

פרוייקט חנות וירטואלי BuBuy-Project

פרוייקט גמר

מגיש : שחר גליק

קורס : תיכנות בסביבת האינטרנט

מרצה : ניסים ברמי

מטרת המערכת

מושגים :

:MVC

תבנית ישום בהנדסת תוכנה המשמשת להשפטת ישום כל שהוא. התבנית מתארת טכניקה לחלוקת היישום לשלושה חלקים, מודל, תצוגה ובקר, המחוברים ביניהם בצימוד רפוי מונחה אירועים

: String matching

משפחת אלגוריתמי חיפוש שמטרתם היא מציאת טקסט על ידי מימוש אלגוריתם יעיל.

בפרוייקט זה המערכת מדמה יחידת ניהול מידע על קובץ טקסט כבסיס נתונים, ובשימוש משפחת אלגוריתמים למציאה יעילה של טקסטים תוך שימוש בעקרונות תכנות מונחה עצמים, תבניות עיצוב

, סיפריות ומבני נתונים מובנים בשפת - Java.

המערכת בנויה שלושה חלקים צד לקוח צד שרת ובתוכו הצד הלוגי.

בהפעלת המערכת יתקבל חלון התחברות בו יהיה על לקוח להזין את שם המשתמש והסיסמה שלו (לצורכי בדיקה יש להזין את שם המשתמש וסיסמה : "123") לאחר לחיצה על מקש ההתחברות תשלח ותחזיר בקשה מסרבר בו הוא יפענח את פירטי ההתחברות ומחזיר את התשובה הרלוונטית

מטרת המערכת

לאחר מסך ההתחברות המערכת ציג ללקוח צג בחירות בו הוא ימלא את הבחירה לפי רצונו ושוב

הבקשה תשלח ותחזור מסרבר, ותציג ללקוח את תגובת המערכת לבקשתו.

במערכת קיימיות ללקוח אפשריות לחיפוש לקוחות אחרים לפני שמות, תז, וכך גם מוצרים-לפי מקט, שם, ותיאור המוצר. כך כאשר נוצרת בקשה שהקשורה לחיפוש טקסט במערכת המערכת תבצע

חיפוש זה על ידי שימוש באחת שני האלגוריתמים בהתאם לסוג החיפוש.

החיפוש יעשה על ידי שימוש באחת משני האלגוריתמים ממשפחת האלגוריתמים :

String matching:

1. Rabin-Karp algorithm
2. KMP algorithm

ארכיטקטורת המערכת

הפרוייקט בנוי על עקרונות תכנות מונחה עצמים ותביות עיצוב כגון :

1. Singleton
2. MVC (model,view,controller)
3. Strategy
4. Loosley-coupled