Agip Shafik 31/03/2025

ULTIMATE TRAIN TRAFFIC CONTROLLER

https://gitlab.com/uttc-team/ultimate-train-traffic-controller

Pour réaliser ce projet avec mon équipe, j'ai d'abord créé le **diagramme de classe**, en y intégrant tous les **attributs** et **constructeurs**, puis un **diagramme de Gantt** afin de planifier les différentes étapes du projet. Grâce à notre travail en cours sur **EasyTrainFx**, nous avons rapidement conçu les classes **Utilisateur**, **Trajet**, **Arrêt et Rôle**, puis ajouté les classes **Train** et **Emploi du temps**.

De mon côté, j'ai conçu l'interface **FXML** permettant l'ajout et la suppression d'un utilisateur ainsi que d'un trajet. Ensuite, j'ai relié ces interfaces à un **contrôleur Java** pour gérer les interactions. Lors du lancement de l'application, j'ai également modifié la classe **Utilisateur**, créée par mon collègue, ainsi que les classes **MainDAO** et **UTTCDAO**, afin d'assurer une connexion correcte avec notre **base de données hébergée sur AlwaysData**.



