



Тестовое задание

Для соискателей на вакансию веб разработчика

sirius.tel

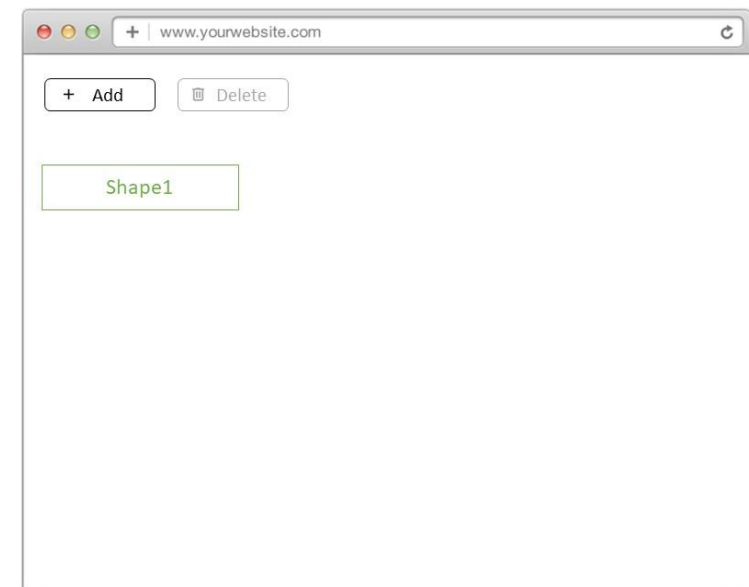
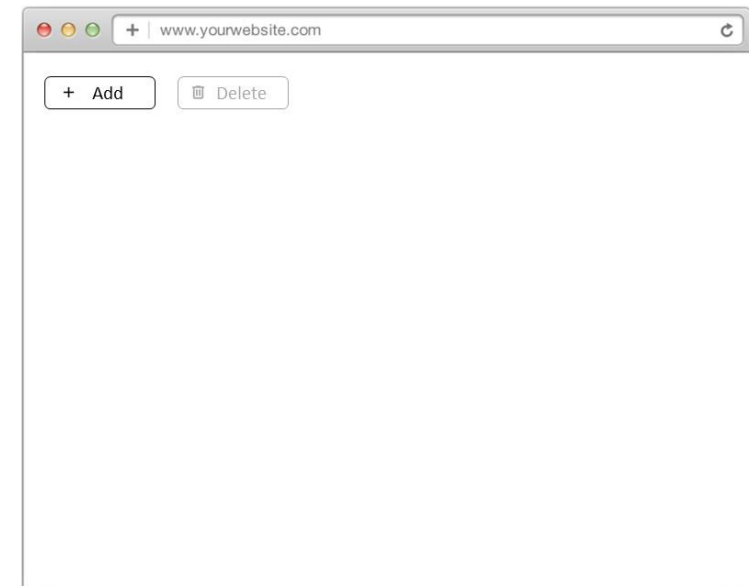
Требуется разработать веб-приложение, состоящее из:

1. Панели инструментов с двумя кнопками «Add» и «Delete»
2. HTML элемента «canvas»

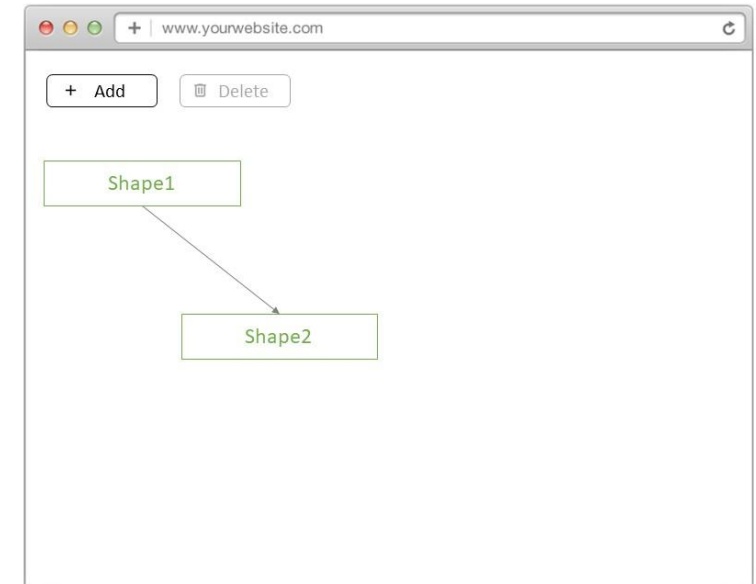
В базовой постановке задачи изображения на хосте (канвасе) выводятся в 2D режиме.

Будет существенным преимуществом реализация в 3D. Для этого можно использовать Three.js или Babylon.js

При нажатии кнопки «Add» на холсте создаётся прямоугольник (объект) с рамкой произвольного цвета. Название объекта (он же отображаемый текст) равен «Shape1» для первого прямоугольника, «Shape2» для второго и так далее.



Вновь созданный объект соединяется с предыдущим созданным с помощью линии со стрелкой на конце.



При клике мышкой на какой-то из объектов меняется цвет рамки, а также активируется кнопка «Delete»

При нажатии на кнопку «Delete» происходит удаление выбранного объекта и перестройка линии-стрелки соответствующим образом

