מבוא למערכות לומדות תרגיל 6

ransha - 203781000 רן שחם

6 ביולי 2017

1 בעיית המסלולים הקצרים ביותר

1.1

. יהי עם משקולות ב־G הם עם מקולות $w:E o\mathbb{R}$ וקדקוד מקור עכל המעגלים ב־G=(U,E) יהי

$$u$$
נגדיר: $\mathcal{S}=\mathcal{A}=U$ ולכל $s,a\in U$ נגדיר: $s,a\in U$ נגדיר: $s,a\in U$ ולכל $s,a\in U$ נגדיר: אם נשארים ב־ט אס נאדיר: פארים ביש אס נשארים ב־ט אס נאדיר: פארים ב־ט אס נאדיר: אס פארים ב־ט אס פיים ב־ט אס פארים ב־ט אס פיים ב־ט אס פיים ב־ט אס פיים ב־ט אס פיים ב־ט אס פיים

או אם אפשר ללכת מ־s ל־s), והוא שווה למינוס משקל a o s קיימת או אם אפשר ללכת בגרף ההפוך מ־s ל־a o s קיימת או אם אפשר ללכת בגרף החפוך מ־s לכל t (כלומר הצלע הזו. בנוסף, נגדיר t לכל t לכל t לכל t

מדיניות π על המרחב הנ"ל היא סדרת קדקודים (v_0,v_1,v_2,\dots) כך שהסוכן מתחיל בקדקוד v_0 ועובר בין קדקודים. נשים לב שמתקיים π על המרחב הנ"ל היא סדרת קדקודים (v_0,v_1,v_2,\dots) כך שהסוכן π לכל π ר π לכל π ר π לכל π ר π לכל π ר π לכל π הן דטרמיניסטיות.

 $V_{\pi}\left(s
ight)
eq -\infty$ מקיים (uים מקיים מחיים ביu (ואחריו ההילוך תמיד נשאר ביu) מקיים u ברור שאם u הוא הילוך בגרף המסתיים ביu (ואחריו ההילוך תמיד נשאר ביu) בי מתקיים v בי מתקיים v בי מתקיים v בי v בי מתקיים v בי v בי

 $t \in U$ לכל $au\left(s,a\right)\left(\{b\}\right) = \begin{cases} 1, & b=a \\ 0, & ext{otherwise} \end{cases}$ כך: $au\left(s,a\right)$ כך: $au\left(s,a\right)$ לכל $au\left(s,a\right)$ לכל $au\left(s,a\right)$ לכל $au\left(s,a\right)$ לכל $au\left(s,a\right)$ בי כל הערכים האפשריים לau הם אי־חיוביים והם היחידים שנסכמים

Value Iteration 1 אלגוריתם

 $\forall s \in \mathcal{S} \text{ set } V_0(s) = -\infty$

 $Set V_0(u) = 0$

While V has not converged

$$V_{t+1}(s) = \max_{a \in \mathcal{A}} \rho(s, a) + \mathbb{E}_{s' \sim \tau(s, a)} \left[V_t(s') \right] \, \forall s \in \mathcal{S}$$

לא הספקתי לסיים 🏵

2 מבוך

האלגוריתם התכנס לערכים הבאים:

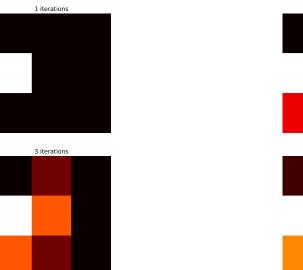
$$V \approx \begin{bmatrix} -5.186 & -4.013 & -5.186 \\ 0 & -2.353 & -6.013 \\ -2.353 & -4.013 & -5.186 \end{bmatrix}$$

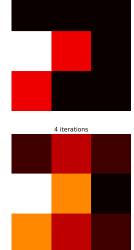
נשים לב שערכה של כל משבצת הוא נמוך יותר ככל שהמשבצת רחוקה מהמצב s_f וכל 2 משבצות שנמצאות במרחק שווה מתכנסות לערך זהה.

מהרצת האלגוריתם עם מספר איטרציות שונה קיבלנו את התמונות הבאות:

2 iterations

Value Iteration – Maze





מספר הצעדים הנדרש על מנת להגיע מכל משבצת ל- s_f במבוך הוא 4, לכן לאחר 4 איטרציות האלגוריתם יכול לחשב את הערך "האמיתי" של כל משבצת.

3 סבלנות

אלו ערכי γ שונים: האלגוריתם אלו מהרצת שהתקבלו ליטיש אלו ערכי ערכי אלו שהתקבלו אלו אלו ערכי

$$V_{\gamma=0.5} \approx \begin{bmatrix} 6.99 & 3.49 & 1.749 & 0.99 & 1.99 \end{bmatrix}$$

 $V_{\gamma=0.75} \approx \begin{bmatrix} 8.99 & 6.749 & 5.062 & 3.79 & 3.99 \end{bmatrix}$
 $V_{\gamma=0.85} \approx \begin{bmatrix} 11.66 & 9.916 & 8.429 & 7.164 & 6.66 \end{bmatrix}$

כאשר ישנם 5 מצבים (השניים הקיצוניים לא באמת קיימים כי לא מגיעים אליהם, אלא חוזרים למצב ההתחלתי) והמצב ההתחלתי הוא הימני ביותר.

ההתנהגות האופטילית עבור $\gamma=0.5$ היא ללכת ימינה שכן פעולה זו תביא את הערך $V\left[s_0\right]=1.99$ לעומת הליכה שמאלה, שתביא את הערך $\gamma=0.5$ אם כך, הסוכן יעדיף תמיד ללכת ימינה מ- $\gamma=0.5$. גם מהמצב השכן ל- $\gamma=0.5$ (משמאלו) הסוכן יעדיף לצעוד ימינה כי שם ה- $\gamma=0.5$ אתריו הסוכן כבר יעדיף ללכת שמאלה (אם כי הוא לא יגיע לשם, בהנחה שהוא מתחיל ב- $\gamma=0.5$).

 s_0 עבור $\gamma=0.75$ ההתנהגות היא זהה מ־ s_0 (כי $\gamma=0.75$), אם כי הפער בין הערכים קטן יותר. לעומת זאת, מהשכן השמאלי של $\gamma=0.75$, אבל אם יגיע איכשהו הסוכן כבר יעדיף ללכת שמאלה, וכך גם עבור כל מצב אחר. כלומר הסוכן עדיין ילך ימינה מיד אם יתחיל ב־ $\gamma=0.75$, אבל אם יגיע איכשהו לכל מצב אחר הוא יעדיף ללכת שמאלה.

עבור $\gamma=0.85$ הסוכן כבר יעדיף ללכת שמאלה (מכל מצב), כלומר הוא למד שהגמול המירבי מתקבל מהליכה שמאלה. מצורף הגרף עבור הסעיף האחרון:

