למידת מכונה - פרויקט

תיאור המאגר:

מעונת (English Primer League) מעונת הבכירה על נתונים על הליגה האנגלית הבכירה (2017-2018) מעונת 2000-2001.

המאגר מכיל המון נתונים, והנתונים שאנו הוצאנו ממנו מתוארים להלן:

Date = Match Date (dd/mm/yy)

HomeTeam = Home Team

AwayTeam = Away Team

FTHG = Full Time Home Team Goals

FTAG = Full Time Away Team Goals

FTR = Full Time Result (H=Home Win, D=Draw, A=Away Win)

HTHG = Half Time Home Team Goals

HTAG = Half Time Away Team Goals

HTR = Half Time Result (H=Home Win, D=Draw, A=Away Win)

Referee = Match Referee

HS = Home Team Shots

AS = Away Team Shots

HST = Home Team Shots on Target

AST = Away Team Shots on Target

HC = Home Team Corners

AC = Away Team Corners

HF = Home Team Fouls Committed

AF = Away Team Fouls Committed

HY = Home Team Yellow Cards

AY = Away Team Yellow Cards

HR = Home Team Red Cards

AR = Away Team Red Cards

	Date	HomeTeam	AwayTeam	ETHG	ETAG	СТР	штис	⊔т∧с	⊔тр	Referee	⊔ст	ACT	шС	۸۲	ше	ΛE	шν	۸V	HR	ΛD
	Date	rionie ream	Away Icalii	FIIIG	FIAG	FIK	IIIIIG	IIIAG	IIIK	Kelelee	1131	AJI	IIC.	AC	Ш	AF	***	AI	IIK	AK
0	11/08/17	Arsenal	Leicester	4	3	Н	2	2	D	M Dean	10		9	4	9	12			0	
1	12/08/17	Brighton	Man City		2	Α			D	M Oliver	2	4		10	6	9		2		
2	12/08/17	Chelsea	Burnley	2	3	Α		3	Α	C Pawson	6		8		16	11			2	
3	12/08/17	Crystal Palace	Huddersfield			Α		2	Α	J Moss	4	6	12			19				
4	12/08/17	Everton	Stoke	1	0	Н		0	Н	N Swarbrick	4		6	7	13	10				
5	12/08/17	Southampton	Swansea			D			D	M Jones	2		13		10	13	2			
6	12/08/17	Watford	Liverpool		3	D	2		Н	A Taylor	4				14	8				
7	12/08/17	West Brom	Bournemouth			Н			Н	R Madley	6	2	8	2	15					
8	13/08/17	Man United	West Ham	4	0	Н		0	Н	M Atkinson	6		11		19	7	2	2		
9	13/08/17	Newcastle	Tottenham		2	Α			D	A Marriner		6			6	10		2		

שתי השאלות הראשונות שנרצה לענות עליהן:

- .1. חיזוי ניצחון/תיקו/הפסד על קבוצת הבית במשחק נתון.
- 2. האם אפשר ללמוד מתוצאת המחצית משהו לגבי תוצאת הסיום.

1, מכיוון שבעמודות 'FTR', 'HTR' מכיוון שבעמודות 'FTR', 'HTR' הערכים בצורת 'H','D','A' הערכים הערכים 'FTR', 'HTR' מכיוון שבעמודות ו-0 להפסד (ההתייחסות היא על קבוצת הבית).

כעת נוסיף עמודה חדשה שמכילה את מספר המחזור בליגה (יש 38 מחזורים), כדי שבהמשך נוכל לנרמל את הדאטה לפי מחזור. למשל, אם אחרי 3 מחזורים לקבוצה מסויימת יש 7 נקודות, אז נרצה לקבל את זה כ-2.33 נקודות למחזור.

עכשיו נחשב את הפרש השערים של קבוצת הבית וקבוצת החוץ מנורמל לפי מספר המחזור. נעשה זאת גם לכמות השערים עד המחצית.

```
# gets the goals diff agg arranged by teams and matchweek
def get_goals_diff(playing_stat):
   teams = {}
   teams_half = {}
    for i in playing_stat.groupby('HomeTeam').mean().T.columns:
       teams[i] = []
       teams_half[i] = []
   for i in range(len(playing_stat)):
       # home team goal diff = goals scored - goals conceded
       HTGD = playing_stat.iloc[i]['FTHG'] - playing_stat.iloc[i]['FTAG']
       ATGD = playing_stat.iloc[i]['FTAG'] - playing_stat.iloc[i]['FTHG']
       teams[playing_stat.iloc[i].HomeTeam].append(HTGD)
       teams[playing_stat.iloc[i].AwayTeam].append(ATGD)
       HTHGD = playing_stat.iloc[i]['HTHG'] - playing_stat.iloc[i]['HTAG']
       ATHGD = playing_stat.iloc[i]['HTAG'] - playing_stat.iloc[i]['HTHG']
       teams_half[playing_stat.iloc[i].HomeTeam].append(HTHGD)
       teams_half[playing_stat.iloc[i].AwayTeam].append(ATHGD)
   GoalsDiff = pd.DataFrame(data=teams, index = [i for i in range(1,39)]).T
   GoalsDiff[0] = 0
   GoalsHDiff = pd.DataFrame(data=teams_half, index = [i for i in range(1,39)]).T
   GoalsHDiff[0] = 0
   # aggregate to get uptil that point
   for i in range(2,39):
       GoalsDiff[i] = GoalsDiff[i] + GoalsDiff[i-1]
       GoalsHDiff[i] = GoalsHDiff[i] + GoalsHDiff[i-1]
```

```
j = 0
HTGD = []
ATGD = []
HTHGD = []
ATHGD = []
for i in range(380):
    ht = playing_stat.iloc[i].HomeTeam
    at = playing stat.iloc[i].AwayTeam
   HTGD.append(GoalsDiff.loc[ht][j])
    ATGD.append(GoalsDiff.loc[at][j])
   HTHGD.append(GoalsHDiff.loc[ht][j])
    ATHGD.append(GoalsHDiff.loc[at][j])
    if ((i + 1)\% 10) == 0:
        j = j + 1
playing stat['HTGD'] = HTGD
playing_stat['HTGD'] = playing_stat['HTGD'] / playing_stat.MW
playing_stat['ATGD'] = ATGD
playing_stat['ATGD'] = playing_stat['ATGD'] / playing_stat.MW
playing_stat['HTHGD'] = HTHGD
playing_stat['HTHGD'] = playing_stat['HTHGD'] / playing_stat.MW
playing_stat['ATHGD'] = ATHGD
playing_stat['ATHGD'] = playing_stat['ATHGD'] / playing_stat.MW
return playing_stat
```

עכשיו נעשה את אותו נרמול לפי מחזור הפרש הנקודות בין הקבוצות שמשחקות אחת נגד השניה. הקוד זהה לכן לא נכניס אותו כאן.

נשים לב כי אנחנו לא רוצים לחזות תוצאה של משחק נתון לפי כל היסטורית המשחקים של הקבוצה, מכיוון שיש לנו 18 עונות בהן שחקנים ומאמנים מתחלפים, קבוצות נקנות על ידי בעלים עשירים ולכן הקבוצה משנה את פניה, וכן הלאה. אנחנו נסתכל חמישה משחקים אחורה כל פעם כדי לחזות מה יקרה, כנהוג בהרבה אפליקציות ואתרי ספורט והימורים.

במהלך העבודה על הפרויקט היה לנו בעיה שבחלק מהמודלים קיבלנו תוצאות ממש גבוהות (גם קבענו פגישה בזום לגבי זה), ועד כמה שהצלחנו להבין זה קרה מכיוון שממש עשינו groupby לפי כל ההיסטוריה של הקבוצות ולכן היה לנו זליגת נתונים. פתרנו זאת על ידי כך שאנחנו נסתכל תמיד על ההיסטוריה הקרובה של הקבוצות, מה שיותר יכול ללמד אותנו על הפורמה בה הקבוצה נמצאת.

```
def add_form_result(playing_stat, num):
   form_result = get_match_result(playing_stat)
   temp_result = form_result.copy()
   form_half = get_half_result(playing_stat)
   temp_half = form_half.copy()
   for i in range(num, 39):
       temp_result[i] = '
       temp_half[i] = ''
       while j < num:
          temp_result[i] += form_result[i-j]
           temp_half[i] += form_half[i-j]
   final_form_result = temp_result
   h_result = ['M' for i in range(num * 10)] # since form is not available for n MW (n*10)
   a_result = ['M' for i in range(num * 10)]
   final form half = temp half
   h_half = ['M' for i in range(num * 10)] # since form is not available for n MW (n*10)
   a_half = ['M' for i in range(num * 10)]
   j = num
   for i in range((num*10),380):
       ht = playing_stat.iloc[i].HomeTeam
       at = playing_stat.iloc[i].AwayTeam
       h_result.append(past_result[num-1])
       past_result = final_form_result.loc[at][j]
       a_result.append(past_result[num-1])
         past half = final form half.loc[at][j]
        a_half.append(past_half[num-1])
         if ((i + 1)\% 10) == 0:
     playing_stat['HM' + str(num)] = h_result
     playing_stat['AM' + str(num)] = a_result
     playing_stat['HMHALF' + str(num)] = h_half
     playing stat['AMHALF' + str(num)] = a half
     return playing_stat
```

נעביר לפונקציה את המספרים 1,2,3,4,5 כפרמטר num, כדי לקבל את חמשת המחזורים האחרונים.

עכשיו כשיש לנו ביחד את חמשת המחזורים האחרונים, נבצע שוב חישוב של הפרש הנקודות בין הקבוצות בחמשת המחזורים האלו, לפי תוצאה סופית ולפי תוצאת המחצית מנורמלים לפי מספר המחזור

```
playing_stat['HTFormTemp'] = playing_stat['HM1'] + playing_stat['HM2'] + playing_stat['HM3'] + playing_stat['HM4'] + playing_stat['HM5']
playing_stat['ATFormTemp'] = playing_stat['AM1'] + playing_stat['AM2'] + playing_stat['AM3'] + playing_stat['AM4'] + playing_stat['AM5']

playing_stat['HTFormPts'] = playing_stat['HTFormTemp'].apply(get_form_points)

playing_stat['OiffFormPts'] = playing_stat['HTFormPts'] - playing_stat['ATFormPts']) / playing_stat.MW

playing_stat['HTHalfFormTemp'] = playing_stat['HHHALF1'] + playing_stat['HHHALF2'] + playing_stat['HHHALF3'] + playing_stat['HHHALF4'] + playing_stat['HHHALF3'] + playing_stat['AHHALF4'] + playing_stat['AHHALF3'] + playing_stat['AHHALF3
```

כעת נייצר data set חדש ללא העמודות הלא הכרחיות:

```
# remove unnecessary columns for dataset2 - match result

dataset2 = dataset.copy().drop(columns =['Date', 'HomeTeam', 'AwayTeam', 'FTHG', 'FTAG', 'HTHG', 'HTAG', 'HTR', 'Referee', 'HS', 'AS',

'HST', 'AST', 'HC', 'AC', 'HF', 'AF', 'HY', 'AY', 'HR', 'AR', 'MW', 'HTFOrmTemp', 'ATFOrmTemp', 'HTFOrmPts',

'HTHalfFormPts', 'ATHalfFormPts'])

dataset2.keys()

vo.73

Index(['Unnamed: 0', 'FTR', 'HTGD', 'ATGD', 'HTHGD', 'ATHGD', 'HTPD', 'ATPD',

'HM1', 'AM1', 'HMHALF1', 'AMHALF1', 'HM2', 'AM2', 'HMHALF2', 'AMHALF2',

'HM3', 'AM5', 'HMHALF3', 'AMHALF3', 'AMHALF3', 'AMHALF4',

'HM5', 'AM5', 'HMHALF5', 'AMHALF5', 'DiffFormPts', 'HTHalfFormTemp',

'ATHalfFormTemp', 'DiffHalfFormPts'],

dtype='object')
```

נמיר את תוכן העמודות של חמשת המחזורים האחרונים ממחרוזת לערך מספרי, כדי שנוכל לעבוד עם זה.

נפריד את ה-data set לפיצ'רים ומטרה, ונחלק לקבוצות אימון ומבחן:

"ALL MODELS ARE WRONG But Some Are Useful" George E. P. Box

כעת נריץ שישה מודלים ונראה מה יהיו התוצאות:

RandomForestClassifier() match result:							
	precision	recall	f1-score	support			
0	0.49	0.41	0.45	669			
1	0.31	0.07	0.12	613			
2	0.54	0.82	0.65	1112			
accuracy			0.51	2394			
macro avg	0.45	0.43	0.41	2394			
weighted avg	0.47	0.51	0.46	2394			

<pre>KNeighborsClassifier() match result:</pre>							
	precision	recall	f1-score	support			
0	0.30	0.35	0.32	669			
1	0.26	0.24	0.25	613			
2	0.47	0.44	0.46	1112			
accuracy			0.36	2394			
macro avg	0.34	0.34	0.34	2394			
weighted avg	0.37	0.36	0.37	2394			

SVC() match result:				
	precision	recall	f1-score	support
0	0.00	0.00	0.00	669
1	0.00	0.00	0.00	613
2	0.46	1.00	0.63	1112
accuracy			0.46	2394
macro avg	0.15	0.33	0.21	2394
weighted avg	0.22	0.46	0.29	2394

LogisticRegression() match result:						
	precision	recall	f1-score	support		
0	0.48	0.48	0.48	669		
1	0.57	0.01	0.03	613		
2	0.55	0.84	0.66	1112		
accuracy			0.53	2394		
macro avg	0.53	0.44	0.39	2394		
weighted avg	0.53	0.53	0.45	2394		

early_stopping_rounds=None, enable_categorical=False, eval_metric=None, gamma=0, gpu_id=-1, grow_policy='depthwise', importance_type=None, interaction_constraints='',
learning_rate=0.300000012, max_bin=256, max_cat_to_onehot=4, max_delta_step=0, max_depth=6, max_leaves=0, min_child_weight=1, missing=nan, monotone_constraints='()', n_estimators=100, n_jobs=0, num_parallel_tree=1, objective='multi:softprob', predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...) match result: precision recall f1-score support 0 0.45 0.40 0.43 669 0.33 0.17 0.22 613 0.76 0.56 0.65 accuracy 0.51 2394 macro avg 0.45 0.44 0.43 2394 weighted avg 2394 0.51 0.47 0.48

GaussianNB() match result:				
	precision	recall	f1-score	support
0	0.34	0.46	0.39	669
1	0.27	0.32	0.29	613
2	0.54	0.38	0.44	1112
accuracy			0.38	2394
macro avg	0.38	0.38	0.38	2394
weighted avg	0.42	0.38	0.39	2394

אפשר לראות שהתוצאות לא מספיק טובות, ונרצה לשפר את החיזוי. כעת בניסיון לענות על שאלה 2: "האם אפשר ללמוד מתוצאת המחצית משהו לגבי תוצאת הסיום", נבצע שוב בדיוק את אותם השלבים ונריץ את אותם הפונקציות, אך את שורות הקוד של מה שקשור למחצית נשים בהערה. נרצה לראות אם תוצאת החיזוי משתפרת:

RandomForestC match result:	**			
	precision	recall	f1-score	support
0	0.63	0.65	0.64	669
1	0.42	0.26	0.32	613
2	0.69	0.81	0.74	1112
accuracy			0.63	2394
macro avg	0.58	0.58	0.57	2394
weighted avg	0.60	0.63	0.61	2394

<pre>KNeighborsClassifier() match result:</pre>						
	precision	recall	f1-score	support		
0	0.30	0.35	0.33	669		
1	0.25	0.24	0.25	613		
2	0.49	0.46	0.48	1112		
accuracy			0.37	2394		
macro avg	0.35	0.35	0.35	2394		
weighted avg	0.38	0.37	0.38	2394		

SVC() match result:	precision	recall	f1-score	support
0 1 2	0.00 0.00 0.46	0.00 0.00 1.00	0.00 0.00 0.63	669 613 1112
accuracy macro avg weighted avg	0.15 0.22	0.33 0.46	0.46 0.21 0.29	2394 2394 2394

LogisticRegre	**			
	precision	recall	f1-score	support
0	0.64	0.67	0.66	669
1	0.41	0.23	0.29	613
2	0.68	0.83	0.75	1112
accuracy			0.63	2394
macro avg	0.58	0.58	0.57	2394
weighted avg	0.60	0.63	0.61	2394

XGBClassifier(base_score=0.5, booster='gbtree', callbacks=None, colsample_bylevel=1, colsample_bynode=1, colsample_bytree=1, early_stopping_rounds=None, enable_categorical=False, eval_metric=None, gamma=0, gpu_id=-1, grow_policy='depthwise', importance_type=None, interaction_constraints='', learning_rate=0.300000012, max_bin=256, max_cat_to_onehot=4, max_delta_step=0, max_depth=6, max_leaves=0, min_child_weight=1, missing=nan, monotone_constraints='()', n_estimators=100, n_jobs=0, num_parallel_tree=1, objective='multi:softprob', predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...) match result: precision recall f1-score support 0 0.63 0.61 0.62 669 0.38 0.28 0.32 0.67 0.78 0.72 1112 0.60 2394 accuracy 0.55 macro avg 0.56 0.56 2394 0.59 0.59 2394 weighted avg 0.60

GaussianNB() match result:				
	precision	recall	f1-score	support
0	0.63	0.64	0.63	669
1	0.40	0.44	0.42	613
2	0.75	0.71	0.73	1112
accuracy			0.62	2394
macro avg	0.59	0.60	0.59	2394
weighted avg	0.63	0.62	0.62	2394

אפשר לראות שהתוצאות השתפרו למעט במודלים SVM, KNN. ננסה לנתח למה זה קרה:

'FTR', 'HTR' הכללי שלנו לפני מחיקת העמודות הלא רלוונטיות, את העמודות data set- נבדוק ב-דוק שכזכור 2 מסמן ניצחון לקבוצת הבית, 1 מסמן תיקו, 0 מסמן הפסד לקבוצת הבית.

ניתן לראות שבעוד שבמשחק מלא קבוצת הבית מנצחת כמעט בחצי מהמשחקים (יש כ-6800 משחקים במאגר), ההתפלגות על התוצאה במחצית המשחק הרבה יותר מאוזנת, ולכן הוספת הפיצ'ר של מחצית המשחק מוסיפה רעש ומקטינה את אחוזי הדיוק.

אלגוריתם SVM- מתפקד פחות טוב כאן מכיוון שכאשר ישנם רעשי רקע כלומר הסיווגים חופפים הרבה אחד על השני, אזי זה גורם לאלגוריתם הזה להחזיר תשובות הרבה פחות טובות. אלגוריתם KNN- לא מתפקד טוב כאשר ישנם הרבה מימדים, ולכן כאשר אנחנו מוסיפים מימד אנחנו מורידים את איכות התוצאות.

Random Forest, Naive Base, Logistic Regression, לעומת זאת, שאר האלגוריתמים אוד כאשר ישנם הרבה מימדים, ולכן אנחנו מקבלים מהם XGBoost הם אלגוריתמים שטובים מאוד כאשר ישנם הרבה מימדים, ולכן אנחנו מקבלים מהם תוצאות טובות מאוד.

כידוע, בתחנות ההימורים כשבאים להמר על מספר של כרטיסים וקרנות, כמעט תמיד ההימור הוא על טווח, מכיוון שקשה מאוד לפגוע במספר מדויק של כרטיסים וקרנות. השאלות הבאות שלנו יעסקו בחיזוי מספר הכרטיסים והקרנות במשחק נתון. מכיוון שכל פעם טווח ההימור משתנה בהתאם לקבוצות, למשל במשחק של קבוצה שמכסחת המספר עליו מהמרים מעל או מתחת יהיה גבוה יותר מאשר משחק בין קבוצות שהסטטיסטיקה שלהן לגבי כרטיסים הוא נמוך. בעקבות כך, החלטנו לא לנסות לנסח לכל משחק מחדש מה יהיו הטווח כרטיסים וקרנות שלו (חברות ההימורים מעסיקות אנליסטים מומחים כדי לקבוע דברים כגון אלה), אלא מכיוון שיש לנו את הנתונים על כמות הכרטיסים והקרנות במשחק, ניקח את המספר המנורמל של כרטיסים וקרנות למשחק ואותו אנו ננסה לחזות.

השאלות הבאות עליהן נרצה לענות:

- 3. חיזוי מספר הכרטיסים הכולל (צהובים ואדומים) במשחק נתון.
- 4. האם בהינתן שם השופט של המשחק אפשר ללמוד ולדייק את חיזוי מספר הוצאת הכרטיסים.

Referee, HF, AF, HY, AY, HR, AR לצורך שאלות אלו נשתמש בנתונים הבאים:

גם כאן נשתמש באותם הטכניקות והפונקציות כמו שעשינו לעיל. נאסוף את כמות הכרטיסים לקבוצת הבית ולקבוצת החוץ, וננרמל לפי מספר המחזור. נעשה זאת גם על כמות העבירות (פאולים) לקבוצת הבית ולקבוצת החוץ מנורמל לפי מחזור. בתור התחלה נרצה לקחת את הפיצ'ר של כמות העבירות כי ש יסוד להניח שאולי מספר עבירות גורר בערך מספר כרטיסים. בנוסף נוסיף עמודה של כמות העבירות של שתי הקבוצות מנורמל לפי מספר מחזור. עמודת המטרה תהיה עמודה נוספת של כמות הכרטיסים של שתי הקבוצות מנורמל לפי מספר מחזור, כלומר מספר הכרטיסים המנורמל המשותף שלהם למשחק.

כעת נייצר data set חדש ללא העמודות הלא הכרחיות:

נפריד את ה-data set לפיצ'רים ומטרה, ונחלק לקבוצות אימון ומבחן:

```
# cards
# separate into feature set and target variable (TOTALCARDS)
x_all_cards = dataset3.drop(['TOTALCARDS'],1)
y_all_cards = dataset3['TOTALCARDS']
```

```
from sklearn.model_selection import train_test_split

# shuffle and split the dataset into training and testing set
x_train_cards, x_test_cards, y_train_cards, y_test_cards = train_test_split(x_all_cards, y_all_cards, test_size = 0.35, random_state = 42)
```

כעת נריץ שישה מודלים ונראה מה יהיו התוצאות:

RandomForestC	lassifier()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.94	0.96	0.95	2001
1.0	0.56	0.51	0.53	267
2.0	0.45	0.42	0.43	69
3.0	0.30	0.13	0.18	23
4.0	0.14	0.17	0.15	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
9.0	0.00	0.00	0.00	0
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.87	2394
macro avg	0.22	0.20	0.20	2394
weighted avg	0.86	0.87	0.87	2394

KNeighborsCla	ssifier()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.92	0.95	0.93	2001
1.0	0.48	0.42	0.44	267
2.0	0.44	0.33	0.38	69
3.0	0.35	0.30	0.33	23
4.0	0.40	0.33	0.36	18
5.0	0.20	0.17	0.18	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.86	2394
macro avg	0.28	0.25	0.26	2394
weighted avg	0.84	0.86	0.85	2394
		·		

<pre>SVC() match cards:</pre>				
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.84	1.00	0.91	2001
1.0	0.00	0.00	0.00	267
2.0	0.00	0.00	0.00	69
3.0	0.00	0.00	0.00	23
4.0	0.00	0.00	0.00	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.84	2394
macro avg	0.08	0.10	0.09	2394
weighted avg	0.70	0.84	0.76	2394

LogisticRegre	ession()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.87	0.99	0.93	2001
1.0	0.10	0.04	0.05	267
2.0	0.00	0.00	0.00	69
3.0	0.00	0.00	0.00	23
4.0	0.00	0.00	0.00	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.83	2394
macro avg	0.10	0.10	0.10	2394
weighted avg	0.74	0.83	0.78	2394

XGBClassifier(base_score=0.5, booster='gbtree', callbacks=None, colsample_bylevel=1, colsample_bynode=1, colsample_bytree=1, early_stopping_rounds=None, enable_categorical=False, predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...) match cards: precision recall f1-score support 0.96 0.95 0.0 0.94 2001 1.0 0.59 0.55 0.57 2.0 0.37 0.30 0.33 3.0 0.30 0.27 0.29 4.0 0.26 0.33 0.29 5.0 0.00 0.00 0.00 6.0 0.33 0.20 0.25 0.00 0.00 0.00 8.0 0.00 0.00 0.00 0.00 10.0 0.00 0.00 0.88 2394 accuracy macro avg 0.28 0.27 0.27 2394 weighted avg 0.88 2394 0.87 0.87

GaussianNB() match cards:				
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.93	0.95	0.94	2001
1.0	0.56	0.23	0.33	267
2.0	0.14	0.14	0.14	69
3.0	0.02	0.04	0.03	23
4.0	0.05	0.17	0.08	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.03	0.33	0.05	3
8.0	0.04	1.00	0.07	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.83	2394
macro avg	0.18	0.29	0.16	2394
weighted avg	0.85	0.83	0.83	2394

:נבדוק עכשיו ללא התחשבות בעבירות ונראה מה נקבל

RandomForestC match cards:	lassifier()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.90	0.97	0.93	2001
1.0	0.45	0.19	0.26	267
2.0	0.37	0.29	0.33	69
3.0	0.22	0.26	0.24	23
4.0	0.27	0.22	0.24	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.17	0.20	0.18	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.85	2394
macro avg	0.24	0.21	0.22	2394
weighted avg	0.81	0.85	0.82	2394

KNeighborsCla	ssifier()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.93	0.95	0.94	2001
1.0	0.49	0.47	0.48	267
2.0	0.45	0.35	0.39	69
3.0	0.40	0.26	0.32	23
4.0	0.33	0.22	0.27	18
5.0	0.33	0.17	0.22	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.86	2394
macro avg	0.29	0.24	0.26	2394
weighted avg	0.85	0.86	0.85	2394

SVC()				
match cards:				
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.84	1.00	0.91	2001
1.0	0.00	0.00	0.00	267
2.0	0.00	0.00	0.00	69
3.0	0.00	0.00	0.00	23
4.0	0.00	0.00	0.00	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.84	2394
macro avg	0.08	0.10	0.09	2394
weighted avg	0.70	0.84	0.76	2394

LogisticRegre match cards:	ssion()			
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.86	0.99	0.92	2001
1.0	0.10	0.03	0.05	267
2.0	0.00	0.00	0.00	69
3.0	0.00	0.00	0.00	23
4.0	0.00	0.00	0.00	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.00	0.00	0.00	3
8.0	0.00	0.00	0.00	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.83	2394
macro avg	0.10	0.10	0.10	2394
weighted avg	0.73	0.83	0.78	2394

XGBClassifier(base_score=0.5, booster='gbtree', callbacks=None, colsample_bylevel=1, colsample_bynode=1, colsample_bytree=1, early_stopping_rounds=None, enable_categorical=False, eval_metric=None, gamma=0, gpu_id=-1, grow_policy='depthwise', importance_type=None, interaction_constraints='', importance_type=None, interaction_constraints='',
learning_rate=0.300000012, max_bin=256, max_cat_to_onehot=4,
max_delta_step=0, max_depth=6, max_leaves=0, min_child_weight=1,
missing=nan, monotone_constraints='()', n_estimators=100,
n_jobs=0, num_parallel_tree=1, objective='multi:softprob',
predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...) match cards: recall f1-score support precision 0.48 0.38 0.42 0.41 0.38 0.28 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 8.0 0.00 0.00 0.00 10.0 0.00 0.00 0.00 accuracy 0.85 macro avg weighted avg 0.84 0.85 0.84

GaussianNB() match cards:				
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.91	0.92	0.92	2001
1.0	0.36	0.07	0.12	267
2.0	0.08	0.14	0.11	69
3.0	0.02	0.04	0.03	23
4.0	0.06	0.22	0.09	18
5.0	0.00	0.00	0.00	6
6.0	0.00	0.00	0.00	5
7.0	0.03	0.33	0.05	3
8.0	0.03	1.00	0.06	1
10.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.79	2394
macro avg	0.15	0.27	0.14	2394
weighted avg	0.81	0.79	0.79	2394

התוצאות ממש זהות (עד כדי אפסילון) כאשר מריצים את המודלים עם עבירות ובלי עבירות, ולכן נוכל להסיק שכמות העבירות לא משפיעה על מספר הכרטיסים.

אנחנו יכולים לראות שהאלגוריתמים SVM ו- Logistic Regression מתפקדים כמו עיוורים מנחנו יכולים לראות שהאלגוריתמים לפי רוב הכרטיסים שיש לנו ב-data set.

ארבעת האלגוריתמים האחרים לעומת זאת מצליחים יותר טוב לנחש גם במספר כרטיסים אחר (שיש לנו פחות מהם ב-data set).

כנראה שזה נובע מכיוון שכמו שאמרנו לעיל SVM לא מסתדר עם שלנו שיש הרבה כנראה שזה נובע מכיוון שכמו שאמרנו לעיל רעשי רקע.

וכעט ה- Logistic Regression גם הוא נכשל מכיוון שכנראה אין קו לינארי אחד שיכול לפצל את למנעט ה- Logistic Regression גם הוא נכשל מכיוון שכנראה שצריך.

שוב Random forest שוב ברמה טובה כאשר מצליחים שלנו מצליחים שלנו מצליחים לנחש ברמה טובה כאשר מוביל מוביל

כעת נתייחס לשאלה מספר 4 בקשר לשופטים:

לצערנו לא נוכל לענות על שאלה זו.

מספר השופטים קטן ממספר הקבוצות. בינינו את הדאטה סט שלנו בצורה שמתאימה לנתונים על משחקים כדי שנוכל לקבל תוצאות טובות יותר בשאר השאלות. כדי שנוכל להצליח לעבוד עם השופטים, אנחנו צריכים להפוך את כל הדאטה סט להיות מכוון שופטים ולא מכוון משחקים.

נענה על השאלה האחרונה:

5. חיזוי מספר הקרנות במשחק נתון.

HS, AS, HST, AST, HC, AC לצורך שאלות אלו נשתמש בנתונים הבאים:

נעבוד באותה השיטה. נאסוף את כמות הקרנות של קבוצת הבית ושל קבוצת החוץ, וננרמל לפי מספר המחזור. נעשה זאת גם על כמות הבעיטות לשער והבעיטות למסגרת לקבוצת הבית ולקבוצת החוץ מנורמל לפי מחזור. בתור התחלה נרצה לקחת את הפיצ'ר של כמות הבעיטות לשער והבעיטות למסגרת כי יש יסוד להניח שאולי זה גורר את מספר הקרנות. בנוסף נוסיף עמודה של כמות הקרנות של שתי הקבוצות מנורמל לפי מספר מחזור. עמודת המטרה תהיה עמודה נוספת של כמות הקרנות של שתי הקבוצות מנורמל לפי מספר מחזור, כלומר מספר הקרנות המנורמל המשותף שלהם למשחק.

כעת נייצר data set חדש ללא העמודות הלא הכרחיות:

```
# remove unnecessary columns for dataset4 - corners

dataset4 = dataset.copy().drop(columns =['Date', 'HomeTeam', 'AwayTeam', 'FTHG', 'FTAG', 'FTR', 'HTHG', 'HTAG', 'HTR', 'Referee', 'HS', 'AS',

'HST', 'AST', 'HC', 'AC', 'HF', 'AF', 'HY', 'AY', 'HR', 'AR', 'MW',

'HTOTCORNER', 'ATOTCORNER', 'HTOTSHOT'])

dataset4.keys()

v 0.75

Index(['Unnamed: 0', 'HTCOD', 'ATCOD', 'HTSHOTSD', 'ATSHOTSD', 'HCORNER1',

'ACORNER1', 'HCORNER2', 'ACORNER2', 'HCORNER3', 'HCORNER3', 'HCORNER4',

'ACORNER4', 'HCORNER5', 'ACORNER5', 'HSHOT1', 'ASHOT1', 'HSHOT2',

'ASHOT2', 'HSHOT3', 'ASHOT3', 'HSHOT4', 'ASHOT4', 'HSHOT5', 'ASHOT5',

'TOTALCORNER', 'TOTALSHOT'],

dtype='object')
```

נפריד את ה-data set לפיצ'רים ומטרה, ונחלק לקבוצות אימון ומבחן:

```
# corners
# separate into feature set and target variable (TOTALCORNER)
x_all_corners = dataset4.drop(['TOTALCORNER'],1)
y_all_corners = dataset4['TOTALCORNER']

/ 04

from sklearn.model_selection import train_test_split
# shuffle and split the dataset into training and testing set
x_train_corners, x_test_corners, y_train_corners, y_test_corners = train_test_split(x_all_corners, y_all_corners, test_size = 0.35, random_state = 42)
```

:כעת נריץ שישה מודלים ונראה מה יהיו התוצאות

match corners:					
	precision	recall	f1-score	support	
0.0	0.84	0.79	0.81	1105	
1.0	0.67	0.77	0.72	848	
2.0	0.57	0.47	0.52	200	
3.0	0.43	0.33	0.38	72	
4.0	0.33	0.31	0.32	51	
5.0	0.31	0.20	0.24	20	
6.0	0.36	0.45	0.40	20	
7.0	0.33	0.09	0.14	11	
8.0	0.22	0.11	0.14	19	
9.0	0.11	0.09	0.10	11	
10.0	0.08	0.20	0.11	5	
11.0	0.00	0.00	0.00	7	
12.0	0.00	0.00	0.00	5	
13.0	0.00	0.00	0.00	7	
14.0	0.00	0.00	0.00	3	
15.0	0.00	0.00	0.00	4	
16.0	0.00	0.00	0.00	2	
18.0	0.00	0.00	0.00	2	
19.0	0.00	0.00	0.00	0	
21.0	0.00	0.00	0.00	1	
23.0	0.00	0.00	0.00	1	
accuracy			0.70	2394	
macro avg	0.20	0.18	0.18	2394	
weighted avg	0.70	0.70	0.70	2394	

<pre>KNeighborsClassifier() match corners:</pre>					
	precision	recall	f1-score	support	
0.0	0.82	0.84	0.83	1105	
1.0	0.70	0.71	0.70	848	
2.0	0.47	0.48	0.48	200	
3.0	0.26	0.25	0.25	72	
4.0	0.17	0.16	0.16	51	
5.0	0.20	0.10	0.13	20	
6.0	0.18	0.30	0.22	20	
7.0	0.10	0.09	0.10	11	
8.0	0.08	0.05	0.06	19	
9.0	0.00	0.00	0.00	11	
10.0	0.00	0.00	0.00	5	
11.0	0.00	0.00	0.00	7	
12.0	0.00	0.00	0.00	5	
13.0	0.00	0.00	0.00	7	
14.0	0.00	0.00	0.00	3	
15.0	0.00	0.00	0.00	4	
16.0	0.00	0.00	0.00	2	
18.0	0.00	0.00	0.00	2	
21.0	0.00	0.00	0.00	1	
23.0	0.00	0.00	0.00	1	
accuracy			0.69	2394	
macro avg	0.15	0.15	0.15	2394	
weighted avg	0.68	0.69	0.69	2394	

SVC() match corners				
macen corners	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.46	1.00	0.63	1105
1.0	0.00	0.00	0.00	848
2.0	0.00	0.00	0.00	200
3.0	0.00	0.00	0.00	72
4.0	0.00	0.00	0.00	51
5.0	0.00	0.00	0.00	20
6.0	0.00	0.00	0.00	20
7.0	0.00	0.00	0.00	11
8.0	0.00	0.00	0.00	19
9.0	0.00	0.00	0.00	11
10.0	0.00	0.00	0.00	5
11.0	0.00	0.00	0.00	7
12.0	0.00	0.00	0.00	5
13.0	0.00	0.00	0.00	7
14.0	0.00	0.00	0.00	3
15.0	0.00	0.00	0.00	4
16.0	0.00	0.00	0.00	2
18.0	0.00	0.00	0.00	2
21.0	0.00	0.00	0.00	1
23.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.46	2394
macro avg	0.02	0.05	0.03	2394
weighted avg	0.21	0.46	0.29	2394

LogisticRegression() match corners:					
	precision	recall	f1-score	support	
0.0	0.49	1.00	0.66	1105	
1.0	0.00	0.00	0.00	848	
2.0	0.00	0.00	0.00	200	
3.0	0.00	0.00	0.00	72	
4.0	0.00	0.00	0.00	51	
5.0	0.00	0.00	0.00	20	
6.0	0.00	0.00	0.00	20	
7.0	0.00	0.00	0.00	11	
8.0	0.00	0.00	0.00	19	
9.0	0.00	0.00	0.00	11	
10.0	0.00	0.00	0.00	5	
11.0	0.00	0.00	0.00	7	
12.0	0.00	0.00	0.00	5	
13.0	0.00	0.00	0.00	7	
14.0	0.00	0.00	0.00	3	
15.0	0.00	0.00	0.00	4	
16.0	0.00	0.00	0.00	2	
18.0	0.00	0.00	0.00	2	
21.0	0.00	0.00	0.00	1	
23.0	0.00	0.00	0.00	1	
accuracy			0.46	2394	
macro avg	0.02	0.05	0.03	2394	
weighted avg	0.23	0.46	0.30	2394	

XGBClassifier(base_score=0.5, booster='gbtree', callbacks=None, colsample_bylevel=1, colsample_bynode=1, colsample_bytree=1, early_stopping_rounds=None, enable_categorical=False, eval_metric=None, gamma=0, gpu_id=-1, grow_policy='depthwise', importance_type=None, interaction_constraints='', learning_rate=0.300000012, max_bin=256, max_cat_to_onehot=4, max_delta_step=0, max_depth=6, max_leaves=0, min_child_weight=1, missing=nan, monotone_constraints='()', n_estimators=100, n_jobs=0, num_parallel_tree=1, objective='multi:softprob', predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...)
match corners:

precision recall f1-score support

0.0 0.82 0.80 0.81 1105

match cor	ners:					
	pre	cision	recall	f1-score	support	
	0.0	0.82	0.80	0.81	1105	
	1.0	0.67	0.71	0.69	848	
	2.0	0.50	0.52	0.51	200	
	3.0	0.35	0.25	0.29	72	
	4.0	0.33	0.35	0.34	51	
	5.0	0.17	0.20	0.18	20	
	6.0	0.29	0.30	0.29	20	
	7.0	0.00	0.00	0.00	11	
	8.0	0.11	0.05	0.07	19	
	9.0	0.22	0.18	0.20	11	
1	0.0	0.08	0.20	0.12	5	
1	1.0	0.20	0.14	0.17	7	
1	2.0	0.00	0.00	0.00	5	
1	3.0	0.00	0.00	0.00	7	
1	4.0	0.00	0.00	0.00	3	
1	5.0	0.00	0.00	0.00	4	
1	6.0	0.00	0.00	0.00	2	
1	7.0	0.00	0.00	0.00	0	
1	8.0	0.00	0.00	0.00	2	
1	9.0	0.00	0.00	0.00	0	
2	1.0	0.00	0.00	0.00	1	
2	3.0	0.00	0.00	0.00	1	
accur	асу			0.68	2394	
macro	avg	0.17	0.17	0.17	2394	
weighted	avg	0.68	0.68	0.68	2394	

GaussianNB() match corners:					
	precision	recall	f1-score	support	
0.0	0.73	0.94	0.82	1105	
1.0	0.74	0.48	0.59	848	
2.0	0.47	0.27	0.34	200	
3.0	0.05	0.03	0.04	72	
4.0	0.18	0.27	0.22	51	
5.0	0.21	0.35	0.26	20	
6.0	0.04	0.05	0.05	20	
7.0	0.00	0.00	0.00	11	
8.0	0.09	0.26	0.13	19	
9.0	0.00	0.00	0.00	11	
10.0	0.00	0.00	0.00	5	
11.0	0.10	0.14	0.12	7	
12.0	0.05	0.40	0.08	5	
13.0	0.00	0.00	0.00	7	
14.0	0.00	0.00	0.00	3	
15.0	0.00	0.00	0.00	4	
16.0	0.00	0.00	0.00	2	
18.0	0.00	0.00	0.00	2	
19.0	0.00	0.00	0.00	0	
21.0	0.00	0.00	0.00	1	
23.0	0.00	0.00	0.00	1	
accuracy			0.64	2394	
macro avg	0.13	0.15	0.13	2394	
weighted avg	0.64	0.64	0.62	2394	

נבדוק עכשיו ללא התחשבות בבעיטות ונראה מה נקבל:

match corners		nocal-l	f1 ccone	cunnont
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.63	0.75	0.68	1105
1.0	0.52	0.46	0.49	848
2.0	0.49	0.29	0.36	200
3.0	0.30	0.25	0.27	72
4.0	0.32	0.20	0.24	51
5.0	0.00	0.00	0.00	20
6.0	0.24	0.35	0.29	20
7.0	0.17	0.18	0.17	11
8.0	0.13	0.11	0.12	19
9.0	0.00	0.00	0.00	11
10.0	0.17	0.20	0.18	5
11.0	0.00	0.00	0.00	7
12.0	0.11	0.20	0.14	5
13.0	0.33	0.29	0.31	7
14.0	0.00	0.00	0.00	3
15.0	0.00	0.00	0.00	4
16.0	0.00	0.00	0.00	2
17.0	0.00	0.00	0.00	0
18.0	0.00	0.00	0.00	2
21.0	0.00	0.00	0.00	1
23.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.55	2394
macro avg	0.16	0.16	0.16	2394
weighted avg	0.54	0.55	0.54	2394

VNoighbors(la	ssifier()					
<pre>KNeighborsClassifier() match corners:</pre>						
march corners	precision	recall	f1-score	support		
0.0	0.82	0.83	0.83	1105		
1.0	0.71	0.71	0.71	848		
2.0	0.45	0.48	0.47	200		
3.0	0.23	0.21	0.22	72		
4.0	0.17	0.14	0.15	51		
5.0	0.07	0.05	0.06	20		
6.0	0.17	0.30	0.21	20		
7.0	0.08	0.09	0.09	11		
8.0	0.09	0.05	0.07	19		
9.0	0.00	0.00	0.00	11		
10.0	0.00	0.00	0.00	5		
11.0	0.00	0.00	0.00	7		
12.0	0.00	0.00	0.00	5		
13.0	0.00	0.00	0.00	7		
14.0	0.00	0.00	0.00	3		
15.0	0.00	0.00	0.00	4		
16.0	0.00	0.00	0.00	2		
18.0	0.00	0.00	0.00	2		
21.0	0.00	0.00	0.00	1		
23.0	0.00	0.00	0.00	1		
accuracy			0.69	2394		
macro avg	0.14	0.14	0.14	2394		
weighted avg	0.68	0.69	0.68	2394		

SVC()				
match corners				
	precision	recall	f1-score	support
0.0	0.46	1.00	0.63	1105
1.0	0.00	0.00	0.00	848
2.0	0.00	0.00	0.00	200
3.0	0.00	0.00	0.00	72
4.0	0.00	0.00	0.00	51
5.0	0.00	0.00	0.00	20
6.0	0.00	0.00	0.00	20
7.0	0.00	0.00	0.00	11
8.0	0.00	0.00	0.00	19
9.0	0.00	0.00	0.00	11
10.0	0.00	0.00	0.00	5
11.0	0.00	0.00	0.00	7
12.0	0.00	0.00	0.00	5
13.0	0.00	0.00	0.00	7
14.0	0.00	0.00	0.00	3
15.0	0.00	0.00	0.00	4
16.0	0.00	0.00	0.00	2
18.0	0.00	0.00	0.00	2
21.0	0.00	0.00	0.00	1
23.0	0.00	0.00	0.00	1
accuracy			0.46	2394
macro avg	0.02	0.05	0.03	2394
weighted avg	0.21	0.46	0.29	2394

LogisticRegre	ession()					
LogisticRegression() match corners:						
macen corners	precision	recall	f1-score	support		
	p. cc1510		11 3001 0	очррог с		
0.0	0.46	1.00	0.63	1105		
1.0	0.00	0.00	0.00	848		
2.0	0.00	0.00	0.00	200		
3.0	0.00	0.00	0.00	72		
4.0	0.00	0.00	0.00	51		
5.0	0.00	0.00	0.00	20		
6.0	0.00	0.00	0.00	20		
7.0	0.00	0.00	0.00	11		
8.0	0.00	0.00	0.00	19		
9.0	0.00	0.00	0.00	11		
10.0	0.00	0.00	0.00	5		
11.0	0.00	0.00	0.00	7		
12.0	0.00	0.00	0.00	5		
13.0	0.00	0.00	0.00	7		
14.0	0.00	0.00	0.00	3		
15.0	0.00	0.00	0.00	4		
16.0	0.00	0.00	0.00	2		
18.0	0.00	0.00	0.00	2		
21.0	0.00	0.00	0.00	1		
23.0	0.00	0.00	0.00	1		
accuracy			0.46	2394		
macro avg	0.02	0.05	0.03	2394		
weighted avg	0.21	0.46	0.29	2394		

XGBClassifier(base_score=0.5, booster='gbtree', callbacks=None, colsample_bylevel=1, colsample_bynode=1, colsample_bytree=1, $early_stopping_rounds=None,\ enable_categorical=False,$ eval_metric=None, gamma=0, gpu_id=-1, grow_policy='depthwise', importance_type=None, interaction_constraints='', learning_rate=0.300000012, max_bin=256, max_cat_to_onehot=4, max_delta_step=0, max_depth=6, max_leaves=0, min_child_weight=1, missing=nan, monotone_constraints='()', n_estimators=100, n_jobs=0, num_parallel_tree=1, objective='multi:softprob', predictor='auto', random_state=0, reg_alpha=0, ...) match corners: precision recall f1-score support 0.0 0.82 0.82 0.82 1105 0.70 1.0 0.68 0.71 848 2.0 0.53 0.48 0.50 200 0.26 3.0 0.31 0.38 4.0 0.19 0.22 0.20 5.0 0.27 0.20 0.23 20 6.0 0.10 0.15 0.12 20 7.0 0.29 0.18 0.22 8.0 0.00 0.00 0.00 19 9.0 0.00 0.00 0.00 0.17 10.0 0.14 0.20 11.0 0.00 0.00 0.00 12.0 0.11 0.20 0.14 13.0 0.40 0.29 0.33 14.0 0.00 0.00 0.00 15.0 0.00 0.00 0.00 16.0 0.00 0.00 0.00 17.0 0 0.00 0.00 0.00 18.0 0.00 0.00 0.00 19.0 0.00 0.00 0.00 0 21.0 0.00 0.00 0.00 23.0 0.00 0.00 0.00 accuracy 0.69 2394 macro avg 0.18 0.17 0.17 2394 weighted avg 0.68 0.69 0.69 2394

GaussianNB() match corners:					
	precision	recall	f1-score	support	
0.0	0.59	0.77	0.67	1105	
1.0	0.46	0.27	0.34	848	
2.0	0.41	0.07	0.12	200	
3.0	0.03	0.03	0.03	72	
4.0	0.08	0.27	0.12	51	
5.0	0.18	0.25	0.21	20	
6.0	0.05	0.10	0.07	20	
7.0	0.00	0.00	0.00	11	
8.0	0.12	0.37	0.19	19	
9.0	0.00	0.00	0.00	11	
10.0	0.14	0.20	0.17	5	
11.0	0.00	0.00	0.00	7	
12.0	0.06	0.60	0.10	5	
13.0	0.00	0.00	0.00	7	
14.0	0.00	0.00	0.00	3	
15.0	0.00	0.00	0.00	4	
16.0	0.00	0.00	0.00	2	
18.0	0.00	0.00	0.00	2	
21.0	0.00	0.00	0.00	1	
23.0	0.00	0.00	0.00	1	
accuracy			0.47	2394	
macro avg	0.11	0.15	0.10	2394	
weighted avg	0.48	0.47	0.45	2394	

כמו שראינו כאשר ניתחנו את הכרטיסים, גם בעניין הקרנות האלגוריתמים הבעייתים הם SVM ו Logistic Regression, כנראה מאותם סיבות כמו שראינו לעיל.

. נותנים את אותם התוצאות עם וללא בעיטות XGBoost ו-KNN

אשר לטעון שיש קשר Naive Base ו-Naive Base נותנים תוצאות פחות טובות בלי בעיטות. אפשר לטעון שיש קשר הדוק בין בעיטות לקרנות, ולכן הוספת הפיצ'ר לא מוסיפה לאלגוריתמים האלה רעש כי הם יודעים להתמודד עם זה.