Docker

המטרה - להעביר קוד של תוכנה ממקום למקום, ושהיא תעבוד out of the box.

בלי שנצטרך לקנפג או לעבוד קשה על כל מיני התקנות וכיו"ב.

באמצעות דוקר, אנו יכולים לארוז תוכנה שפיתחנו בתוך image. את ה-image הזה ניתן להריץ בתוך container על כל מחשב בעולם שמותקן עליו דוקר.

לפיכך, מרגע שאנחנו משתמשים בדוקר, כל מה שאנחנו צריכים בשביל לפבלש תוכנה (להעלות אותה לפרודקשן) זה מחשב שמותקן עליו דוקר. כדי שהוא יוכל לקבל את התוכנה שלנו ולהריץ אותה.

איך זה עובד?



בבסיס הדוקר עומדים כאמור image-ים שונים. Image הוא אוסף של שכבות בסדר מסויים. כל שכבה היא למעשה תוצאה של הרצת פקודה על המחשב.

למשל, בציור למעלה, השכבה של npm היא תוצאה של התקנת npm על מחשב שיש בו OS+Shell כמתואר למעלה.

אז למעשה image-ים הם אוסף של שכבות בסדר מסויים.

כדי להקל עלינו, לא צריך לייצר image חדש לגמרי מאפס, אלא ניתן לקחת image קיים, ולהמשיך ממנו.

**יצירת Image**

כדי ליצור image אנו נכתוב את תהליך יצירת השכבות בקובץ שנקרא Dockerfile.

כדי לבנות את האימג' מתוך ה-Dockerfile נריץ:

docker build --tag sample-rest-api .

Docker build –tag {name your image here} .

המשמעות של ה"." היא בלינוקסית: כאן. כלומר אנו מבקשים לבנות אימג' בשם הזה והזה לפי ה-Dockerfile שנמצא "כאן". כלומר בתיקייה הנוכחית.

**יצירת Container**