

POSTTEST 4

Pemrograman Berorientasi Objek

NAMA : SHAFIRA OCTAFIA
NIM : 2109106023

SS OUTPUT

```
=====
                        P E N D A T A A N
                        T O K O S E P A T U
=====
1. Menambahkan Data Sepatu
2. Melihat Data Sepatu
3. Mengedit Data Sepatu
4. Menghapus Data Sepatu
5. Exit
=====
Masukkan Pilihan : |
```

Pada Gambar di atas adalah tampilan menu utama pada program pendataan pada toko sepatu. Pada program ini pengguna dapat menambahkan data, melihat, mengedit, serta menghapus data.

```
=====
P E N D A T A A N
T O K O S E P A T U

=====
1. Menambahkan Data Sepatu
2. Melihat Data Sepatu
3. Mengedit Data Sepatu
4. Menghapus Data Sepatu
5. Exit

=====
Masukkan Pilihan : 1
Masukan Merek Sepatu : Nike
Masukan warna Sepatu : Merah
Masukan jenis Sepatu : Kulit
Masukan Size Sepatu : 45
Masukan Harga Sepatu : 190000

-----
Data Telah Berhasil Ditambahkan :)
-----
```

Pada gambar di atas adalah tampilan jika pengguna memilih no.1 maka pengguna dapat menambahkan data sepatu. Seperti di liat pada gambar di atas akan muncul tampilan beberapa data yang harus di isi oleh pengguna untuk mendata sepatu tersebut.

```
=====
Masukkan Pilihan : 2
-----
Lihat Data Sepatu
-----
Data Sepatu ke-1
Merek Sepatu : Nike
Warna Sepatu : Merah
Jenis Sepatu : Kulit
Size Sepatu : 45
Harga Sepatu : 190000

Data Sepatu ke-2
Merek Sepatu : Puma
Warna Sepatu : Hitam
Jenis Sepatu : Kain
Size Sepatu : 30
Harga Sepatu : 150000

Data Sepatu ke-3
Merek Sepatu : Ventela
Warna Sepatu : Putih
Jenis Sepatu : Logam
Size Sepatu : 35
Harga Sepatu : 110000

=====
```

Pada gambar di atas adalah tampilan jika pengguna memilih no.2 maka pengguna dapat melihat data yang telah di tambahkan sebelumnya.

```

-----
Update Data Sepatu
-----
Masukan Data Sepatu ke-3
Masukan Merek Sepatu : Ventela
Masukan Warna Sepatu : Biru
Masukan Jenis Sepatu : Kain
Masukan Size Sepatu : 45
Masukan Harga Sepatu : 250000
-----

Data Sepatu Telah Terupdate :)
-----
Merek Sepatu : Ventela
Warna Sepatu : Biru
Jenis Sepatu : Kain
Ukuran Sepatu : 45
Harga Sepatu : 250000
=====

```

Pada gambar di atas adalah tampilan jika pengguna memilih no.3 maka pengguna dapat mengedit data jika terjadi kesalahan pada saat menginputkan data. Pada gambar di atas yang akan di edit adalah data sepatu no.3.

Data Sebelum Di update	Data Setelah Di Update
<pre> ===== Masukkan Pilihan : 3 ----- Lihat Data Sepatu ----- Data Sepatu ke-1 Merek Sepatu : Nike Warna Sepatu : Merah Jenis Sepatu : Kulit Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 190000 Data Sepatu ke-2 Merek Sepatu : Puma Warna Sepatu : Hitam Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 30 Harga Sepatu : 150000 Data Sepatu ke-3 Merek Sepatu : Ventela Warna Sepatu : Putih Jenis Sepatu : Logam Size Sepatu : 35 Harga Sepatu : 110000 </pre>	<pre> ===== Masukkan Pilihan : 2 ----- Lihat Data Sepatu ----- Data Sepatu ke-1 Merek Sepatu : Nike Warna Sepatu : Merah Jenis Sepatu : Kulit Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 190000 Data Sepatu ke-2 Merek Sepatu : Puma Warna Sepatu : Hitam Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 30 Harga Sepatu : 150000 Data Sepatu ke-3 Merek Sepatu : Ventela Warna Sepatu : Biru Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 250000 </pre>

Gambar di atas adalah tampilan data sebelum di edit dan data yang sudah di edit.

```
=====
Masukkan Pilihan : 4
-----

Lihat Data Sepatu
-----

Data Sepatu ke-1
Merek Sepatu : Nike
Warna Sepatu : Merah
Jenis Sepatu : Kulit
Size Sepatu : 45
Harga Sepatu : 190000

Data Sepatu ke-2
Merek Sepatu : Puma
Warna Sepatu : Hitam
Jenis Sepatu : Kain
Size Sepatu : 30
Harga Sepatu : 150000

Data Sepatu ke-3
Merek Sepatu : Ventela
Warna Sepatu : Biru
Jenis Sepatu : Kain
Size Sepatu : 45
Harga Sepatu : 250000

-----

Delete Data Sepatu
-----

Masukan Data Sepatu Ke-2
-----
```

Pada gambar diatas adalah tampilan jika pengguna memilih no.4 maka pengguna dapat menghapus data sepatu.

Tampilan data sebelum di hapus	Tampilan Data sesudah dihapus
<pre>===== Masukkan Pilihan : 2 ----- Lihat Data Sepatu ----- Data Sepatu ke-1 Merek Sepatu : Nike Warna Sepatu : Merah Jenis Sepatu : Kulit Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 190000 Data Sepatu ke-2 Merek Sepatu : Puma Warna Sepatu : Hitam Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 30 Harga Sepatu : 150000 Data Sepatu ke-3 Merek Sepatu : Ventela Warna Sepatu : Biru Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 250000 =====</pre>	<pre>===== Masukkan Pilihan : 2 ----- Lihat Data Sepatu ----- Data Sepatu ke-1 Merek Sepatu : Nike Warna Sepatu : Merah Jenis Sepatu : Kulit Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 190000 Data Sepatu ke-2 Merek Sepatu : Ventela Warna Sepatu : Biru Jenis Sepatu : Kain Size Sepatu : 45 Harga Sepatu : 250000 =====</pre>

Gambar diatas adalah tampilan sebelum data dihapus dan seduah data terhapus.

<pre>===== P E N D A T A A N T O K O S E P A T U ===== 1. Menambahkan Data Sepatu 2. Melihat Data Sepatu 3. Mengedit Data Sepatu 4. Menghapus Data Sepatu 5. Exit ===== Masukkan Pilihan : 5 ----- Terimakasih Telah Menggunakan Program Ini :) ----- BUILD SUCCESSFUL (total time: 52 minutes 50 seconds)</pre>

Pada gambar diatas adalah tampilan jika pengguna memilih no.5 jika ingin keluar dari program.