## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

## **JOBSHEET 9**



# SHAFIQA NABILA MAHARANI KHOIRUNNISA 244107020221

TI - 1B

## 2.1.1 Langkah-langkah Percobaan

#### A. Class Mahasiswa

```
public class Mahasiswa20 {         Move this file to a named package.
         String nama;
         String nim;
         String kelas;
         int nilai;

public Mahasiswa20(String nama, String nim, String kelas) {
              this.nama = nama;
              this.nim = nim;
              this.kelas = kelas;
              this.nilai = -1;
        }

void tugasDinilai(int nilai) {
              this.nilai = nilai;
        }
}
```

## B. Class StackTugasMahasiswa

```
public class StackTugasMahasiswa20 {
   Mahasiswa20[] stack;
   int top;
   int size;
   public StackTugasMahasiswa20(int size) {
   this.size = size;
   this.stack = new Mahasiswa20[size];
   this. top = -1;
   public boolean isFull() {
   if (top == size - 1) {
       return true;
       return false;
   public boolean isEmpty() {
   if (top == -1) {
       return true;
   } else {
        return false;
   public void push(Mahasiswa20 mhs) {
   if (!isFull()) {
       top++;
       stack[top] = mhs;
    } else {
        System.out.println(x: "Stack penuh! Tidak bisa menambahkan Tugas Lagi.");
```

#### C. Class Utama

#### Hasil run:

## Menu 1. Mengumpulkan Tugas 2. Menilai Tugas 3. Melihat Tugas Terastas 4. Melihat Daftar Tugas Pilih Menu : 1 Nama: Naufal NIM: 1001 Kelas: TI 1H Tugas Naufal berhasil dikumpulkan Menu 1. Mengumpulkan Tugas 2. Menilai Tugas 3. Melihat Tugas Terastas 4. Melihat Daftar Tugas Pilih Menu : 1 Nama: Fika NIM: 1002 Kelas: TI 1B Tugas Fika berhasil dikumpulkan Menu 1. Mengumpulkan Tugas 2. Menilai Tugas 3. Melihat Tugas Terastas 4. Melihat Daftar Tugas Pilih Menu : 1 Nama: Vanesa NIM: 1003 Kelas: TI 1B Tugas Vanesa berhasil dikumpulkan

#### Menu

- 1. Mengumpulkan Tugas
- 2. Menilai Tugas
- 3. Melihat Tugas Terastas
- 4. Melihat Daftar Tugas

Pilih Menu : 3

Tugas terakhir dikumpulkan oleh Vanesa

#### Menu

- 1. Mengumpulkan Tugas
- 2. Menilai Tugas
- 3. Melihat Tugas Terastas
- 4. Melihat Daftar Tugas

Pilih Menu: 4

Daftar semua tugas

Nama NIM Kelas

Naufal 1001 TI 1H

Fika 1002 TI 1B

Vanesa 1003 TI 1B

#### Menu

- 1. Mengumpulkan Tugas
- 2. Menilai Tugas
- 3. Melihat Tugas Terastas
- 4. Melihat Daftar Tugas

Pilih Menu: 2

Menilai tugas dari Vanesa

Masukkan Nilai (o-100): 87

Nilai Tugas Vanesa adalah 87

## 2.1.3 Pertanyaan

1. Lakukan perbaikan pada kode program, sehingga keluaran yang dihasilkan sama dengan verifikasi hasil percobaan! Bagian mana yang perlu diperbaiki?

Mahasiswa20.java

StackTugasMahasiswa20.java

```
public void push(Mahasiswa20 mhs) {
    if (!isFull()) {
        top++;
        stack[top] = mhs;
        System.out.println("Tugas " + mhs.nama + " berhasil ditambahkan.");
    } else {
        System.out.println(x:"Stack penuh! Tidak dapat menambahkan tugas.");
}
}
```

```
public Mahasiswa20 pop() {
    if (!isEmpty()) {
        Mahasiswa20 mhs = stack[top];
        top--;
        System.out.println("Tugas " + mhs.nama + " dikeluarkan untuk dinilai.");
        return mhs;
    } else {
        System.out.println(x:"Stack kosong! Tidak ada tugas untuk dinilai.");
        return null;
    }
}
```

```
public void print() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Stack kosong."); Replace this use of System.out by a logger.
    } else {
        System.out.println(x:"Daftar tugas mahasiswa:"); Replace this use of System.out by a logger.
        for (int i = top; i >= 0; i--) {
              System.out.println(stack[i]); Replace this use of System.out by a logger.
        }
    }
}
```

#### MahasiswaDemo20.java

```
dinilai.tugasDinilai(nilai);
    System.out.println("Tugas " + dinilai.nama + " telah dinilai.");
```

```
case 3:
    Mahasiswa20 atas = stack.peek();
    if (atas != null)
        System.out.println("Tugas Teratas: " + atas);
    else
        System.out.println(x:"Stack kosong.");
        break;

case 4:
    stack.print();
    break;
```

2. Berapa banyak data tugas mahasiswa yang dapat ditampung di dalam Stack? Tunjukkan potongan kode programnya!

StackTugasMahasiswa stack = new StackTugasMahasiswa(5);

3. Mengapa perlu pengecekan kondisi !isFull() pada method push? Kalau kondisi if-else tersebut dihapus, apa dampaknya?

Pengecekan !isFull() mencegah penambahan elemen ke dalam stack jika stack sudah penuh. Jika if-else dihapus Akan terjadi ArrayIndexOutOfBoundsException saat mencoba menambahkan elemen ke array yang sudah penuh dan Program bisa crash/error saat runtime.

4. Modifikasi kode program pada class Mahasiswa Demo dan Stack Tugas Mahasiswa sehingga pengguna juga dapat melihat mahasiswa yang pertama kali mengumpulkan tugas melalui operasi lihat tugas terbawah!

Tambahkan method baru pada StackTugasMahasiswa:

```
public Mahasiswa20 bottom() {
  if (!isEmpty()) {
    return stack[0];
  } else {
    return null;
  }
```

Tambahkan menu di MahasiswaDemo:

5. Tambahkan method untuk dapat menghitung berapa banyak tugas yang sudah dikumpulkan saat ini, serta tambahkan operasi menunya!

Tambahkan Method baru di StackTugasMahasiswa:

```
public int jumlahTugas() {
return top + 1;
```

Tambahkan menu di MahasiswaDemo:

```
case 7:
    System.out.println("Jumlah tugas yang sudah dikumpulkan: " + stack.jumlahTugas());
    break;
}
```

## 2.2 Percobaan 2: Konversi Nilai Tugas ke Biner

```
public class StackKonversi20 {          Move this file to a named package.
    int[] tumpukanBiner;
    int size;
   int top;
   public StackKonversi20() {
   this.size = 32;
   tumpukanBiner = new int[size];
   top = -1;
public boolean isEmpty() {
   return top == -1;
public boolean isFull() {
   return top == size - 1;
public void push(int data) {
 if (isFull()) {
                                                                              Replace this use of System.out by a log
       System.out.println(x:"Stack penuh! Tidak bisa menambahkan data.");
       top++;
        tumpukanBiner[top] = data;
public int pop() {
   if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Stack kosong");
                                                 Replace this use of System.out by a logger.
```

```
case 2:
    Mahasiswa20 dinilai = stack.pop();
    if (dinilai != null) {
        System.out.println("Menilai tugas dari " + dinilai.nama);        Replace this use of System.out by a
        System.out.print(s: "Masukkan Nilai (o-100): ");        Replace this use of System.out by a logger.
        int nilai = sc.nextInt();
        dinilai.tugasDinilai(nilai);
        System.out.printf(format: "Nilai Tugas %s adalah %d\n", dinilai.nama, nilai);        %n should be used
        String biner = stack.konversiDesimalkeBiner(nilai);
        System.out.println("Nilai Biner Tugas: " + biner);
    }
    break;
```

```
public String konversiDesimalkeBiner(int nilai) {
   StackKonversi20 stack = new StackKonversi20();
   while (nilai > 0) {
      int sisa = nilai % 2;
      stack.push(sisa);
      nilai = nilai / 2;
   }
   String biner = new String();
   while (!stack.isEmpty()) {
      biner += stack.pop();
   }
   return biner;
```

#### Hasil run:

```
Menu

1. Mengumpulkan Tugas

2. Menilai Tugas

3. Melihat Tugas Terastas

4. Melihat Daftar Tugas

Pilih Menu : 2

Menilai tugas dari Vanesa

Masukkan Nilai (o-100): 87

Nilai Tugas Vanesa adalah 87

Nilai Biner Tugas: 1010111
```

#### 2.2.3 Pertanyaan

## 1. Jelaskan alur kerja dari method konversiDesimalKeBiner!

Method konversiDesimalKeBiner bekerja dengan cara mengubah bilangan desimal menjadi bentuk biner menggunakan bantuan struktur data stack. Pertama, method ini membuat objek stack untuk menyimpan sisa pembagian dari bilangan desimal dengan angka 2. Selanjutnya, selama nilai desimal masih lebih besar dari 0, bilangan tersebut dibagi 2 secara berulang dan setiap sisa pembagian (hasil modulus) dimasukkan ke dalam stack. Proses ini akan menyimpan digit-digit biner dalam urutan terbalik karena sifat stack adalah Last In First Out (LIFO). Setelah proses pembagian selesai, isi stack dikeluarkan satu per satu untuk dicetak sehingga menghasilkan representasi bilangan dalam bentuk biner dengan urutan yang benar. Misalnya, jika input desimal adalah 10, maka hasil akhirnya adalah 1010.

# 2. Pada method konversiDesimalKeBiner, ubah kondisi perulangan menjadi while (kode != 0), bagaimana hasilnya? Jelaskan alasannya!

Jika kondisi perulangan dalam method konversiDesimalKeBiner diubah menjadi while(kode != 0), secara umum hasil yang diperoleh tetap sama untuk semua bilangan desimal positif yang lebih besar dari nol. Namun, ketika input yang diberikan adalah nol (0), maka perulangan tidak akan dijalankan karena kondisi kode != 0 akan bernilai salah. Akibatnya, tidak ada angka yang dimasukkan ke dalam stack dan tidak ada output yang ditampilkan. Hal ini serupa dengan kondisi awal (kode > 0) karena kedua kondisi tersebut sama-sama tidak mengeksekusi perulangan jika input adalah 0. Oleh karena itu, meskipun kondisi diubah, tidak ada perbedaan hasil yang berarti, tetapi tetap disarankan untuk menambahkan pengecekan khusus agar jika input adalah nol, program tetap dapat menampilkan output "0" sebagai hasil konversi yang benar.

## 2.4 Latihan Praktikum

```
public class StackSurat20 {
                             Move this file to a named package.
   Surat20[] data;
   int top;
    public StackSurat20(int kapasitas) {
       data = new Surat20[kapasitas];
       top = -1;
   public boolean isEmpty() {
       return top == -1;
   public boolean isFull() {
       return top == data.length - 1;
   public void push(Surat20 s) {
       if (!isFull()) {
           data[++top] = s;
           System.out.println(x:"Stack penuh, tidak dapat menambahkan surat!");
                                                                                    Replac
    public Surat20 pop() {
       if (!isEmpty()) {
           return data[top--];
       } else {
           System.out.println(x:"Stack kosong, tidak ada surat yang dapat diproses.");
           return null;
```

```
public class Surat20 {
   String idSurat, namaMahasiswa, kelas;
   char jenisIzin;
   int durasi;
  public Surat20(String idSurat, String namaMahasiswa, String kelas, char jenisIzin, int durasi) {
       this.idSurat = idSurat;
       this.namaMahasiswa = namaMahasiswa;
       this.kelas = kelas;
       this.jenisIzin = jenisIzin;
       this.durasi = durasi;
   public void tampilkan() {
       System.out.println("ID Surat
                                       : " + idSurat);
       System.out.println("Nama Mahasiswa : " + namaMahasiswa);
       System.out.println("Kelas
                                       : " + kelas);
       System.out.println("Jenis Izin
                                       : " + jenisIzin);
       System.out.println("Durasi
                                        : " + durasi + " hari");
       System.out.println(x:"----");
```

```
Move this file to a named package.
import java.util.Scanner;
public class SuratDemo20 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       StackSurat20 stack = new StackSurat20(kapasitas:10);
       int pilihan;
           System.out.println(x:"\n=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===");
                                                                                  Replace this use of System.o
           System.out.println(x:"1. Terima Surat Izin"); Replace this use of System.out by a logger.
           System.out.println(x:"2. Proses Surat Izin");
                                                           Replace this use of System.out by a logger.
           System.out.println(x:"3. Lihat Surat Izin Terakhir"); Replace this use of System.out by a logger
           System.out.println(x:"4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)"); Replace this use of Syst
           System.out.println(x:"5. Tampilkan Semua Surat"); Replace this use of System.out by a logger.
           System.out.println(x:"0. Keluar"); Replace this use of System.out by a logger.
           System.out.print(s: "Pilih menu: "); Replace this use of System.out by a logger.
           pilihan = sc.nextInt();
           sc.nextLine();
           switch (pilihan) {
               case 1:
                   System.out.print(s:"ID Surat
                                                               Replace this use of System.out by a logger.
                   String id = sc.nextLine();
                   System.out.print(s:"Nama Mahasiswa : ");
                                                               Replace this use of System.out by a logger.
                   String nama = sc.nextLine();
                   System.out.print(s:"Kelas
                                                               Replace this use of System.out by a logger.
                   String kelas = sc.nextLine();
                   System.out.print(s:"Jenis Izin (S/I): ");
                                                                Replace this use of System.out by a logger.
                   char jenis = sc.nextLine().charAt(index:0);
                   System.out.print(s:"Durasi (hari) : ");
                                                               Replace this use of System.out by a logger.
                   int durasi = sc.nextInt();
```

#### Hasil run:

```
=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===
1. Terima Surat Izin
2. Proses Surat Izin
3. Lihat Surat Izin Terakhir
4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
5. Tampilkan Semua Surat
0. Keluar
Pilih menu: 1
ID Surat
          : 1001
Nama Mahasiswa : Fika
             : TI 1B
Kelas
Jenis Izin (S/I): S
Durasi (hari) : 2
=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===
1. Terima Surat Izin
2. Proses Surat Izin
3. Lihat Surat Izin Terakhir
4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
5. Tampilkan Semua Surat
0. Keluar
Pilih menu: 1
ID Surat : 1002
Nama Mahasiswa : Naufal
Kelas
              : TI 1H
Jenis Izin (S/I): I
Durasi (hari) : 2
```

```
=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===
1. Terima Surat Izin
2. Proses Surat Izin
3. Lihat Surat Izin Terakhir
4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
5. Tampilkan Semua Surat
0. Keluar
Pilih menu: 1
ID Surat : 1003
Nama Mahasiswa : Vanesa
         : TI 1B
Kelas
Jenis Izin (S/I): S
Durasi (hari) : 3
=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===
1. Terima Surat Izin
2. Proses Surat Izin
3. Lihat Surat Izin Terakhir
4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
5. Tampilkan Semua Surat
0. Keluar
Pilih menu: 2
Surat yang diproses:
ID Surat : 1003
Nama Mahasiswa : Vanesa
Kelas : TI 1B
Jenis Izin : S
Durasi : 3 hari
```

=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===

- 1. Terima Surat Izin
- 2. Proses Surat Izin
- 3. Lihat Surat Izin Terakhir
- 4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
- 5. Tampilkan Semua Surat
- 0. Keluar

Pilih menu: 3

Surat izin terakhir:
ID Surat : 1002
Nama Mahasiswa : Naufal
Kelas : TI 1H

Jenis Izin : I

Durasi : 2 hari

-----

=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===

- 1. Terima Surat Izin
- 2. Proses Surat Izin
- 3. Lihat Surat Izin Terakhir
- 4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
- 5. Tampilkan Semua Surat
- 0. Keluar

Pilih menu: 4

Masukkan nama mahasiswa: Naufal

Surat ditemukan:

ID Surat : 1002 Nama Mahasiswa : Naufal Kelas : TI 1H

Jenis Izin : I

Durasi : 2 hari

-----

```
=== Menu Layanan Surat Izin Mahasiswa ===
```

- 1. Terima Surat Izin
- 2. Proses Surat Izin
- 3. Lihat Surat Izin Terakhir
- 4. Cari Surat Izin (berdasarkan nama mahasiswa)
- 5. Tampilkan Semua Surat
- 0. Keluar

Pilih menu: 5

Semua surat yang tersimpan:

ID Surat : 1002

Nama Mahasiswa : Naufal

: TI 1H Kelas

Jenis Izin : I

Durasi : 2 hari

ID Surat : 1001

Nama Mahasiswa : Fika

Kelas : TI Jenis Izin : S : TI 1B

Durasi : 2 hari