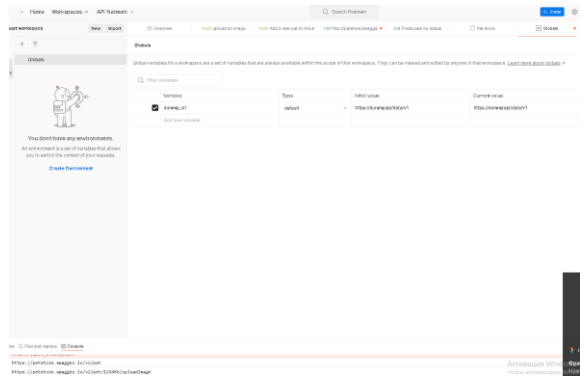
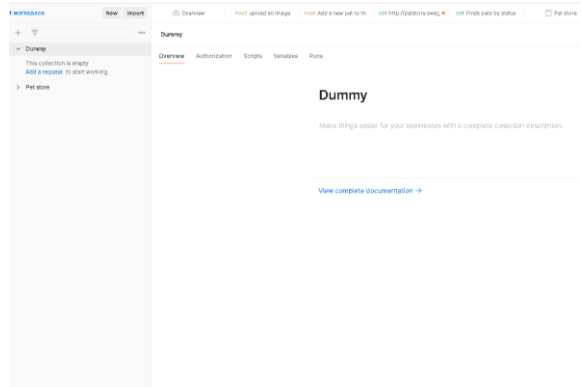


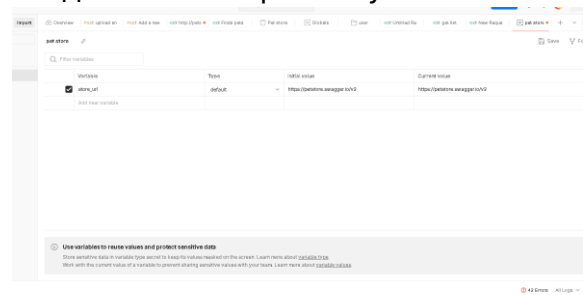
4. Создали новую переменную в Globals



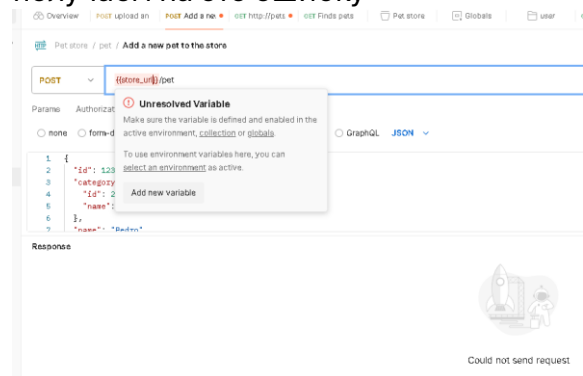
5. Создали новую коллекцию Dummy



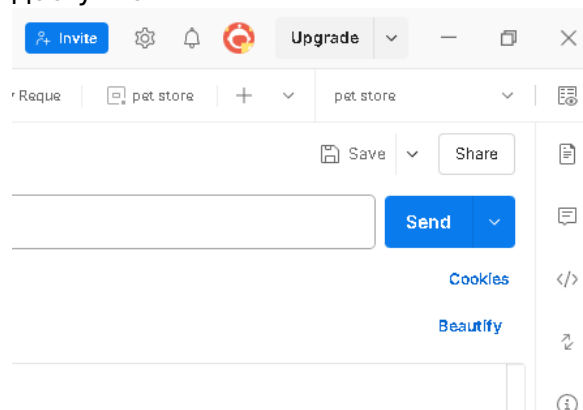
6. Создали Environment – pet store, создали в нем переменную



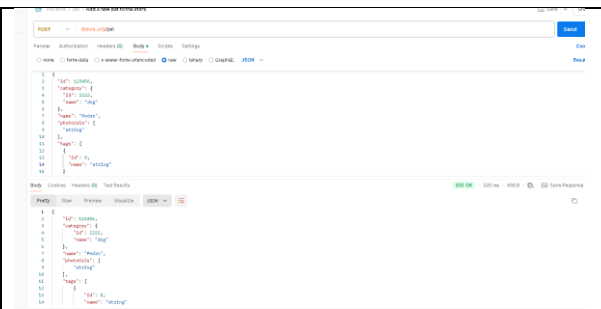
7. В методе Add a new pet to the store вставляем в запрос store_url и получаем на это ошибку



8. Выберем другой Environment – pet store, чтобы переменная стала доступной



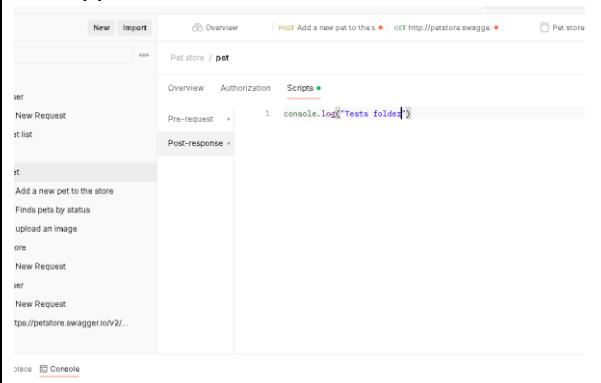
9. Получили успешный ответ на запрос



10. Во вкладке test в pet store заполнили консоль



11. Сделали тоже самое в папке pet и в методе



12. Запустили коллекцию

