Agip Shafik 31/03/2025

ULTIMATE TRAIN TRAFFIC CONTROLLER

https://gitlab.com/uttc-team/ultimate-train-traffic-controller

Dans le cadre de ma formation en BTS SIO option SLAM, j'ai participé à un projet intitulé **Ultimate Train Traffic Controller (UTTC)**, une application Java destinée à gérer les trafics de trains. Cette réalisation a été effectuée en équipe, entre **novembre 2024 et avril 2025**, au sein du **Lycée de l'Hautil**.

L'objectif principal de ce projet était de concevoir une solution permettant la **gestion des trajets ferroviaires**, l'affectation des conducteurs ainsi que la planification des horaires. Pour atteindre ces objectifs, nous avons adopté une démarche structurée, en commençant par la **modélisation UML** de l'application à l'aide de Draw.io, puis en développant l'application en Java avec une interface graphique réalisée en **FXML via Scene Builder**.

J'ai conçu l'interface FXML avec **Scene Builder** pour permettre l'ajout et la suppression d'un utilisateur ainsi qu'un trajet. Cette interface est reliée à une classe contrôleur Java (Ajout_supp_utili) qui gère les interactions. Lors du développement de l'application Java (UTTCApplication), j'ai dû modifier la classe Utilisateur en ajoutant un constructeur par défaut, afin de pouvoir l'utiliser dans la classe MainDAO, créée par mon collègue.

J'ai également amélioré les classes MainDAO et UTTCDAO en :

- ajoutant une méthode d'insertion d'un utilisateur via une requête préparée en Java avec try-catch et JDBC, pour prévenir les injections SQL. Cette méthode est appelée dans le contrôleur Java;
- créant la méthode getUtilisateurByLogin, permettant de récupérer un utilisateur via son identifiant;
- implémentant une **méthode de suppression d'un utilisateur**, en vérifiant d'abord son existence avec getUtilisateurByLogin.

Pour ce qui est de la base de données, j'ai apporté plusieurs améliorations. Afin d'éviter les doublons, j'ai ajouté une **contrainte d'unicité** sur la table Utilisateur :

ALTER TABLE Utilisateur ADD UNIQUE KEY `unique_login` (`login`);

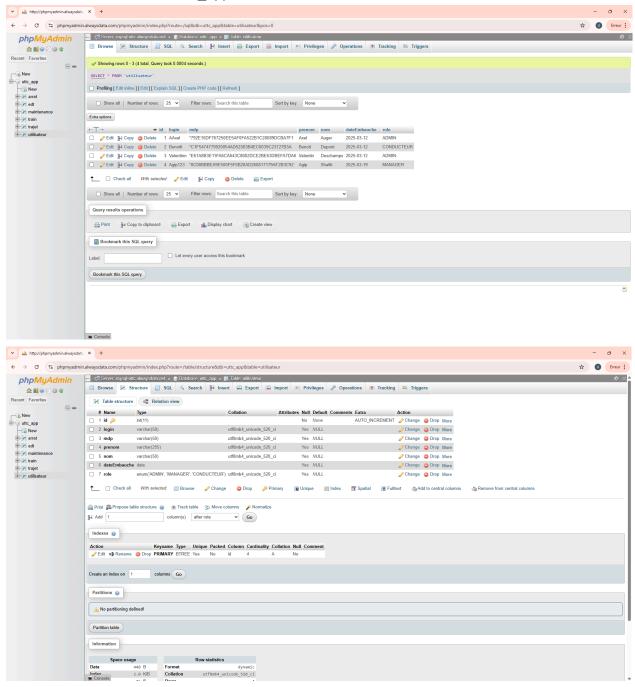
Par ailleurs, pour renforcer la **sécurité des mots de passe**, j'ai mis en place le **hachage** de ces derniers à l'aide de la fonction PASSWORD().

Lors du développement, plusieurs difficultés ont été rencontrées. Notamment, des divergences entre les noms d'attributs en Java et ceux de la base de données ont généré des erreurs de communication. Ces problèmes ont été résolus par une harmonisation des noms dans le code. L'intégration des contrôleurs Java dans la structure globale de l'application a également demandé des ajustements pour assurer la bonne transmission des données entre l'interface et la logique métier.

En plus du développement technique, j'ai participé à la **gestion du projet** : élaboration d'un **diagramme de Gantt**, suivi de l'avancement, répartition des tâches, et travail collaboratif via GitLab. L'intelligence artificielle, notamment ChatGPT, a été utilisée comme soutien ponctuel pour mieux comprendre certains problèmes techniques.

En conclusion, ce projet m'a permis de consolider mes compétences en **programmation orientée objet**, en **gestion de base de données**, et en **travail collaboratif**. L'application obtenue est fonctionnelle, avec une interface intuitive, une base de données sécurisée, et un code structuré. Cette expérience m'a offert une vision concrète du cycle de développement d'une application, de la conception à la mise en œuvre.

Table utilisateur de la bdd uttc_app :



Interaction avec la bdd lors d'ajout d'un utilisateur

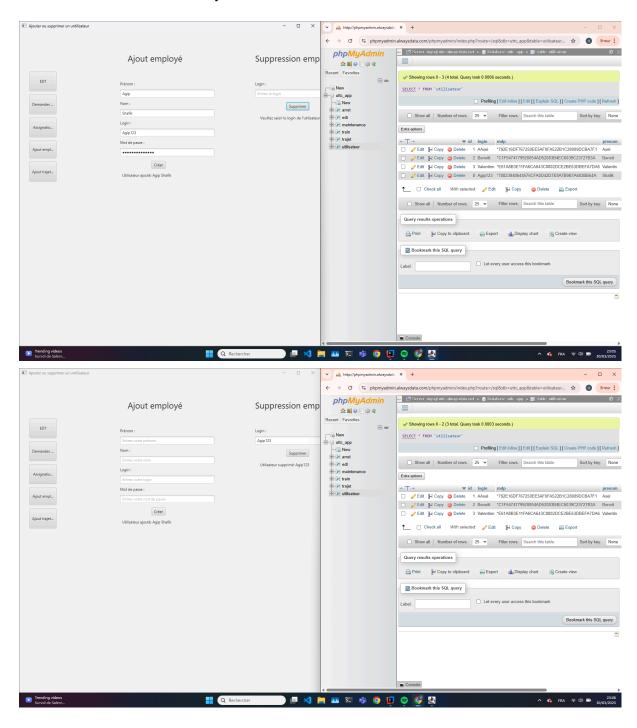


Diagramme des classes

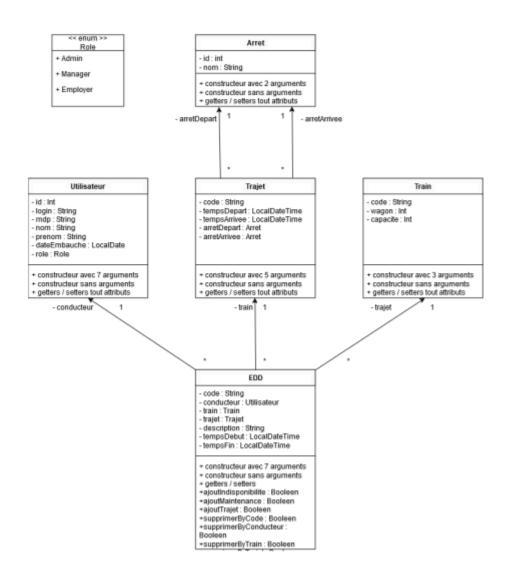


Diagramme de gantt

