

## Задача А. Расстояние между отрезками

Имя входного файла: distance2.in  
Имя выходного файла: distance2.out  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Найдите расстояние между двумя отрезками.

### Формат входных данных

В двух строках входного файла даны по четыре целых числа — координаты концов сначала первого, затем второго отрезков. Все числа по модулю не превосходят 10 000.

### Формат выходных данных

Одно число — расстояние между отрезками с точностью не менее  $10^{-6}$ .

### Примеры

distance2.in	distance2.out
1 1 2 2 2 1 3 0	0.70710678118654752000

## Задача В. В школу на велосипеде

Имя входного файла: `bike.in`  
Имя выходного файла: `bike.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Петя любит ездить в школу на велосипеде. Но ездить на велосипеде по тротуарам запрещено, а ездить по дороге опасно. Поэтому Петя ездит только по специальным велосипедным дорожкам. К счастью, и Петин дом, и Петина школа находятся в непосредственной близости от таких дорожек.

В городе, где живет Петя есть ровно две велосипедных дорожки. Каждая дорожка имеет форму окружности. В точках их пересечения можно переехать с одной дорожки на другую.

Петя знает точку, в которой он заезжает на дорожку и точку, в которой следует съехать, чтобы попасть в школу. Петю заинтересовал вопрос: какое минимальное расстояние ему следует проехать по дорожкам, чтобы попасть из дома в школу.

### Формат входных данных

Будем считать, что в городе введена прямоугольная декартова система координат.

Первые две строки входного файла описывают велосипедные дорожки. Каждая из них содержит по три целых числа — координаты центра окружности, которую представляет собой соответствующая дорожка, и ее радиус. Координаты и радиус не превышают 300 по абсолютной величине, радиус — положительное число. Гарантируется, что дорожки не совпадают.

Следующие две строки содержат по два вещественных числа — координаты точки, где Петя заезжает на дорожку и точки, в которой Петя съезжает с дорожки. Гарантируется, что каждая из точек с высокой точностью лежит на одной из дорожек (расстояние от точки до центра одной из окружностей отличается от ее радиуса не более чем на  $10^{-8}$ ). Точки могут лежать как на одной дорожке, так и на разных.

### Формат выходных данных

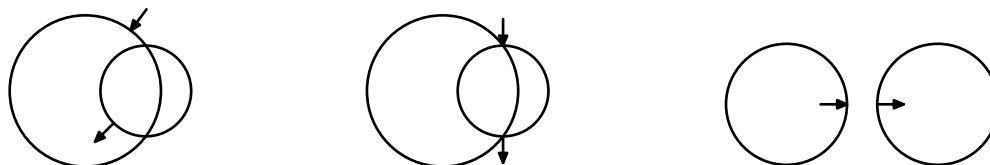
Выведите в выходной файл минимальное расстояние, которое следует проехать Пете по велосипедным дорожкам, чтобы попасть из дома в школу. Ответ должен отличаться от правильного не более чем на  $10^{-4}$ .

Если доехать из дома до школы по велосипедным дорожкам невозможно, выведите в выходной файл число  $-1$ .

### Примеры

bike.in	bike.out
0 0 5 4 0 3 3.0 4.0 1.878679656440357 -2.121320343559643	8.4875540166
0 0 5 4 0 3 4.0 3.0 4.0 -3.0	6.4350110879
0 0 4 10 0 4 4.0 0.0 6.0 0.0	-1

### Замечание



## Задача С. Выпуклая оболочка

Имя входного файла: `convex.in`  
Имя выходного файла: `convex.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вам дано множество точек на плоскости. Найдите их выпуклую оболочку.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит целое число  $n$  — количество точек ( $3 \leq n \leq 200\,000$ ). В следующих  $n$  строках описываются точки.  $i$ -ая строка состоит из двух целых чисел — координат  $i$ -ой точки. Координаты не превосходят  $10^9$  по модулю. Гарантируется, что все точки не лежат на одной прямой. Точки могут совпадать.

### Формат выходных данных

В первую строчку выходного файла выведите количество вершин в выпуклой оболочке. Во вторую — номера вершин через пробел, которые ее образуют. Выводите вершины в порядке обхода против часовой стрелки. Никакие два ребра выпуклой оболочки не должны лежать на одной прямой.

В третью строчку выведите периметр оболочки, в четвертую - ее площадь.

Периметр должен быть выведен с абсолютной или относительной погрешностью не больше  $10^{-9}$ . Площадь должна быть выведена абсолютно точно.

### Примеры

<code>convex.in</code>	<code>convex.out</code>
5	4
0 0	3 5 1 4
1 1	6.472135954999580000000
2 2	2.0
1 0	
0 1	

## Задача D. Теодор Рузвельт

Имя входного файла: `theodore.in`  
Имя выходного файла: `theodore.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

«Теодор Рузвельт» — флагман военно-морского флота Кукуляндии. Заклятые враги кукуляндцев, флатландцы, решили уничтожить его. Они узнали, что «Теодор Рузвельт» представляет собой выпуклый многоугольник из  $n$  вершин и узнали его координаты. Затем они выпустили  $m$  баллистических ракет и определили координаты точек, где эти ракеты взорвались. По расчётам штаба флатландцев, «Теодор Рузвельт» будет уничтожен, если в него попадёт хотя бы  $k$  ракет. Вычислите, удалось ли флатландцам уничтожить корабль.

### Формат входных данных

В первой строке через пробел записаны целые числа  $n$ ,  $m$ ,  $k$  ( $3 \leq n \leq 10^5$ ,  $0 \leq k \leq m \leq 10^5$ ). В последующих  $n$  строках записаны координаты вершин многоугольника в порядке обхода против часовой стрелки. В следующих  $m$  строках записаны координаты точек. Гарантируется, что все координаты — целые числа, не превосходящие по модулю  $10^9$ .

### Формат выходных данных

Выведите «YES», если в многоугольнике лежит по крайней мере  $k$  точек, и «NO» в противном случае.

### Примеры

theodore.in	theodore.out
5 4 2 1 -1 1 2 0 4 -1 2 -1 -1 -2 -1 1 -1 0 1 2 3	YES

## Задача Е. Место встречи изменить нельзя

Имя входного файла: `rendezvous.in`  
Имя выходного файла: `rendezvous.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Даны  $N$  точек. Найдите 2 из них, такие, что расстояние между ними минимально.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит целое число  $N$  ( $2 \leq N \leq 100\,000$ ) — количество точек. Каждая из следующих  $N$  строк содержит пару целых чисел  $X$  и  $Y$ , разделённых пробелом, — координаты ( $-1\,000\,000\,000 \leq X, Y \leq 1\,000\,000\,000$ ). Все точки различны.

### Формат выходных данных

Единственная строка выходного файла должна содержать координаты двух выбранных точек.

### Пример

<code>rendezvous.in</code>	<code>rendezvous.out</code>
4	0 0
0 0	0 1
0 1	
1 1	
1 0	

## Задача F. Ожерелье

Имя входного файла: `necklace.in`  
Имя выходного файла: `necklace.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Ювелир должен сделать эксклюзивное ожерелье для Королевы. Ожерелье должно состоять из серебряных, золотых и бронзовых бусинок, расположение которых строго специфицировано. Золотые бусинки одинаковые и могут использоваться взаимозаменяемо, аналогично обстоит дело с серебряными и бронзовыми бусинками. Ювелир подготовил бусины для работы и нанизал их на один длинный стержень. Теперь он готов собирать ожерелье снимая бусины одну за одной со стержня и нанизывая на шнурок с любой из сторон, а в завершение процесса соединяя два конца шнурка. Соединение будет незаметно, поэтому оно может быть между любыми двумя бусинами.

К несчастью, бусины на стержне могут не быть в том же порядке, в котором они появятся на ожерелье. Поэтому в процессе сборки ожерелья, ювелир может брать бусины со стержня и откладывать в сторону. Ювелир хочет минимизировать максимальное количество бусин, которые он отложит в сторону в процессе сборки ожерелья.

### Формат входных данных

Первая строка ввода содержит одно целое число  $L$  ( $1 \leq L \leq 1000$ ) — количество бусин в ожерелье. Следующая строка содержит строку из  $L$  букв (каждая из которых либо  $G$ , либо  $S$ , либо  $B$ , означающая золотую, серебряную или бронзовую бусину), которая описывает финальное состояние ожерелья (разрезанного в произвольной точке и выпрямленного). Третья строка содержит строку из  $L$  букв, описывающую порядок бусин на палочке. Ювелир может брать бусины только с левого конца палочки. Гарантируется, что возможно собрать ожерелье из заданного расположения бусин.

### Формат выходных данных

Вывод должен содержать одну строку — минимально возможное максимальное количество бусин, которые ювелир отложит в сторону в процессе сборки ожерелья.

### Примеры

<code>necklace.in</code>	<code>necklace.out</code>
8 GSGSGSGS SSSSGGGG	3
8 SSSGGGBB GSGSGSBB	0