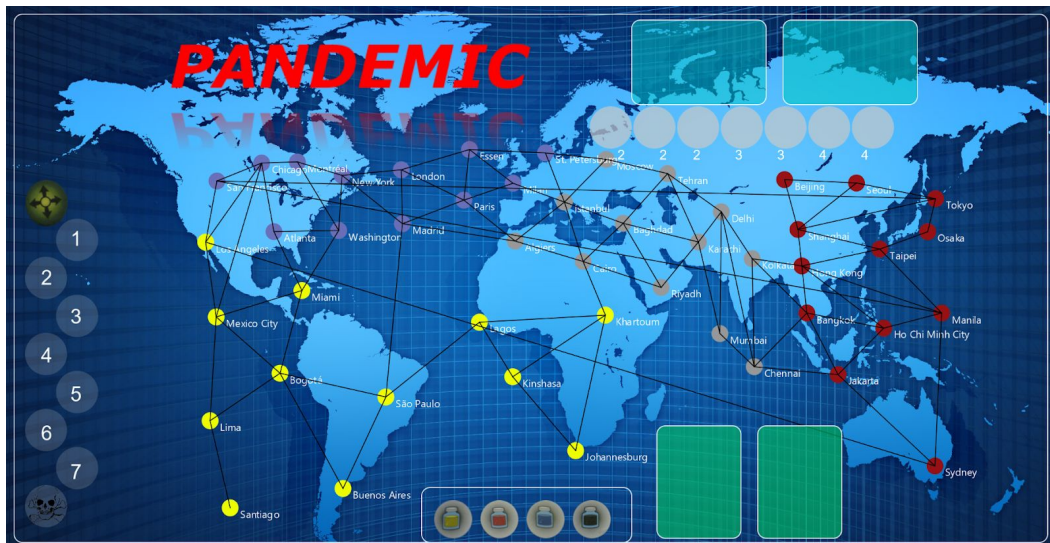




JAVA : documentation pour l'utilisateur



M1 Informatique des Organisations - Année 2018/2019

Version 1.

Encadré par : Monsieur B. NEGREVERGNE

Date : 01 février 2019.

I. Descriptions :

- **Entrées/Sorties :**

Vous allez avoir besoin d'un fichier contenant le graphe de toutes les villes du jeu, ainsi que le programme du jeu.

En exécutant le programme avec le graphe fourni, vous aurez une interface graphique représentant le plateau du jeu.

- **Utilisation :**

Pour l'utilisation : exécuté la commande pour jouer qui est :

```
java -jar
```

```
pandemiage-vong_touahri_mahdavi-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar -g
```

Vous ne pouvez qu'observer le déroulement du jeu avec une IA qui joue.

Vous ne pouvez pas joué.

- **Déroulement du jeu :**

Un joueur fait d'abord 4 actions parmi les actions suivantes :

- moveTo : permet d'aller à l'une des villes voisines de sa position actuelle.
- flyTo : permet d'aller à une ville dont la destination est défini par une carte joueur.
- flyToCharter : permet d'aller à une ville de son choix, à condition de posséder la carte joueur correspondant à sa position actuelle.
- treatDisease : permet de traiter une maladie de sa position actuelle. Dans le cas où on possède le remède on traite toute la maladie de cette ville, c'est-à-dire que la ville ne possède plus cette maladie.
- discoverCure : permet de trouver un remède, en se défaussant de 5 cartes joueurs de la même maladie.
- skipTurn : permet de passer son tour.

Après ça, le joueur pioche deux cartes de la pile des cartes joueurs, si dans ces cartes il y a des cartes épidémie, la jouer immédiatement et infecté la ville correspondante à la carte en lui ajoutant 3 cubes maladie. Si cela dépasse 3 cubes dans cette ville, faire un foyer, c'est-à-dire ajouter un cube maladie à toutes les villes voisines de cette ville. Si dans ces villes voisines il y a déjà 3 cubes maladie, faire une réaction en chaîne, c'est-à-dire créé à nouveau un foyer.

Ici, le joueur passe à la phase infection, il pioche un nombre de cartes équivalent au tour d'infection du jeu et les joue.

Pour gagner, le joueur doit trouver les 4 remèdes.

Le joueur perd si le nombre de foyers est égal à 8, s'il n'y a plus de cubes pour infecter et s'il n'y a plus de cartes joueurs.