

Mikrotik Certified Routing Engineer

گردآورندگان: شاهین واثقی ویراستار: علیرضا کهن ترابی

Instagram.com/vaseghi.it youtube.com/shahin vaseghi github.com/shahinvaseghi

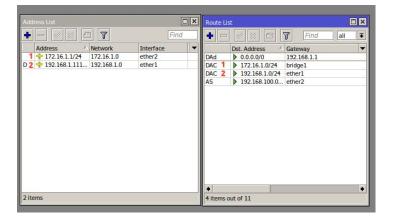
همانطور که میدانید روتر به تعداد پورت هایش برودکست دامین دارد یعنی هر پورت آن در برادکست دامین یا رنج متفاوتی است پس نمیتوان به دو پورت در روتر آدرس همرنج داد؛ این قابلیت در روتر ها به ما توانایی مسیریابی را می دهد یعنی شبکه های مختلفی که به صورت لایه ۲ از هم مجزا هستند (برای مثال به سوییچ های متفاوتی متصل اند یا در 'Vlan های مختلفی هستند) با استفاده از روتر به صورت مدیریت شده به هم متصل می شوند .

در روتر Forwarding method یا روشی که برای ارسال بسته ها تصمیم گیری می کند بر اساس Routing Table است . Routing Table به ۲ روش خودکار و دستی به اشکال مختلفی تکمیل می شود . برای مثال تنظیم یک آدرس بر روی هر کدام از پورت ها، باعث ایجاد یک Connected Route در جدول می شود و یا تنظیم یک Default Route میتواند بنا بر تنظیم شما باعث ایجاد یک Connected Route و یک Default Route شود . از طرفی پروتکل های مسیریابی نیز می توانند مسیر هایی را به جدول اضافه کنند. در آخر مسیر های دستی است که ادمین وارد می کند .

یکی از مهمترین وظایف لایه ۳ و تجهیزات لایه ۳ مثل روتر، مسیریابی یا Routing است . به طور کلی ۳ نوع مسیر در روتر وجود دارد :

۱. Connected Route : مسیر های متصل، مسیر هایی هستند که خود روتر بر روی یکی از پورت هایش یک آدرس از آن رنج دارد، برای مثال اگر آدرس Ether 2 روتر ما 172.16.1.1/24 باشد در جدول مسیریابی روتر ما، یک مسیر به شکل زیر وجود دارد .

۲. Static Route : مسیری که ادمین به صورت دستی اضافه کرده است.



۳. Default Route : یک نوع مسیر که نقش Default Gateway را در روتر بازی می کند.

بانواع مسیری که به صورت خودکار در جدول ایجاد میشود
 انواع مسیرهایی که پروتکل های مسیریابی ایجاد می کنند.

در جداول مسیریابی Flag ها نوع مسیر و روش ایجاد شدن این مسیر را به ما نشان میدهند . لیستی از Flag های جدول مسیریابی که مورد استفاده در میکروتیک است در زیر درج شده است :

	Dst. Address	Gateway		
DAd	0.0.0.0/0	192.168.1.1		
AS	172.16.1.0/24	192.168.1.1		
DAC	192.168.1.0/24	ether1		

- disabled (X)
- active (A)
- dynamic (D)
- connect (C)
- static (5)
- rip (r)
- bgp (b)
- ospf (o)
- mme (m)
- blackhole (B)
- unreachable (U)
- prohibit (P)

- ا. مسیر غیرفعال، این مسیر روی مسیر های دیگر تاثیری ندارد.
 ۲. active : مسیری که برای مسیریابی استفاده می شود
- D) dynamic. توسط برنامه ها و پروتکل ها ایجاد می شوند و قابل ویرایش
- (C) connect. ۴ : مسیر های متصل، مسیر هایی که جهت کل رنج یک آدرس تنظیم شده بر روی یک بورت میباشد.
 - هایی که به صورت دستی توسط ادمین ایجاد شده اند (S) static. 2
 - rip.۶ : مسیر هایی که پروتکل rip ایجاد کرده است.
 - /b) bgp که یروتکل bgp ایجاد کرده است.
 - ospf. ۸) : مسیر هایی که پروتکل ospf ایجاد کرده است. (m) : مسیر هایی که پروتکل ospf ایجاد کرده است.
 - mme.۹): مسیر هایی که پروتکل mme ایجاد کرده است.
 - · B) blackhole.۱ : بسته های ارسال شده توسط این مسیر بی صدا از بین می روند.
- unreachable.۱۱) : بسته های ارسال شده توسط این مسیر از بین می روند و به فرستنده یک بیام ICMP Host Unreachable ارسال می شود
- P) porhabit .۱۲ (P): بسته های ارسال شده توسط این مسیر از بین می روند و برای فرستنده یک پیام ICMP communication administratively prohibited ارسال می شود

هر بسته ای که به دست روتر می رسد به ترتیب بر اساس ترتیبی که روتر ایجاد میکند جدول مسیریابی را طی میکند تا با یکی از مسیرها منطبق شود و ارسال انجام شود.

انتخاب ترتیب و بهترین مسیر توسط جدول روتینگ بر اساس ۲ شرط انجام می شود.

Longest Prefix : از نظر روتر، ترتیب بررسی مسیر ها بر اساس Subnet mask شبکه های مقصد یا Prefix آنها انجام می شود . هرچه سابنت بزرگتر باشد، روتر این مسیر را زودتر بررسی میکند. یعنی برای مثال، مسیر 192.168.1.0/30 زودتراز مسیر 192.168.2.0/24 برسی می شود چون Prefix بزرگتری دارد.

۲. Distance : فاصله اولویت بندی بین دو مسیر برای یک مقصد است؛ Distance مقداری بین ۱ تا ۲۵۵ است . تمامی مسیر های دارای دارای فاصله ۱ هستند، Distance در مسیر های دستی بین ۱ تا ۲۵۵ می باشد. مسیر هایی که توسط پروتکل های مسیریابی ایجاد شوند همگی دارای Distance یکسان می باشند.

برای ایجاد static route باید موارد زیر را تنظیم کنید:

Dst.Address : آدرس سیستم یا شبکه مقصد

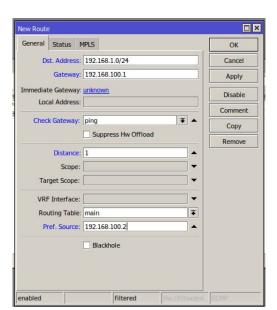
Gateway : آدرس روتری که از طریق آن می توانیم به شبکه مقصد دسترسی پیدا کنیم که آدرس پورت متصل به ما در روتر بعدی یا Next Hop است

Check Gateway : با فعال کردن این گزینه و قرار دادن آن روی حالت Ping روتر به صورت مداوم Ping روتر به صورت مداوم Ping آدرس Gateway این مسیر را میگیرد و در صورت عدم دریافت جواب، این مسیر را غیر فعال می کند

Distance : فاصله یا اولویت بین مسیر هایی که برای مقصد های یکسان است

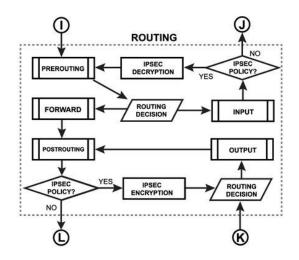
Routing Table : جدول مسیریابی این مسیر

Pref. Source : برای فعال کردن این گزینه، باید یکی از آدرس های روتر را در اینجا بنویسید تا آدرس فرستنده این بسته ها یا همان Src.IP بسته هایی که با این مسیر ارسال می شوند با این آدرس عوض شود . (چیزی شبیه به NAT)





Route type **Target Scope** Scope 0 Connected 10 OSPF, RIP. 20 10 30 10 40 10 40 30 **iBGP** 200



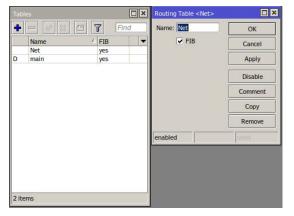
دو مفهوم دیگر در مسیر های میکروتیک Scope و Target Scope هستند .

هر نوع مسیر در میکروتیک Scope خاص خود را دارد که در لیست روبرو مشاهده میکنید . Scope ها به طور مستقیم برای ما موثر نیستند بلکه Target Scope است که برای ما مهم است. Target Scope مسیر هایی هستند که روتر برای پیدا کردن Gateway یک مسیر برسی می کند . ما از این کار برای نوشتن مسیر با Gateway از شبکه هایی که به ما متصل نیست استفاده می کنیم.

با استفاده از Routing Mark میتوانیم تعیین کنیم چه افرادی از این مسیر استفاده کنند . برای استفاده از این قابلیت باید ابتدا بسته ها از طریق > IP > Firewall Mangle برچسب گذاری بشن و بعد از طریق این گزینه این برچسب ها خوانده شود.

برچسب گذاری که توسط Mangle صورت میگیرد در Chain prerouting انجام می شود.

در Packet Flow میکروتیک در باکس Routing اولین مرحله فرایند prerouting می باشد.



برای استفاده از قابلیت Route Mark ابتدا باید یک جدول مسیریابی یا Routing Table تشکیل دهید تا بسته های برچسب دار مسیرهای متفاوتی در جدول های متفاوتی از جدول اصلی داشته باشند

برای این کار به منو Routing > Tables بروید. برای ایجاد منو جدید کافی است یک اسم انتخاب کنید و گزینه FIB را تیک بزنید.

برای برچسب زدن به بسته ها به منو IP > Firewall > Mangle رجوع کنید . یک Mangle با Chain : prerouting با Mangle ایجاد کنید . می توانید بسته هایی که مایل هستید از این

Src. Address. 1 : توسط آدرس مبدا، مانند وقتی که قصد دارید به افرادی خاص یا یک سرور ابنتر نت خاص بدهید.

Dst. Address. ۲ : توسط آدرس مقصد، مانند وقتی که میخواهید تمامی ترافیک یک آدرس خاص از یک بورت اختصاصی ارسال شود.

"Src. Address List : آدرس مبدا عضو یک آدرس لیست خاص باشد. مانند وقتی که قصد دارید به گروهی از آدرس ها یک آینتر نت خاص بدهید

Dst. Address List. ۶ : آدرس مقصد عضو یک آدرس لیست خاص باشد. مانند وقتی که قصد دارید تمامی تر افیک هایی که به سمت سرور ها می روند از مسیر خاصی استفاده کنند.

ور می از ترکل محتویات بسته Src.Port.۶ فیلد پورت فرستنده در هدر لایه ۴ بسته کیارد.۷ فیلد پورت فرستنده در هدر لایه ۴ بسته Dst.Port.۷

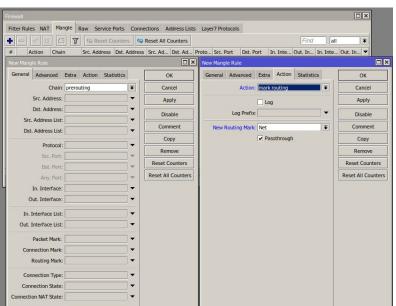
۸. Any.Port : مقدار این قسمت برای هر دو فیلد فرستنده و گیرنده چک می شود.

۸. Any.Pon : مقدار این قسمت برای هر دو قیند فرسننده و خیرنده ۹. In.Interface : پورت ورودی

جدول استفاده کنند را به روش های مختلفی انتخاب کنبد

۱۰. Out.Interface : پورت خروجی ۱۱. In.Interface List : لیست پورت های ورودی ۱۳. PacketMark : برچسب بسته : PacketMark : برچسب بسته : Connection Mark.۱۴ : برچسب ارتباط

Routing Mark. ۱۵ : برچسب مسیر ۱۶ : Routing Mark ا جدول مسیریابی



در بخش Mangle، در قسمت Action، گزینه mark routing را انتخاب کنید و جدول مورد نظرتان را انتخاب کنید. حالا می توانید Route ها را در جدول های مختلف ایجاد کنید و بسته ها برای مقاصد مشابه مسیر های متفاوتی داشته باشند.



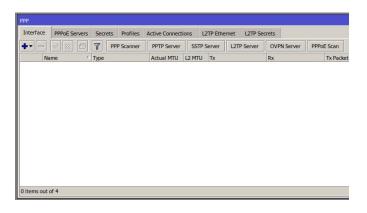
برای استفاده از Point-to-Point Addressing کافی است به روش زیر عمل کنند:

آدرس روتر اول را در Address وارد کنید و 32/ Prefix بدهید. به عنوان Network آدرس روتر مقابل را وارد کنید ؛ اینکار باعث می شود که Gateway آین آدرس تعیین شود.

و دقیقا در روتر روبرو برعکس اینکار را انجام دهید . با انجام این کار تعداد بسیار کمتری آدرس استفاده می کنید .

Point To Point

Site To Site (Router to Router)	Client to Site (Endpoint to Router)				
1- Tunneling IPIP GRE 4/6 EOIP VXLAN IPsec	VPN PPTP L2TP SSTP OpenVPN WireGuard				
PPTP L2TP SSTP OpenVPN WireGuard					

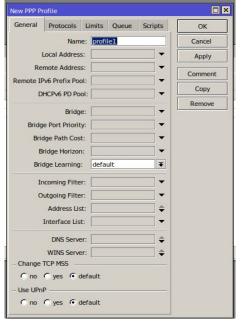


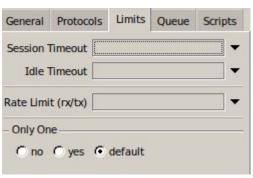
برای ارتباط از راه دور در روتر ها ۲ روش Tunneling و VPN وجود دارد. از تانل ها برای ارتباط بین روتر ها استفاده می کنیم و از VPN ها برای ارتباط کاربران با شبکه . هنگام استفاده از تانل، روتر ها باید در هر دو سمت آدرس ثابت داشته باشند و قادر باشند Ping یکدیگر را بگیرند.

هنگام استفاده از VPN ها تنها کافی است یکی از طرفین که نقش Server را ایفا می کند آدرس ثابت داشته باشد . تنظیمات مربوط به VPN ها در منو PPP قرار دارد و تنظیمات مربوط به Interface

VPN.۱ : برای راه اندازی وی پی ان باید یکی از پروتکل های موجود را انتخاب و آن را تنظیم کنید اما ابتدا چند اقدام است که بین تمامی آنها مشترک است .

IP > Pool 1.1 : با استفاده از این منو باید یک ظرف آدرس برای کاربرانی که متصل میشوند ایجاد کنید .





PPP > Profile 1.۲ : ایجاد یک بروفایل:

Name : اسم این پروفایل

نا یک ادرسی که روتر بر روی اینترفیس VPN خود قرار می دهد که میتواند تک آدرس باشد یا یک Pool IP نا یک

Remote Address : آدرسی است که به کاربر می دهیم؛ این آدرس می تواند یک آدرس باشد یا یک Pool IP

DNS Server : آدرس DNS Server برای کاربرها

در تب Protocol گزینه Use Encryption را فعال کنید.

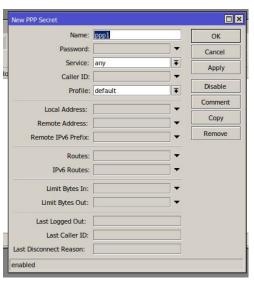
در قسمت limit میتوانید بر روی ارتباطاتی که از طریق این پروفایل متصل شده اند محدودیت قرار دهید: Only One : در آن واحد، تنها یک کاربر از طریق این پروفایل می تواند متصل شود

بعد از مدت زمان مشخص از وصل شدن قطع شود : Session Timeout

بعد از یک مدت مشخص که ارسال و دریافت نداشت قطع شود : Idle Timeout

محدودیت حجمی که به صورت آپلود / دانلود مشخص می شود برای مثل: Rate Limit

«10G/5G: 10G Download / 5G Upload»



برای ایجاد یوزرنیم و پسورد برای کاربر های VPN به منو PPP > Secret مراجعه کنید و یک سکرت جدید ایجاد کنید . Name : همان Username کاربر می باشد Password : رمز کاربر

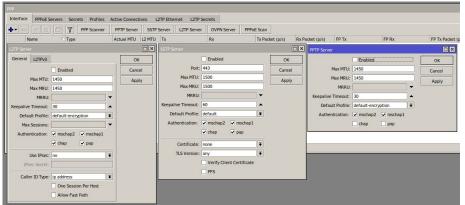
Service : بر و تکل هایی که با ر مز کار بر میتوان به آنها متصل شد

Caller ID : آدرس دستگاه هایی که کاربر فقط می تواند با آن به سرور متصل شود. در کانکشن های PPPoE میتوانید در این قسمت مک آدرس و ار د کنید.

Profile : پروفایلی که رمز کاربر به آن متصل می شود و کاربرانی که با این رمز به سرور متصل شوند از آن پروفایل آدرس در بافت می کنند .

Limit Byte In / Out : محدودیت حجم برای آبلود و دانلود

توجه کنید آدرس هایی که در Secret و ارد می شوند نسبت به آدرس های Profile اولویت دارند در قسمت Routes میتوانید یک روت به محض اتصال این یوزر در جدول مسیریابی ایجاد کنید

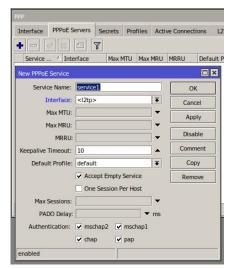


برای راه اندازی VPN Server در میکروتیک در PPP > Interface بروتکل مورد نظر را فعال می کنیم .

بهتر است برای امنیت، الگوریتم های pap و chap را غیر فعال کنیم . در L2tp میتوانید IPSec را نیز فعال کنید.

SSTP بین دو دستگاه میکروتیک نیازی به سرتیفیکیت ندارد اما اگر کاربر غیر مبکروتیکی باشد به سر تیفیکیت نیاز دارد.

کاربرانی که به VPN Server متصل شده اند را میتوانید از طریق تب Active Connection مشاهده کنید .



VPN هایی که در بالا مشاهده کردیم از نوع لایه ۳ ای هستند میکروتیک از VPN لایه ۲ ای نیز تحت پروتکل PPPoE بشتیبانی می کند.

برای راه اندازی PPPoE جرور به منو PPPoE Server برای راه اندازی PPP > PPPoE Server سرور به منو Service Name : پورت مورد نظری که سرویس را روی آن ارائه کنیم

برای ایجاد VPN Client در میکروتیک به Interface بروید و بر روی Add کلیک و پروتکل دلخواه را انتخاب کنید . در PPPoE Client ابتدا در General پورتی که سرویس را از آن دریافت می کنید انتخاب کنید سپس در Dial Out یوزرنیم و بسور د را انتخاب کنید

در بقیه پروتکل ها کافی است که در Dial Out آدرس سرور و یوزرنیم و پسورد را وارد کنید . توجه داشته باشید که در پروتکل L2tp ممکن است لازم باشد IPSec را نیز وارد کنید.

New Interface					□×	New Interface						.
General Dial Out St	atus Traffic			(OK	General Di	al Out St	atus Tr	affic			ОК
Connect To:	0.0.0.0			Ca	ncel	Name:	pppoe-out	1				Cancel
User				Aj	oply	Type:	PPPoE Clie	ent				Apply
Password:				Dis	able	Actual MTU:						Disable
Profile:	default-encryp	ption	Ŧ	Con	nment	Max MTU: Max MRU:						Comment
Keepalive Timeout:				C	ору	MRRU:						Сору
Use Peer DNS:	no			Rer	nove	Interfaces:	othor1				\$	Remove
	Dial On Der			То	orch	interraces.	euleit				•	Torch
	Add Defaul	t Route		Reset Traf	fic Counters							Reset Traffic Counters
Default Route Distance:	1											PPPoE Scan
Allow	✓ mschap2	✓ mschap1 ✓ pap										
enabled	running s	slave	passthrou	Hw. Crypto S	Status:	enabled			running	stave p	asstivo	Hw. Cry Status:

برای راه اندازی PPPoE Client ابتدا باید در تب General پورت یا Interface ی که از طریق آن به سرور متصل هستید را انتخاب کنید.

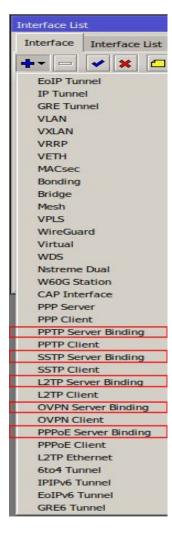
سپس در تب Dial Out در قسمت Connect To آدرس VPN Server را وارد کنید .

User : در این قسمت Username را وارد میکنید

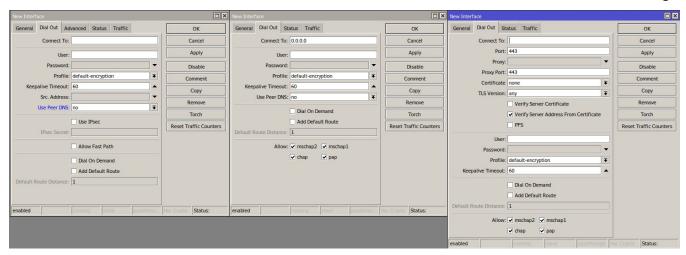
Password : رمز را وارد كنيد.

Add Default Route : با انتخاب این گزینه بعد از اتصال به سرور یک Add Default Route به سمت سرور در جدول ایجاد می شود

قسمت Allow رمزنگاری بسته های ارسال شده توسط VPN انتخاب می شود که باید گزینه های mschap1 و Pap شکسته شده اند Pap



برای اینکه اینترفیس سرور های VPN با هر بار قطع و وصل شدن کاربر از بین نرود و همیشه وجود داشته باشد باید از گزینه های Server Binding در PPP استفاده کنید.



برای راه اندازی VPN Client باید در تب Dial Out در قسمت Connect To آدرس VPN Server را وارد کنید .

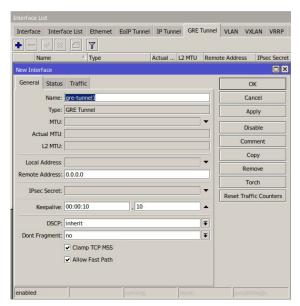
User : در این قسمت Username را وارد میکنید

Password : رمز را وارد کنید.
Add Default Route : با انتخاب این گز

Add Default Route : با انتخاب این گزینه بعد از اتصال به سرور یک Default Route به سمت سرور در جدول ایجاد می شود در PPTP و SSTP قسمت Allow رمزنگاری بسته های ارسال شده توسط VPN انتخاب می شود که باید گزینه های Chap و mschap1 را انتخاب کنید زیرا الگوریتم های Chap و Pap شکسته شده اند

در L2tp Client در صورتی که سرور از IPSec استفاده کند با فعال کردن گزینه Use IPSec رمز را وارد کنید.

	Interio	ace ust	Ethernet	EoIP Tunnel	IP Tunnel	GRE Tunnel	VLAN	VXLAN	VRRP		
	4		7								
Na	me	Λ	Туре		Actual L2	MTU Remo	te Addre	ss IPs	ec Secre		
New Interf	ace								□ >		
General	Status	Traffic						OK			
Name: [ipip-tunnel]						Cancel					
	Type:	IP Tunn	el				Apply				
	MTU: ▼						Disable				
Actual MTU:						Comment					
	.2 MTU:							Сору			
	ddress:							Remove			
Remote A	ddress:	0.0.0.0						Torch			
IPsec:	Secret:						Reset	Traffic Co	unters		
Kee	epalive:	00:00:1	0	, 10			Maser	marrie ec	- Cilicaio		
	DSCP:	inherit									
Dont Fra	gment:	no				₹					
			p TCP MSS								

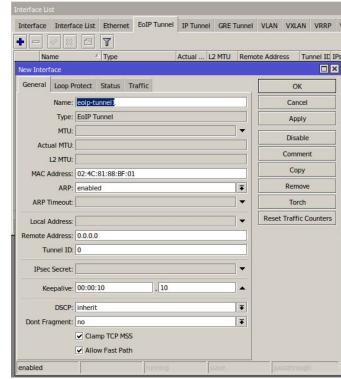


برای راه اندازی تانل های مختلف ۲ مورد در تمامی آنها مشترک است؛ Local Address آدرس روتری است که در حال راه اندازی تانل در آن هستید و Remote Address که آدرس روتر روبرو است . توجه داشته باشید که تانل ها مانند VPN خودشان فرایند آدرس دهی را انجام نمی دهند بلکه باید خودتان بر روی Interface ها آدرس دهی انجام دهدد

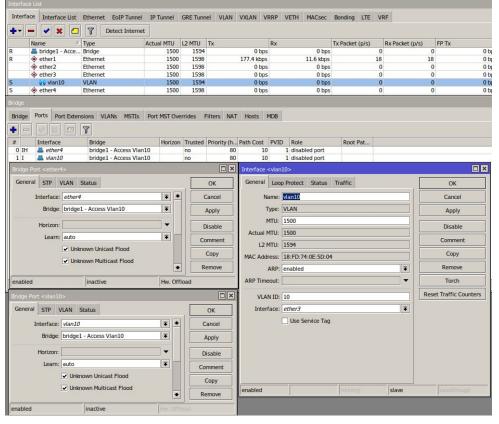
توجه داشته باشید که تانل های IPIP و GRE از نوع لایه ۳ هستند اما پروتکل EoIP که انحصاری میکروتیک است به صورت لایه ۱۲ی کار می کند.

مهمترین تفاوت ipip و GRE میل MTU در MTU آنها است. GRE MTU = 1476 و IPIP MTU = 1480 GRE MTU = 1476 و احد از MTU هر پروتکلی که به آن اضافه شود کم میکند.

برای راه اندازی IPSec باید حتما گزینه Allow Fast PAth را غیرفعال کنید. برای راه اندازی EoIP باید در هر دو سمت Tunnel ID بکسان تنظیم کنید.



برای راه اندازی تانل ها در میکروتیک ابتدا باید یک پروتکل انتخاب کنید؛ در Interface منو های مختلف برای پروتکل های مختلف وجود دارد. پروتکل های موجود در میکروتیک ipip - GRE پروتکل های موجود در میکروتیک EOIP - و ... هستند.



برای اینکه یکی از پورت های میکروتیک را تبدیل به Access یکی از VLAN را با هایی بکنیم که از پورت دیگری دریافت کرده اید باید Interface را با آن VLAN را با آن پورتی که میخواهید Access کنید در یک Bridge قرار دهید.

در فرایند VLaning، در لایه ۲ پورت ها در ۲ وضعیت قرار دارند Access.۱ یک پورت را عضو یک VLAN می کند ولی تغییری در بسته ایجاد نمیکند. تنها تغییرات در جداول مک آدرس ایجاد می شوند

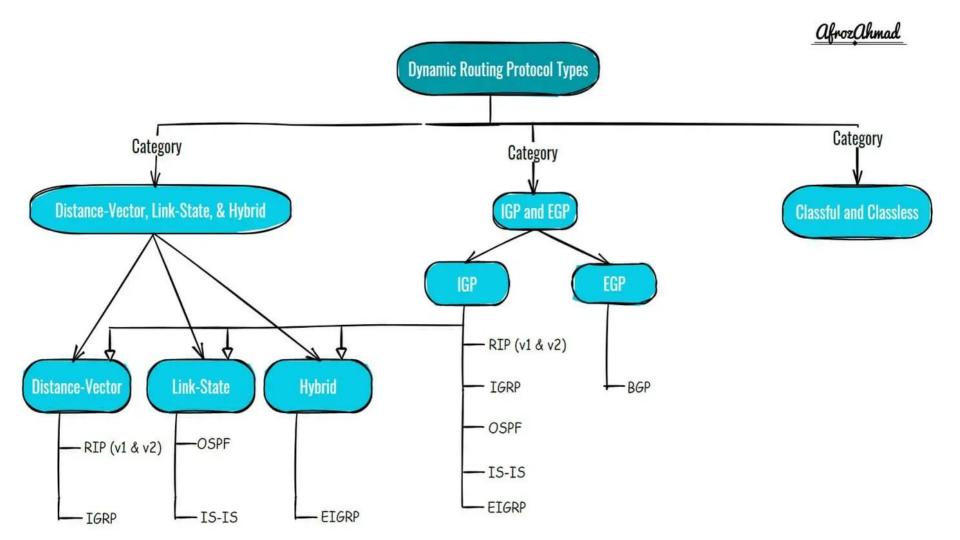
Trunk.Y : این پورت می تواند ترافیک چند VLAN را همزمان جابجا کند که این کار را از طریق برچسب زدن به بسته ها انجام می دهد .

به بسته ها برچسب Dot1Q زده میشود و هر پورتی که قرار است این بسته ها را دریافت کند باید تنظیمات برچسب هایی مشابه با سمت مقابل داشته باشد.

VLAN ها با شماره ای بین ۱ تا ۴۰۹۴ مشخص می شوند و مهمترین قسمت بر چسب Dot1Q همین شماره است .

پورت های میکروتیک در وضعیت Trunk قرار دارند، برای اینکه یک VLAN را بر روی یک پورت تنظیم کنیم، در منو Interface یک VLAN یک گزینه اضافه کنید.

مهمترین قسمت این پنجره VLAN ID.۱ : شماره VLAN یا همان شماره برچسب Dot1q است. Interface.۲ : اینترفیسی که کابل ترانک به آن متصل است یا به هر صورت دیگری بسته های VLAN را در بافت می کند

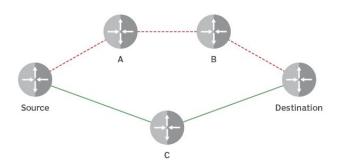


پروتکل های مسیریابی به دو روش تقسیم بندی می شوند، روش اول، از نظر داخلی یا خارجی بودن یا EGP و IGP. روش دوم، تقسیم بندی از نظر انتخاب بهترین مسیر است که Distance Vector نام دارد و یا پروتکل هایی که بر اساس تعداد روتر در مسیر یا Hop Count بهترین مسیر را انتخاب میکنند و در آخر Hybrid ها که ترکیبی از اینها میباشد.

روش کار پروتکل های مسیریابی به اینصورت است که هر روتر Connected Route های خودش را برای باقی روتر های داخل شبکه پروتکل منتشر می کند و وقتی که همگی این کار را کردند تمامی روتر ها مسیرها را به سمت روتر های دیگر یاد میگیرند. در پروتکل های مسیریابی Distance Vector هر روتر جدول مسیریابی خودش را هر ۳۰ ثانیه منتشر می کند که بار زیادی ایجاد می شود اما در

Routing information protocol (RIP)

RIP uses the shortest number of hops to determine the best path to a remote network.



Path 1: Source - A- B - Destination
 Path 2: Source - C - Destination

IGP ها در شبکه های Lan اجرا می شوند و EGP ها در شبکه های Wan. یکی از پروتکل های دسته IGP که از نوع Distance Vector است Tip نام دارد که دو ورژن دارد.

پروتکل های Link State جداول فقط در زمان تغییر منتشر می شوند.

ورژن ۱ به صورت Classfull کار می کند یعنی برای هر شبکه Subnet کار می کند یعنی برای هر شبکه 192.168.1.0/16 نمی Mask بر اساس کلاس های IP هستند پس از شبکه 192.168.1.0/16 نمی شود استفاده کرد.

ورژن ۲ به صورت Classless کار می کند و هر شبکه ای که مدنظرتون باشد قابل استفاده است.

در شبکه ی RIP نهایتا ۱۶ عدد روتر می شود استفاده کرد.