When is a the task DONE?

Modelaje:

* ¿El personaje es modelado conforme la escala establecida?
* ¿El personaje es modelado conforme la civilizacion a que pertenece?
* ¿El personaje es modelado de tal manera que los demàs compaeros puedan usarle?
* ¿El personaje es modelado conforme los estandardes establecidos por el equipo?

Animacion:

* ¿El personaje tiene animacion para estacionar?
* ¿El personaje tiene animacion para movimiento?
* ¿En caso de unidad militar: el personaje tiene animacion para la lucha?
* ¿En caso de unidad civil: el personaje tiene animacion para la explotacion de recursos?
* ¿La animacion del personaje es conforme con los estandardes establecidos por el equipo?

Texturas:

* ¿Cada superfície del personaje tiene aplicada una textura?
* ¿Es coerente la textura aplicada al personaje?
* ¿Las textures aplicadas al personaje son conformes con los estandardes establecidos por el equipo?

Sonido:

* ¿El personaje tiene un sonido para estacionar?
* ¿El personaje tiene un sonido para movimiento?
* ¿En caso de unidad militar: el personaje tiene un sonido para la lucha?
* ¿En caso de unidad civil: el personaje tiene un sonido para la explotacion de recursos?

Para todos:

* ¿Has notificado a todos los companeros del grupo de haver acabado tus tareas?
* ¿Has hecho el push al repositorio de Git?
* ¿En caso de un issue: has hecho el push en una branca nueva?
* ¿Has verificado que todo funciona correctamente antes de hacer el push al repositorio general?
* ¿Has hecho pruebas y has subido dichas pruebas al Git?