

## JavaScript – Ex2 – Flow Control

1. כתוב תוכנית המגדירה 3 מספרים ומדפיסה את סכומם.
2. כתוב תוכנית המגדירה מספר ומחרוזת. אם אורך המחרוזת גדול מהמספר – מדפיסה את המחרוזת. אחרת – מדפיסה את הכפולה של המספר ב 2.
3. כתוב תוכנית המגדירה 2 מחרוזות ומספר. אם סכום אורכי המחרוזות גדול מהמספר, התוכנית מגדירה עוד 2 מספרים ומדפיסה את הגדול ביניהם.
4. כתוב תוכנית המגדירה מחרוזת ובודקת את אורכה.
  - אם האורך שווה 3 – מדפיסה "Three"
  - אם האורך שווה 5 – מדפיסה "Five"
  - אם האורך שווה 7 – מדפיסה "Seven"
  - כל מספר אחר – מדפיסה "Other".
5. כתוב תוכנית המגדירה מספר ( X ) ומדפיסה "Hello" X פעמים
6. כתוב תוכנית המגדירה מהמשתמש 2 מספרים. אם הסכום שלהם ( X ) גדול מ 10, אז מדפיסה את סכומם. אחרת – מדפיסה את המכפלה שלהם X פעמים
7. כתוב תוכנית המגדירה מספרים (אחד אחרי השני) עד אשר הסכום שלהם גבוה מ 20 או שווה בדיוק ל 10. התוכנית מדפיסה את הסכום הסופי.
8. בהמשך לתרגיל הקודם : אם המספר שהוגדר (X) קטן מ 3 – צא מהתוכנית. אחרת – הדפס "Hello" X פעמים