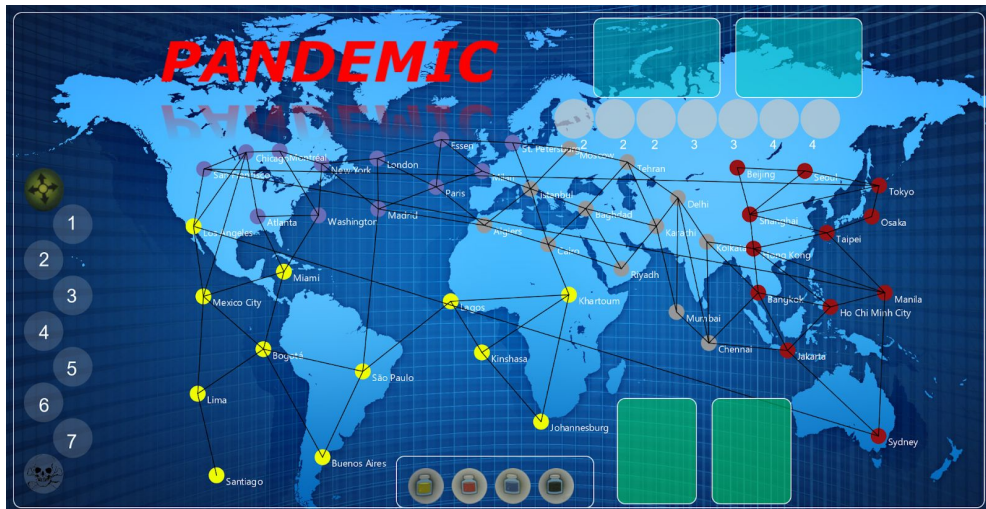




# JAVA : PANDEMIC GAME



## M1 Informatique des Organisations - Année 2018/2019

Version 1.

Encadré par : Monsieur B. NEGREVERGNE

Date : 01 février 2019.

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>2</b>
<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Description du jeu</b>	<b>3</b>
<b>Outils utilisés</b>	<b>3</b>
<b>Répartition des tâches</b>	<b>3</b>
<b>Difficultés rencontrées</b>	<b>3</b>
<b>Conclusion</b>	<b>3</b>

**“Nous nous éveillons au monde et aux autres, entre étonnement et compréhension, émerveillement et terreur, apprentissage et invention, découvrant la réalité et explorant l'imaginaire.”**

**Quand l'art rencontre la science - Jean-Claude Ameisen**

([https://dicocitations.lemonde.fr/citation\\_auteur\\_ajout/79259.php](https://dicocitations.lemonde.fr/citation_auteur_ajout/79259.php))

# I. Introduction

Une étape importante dans la vie d'un informaticien, est de se lancer dans la réalisation de projets personnels comme professionnels, de se fixer un objectif, un but et de se lancer dans sa réalisation, c'est bien connu que la meilleure façon d'apprendre c'est la pratique.

Afin d'assimiler nos connaissances acquises durant le 1er semestre en JAVA et de les mettre en pratique, nous sommes amené à développer un jeu de société du nom de "PANDEMIC". Le but principal étant d'apprendre à améliorer nos capacités en programmation, chose qui s'est bien produite, mais nous ne pouvons pas nier le fait, que nous avons acquis une nouvelle connaissance culturelle, notamment le jeu, ses règles, son but...

## II. Description du jeu

- **Le jeu PANDEMIE :**

Pandémie est un jeu de société, créé par Matt Leacock en 2008 et édité par Z-Man Games, dont le propriétaire est le distributeur canadien, Filosofia. C'est un jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu.

- **Contenu du jeu :**

- 1 plateau.
- 5 pions.
- 6 stations.
- 6 marqueurs.
- 96 cubes maladies.
- 59 cartes joueur.
- 48 cartes infection.
- 5 cartes rôle.

- **Règles du jeu :**  
( en annexes).

- **Contexte :**

Vous et votre compagnie êtes des membres très qualifiés d'équipes de luttres contre les maladies menant une bataille contre quatre maladies mortelles. Votre équipe va parcourir le monde afin d'enrayer la vague d'infections et de développer les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos forces individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde. Le temps presse alors que les foyers d'infection accélèrent la propagation de la peste. Allez-vous trouver les remèdes à temps ? Le sort de l'humanité est entre vos mains!

### **III. Documentation développeur :**

- **Outils utilisés et plateforme de travail :**

Principalement, nous avons travaillé sur Eclipse, Système d'exploitation : windows, linux et mac. Durant la réalisation du projet vu que nous nous sommes réparti les tâches, nous avons une plateforme sur GitHub où nous communiquons nos travaux. Pour l'interface graphique nous avons travaillé avec JavaFX.

- Choix d

### **IV. Répartition des tâches**

### **V. Difficultés rencontrées**

### **VI. Conclusion**

### **VII. Annexes : image**

### **VIII. Sources :**

Site web : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Pandémie\\_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pandémie_(jeu))

Site web : <https://o7planning.org/fr/11009/javafx>