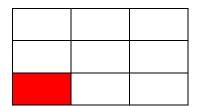


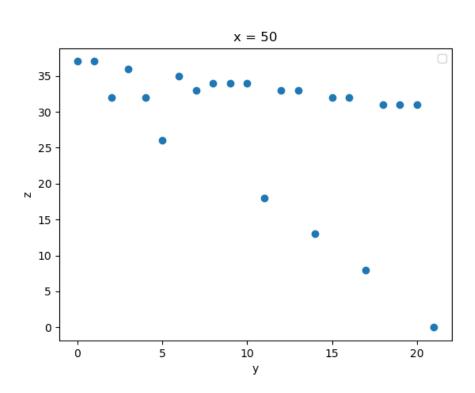
:גרף במשחק צ'ומפ רגיל

N=150

X=50

מיקום הרעלים:





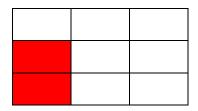
בעזרת ה' יתברך 😊

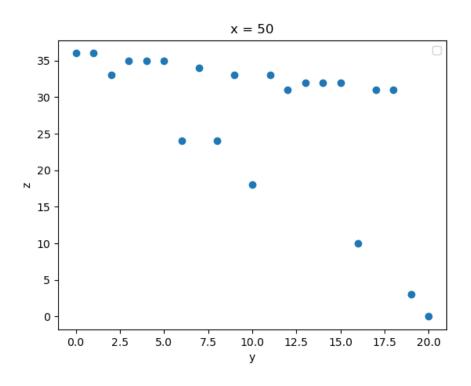
:1 ניסיון

N=150

X=50

מיקום הרעלים:





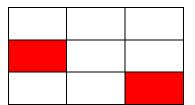
בעזרת ה' יתברך 😊

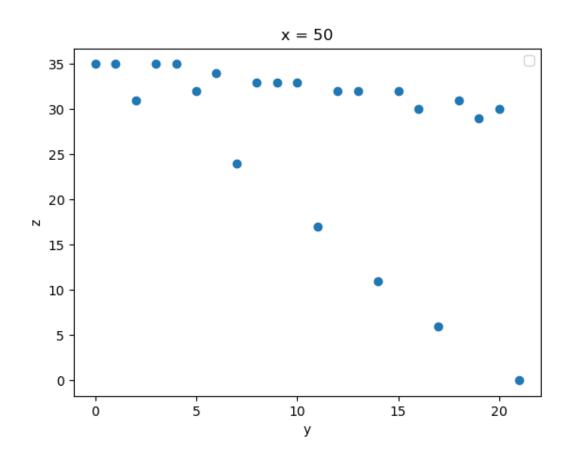
:2 ניסיון

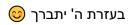
N=150

X=50

:מיקום הרעלים





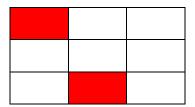


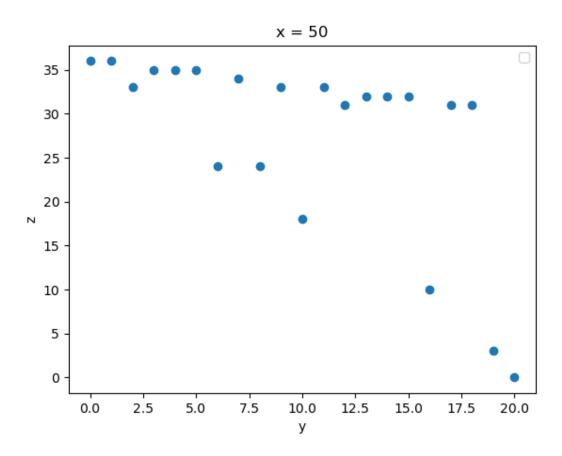
ניסיון 3:

N=150

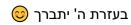
X=50

מיקום הרעלים:





1 הגרף זהה לגרף בניסיון

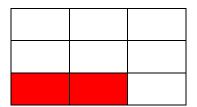


:4 ניסיון

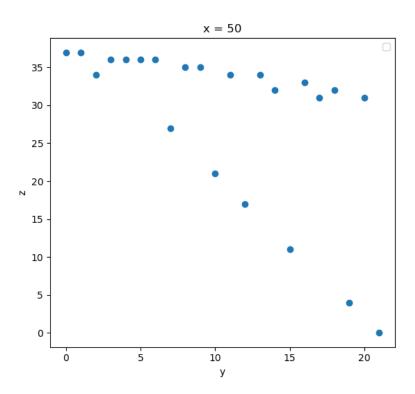
N=150

X=50

מיקום הרעלים:



:גרף



לסיכום:

השינוי במיקום הרעלים גרם לשינויים במצבי P אך הגרפים נשארו די דומים.