

Shahd Najjar

Téléphone : +216 94 377 760 | Email : shahdnajjar50@gmail.com
LinkedIn : linkedin.com/in/shahd-najjar | GitHub : github.com/shahdnajjar

Profil

Étudiante en troisième année de Licence en Informatique à l'Institut Supérieur d'Informatique, passionnée par le développement web et la gestion de projets numériques. Je possède une solide maîtrise des technologies web, ainsi qu'une expérience concrète dans la gestion de projets à travers mon engagement associatif. Curieuse, rigoureuse et proactive, je cherche à intégrer une structure dynamique afin de contribuer activement à des projets innovants tout en développant mes compétences techniques et professionnelles.

Éducation

Institut Supérieur d'Informatique, Tunis

Licence en Sciences Informatiques

2023 – Présent

Lycée Ezzahrouni, Tunis

Baccalauréat en Sciences Informatiques – Mention Très Bien

2019 – 2023

Compétences Techniques

- **Langages** : PHP, JavaScript, TypeScript, Java, SQL
- **Web (Markup / Style)** : HTML5, CSS3
- **Frameworks / Bibliothèques** : WordPress, Node.js, Express.js, React.js, Spring Boot, Tailwind CSS
- **Bases de données** : MySQL, PostgreSQL, conception de schémas relationnels
- **Outils** : VS Code, Git/GitHub, Postman, XAMPP, Swagger
- **Documentation** : Rédaction de cahiers des charges, des livrables, manuels utilisateurs

Expérience Professionnelle

Stagiaire Développement Full-Stack – StartNow

2 juin 2025 – 31 juillet 2025

Développement d'une plateforme LMS (Learning Management System) entreprise dans un environnement professionnel agile.

- **Backend** : Développement d'APIs REST sécurisées avec **Spring Boot** et **Spring Security**, manipulation de données complexes avec **MySQL** et **Hibernate ORM**, mise en œuvre de patterns architecturaux orientés services.
- **Frontend** : Conception d'interfaces maintenables avec **React TypeScript**, intégration d'un design système avec **Chakra UI**, création de formulaires complexes avec **Formik** et **Yup**, gestion centralisée de l'état avec **Redux**.
- **Environnement de travail** : Méthodologie **Agile Scrum** (participation aux cérémonies et sprints), collaboration via **Git**, documentation et tests d'API avec **Postman** et **Swagger**.
- **Apprentissages clés** : Rigueur des processus qualité, importance de la documentation technique et collaboration en équipe pluridisciplinaire. Sensibilisation aux enjeux du e-learning et impact sociétal des technologies éducatives.

Projets

Application desktop de Gestion de Restaurant

Novembre 2024

Technologies : Java, JavaFX, MySQL, CSS3

Développement d'une application de bureau pour la gestion des commandes, des tables, du menu et de la facturation dans un restaurant. Interface utilisateur conçue avec JavaFX et base de données relationnelle MySQL pour stocker les informations clients, plats et commandes.

Paradice – Application web de Gestion de Stock

Décembre 2024 – avril 2025

Technologies : Node.js, React.js, Tailwind CSS, PostgreSQL, Swagger, Postman

Développement d'une application web interne pour une entreprise de fabrication de glace. Elle permet la gestion des entrées/sorties de stock, le suivi des produits finis et matières premières. Back-end conçu avec Node.js, front-end développé en React.js avec une interface intuitive. Tests d'API et validation fonctionnelle réalisés avec Postman. Données stockées dans une base PostgreSQL.

Cosmos Delivery – Application Web de Livraison

Janvier – Avril 2025

Technologies : Node.js, Express.js, Tailwind CSS, React.js, PostgreSQL, Swagger, Postman

Développement d'une application web complète de gestion de livraisons.

L'application gère plusieurs rôles :

- **Client** : crée des commandes de livraison pour ses propres clients.
- **Service Client** : assure le suivi des commandes, affecte les colis aux livreurs et gère la relation avec les utilisateurs.
- **Livreur** : reçoit et effectue les livraisons.
- **Administrateur** : gère les comptes, les historiques et les statistiques.

Back-end construit avec Node.js et Express.js, base de données PostgreSQL. Documentation interactive générée avec Swagger. Tests d'API réalisés avec Postman. Interface utilisateur développée en React.js.

Vie Associative

Responsable Projet – Codex Junior Entreprise

Depuis Juin 2024

Codex est la Junior Entreprise de l'Institut Supérieur d'Informatique. En tant que responsable projet :

- Supervision et coordination des projets internes et externes.
- Garantie d'une communication fluide entre les membres du pôle et avec les clients.
- Planification des livrables, suivi des échéances et gestion des priorités.
- Contribution à l'amélioration continue des processus de gestion de projet.

Langues

- Arabe
- Anglais
- Français