

# Sprawozdanie

## **Zad 1**

Kod programu umieszczony w folderze Palindrom.

## **Zad 2**

Obraz po zakodowaniu w nim mniejszego obrazka, zmienił się bardzo nieznacznie, dla ludzkiego oka jest to niezauważalne. Aby zakodować większy obrazek niż dany należy dla każdego bajtu usunąć najmłodsze bity (np.4), 4 najstarsze bity bajru obrazka kodowanego należy przesunąć o 4 miejsca w lewo i dodać je do bajtu obrazka w którym kodujemy. W ten sposób każdy z pikseli obrazka w którym kodujemy i kodowanego będzie reprezentowany na 4 bitach, po procesie dekodowania będzie więc przyjmował wartości  $(1+(16,240))$ . Obrazek ulegnie zmianie w widoczny sposób, ale nie zaburzy to w żaden sposób jego czytelności.

Kodowanie małego obrazka -> folder StefanographyMale

Kodowanie dużego obrazka -> folder StefanographyDuze

Kodowanie Tekstu -> folder StefanographyText

## **Zad 3**

Zmiana dla człowieka jest niezauważalna.

## **Zad 4**

Odkodowany text zapisywany jest do pliku decodeText.txt