

## قلاب زمان سنج

مهارت‌های لازم:

- آشنایی با hook

ظاهر کلی برنامه بدین صورت است:



## پروژه اولیه

پروژه اولیه را از [اینجا](#) دانلود کنید. ساختار فایل‌های این پروژه به صورت زیر است.

```
timer-hook
├── public
│   ├── favicon.ico
│   └── index.html
├── src
│   ├── Timer.js
│   ├── index.css
│   ├── index.js
│   └── use-timer.js
├── package-lock.json
└── package.json
```

### ▼ راه‌اندازی پروژه

برای اجرای پروژه، باید NodeJS و npm را از قبل نصب کرده باشید.

- ابتدا پروژه‌ی اولیه را دانلود و از حالت فشرده خارج کنید.
- در پوشه‌ی timer-hook ، دستور npm install را برای نصب نیازمندی‌ها اجرا کنید.
- در همین پوشه، دستور npm start را برای راه‌اندازی پروژه اجرا کنید.

- پس از انجام موفق این مراحل، با مراجعه به آدرس `http://localhost:3000/` می‌توانید نتیجه را ببینید.

## جزئیات

در این سوال شما باید یک `hook` بسازید که یک تایمر را کنترل کند. این هوک باید قابلیت‌های شروع، ادامه و ریست داشته باشد.

هوک ساخته شده باید چهار خروجی داشته باشد:

```
1 | const {seconds, resume, stop, reset} = useTimer()
```

- `seconds` : ثانیه که الان در آن هستیم، از صفر شروع می‌شود و هر ثانیه یک واحد افزایش می‌یابد.
- `stop` : تابعی که باعث می‌شود تایمر متوقف شود.
- `resume` : تابعی که باعث می‌شود تایمر ادامه پیدا کند.
- `reset` : تابعی که تایمر را به حالت اولیه یعنی شروع از صفر می‌برد.

## نکات

- شما تنها مجاز به اعمال تغییرات در فایل `use-timer.js` هستید.
- تعدادی تست نمونه در پروژه اولیه وجود دارد که با استفاده از آن‌ها می‌توانید کد خود را تست کنید.
- پس از اعمال تغییرات، پروژه را `ZIP` کرده و ارسال کنید. دقت کنید که پوشه‌ی `node_modules` در فایل ارسالی نباشد.