuk memasukkan nama kelompok tani sebagai identitas
Dropdown desa	Untuk memilih asal desa kelompok tani
Kotak input alamat sekretariat	Untuk memasukkan alamat sekretariat kelompok tani
Tombol Batal	Untuk membatalkan pengubahan pengajuan bantuan
Tombol Simpan dan Ajukan	Untuk melakukan request simpan pengubahan pengajuan ke server
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request pengubahan
Tombol Iya (pop up simpan)	Untuk menyimpan dan mengirim pengubahan data pengajuan bantuan

4.8. Ubah Profil (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Kelompok Tani	Untuk memasukkan nama kelompok tani
Dropdown Desa	Untuk memilih desa asal kelompok tani
Kotak input Alamat Sekretariat	Untuk memasukkan alamat sekretariat kelompok tani
Kotak input Jumlah Anggota	Untuk memasukkan jumlah anggota kelompok tani
Kotak input Nomor Tlp	Untuk memasukkan nomor telepon kelompok tani
Kotak input Password	Untuk memasukkan password baru

Tombol Batal	Untuk membatalkan pengubahan profil
Tombol Simpan	Untuk request simpan perubahan profil
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Untuk membatalkan request pengubahan profil
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Untuk konfirmasi request dan menyimpan pengubahan profil

4.9. Daftar Surat Perjanjian

Fitur	Deskripsi
Tombol Unduh	Untuk mengunduh surat SPKO tingkat II
Tombol Unggah	Untuk menampilkan form tambah surat perjanjian

4.10. Tambah Surat Perjanjian

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Surat Perjanjian	Untuk memasukkan nama surat yang akan diunggah
Kotak input file Dokumen Pendukung	Untuk mengunggah dokumen pendukung berupa SPKO yang telah ditandatangani
Tombol lihat file	Untuk melihat dokumen yang telah diunggah
Kotak input Tanggal Upload Surat	Untuk memasukkan tanggal dilakukannya pengunggahan surat
Kotak input Nama Kelompok Tani	Untuk memasukkan nama kelompok tani
Dropdown Desa	Untuk memasukkan desa asal kelompok tani
Kontak input Alamat Sekretariat	Untuk memasukkan alamat sekretariat kelompok tani
Tombol Batal	Untuk membatalkan penambahan surat perjanjian
Tombol Simpan	Untuk request simpan surat perjanjian

Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan surat
Tombol Iya (pop up simpan)	Untuk menyimpan dan mengirim penambahan surat perjanjian ke server

4.11. Dashboard (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Logout	Untuk keluar dari akun yang telah login
Tombol Home	Untuk menuju ke halaman utama
Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Untuk menampilkan daftar pengajuan bantuan dari kelompok tani yang masuk
Tombol Daftar Pelatihan Offline (navbar)	Untuk menampilkan daftar pelatihan offline
Tombol Daftar Kelas Online (navbar)	Untuk menampilkan daftar kelas online
Tombol Profil Balai Penyuluhan Pertanian (navbar)	Untuk menampilkan halaman profil BPP

4.12. Usulan Pengajuan Bantuan (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol lihat (dokumen)	Untuk melihat dokumen proposal yang telah diunggah kelompok tani
Tombol lihat (surat SPKO poktan)	Untuk melihat surat SPKO yang telah diunggah kelompok tani
Tombol aksi	Untuk menampilkan halaman detail pengajuan bantuan yang masuk
Tombol Nama Kelompok Tani	Untuk menampilkan profil kelompok tani yang melakukan pengajuan bantuan

4.13. Detail Pengajuan Bantuan (BPP)

Fitur	Deskripsi

Tombol lihat (dokumen pendukung)	Untuk melihat dokumen proposal yang telah diunggah kelompok tani
Tombol lihat (surat SPKO)	Untuk melihat surat SPKO yang telah diunggah kelompok tani
Tombol Ubah Status	Untuk menampilkan form pengubahan status pengajuan bantuan yang masuk

4.14. Ubah Profil (BPP)

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Balai Penyuluhan Pertanian	Untuk memasukkan nama BPP
Dropdown Desa	Untuk memilih desa penugasan BPP
Kotak input Alamat Instansi	Untuk memasukkan alamat kantor instansi BPP
Kotak input Nomor Tlp	Untuk memasukkan nomor telepon BPP
Kotak input Password	Untuk memasukkan password baru
Tombol Batal	Untuk membatalkan pengubahan profil
Tombol Simpan	Untuk request simpan perubahan profil
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Untuk membatalkan request pengubahan profil
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Untuk konfirmasi request dan menyimpan pengubahan profil ke server

4.15. Dashboard (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Logout	Untuk keluar dari akun yang telah login
Tombol Home	Untuk menuju ke halaman utama

Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Untuk menampilkan daftar pengajuan bantuan dari kelompok tani yang masuk beserta statusnya
Tombol Daftar Informasi Bantuan Alsintan (navbar)	Untuk menampilkan halaman pengelolaan informasi bantuan alsintan
Tombol Daftar Akun BPP dan Kelompok Tani (navbar)	Untuk menampilkan halaman pengelolaan akun BPP dan kelompok tani
Tombol Profil Dinas Pertanian (navbar)	Untuk menampilkan halaman profil akun dinas pertanian

4.16. Usulan Pengajuan Bantuan (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol lihat (dokumen)	Untuk melihat dokumen proposal pengajuan bantuan
Tombol lihat (surat SPKO poktan)	Untuk melihat dokumen surat SPKO
Tombol Detail	Untuk menampilkan halaman detail pengajuan bantuan yang masuk

4.17. Detail Pengajuan Bantuan (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)	Untuk melihat dokumen proposal pengajuan
Tombol Lihat (Surat SPKO)	Untuk melihat dokumen surat SPKO poktan
Dropdown Ubah Status	Untuk memilih status pengajuan poktan apakah proposal diterima atau tidak
Tombol Ubah Status	Untuk menampilkan halaman ubah status pengajuan

4.18. Daftar Informasi Bantuan Alsintan

Fitur	Deskripsi
Tombol Tambah Informasi	Untuk menampilkan halaman form tambah informasi (bantuan alsintan)

Tombol Ubah	Untuk menampilkan halaman form ubah informasi (bantuan alsintan)

4.19. Tambah Informasi

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Informasi Bantuan	Untuk memasukkan nama informasi bantuan alsintan
Kotak input Ringkasan Informasi	Untuk memasukkan keterangan / informasi untuk ditampilkan
Kotak input Syarat dan Ketentuan	Untuk memasukkan syarat dan ketentuan calon penerima bantuan
Kotak input Tanggal Upload Informasi	Untuk memasukkan tanggal pengunggahan informasi bantuan
Kotak input Penanggung Jawab	Untuk memasukkan nama penanggung jawab pengunggah informasi
Tombol Batal	Untuk membatalkan penambahan informasi bantuan
Tombol Simpan	Untuk request simpan informasi bantuan
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan informasi bantuan
Tombol Ya (pop up simpan)	Untuk konfirmasi simpan dan mengirim informasi bantuan pada server

4.20. Ubah Informasi

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Informasi Bantuan	Untuk memasukkan nama informasi bantuan alsintan
Kotak input Ringkasan Informasi	Untuk memasukkan keterangan / informasi untuk ditampilkan
Kotak input Syarat dan Ketentuan	Untuk memasukkan syarat dan ketentuan calon penerima bantuan
Kotak input Tanggal Upload Informasi	Untuk memasukkan tanggal pengunggahan informasi bantuan

Kotak input Penanggung Jawab	Untuk memasukkan nama penanggung jawab pengunggah informasi
Tombol Batal	Untuk membatalkan penambahan informasi bantuan
Tombol Simpan	Untuk request simpan informasi bantuan
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan informasi bantuan
Tombol Ya (pop up simpan)	Untuk konfirmasi simpan dan mengirim informasi bantuan pada server

4.21. Tambah Akun

Fitur	Deskripsi
Tombol buat akun poktan	Untuk menuju halaman buat akun poktan
Tombol buat akun BPP	Untuk menuju halaman buat akun BPP

4.22. Tambah akun kelompok tani

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Kelompok Tani	Untuk memasukkan nama kelompok tani yang mendaftar
Kotak input Nomor Registrasi Tani	Untuk memasukkan nomor registrasi akun baru kelompok tani
Dropdown Desa	Untuk memilih asal desa Kelompok Tani
Kotak input Alamat Sekretariat	Untuk memasukkan alamat sekretarian kelompok tani yang bersangkutan
Kotak input Jumlah Anggota	Untuk memasukkan jumlah anggota keompok tani yang mendaftar
Kotak input Nomor Telepon	Untuk memasukkan nomor telepon yang akan didaftarkan
Kotak input Username	Untuk memasukkan username akun baru
Kotak input Password	Untuk memasukkan password baru

Tombol Kembali	Untuk membatalkan penambahan akun kelompok tani
Tombol Simpan	Untuk menyimpan dan mengirim data akun baru ke server

4.23. Tambah akun BPP

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama BPP	Untuk memasukkan nama BPP yang mendaftar
Kotak input Nomor Registrasi BPP	Untuk memasukkan nomor registrasi akun BPP
Dropdown Desa	Untuk memilih desa tempat BPP bekerja
Kotak input Alamat Instansi	Untuk memasukkan alamat kantor BPP
Kotak input Nomor Telepon	Untuk memasukkan nomor telepon yang akan didaftarkan
Kotak input Username	Untuk memasukkan username akun baru
Kotak input Password	Untuk memasukkan password baru
Tombol Kembali	Untuk membatalkan penambahan akun BPP
Tombol Simpan	Untuk menyimpan dan mengirim data akun BPP ke server

4.24. Daftar Akun

Fitur	Deskripsi
Tombol lihat akun poktan	Untuk menampilkan daftar akun poktan
Tombol lihat akun BPP	Untuk menampilkan daftar akun BPP

4.25. Edit Profil (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Dinas Pertanian	Untuk memasukkan nama dinas pertanian

Kotak input Alamat Instansi	Untuk memasukkan alamat kantor instansi
Kotak input Nomor Tlp	Untuk memasukkan nomor telepon instansi
Kotak input Password	Untuk memasukkan password baru
Tombol Batal	Untuk membatalkan pengubahan profil
Tombol Simpan	Untuk request simpan perubahan profil
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Untuk membatalkan request pengubahan profil
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Untuk konfirmasi request dan menyimpan pengubahan profil

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur yang ada pada Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website ini adalah sebagai berikut:

Fitur	Metode
Tombol Home (navbar)	Black Box
Tombol Masuk (navbar)	Black Box
Kotak input Username	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Masuk	Black Box
Tombol Logout	Black Box
Tombol Home	Black Box
Tombol Daftar Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Black Box

Tombol Profil Kelompok Tani (navbar)	Black Box
Tombol Daftar Surat Perjanjian (navbar)	Black Box
Tombol Tambah Pengajuan	Black Box
Tombol Detail	Black Box
Tombol Ubah	Black Box
Tombol Hapus	Black Box
Kotak input nama alsintan	Black Box
Dropdown jenis alsintan	Black Box
Kotak input alasan pengajuan	Black Box
Kotak input tanggal pengajuan	Black Box
Kotak input file dokumen pendukung	Black Box
Kotak input nama kelompok tani	Black Box
Dropdown desa	Black Box
Kotak input alamat sekretariat	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan dan Ajukan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Iya (pop up simpan)	Black Box

Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)	Black Box
Tombol Lihat (Surat SPKO)	Black Box
Tombol Ubah Pengajuan	Black Box
Tombol Nama BPP	Black Box
Kotak input nama alsintan	Black Box
Dropdown jenis alsintan	Black Box
Kotak input alasan pengajuan	Black Box
Kotak input tanggal pengajuan	Black Box
Kotak input file dokumen pendukung	Black Box
Kotak input nama kelompok tani	Black Box
Dropdown desa	Black Box
Kotak input alamat sekretariat	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan dan Ajukan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Iya (pop up simpan)	Black Box
Kotak input Nama Kelompok Tani	Black Box
Dropdown Desa	Black Box

Kotak input Alamat Sekretariat	Black Box
Kotak input Jumlah Anggota	Black Box
Kotak input Nomor Tlp	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Black Box
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Black Box
Tombol Unduh	Black Box
Tombol Unggah	Black Box
Kotak input Nama Surat Perjanjian	Black Box
Kotak input file Dokumen Pendukung	Black Box
Tombol lihat file	Black Box
Kotak input Tanggal Upload Surat	Black Box
Kotak input Nama Kelompok Tani	Black Box
Dropdown Desa	Black Box
Kontak input Alamat Sekretariat	Black Box
Tombol Batal	Black Box

Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Iya (pop up simpan)	Black Box
Tombol Logout	Black Box
Tombol Home	Black Box
Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Black Box
Tombol Daftar Pelatihan Offline (navbar)	Black Box
Tombol Daftar Kelas Online (navbar)	Black Box
Tombol Profil Balai Penyuluhan Pertanian (navbar)	Black Box
Tombol lihat (dokumen)	Black Box
Tombol lihat (surat SPKO poktan)	Black Box
Tombol aksi	Black Box
Tombol Nama Kelompok Tani	Black Box
Tombol lihat (dokumen pendukung)	Black Box
Tombol lihat (surat SPKO)	Black Box
Tombol Ubah Status	Black Box
Kotak input Nama Balai Penyuluhan Pertanian	Black Box
Dropdown Desa	Black Box

Kotak input Alamat Instansi	Black Box
Kotak input Nomor Tlp	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Black Box
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Black Box
Tombol Logout	Black Box
Tombol Home	Black Box
Tombol Usulan Pengajuan Bantuan Alsintan (navbar)	Black Box
Tombol Daftar Informasi Bantuan Alsintan (navbar)	Black Box
Tombol Daftar Akun BPP dan Kelompok Tani (navbar)	Black Box
Tombol Profil Dinas Pertanian (navbar)	Black Box
Tombol lihat (dokumen)	Black Box
Tombol lihat (surat SPKO poktan)	Black Box
Tombol Detail	Black Box
Tombol Lihat (Dokumen Pendukung)	Black Box
Tombol Lihat (Surat SPKO)	Black Box

Dropdown Ubah Status	Black Box
Tombol Ubah Status	Black Box
Tombol Tambah Informasi	Black Box
Tombol Ubah	Black Box
Kotak input Nama Informasi Bantuan	Black Box
Kotak input Ringkasan Informasi	Black Box
Kotak input Syarat dan Ketentuan	Black Box
Kotak input Tanggal Upload Informasi	Black Box
Kotak input Penanggung Jawab	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan)	Black Box
Kotak input Nama Informasi Bantuan	Black Box
Kotak input Ringkasan Informasi	Black Box
Kotak input Syarat dan Ketentuan	Black Box
Kotak input Tanggal Upload Informasi	Black Box
Kotak input Penanggung Jawab	Black Box

Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan)	Black Box
Tombol buat akun poktan	Black Box
Tombol buat akun BPP	Black Box
Kotak input Nama Kelompok Tani	Black Box
Kotak input Nomor Registrasi Tani	Black Box
Dropdown Desa	Black Box
Kotak input Alamat Sekretariat	Black Box
Kotak input Jumlah Anggota	Black Box
Kotak input Nomor Telepon	Black Box
Kotak input Username	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Kotak input Nama BPP	Black Box
Kotak input Nomor Registrasi BPP	Black Box

Dropdown Desa	Black Box
Kotak input Alamat Instansi	Black Box
Kotak input Nomor Telepon	Black Box
Kotak input Username	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol lihat akun poktan	Black Box
Tombol lihat akun BPP	Black Box
Kotak input Nama Dinas Pertanian	Black Box
Kotak input Alamat Instansi	Black Box
Kotak input Nomor Tlp	Black Box
Kotak input Password	Black Box
Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (Pop up ubah profil)	Black Box
Tombol Iya (Pop up ubah profil)	Black Box

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba pada setiap interface atau tampilan software adalah sebagai berikut:

Tampilan	Metode
Login (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Login (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Login (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat data akun BPP dan Kelompok Tani (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun BPP (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun BPP (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
mengubah data akun BPP (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun kelompok tani (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun kelompok tani (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
mengubah data akun kelompok tani (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun BPP (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
melihat data akun dinas pertanian (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
mengubah data akun dinas pertanian (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)

Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Proposal Pengajuan Bantuan (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani(BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani(Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Status Proposal tk I (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Status Proposal tk I (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Status Proposal tk I (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Status Proposal tk II (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)

Melihat Status Proposal tk II (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat Status Proposal tk II (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (poktan)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (bpp)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (dinas pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)

Lembar Kuesioner

Terdapat 26 komponen pertanyaan yang masing-masingnya menginterpretasikan kriteria tertentu dengan 7 tingkatan interval yang dapat dipilih pengguna sesuai dengan nilai yang ingin diberikan pada kriteria tersebut.

	1	2	3	4	5	6	7		
menyusahkan	○	○	○	○	○	○	○	menyenangkan	1
tak dapat dipahami	○	○	○	○	○	○	○	dapat dipahami	2
kreatif	○	○	○	○	○	○	○	monoton	3
mudah dipelajari	○	○	○	○	○	○	○	sulit dipelajari	4

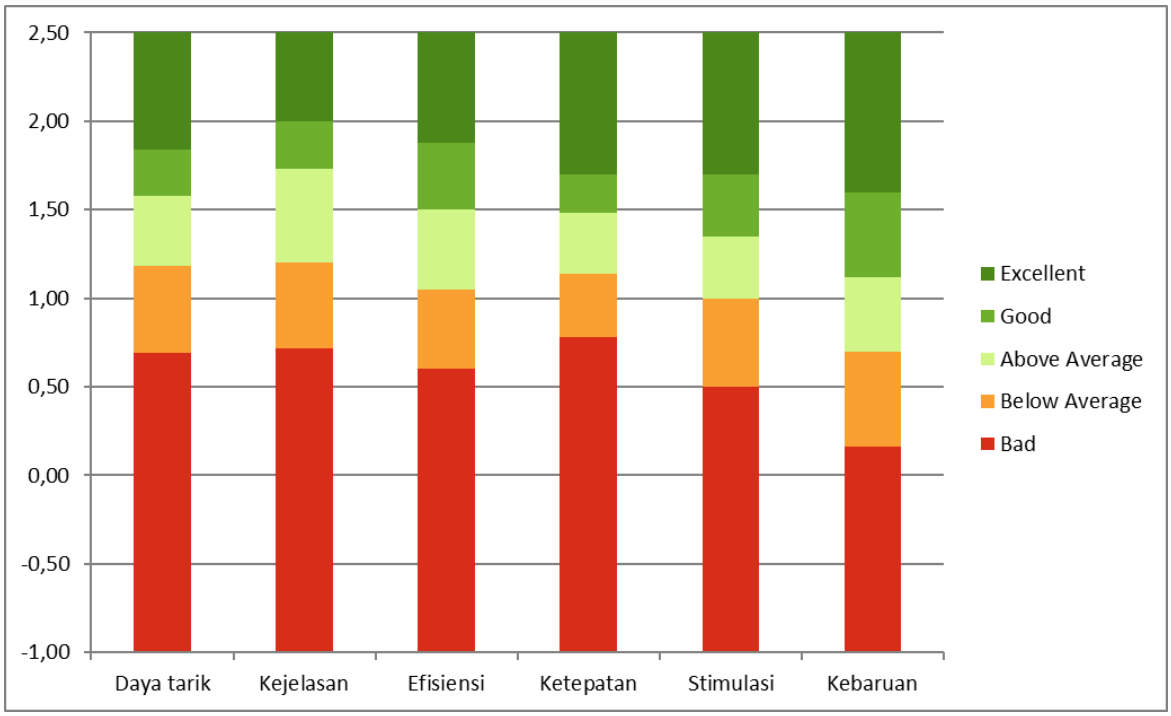
bermanfaat	○	○	○	○	○	○	○	kurang bermanfaat	5
membosankan	○	○	○	○	○	○	○	mengasyikkan	6
tidak menarik	○	○	○	○	○	○	○	menarik	7
tak dapat diprediksi	○	○	○	○	○	○	○	dapat diprediksi	8
cepat	○	○	○	○	○	○	○	lambat	9
berdaya cipta	○	○	○	○	○	○	○	konvensional	10
menghalangi	○	○	○	○	○	○	○	mendukung	11
baik	○	○	○	○	○	○	○	buruk	12
rumit	○	○	○	○	○	○	○	sederhana	13
tidak disukai	○	○	○	○	○	○	○	menggembirakan	14
lazim	○	○	○	○	○	○	○	terdepan	15
tidak nyaman	○	○	○	○	○	○	○	nyaman	16
aman	○	○	○	○	○	○	○	tidak aman	17
memotivasi	○	○	○	○	○	○	○	tidak memotivasi	18
memenuhi ekspektasi	○	○	○	○	○	○	○	tidak memenuhi ekspektasi	19
tidak efisien	○	○	○	○	○	○	○	efisien	20
jelas	○	○	○	○	○	○	○	membingungkan	21
tidak praktis	○	○	○	○	○	○	○	praktis	22
terorganisasi	○	○	○	○	○	○	○	berantakan	23
atraktif	○	○	○	○	○	○	○	tidak atraktif	24
ramah pengguna	○	○	○	○	○	○	○	tidak ramah pengguna	25
konservatif	○	○	○	○	○	○	○	inovatif	26

6. Item Pass

Kriteria - kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji Black Box adalah sebagai berikut:

a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali diantaranya berhasil namun satu kali uji terakhirnya gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal.
b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
c. Error akan dinyatakan sebagai gagal.

Sedangkan UEQ memiliki 6 kriteria/ skala penilaian, yaitu Daya Tarik (Attractiveness), Kejelasan (Perspicuity), Efisiensi (Efficiency), Ketepatan (Dependability), Stimulasi (Stimulation), dan Kebaruan (Novelty). Indikasi tampilan/ *interface* sebuah sistem dinyatakan lulus uji adalah ketika nilai *mean* hasil analisis data tiap skala berada di posisi *Above Average* hingga ke atas pada grafik tolok ukur metode UEQ.



Gambar 1. *UEQ Graphic Benchmark*

7. Test Deliverables

Dokumen-dokumen yang akan dihasilkan setelah proses pengujian adalah sebagai berikut:

a. Software Testing Planning (STP)
b. Software Testing Report (STR)
c.

8. Testing Task

Pihak yang terlibat dalam proses pengujian dijelaskan sebagai berikut.

Tahap	Pihak yang terlibat
Pembuatan STP	Tester
Pengujian fitur pengelolaan data dalam sistem	Tester
Pengujian fitur dan tampilan website	Tester dan responden
Pengujian performa sistem	Tester

SOFTWARE TESTING REPORT
INCREMENT 1

1. Halaman Login (BPP)

No. Usecase	UC01		
Nama Usecase	Login		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGIN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Klik masuk		✔	
	4. Menampilkan form login	✔	
5. Input username dan password		✔	
6. Klik masuk		✔	
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Menampilkan halaman utama atau home website	✔	
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR			
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”	✔	

2. Halaman Login (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC01		
Nama Usecase	Login		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGIN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Klik masuk		✔	
	4. Menampilkan form login	✔	
5. Input username dan password		✔	
6. Klik masuk		✔	
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Menampilkan halaman utama atau home website	✔	
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR			
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”	✔	

3. Halaman Login (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC01		
Nama Usecase	Login		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk mengakses menu utama di website		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor berhasil login ke website		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGIN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Klik masuk		✔	
	4. Menampilkan form login	✔	
5. Input username dan password		✔	
6. Klik masuk		✔	
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Menampilkan halaman utama atau home website	✔	
ALTERNATIVE FLOW : USERNAME DAN PASSWORD TIDAK TERDAFTAR			
	7. Mengidentifikasi username dan password	✔	
	8. Pop up “akun tidak terdaftar”	✔	

4. Halaman membuat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC02		
Nama Usecase	Membuat data akun Kelompok Tani		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk membuat akun Kelompok Tani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat data akun Kelompok Tani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT DATA AKUN KELOMPOK TANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon tambah akun		✔	
6. Klik “Tambah akun”		✔	
	7. Menampilkan button “Tambah Akun BPP” dan “Tambah Akun Kelompok Tani”	✔	
8. Klik button “Tambah Akun Kelompok Tani”		✔	
	9. Menampilkan form tambah data akun ● Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50)	✔	

	• Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) • Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Desa: BOOLEAN • Nomor Telepon: CHAR(15) • Username: VARCHAR(15) • Password: VARCHAR(10)		
10. Input data akun		✔	
11. Klik simpan		✔	
	12. Menampilkan pop up “Yakin ingin menyimpan?”	✔	
13. Klik ya		✔	
	14. Menyimpan data akun	✔	
	15. Menampilkan alert “Akun berhasil ditambahkan!”	✔	
ALTERNATIVE FLOW : BATAL SIMPAN			
13. Klik batal		✔	
	14. Tidak menyimpan data	✔	

5. Halaman membuat data akun BPP (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC02
Nama Usecase	Membuat data akun BPP
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Digunakan untuk membuat akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat data akun BPP
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT DATA AKUN BPP	

Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon tambah akun		✔	
6. Klik “Tambah akun”		✔	
	7. Menampilkan button “Tambah Akun BPP” dan “Tambah Akun Kelompok Tani”	✔	
8. Klik button “Tambah Akun BPP”		✔	
	9. Menampilkan form tambah data akun ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Desa: BOOLEAN ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: CHAR(15) ● Password: CHAR(10)	✔	
10. Input data akun		✔	
11. Klik simpan		✔	
	12. Menampilkan pop up “Yakin ingin menyimpan?”	✔	
13. Klik ya		✔	
	14. Menyimpan data akun	✔	
	15. Menampilkan alert “Akun berhasil ditambahkan!”	✔	

ALTERNATIVE FLOW : BATAL SIMPAN			
13. Klik batal		✔	
	14. Tidak menyimpan data	✔	

6. Halaman melihat data akun BPP (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC06
Nama Usecase	Melihat data akun BPP
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon daftar akun		✔	
	6. Menampilkan button “daftar akun Kelompok Tani” dan “daftar akun BPP”	✔	
7. Klik daftar akun BPP		✔	
	8. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15)	✔	

	• Nama BPP: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Instansi: VARCHAR (100) • Nomor Telepon: CHAR(15)		

7. Melihat data akun Kelompok Tani (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC03		
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon daftar akun		✔	
	6. Menampilkan button “daftar akun Kelompok Tani” dan “daftar akun BPP”	✔	
7. Klik tombol lihat pada bilah daftar akun Poktan		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar akun Poktan	✔	

9. Klik daftar akun Kelompok Tani		✔	
	10. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) ● Nama kelompok tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR(15)	✔	

8. Halaman melihat data akun BPP (BPP)

No. Usecase	UC06		
Nama Usecase	Melihat data akun BPP		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman login	✔	
	5. Menampilkan halaman home	✔	
	6. Menampilkan menu bar	✔	

	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
8. Klik menu profil		✔	
	9. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15)	✔	

9. Halaman mengubah data akun BPP (BPP)

No. Usecase	UC05		
Nama Usecase	Mengubah data akun BPP		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun BPP		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun BPP		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN BPP			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar (icon) profil		✔	

	6. Menampilkan data akun BPP ● Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) ● Nama BPP: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Instansi: VARCHAR (100) ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15) ● Password Lama : VARCHAR(15) ● Password Baru: VARCHAR(15) ● Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)	✔	
7. Melakukan pengubahan data akun		✔	
8. Klik simpan		✔	
	9. Menyimpan perubahan data	✔	
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”	✔	

10. Halaman melihat data akun Kelompok Tani (BPP)

No. Usecase	UC03		
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal

1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon proposal		✔	
	6. Menampilkan halaman pengajuan bantuan	✔	
7. Klik nama kelompok tani		✔	
	8. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) ● Nama kelompok tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15)	✔	

11. Halaman melihat data akun Kelompok Tani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC03	
Nama Usecase	Melihat data akun kelompok tani	
Actor	Kelompok Tani	
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun kelompok tani	
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda	
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun kelompok tani	
FLOW EVENT		
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN KELOMPOK TANI		
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing

		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman login	✔	
	5. Menampilkan halaman home	✔	
	6. Menampilkan menu bar	✔	
	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
8. Klik menu profil		✔	
	9. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) ● Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR(15) ● Username: VARCHAR(15) ● Password: VARCHAR(15)	✔	

12. Halaman mengubah data akun Kelompok Tani (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC04
Nama Usecase	Mengubah data akun kelompok tani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun kelompok tani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun kelompok tani
FLOW EVENT	

NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN KELOMPOK TANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar (icon) profil		✔	
	6. Menampilkan data akun kelompok tani ● Nomor Registrasi Kelompok Tani: VARCHAR(15) ● Nama Kelompok Tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR (15) ● Username: VARCHAR (15) ● Password Lama : VARCHAR(15) ● Password Baru: VARCHAR(15) ● Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)	✔	
7. Melakukan pengubahan data akun		✔	
8. Klik simpan		✔	
	9. Menyimpan perubahan data	✔	
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Disimpan!”	✔	

13. Halaman melihat data akun BPP (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC06		
Nama Usecase	Melihat data akun BPP		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun BPP		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun BPP		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN BPP			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Klik menu proposal		✔	
	6. Menampilkan halaman detail pengajuan ● Nomor Registrasi kelompok tani: VARCHAR(15) ● Nama kelompok tani: VARCHAR(50) ● Desa: BOOLEAN ● Alamat Sekretariat: VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nomor Telepon: CHAR (15) ● Penanggung Jawab: VARCHAR(50) ● Username: VARCHAR (15)	✔	
7. Klik Penanggung Jawab		✔	

	8. Menampilkan detail data akun BPP terkait • Nomor Registrasi BPP: VARCHAR(15) • Nama BPP: VARCHAR(50) • Desa: BOOLEAN • Alamat Instansi: VARCHAR (100) • Nomor Telepon: CHAR (15) • Username: VARCHAR (15)	✔	

14. Halaman melihat data akun Dinas Pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC07		
Nama Usecase	Melihat data akun dinas pertanian		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat detail akun dinas pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail data akun dinas pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA AKUN DINAS PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman login	✔	
	5. Menampilkan halaman home	✔	
	6. Menampilkan menu bar	✔	
	7. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
8. Klik menu profil		✔	

	9. Menampilkan data akun dinas pertanian • Nomor Registrasi Dinas Pertanian: VARCHAR(15) • Nama Dinas Pertanian: VARCHAR(50) • Daerah: BOOLEAN • Alamat Instansi: VARCHAR (100) • Nomor Telepon: CHAR (15) • Username: VARCHAR (15) • Password: VARCHAR (15)	✔	

15. Halaman mengubah data akun Dinas Pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC08		
Nama Usecase	Mengubah data akun dinas pertanian		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah detail akun dinas pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah detail data akun dinas pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH DATA AKUN DINAS PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Mengklik menu bar icon profil		✔	
	6. Menampilkan data akun dinas pertanian • Nomor Registrasi Dinas Pertanian: VARCHAR(15)	✔	

	• Nama Dinas Pertanian: VARCHAR(50) • Daerah: BOOLEAN • Alamat Instansi: VARCHAR (100) • Nomor Telepon: CHAR (15) • Username: VARCHAR (15) • Password Lama : VARCHAR(15) • Password Baru: VARCHAR(15) • Konfirmasi Password Baru: VARCHAR(15)		
7. Melakukan pengubahan data akun		✔	
8. Klik simpan		✔	
	9. Menyimpan perubahan data	✔	
	10. Menampilkan alert “Data Akun Berhasil Diubah!”	✔	

16. Halaman membuat informasi pengadaan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC09		
Nama Usecase	Membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal

1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Mengklik menu bar icon informasi		✔	
	8. Menampilkan daftar informasi bantuan alsintan	✔	
9. Klik tambah informasi		✔	
	10. Menampilkan form untuk menambahkan informasi ● Nama informasi bantuan: VARCHAR (50) ● Ringkasan Informasi: VARCHAR (100) ● Syarat dan Ketentuan: VARCHAR (100) ● Tanggal Upload Informasi: DATE ● Penanggung Jawab: VARCHAR(50) ● Username: VARCHAR (10) tidak bisa diedit	✔	
11. Menginput data form untuk menambahkan informasi		✔	
12. Klik simpan		✔	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	

14. Klik ya		✔	
	15. Menyimpan perubahan	✔	
	16. Menampilkan alert “Informasi Bantuan baru berhasil dibuat!”	✔	
	17. Menampilkan halaman informasi	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan data	✔	

17. Halaman mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC12		
Nama Usecase	Mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	

3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Mengklik menu bar icon informasi		✔	
	8. Menampilkan daftar informasi bantuan alsintan	✔	
9. Klik button ubah		✔	
	10. Menampilkan halaman untuk edit informasi ● Nama informasi bantuan: VARCHAR (50) ● Ringkasan Informasi: VARCHAR (100) ● Syarat dan Ketentuan: VARCHAR (100) ● Tanggal Upload Informasi: DATE ● Penanggung Jawab: VARCHAR(50) ● Username: VARCHAR (10) tidak bisa diedit	✔	
11. Mengubah informasi		✔	
12. Klik simpan		✔	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
14. Klik ya		✔	
	15. Menyimpan perubahan	✔	
	16. Menampilkan alert “Informasi Bantuan berhasil diperbarui”	✔	

	17. Menampilkan halaman informasi	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN PERUBAHAN DATA			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan data	✔	

18. Halaman melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC10		
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai	✔	

	pengadaan bantuan dan persyaratannya		

19. Halaman melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC10		
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian (BPP)		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	

20. Halaman melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC10		
Nama Usecase	Melihat informasi pengadaan bantuan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat informasi pengadaan dan persyaratan pengajuan bantuan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT INFORMASI PENGADAAN DAN PERSYARATAN PENGAJUAN BANTUAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	

21. Halaman membuat proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC11		
Nama Usecase	Membuat Proposal Pengajuan Bantuan		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat proposal pengajuan bantuan		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
9. Klik button “tambah pengajuan”		✔	
	10. Menampilkan form pengajuan bantuan	✔	

	• Nama Alsintan : VARCHAR (50) • Jenis Alsintan : BOOLEAN • Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) • Tanggal Pengajuan : DATE • Dokumen Pendukung : BLOB • Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) • Desa : BOOLEAN • Alamat Sekretariat : VARCHAR (100)		
11. Melengkapi data pada form		✔	
12. Klik button “pilih file”		✔	
13. Menambahkan file proposal yang diajukan		✔	
	14. Mengupload file ke halaman form	✔	
15. Klik “simpan dan ajukan”		✔	
	16. Menampilkan pop up yakin akan menyimpan?	✔	
17. Klik iya		✔	
	18. Pengajuan tersimpan	✔	
	19. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan Berhasil Dibuat”	✔	
	20. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PENGAJUAN BANTUAN			
17. Klik tidak		✔	

	18. Tidak akan menyimpan data	✔	

22. Halaman mengubah proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC16		
Nama Usecase	Mengubah Proposal Pengajuan Bantuan		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah proposal pengajuan bantuan		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
9. Klik button ubah		✔	

	10. Menampilkan halaman form edit ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100)	✔	
11. Mengubah proposal sesuai kebutuhan		✔	
12. Klik simpan		✔	
	13. Menampilkan pop up yakin akan menyimpan?	✔	
14. Klik iya		✔	
	15. Pengajuan tersimpan	✔	
	16. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil diperbarui”	✔	
	17. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN PENGAJUAN BANTUAN			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan data	✔	

23. Halaman menghapus Proposal Pengajuan Bantuan (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC17		
Nama Usecase	Menghapus Proposal Pengajuan Bantuan		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor menghapus proposal pengajuan bantuan		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil menghapus proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGIN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
9. Klik hapus		✔	
	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus?”	✔	
11. Klik iya		✔	

	12. Data terhapus	✔	
	13. Menampilkan alert “Pengajuan Bantuan berhasil dihapus!”	✔	
	14. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENGHAPUS PENGAJUAN BANTUAN			
11. Klik tidak		✔	
	12. Data akan tetap	✔	

24. Halaman melihat proposal pengajuan bantuan (Kelompok Tani)

No. Use Case	UC13		
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai	✔	

	pengadaan bantuan dan persyaratannya		
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) ● Surat SPKO tk II : BLOB	✔	
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen		✔	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani	✔	

25. Halaman melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani (BPP)

No. Use Case	UC13		
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan		
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50)	✔	

	• Desa : BOOLEAN • Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) • Jumlah Anggota: SMALLINT • Nama Alsintan : VARCHAR (50) • Jenis Alsintan : BOOLEAN • Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) • Tanggal Pengajuan : DATE • Dokumen Pendukung : BLOB • Surat SPKO Poktan: BLOB • Status Tingkat I : BOOLEAN • Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) • Penanggung jawab : VARCHAR (25) • Status Tingkat II: BOOLEAN • Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) • Tanggal Disetujui: DATE • Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) • Surat SPKO tk II : BLOB		
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen		✔	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani	✔	

26. Halaman melihat proposal pengajuan bantuan kelompok tani (Dinas Pertanian)

No. Use Case	UC13
Nama Usecase	Melihat Proposal Pengajuan Bantuan
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat proposal pengajuan bantuan
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda

Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat proposal pengajuan bantuan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman detail proposal pengajuan bantuan ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB	✔	

	• Status Tingkat I : BOOLEAN • Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) • Penanggung jawab : VARCHAR (25) • Status Tingkat II: BOOLEAN • Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) • Tanggal Disetujui: DATE • Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) • Surat SPKO tk II : BLOB		
9. Klik “lihat” pada bagian dokumen		✔	
	10. Menampilkan proposal bantuan kelompok tani	✔	

27. Halaman mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I (BPP)

No. UseCase	UC14		
Nama Usecase	Mengubah Status Proposal Pengajuan Bantuan Tingkat I		
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat I		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH STATUS PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN TINGKAT I			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	

3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Mengklik menu bar icon proposal		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Klik detail		✔	
	10. Menampilkan detail pengajuan	✔	
	11. Menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN	✔	

	● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) ● Surat SPKO tk II : BLOB		
12. Mengisi beberapa field		✔	
13. Mengisi status tingkat I ● Status Tingkat I : BOOLEAN		✔	
14. Mengisi keterangan tingkat I ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100)		✔	
15. Mengisi nama penanggung jawab ● Penanggung jawab : VARCHAR (25)		✔	
16. Klik button ubah status		✔	
	17. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
18. Klik ya		✔	
	19. Status tersimpan	✔	
	20. Menampilkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui”	✔	
	21. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	

ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN STATUS PENGAJUAN BANTUAN			
18. Klik kembali		✔	
	19. Tidak akan menyimpan data	✔	

28. Halaman mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC17
Nama Usecase	Mengubah Status Proposal Pengajuan Bantuan Tingkat II
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil mengubah status proposal pengajuan bantuan tingkat II

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH STATUS PROPOSAL PENGAJUAN BANTUAN TINGKAT II			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Mengklik menu bar icon proposal		✔	
	8. Menampilkan halaman	✔	

	usulan proposal pengajuan bantuan		
9. Klik detail		✔	
	10. Menampilkan detail pengajuan	✔	
	11. Menampilkan halaman ubah status pengajuan proposal ● PB Kode : VARCHAR (10) ● Nomor Registrasi Tani : VARCHAR (15) ● Nama Kelompok Tani : VARCHAR (50) ● Desa : BOOLEAN ● Alamat Sekretariat : VARCHAR (100) ● Jumlah Anggota: SMALLINT ● Nama Alsintan : VARCHAR (50) ● Jenis Alsintan : BOOLEAN ● Alasan Pengajuan : VARCHAR (100) ● Tanggal Pengajuan : DATE ● Dokumen Pendukung : BLOB ● Surat SPKO Poktan: BLOB ● Status Tingkat I : BOOLEAN ● Keterangan Tingkat I: VARCHAR (100) ● Penanggung jawab : VARCHAR (25) ● Status Tingkat II: BOOLEAN ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100) ● Tanggal Disetujui: DATE ● Nama Surat SPKO: VARCHAR (50) ● Surat SPKO tk II : BLOB	✔	

12. Mengisi beberapa field		✔	
13. Mengisi status tingkat I ● Status Tingkat II : BOOLEAN		✔	
14. Mengisi keterangan tingkat I ● Keterangan Tingkat II: VARCHAR (100)		✔	
15. Mengisi nama penanggung jawab ● Tanggal disetujui : DATE		✔	
16. Klik simpan		✔	
	17. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
18. Klik ya		✔	
	19. Status Tersimpan	✔	
	20. Menampilkan alert “Status Pengajuan berhasil diperbarui”	✔	
	21. Menampilkan halaman daftar pengajuan bantuan	✔	
ALTERNATIVE FLOW: TIDAK MENYIMPAN PERUBAHAN STATUS PENGAJUAN BANTUAN			
18. Klik tidak		✔	
	19. Tidak akan menyimpan data	✔	

29. Halaman melihat status proposal tingkat I (Kelompok Tani)

No. Use Case	UC15

Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT I			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel		✔	

30. Halaman melihat status proposal tingkat I (BPP)

No. Use Case	UC15
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I

Actor	Balai Penyuluhan Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT I			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel		✔	

31. Halaman melihat status proposal tingkat I (Dinas Pertanian)

No. Use Case	UC15
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat I
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat I

Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat I		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT I			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat 1 pada tabel		✔	

32. Halaman melihat status proposal tingkat II (Kelompok Tani)

No. Use Case	UC19
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT II			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat II pada tabel		✔	

33. Halaman melihat status proposal tingkat II (BPP)

No. Use Case	UC19
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II
Actor	Balai Penyuluhan Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT I	

Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat II pada tabel		✔	

34. Halaman melihat status proposal tingkat II (Dinas Pertanian)

No. Use Case	UC19		
Nama Usecase	Melihat Status Proposal Tingkat II		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat status proposal tingkat II		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat status proposal tingkat II		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT STATUS PROPOSAL TINGKAT II			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal

1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar (icon proposal)		✔	
	8. Menampilkan halaman usulan proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Melihat status tingkat II pada tabel		✔	

35. Halaman membuat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC20		
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT SURAT PERJANJIAN KERJASAMA OPERASIONAL (SPKO)			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman	✔	

	website		
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
5. Klik menu bar surat perjanjian		✔	
	6. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian	✔	
7. Klik detail		✔	
	8. Menampilkan form inputan data ● Nama surat perjanjian: VARCHAR(50) ● Tanggal upload surat: DATE ● Surat SPKO tingkat 2: BLOB	✔	
9. Unggah surat SPKO tingkat II		✔	
10. Klik Unggah Surat		✔	
	11. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
12. Klik ya		✔	
	13. Menyimpan perubahan	✔	
	14. Menampilkan alert “surat SPKO Berhasil ditambahkan!”	✔	
	15. Menampilkan halaman usulan pengajuan bantuan	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA			
12. Klik tidak		✔	
	13. Tidak akan menyimpan data	✔	

36. Halaman melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Dinas Pertanian)

No. UseCase	UC21
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Actor	Dinas Pertanian
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT SURAT PERJANJIAN KERJASAMA OPERASIONAL (SPKO)			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Mengklik menu bar surat perjanjian		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian	✔	
9. Klik salah satu surat SPKO TK II		✔	

No. UseCase	UC21		
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
	10. Menampilkan surat SPKO tk II	✔	

37. Halaman melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC21		
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO)		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA (SPKO)			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai	✔	

	pengadaan bantuan dan persyaratannya		
7. Mengklik menu bar surat perjanjian		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian	✔	
9. Klik salah satu surat SPKO TK II		✔	
	10. Menampilkan dokumen surat SPKO tk II	✔	
11. Mengunduh surat SPKO TK II		✔	
12. Melihat surat SPKO TK II		✔	

38. Halaman membuat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC22		
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Actor	Kelompok Tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA (SPKO) YANG SUDAH DITANDATANGANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal

1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar surat SPKO		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian	✔	
9. Klik button detail		✔	
	10. Menampilkan halaman tambah surat perjanjian ● Nama surat perjanjian: VARCHAR(50) ● Tanggal upload surat: DATE ● Surat SPKO tingkat 2: BLOB ● Tanggal disetujui: DATE	✔	
11. Klik button pilih file pada bagian dokumen pendukung		✔	
12. Klik button simpan		✔	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
14. Klik ya		✔	
	15. Menyimpan dokumen file	✔	
	16. Menampilkan alert “Surat SPKO Poktan berhasil diunggah!”	✔	

	17. Menampilkan daftar surat perjanjian	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan data	✔	

39. Halaman melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Kelompok Tani)

No. UseCase	UC23
Nama Usecase	Membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Actor	Kelompok Tani
Deskripsi Kegiatan	Actor membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA (SPKO) YANG SUDAH DITANDATANGANI	

Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai	✔	

	pengadaan bantuan dan persyaratannya		
7. Klik menu bar surat SPKO		✔	
	8. Menampilkan daftar surat perjanjian	✔	
9. Klik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan		✔	
	10. Menampilkan file surat SPKO poktan	✔	
11. Melihat file surat SPKO poktan			

40. Halaman melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (BPP)

No. UseCase	UC23		
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA (SPKO) YANG SUDAH DITANDATANGANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	

3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar proposal		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar proposal pengajuan bantuan	✔	
9. Klik lihat pada bagian surat SPKO poktan		✔	
	10. Menampilkan surat SPKO poktan	✔	

41. Halaman melihat surat perjanjian kerja sama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani (Dinas Pertanian)

No. Use Case	UC23		
Nama Usecase	Melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Actor	Dinas Pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Actor melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat surat perjanjian kerjasama operasional (SPKO) yang sudah ditandatangani		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT SURAT PERJANJIAN KERJA SAMA (SPKO) YANG SUDAH DITANDATANGANI			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal

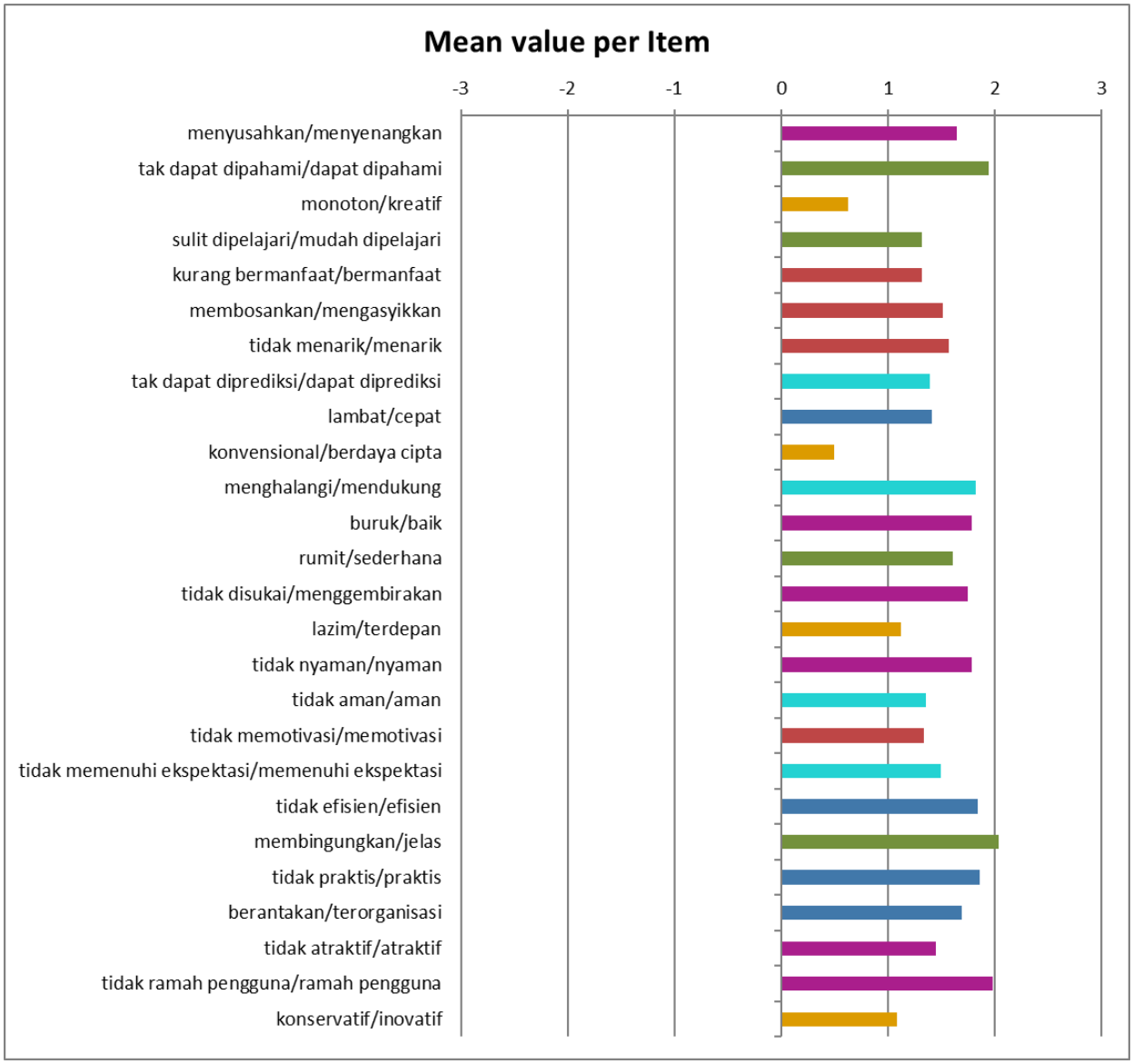
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar surat perjanjian		✔	
	8. Menampilkan halaman daftar surat perjanjian	✔	
9. Klik salah satu button di bagian kolom SPKO Poktan		✔	
	10. Menampilkan surat SPKO poktan	✔	

B. UEQ TESTING

Pengujian *usability* dengan menggunakan UEQ dilakukan secara online selama beberapa hari dengan memanfaatkan *google form*. Poin pertanyaan mengacu pada daftar kuesioner UEQ yang telah tersedia secara online oleh Dr. Martin Schrepp. Sebanyak 56 responden terkumpul untuk kemudian dilakukan analisis data menggunakan *UEQ data analysis tools.* Hasil dari analisis data tersebut adalah sebagai berikut:

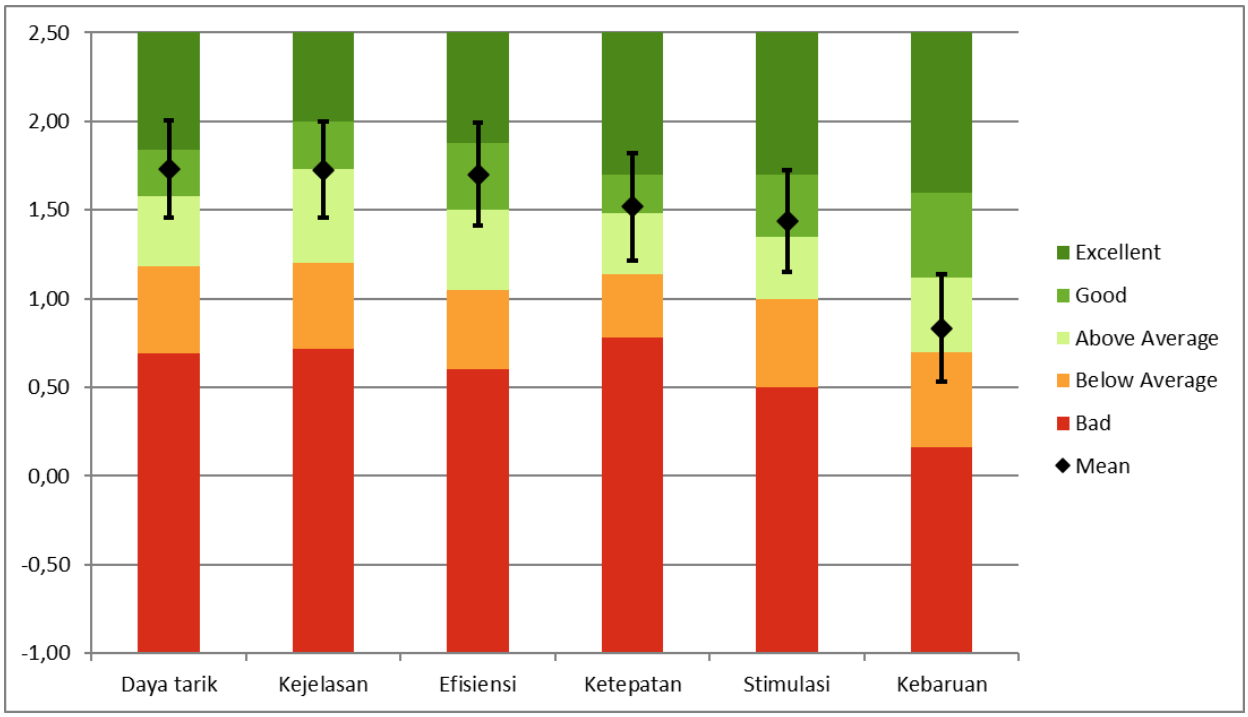
No.	Mean	Variance	Std. Dev.	Left	Right	Scale
1	1,6	1,8	1,4	menyusahkan	menyenangkan	Daya tarik
2	1,9	1,4	1,2	tak dapat dipahami	dapat dipahami	Kejelasan
3	0,6	3,2	1,8	kreatif	monoton	Kebaruan
4	1,3	3,6	1,9	mudah dipelajari	sulit dipelajari	Kejelasan
5	1,3	4,1	2,0	bermanfaat	kurang	Stimulasi

					bermanfaat	
6	1,5	1,6	1,3	membosankan	mengasyikkan	Stimulasi
7	1,6	1,9	1,4	tidak menarik	menarik	Stimulasi
8	1,4	1,6	1,2	tak dapat diprediksi	dapat diprediksi	Ketepatan
9	1,4	2,5	1,6	cepat	lambat	Efisiensi
10	0,5	3,1	1,8	berdaya cipta	konvensional	Kebaruan
11	1,8	2,5	1,6	menghalangi	mendukung	Ketepatan
12	1,8	2,2	1,5	baik	buruk	Daya tarik
13	1,6	1,6	1,3	rumit	sederhana	Kejelasan
14	1,8	1,4	1,2	tidak disukai	menggembirakan	Daya tarik
15	1,1	1,8	1,3	lazim	terdepan	Kebaruan
16	1,8	1,7	1,3	tidak nyaman	nyaman	Daya tarik
17	1,4	3,0	1,7	aman	tidak aman	Ketepatan
18	1,3	1,8	1,3	memotivasi	tidak memotivasi	Stimulasi
19	1,5	2,6	1,6	memenuhi ekspektasi	tidak memenuhi ekspektasi	Ketepatan
20	1,8	1,5	1,2	tidak efisien	efisien	Efisiensi
21	2,0	2,0	1,4	jelas	membingungkan	Kejelasan
22	1,9	1,4	1,2	tidak praktis	praktis	Efisiensi
23	1,7	2,9	1,7	terorganisasi	berantakan	Efisiensi
24	1,4	2,3	1,5	atraktif	tidak atraktif	Daya tarik
25	2,0	1,9	1,4	ramah pengguna	tidak ramah pengguna	Daya tarik
26	1,1	2,2	1,5	konservatif	inovatif	Kebaruan


Mean value per Item
-3
-2
-1
0
1
2
3
menyusahkan/menyenangkan
tak dapat dipahami/dapat dipahami
monoton/kreatif
sulit dipelajari/mudah dipelajari
kurang bermanfaat/bermanfaat
membosankan/mengasyikkan
tidak menarik/menarik
tak dapat diprediksi/dapat diprediksi
lambat/cepat
konvensional/berdaya cipta
menghalangi/mendukung
buruk/baik
rumit/sederhana
tidak disukai/menggembirakan
lazim/terdepan
tidak nyaman/nyaman
tidak aman/aman
tidak memotivasi/memotivasi
tidak memenuhi ekspektasi/memenuhi ekspektasi
tidak efisien/efisien
membingungkan/jelas
tidak praktis/praktis
berantakan/terorganisasi
tidak atraktif/atraktif
tidak ramah pengguna/ramah pengguna
konservatif/inovatif

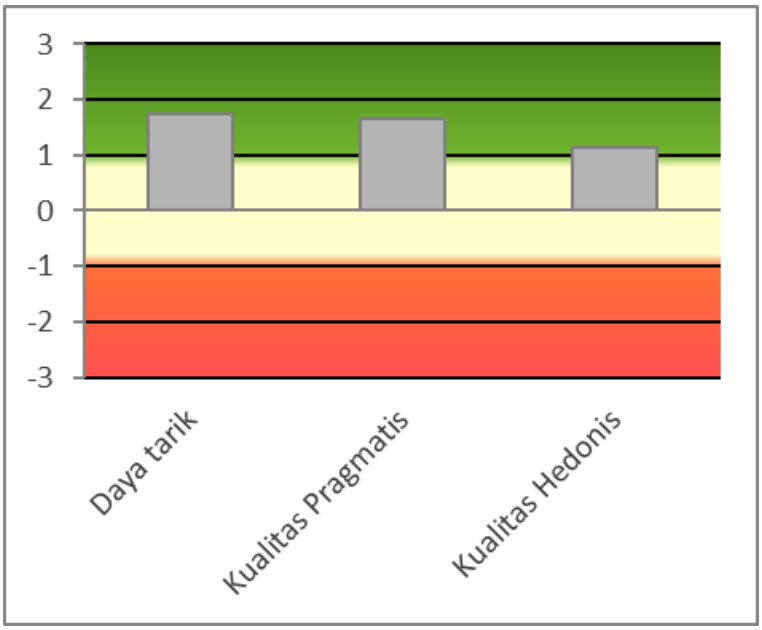
Kemudian berikut ini adalah hasil rata-rata data jika telah dibagi menjadi 6 kelompok skala UEQ:

Scale	Mean	Comparison to benchmark
Daya tarik	1,73	Good
Kejelasan	1,73	Above Average
Efisiensi	1,70	Good
Ketepatan	1,52	Good
Stimulasi	1,44	Good
Kebaruan	0,83	Above Average



Skala UEQ juga dapat dikelompokkan menjadi 2 aspek kualitas yaitu kualitas Pragmatis (Ketajaman, Efisiensi, Keandalan) dan kualitas Hedonis (Stimulasi, Orisinalitas). Kualitas pragmatis menggambarkan aspek kualitas terkait tugas, sedangkan kualitas Hedonis merupakan aspek kualitas yang tidak terkait tugas. Di bawah ini adalah nilai rata-rata dari aspek kualitas tersebut:

Pragmatic and Hedonic Quality	
Daya tarik	1,73
Kualitas Pragmatis	1,65
Kualitas Hedonis	1,14



INCREMENT 2
FITUR PELATIHAN PERTANIAN, FITUR LOG OUT

A. ANALISA KEBUTUHAN FUNGSIONAL

1. Prosedur membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar icon video
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online
    a. Nama pelatihan online
    b. Video pelatihan online
    c. Tanggal upload pelatihan
    d. Penanggung Jawab
    e. Aksi
    f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya
    g. Button “Tambah Video Pelatihan”
- Pengguna klik button “Tambah Video Pelatihan”
- Sistem menampilkan form untuk menambah video pelatihan
    a. Nama pelatihan online
    b. Video pelatihan : button “pilih file”
    c. Ringkasan pelatihan
    d. Tanggal upload
    e. Penanggung Jawab
    f. Username: terisi otomatis
    g. Button “simpan” dan “batal”
- Pengguna mengisi form
- Pengguna klik “pilih file” untuk mengunggah video
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem menampilkan alert “video pelatihan berhasil diunggah!”
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online

2. Prosedur mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)

    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar icon video
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online
    a. Nama pelatihan online
    b. Video pelatihan online
    c. Tanggal upload pelatihan
    d. Penanggung Jawan
    e. Aksi
    f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya
    g. Button “Tambah Video Pelatihan”
- Pengguna klik ubah pada salah satu pelatihan online
- Sistem menampilkan halaman form ubah pelatihan online
    a. Nama pelatihan online
    b. Video pelatihan: button “pilih file”
    c. Ringkasan pelatihan
    d. Tanggal upload
    e. Penanggung jawab
    f. Username: terisi otomatis
    g. Button “hapus” “simpan” dan “batal”
- Pengguna mengubah isi form yang ingin diubah
- Pengguna klik simpan
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem menampilkan alert “ video pelatihan berhasil diperbaharui!”
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online

3. Prosedur menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar icon video
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online
    a. Nama pelatihan online
    b. Video pelatihan online
    c. Tanggal upload pelatihan
    d. Penanggung Jawab
    e. Aksi
    f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya

    g. Button “Tambah Video Pelatihan”
- Pengguna klik hapus
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus pelatihan?” serta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tetap seperti semula
    b. Pengguna klik “iya” maka data akan terhapus
- Sistem menampilkan alert “ video pelatihan telah dihapus!”
- Sistem menampilkan halaman pelatihan online

4. Prosedur melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP, Kelompok Tani, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna klik navbar “Pelatihan Online”
- Sistem menampilkan beragam video pelatihan online
- Pengguna klik button “belajar sekarang” pada salah satu video pelatihan
- Sistem menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

5. Prosedur membuat kelas offline (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar icon kelas offline
- Sistem menampilkan kelas offline
    a. Nama kelas
    b. Poster kelas
    c. Tanggal pelaksanaan
    d. Tanggal upload kelas
    e. Lokasi pelaksanaan
    f. Penanggung jawab
    g. Aksi
    h. Search “cari”
    i. Button “tambah kelas”
- Pengguna klik “tambah kelas offline”
- Sistem menampilkan form tambah kelas offline
    a. Nama Kelas
    b. Poster kelas: button “pilih file”
    c. Ringkasan Kelas
    d. Jam Pelaksanaan
    e. Tanggal Pelaksanaan

    f. Tanggal Upload Kelas
    g. Lokasi Pelaksanaan
    h. Penanggung Jawab
    i. Username
    j. Button “simpan” dan “batal”
- Pengguna mengisi form
- Pengguna klik “pilih file” untuk mengunggah poster
- Pengguna klik “simpan”
- Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
    b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
- Sistem menampilkan alert “Kelas offline baru berhasil ditambahkan!”
- Sistem menampilkan halaman kelas offline

6. Prosedur mengubah kelas offline (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik menu bar icon kelas offline
- Sistem menampilkan kelas offline
    a. Nama kelas
    b. Poster kelas
    c. Tanggal pelaksanaan
    d. Tanggal upload kelas
    e. Lokasi pelaksanaan
    f. Penanggung jawab
    g. Aksi
    h. Search “cari”
    i. Button “tambah kelas”
- Pengguna klik ubah pada salah satu daftar kelas offline
- Sistem menampilkan form ubah kelas offline
    a. Nama Kelas
    b. Poster kelas: button “pilih file”
    c. Ringkasan Kelas
    d. Jam Pelaksanaan
    e. Tanggal Pelaksanaan
    f. Tanggal Upload Kelas
    g. Lokasi Pelaksanaan
    h. Penanggung Jawab

        i. Username
        j. Button “simpan” dan “hapus”
    - Pengguna mengisi mengubah data yang ingin diubah
    - Pengguna klik “simpan”
    - Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak”
        a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan
        b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan
    - Sistem menampilkan alert “Kelas offline berhasil diperbaharui”
    - Sistem menampilkan halaman kelas offline
7. **Prosedur menghapus kelas offline (BPP)**
    - Pengguna melakukan login
    - Sistem menampilkan halaman home
        a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
        b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
    - Pengguna klik menu bar icon kelas offline
    - Sistem menampilkan kelas offline
        a. Nama kelas
        b. Poster kelas
        c. Tanggal pelaksanaan
        d. Tanggal upload kelas
        e. Lokasi pelaksanaan
        f. Penanggung jawab
        g. Aksi
        h. Search “cari”
        i. Button “tambah kelas”
    - Pengguna mengklik button hapus
    - Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus?” serta button “iya” dan “tidak”
        a. Pengguna klik “tidak” maka form tetap
        b. Pengguna klik “iya” maka form akan terhapus
    - Sistem menampilkan alert “Kelas offline telah dihapus!”
    - Sistem menampilkan halaman kelas offline
8. **Prosedur melihat kelas offline (BPP, Kelompok Tani, Dinas Pertanian)**
    - Pengguna membuka website
    - Sistem menampilkan beranda website
    - Pengguna klik navbar “Kelas Belajar”
    - Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline
9. **Prosedur mendaftar kelas offline (Kelompok Tani)**
    - Pengguna membuka website

- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna klik navbar “Kelas Belajar”
- Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline
- Pengguna mengklik “Daftar Sekarang” pada salah satu kelas belajar
- Sistem menampilkan Detail Kelas Belajar
    a. Jam Pelaksanaan
    b. Tanggal Pelaksanaan
    c. Tempat pelaksanaan
    d. Ringkasan kelas belajar
    e. Syarat dan ketentuan kelas
    f. Form Daftar kelas
        1. NIK
        2. Nama Lengkap
        3. Nomor Telepon
        4. Motivasi mengikuti kelas
        5. Button “Ikut Kelas”
- Pengguna mengisi form daftar kelas
- Pengguna mengklik button “ikut kelas”
- Sistem menampilkan pop up “ Terima Kasih Telah Mendaftar Kelas” dan “Link whatsapp grup”

10. Prosedur Melihat Data Pendaftar Kelas Offline (BPP)

- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
- Pengguna klik menu pendaftar kelas offline
- Sistem menampilkan data pendaftar kelas offline

11. Prosedur Log out (BPP, Kelompok Tani, Dinas Pertanian)

- Pengguna membuka website
- Sistem menampilkan beranda website
- Pengguna melakukan login
- Sistem menampilkan halaman home
    a. Menu bar
    b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
- Pengguna klik button “logout”
- Sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan button “Ya” “ Tidak”
    a. Pengguna klik “tidak” maka sistem akan tetap
    b. Pengguna klik “iya” maka sistem akan mengeluarkan akun
- Sistem menampilkan beranda website

B. ANALISA BUSINESS RULE

Aturan memulai sistem:

1. Username dan password yang dimasukkan pengguna untuk log in akan mendeteksi user sebagai siapa.
2. Halaman home setelah login nantinya sistem akan menampilkan halaman berdasarkan role masing masing dengan menu bar yang berbeda tiap rolenya.
3. Sistem menampilkan, membuat, dan mengubah data-data yang sesuai dengan yang diinputkan oleh setiap pengguna
4. Tombol kembali di setiap tampilan akan mengarahkan pengguna pada halaman sebelumnya
5. Prosedur dalam melihat kelas online bisa dilakukan oleh semua aktor tanpa melalui login atau bisa dikatakan terbuka untuk umum
6. Prosedur dalam melihat kelas offline juga bisa dilakukan oleh semua aktor tanpa melalui login dan bisa dilihat oleh semua orang
7. Prosedur dalam mendaftar kelas offline yang dilakukan kelompok tani juga bisa diakses tanpa melakukan login dan terbuka untuk umum pula.

INCREMENT 2
USER STORY
FITUR PELATIHAN PERTANIAN, FITUR LOG OUT

- **membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP) Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu setelah itu nantinya BPP klik menu bar icon video. Sistem nantinya menampilkan halaman pelatihan online dan video video yang telah dibuat sebelumnya dan BPP bisa klik button “video pelatihan video”. Sistem akan menampilkan form.	Title: Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik menu bar icon video ❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online a. Nama pelatihan online b. Video pelatihan online c. Tanggal upload pelatihan d. Penanggung Jawan e. Aksi f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya

	g. Button “Tambah Video Pelatihan” ❖ Pengguna klik button “Tambah Video Pelatihan” ❖ Sistem menampilkan form untuk menambah video pelatihan a. Nama pelatihan online b. Video pelatihan : button “pilih file” c. Ringkasan pelatihan d. Tanggal upload e. Penanggung Jawab f. Username: terisi otomatis g. Button “simpan” dan “batal” ❖ Pengguna mengisi form ❖ Pengguna klik “pilih file” untuk mengunggah video ❖ Pengguna klik “simpan” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem menampilkan alert “ video pelatihan berhasil diunggah!” ❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online

- **mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP) Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan masuk ke menu video. Dan BPP bisa mengklik aksi pada salah satu video yang ingin diubah. Nantinya sistem akan menampilkan form untuk mengubah data video. Dan BPP bisa mengedit data yang ingin diubah.	Title: Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik menu bar icon video ❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online a. Nama pelatihan online b. Video pelatihan online c. Tanggal upload pelatihan d. Penanggung Jawan e. Aksi f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya g. Button “Tambah Video Pelatihan”

	❖ Pengguna klik ubah pada salah satu pelatihan online ❖ Sistem menampilkan halaman form ubah pelatihan online a. Nama pelatihan online b. Video pelatihan: button “pilih file” c. Ringkasan pelatihan d. Tanggal upload e. Penanggung jawab f. Username: terisi otomatis g. Button “hapus” “simpan” dan “batal” ❖ Pengguna mengubah isi form yang ingin diubah ❖ Pengguna klik simpan ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem menampilkan alert “ video pelatihan berhasil diperbaharui!” ❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online

- **menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)**

User Story	Story Point

<table>
<tr>
<td>Sebagai BPP

Saya ingin menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan masuk ke menu video. Dan BPP bisa mengklik aksi pada salah satu video yang ingin dihapus. Nantinya sistem akan menampilkan form untuk mengubah data video. Dan BPP bisa mengklik button hapus dan sistem akan menghapus data dan video tersebut.</td>
<td>Title: Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian

Actor: BPP

Scenario
❖ Pengguna melakukan login
❖ Sistem menampilkan halaman home
a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil)
b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
❖ Pengguna klik menu bar icon video
❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online
a. Nama pelatihan online
b. Video pelatihan online
c. Tanggal upload pelatihan
d. Penanggung Jawan
e. Aksi
f. Search: untuk mencari video pelatihan yang telah diunggah sebelumnya
g. Button “Tambah Video Pelatihan”
❖ Pengguna klik hapus
❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus pelatihan?” serta button “iya” dan “tidak”</td>
</tr>
</table>

	a. Pengguna klik "tidak" maka form tetap seperti semula b. Pengguna klik "iya" maka data akan terhapus ❖ Sistem menampilkan alert " video pelatihan telah dihapus!" ❖ Sistem menampilkan halaman pelatihan online

- **melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP) yang sudah saya unggah sebelumnya Sehingga BPP bisa langsung mengklik navbar "Pelatihan Online" di beranda website tanpa melalui login. Dan BPP bisa mengklik salah satu video yang ingin dilihat dan sistem akan menampilkan video dan ringkasan nya.	Title: Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar "Pelatihan Online" ❖ Sistem menampilkan beragam video pelatihan online ❖ Pengguna klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan ❖ Sistem menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

- **melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Kelompok Tani)**

User Story	Story Point

Sebagai Kelompok Tani Saya ingin melihat video pelatihan yang telah penyuluhan pertanian (BPP) buat. Sehingga Kelompok Tani bisa langsung mengklik navbar “Pelatihan Online” di beranda website tanpa melalui login. Dan Kelompok Tani bisa mengklik salah satu video yang ingin dilihat dan sistem akan menampilkan video dan ringkasan nya.	Title: Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Pelatihan Online” ❖ Sistem menampilkan beragam video pelatihan online ❖ Pengguna klik button “belajar sekarang” pada salah satu video pelatihan ❖ Sistem menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

- **melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Dinas Pertanian)**

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat video pelatihan yang telah penyuluhan pertanian (BPP) buat. Sehingga Dinas Pertanian bisa langsung mengklik navbar “Pelatihan Online” di beranda website tanpa melalui login. Dan Dinas Pertanian bisa mengklik salah satu video yang ingin dilihat dan sistem akan menampilkan video dan ringkasan nya.	Title: Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian Actor: Dinas Pertanian Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Pelatihan Online” ❖ Sistem menampilkan beragam video pelatihan online ❖ Pengguna klik button “belajar sekarang” pada salah satu video pelatihan

	❖ Sistem menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

- **membuat kelas offline (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin membuat kelas offline untuk para petani Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan memilih menu kelas offline. Dan sistem akan menampilkan laman kelas offline. Dan BPP bisa mengklik tambah data baru dan sistem menampilkan form untuk menambah kelas offline baru. Dan BPP bisa mengisi form dan menyimpan nantinya sistem akan menyimpan data dan kelas offline baru akan tertampilkan di sistem.	Title: Membuat kelas offline Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik menu bar icon kelas offline ❖ Sistem menampilkan kelas offline a. Nama kelas b. Poster kelas c. Tanggal pelaksanaan d. Tanggal upload kelas e. Lokasi pelaksanaan f. Penanggung jawab g. Aksi h. Search “cari” i. Button “tambah kelas”

	❖ Pengguna klik “tambah kelas offline” ❖ Sistem menampilkan form tambah kelas offline a. Nama Kelas b. Poster kelas: button “pilih file” c. Ringkasan Kelas d. Jam Pelaksanaan e. Tanggal Pelaksanaan f. Tanggal Upload Kelas g. Lokasi Pelaksanaan h. Penanggung Jawab i. Username j. Button “simpan” dan “batal” ❖ Pengguna mengisi form ❖ Pengguna klik “pilih file” untuk mengunggah poster ❖ Pengguna klik “simpan” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem menampilkan alert “Kelas offline baru berhasil ditambahkan!” ❖ Sistem menampilkan halaman kelas offline

- **mengubah kelas offline (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin mengubah kelas offline yang telah saya buat sebelumnya Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan memilih menu kelas offline. Dan sistem akan menampilkan laman kelas offline. Dan mengklik aksi pada salah satu kelas offline yang ingin diubah. Dan sistem menampilkan form edit untuk mengubah dan BPP bisa mengubah data yang ingin diubah dan sistem nantinya akan mengupdate data tersebut.	Title: Mengubah kelas offline Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik menu bar icon kelas offline ❖ Sistem menampilkan kelas offline a. Nama kelas b. Poster kelas c. Tanggal pelaksanaan d. Tanggal upload kelas e. Lokasi pelaksanaan f. Penanggung jawab g. Aksi h. Search “cari” i. Button “tambah kelas” ❖ Pengguna klik ubah pada salah satu daftar kelas offline ❖ Sistem menampilkan form ubah kelas offline a. Nama Kelas b. Poster kelas: button “pilih file” c. Ringkasan Kelas d. Jam Pelaksanaan

	e. Tanggal Pelaksanaan f. Tanggal Upload Kelas g. Lokasi Pelaksanaan h. Penanggung Jawab i. Username j. Button “simpan” dan “hapus” ❖ Pengguna mengisi mengubah data yang ingin diubah ❖ Pengguna klik “simpan” ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menyimpan?” serta button “iya” dan “tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka form tidak akan tersimpan b. Pengguna klik “iya” maka form akan tersimpan ❖ Sistem menampilkan alert “Kelas offline berhasil diperbaharui” ❖ Sistem menampilkan halaman kelas offline

- **menghapus kelas offline (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin mengubah kelas offline yang telah saya buat sebelumnya Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan memilih menu kelas offline. Dan sistem akan menampilkan laman kelas offline. Dan mengklik aksi pada salah satu kelas offline yang ingin dihapus. Dan	Title: Menghapus kelas offline Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home

sistem menampilkan form dan BPP bisa klik button hapus dan sistem nantinya akan menghapus data tersebut.	a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik menu bar icon kelas offline ❖ Sistem menampilkan kelas offline a. Nama kelas b. Poster kelas c. Tanggal pelaksanaan d. Tanggal upload kelas e. Lokasi pelaksanaan f. Penanggung jawab g. Aksi h. Search “cari” i. Button “tambah kelas” ❖ Pengguna mengklik button hapus ❖ Sistem memunculkan pop up “Yakin akan menghapus?” serta button “iya” dan “tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka form tetap b. Pengguna klik “iya” maka form akan terhapus ❖ Sistem menampilkan alert “Kelas offline telah dihapus!” ❖ Sistem menampilkan halaman kelas offline

- **melihat kelas offline (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat kelas offline yang telah saya buat sebelumnya Sehingga BPP bisa langsung mengklik navbar “Kelas Belajar” di beranda website tanpa melalui login. Dan sistem akan menampilkan beberapa kelas offline yang telah dibuat sebelumnya.	Title: melihat kelas offline Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Kelas Belajar” ❖ Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

- **Melihat kelas offline (Kelompok Tani)**

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin melihat kelas offline yang telah BPP buat sebelumnya Sehingga Kelompok Tani bisa langsung mengklik navbar “Kelas Belajar” di beranda website tanpa melalui login. Dan sistem akan menampilkan beberapa kelas offline.	Title: melihat kelas offline Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Kelas Belajar” ❖ Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

- **Melihat kelas offline (Dinas Pertanian)**

User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin melihat kelas offline yang telah BPP buat sebelumnya	Title: melihat kelas offline Actor: Dinas Pertanian

Sehingga Dinas Pertanian bisa langsung mengklik navbar “Kelas Belajar” di beranda website tanpa melalui login. Dan sistem akan menampilkan beberapa kelas offline.	Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Kelas Belajar” ❖ Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

- **mendaftar kelas offline (Kelompok Tani)**

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin mendaftar kelas offline yang telah BPP buat sebelumnya Sehingga Kelompok Tani bisa langsung mengklik navbar “Kelas Belajar” di beranda website tanpa melalui login. Dan sistem akan menampilkan beberapa kelas offline. Kelompok Tani bisa mengklik “Daftar Sekarang” pada salah satu kelas offline. Dan sistem akan menampilkan detail kelas dan form pendaftaran. Kelompok tani bisa mengisi form dan mendaftarkan data dirinya. Sistem nanti akan menyimpan dan menampilkan pop up yang berisi link grup whatsapp.	Title: mendaftar kelas offline Actor: Kelompok Tani Scenario: ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna klik navbar “Kelas Belajar” ❖ Sistem menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline ❖ Pengguna mengklik “Daftar Sekarang” pada salah satu kelas belajar ❖ Sistem menampilkan Detail Kelas Belajar a. Jam Pelaksanaan b. Tanggal Pelaksanaan c. Tempat pelaksanaan d. Ringkasan kelas belajar e. Syarat dan ketentuan kelas f. Form Daftar kelas 1. NIK

	2. Nama Lengkap 3. Nomor Telepon 4. Motivasi mengikuti kelas 5. Button “Ikut Kelas” ❖ Pengguna mengisi form daftar kelas ❖ Pengguna mengklik button “ikut kelas” ❖ Sistem menampilkan pop up “ Terima Kasih Telah Mendaftar Kelas” dan “Link whatsapp grup”

- **Melihat Data Pendaftar Kelas Offline (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP Saya ingin melihat data pendaftar kelas offline yang telah saya buat Sehingga BPP bisa login terlebih dahulu dan membuka menu pendaftar kelas. Nantinya sistem akan menampilkan data pendaftar dari kelas offline.	Title: melihat data pendaftar kelas offline Actor: BPP Scenario: ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home ❖ Pengguna klik menu pendaftar kelas offline ❖ Sistem menampilkan data pendaftar kelas offline

- **Logout (BPP)**

User Story	Story Point
Sebagai BPP	Title: Logout

Saya ingin log out dari akun yang telah saya miliki Sehingga BPP bisa mengklik button “Logout” dari halaman yang ditampilkan oleh sistem. Lalu sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan klik “iya” untuk melanjutkannya.	Actor: BPP Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar (home, proposal, video, kelas offline, profil) b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik button “logout” ❖ Sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan button “Ya” “ Tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka sistem akan tetap b. Pengguna klik “iya” maka sistem akan mengeluarkan akun ❖ Sistem menampilkan beranda website

- **Logout (Kelompok Tani)**

User Story	Story Point
Sebagai Kelompok Tani Saya ingin log out dari akun yang telah saya miliki Sehingga Kelompok Tani bisa mengklik	Title: Logout Actor: Kelompok Tani Scenario

button “Logout” dari halaman yang ditampilkan oleh sistem. Lalu sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan klik “iya” untuk melanjutkannya.	❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik button “logout” ❖ Sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan button “Ya” “ Tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka sistem akan tetap b. Pengguna klik “iya” maka Sistem sistem akan mengeluarkan akun ❖ Sistem menampilkan beranda website

- **Log out (Dinas Pertanian)**

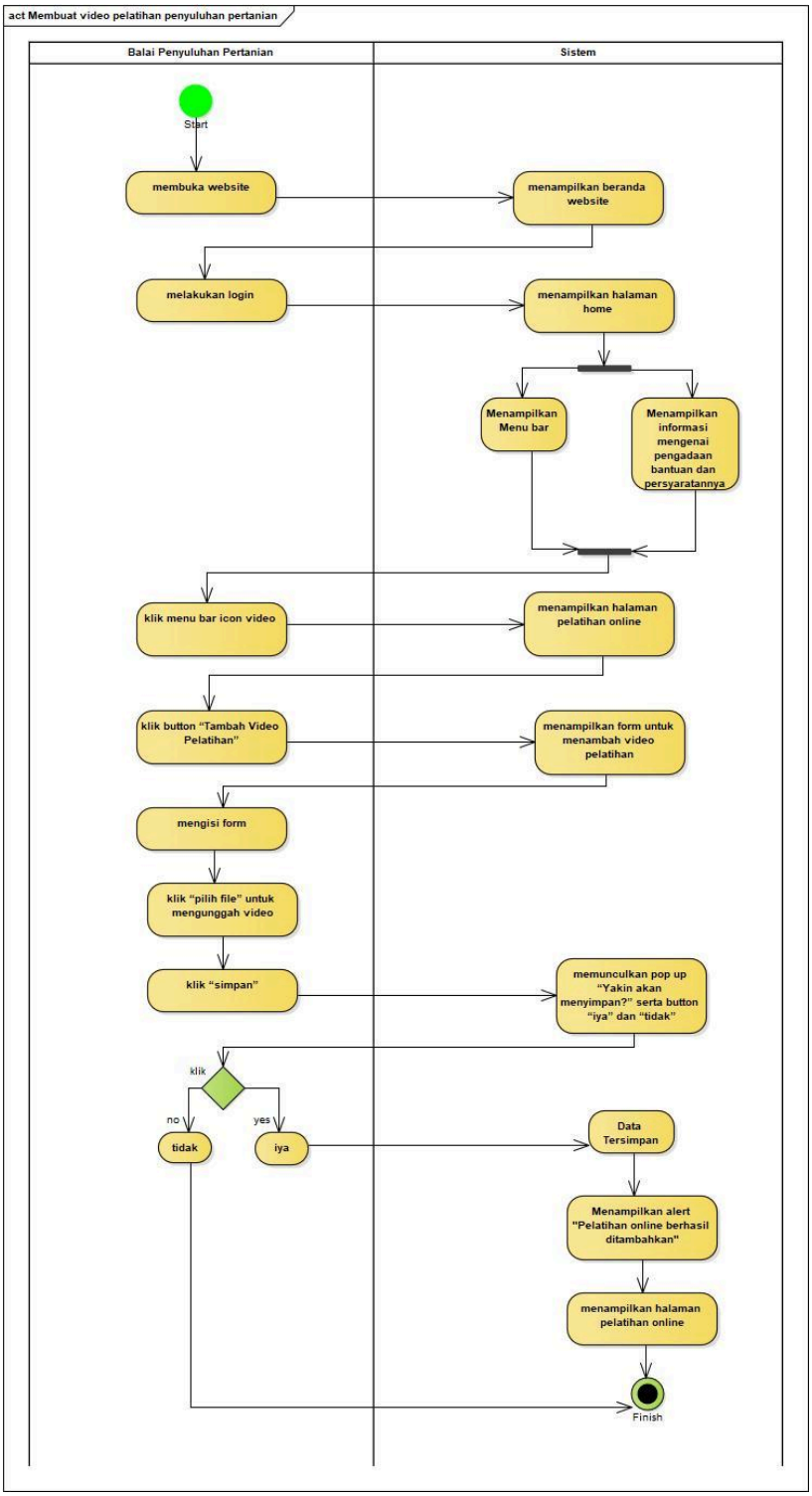
User Story	Story Point
Sebagai Dinas Pertanian Saya ingin log out dari akun yang telah saya miliki Sehingga Dinas Pertanian bisa mengklik button “Logout” dari halaman yang ditampilkan oleh sistem. Lalu sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan klik “iya” untuk melanjutkannya.	Title: Logout Actor: Dinas Pertanian Scenario ❖ Pengguna membuka website ❖ Sistem menampilkan beranda website ❖ Pengguna melakukan login ❖ Sistem menampilkan halaman home a. Menu bar

	b. Terdapat informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya ❖ Pengguna klik button “logout” ❖ Sistem akan menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?” dan button “Ya” “ Tidak” a. Pengguna klik “tidak” maka sistem akan tetap b. Pengguna klik “iya” maka sistem akan mengeluarkan akun ❖ Sistem menampilkan beranda website

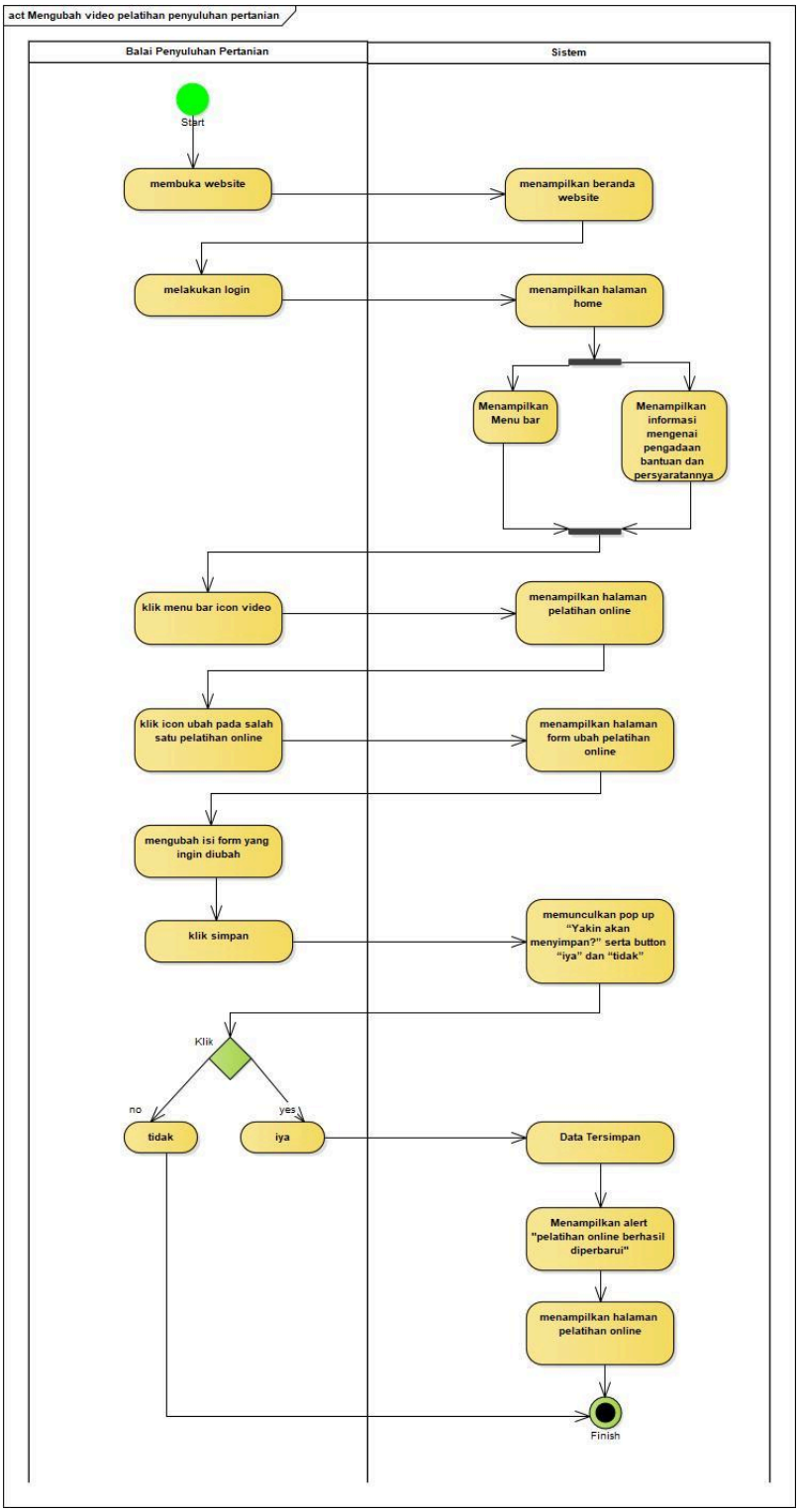
ACTIVITY DIAGRAM
INCREMENT 2

FITUR PELATIHAN PERTANIAN

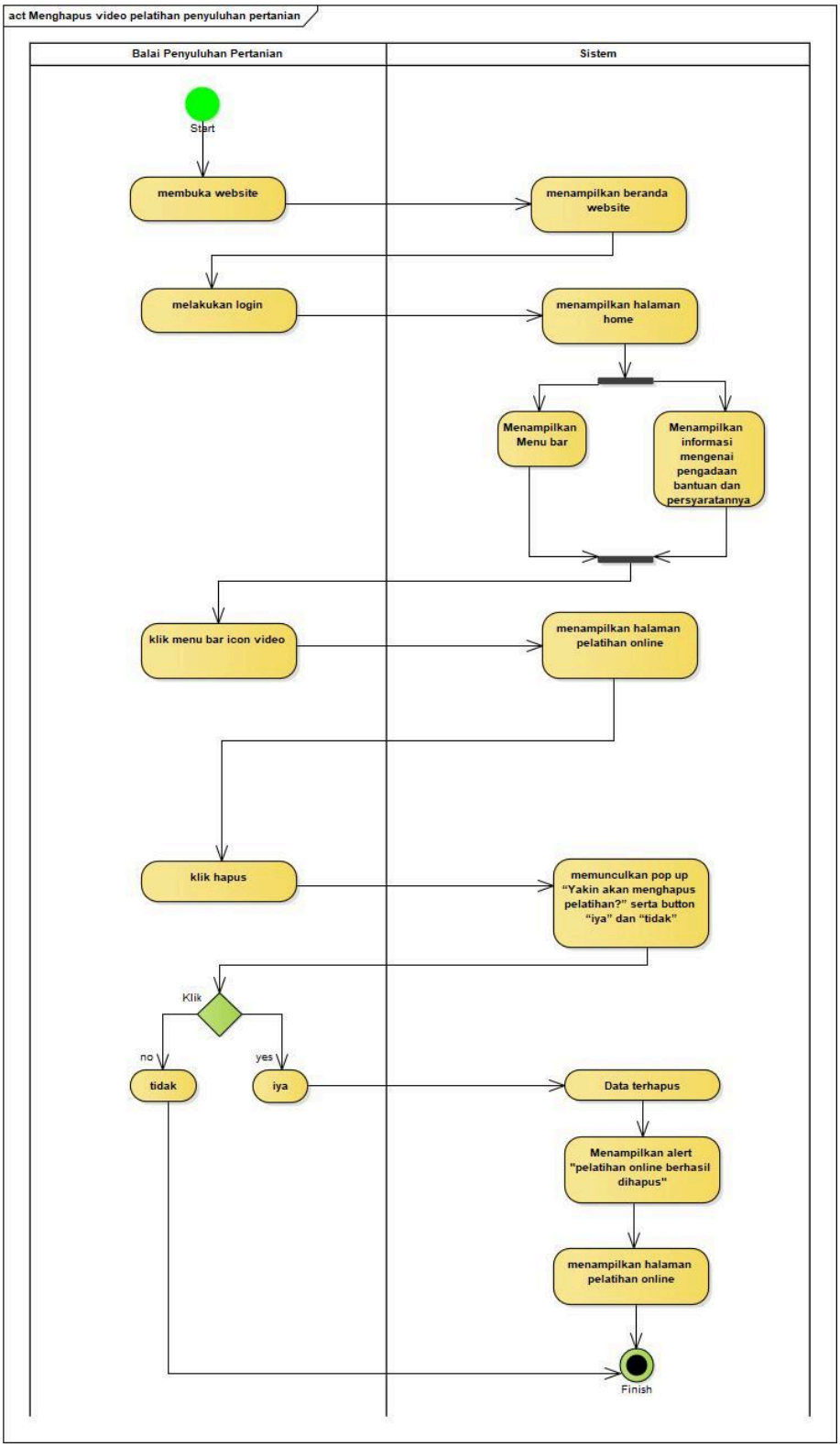
1. BPP
   - Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian



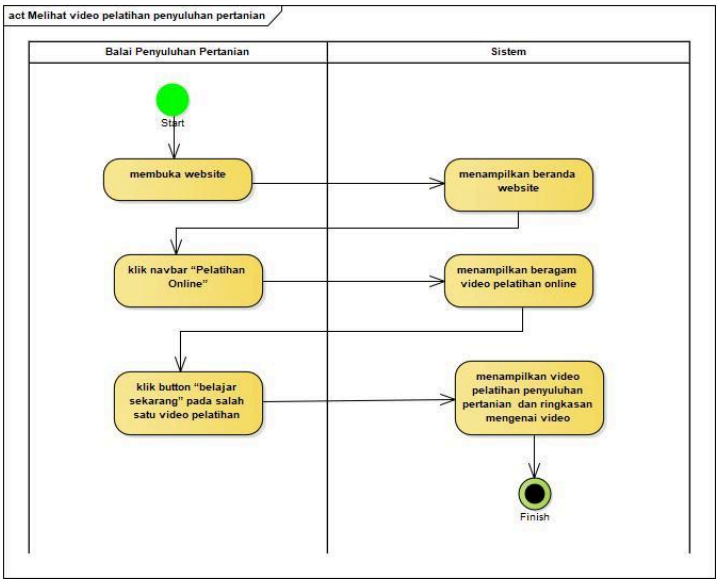
- Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian



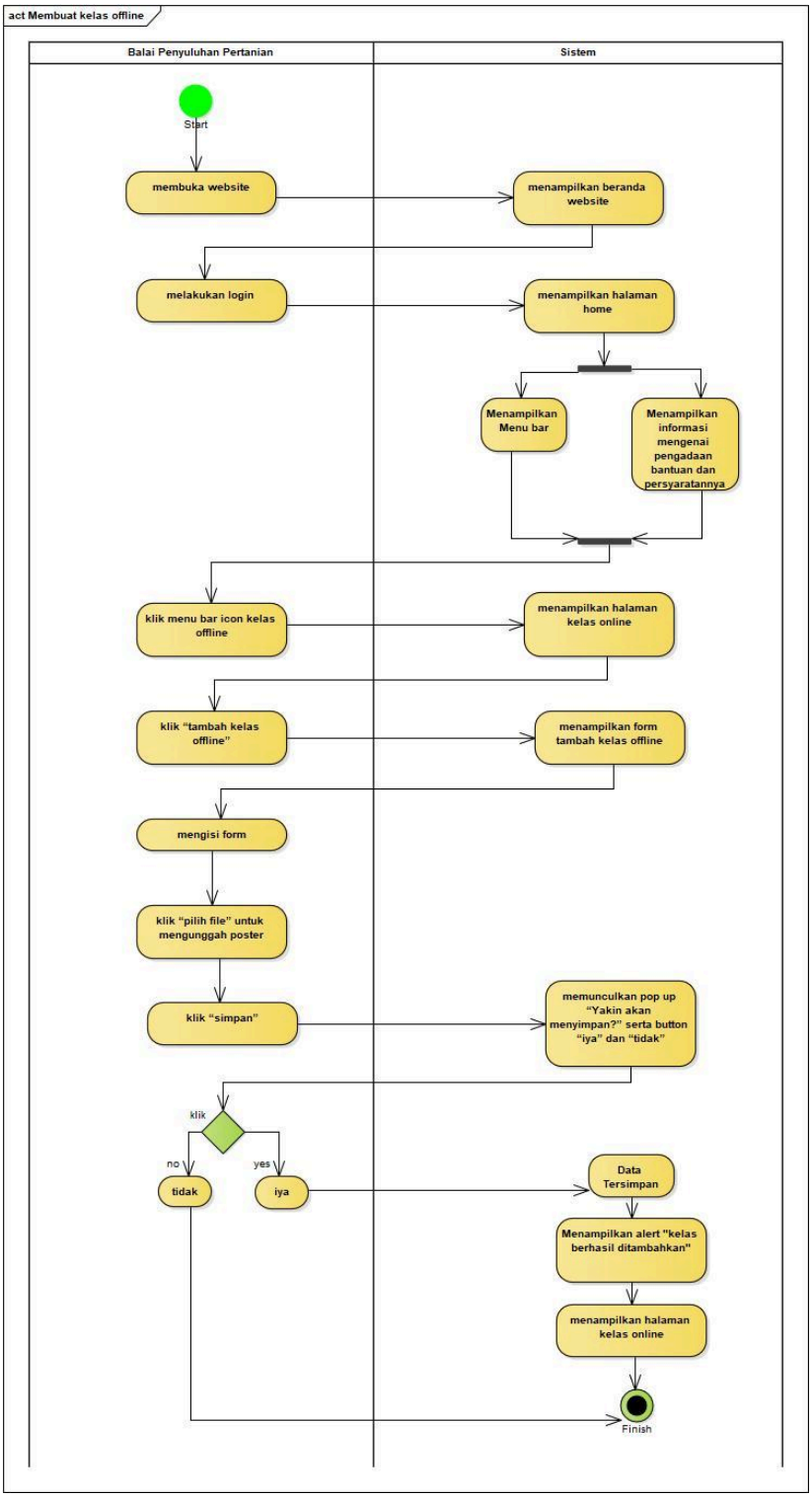
- Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian



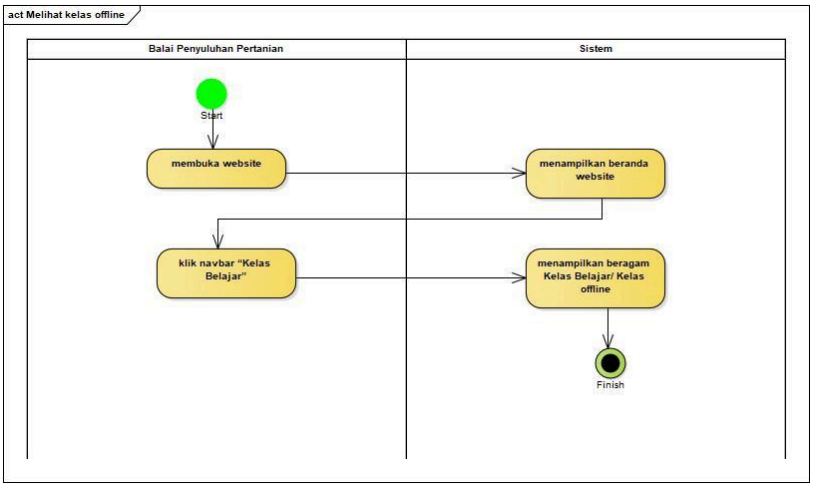
- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian



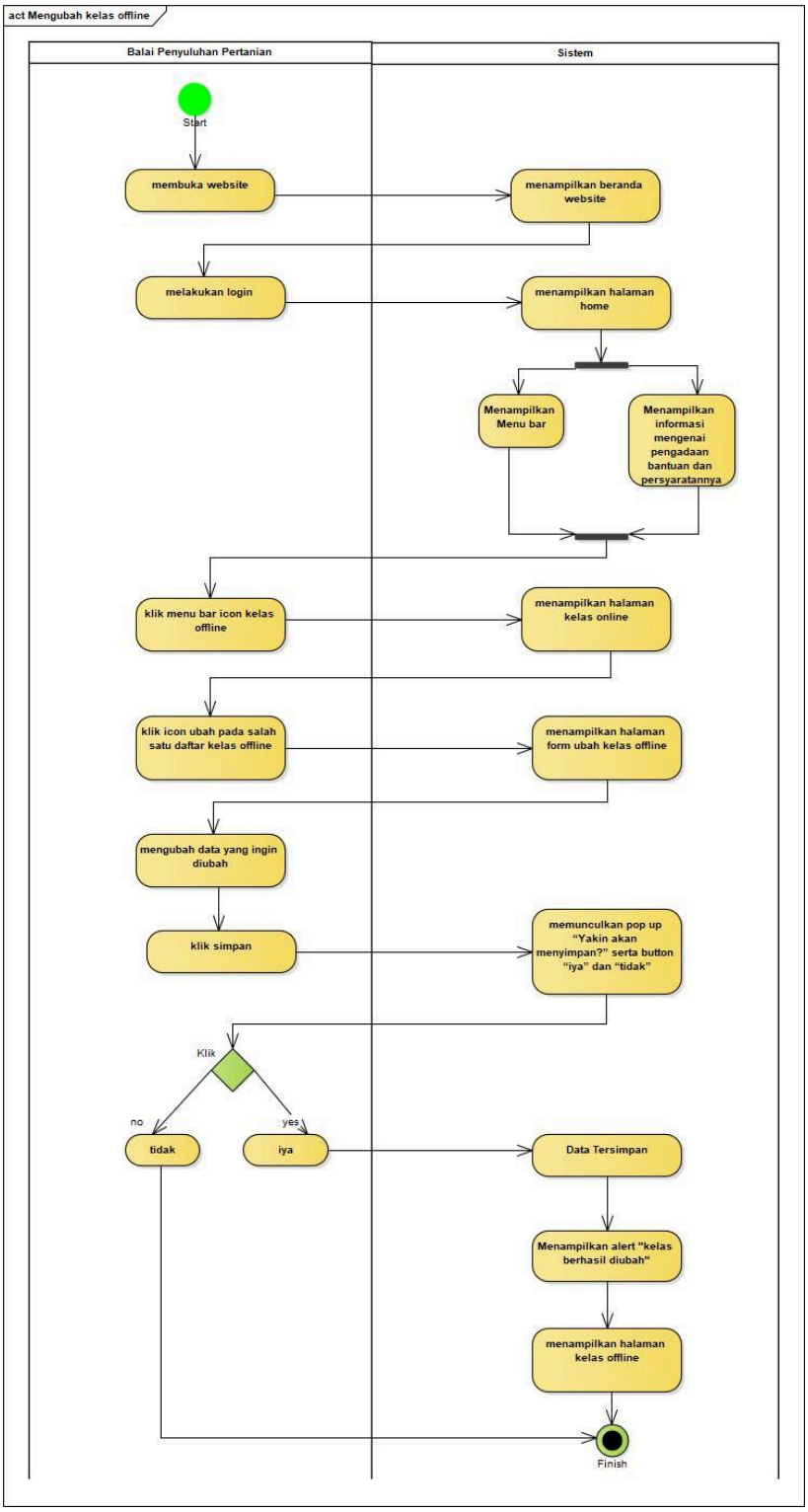
- Membuat kelas offline



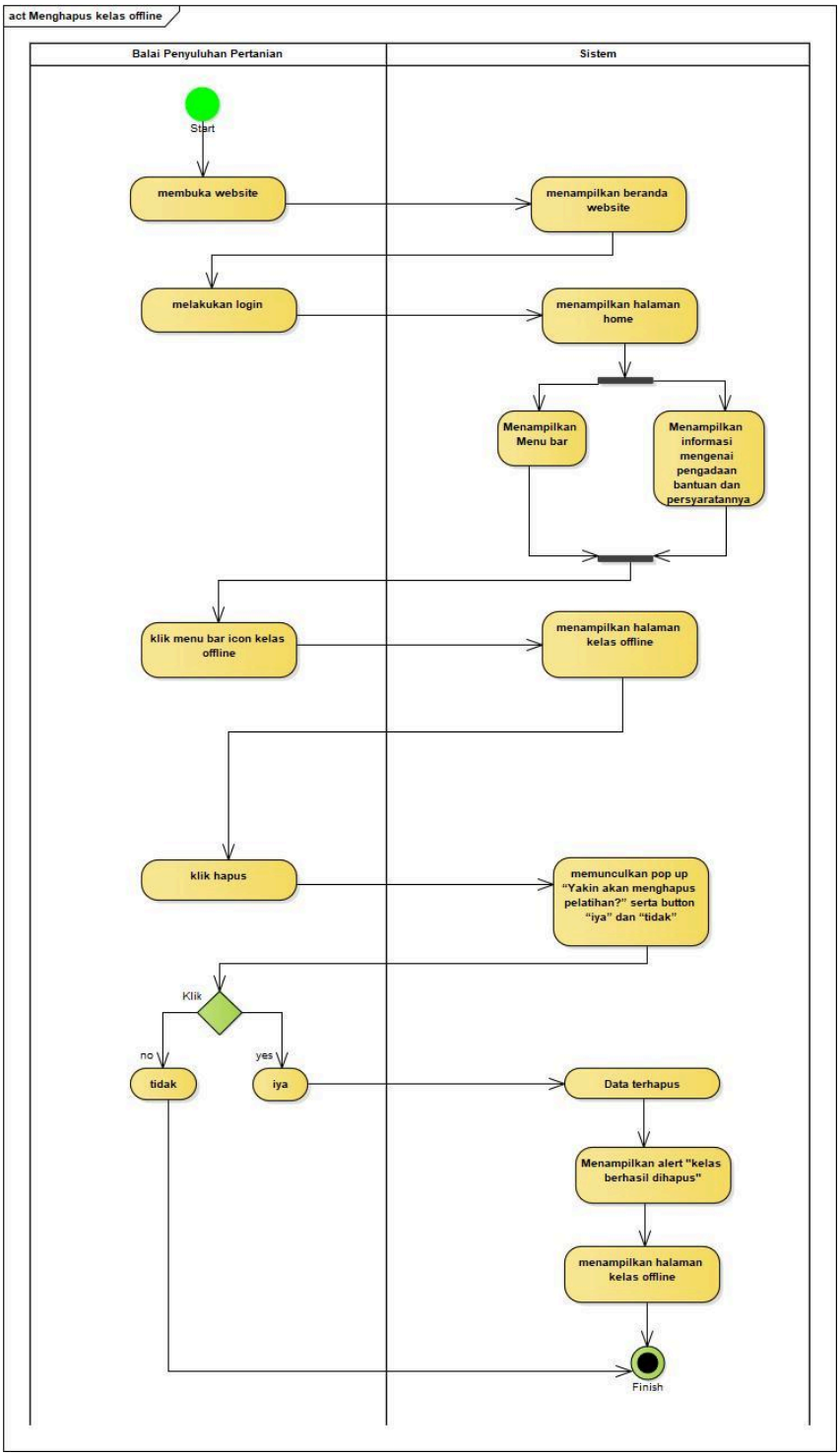
- Melihat kelas offline



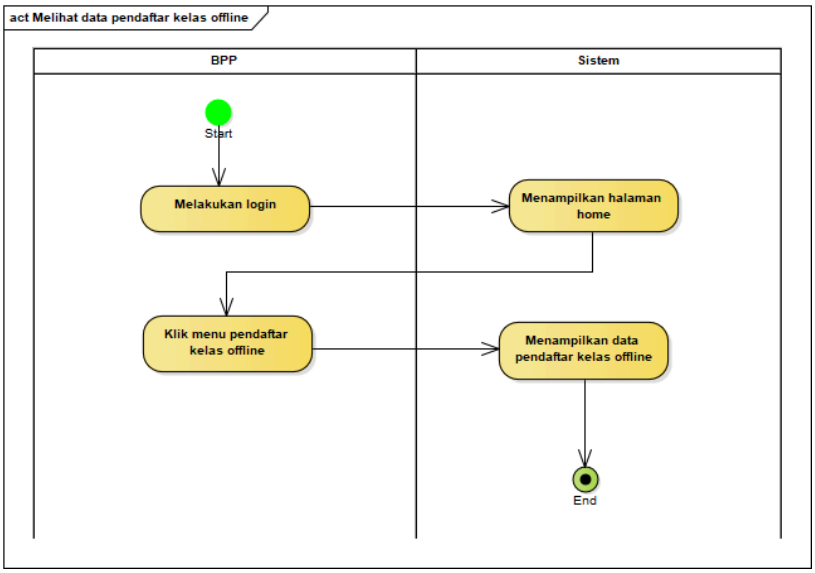
- Mengubah kelas offline



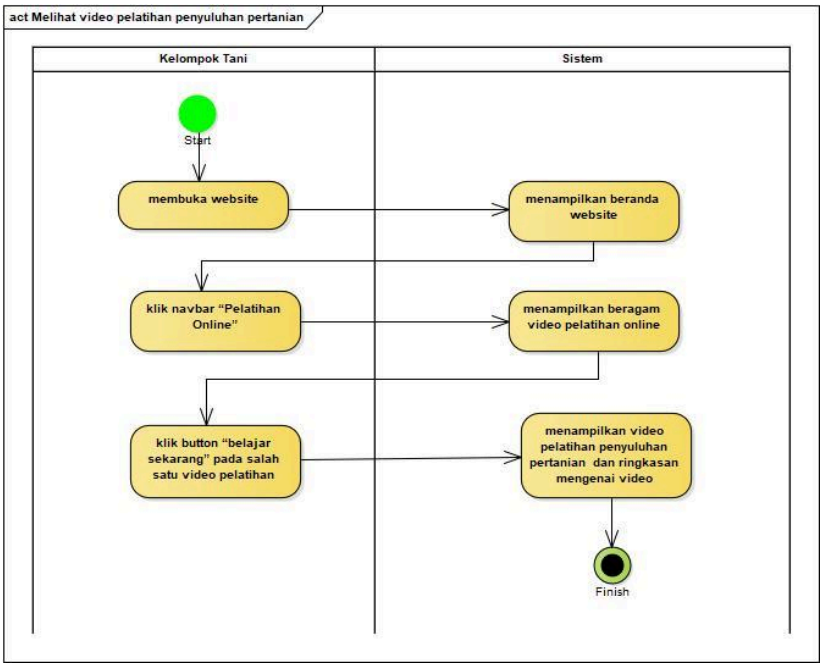
- Menghapus kelas offline



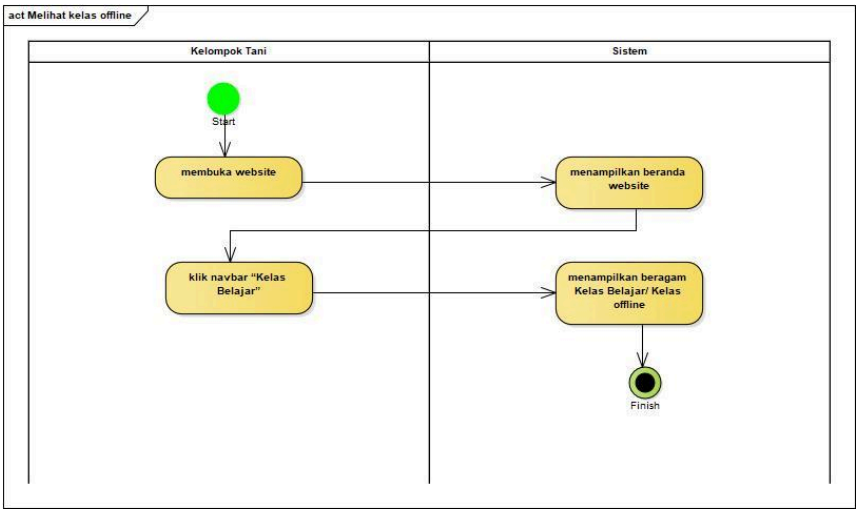
- Melihat data pendaftar kelas offline



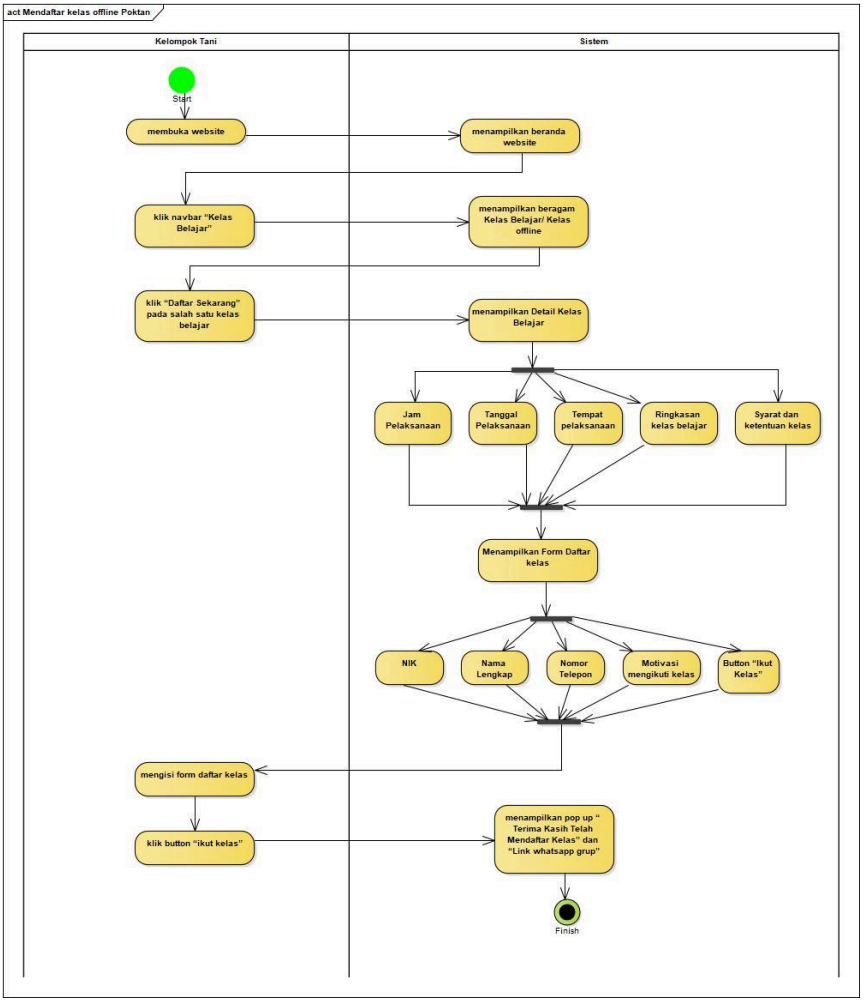
2. KELOMPOK TANI
   - Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian



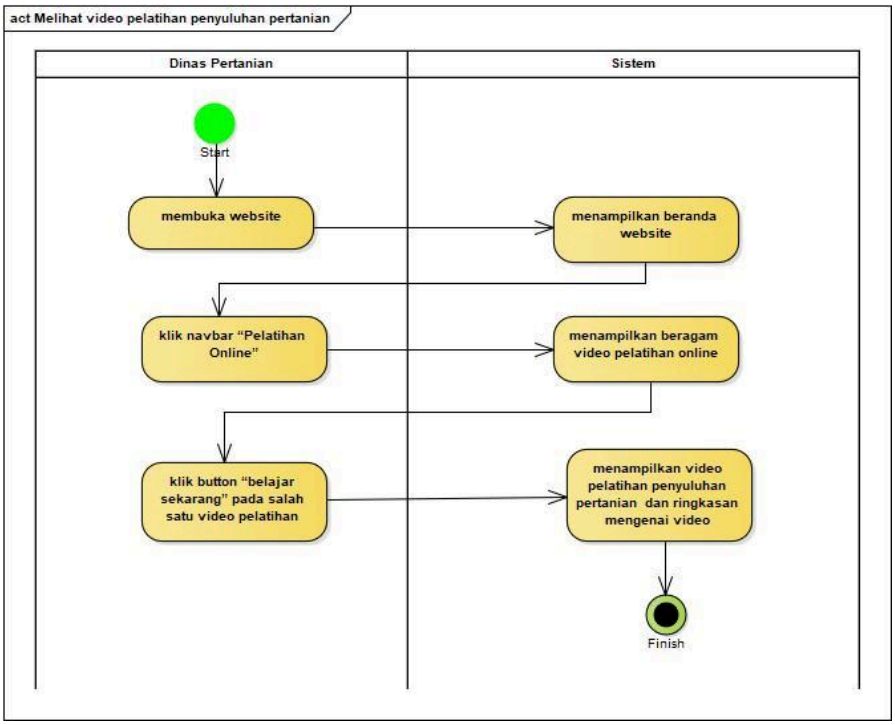
- Melihat kelas offline



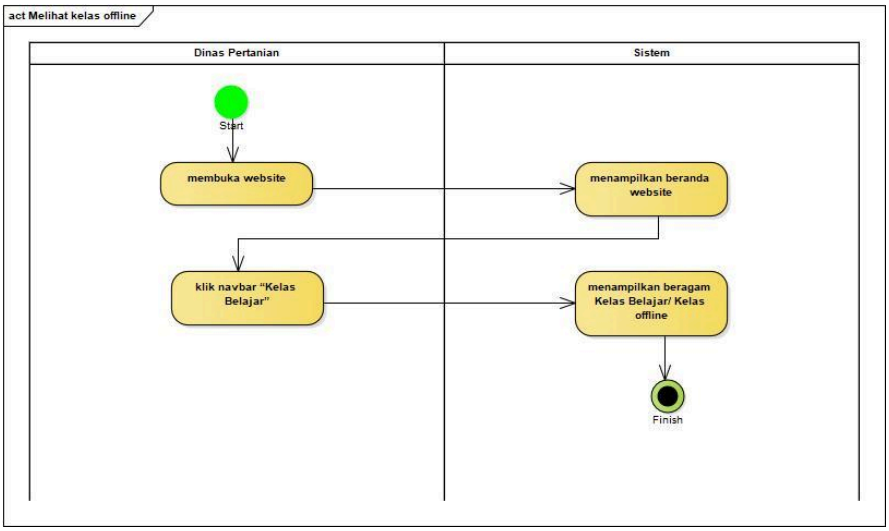
- Mendaftar kelas offline



3. DINAS PERTANIAN
   - Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

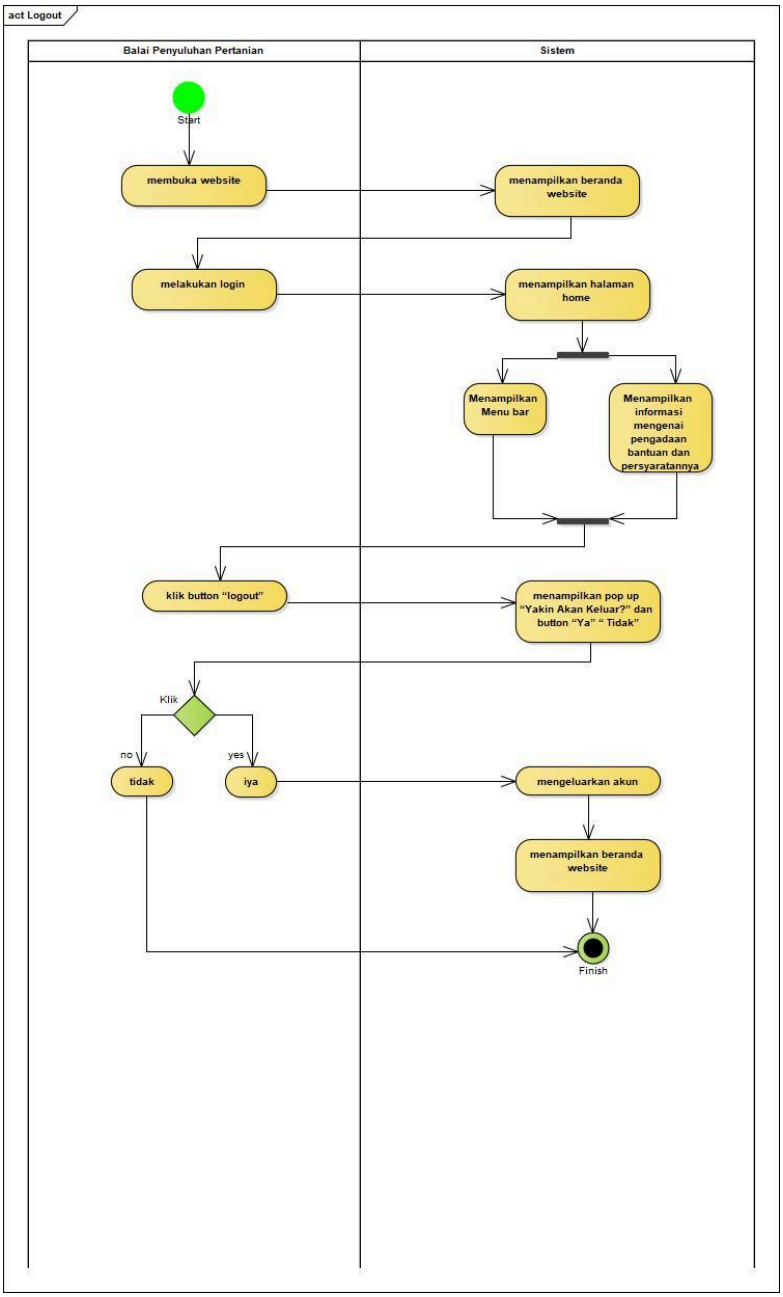


   - Melihat kelas offline

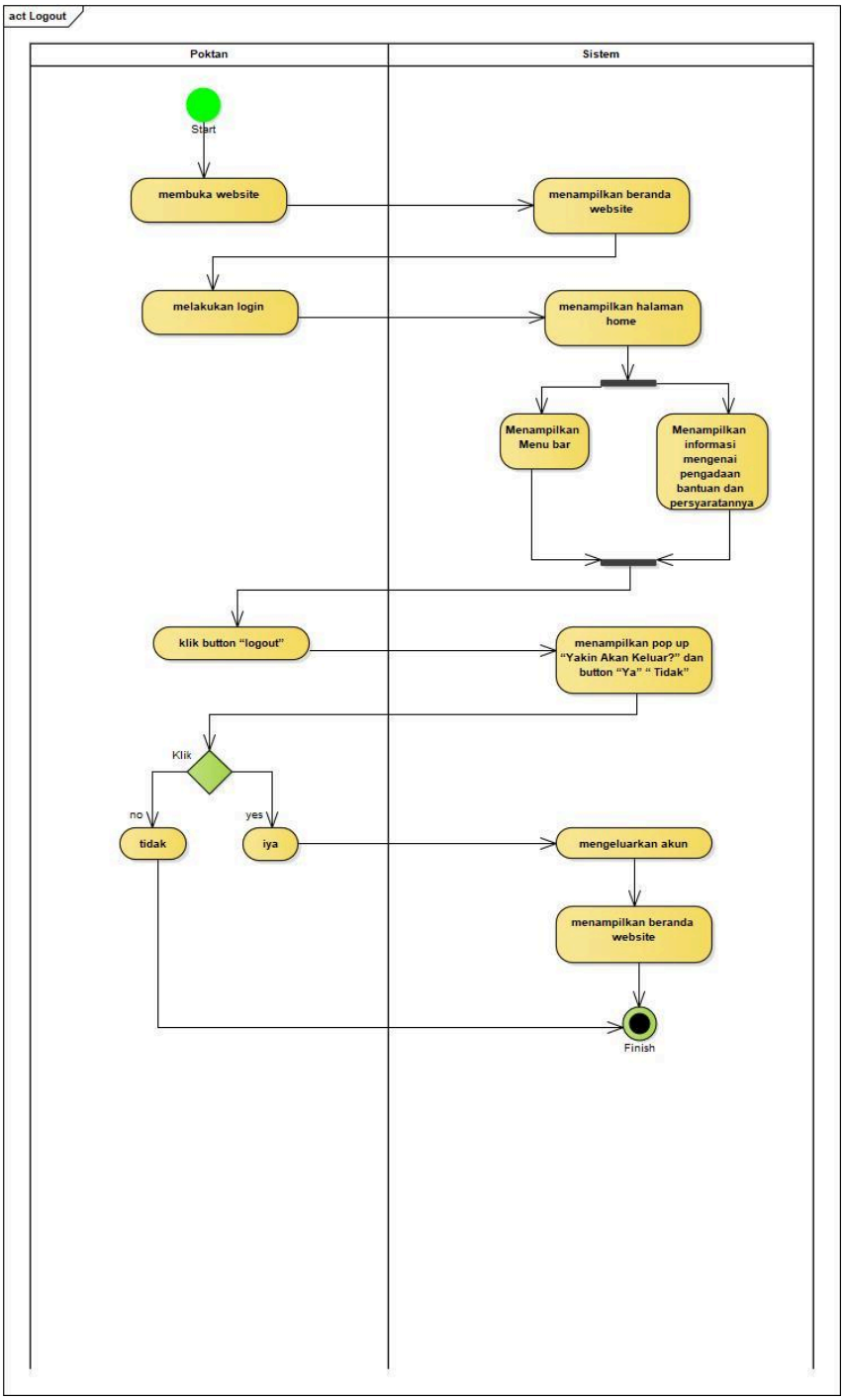


LOG OUT

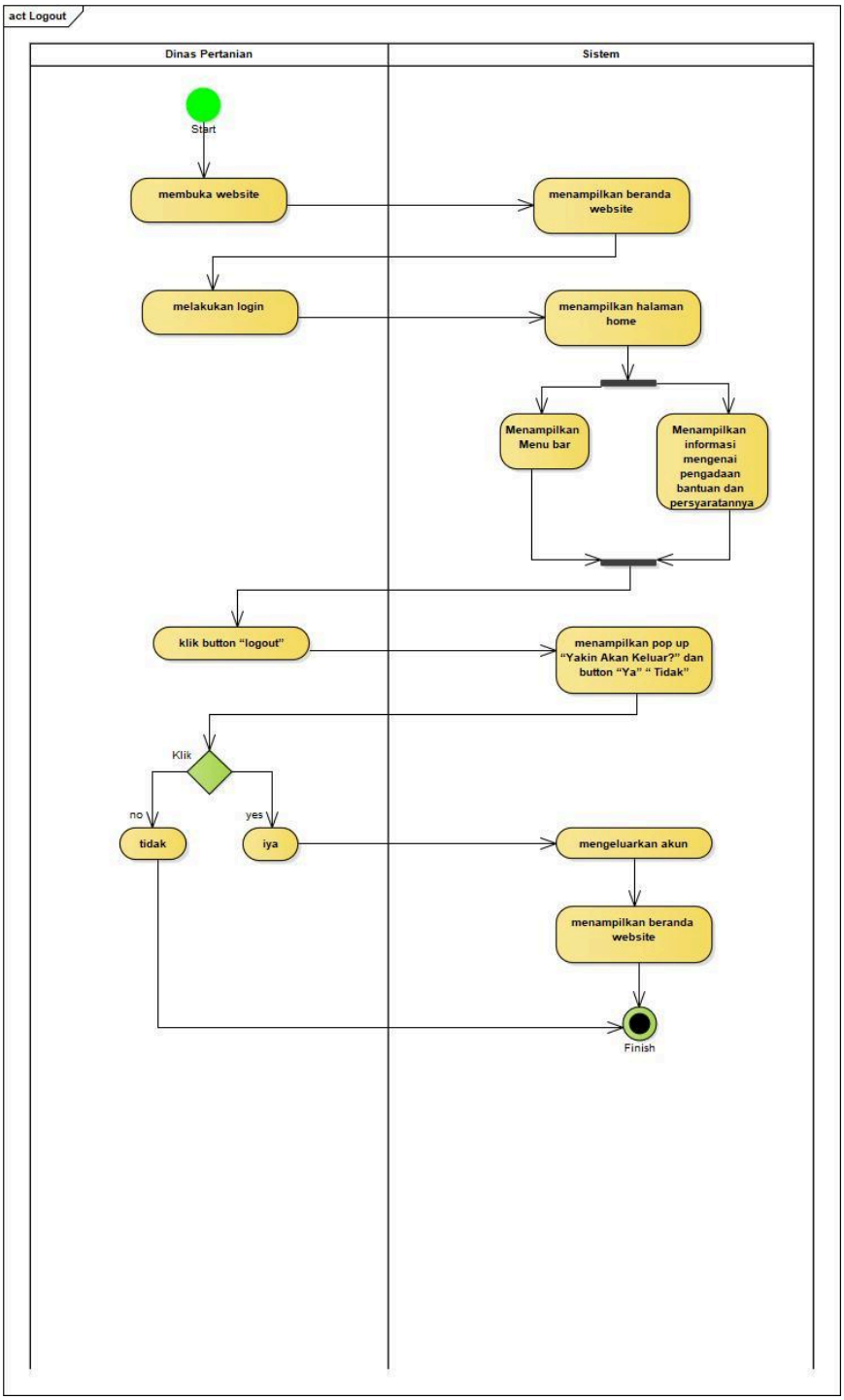
1. BPP


act Logout
Balai Penyuluhan Pertanian
Sistem
Start
membuka website
menampilkan beranda website
melakukan login
menampilkan halaman home
Menampilkan Menu bar
Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
klik button "logout"
menampilkan pop up "Yakin Akan Keluar?" dan button "Ya" " Tidak"
Klik
no
yes
tidak
iya
mengeluarkan akun
menampilkan beranda website
Finish

2. KELOMPOK TANI



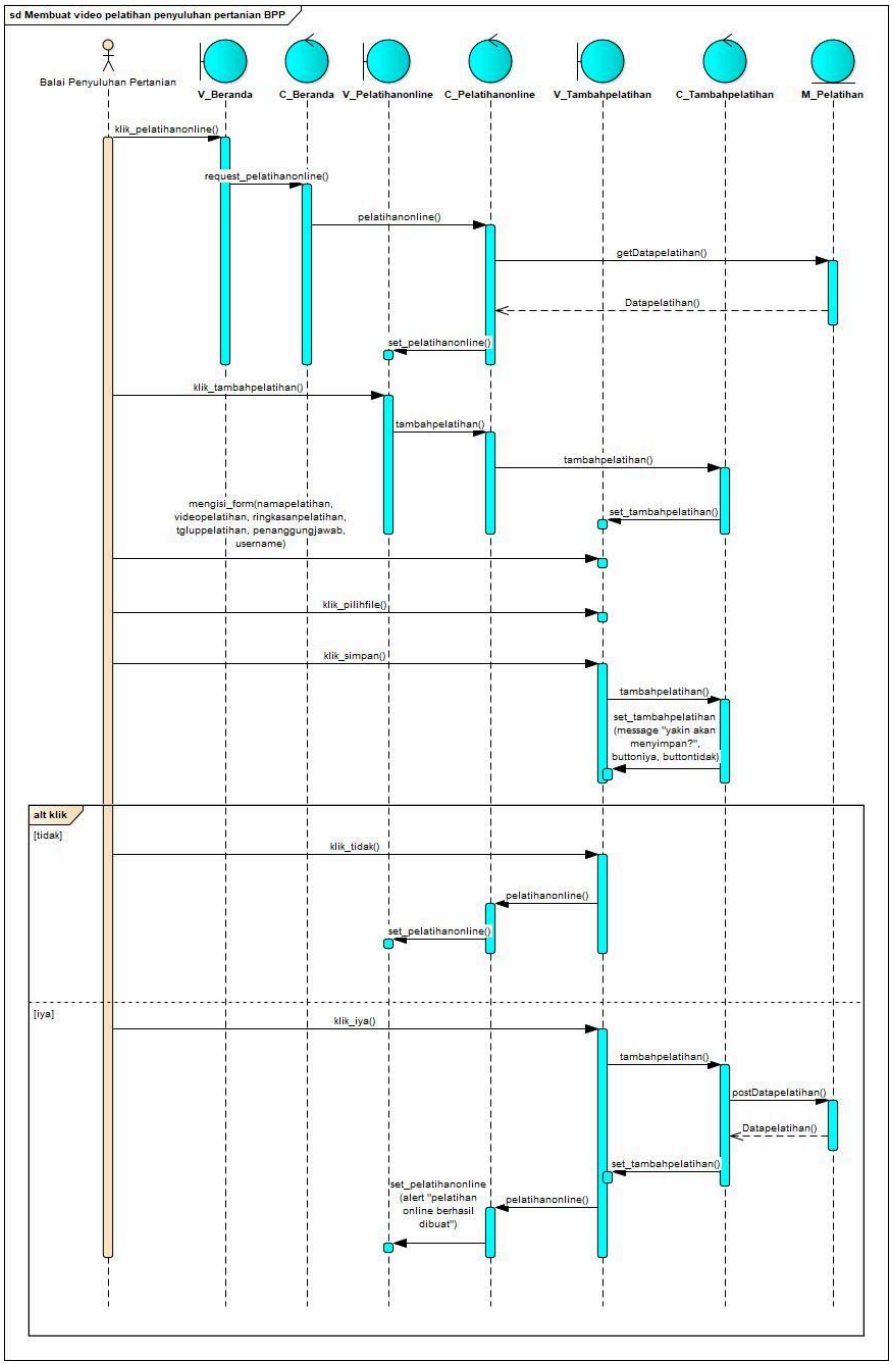
3. DINAS PERTANIAN



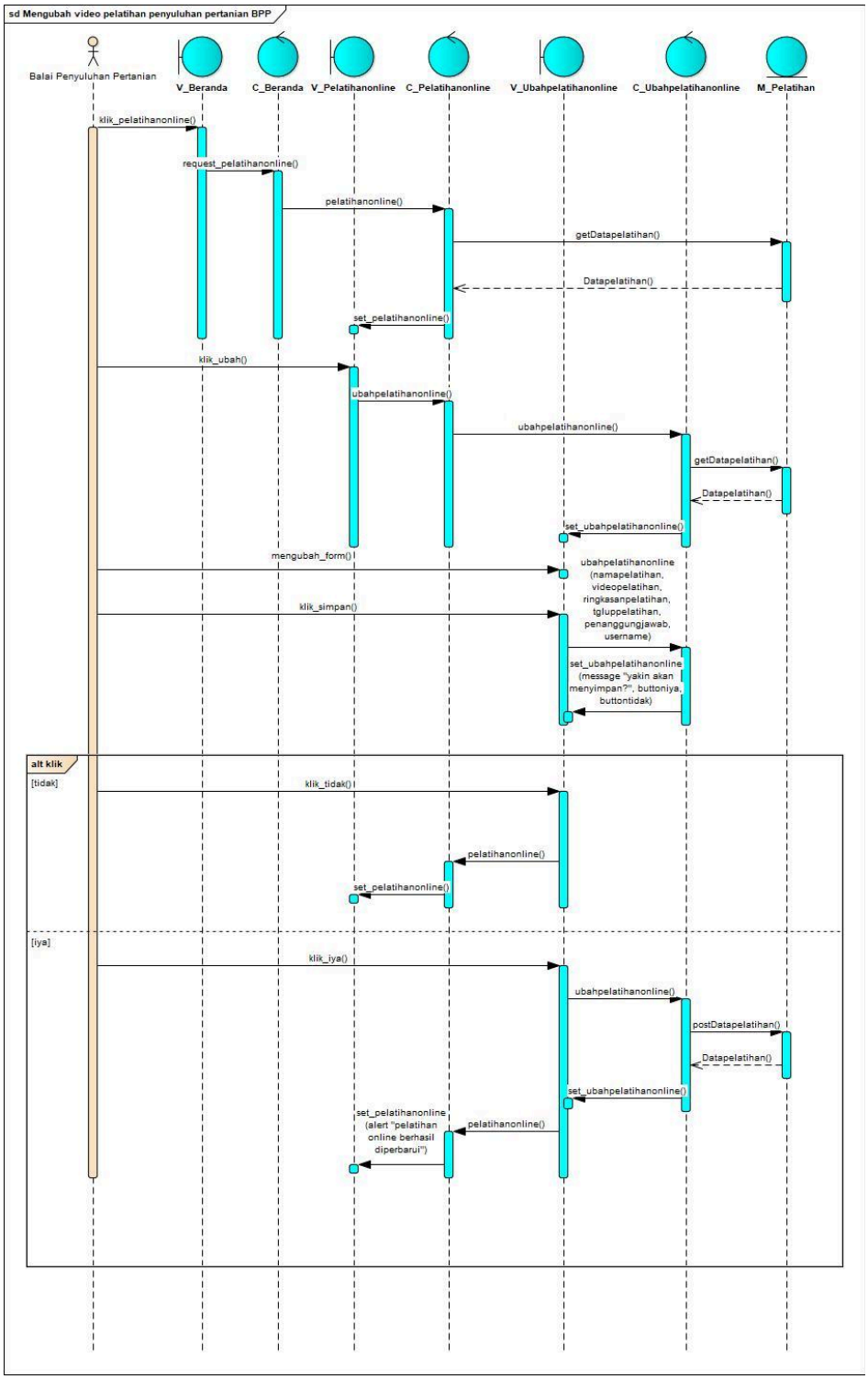
SEQUENCE DIAGRAM
INCREMENT 2

FITUR PELATIHAN PERTANIAN

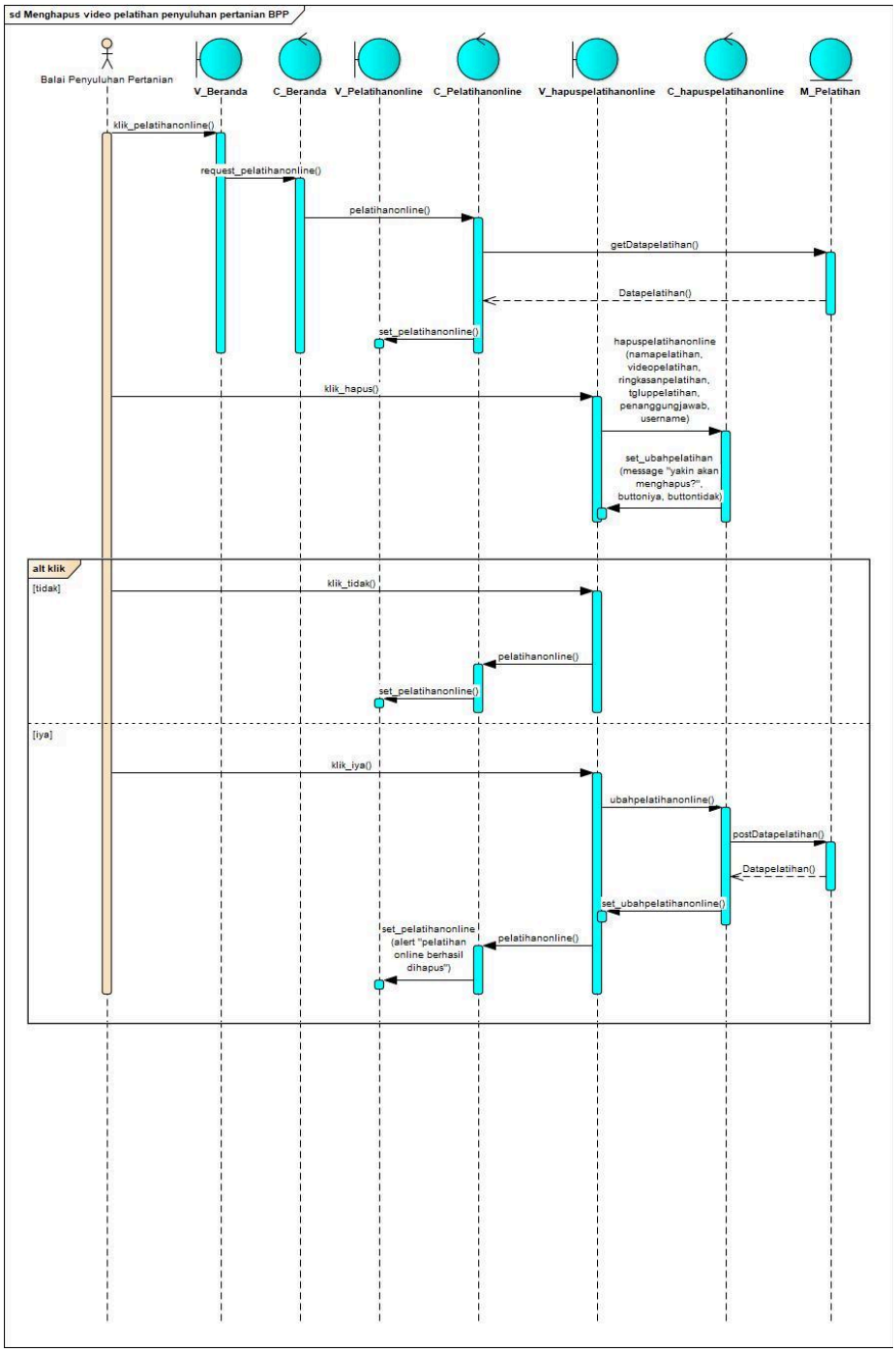
1. BPP
   - Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian



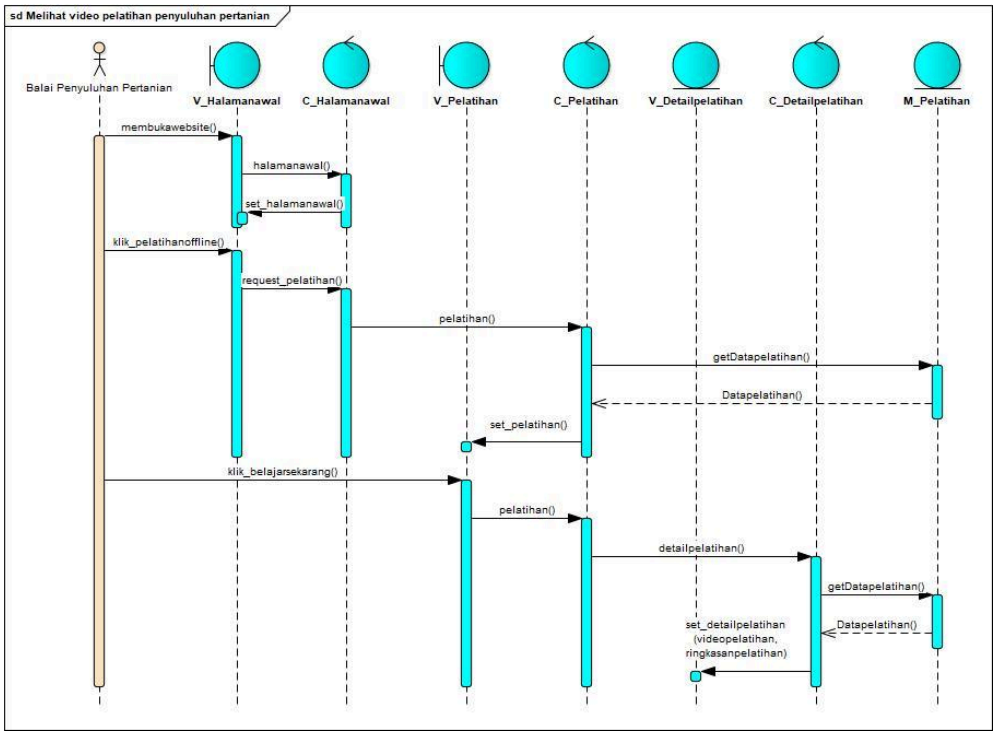
- Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian



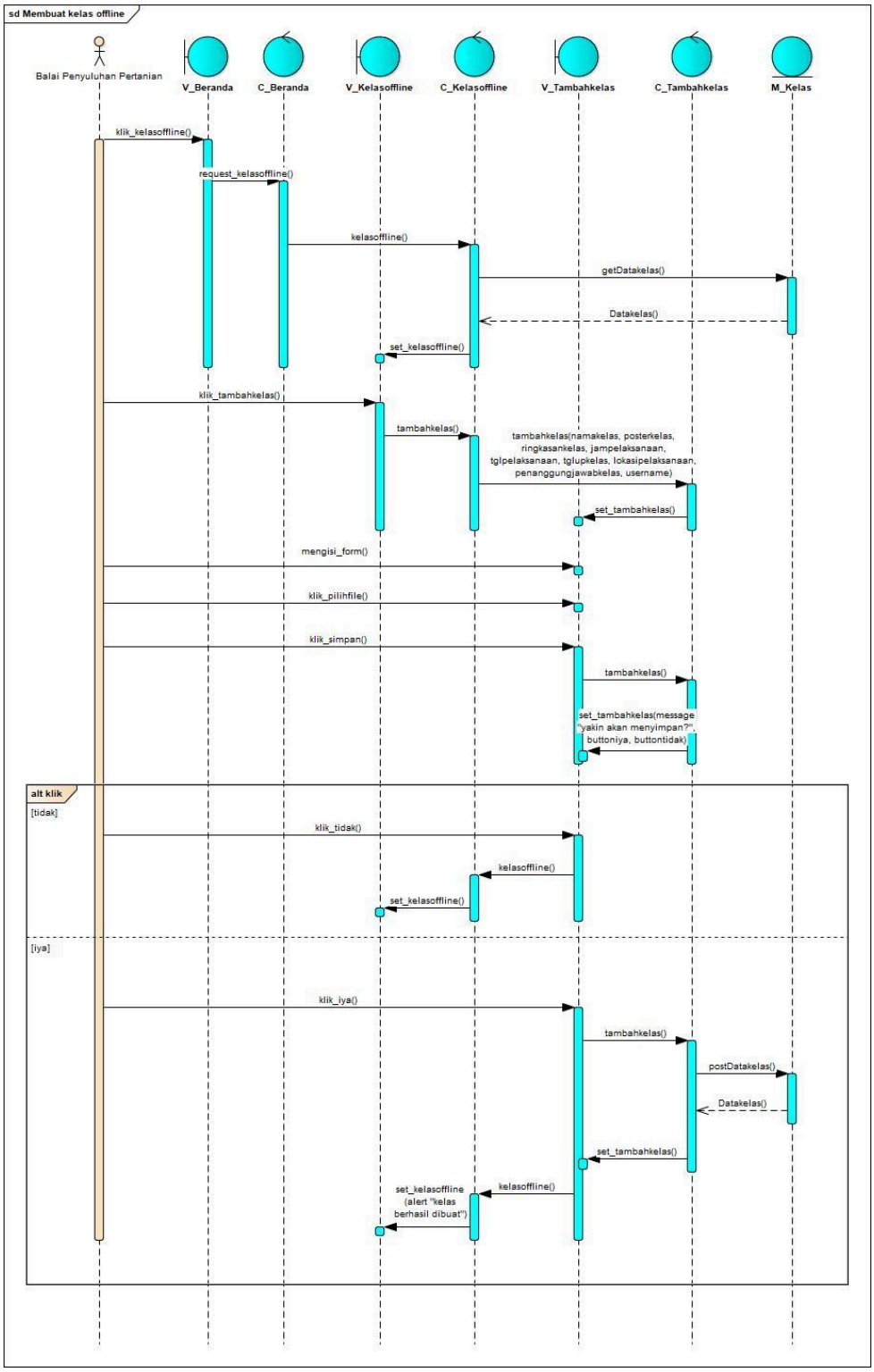
- Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian



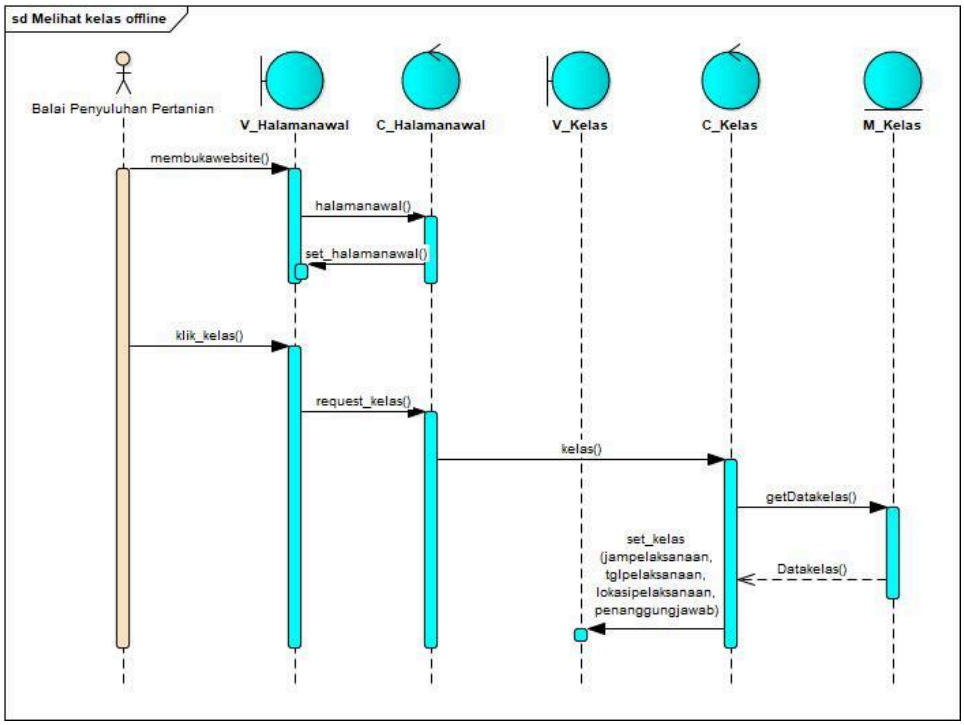
- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian



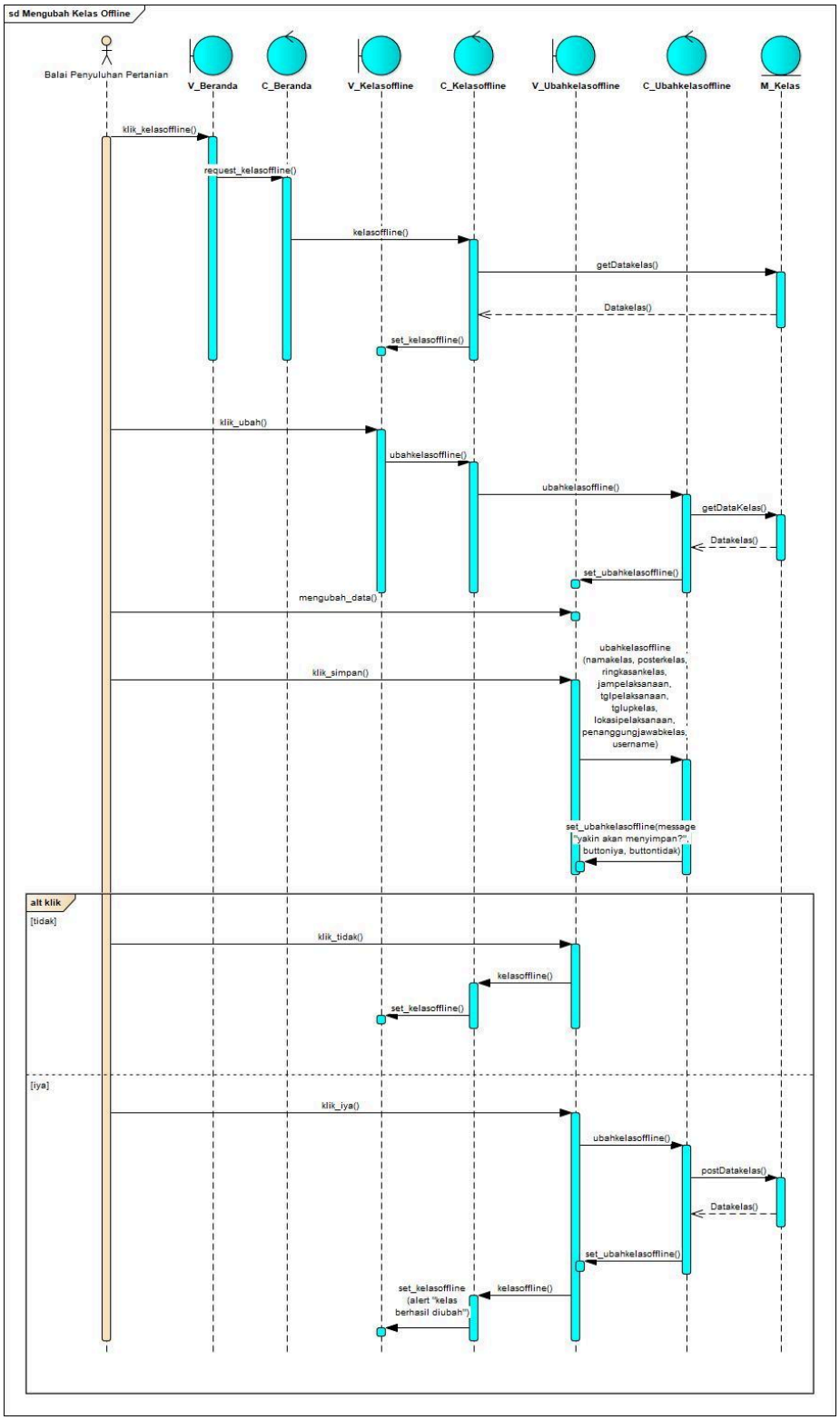
- Membuat kelas offline



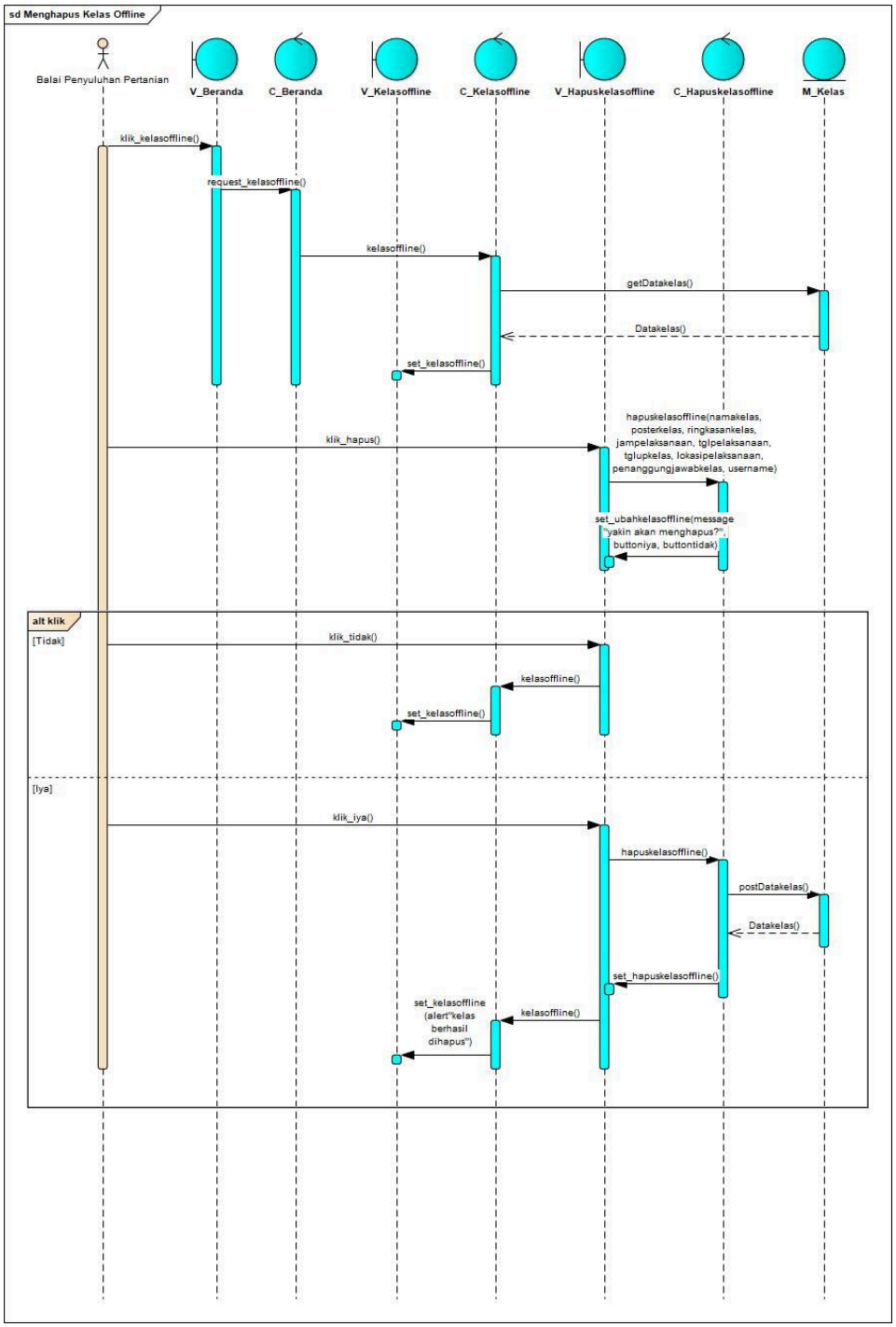
- Melihat kelas offline



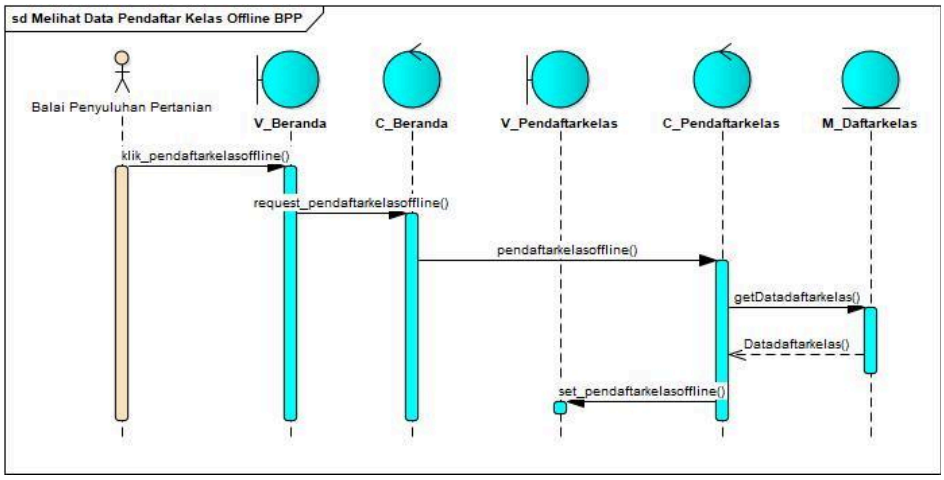
- Mengubah kelas offline



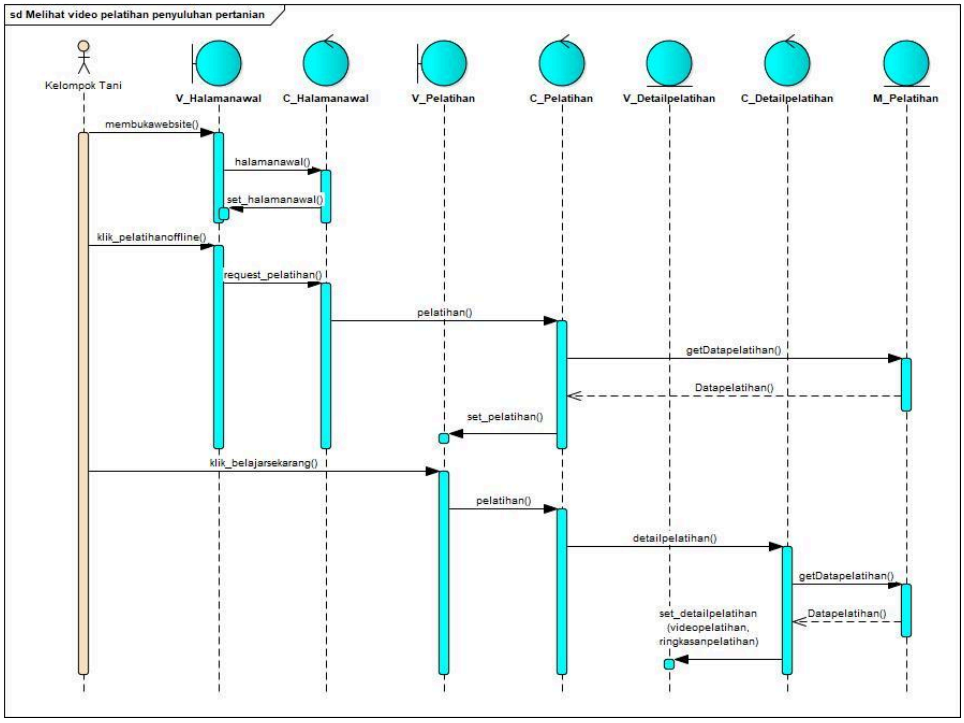
- Menghapus kelas offline



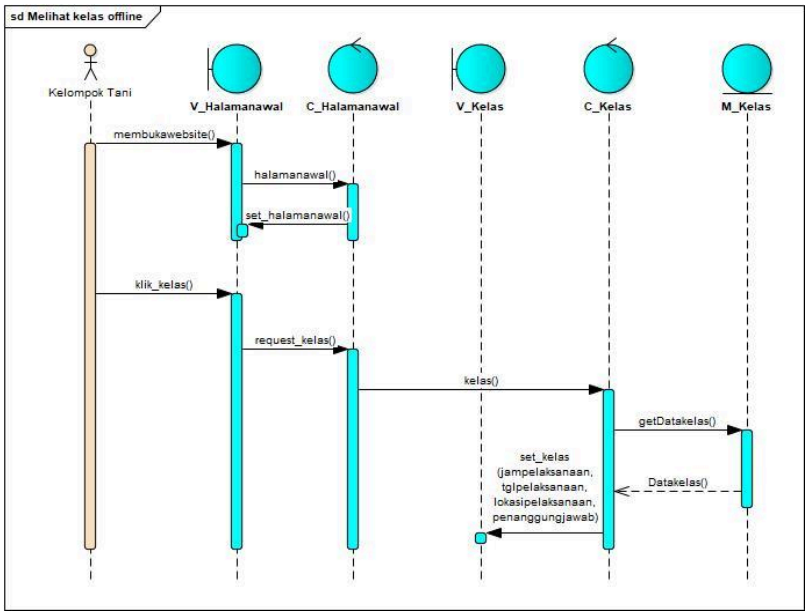
- Melihat data pendaftar kelas offline



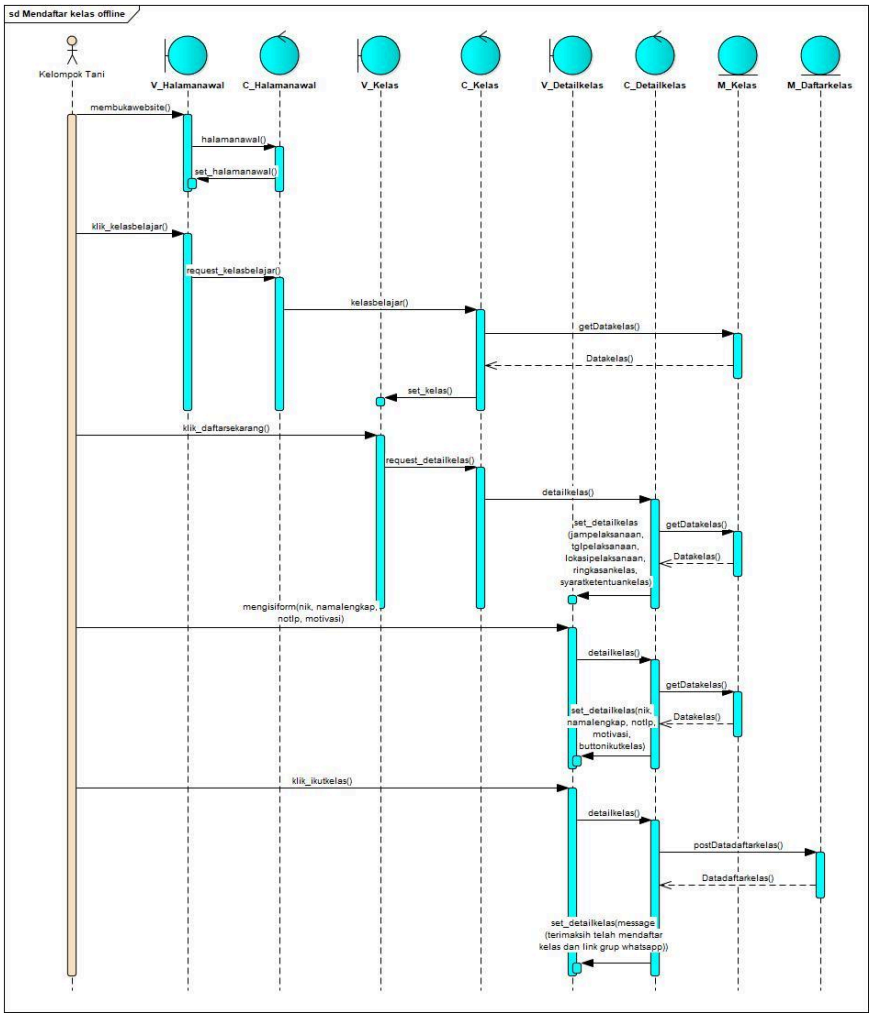
2. KELOMPOK TANI
   - Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian



- Melihat kelas offline

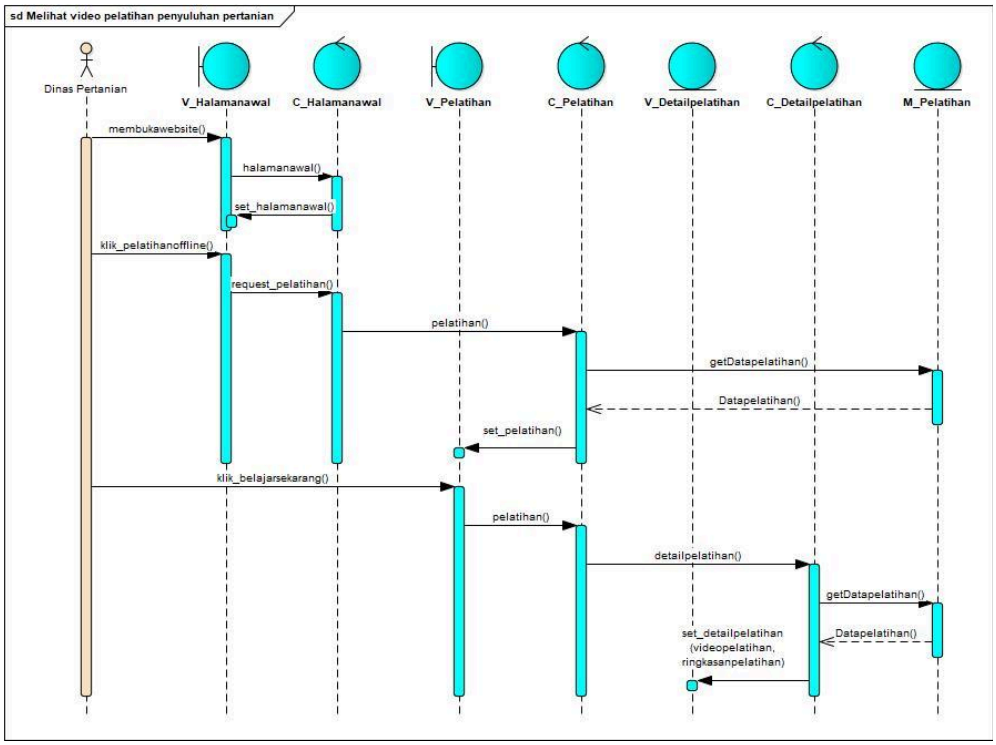


- Mendaftar kelas offline

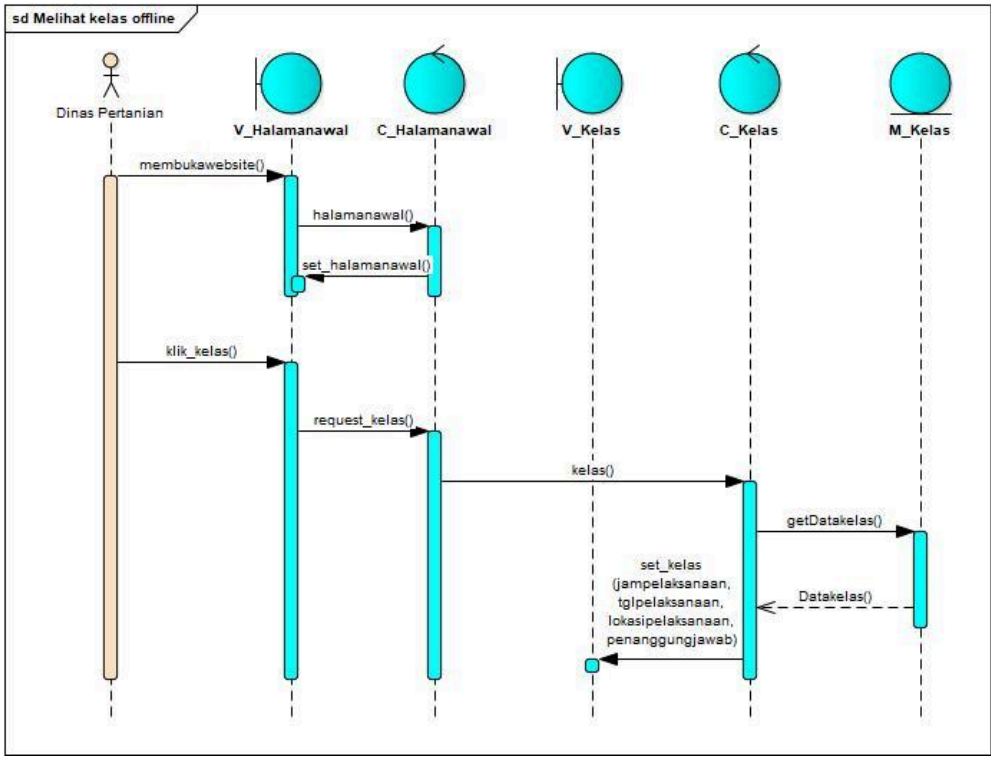


3. DINAS PERTANIAN

- Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

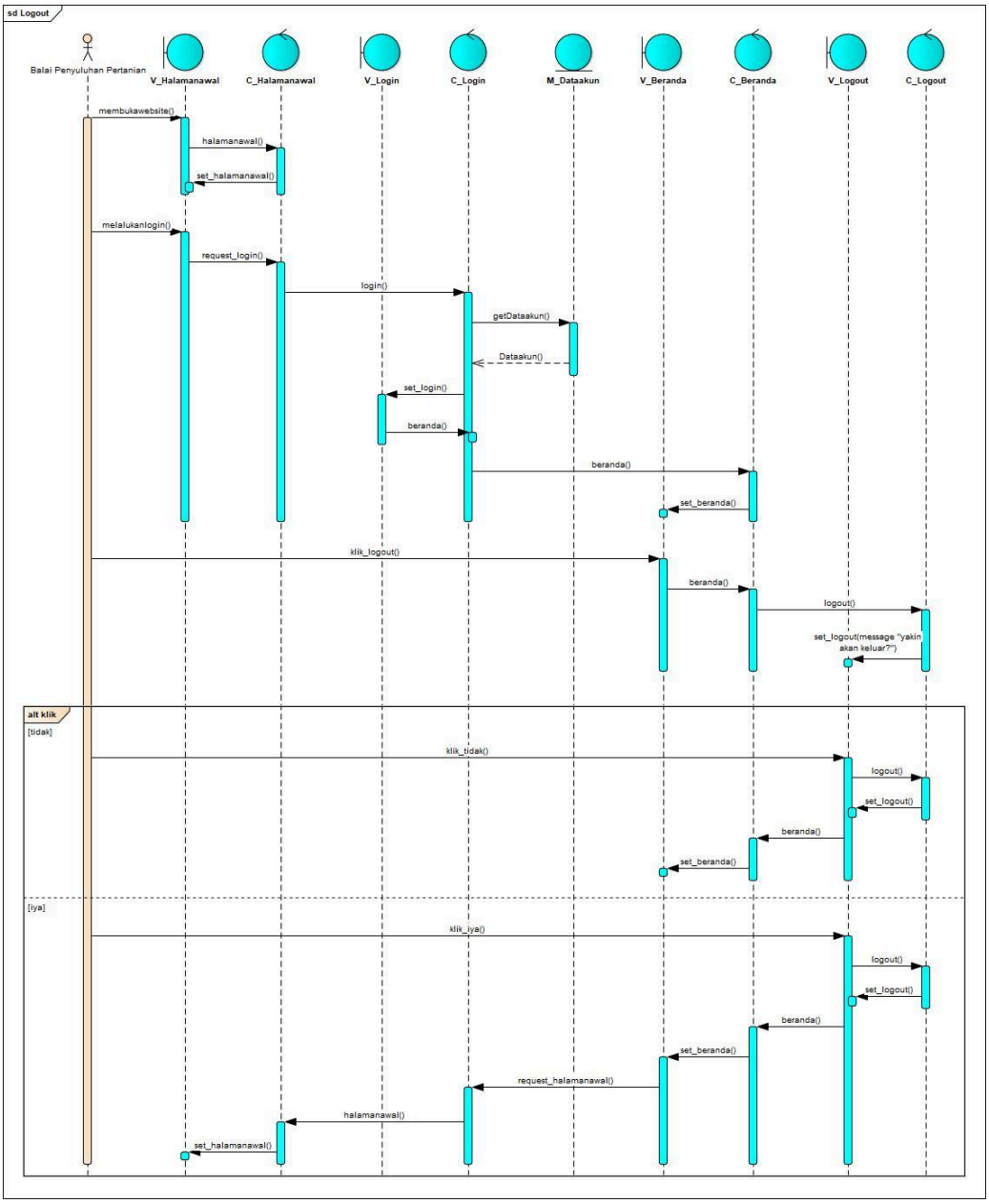


- Melihat kelas offline

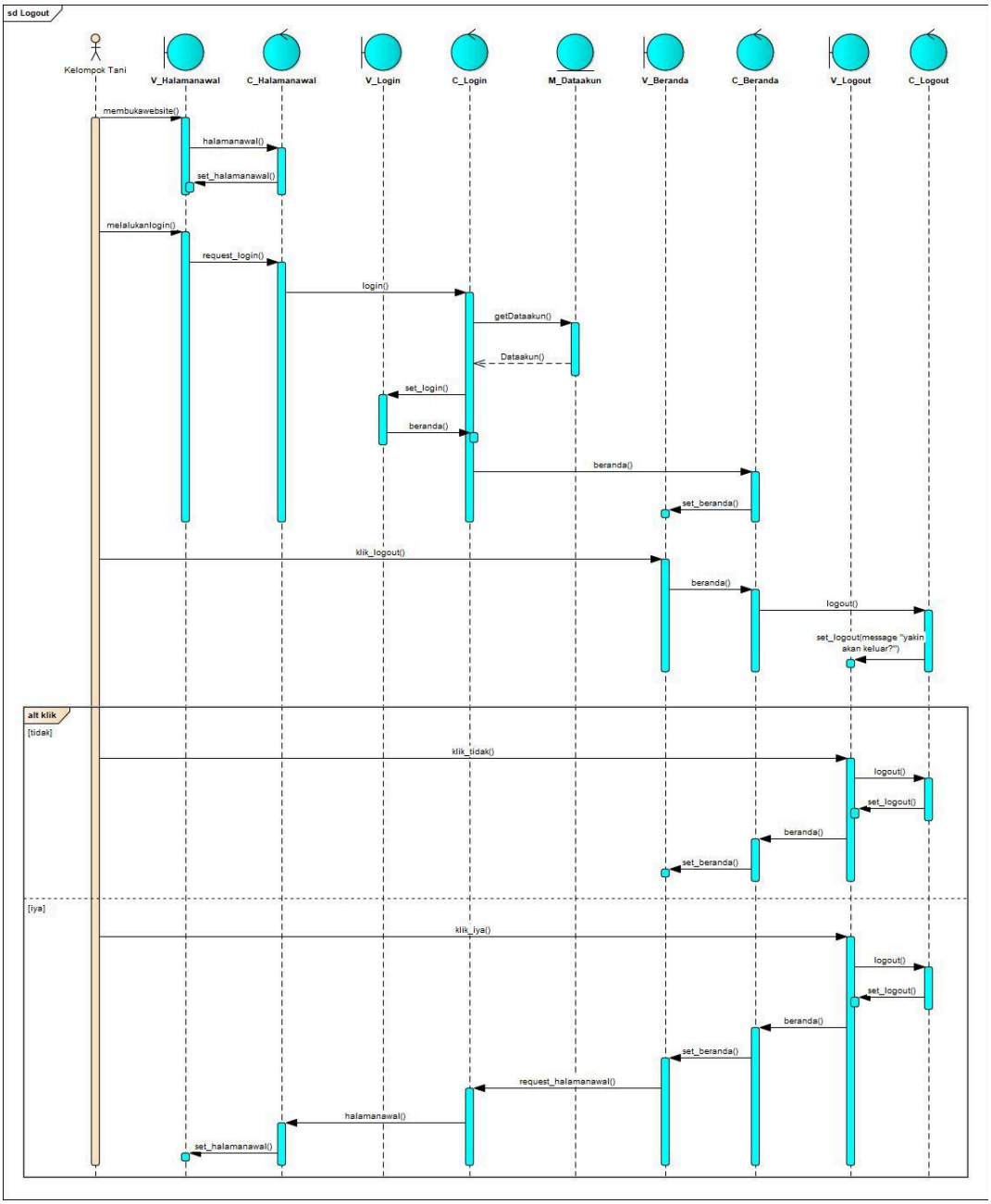


LOG OUT

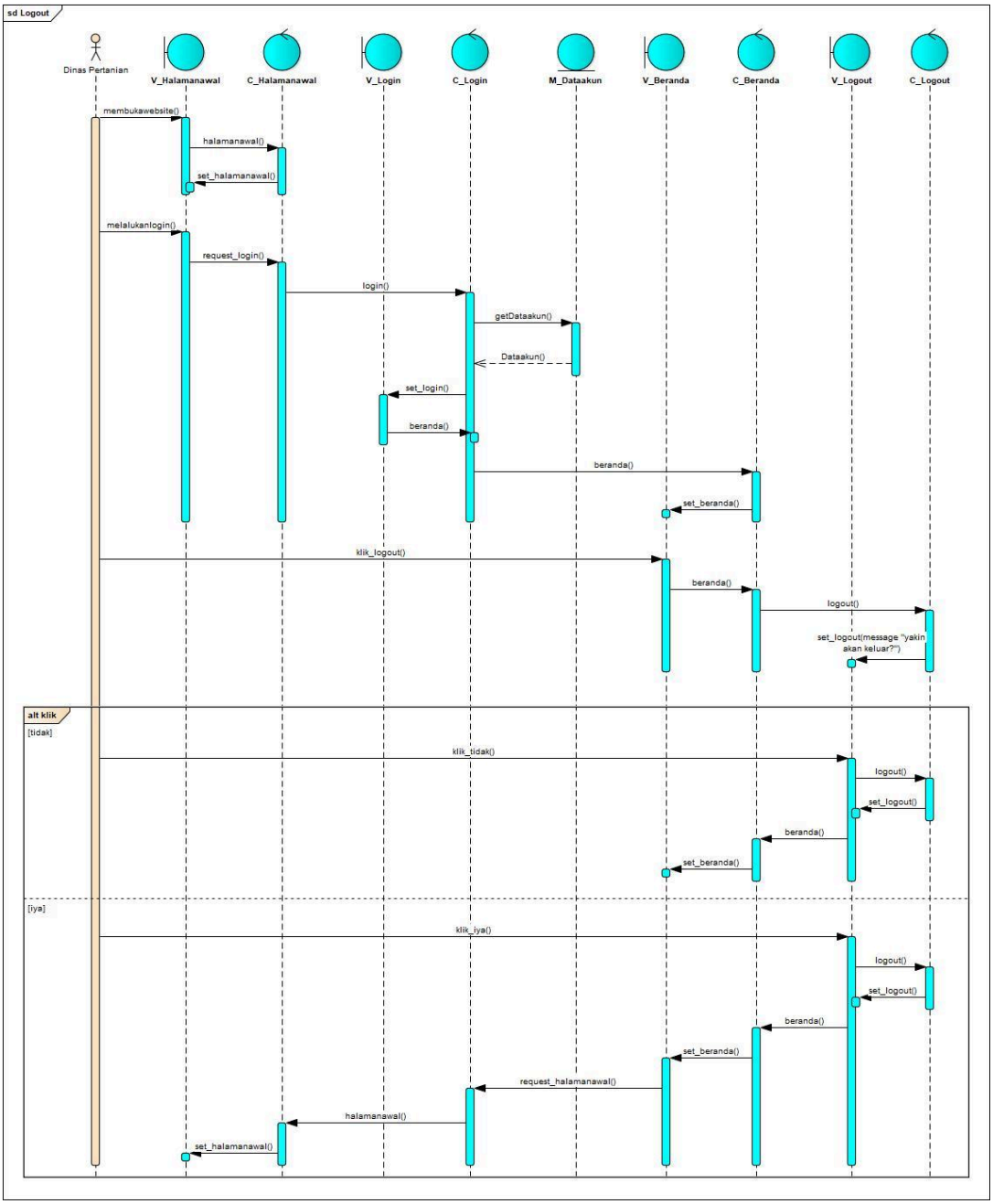
1. BPP


sd Logout
Balai Penyuluhan Pertanian
V_Halamanawal
C_Halamanawal
V_Login
C_Login
M_Dataakun
V_Beranda
C_Beranda
V_Logout
C_Logout
membukawebsite()
halamanawal()
set_halamanawal()
melalukanlogin()
request_login()
login()
getDataakun()
Dataakun()
set_login()
beranda()
beranda()
set_beranda()
klik_logout()
beranda()
logout()
set_logout(message "yakin akan keluar?")
alt klik
[tidak]
klik_tidak()
logout()
set_logout()
beranda()
set_beranda()
[iya]
klik_iya()
logout()
set_logout()
beranda()
set_beranda()
request_halamanawal()
halamanawal()
set_halamanawal()

2. KELOMPOK TANI



3. DINAS PERTANIAN



SCENARIO INCREMENT 2
FITUR PELATIHAN PERTANIAN, FITUR LOG OUT

1. Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC24
Nama Usecase	Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat video pelatihan penyuluhan pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratan
7. Klik menu bar icon video	
	8. Menampilkan halaman pelatihan online
9. Klik button “Tambah Video Pelatihan”	
	10. Menampilkan form untuk menambah video pelatihan.

	• Nama pelatihan online : VARCHAR(50) • Video pelatihan : BLOB • Ringkasan pelatihan :VARCHAR(100) • Tanggal upload : DATE • Penanggung Jawab : VARCHAR(30) • Username: VARCHAR(15)
11. Mengisi form	
12. Klik “pilih file” untuk mengunggah video	
13. Klik “simpan”	
	14. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”
15. Klik ya	
	16. Data tersimpan
	17. Menampilkan alert “video pelatihan berhasil diunggah!”
	18. Menampilkan halaman pelatihan online
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
15. Klik tidak	
	16. Tidak akan menyimpan data

2. Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC25
Nama Usecase	Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor bisa mengklik aksi pada salah satu video yang ingin

	diubah
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon video	
	8. Menampilkan halaman pelatihan online ● Nama pelatihan online : VARCHAR(50) ● Video pelatihan online : BLOB ● Tanggal upload pelatihan : DATE ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30)
9. Klik “ubah” pada salah satu pelatihan online	
	10. Menampilkan halaman form ubah pelatihan online ● Nama pelatihan online: VARCHAR(50) ● Video pelatihan: BLOB ● Ringkasan pelatihan : VARCHAR(100) ● Tanggal upload : DATE ● Penanggung jawab : VARCHAR(30) ● Username: VARCHAR(15)
11. Mengubah isi form yang ingin diubah	

12. Klik simpan	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”
14. Klik ya	
	15. Data Tersimpan
	16. Menampilkan alert “video pelatihan berhasil diperbaharui!”
	17. Menampilkan halaman pelatihan online
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN PERUBAHAN DATA	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan data

3. Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC27
Nama Usecase	Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor bisa menghapus video pelatihan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGHAPUS VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	

	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon video	
	8. Menampilkan halaman pelatihan online ● Nama pelatihan online : VARCHAR(50) ● Video pelatihan online : BLOB ● Tanggal upload pelatihan : DATE ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30)
9. Klik hapus	
	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus pelatihan?”
11. Klik ya	
	12. Data terhapus
	13. Menampilkan alert “video pelatihan telah dihapus!”
	14. Menampilkan halaman pelatihan online
ALTERNATIVE FLOW: BATAL HAPUS DATA	
13. Klik tidak	
	14. Tidak akan menghapus data

4. Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC26
Nama Usecase	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat video penyuluhan
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar "Pelatihan Online"	
	4. Menampilkan beragam video pelatihan online
5. Klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

5. Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC26
Nama Usecase	Melihat video pelatihan
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat salah satu video ringkasan pelatihan online
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem

1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar "Pelatihan Online"	
	4. Menampilkan beragam video pelatihan online
5. Klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

6. Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC26
Nama Usecase	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
Actor	Dinas pertanian
Deskripsi Kegiatan	Melihat video detail pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail deskripsi salah satu video penyuluhan pertanian
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website

3. Klik navbar "Pelatihan Online"	
	4. Menampilkan beragam video pelatihan online
5. Klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video

7. Membuat kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC28
Nama Usecase	Membuat kelas offline
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Membuat kelas offline (BPP)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor BPP membuat kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MEMBUAT KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya

7. Klik menu bar icon kelas offline	
	8. Menampilkan kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas :BLOB ● Tanggal pelaksanaan : DATE ● Tanggal upload kelas : DATE ● Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung jawab : VARCHAR(30)
9. Klik “tambah kelas offline”	
	10. Menampilkan form tambah kelas offline ● Nama Kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas: BLOB ● Ringkasan Kelas : VARCHAR(100) ● Jam Pelaksanaan : TIME ● Tanggal Pelaksanaan : DATE ● Tanggal Upload Kelas : DATE ● Lokasi Pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30) ● Username : VARCHAR(15)
11. Mengisi form	
12. Klik “pilih file” untuk mengunggah poster	
13. Klik “simpan”	
	14. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”
15. Klik ya	
	16. Data tersimpan
	17. Menampilkan alert “Kelas offline baru berhasil ditambahkan!”
	18. Menampilkan halaman kelas offline

ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
17. Klik tidak	
	18. Tidak akan menyimpan data

8. Mengubah kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC29
Nama Usecase	Mengubah kelas offline (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Mengubah kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor bisa mengubah kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGUBAH KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon kelas offline	
	8. Menampilkan halaman kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas : BLOB

	• Tanggal pelaksanaan : DATE • Tanggal upload kelas :DATE • Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) • Penanggung jawab : VARCHAR(30)
9. Klik “ubah” pada salah satu daftar kelas offline	
	10. Menampilkan form ubah kelas offline • Nama Kelas : VARCHAR(50) • Poster kelas: BLOB • Ringkasan Kelas : VARCHAR(100) • Jam Pelaksanaan : TIME • Tanggal Pelaksanaan : DATE • Tanggal Upload Kelas : DATE • Lokasi Pelaksanaan : VARCHAR(50) • Penanggung Jawab : VARCHAR(30) • Username : VARCHAR(15)
11. Mengubah data yang ingin diubah	
12. Klik “simpan”	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”
14. Klik ya	
	15. Data tersimpan
	16. Menampilkan alert “Kelas offline berhasil diperbaharui!”
	17. Menampilkan halaman kelas offline
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA	
14. Klik tidak	
	15. Tidak akan menyimpan data

9. Menghapus kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC31
Nama Usecase	Menghapus kelas offline (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Menghapus kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor bisa menghapus kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENGHAPUS KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik menu bar icon kelas offline	
	8. Menampilkan halaman kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas : BLOB ● Tanggal pelaksanaan : DATE ● Tanggal upload kelas : DATE ● Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung jawab : VARCHAR(30)
9. Klik hapus	

	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus?”
11. Klik ya	
	12. Data terhapus
	13. Menampilkan alert “Kelas offline telah dihapus!”
	14. Menampilkan halaman kelas offline
ALTERNATIVE FLOW: BATAL HAPUS	
13. Klik tidak	
	14. Maka form tetap

10. Melihat kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC30
Nama Usecase	Melihat kelas offline
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	melihat kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat kelas offline yang telah dibuat sebelumnya.
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar “Kelas Belajar”	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

11. Melihat kelas offline (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC30
Nama Usecase	Melihat kelas offline
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Melihat kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat beberapa kelas offline.
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar “Kelas Belajar”	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

12. Melihat kelas offline (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC30
Nama Usecase	Melihat kelas offline
Actor	Dinas pertanian
Deskripsi Kegiatan	Melihat kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE	

Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar “Kelas Belajar”	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline

13. Mendaftar kelas offline (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC32
Nama Usecase	Mendaftar kelas offline
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Actor mendaftar kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor berhasil mendaftar kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MENDAFTAR KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Klik navbar “Kelas Belajar”	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline
5. Klik “Daftar Sekarang” pada salah satu kelas belajar	
	6. Menampilkan Detail Kelas Belajar

	• Jam Pelaksanaan : TIME • Tanggal Pelaksanaan : DATE • Tempat pelaksanaan : VARCHAR(50) • Ringkasan kelas belajar : VARCHAR(100) • Syarat dan ketentuan kelas : VARCHAR(100)
	7. Menampilkan form Daftar kelas • NIK : CHAR(20) • Nama Lengkap : VARCHAR(50) • Nomor Telepon : CHAR(15) • Motivasi mengikuti kelas : VARCHAR(100)
8. Mengisi form daftar kelas	
9. Klik button “ikut kelas”	
	10. Menampilkan pop up “ Terima Kasih Telah Mendaftar Kelas” dan “Link whatsapp grup”

14. Melihat data pendaftar kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC33
Nama Usecase	Melihat data pendaftar kelas offline
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Melihat data pendaftar kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat data pendaftar kelas offline
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW MELIHAT DATA PENDAFTAR KELAS OFFLINE	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Melakukan login	
	2. Menampilkan halaman home

3. Klik menu pendaftar kelas offline	
	4. Menampilkan data pendaftar kelas offline

15. Logout (BPP)

No. Usecase	UC34
Nama Usecase	Logout
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Logout
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor berhasil logout
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGOUT	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik button “logout”	
	8. Menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?”
9. Klik ya	
	10. Mengeluarkan akun

	11. Menampilkan beranda website
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT	
9. Klik Tidak	
	10. Tetap pada halaman home

16. Logout (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC34
Nama Usecase	Logout
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Logout
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor bisa mengklik “Logout”
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGOUT	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik button “logout”	
	8. Menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?”

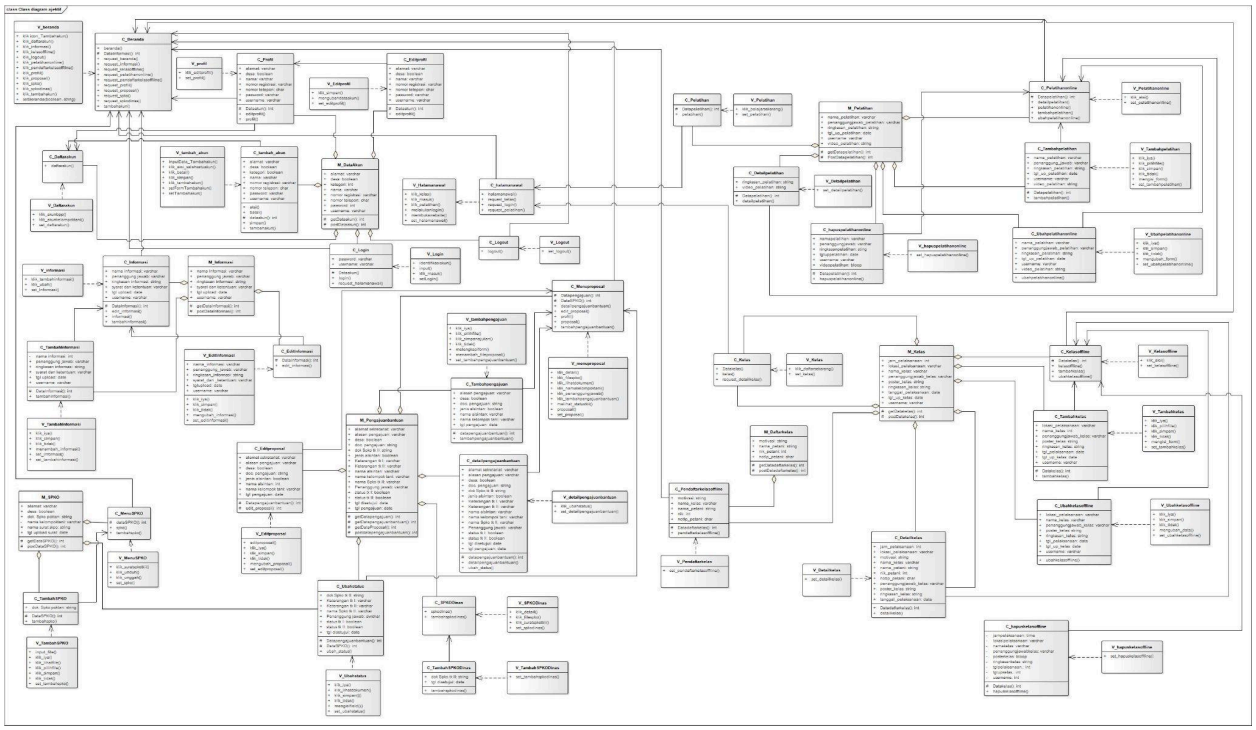
9. Klik ya	
	10. Mengeluarkan akun
	11. Menampilkan beranda website
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT	
9. Klik tidak	
	10. Tetap pada halaman home

17. Logout (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC34
Nama Usecase	Logout
Actor	Dinas pertanian
Deskripsi Kegiatan	Logout
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor bisa mengklik “Logout”
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGOUT	
Aksi Actor	Reaksi Sistem
1. Membuka website	
	2. Menampilkan beranda website
3. Melakukan login	
	4. Menampilkan halaman home
	5. Menampilkan Menu bar
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya
7. Klik button “logout”	

	8. Menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?”
9. Klik ya	
	10. Mengeluarkan akun
	11. Menampilkan beranda website
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT	
9. Klik tidak	
	10. Tetap pada halaman home

CLASS DIAGRAM AJEKTIF

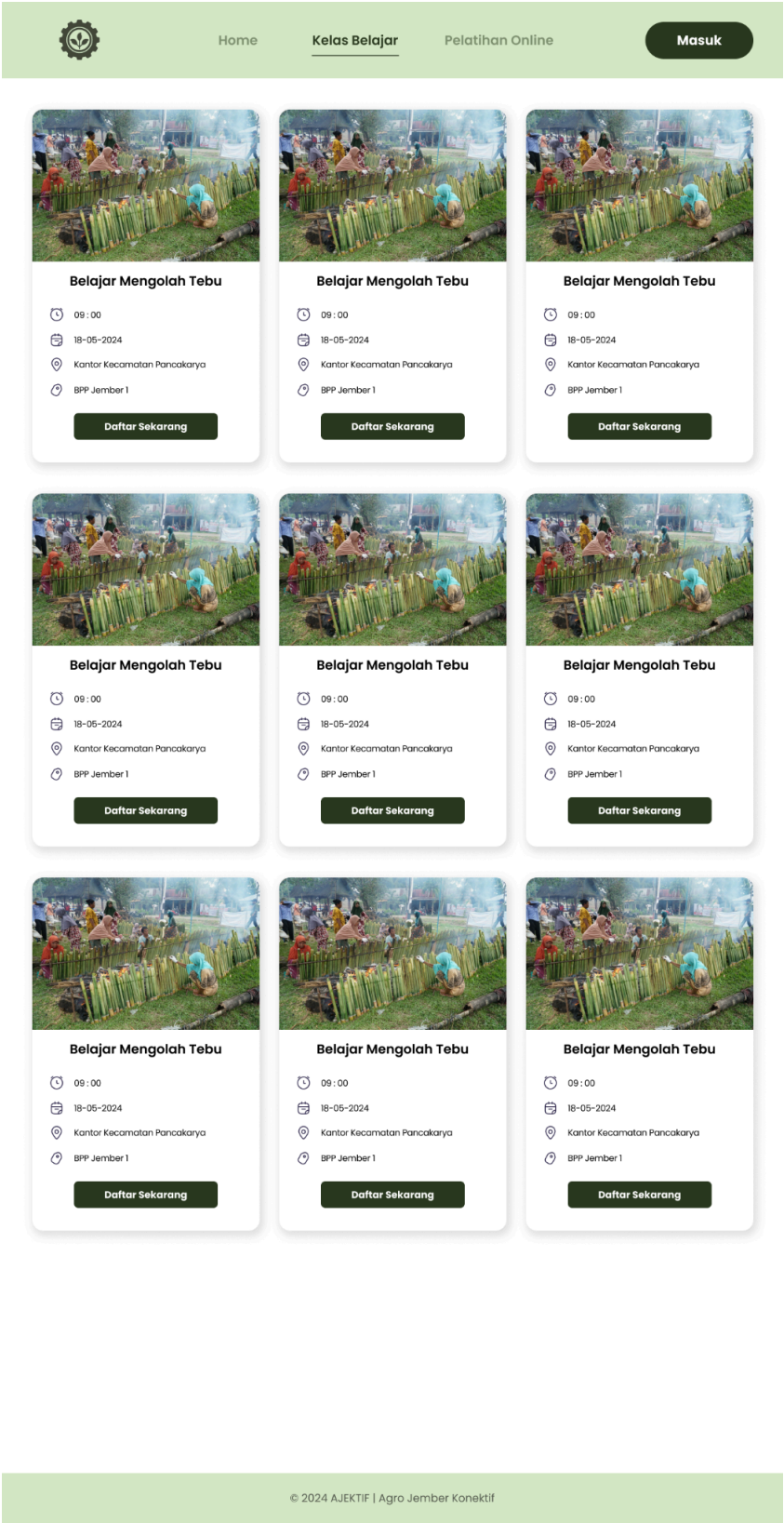


USER INTERFACE
INCREMENT 2

Link Figma :
https://www.figma.com/file/OyXbauue7bnkZboBm8j1Fo/AJEKTIF-(Copy)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ufx6nJ0UcmeGb9CD-1
Link Github : https://github.com/BrianFaviansa/PPL-B1-Ajektif.git

A. Home (Kelompok Tani, Balai Penyuluhan Pertanian, Dinas Pertanian)
   - Halaman awal website

- Kelas Belajar



- Detail Kelas Belajar

Home | Kelas Belajar | Pelatihan Online | Masuk

Belajar Mengolah Tebu

09 : 00 | 18-05-2024 | Kantor Kecamatan Pancakarya | BPP Jember 1

Ringkasan Kelas

Kelas ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mendalam tentang proses pengolahan tebu dari awal hingga menjadi produk akhir. Peserta kelas akan dibimbing melalui berbagai tahap dalam pengolahan tebu, termasuk pemanenan tebu, pengangkutan tebu dari ladang ke pabrik, penggilingan tebu, ekstraksi air tebu, hingga proses pemurnian dan kristalisasi gula.

Pada awal kelas, peserta akan diperkenalkan dengan teknik pemanenan tebu yang efektif dan aman, termasuk pemilihan waktu yang tepat dan penggunaan peralatan yang sesuai. Setelah itu, mereka akan mempelajari proses pengangkutan tebu dari ladang ke pabrik dengan memperhatikan faktor-faktor logistik dan keamanan.

Daftar Kelas

NIK

Nama Lengkap

Nomor Telepon

Motivasi Mengikuti Kelas

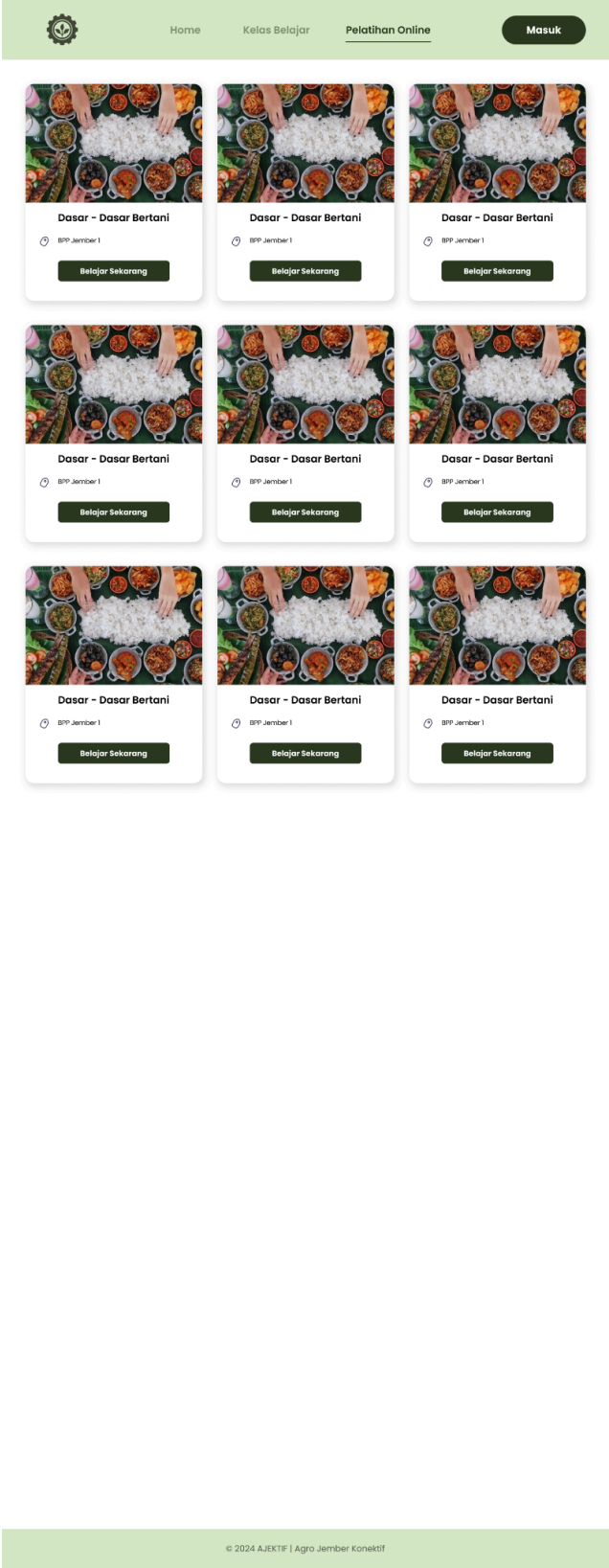
Ikut Kelas

Kembali

© 2024 AJEKTIF | Agro Jember Konektif

- Button Ikut Kelas (Pop Up)

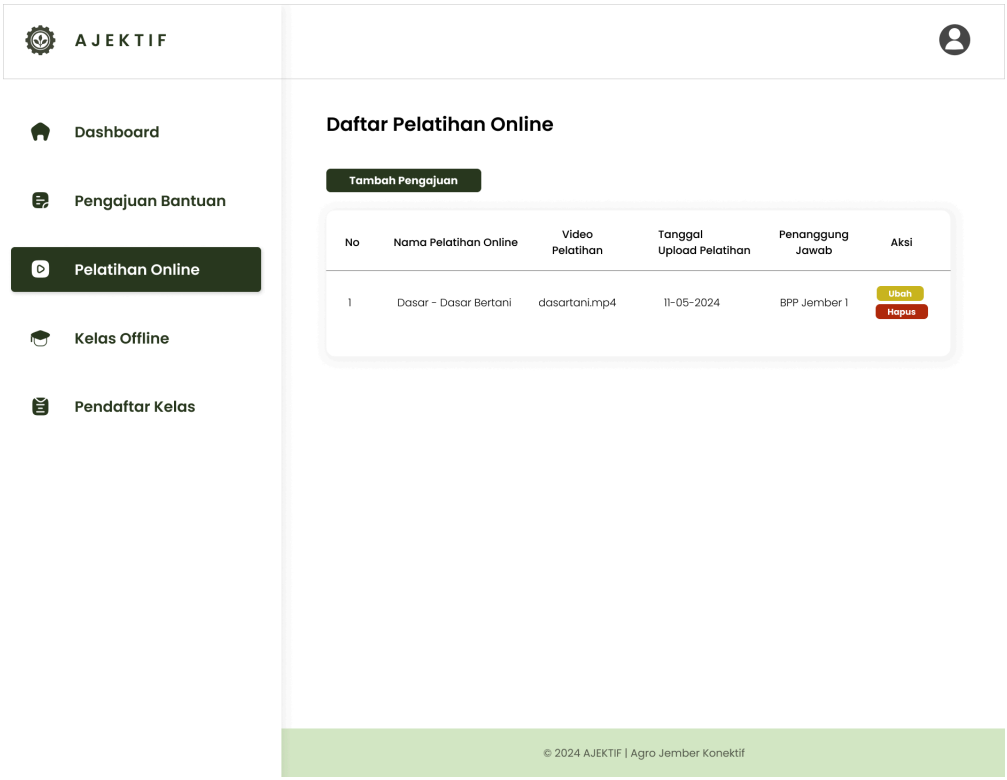
- Pelatihan Online



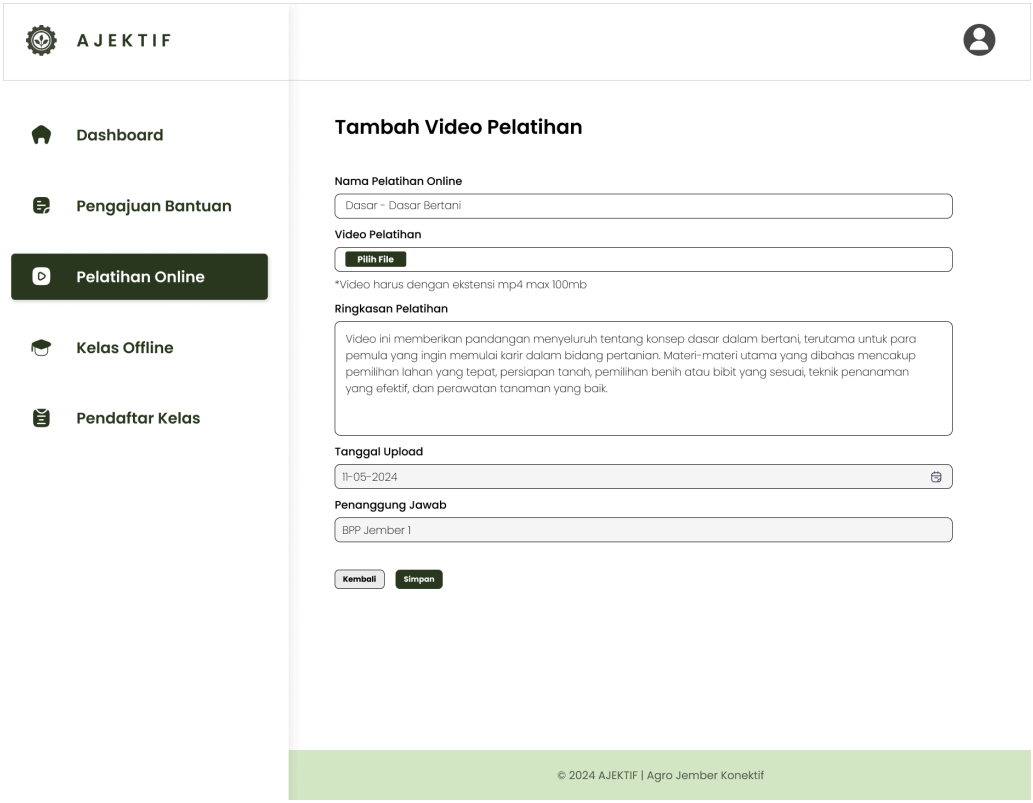
- Detail Pelatihan Online

B. Balai Penyuluhan Pertanian

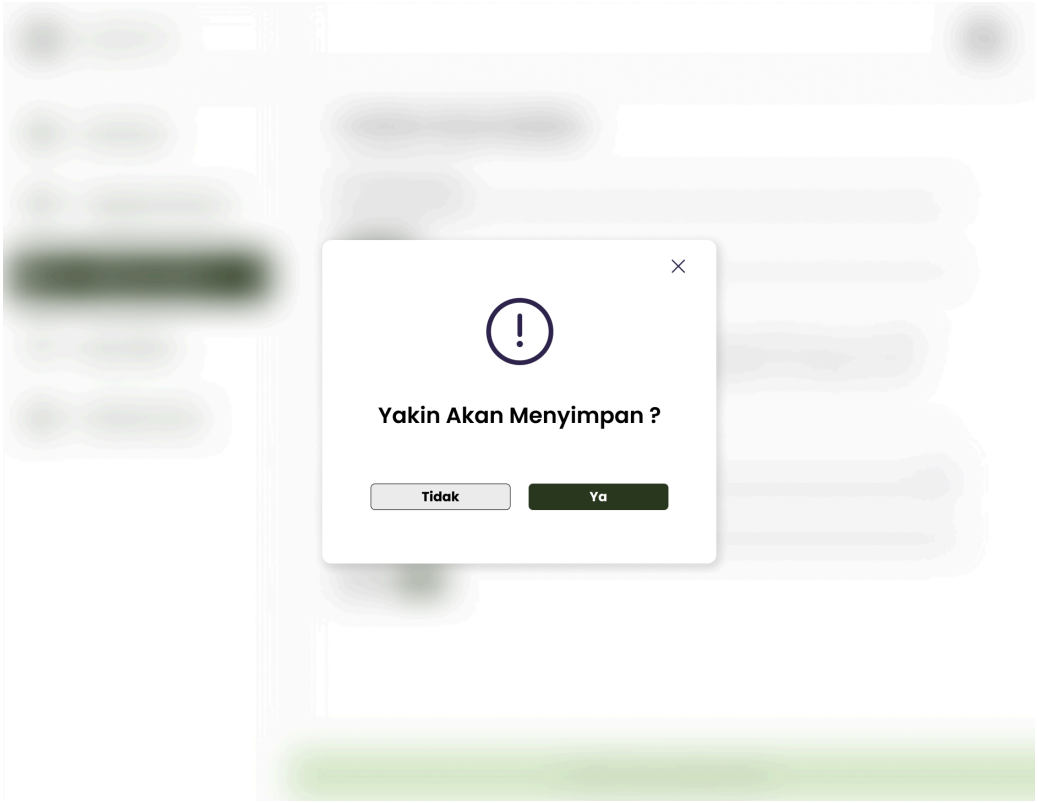
- Pelatihan Online



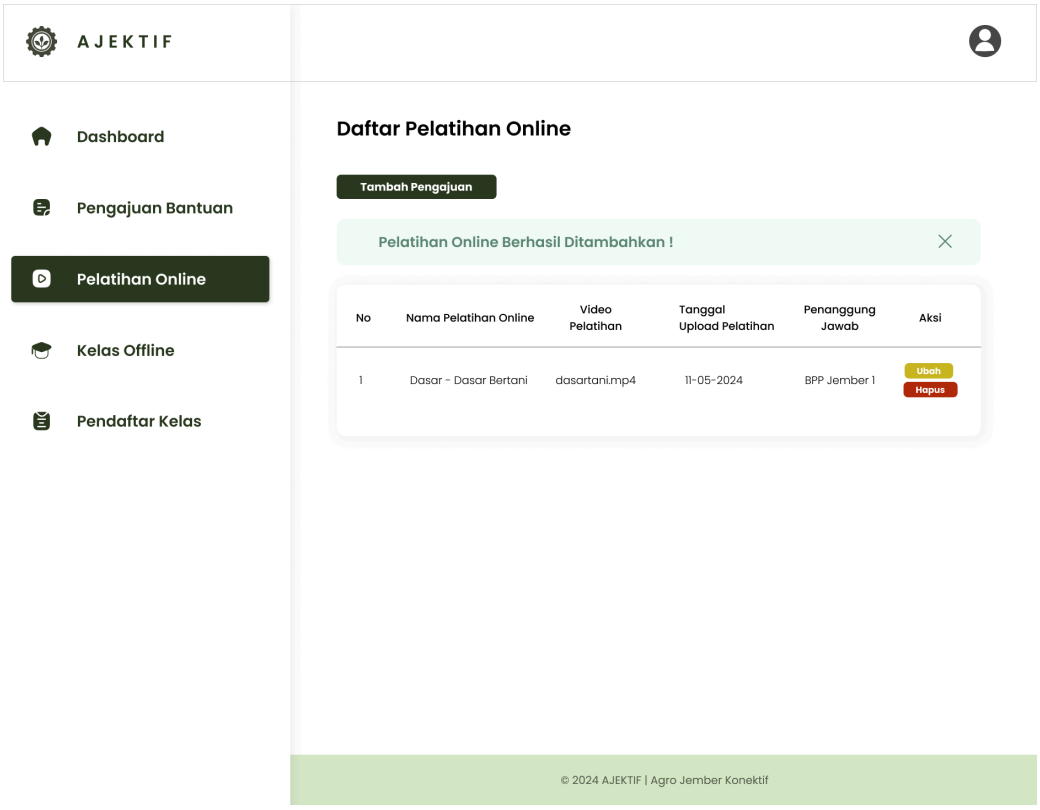
- Tambah Video Pelatihan



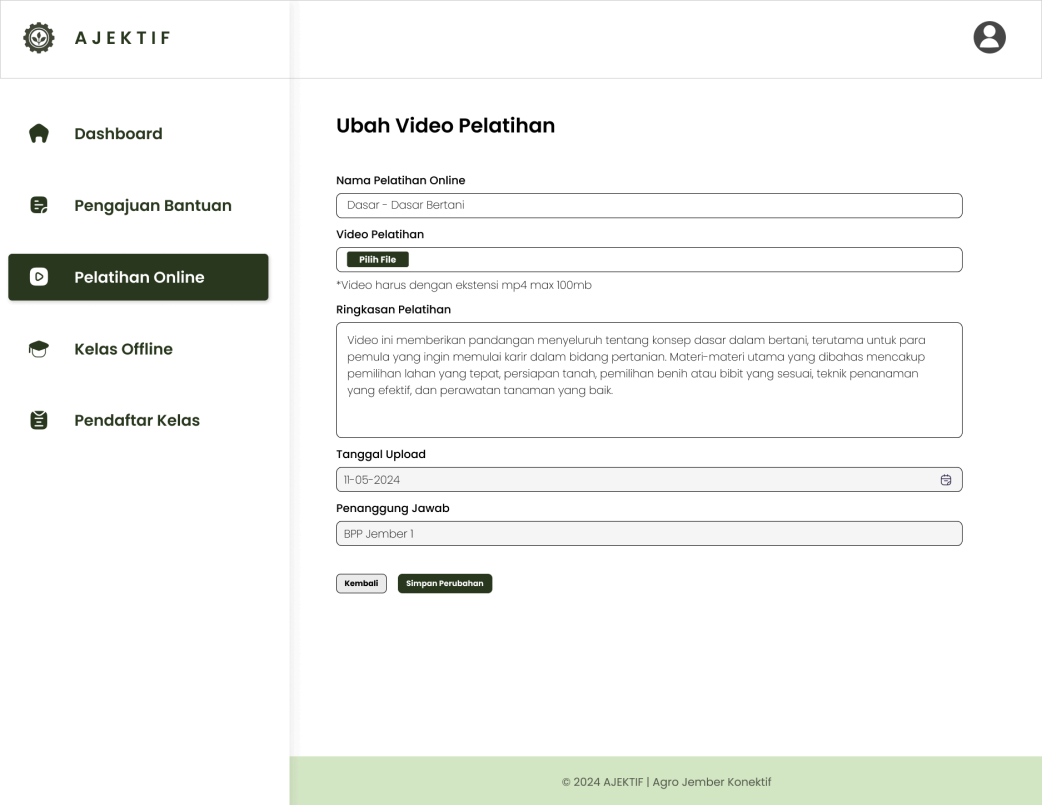
- Pop Up Simpan



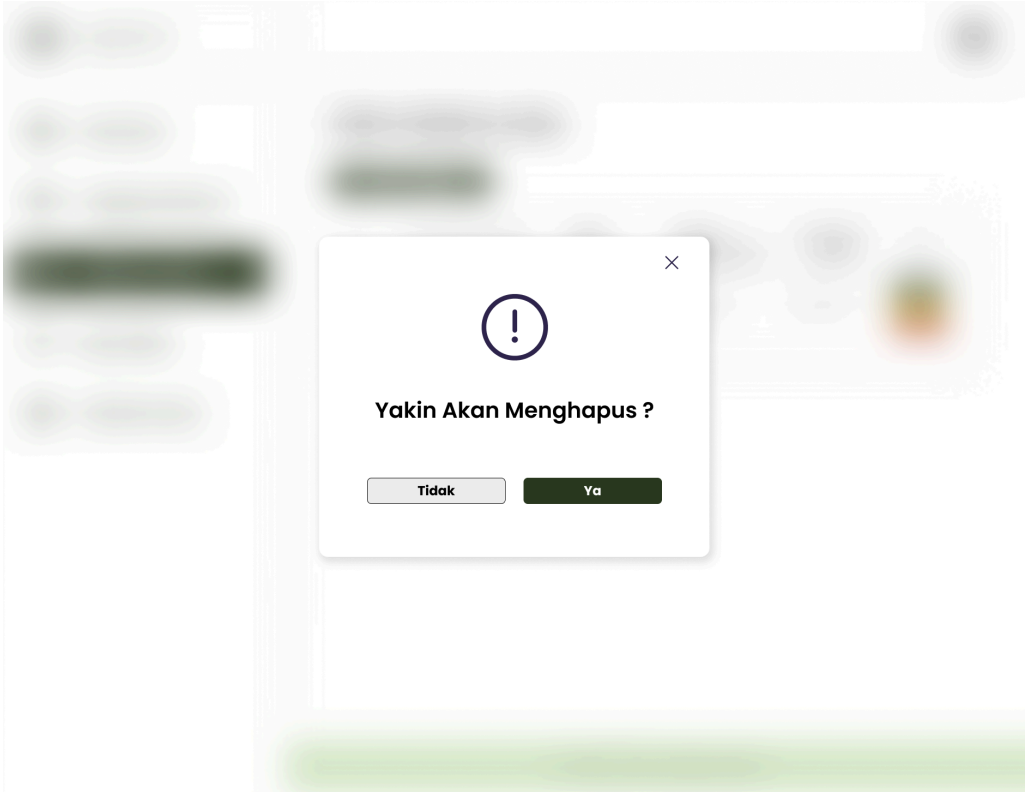
- Alert Simpan Pelatihan online



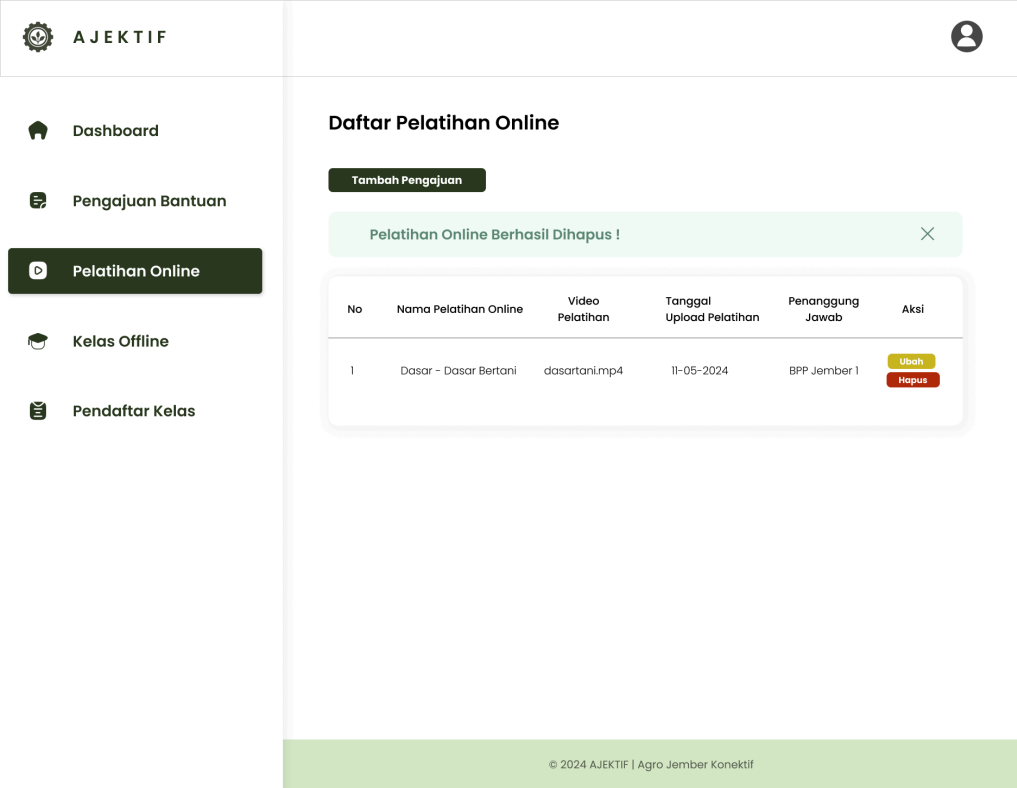
- Ubah Pelatihan Online



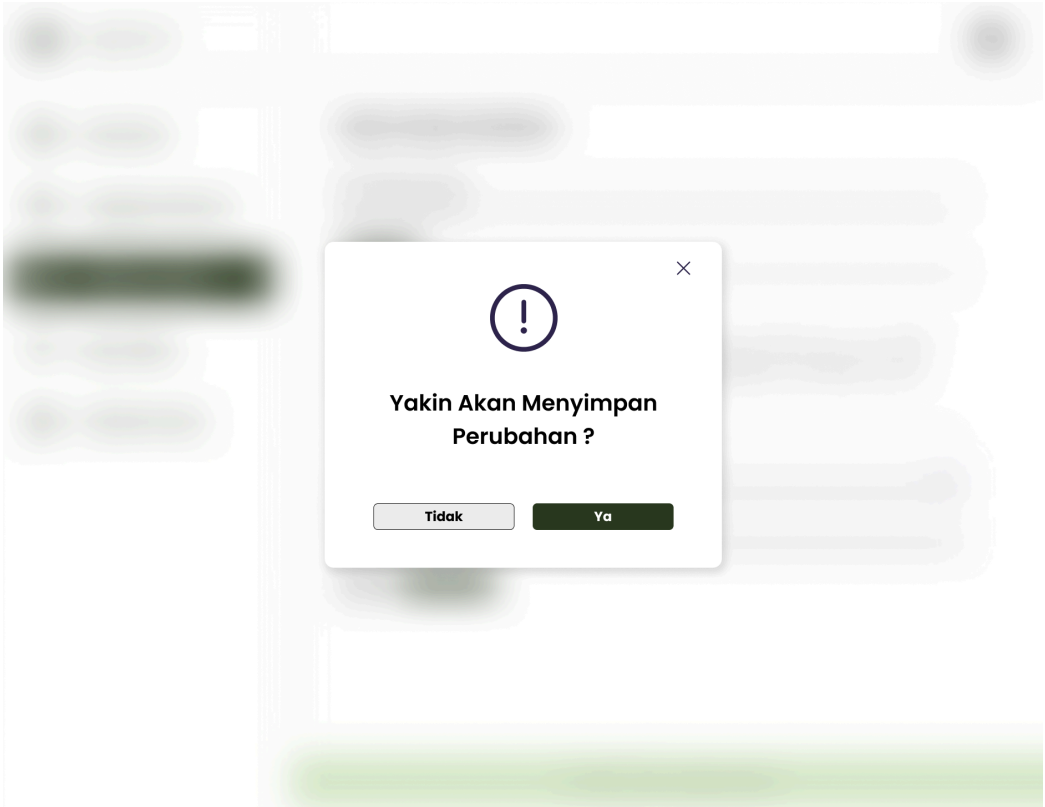
- Pop Up Hapus



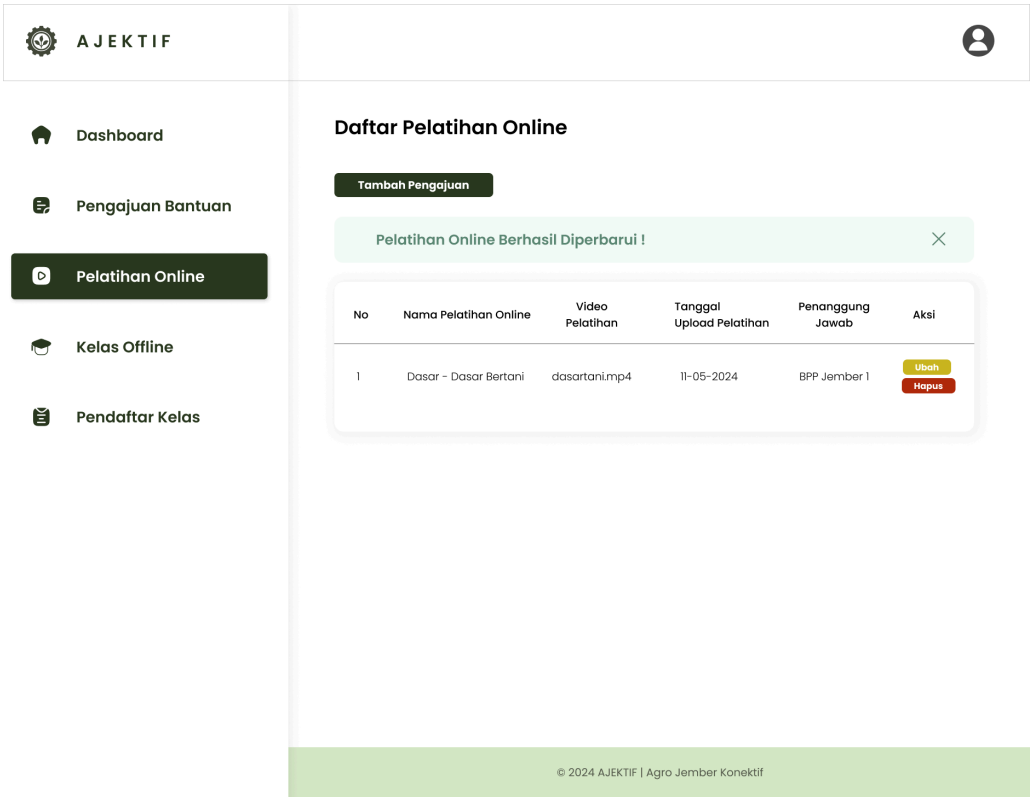
- Alert Menghapus



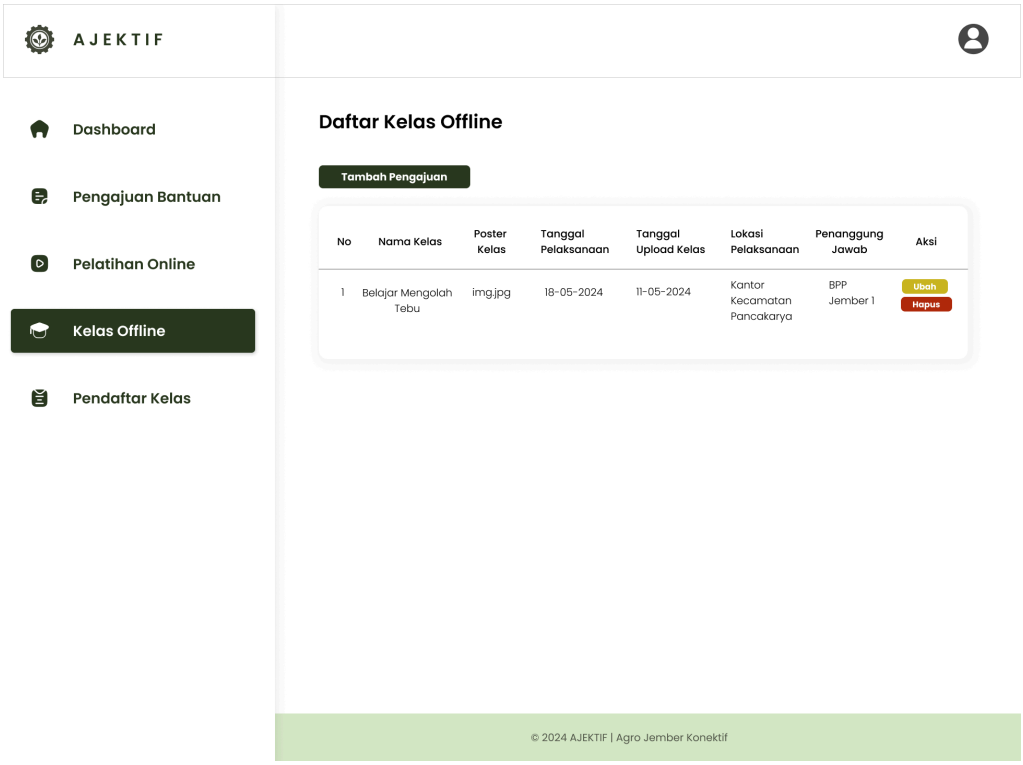
- Pop Up Simpan Perubahan



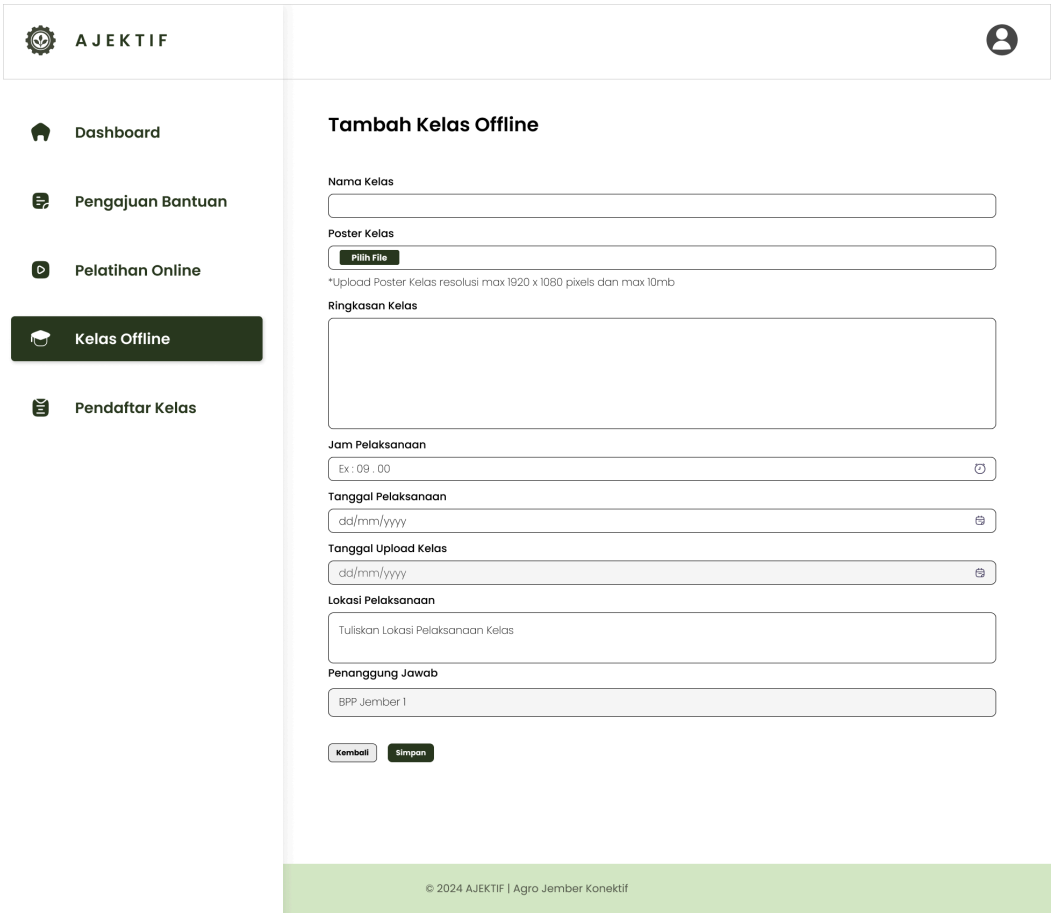
- Alert Simpan Perubahan



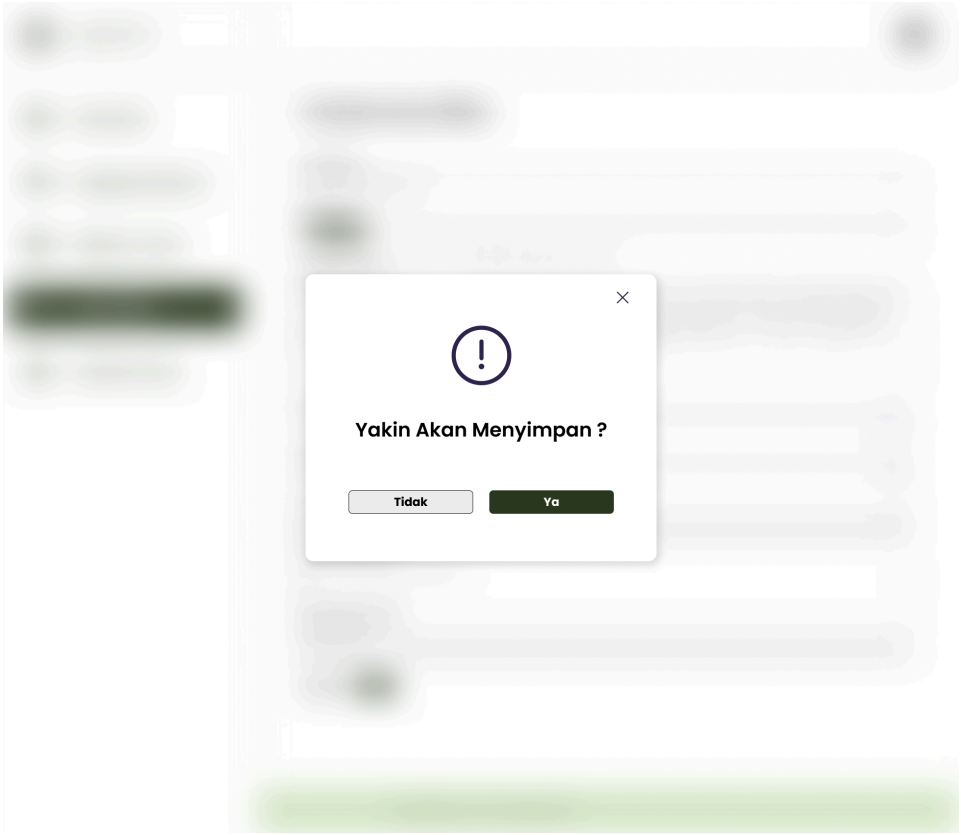
- Kelas Offline



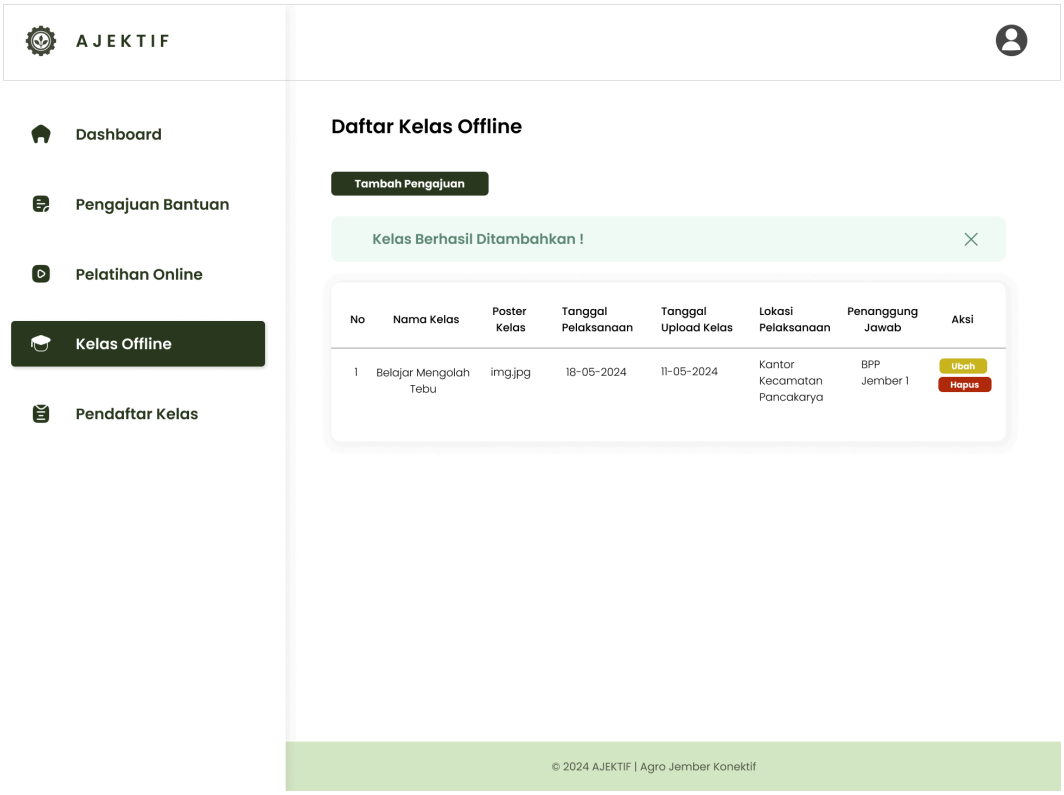
- Tambah Kelas Offline



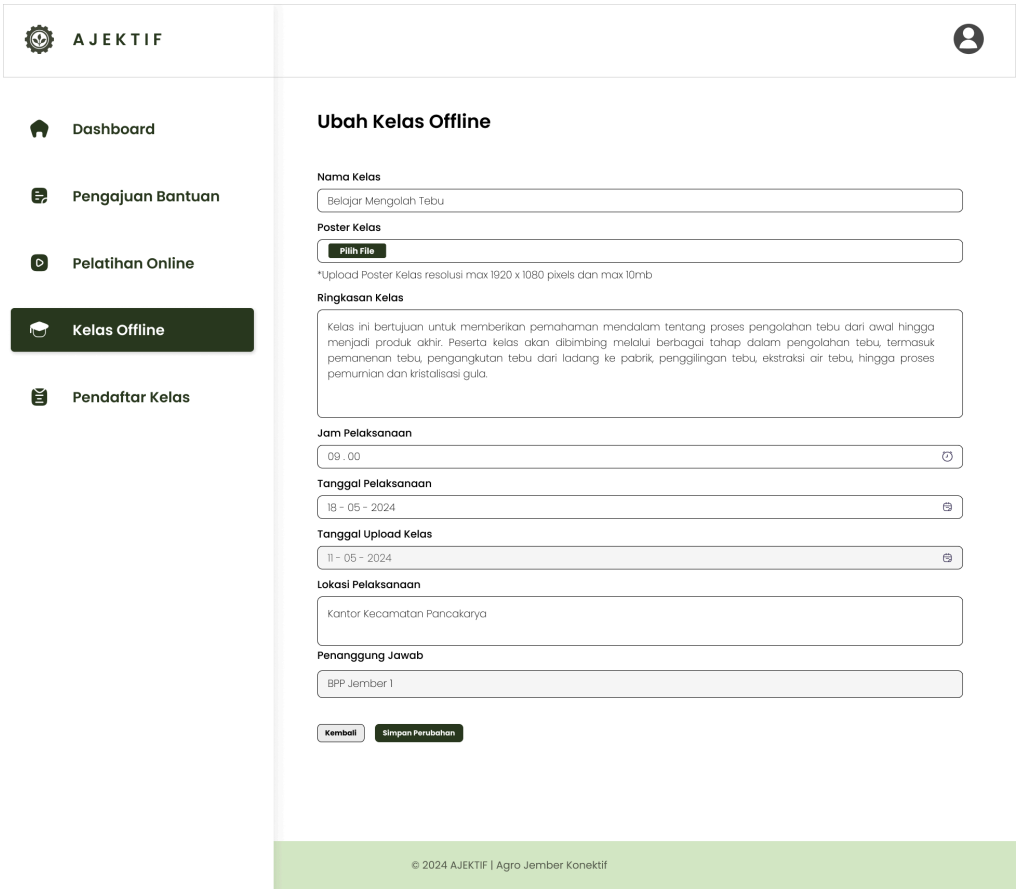
- Pop Up Simpan



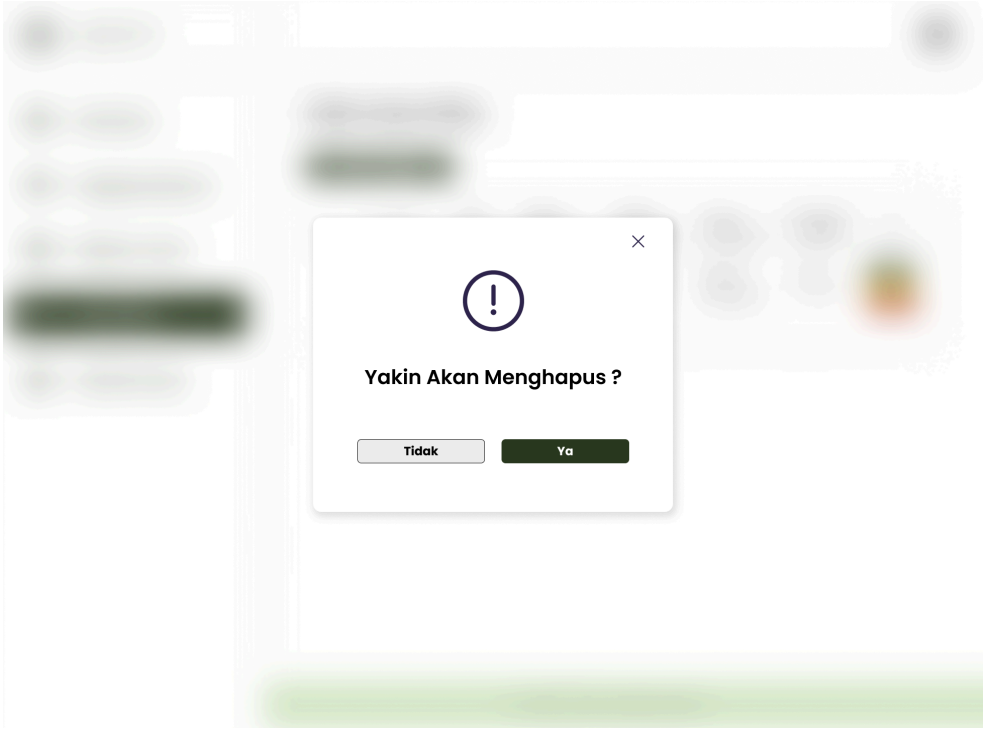
- Alert Menyimpan



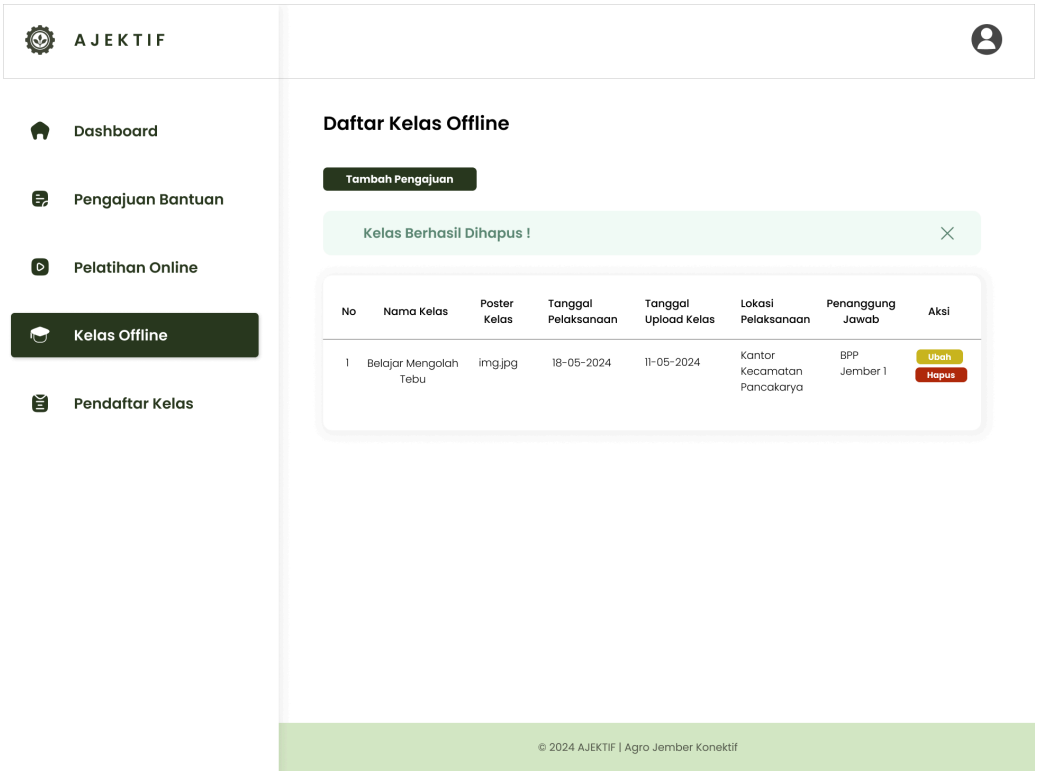
- Ubah Kelas Offline



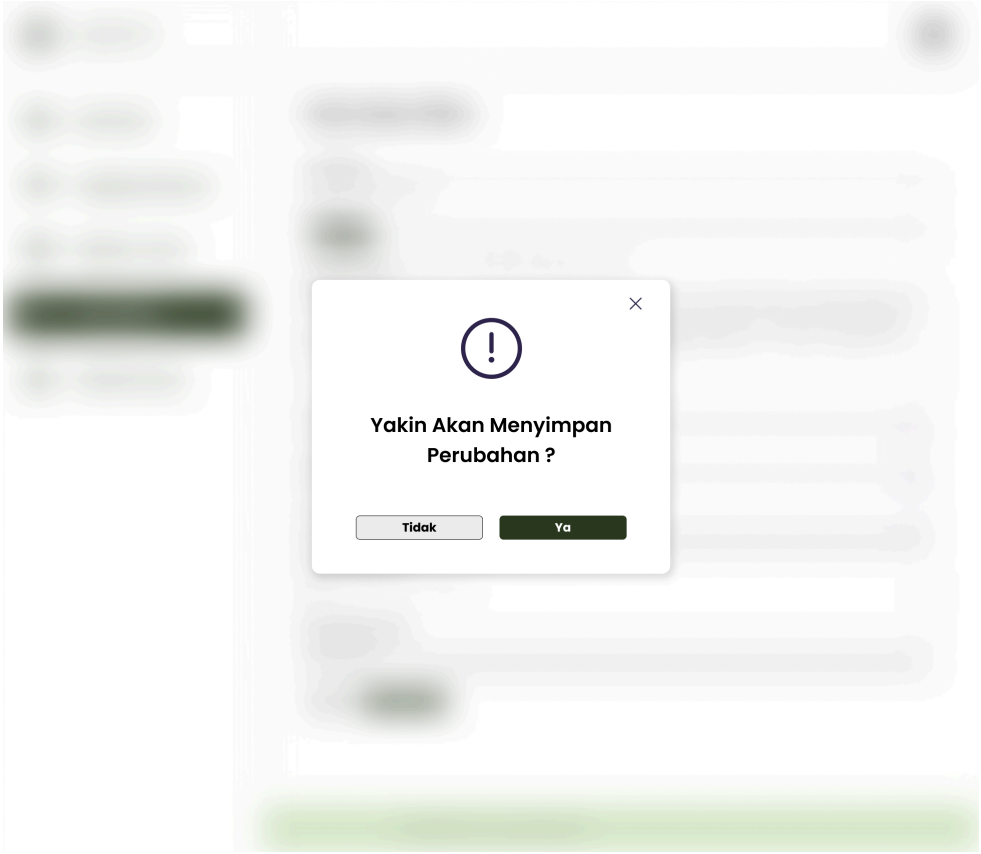
- Pop Up Hapus



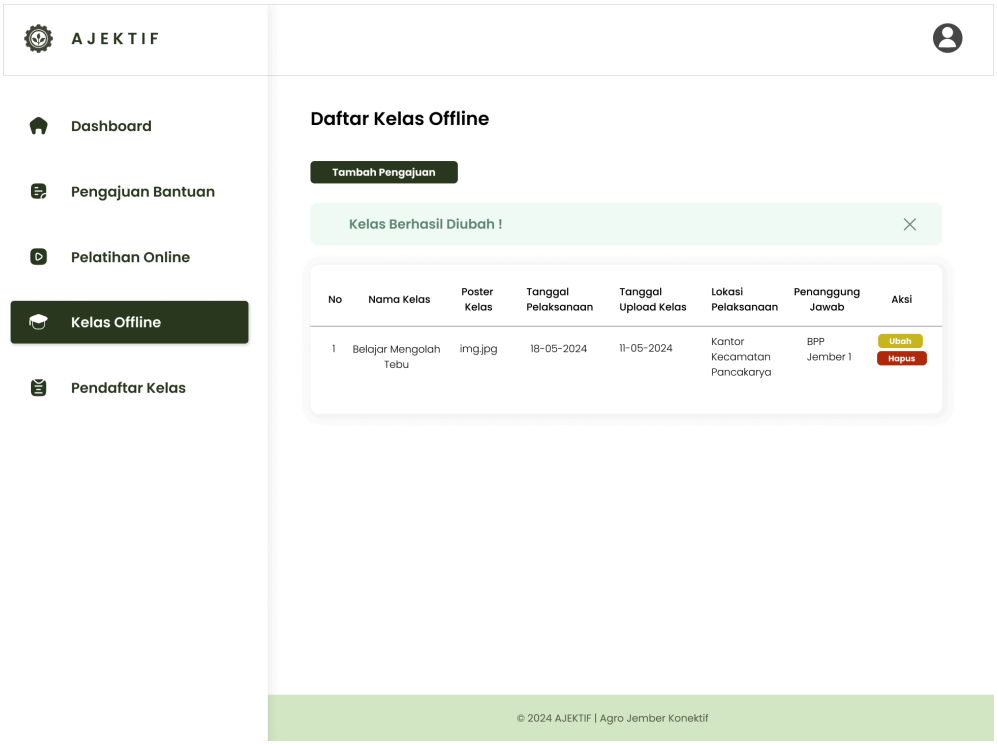
- Alert Menghapus



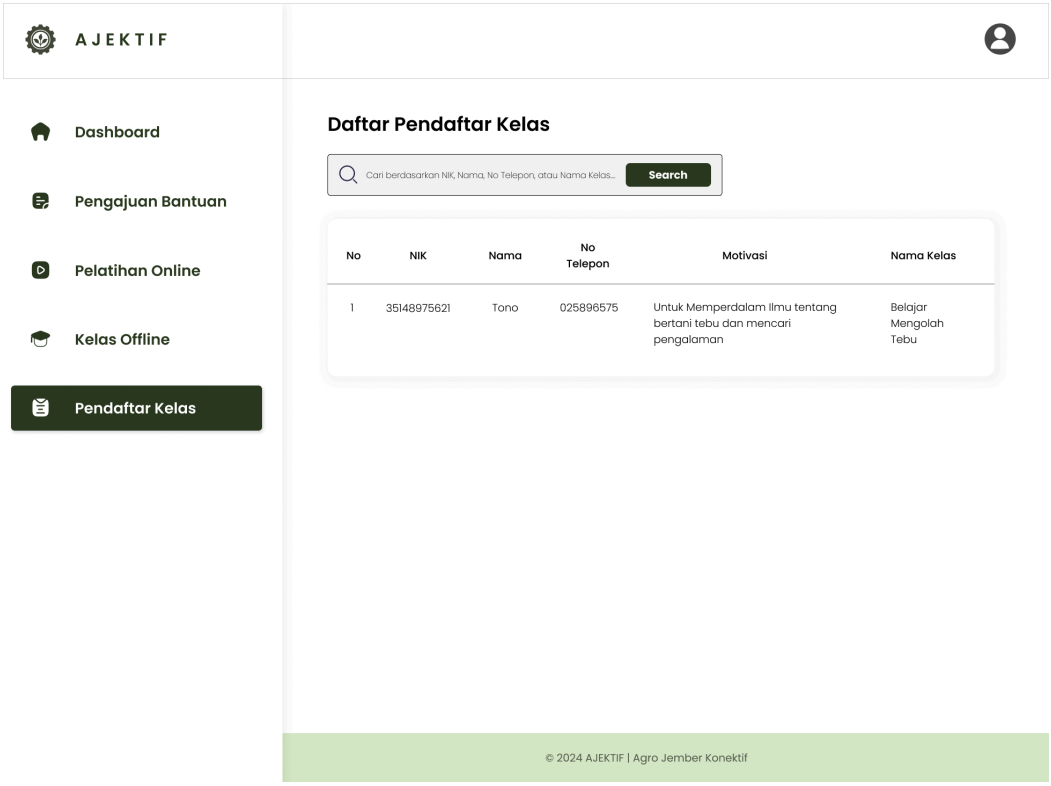
- Pop Up Simpan Perubahan



- Alert Simpan Perubahan



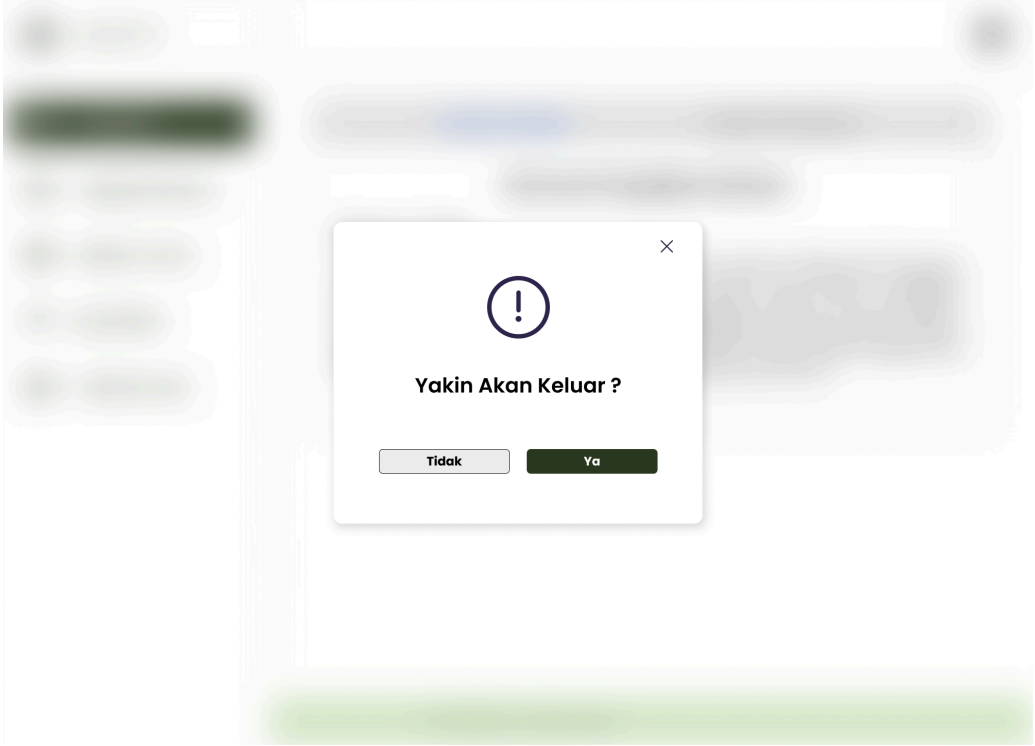
- Daftar Pendaftar Kelas Offline



C. Logout (Kelompok Tani, Balai Penyuluhan Pertanian, Dinas Pertanian)
Balai Penyuluhan Pertanian

- Logout

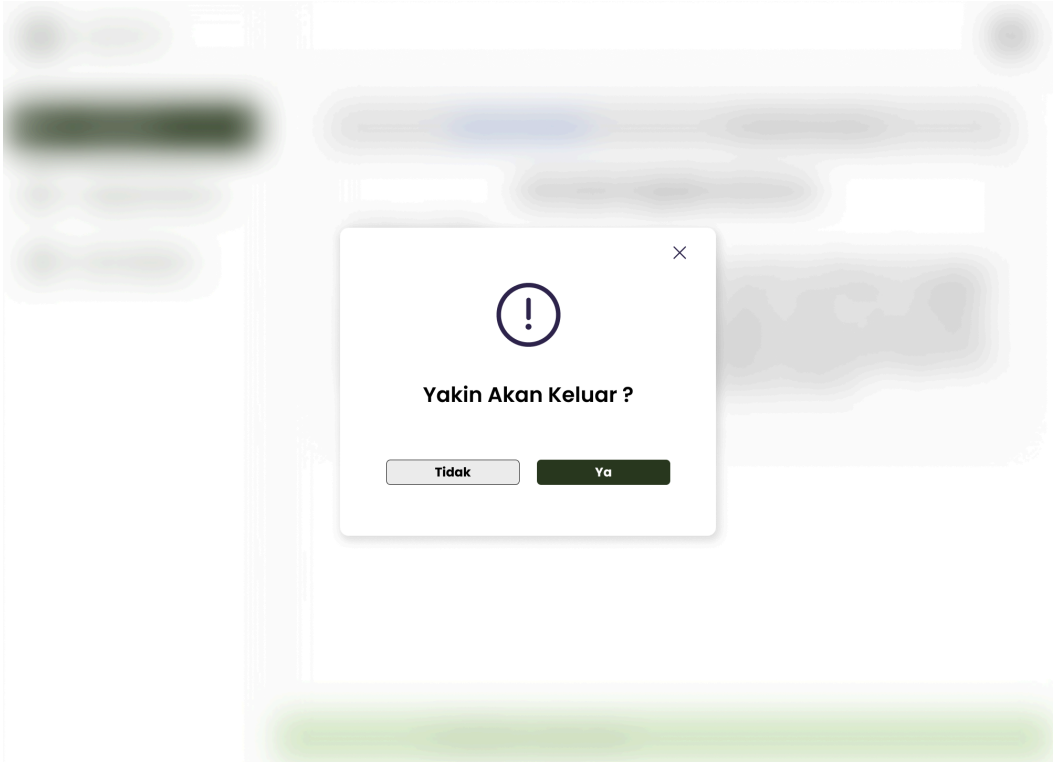
- Pop Up Logout



Kelompok Tani

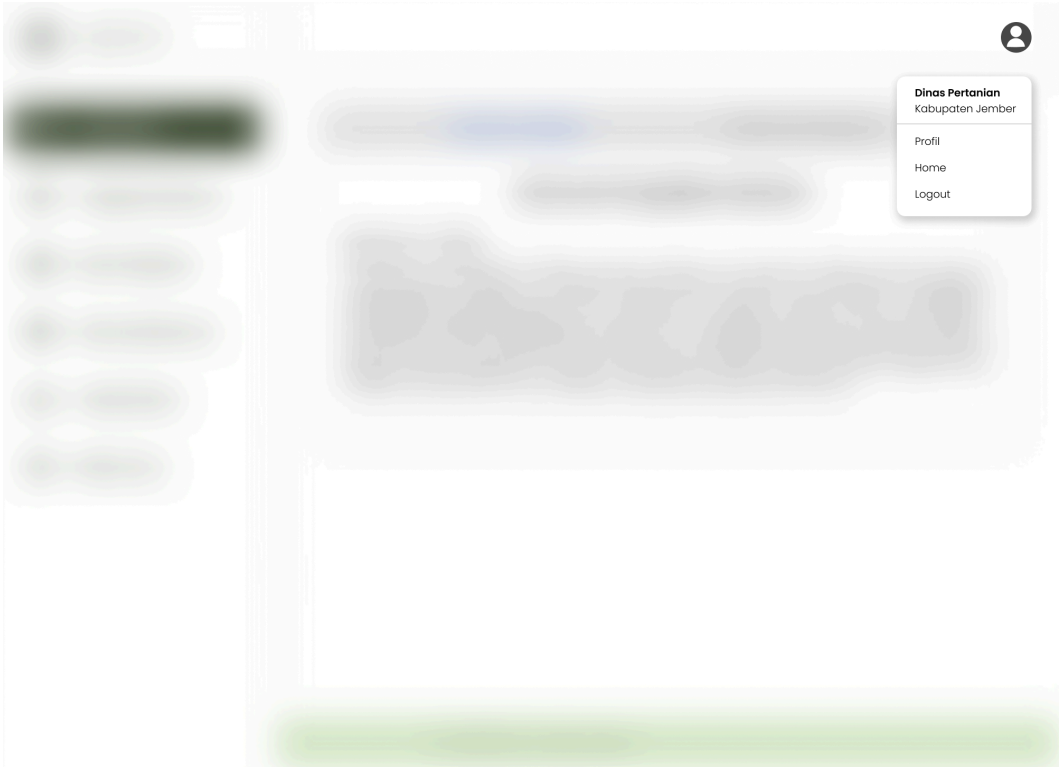
- Logout

- Pop Up Logout

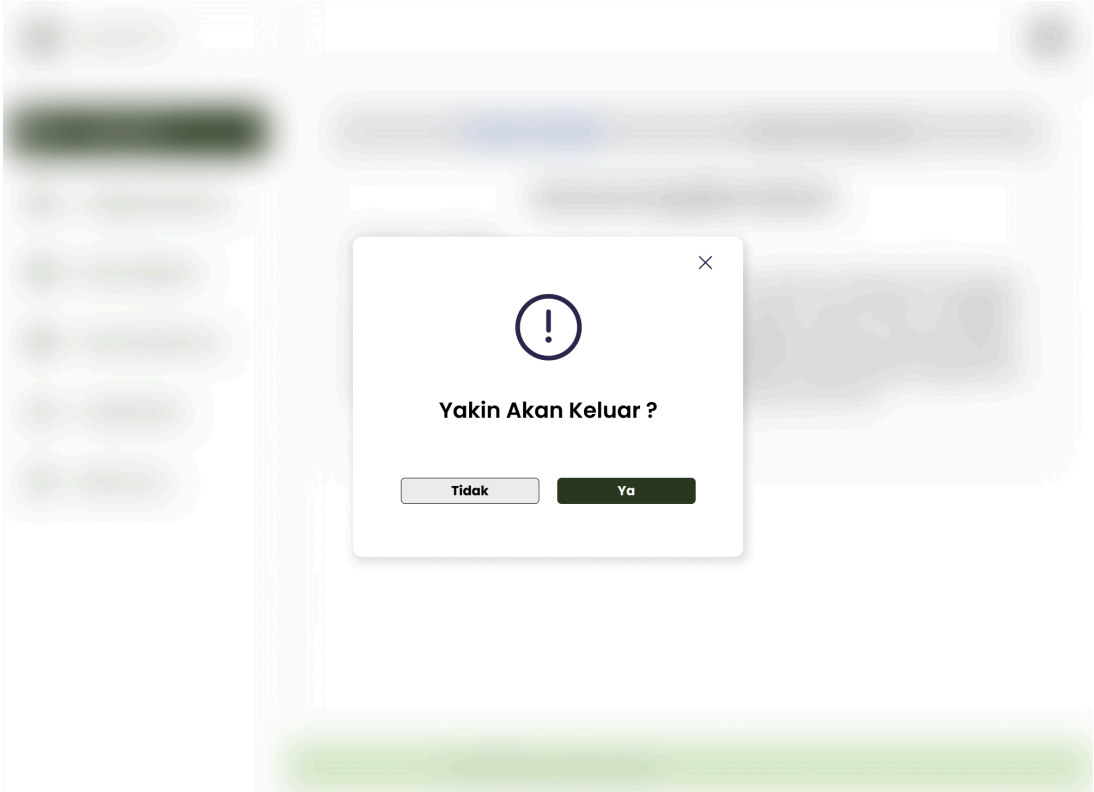


Dinas Pertanian

- Logout



- Pop Up Logout



SOFTWARE TESTING PLANNING (STP)

INCREMENT 2

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan sebuah website Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian yang bertujuan untuk mempermudah Badan Penyuluh Pertanian (BPP) daerah Kabupaten Jember dalam melakukan pengenalan dan penyebaran informasi bantuan pemerintah, pelatihan pertanian serta validasi proposal pengajuan alsintan oleh kelompok tani. Pada Increment 2 terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian fungsionalitas yaitu pada fitur pelatihan pertanian dan fitur logout untuk masing-masing aktor yang memiliki variasi aktivitas diantaranya membuat, melihat, menghapus, dan mengubah data. Selain itu akan dilakukan *usability testing* pada desain interface sistem.

1.1. Tanggal pembuatan Software Testing Planning (STP) : 29 April 2024

1.2. Penanggung jawab pengujian : Astri Auliya Ardini

2. Introduction

Dokumen ini menjelaskan tentang dua hal yaitu bagaimana fitur pelatihan pertanian dan fitur logout yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat serta bagaimana pengalaman pengguna terhadap website secara keseluruhan dapat menjadi indikasi keberhasilan *usability/* kegunaan sistem bagi pengguna. Uji coba akan dilakukan pada fungsionalitas modul dan fitur, kinerja operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete), performa dan respon sistem, serta uji terhadap pengalaman pengguna terhadap desain interface sistem.

2.1. Tujuan

Dokumen Test Plan dibuat untuk mendukung beberapa proses diantaranya:

2.1.1. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji.

2.1.2. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian.

2.1.3. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan.

2.1.4. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya.

2.2. Latar Belakang

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai yang telah direncanakan dan sesuai dengan skenario penggunaan software oleh user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk meminimalisir bug dalam software sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan serta untuk mengidentifikasi terkait seberapa baik interface software dapat dimengerti oleh pengguna saat digunakan.

2.3. Batasan

Dokumen ini membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu sebatas yang tertera pada Increment 2. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian hasil input-output, performa, fungsionalitas fitur serta pengalaman pengguna terhadap sistem yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

3.1. Tampilan Subsistem

3.1.1. Halaman Daftar Pelatihan Online (BPP)
3.1.2. Halaman Tambah Video Pelatihan (BPP)
3.1.3. Halaman Edit Pelatihan (BPP)
3.1.4. Halaman Pelatihan Online (BPP)
3.1.5. Halaman Belajar Sekarang (BPP)
3.1.6. Halaman Pelatihan Online (Kelompok Tani)
3.1.7. Halaman Belajar Sekarang (Kelompok Tani)
3.1.8. Halaman Pelatihan Online (Dinas Pertanian)
3.1.9. Halaman Belajar Sekarang (Dinas Pertanian)
3.1.10. Halaman Daftar Kelas Offline (BPP)
3.1.11. Halaman Tambah Kelas Offline (BPP)
3.1.12. Halaman Edit Kelas Offline (BPP)
3.1.13. Halaman Kelas Belajar (BPP)
3.1.14. Halaman Detail Kelas Belajar (BPP)
3.1.15. Halaman Kelas Belajar (Kelompok Tani)

3.1.16. Halaman Daftar Kelas (Kelompok Tani)
3.1.17. Halaman Kelas Belajar (Dinas Pertanian)
3.1.18. Halaman Detail Kelas Belajar (Dinas Pertanian)
3.1.19. Halaman Logout (BPP)
3.1.20. Halaman Logout (Kelompok Tani)
3.1.21. Halaman Logout (Dinas Pertanian)

3.2. Performa Dasar Halaman

3.2.1. Halaman Daftar Pelatihan Online (BPP)

a) Tombol Tambah Pelatihan
b) Tombol Edit
c) Tombol Hapus
d) Tombol Ya (pop up hapus)
e) Tombol Tidak (pop up hapus)

3.2.2. Halaman Tambah Video Pelatihan (BPP)

a) Kotak input Nama Pelatihan Online
b) Kotak input/ unggah file video pelatihan
c) Kotak input Ringkasan Pelatihan
d) Tombol Kembali
e) Tombol Simpan
f) Tombol Tidak (pop up simpan)
g) Tombol Ya (pop up simpan)

3.2.3. Halaman Edit Pelatihan (BPP)

a) Kotak edit Nama Pelatihan Online
b) Kotak edit/ unggah ulang file video pelatihan
c) Kotak edit Ringkasan Pelatihan
d) Tombol Batal
e) Tombol Simpan Perubahan
f) Tombol Tidak (pop up simpan perubahan)
g) Tombol Ya (pop up simpan perubahan)

3.2.4. Halaman Pelatihan Online (BPP)

a) Tombol Belajar Sekarang

3.2.5. Halaman Belajar Sekarang (BPP)

a) Tombol-tombol default video player
b) Tombol Kembali

3.2.6. Halaman Pelatihan Online (Kelompok Tani)

a) Tombol Belajar Sekarang

3.2.7. Halaman Belajar Sekarang (Kelompok Tani)

a) Tombol-tombol default video player
b) Tombol Kembali

3.2.8. Halaman Pelatihan Online (Dinas Pertanian)

a) Tombol Belajar Sekarang

3.2.9. Halaman Belajar Sekarang (Dinas Pertanian)

a) Tombol-tombol default video player
b) Tombol Kembali

3.2.10. Halaman Daftar Kelas Offline (BPP)

a) Tombol Tambah Kelas Offline
b) Tombol Edit
c) Tombol Hapus
d) Tombol Ya (pop up hapus)
e) Tombol Tidak (pop up hapus)

3.2.11. Halaman Tambah Kelas Offline (BPP)

a) Kotak input Nama Kelas
b) Kotak input/ unggah file poster kelas
c) Kotak input Ringkasan Kelas
d) Kotak input Jam Pelaksanaan
e) Kotak input Tanggal Pelaksanaan
f) Kotak Input Lokasi Pelaksanaan
g) Tombol Kembali
h) Tombol Simpan
i) Tombol Tidak (pop up simpan)
j) Tombol Ya (pop up simpan)

3.2.12. Halaman Edit Kelas Offline (BPP)

a) Kotak edit Nama Kelas Offline
b) Kotak edit/ unggah ulang file poster kelas
c) Kotak edit Ringkasan Kelas Offline
d) Kotak edit Jam Pelaksanaan
e) Kotak edit Tanggal Pelaksanaan
f) Kotak edit Lokasi Pelaksanaan
g) Tombol Batal
h) Tombol Simpan Perubahan
i) Tombol Tidak (pop up simpan perubahan)
j) Tombol Ya (pop up simpan perubahan)

3.2.13. Halaman Kelas Belajar (BPP)

a) Tombol Detail

3.2.14. Halaman Detail Kelas Belajar (BPP)

a) Tombol Kembali

3.2.15. Halaman Kelas Belajar

a) Tombol Daftar Sekarang

3.2.16. Halaman Daftar Kelas

a) Kotak input NIK
b) Kotak input Nama Lengkap
c) Kotak input Nomor Telepon
d) Kotak input Motivasi Mengikuti Kelas
e) Tombol Ikuti Kelas
f) Tombol Kembali
g) Tombol Tidak (pop up ikuti kelas)
h) Tombol Ya (pop up ikuti kelas)
i) Url invite grup Whatsapp (pop up setelah tekan Ya)
j) Tombol X (pop up setelah tekan Ya)

3.2.17. Halaman Kelas Belajar (Dinas Pertanian)
a) Tombol Detail

3.2.18. Halaman Detail Kelas Belajar (Dinas Pertanian)
a) Tombol Kembali

3.2.19. Logout (BPP)
a) Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")
b) Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")

3.2.20. Logout (Kelompok Tani)
a) Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")
b) Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")

3.2.21. Logout (Dinas Pertanian)
a) Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")
b) Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")

4. Feature to be tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta dengan deskripsinya dijelaskan sebagai berikut.

4.1. Halaman Daftar Pelatihan Online (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Tambah Pelatihan	Untuk menuju halaman form penambahan pelatihan online
Tombol Edit	Untuk menuju halaman form edit/ pengubahan informasi pelatihan online
Tombol Hapus	Untuk request penghapusan data pelatihan online
Tombol Ya (pop up hapus)	Untuk konfirmasi hapus data pelatihan online yang dipilih

Tombol Tidak (pop up hapus)	Untuk membatalkan request hapus data pelatihan online

4.2. Halaman Tambah Video Pelatihan (BPP)

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Pelatihan Online	Untuk memasukkan nama/ judul pelatihan online yang dibuat
Kotak input/ unggah file video pelatihan	Untuk mengunggah video pelatihan online
Kotak input Ringkasan Pelatihan	Untuk memasukkan ringkasan poin-poin materi yang ada dalam video
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju ke halaman Daftar Pelatihan Online
Tombol Simpan	Untuk request simpan data pelatihan online yang telah dibuat
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan data pelatihan online
Tombol Ya (pop up simpan)	Untuk konfirmasi simpan data pelatihan online yang dibuat

4.3. Halaman Edit Pelatihan (BPP)

Fitur	Deskripsi
Kotak edit Nama Pelatihan Online	Untuk melakukan perubahan data nama pelatihan online yang dipilih
Kotak edit/ unggah ulang file video pelatihan	Untuk melakukan perubahan data video pelatihan online yang dipilih
Kotak edit Ringkasan Pelatihan	Untuk melakukan perubahan data ringkasan pelatihan yang dipilih
Tombol Batal	Untuk membatalkan perubahan data dan kembali ke halaman Daftar Pelatihan Online
Tombol Simpan Perubahan	Untuk request update/ubah data pelatihan online
Tombol Tidak (pop up simpan perubahan)	Untuk membatalkan request update data pelatihan

Tombol Ya (pop up simpan perubahan)	Untuk konfirmasi update/ pengubahan data pelatihan online yang dipilih

4.4. Halaman Pelatihan Online (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Belajar Sekarang	Untuk menuju halaman detail pelatihan online

4.5. Halaman Belajar Sekarang (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol-tombol default video player	Untuk kebutuhan operasional video (tombol play, pause, drag durasi, volume, dsb)
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju halaman Pelatihan Online dan menampilkan pelatihan-pelatihan online lain yang tersedia

4.6. Halaman Pelatihan Online (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Tombol Belajar Sekarang	Untuk menuju halaman detail pelatihan online

4.7. Halaman Belajar Sekarang (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Tombol-tombol default video player	Untuk kebutuhan operasional video (tombol play, pause, drag durasi, volume, dsb)
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju halaman Pelatihan Online dan menampilkan pelatihan-pelatihan online lain yang tersedia

4.8. Halaman Pelatihan Online (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Belajar Sekarang	Untuk menuju halaman detail pelatihan online

4.9. Halaman Belajar Sekarang (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi

Tombol-tombol default video player	Untuk kebutuhan operasional video (tombol play, pause, drag durasi, volume, dsb)
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju halaman Pelatihan Online dan menampilkan pelatihan-pelatihan online lain yang tersedia

4.10. Halaman Daftar Kelas Offline (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Tambah Kelas Offline	Untuk menuju halaman form penambahan informasi kelas offline
Tombol Edit	Untuk menuju halaman form edit/ pengubahan informasi kelas offline
Tombol Hapus	Untuk request penghapusan data kelas offline
Tombol Ya (pop up hapus)	Untuk konfirmasi hapus data kelas offline yang dipilih
Tombol Tidak (pop up hapus)	Untuk membatalkan request hapus data kelas offline

4.11. Halaman Tambah Kelas Offline (BPP)

Fitur	Deskripsi
Kotak input Nama Kelas	Untuk memasukkan nama/ judul kelas offline yang dibuat
Kotak input/ unggah file poster kelas	Untuk mengunggah file gambar poster representasi kelas yang dibuat
Kotak input Ringkasan Kelas	Untuk memasukkan ringkasan/ sinopsis materi yang akan disampaikan dalam kelas
Kotak input Jam Pelaksanaan	Untuk memasukkan jam pelaksanaan kelas offline
Kotak input Tanggal Pelaksanaan	Untuk memasukkan tanggal akan dilakukannya kelas offline
Kotak Input Lokasi Pelaksanaan	Untuk memasukkan nama tempat akan dilakukannya kelas offline
Tombol Kembali	Untuk membatalkan penambahan data dan kembali menuju ke halaman Daftar Kelas Offline

Tombol Simpan	Untuk request simpan data kelas offline yang telah dibuat
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request simpan data kelas offline
Tombol Ya (pop up simpan)	Untuk konfirmasi simpan data kelas offline yang dibuat

4.12. Halaman Edit Kelas Offline (BPP)

Fitur	Deskripsi
Kotak edit Nama Kelas	Untuk mengubah nama/ judul kelas offline yang dipilih
Kotak edit/ unggah ulang file poster kelas	Untuk mengubah file gambar poster representasi kelas
Kotak edit Ringkasan Kelas	Untuk mengubah ringkasan/ sinopsis materi yang akan disampaikan dalam kelas
Kotak edit Jam Pelaksanaan	Untuk mengubah jam pelaksanaan kelas offline yang dipilih
Kotak edit Tanggal Pelaksanaan	Untuk mengubah tanggal akan dilakukannya kelas offline
Kotak edit Lokasi Pelaksanaan	Untuk mengubah nama tempat akan dilakukannya kelas offline
Tombol Kembali	Untuk membatalkan update/ edit data dan kembali menuju ke halaman Daftar Kelas Offline
Tombol Simpan Perubahan	Untuk request update data kelas offline yang dipilih
Tombol Tidak (pop up simpan)	Untuk membatalkan request update data kelas offline
Tombol Ya (pop up simpan)	Untuk konfirmasi simpan perubahan/ update data kelas offline yang dipilih

4.13. Halaman Kelas Belajar (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Detail	Untuk menuju halaman detail kelas belajar

4.14. Halaman Detail Kelas Belajar (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju halaman Kelas Belajar

4.15. Halaman Kelas Belajar

Fitur	Deskripsi
Tombol Daftar Sekarang	Untuk menuju halaman daftar kelas belajar bagi user biasa maupun user kelompok tani dan menampilkan form pendaftaran kelas

4.16. Halaman Daftar Kelas

Fitur	Deskripsi
Kotak input NIK	Untuk memasukkan data NIK
Kotak input Nama Lengkap	Untuk memasukkan data nama lengkap pendaftar
Kotak input Nomor Telepon	Untuk memasukkan nomor telepon
Kotak input Motivasi Mengikuti Kelas	Untuk memasukkan alasan ingin mengikuti kelas offline
Tombol Ikuti Kelas	Untuk request kirim dan simpan data pendaftaran kelas
Tombol Kembali	Untuk membatalkan pendaftaran dan/ kembali ke halaman Kelas Belajar dan menampilkan data kelas lain yang tersedia
Tombol Tidak (pop up ikuti kelas)	Untuk membatalkan request simpan data pendaftaran
Tombol Ya (pop up ikuti kelas)	Untuk menyimpan dan mengirim data pendaftaran pada server dan menampilkan pop up lanjutan
Url invite grup Whatsapp (pop up setelah tekan Ya)	Url yang dapat diakses user untuk mengarahkannya ke aplikasi pihak ketiga yaitu Whatsapp untuk kemudian masuk ke dalam grup kelas didalamnya
Tombol X (pop up setelah tekan Ya)	Untuk menutup pop up url dan kembali ke halaman saat ini

4.17. Halaman Kelas Belajar (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Detail	Untuk menuju halaman detail kelas belajar

4.18. Halaman Detail Kelas Belajar (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Kembali	Untuk kembali menuju halaman Kelas Belajar

4.19. Logout (BPP)

Fitur	Deskripsi
Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk membatalkan keluar dari akun
Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk keluar dari akun yang login saat ini

4.20. Logout (Kelompok Tani)

Fitur	Deskripsi
Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk membatalkan keluar dari akun
Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk keluar dari akun yang login saat ini

4.21. Logout (Dinas Pertanian)

Fitur	Deskripsi
Tombol Tidak (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk membatalkan keluar dari akun
Tombol Ya (pop up "Yakin Akan Keluar")	Untuk keluar dari akun yang login saat ini

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur yang ada pada Sistem Pengajuan Bantuan Alsintan dan Penyuluhan Pertanian berbasis website ini adalah sebagai berikut:

Fitur	Metode
Tombol Tambah Pelatihan	Black Box
Tombol Edit	Black Box
Tombol Hapus	Black Box
Tombol Ya (pop up hapus)	Black Box
Tombol Tidak (pop up hapus)	Black Box
Kotak input Nama Pelatihan Online	Black Box
Kotak input/ unggah file video pelatihan	Black Box
Kotak input Ringkasan Pelatihan	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan)	Black Box
Kotak edit Nama Pelatihan Online	Black Box
Kotak edit/ unggah ulang file video pelatihan	Black Box
Kotak edit Ringkasan Pelatihan	Black Box

Tombol Batal	Black Box
Tombol Simpan Perubahan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan perubahan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan perubahan)	Black Box
Tombol Belajar Sekarang	Black Box
Tombol-tombol default video player	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Tambah Kelas Offline	Black Box
Tombol Edit	Black Box
Tombol Hapus	Black Box
Tombol Ya (pop up hapus)	Black Box
Tombol Tidak (pop up hapus)	Black Box
Kotak input Nama Kelas	Black Box
Kotak input/ unggah file poster kelas	Black Box
Kotak input Ringkasan Kelas	Black Box
Kotak input Jam Pelaksanaan	Black Box
Kotak input Tanggal Pelaksanaan	Black Box
Kotak Input Lokasi Pelaksanaan	Black Box

Tombol Kembali	Black Box
Tombol Simpan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan)	Black Box
Kotak edit Nama Kelas	Black Box
Kotak edit/ unggah ulang file poster kelas	Black Box
Kotak edit Ringkasan Kelas	Black Box
Kotak edit Jam Pelaksanaan	Black Box
Kotak edit Tanggal Pelaksanaan	Black Box
Kotak edit Lokasi Pelaksanaan	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Simpan Perubahan	Black Box
Tombol Tidak (pop up simpan)	Black Box
Tombol Ya (pop up simpan)	Black Box
Tombol Detail	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Daftar Sekarang	Black Box
Kotak input NIK	Black Box

Kotak input Nama Lengkap	Black Box
Kotak input Nomor Telepon	Black Box
Kotak input Motivasi Mengikuti Kelas	Black Box
Tombol Ikuti Kelas	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Tidak (pop up ikuti kelas)	Black Box
Tombol Ya (pop up ikuti kelas)	Black Box
Url invite grup Whatsapp (pop up setelah tekan Ya)	Black Box
Tombol X (pop up setelah tekan Ya)	Black Box
Tombol Detail	Black Box
Tombol Kembali	Black Box
Tombol Tidak (pop up “Yakin Akan Keluar”)	Black Box
Tombol Ya (pop up “Yakin Akan Keluar”)	Black Box

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba pada setiap interface atau tampilan software adalah sebagai berikut:

Tampilan	Metode
Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)

Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat kelas offline (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Membuat kelas offline (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mengubah kelas offline (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Menghapus kelas offline (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat kelas offline (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat kelas offline (Dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Mendaftar kelas offline	UEQ (User Experience Questionnaire)
Melihat data pendaftar kelas offline (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Logout (BPP)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Logout (Kelompok Tani)	UEQ (User Experience Questionnaire)
Logout (dinas Pertanian)	UEQ (User Experience Questionnaire)

Lembar Kuesioner

Terdapat 26 komponen pertanyaan yang masing-masingnya menginterpretasikan kriteria tertentu dengan 7 tingkatan interval yang dapat dipilih pengguna sesuai dengan nilai yang ingin diberikan pada kriteria tersebut.

	1	2	3	4	5	6	7		
menyusahkan	○	○	○	○	○	○	○	menyenangkan	1
tak dapat dipahami	○	○	○	○	○	○	○	dapat dipahami	2

kreatif	○	○	○	○	○	○	○	monoton	3
mudah dipelajari	○	○	○	○	○	○	○	sulit dipelajari	4
bermanfaat	○	○	○	○	○	○	○	kurang bermanfaat	5
membosankan	○	○	○	○	○	○	○	mengasyikkan	6
tidak menarik	○	○	○	○	○	○	○	menarik	7
tak dapat diprediksi	○	○	○	○	○	○	○	dapat diprediksi	8
cepat	○	○	○	○	○	○	○	lambat	9
berdaya cipta	○	○	○	○	○	○	○	konvensional	10
menghalangi	○	○	○	○	○	○	○	mendukung	11
baik	○	○	○	○	○	○	○	buruk	12
rumit	○	○	○	○	○	○	○	sederhana	13
tidak disukai	○	○	○	○	○	○	○	menggembirakan	14
lazim	○	○	○	○	○	○	○	terdepan	15
tidak nyaman	○	○	○	○	○	○	○	nyaman	16
aman	○	○	○	○	○	○	○	tidak aman	17
memotivasi	○	○	○	○	○	○	○	tidak memotivasi	18
memenuhi ekspektasi	○	○	○	○	○	○	○	tidak memenuhi ekspektasi	19
tidak efisien	○	○	○	○	○	○	○	efisien	20
jelas	○	○	○	○	○	○	○	membingungkan	21
tidak praktis	○	○	○	○	○	○	○	praktis	22
terorganisasi	○	○	○	○	○	○	○	berantakan	23
atraktif	○	○	○	○	○	○	○	tidak atraktif	24

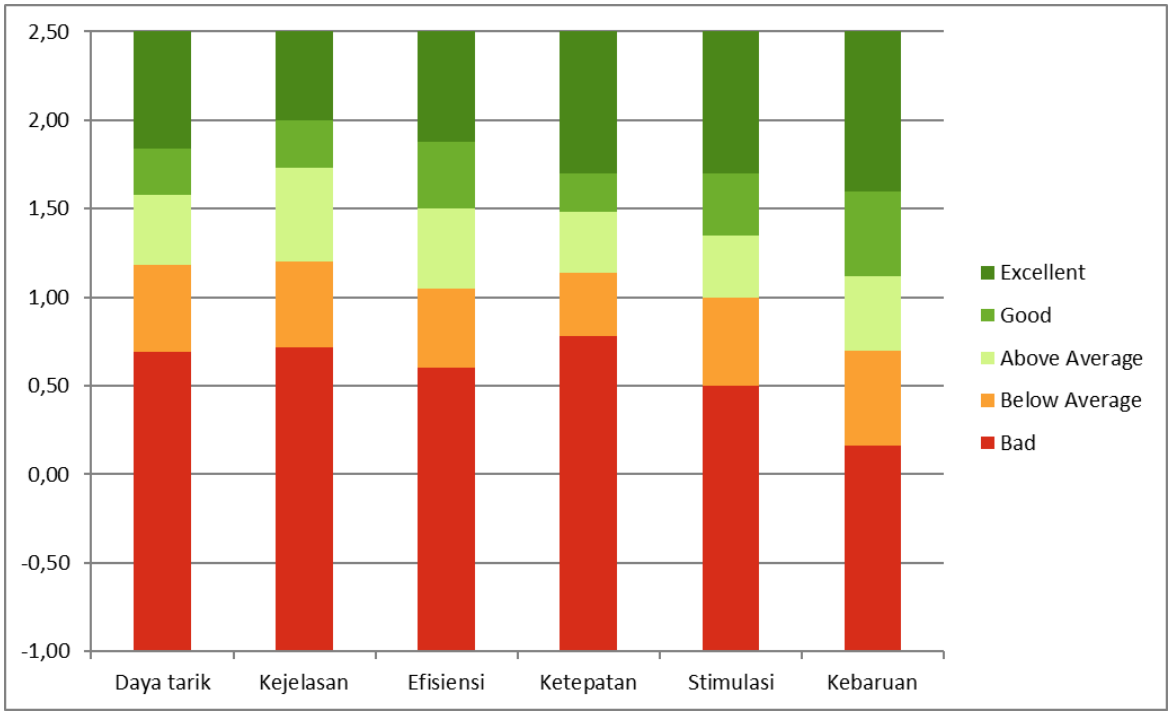
ramah pengguna	○	○	○	○	○	○	○	tidak ramah pengguna	25
konservatif	○	○	○	○	○	○	○	inovatif	26

6. Item Pass

Kriteria - kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji Black Box berhasil adalah sebagai berikut:

a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali diantaranya berhasil namun satu kali uji terakhirnya gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal.
b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
c. Error akan dinyatakan sebagai gagal.

Sedangkan UEQ memiliki 6 kriteria/ skala penilaian, yaitu Daya Tarik (Attractiveness), Kejelasan (Perspicuity), Efisiensi (Efficiency), Ketepatan (Dependability), Stimulasi (Stimulation), dan Kebaruan (Novelty). Indikasi tampilan/ *interface* sebuah sistem dinyatakan lulus uji adalah ketika nilai *mean* hasil analisis data tiap skala berada di posisi *Above Average* hingga ke atas pada grafik tolok ukur metode UEQ.



Gambar 1. *UEQ Graphic Benchmark*

7. Test Deliverables

Dokumen-dokumen yang akan dihasilkan setelah proses pengujian adalah sebagai berikut:

a. Software Testing Planning (STP)
b. Software Testing Report (STR)

8. Testing Task

Pihak yang terlibat dalam proses pengujian dijelaskan sebagai berikut.

Tahap	Pihak yang terlibat
Pembuatan STP	Tester
Pengujian fitur pengelolaan data (CRUD) dalam sistem	Tester
Pengujian performa sistem	Tester
Pengujian tampilan sistem	Tester dan responden

SOFTWARE TESTING REPORT
INCREMENT 2

A. BLACKBOX TESTING

1. Halaman membuat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC24		
Nama Usecase	Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Membuat video pelatihan penyuluhan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor berhasil membuat video pelatihan penyuluhan pertanian		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon video		✔	

	8. Menampilkan halaman pelatihan online	✔	
9. Klik button “Tambah Video Pelatihan”		✔	
	10. Menampilkan form untuk menambah video pelatihan. ● Nama pelatihan online : VARCHAR(50) ● Video pelatihan : BLOB ● Ringkasan pelatihan :VARCHAR(100) ● Tanggal upload : DATE ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30) ● Username: VARCHAR(15)	✔	
11. Mengisi form		✔	
12. Klik “pilih file” untuk mengunggah video		✔	
13. Klik “simpan”		✔	
	14. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”	✔	
15. Klik ya		✔	
	16. Data tersimpan	✔	
	17. Menampilkan alert “video pelatihan berhasil diunggah!”	✔	
	18. Kembali menampilkan halaman daftar pelatihan online	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN DATA			
15. Klik tidak		✔	

	16. Tidak akan menyimpan data	✔	

2. Halaman mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC25
Nama Usecase	Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Mengubah video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor bisa mengklik aksi pada salah satu video yang ingin diubah

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman awal website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon video		✔	
	8. Menampilkan halaman pelatihan online	✔	

	• Nama pelatihan online : VARCHAR(50) • Video pelatihan online : BLOB • Tanggal upload pelatihan : DATE • Penanggung Jawab : VARCHAR(30)		
9. Klik “ubah” pada salah satu pelatihan online		✔	
	10. Menampilkan halaman form ubah pelatihan online • Nama pelatihan online: VARCHAR(50) • Video pelatihan: BLOB • Ringkasan pelatihan : VARCHAR(100) • Tanggal upload : DATE • Penanggung jawab : VARCHAR(30) • Username: VARCHAR(15)	✔	
11. Mengubah isi form yang ingin diubah		✔	
12. Klik simpan		✔	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan perubahan?”	✔	
14. Klik ya		✔	
	15. Data Tersimpan	✔	
	16. Menampilkan alert “video pelatihan berhasil diperbaharui!”	✔	

	17. Menampilkan halaman pelatihan online	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN PERUBAHAN DATA			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan perubahan data	✔	

3. Halaman menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC27		
Nama Usecase	Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Menghapus video pelatihan penyuluhan pertanian		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor bisa menghapus video pelatihan		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGHAPUS VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan halaman awal website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman dashboard	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	

	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon video		✔	
	8. Menampilkan halaman pelatihan online ● Nama pelatihan online : VARCHAR(50) ● Video pelatihan online : BLOB ● Tanggal upload pelatihan : DATE ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30)	✔	
9. Klik hapus		✔	
	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus pelatihan?”	✔	
11. Klik ya		✔	
	12. Data terhapus	✔	
	13. Menampilkan alert “video pelatihan telah dihapus!”	✔	
	14. Menampilkan halaman pelatihan online	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL HAPUS DATA			
13. Klik tidak		✔	
	14. Tidak akan menghapus data	✔	

4. Halaman melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)

No. Usecase	UC26

Nama Usecase	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (BPP)
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat video penyuluhan

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar "Pelatihan Online"		✔	
	4. Menampilkan beragam video pelatihan online	✔	
5. Klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan		✔	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video	✔	

5. Halaman melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC26
Nama Usecase	Melihat video pelatihan
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian

Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman dashboard		
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat salah satu video ringkasan pelatihan online		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar "Pelatihan Online"		✔	
	4. Menampilkan beragam kumpulan video pelatihan online	✔	
5. Klik button "belajar sekarang" pada salah satu video pelatihan		✔	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video	✔	

6. Halaman melihat video pelatihan penyuluhan pertanian (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC26
Nama Usecase	Melihat video pelatihan penyuluhan pertanian
Actor	Dinas pertanian
Deskripsi Kegiatan	Melihat video detail pelatihan penyuluhan pertanian

Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor berhasil melihat detail deskripsi salah satu video penyuluhan pertanian

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT VIDEO PELATIHAN PENYULUHAN PERTANIAN			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar “Pelatihan Online”		✔	
	4. Menampilkan beragam kumpulan video pelatihan online	✔	
5. Klik button “belajar sekarang” pada salah satu video pelatihan		✔	
	6. Menampilkan video pelatihan penyuluhan pertanian dan ringkasan mengenai video	✔	

7. Halaman membuat kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC28
Nama Usecase	Membuat kelas offline
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Membuat kelas offline (BPP)
Pra Kondisi	Actor masuk ke halaman beranda
Pasca Kondisi	Actor BPP menambah kelas offline

FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MEMBUAT KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon kelas offline		✔	
	8. Menampilkan kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas :BLOB ● Tanggal pelaksanaan : DATE ● Tanggal upload kelas : DATE ● Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung jawab : VARCHAR(30)	✔	
9. Klik “tambah kelas offline”		✔	
	10. Menampilkan form tambah kelas offline	✔	

	• Nama Kelas : VARCHAR(50) • Poster kelas: BLOB • Ringkasan Kelas : VARCHAR(100) • Jam Pelaksanaan : TIME • Tanggal Pelaksanaan : DATE • Tanggal Upload Kelas : DATE • Lokasi Pelaksanaan : VARCHAR(50) • Penanggung Jawab : VARCHAR(30) • Username : VARCHAR(15)		
11. Mengisi form		✔	
12. Klik “pilih file” untuk mengunggah poster		✔	
13. Klik “simpan”		✔	
	14. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”	✔	
15. Klik ya		✔	
	16. Data tersimpan	✔	
	17. Menampilkan alert “Kelas offline baru berhasil ditambahkan!”	✔	
	18. Menampilkan halaman kelas offline	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN			
17. Klik tidak		✔	
	18. Tidak akan menyimpan data	✔	

8. Halaman mengubah kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC29		
Nama Usecase	Mengubah kelas offline (BPP)		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Mengubah kelas offline		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor bisa mengubah kelas offline		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGUBAH KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon “kelas offline”		✔	
	8. Menampilkan kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50)	✔	

	● Poster kelas : BLOB ● Tanggal pelaksanaan : DATE ● Tanggal upload kelas :DATE ● Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung jawab : VARCHAR(30)		
9. Klik “ubah” pada salah satu daftar kelas offline		✔	
	10. Menampilkan form ubah kelas offline ● Nama Kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas: BLOB ● Ringkasan Kelas : VARCHAR(100) ● Jam Pelaksanaan : TIME ● Tanggal Pelaksanaan : DATE ● Tanggal Upload Kelas : DATE ● Lokasi Pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung Jawab : VARCHAR(30) ● Username : VARCHAR(15)	✔	
11. Mengubah data yang ingin diubah		✔	
12. Klik “simpan”		✔	
	13. Menampilkan pop up “Yakin akan menyimpan?”	✔	

14. Klik ya		✔	
	15. Data tersimpan	✔	
	16. Menampilkan alert “Kelas offline berhasil diperbaharui!”	✔	
	17. Menampilkan halaman kelas offline	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL SIMPAN			
14. Klik tidak		✔	
	15. Tidak akan menyimpan data	✔	

9. Halaman menghapus kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC31		
Nama Usecase	Menghapus kelas offline (BPP)		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Menghapus kelas offline		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Aktor bisa menghapus kelas offline		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENGHAPUS KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman home	✔	

	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik menu bar icon kelas offline		✔	
	8. Menampilkan kelas offline ● Nama kelas : VARCHAR(50) ● Poster kelas : BLOB ● Tanggal pelaksanaan : DATE ● Tanggal upload kelas : DATE ● Lokasi pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Penanggung jawab : VARCHAR(30)	✔	
9. Klik hapus		✔	
	10. Menampilkan pop up “Yakin akan menghapus?”	✔	
11. Klik ya		✔	
	12. Data terhapus	✔	
	13. Menampilkan alert “Kelas offline telah dihapus!”	✔	
	14. Menampilkan halaman kelas offline	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL HAPUS			
13. Klik tidak		✔	
	14. Data kelas offline tidak jadi terhapus	✔	

10. Halaman melihat kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC30		
Nama Usecase	Melihat kelas offline		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	melihat kelas offline		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat kelas offline yang telah dibuat sebelumnya.		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar “Kelas Belajar”		✔	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline	✔	

11. Halaman melihat kelas offline (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC30
Nama Usecase	Melihat kelas offline
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Melihat kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website

Pasca Kondisi	Actor dapat melihat beberapa kelas offline.		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar “Kelas Belajar”		✔	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline	✔	

12. Halaman melihat kelas offline (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC30		
Nama Usecase	Melihat kelas offline		
Actor	Dinas pertanian		
Deskripsi Kegiatan	Melihat kelas offline		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Actor dapat melihat kelas offline		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	

3. Klik navbar “Kelas Belajar”		✔	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline	✔	

13. Halaman mendaftar kelas offline (user biasa dan Kelompok Tani)

No. Usecase	UC32		
Nama Usecase	Mendaftar kelas offline		
Actor	Kelompok tani		
Deskripsi Kegiatan	Actor mendaftar kelas offline		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Aktor mengklik berhasil mendapat link url invite ke grup Whatsapp kelas		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MENDAFTAR KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Klik navbar “Kelas Belajar”		✔	
	4. Menampilkan beragam Kelas Belajar/ Kelas offline	✔	
5. Klik “Daftar Sekarang” pada salah satu kelas belajar		✔	

	6. Menampilkan Detail Kelas Belajar ● Jam Pelaksanaan : TIME ● Tanggal Pelaksanaan : DATE ● Tempat pelaksanaan : VARCHAR(50) ● Ringkasan kelas belajar : VARCHAR(100) ● Syarat dan ketentuan kelas : VARCHAR(100)	✔	
	7. Menampilkan form Daftar kelas ● NIK : CHAR(20) ● Nama Lengkap : VARCHAR(50) ● Nomor Telepon : CHAR(15) ● Motivasi mengikuti kelas : VARCHAR(100)	✔	
8. Mengisi form daftar kelas		✔	
9. Mengklik button “Ikuti Kelas”		✔	
	10. Menampilkan pop up “ Terima Kasih Telah Mendaftar Kelas” dan “Link whatsapp grup”	✔	

14. Halaman melihat data pendaftar kelas offline (BPP)

No. Usecase	UC33
Nama Usecase	Melihat data pendaftar kelas offline
Actor	BPP
Deskripsi Kegiatan	Melihat data pendaftar kelas offline
Pra Kondisi	Actor masuk ke website

Pasca Kondisi	Actor dapat melihat data pendaftar kelas offline		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW MELIHAT DATA PENDAFTAR KELAS OFFLINE			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Melakukan login		✔	
	2. Menampilkan halaman home	✔	
3. Klik menu pendaftar kelas offline		✔	
	4. Menampilkan data pendaftar kelas offline	✔	

15. Halaman logout (BPP)

No. Usecase	UC34		
Nama Usecase	Logout		
Actor	BPP		
Deskripsi Kegiatan	Logout		
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Aktor berhasil logout		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGOUT			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	

3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman dashboard	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik button “logout”		✔	
	8. Menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?”	✔	
9. Klik ya		✔	
	10. Mengeluarkan akun	✔	
	11. Menampilkan beranda website	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT			
9. Klik Tidak		✔	
	10. Tetap pada halaman home	✔	

16. Halaman logout (Kelompok Tani)

No. Usecase	UC34
Nama Usecase	Logout
Actor	Kelompok tani
Deskripsi Kegiatan	Logout
Pra Kondisi	Actor masuk ke website
Pasca Kondisi	Aktor berhasil logout
FLOW EVENT	
NORMAL FLOW LOGOUT	

Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman dashboard	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik button "logout"		✔	
	8. Menampilkan pop up "Yakin Akan Keluar?"	✔	
9. Klik ya		✔	
	10. Mengeluarkan akun	✔	
	11. Menampilkan beranda website	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT			
9. Klik Tidak		✔	
	10. Tetap pada halaman home	✔	

17. Halaman logout (Dinas Pertanian)

No. Usecase	UC34
Nama Usecase	Logout
Actor	Dinas pertanian
Deskripsi Kegiatan	Logout

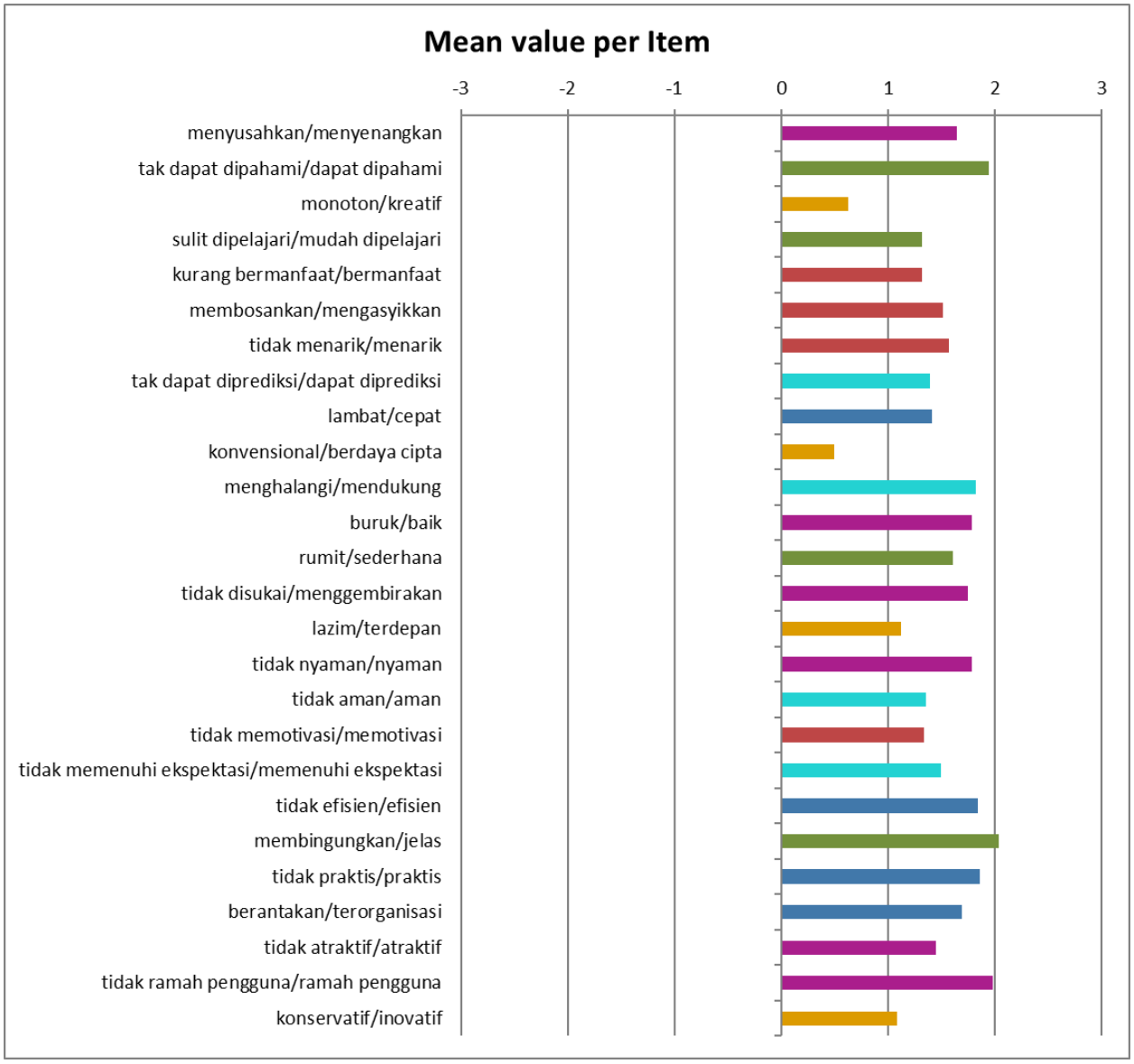
Pra Kondisi	Actor masuk ke website		
Pasca Kondisi	Aktor berhasil logout		
FLOW EVENT			
NORMAL FLOW LOGOUT			
Aksi Actor	Reaksi Sistem	Hasil Testing	
		Berhasil	Gagal
1. Membuka website		✔	
	2. Menampilkan beranda website	✔	
3. Melakukan login		✔	
	4. Menampilkan halaman dashboard	✔	
	5. Menampilkan Menu bar	✔	
	6. Menampilkan informasi mengenai pengadaan bantuan dan persyaratannya	✔	
7. Klik button “logout”		✔	
	8. Menampilkan pop up “Yakin Akan Keluar?”	✔	
9. Klik ya		✔	
	10. Mengeluarkan akun	✔	
	11. Menampilkan beranda website	✔	
ALTERNATIVE FLOW: BATAL LOGOUT			
9. Klik Tidak		✔	
	10. Tetap pada halaman home	✔	

B. UEQ TESTING

Pengujian *usability* dengan menggunakan UEQ dilakukan secara online selama beberapa hari dengan memanfaatkan *google form*. Poin pertanyaan mengacu pada daftar kuesioner UEQ yang telah tersedia secara online oleh Dr. Martin Schrepp. Sebanyak 56 responden terkumpul untuk kemudian dilakukan analisis data menggunakan *UEQ data analysis tools.* Hasil dari analisis data tersebut adalah sebagai berikut:

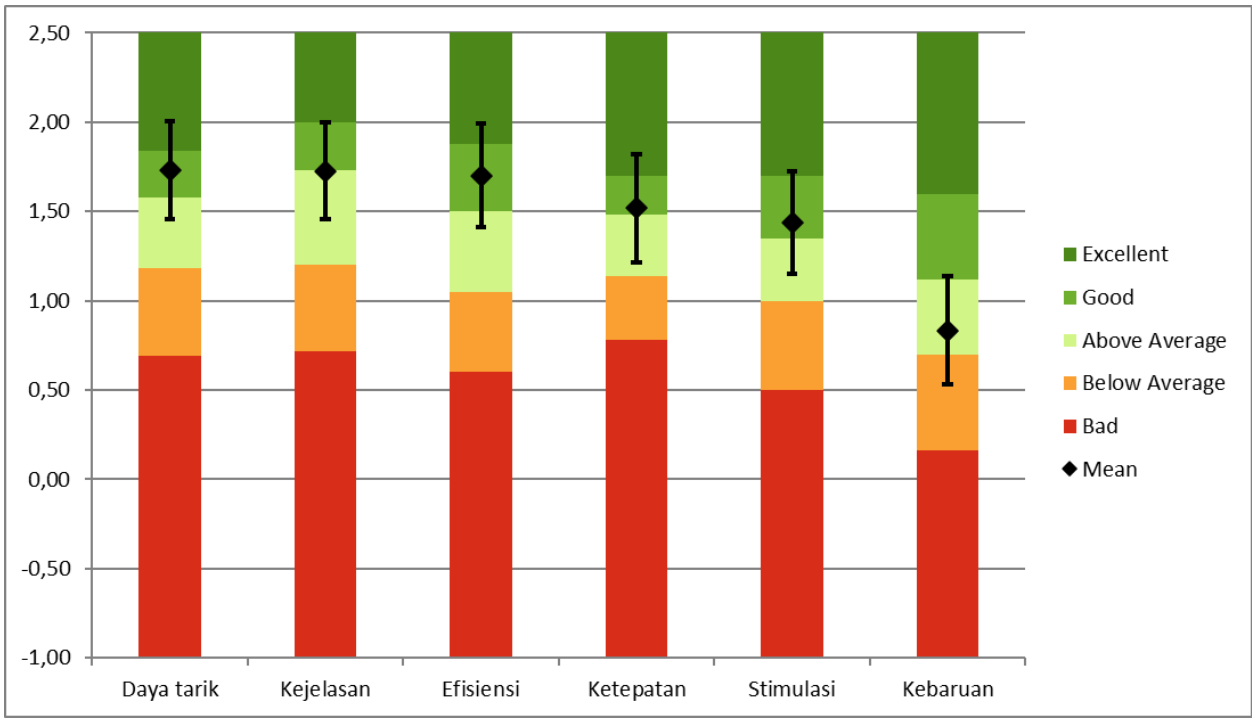
No.	Mean	Variance	Std. Dev.	Left	Right	Scale
1	1,6	1,8	1,4	menyusahkan	menyenangkan	Daya tarik
2	1,9	1,4	1,2	tak dapat dipahami	dapat dipahami	Kejelasan
3	0,6	3,2	1,8	kreatif	monoton	Kebaruan
4	1,3	3,6	1,9	mudah dipelajari	sulit dipelajari	Kejelasan
5	1,3	4,1	2,0	bermanfaat	kurang bermanfaat	Stimulasi
6	1,5	1,6	1,3	membosankan	mengasyikkan	Stimulasi
7	1,6	1,9	1,4	tidak menarik	menarik	Stimulasi
8	1,4	1,6	1,2	tak dapat diprediksi	dapat diprediksi	Ketepatan
9	1,4	2,5	1,6	cepat	lambat	Efisiensi
10	0,5	3,1	1,8	berdaya cipta	konvensional	Kebaruan
11	1,8	2,5	1,6	menghalangi	mendukung	Ketepatan
12	1,8	2,2	1,5	baik	buruk	Daya tarik
13	1,6	1,6	1,3	rumit	sederhana	Kejelasan
14	1,8	1,4	1,2	tidak disukai	menggembirakan	Daya tarik
15	1,1	1,8	1,3	lazim	terdepan	Kebaruan
16	1,8	1,7	1,3	tidak nyaman	nyaman	Daya tarik
17	1,4	3,0	1,7	aman	tidak aman	Ketepatan

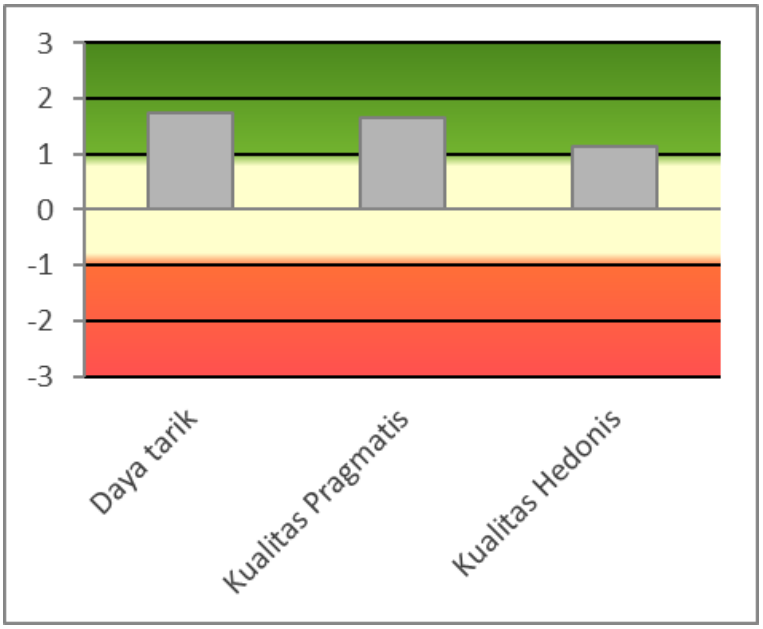
18	1,3	1,8	1,3	memotivasi	tidak memotivasi	Stimulasi
19	1,5	2,6	1,6	memenuhi ekspektasi	tidak memenuhi ekspektasi	Ketepatan
20	1,8	1,5	1,2	tidak efisien	efisien	Efisiensi
21	2,0	2,0	1,4	jelas	membingungkan	Kejelasan
22	1,9	1,4	1,2	tidak praktis	praktis	Efisiensi
23	1,7	2,9	1,7	terorganisasi	berantakan	Efisiensi
24	1,4	2,3	1,5	atraktif	tidak atraktif	Daya tarik
25	2,0	1,9	1,4	ramah pengguna	tidak ramah pengguna	Daya tarik
26	1,1	2,2	1,5	konservatif	inovatif	Kebaruan


Mean value per Item
-3
-2
-1
0
1
2
3
menyusahkan/menyenangkan
tak dapat dipahami/dapat dipahami
monoton/kreatif
sulit dipelajari/mudah dipelajari
kurang bermanfaat/bermanfaat
membosankan/mengasyikkan
tidak menarik/menarik
tak dapat diprediksi/dapat diprediksi
lambat/cepat
konvensional/berdaya cipta
menghalangi/mendukung
buruk/baik
rumit/sederhana
tidak disukai/menggembirakan
lazim/terdepan
tidak nyaman/nyaman
tidak aman/aman
tidak memotivasi/memotivasi
tidak memenuhi ekspektasi/memenuhi ekspektasi
tidak efisien/efisien
membingungkan/jelas
tidak praktis/praktis
berantakan/terorganisasi
tidak atraktif/atraktif
tidak ramah pengguna/ramah pengguna
konservatif/inovatif

Kemudian berikut ini adalah hasil rata-rata data jika telah dibagi menjadi 6 kelompok skala UEQ:

Scale	Mean	Comparison to benchmark
Daya tarik	1,73	Good
Kejelasan	1,73	Above Average
Efisiensi	1,70	Good
Ketepatan	1,52	Good
Stimulasi	1,44	Good
Kebaruan	0,83	Above Average



Skala UEQ juga dapat dikelompokkan menjadi 2 aspek kualitas yaitu kualitas Pragmatis (Ketajaman, Efisiensi, Keandalan) dan kualitas Hedonis (Stimulasi, Orisinalitas). Kualitas pragmatis menggambarkan aspek kualitas terkait tugas, sedangkan kualitas Hedonis merupakan aspek kualitas yang tidak terkait tugas. Di bawah ini adalah nilai rata-rata dari aspek kualitas tersebut:

Pragmatic and Hedonic Quality	
Daya tarik	1,73
Kualitas Pragmatis	1,65
Kualitas Hedonis	1,14