# Sprawozdanie Lab4

#### Zad 1.

- Wszystkie wartości rzutowane skomentowane zostały w pliku .java w folderze TypeTest
- Rzutowanie nie jest konieczne gdy przypisujemy wawrtośc do zmiennej o wiekszym zakresie
- Liczby zmiennaprzecinkowe przy obliczeniach traca dokladnosc jest to skutkiem reprezentacji liczb w systemie dwujkowym

#### Zad 2.

Program zawarty w foldrze Factorial

#### Zad 3.

Program w folderze Race

#### Zad 4.

Usprawniony kod BubbleSort Znajduje się w folderze Sorting

### **Algorytm BubbleSort**

Złożoność przed ulepszeniem:

- pesymistyczny przypadek n²
- typowy przypadek -n²
- optymistyczny przypadek -n<sup>2</sup>

#### Złożoność po ulepszeniu:

- pesymistyczny przypadek: n²/2
- typowy przypadek: n²/2
- optymistyczny przypadek: n²/2

## **Algorytm MergeSort**

#### Złożoność:

- pesymistyczny przypadek: nlogn
- typowy przypadek: nlogn
- optymistyczny przypadek: nlogn

Cięzko oszacować o ile zmienił się cas wykonania algorytmu z powodu zbyt szybkich komputerów w pracowni