

Tipos de Datos Compuestos

TIPOS DE DATOS COMPUESTOS

- Son estructuras de datos formadas de otras más simples
- También son conocidos como registros y “collections”
- Tipos:
 - REGISTROS PL/SQL
 - Collections PL/SQL: Varray, tabla anidada y tablas indexadas
- Contienen componentes internos
- Son reutilizables

Tipos de Datos Compuestos

TIPOS DE DATOS COMPUESTOS

- **REGISTRO**: grupo de elementos de datos almacenados en campos, cada uno con su propio nombre y tipo de datos, pero todos relacionados.

Ej: datos acerca de un empleado: nombre, sueldo, fecha_contratación.

Nombre	Sueldo	Fecha_contratacion
--------	--------	--------------------

- **COLLECTIONS (arrays)**: estructuras de datos compuestos por lista de elementos. Se utilizan para guardar datos en forma de múltiples filas similar a las tablas de BD. Pueden ser:

Varrays, tablas anidadas, tablas indexadas

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS

- Esta formado por uno o más componentes llamados campos de cualquier tipo de datos escalar, REGISTRO o TABLA PL/SQL; y no tiene por que coincidir con el registro de una tabla de la BD
- No es lo mismo que las filas de una tabla de la BD, aunque pueden coincidir
- Tratan una colección de campos como una unidad lógica, como un todo
- Son adecuados para recuperar una fila de datos de una tabla o una sentencia sobre varias tablas para su posterior procesamiento.

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS

- Para declarar un tipo registro:
 - Puede tener tantos campos como sea necesario
 - Se puede asignar valores iniciales y pueden definirse como NOT NULL. Si no se inicializan su valor será NULL
 - Se pueden definir un registro (RECORD) en la parte declarativa de un bloque, subprograma o paquete.
 - Un registro puede formar parte de otro, formando lo que se denomina registro anidado. Ej. Un registro fecha dentro de otro registro
 - Un registro puede ser una variable cursor en una sentencia SELECT

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS: CREACIÓN

– Para crear un registro, se realiza en dos pasos:

- **PASO 1:** Primero se define el tipo de dato REGISTRO del usuario

TYPE def_tipo_registro **IS RECORD**

```
(nom_campo1 { tipo_dato} [ [NOT NULL] {:= | DEFAULT} expr],
 nom_campo2 { tipo_dato} [ [NOT NULL] {:= | DEFAULT} expr],
 nom_campo3 { tipo_dato} [ [NOT NULL] {:= | DEFAULT} expr],
 .....
);
```

- **PASO 2:** Se define una variable de es nuevo tipo de dato

v_nueva
def_tipo_registro;

NOTA: Es una declaración, por lo tanto se define en el DECLARE o en el IS/AS de los PROCEDURE y FUNCTION

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS: CREACION

DECLARE

....

```

TYPE def_tipo_emple_reg      IS RECORD (
    nombre    varchar2(10),
    oficio    emple.oficio%TYPE,
    sal       number(8,2) not null :=0
);

```

*Defino un nuevo
tipo de datos*

.....

```

var_emple_reg    def_tipo_emple_reg;

```

*Defino una variable
del nuevo tipo de
dato definido en el
TYPE*

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS: ACCESO A LOS CAMPOS

Para hacer referencia a un campo:

nom_registro . nom_campo

Ejemplo:

```
emple_reg.nombre:='Roberto';
```

```
dmbs_output.put_line('El nombre del empleado es: ' || emple_reg.nombre);
```

Tipos de Datos Compuestos: Registros

REGISTROS: ATRIBUTO %ROWTYPE

- Declara una variable de acuerdo con una colección de columnas de una vista o tabla de base de datos
- Los campos del registro toman sus nombres y tipos de datos de las columnas de la vista o la tabla
- Es útil para recuperar una fila de la base de datos.

Ejemplo:

```
DECLARE  
    emple_reg    emple%ROWTYPE;
```


Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

- Crear un procedimiento que permita visualizar “**TODOS**” los datos de un empleado a partir del emp_no que introducirá el usuario en el programa principal. Definir en el procedimiento una variable tipo registro llamada reg_emple utilizando el ROWTYPE. La salida será

Numero empleado :

Nombre :

Oficio :

Jefe :

Salario:

Comision :

Fecha Alta:

Departamento :

- Modificar el ejercicio anterior para que en Jefe, y Departamento aparezcan el nombre del Jefe y el Nombre del departamento.

Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

- **Crear** un procedimiento basado en el ejercicio 1 para que una vez obtenido los datos del empleado, se inserte en la tabla EMPLE un nuevo registro donde:
 - Numero empleado: será el siguiente al mayor de la tabla
 - El nombre, código departamento, oficio y jefe serán los mismos que los de el empleado de la consulta
 - El salario será el salario del empleado del que se ha realizado la consulta +1 euro
 - No tendrá comisión.
 - Fecha de alta será la fecha actual

Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

- Modificar o realizar otro procedimiento de forma que introducido el emp_no en el programa principal cargue en el registro definido por el usuario, llamado *mi_tipo_registro*, todos los campos de la tabla emple, y el nombre del departamento; utilizando para ellos como nombre de los campos del registro

Los campos de *mi_tipo_registro* serán :

num_emp
apel
ofi
jefe
alta
salario
comision
departamento
nom_departamento

Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

- Realizar un procedimiento que a partir de un número de empleado introducido por teclado visualice el emp_no, apellido, oficio y nombre del departamento del empleado. Utilizar un registro definido por el usuario que contenga estos cuatro campos.

Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

- Crear una tabla llamada T_DATOS con la siguiente información:
 - Emp_no
 - Nombre
 - Sueldo
- Crear un bloque PL/SQL que una vez introducido un número de empleado, localice dicho empleado en la tabla EMPLE e inserte en la tabla T_DATOS la información correspondiente al emp_no, apellido, sueldo. Utilizar un registro

NOTA: NO IMPORTA QUE SE INSERTEN VALORES REPETIDOS, para evitar esto se debería definir clave primaria y utilizar las EXCEPTION que se verán más adelante.

Tipos de Datos Compuestos: Registros

EJERCICIOS

```

accept cod prompt 'Introduce el codigo de empleado: ';
DECLARE
    -- defino mis tipos de datos especiales
    TYPE def_t_datos IS RECORD(
        emp_no          emple.emp_no%type,
        apellido        emple.apellido%type ,
        sueldo          number(11)
    );
    --defino las variables con sus tipos de datos
    reg_t_datos         def_t_datos;
begin
    select emple.emp_no,emple.apellido,(emple.salario+nvl(emple.comision,0)) into
        reg_t_datos.emp_no, reg_t_datos.apellido, reg_t_datos.sueldo from emple  where
        emple.emp_no=&cod;
    insert into t_datos values (reg_t_datos.emp_no, reg_t_datos.apellido, reg_t_datos.sueldo);
    commit;
end;

```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS

- Están compuestas por lista de elementos.
- Se usan para guardar datos en formato de múltiples filas similar a las BD
- Pueden ser:
 - Varrays
 - Tablas anidadas
 - Tablas indexadas
- Todas ellas son listas de una dimensión, aunque sus elementos pueden ser compuestos

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARRAYS

- Son equivalentes a los arrays (tablas de una dimensión) de los lenguajes tradicionales
- Se puede acceder a ellas tanto desde SQL como desde PL/SQL
- Tienen un índice secuencial que permite el acceso a sus elementos y siempre comienza en 1
- En el momento de su creación se le debe de asignar una longitud fija

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARARRAYS. CREACIÓN

- Se declaran en la zona declarativa del bloque (DECLARE) o subprograma (AS)
- El proceso se realiza en dos fases:
 - Declaración de un tipo de datos VARRAY (TYPE.....IS VARRAY)
 - Declarar una variable de ese tipo de dato
 - Inicializar cargando valores
- No se puede inicializar una tabla en su declaración

SINTAXIS:

-- definimos mi tipo dato varray

TYPE nom_tipo_varray IS VARRAY(num_elementos) OF tipo_datos [NOT NULL];

-- declaramos una variable de ese nuevo tipo de dato tabla e inicializamos

nom_variable_varray nom_tipo_varray;

nom_variable_array nom_tipo_varray := nom_tipo_array(valor1, valor2,...)

también podemos declararla en la parte declarativa e inicializar en el cuerpo

nom_variable_array := nom_tipo_array(valor1, valor2,...)

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARRAYS. CREACIÓN

-- también podemos declarar una variable VARRAY e inicializarla como una lista vacía

```
nom_variable_array      nom_tipo_varray := nom_tipo_array( );
```

para asignar un valor, será necesario entonces, añadir un elemento usando el método EXTEND y a continuación asignarle un valor

```
nom_variable_varray.EXTEND;           --añado una fila a la lista  
nom_variable_varray( posicion ) := valor;  --asigno un valor a la fila añadida
```

NOTA: no se puede añadir más filas (EXTEND) que las definidas en la dimensión del VARRAY

-- para acceder a un elemento

```
nom_variable_varray( posicion )
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARARRAYS. CREACIÓN

– Ejemplo:

DECLARE

TYPE t_meses IS VARRAY (12) OF varchar2(10); *-- defino nuevo tipo de datos*

v_tabla_meses t_meses; *-- declaro la variable*

BEGIN

-- inicializo la variable tabla

v_tabla_meses := t_meses('ENERO', 'FEBRERO',, 'DICIEMBRE');

for i IN 1..12 LOOP

DMBS_OUTPUT.PUT_LINE(TO_CHAR(i) || ' – ' || v_tabla_meses(i));

END LOOP;

END;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARARRAYS. CREACIÓN

– Ejemplo:

DECLARE

TYPE tipo_tabla IS VARRAY(10) OF number; -- *defino nuevo tipo de datos*

-- *declaro e inicializo la variable con nulos*

v_tabla tipo_tabla:=tipo_tabla(null,null,null,null,null,null,null,null,null,null);

BEGIN

for i IN 1..10 loop

v_tabla(i):=i;

end loop;

for i IN 1..10 LOOP

DMBS_OUTPUT.PUT_LINE('v_tabla[' || i || ']= ' || v_tabla(i));

END LOOP;

END;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

VARRAYS. CREACIÓN

- Ejemplo OTRA SOLUCIÓN, definiendo una **lista vacía**

DECLARE

```
TYPE tipo_tabla IS VARRAY(10) OF number; -- defino nuevo tipo de datos
v_tabla      tipo_tabla:=tipo_tabla();   -- declaro la variable e inicializo la tabla sin elementos
                                           -- como una lista vacía
```

BEGIN

```
for i IN 1..10 loop
    v_tabla.extend; -- añadido una fila nueva a la variable v_tabla. No puedo añadir mas filas
                   -- que las especificadas en el tamaño del array, en este caso 10
    v_tabla(i):=i;  -- asigno un valor a esa fila
end loop;
```

```
for i IN 1..10 LOOP
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( 'v_tabla[' || i || ']= ' || v_tabla(i));
```

```
END LOOP;
```

```
END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS ANIDADAS

- Son muy similares a las VARRAYS
- Comparten muchas características estructurales y funcionales (lista de elementos, índice para acceso, posibilidad de uso en SQL y PL/SQL)
- Se diferencian de las VARRAYS en que las tablas anidadas **NO** tienen una longitud fija

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS ANIDADAS. CREACIÓN

- Se declaran en la zona declarativa del bloque (DECLARE) o subprograma (AS)
- El proceso se realiza en dos fases:
 - Declaración de un tipo de datos TABLE (TYPEIS TABLE)
 - Declarar una variable de ese tipo de dato
 - Inicializar cargando valores

SINTAXIS:

-- definimos el mi tipo dato table

```
TYPE mitipo_tabla_anidada IS TABLE OF tipo_datos [NOT NULL];
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS ANIDADAS. CREACIÓN

--declaramos y si queremos inicializamos una variable de ese nuevo tipo de dato tabla

`var_tablaanidada mitipo_tabla_anidada; --solo declara no inicializa`

`var_tablaanidada mitipo_tabla_anidada:= mitipo_tabla_anidada(); --inicializa lista vacía`

--para añadir una nueva fila se utiliza el método EXTEND aplicándolo a la tabla y a continuación se introduce el valor en la nueva posición de la tabla

`var_tablaanidada .EXTEND;`

`var_tablaanidada (pos) := valor;`

-- para acceder a un elemento

`var_tablaanidada(posicion)`

Otra forma de inicializar, una vez declarada:

--declaramos una variable de ese nuevo tipo de dato tabla

`var_tablaanidada mitipo_tabla_anidada ;`

--inicializamos la tabla

`var_tablaanidada := mitipo_tabla_anidada(valor1, ..., valor n);`

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS ANIDADAS. CREACIÓN

– Ejemplo:

```

DECLARE
    TYPE t_meses    IS TABLE OF varchar2(10); --defino el tipo de dato
    v_tabla_meses   t_meses ; --solo declaro la variable
BEGIN
    v_tabla_meses := t_meses('ENERO', 'FEBRERO' ,.....,'OCTUBRE');
    v_tabla_meses.EXTEND;
    v_tabla_meses(11):='NOVIEMBRE';
    v_tabla_meses.EXTEND;
    v_tabla_meses(12):='DICIEMBRE';
    for i IN 1..12 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( TO_CHAR(i) || ' – ' || v_tabla_meses(i));
    END LOOP;
END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS

- Son similares a las anteriores
- No pueden usarse en tablas de las bases de datos
- No pueden manipularse con comando SQL, solo con PL/SQL
- No tienen una longitud determinada
- No requieren inicialización
- Todos los elementos se crean dinámicamente
- **El índice NO es secuencial**, pues utiliza un índice que no tiene por que tomar valores consecutivos
- Están formadas por dos componentes:
 - **TIPO DE DATOS DE CLAVE PRIMARIA** BINARY_INTEGER, que indexa la tabla
 - **COLUMNA DE TIPOS DE DATOS ESCALARES O DE REGISTRO**, que almacena los elementos de la tabla
- Para recorrer la tabla no conviene utilizar un bucle FOR pues no se garantiza que todos los elementos de la tabla estén almacenados de forma secuencial por el índice.

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS. CREACIÓN

- Se declaran en la zona declarativa del bloque, subprograma.
- El proceso se realiza en dos fases:
 - Declaración de un tipo de datos TABLA (TYPE ...IS TABLE OF...INDEX BY...)
 - Declarar una variable de ese tipo de dato
- No requieren inicialización

SINTAXIS:

-- definir el tipo dato tabla anidada

```
TYPE mitipo_tabla IS TABLE OF { tipo_datos_tabla} [NOT NULL]  
    INDEX BY [ BINARY_INTEGER | PLS_INTEGER | VARCHAR2 (long) ];
```

--declarar de una variable de ese nuevo tipo de dato tabla

```
var_nom_tabla mitipo_tabla;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS. CREACIÓN

-- Para hacer referencia a los elementos
var_nom_tabla (indice)

Nota: en las tablas indexadas, las variables de este tipo de tabla no requieren inicialización y tampoco reservar memoria para nuevos elementos, basta con introducir un valor indicando el índice del elemento donde se quiere introducir

Para recorrer una tabla indexada es mas interesante hacerlo con un while que con un for, pues con este último se hace un recorrido secuencial del índice

```
pos := variabletabla.FIRST;  
While pos IS NOT NULL loop  
  ....  
  pos:=variabletabla.next(pos)  
end loop;
```

Si los elementos de la tabla son de tipo registro, recordar utilizar la notación:
var_nom_tabla (indice). Campo

Tipos de Datos Compuestos: Collections

ESTRUCTURA

Clave principal

.....
7789
8800
9234
.....

BINARY_INTEGER

COLUMNA

.....
Pepe
Juan
Maria
.....

Tipo dato escalar u otro tipo

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS

Ejemplo

declare

```
type t_tabla_emple IS TABLE OF emple%ROWTYPE index by binary_integer;  
tab_emple t_tabla_emple;
```

....

BEGIN

...

```
select * into tab_emple(7900) where emp_no = 7900;
```

...

```
dbms_output.put_line(tab_emple(7900).apellido);  
tab_emple(7900).salario := 900;
```

END;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS

Ejemplo

declare

```
type t_tabla_emple IS TABLE OF emple%ROWTYPE index by binary_integer;
```

```
tab_emple t_tabla_emple;
```

```
CURSOR c_emple IS SELECT * from emple;
```

BEGIN

```
for v_reg IN c_emple loop
```

```
    tab_emple(v_reg.emp_no) :=v_reg;
```

```
end loop;
```

```
...;
```

```
END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

METODOS PARA COLLECTIONS

- Son funciones que facilitan la utilización de las tablas.
- Sintaxis:

Nom_variable_tabla.nombre_método [(parámetros)]

METODO	DESCRIPCION
EXISTS(n)	Retorna TRUE si en la posición “n” de la tabla existe un elemento
COUNT	Retorna el número de elementos que contiene la tabla
FIRST LAST	Retorna el primer y último índice numérico en una tabla y NULL si está vacía
PRIOR(n)	Retorna el índice numérico que precede al índice “n”

Tipos de Datos Compuestos: Collections

METODOS PARA COLLECTIONS

METODO	DESCRIPCION
NEXT(n)	Retorna el índice numérico que sigue al índice “n”
EXTEND(n,i) (no válido para indexadas)	Incrementa el tamaño de la tabla. EXTEND: añade un elemento nulo a la tabla EXTEND(n): añade “n” filas de nulos EXTEND(n,i): añade “n” filas del elemento i
TRIM	Elimina el elemento del final de la tabla
DELETE (no valido para varray)	DELETE elimina todos los elementos de una tabla DELETE(n) elimina el elemento “n” de la tabla DELETE(m,n) elimina los elementos entre “m” y “n”

Tipos de Datos Compuestos: Collections

METODOS PARA COLLECTIONS

Ejemplos de la utilidad de los métodos:

- PRIOR y NEXT se pueden utilizar para recorrer una tabla (en cualquiera de los dos sentidos, aunque hay que tener cuidado ya que el PRIOR del primer elemento es NULL igual que el NEXT al último elemento).
- Igual para FIRST y LAST

```
.....
i:=variable_tabla.FIRST;
WHILE i IS NOT NULL LOOP
    ....
    i:=variable_tabla.NEXT(i);
END LOOP;
.....
```

```
FOR i IN variable_tabla.FIRST..variable_tabla.LAST LOOP
    ....
END LOOP;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

TABLAS INDEXADAS

Ejemplo

```

declare
    type t_tabla_emple IS TABLE OF emple%ROWTYPE index by binary_integer;
    tab_emple  t_tabla_emple;
    CURSOR c_emple IS SELECT * from emple;
    pos number;
BEGIN
    for v_reg IN c_emple loop
        tab_emple(v_reg.emp_no) :=v_reg;
    end loop;

    pos := tab_emple.first;
    while pos is not null loop
        dbms_output.put_line (tab_emple(pos).emp_no || tab_emple(pos).apellido|| .....);
        pos:=tab_emple.next(pos);
    end loop ;
END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS

- Realizar la definición de una variable tipo tabla cuyo contenido números enteros
- Realizar un bloque PL/SQL que permita cargar los diez primeros números en la tabla. Visualizar después la tabla.
- Modificar el programa anterior para que visualice cuantos elementos tiene la tabla, cual es el primero y cual es el último.
- Modificar el bloque anterior para que la tabla se cargue con los 10 primeros números pares.
- Realizar un bloque PL/SQL que permita cargar los diez primeros números en la tabla. Visualizar después la tabla; a continuación eliminar de la tabla desde el elemento 4º al 6º y visualizar otra vez toda la tabla. Recordar que si se intenta visualizar un elemento de la tabla que no existe se produce un error.

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS

- Realizar un bloque PL/SQL que permita cargar los diez primeros números en la tabla. Visualizar después la tabla

DECLARE

 TYPE t_numeros IS TABLE OF number;

 v_tabla_num t_numeros :=t_numeros();

BEGIN

 for i IN 1..10 LOOP

 v_tabla_num.EXTEND;

 v_tabla_num(i):=i;

 END LOOP;

 for i IN 1..v_tabla_num.last LOOP

 dbms_output.put_line('tabla ['||i || '] = ' || v_tabla_num(i));

 END LOOP;

END;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS

- Realizar la definición de una variable tipo tabla indexada cuyo contenido será el nombre de los departamentos de la tabla DEPART
- Realizar un bloque PL/SQL que cargue en la tabla anterior los nombres de los departamentos de la tabla DEPART y una vez cargada la tabla la visualice.

NOTA: Lo primero que se deberá de conocer en el bloque será el número de departamentos distintos que existen en la tabla.

- Modificar el programa anterior para que muestre, utilizando los **MÉTODOS PARA TABLAS**:

- Número de elementos de la tabla
- Cual es el primer elemento y cual es el último

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS. Solución

- Realizar un bloque PL/SQL que cargue en la tabla anterior los nombres de los departamentos de la tabla DEPART y una vez cargada la tabla la visualice.

NOTA: Lo primero que se deberá de conocer en el bloque será el número de departamentos distintos que existen en la tabla.

- Modificar el programa anterior para que muestre, utilizando los **MÉTODOS PARA TABLAS**:
 - Número de elementos de la tabla
 - Cual es el primer elemento y cual es el último

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS. Solución (I)

DECLARE

```
TYPE def_tabla_depart IS TABLE OF depart.DNOMBRE%type  
                                INDEX BY BINARY_INTEGER;  
  
v_tabla_depart                def_tabla_depart;  
total_depart                  number;
```

BEGIN

```
select count(*) into total_depart from depart;  
--cargar tabla  
for i in 1..total_depart loop  
    select dnombre into v_tabla_depart(i) from depart where dept_no=10*i;  
end loop;
```


Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS. Solución (I)

```
--visualizar tabla
for i in 1..total_depart loop -- tambien for i IN v_tabla_depart.first..v_tabla_depart.last loop
  if v_tabla_depart.exists(i) then
    dbms_output.put_line('departamento '||10*i||' => '||v_tabla_depart(i));
  else
    dbms_output.put_line('departamento '||10*i||' => vacia');
  end if;
end loop;

dbms_output.put_line('El número de elementos de la tabla es: '|| v_tabla_depart.count);
dbms_output.put_line('El primer elemento de la tabla es: '||
  v_tabla_depart(v_tabla_depart.first));
dbms_output.put_line('El último de elemento de la tabla es: '||
  v_tabla_depart(v_tabla_depart.last));

END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS. Solución (II)

DECLARE

TYPE def_tabla_depart IS TABLE OF depart.DNOMBRE%type
INDEX BY BINARY_INTEGER;

v_tabla_depart def_tabla_depart;

total_depart number;

i **number;**

BEGIN

select count(*) into total_depart from depart;

--cargar tabla

for i in 1..total_depart loop

select dnombre into v_tabla_depart(i) from depart where dept_no=10*i;

end loop;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

EJERCICIOS. Solución (parte II)

--visualizar tabla

i:=v_tabla_depart.first;

While i IS NOT NULL LOOP

 if v_tabla_depart.exists(i) then

 dbms_output.put_line('departamento '||10*i||' => '||v_tabla_depart(i));

 else

 dbms_output.put_line('departamento '||10*i||' => vacia');

 end if;

i:=v_tabla_depart.next(i);

end loop;

dbms_output.put_line('El número de elementos de la tabla es: '|| v_tabla_depart.count);

dbms_output.put_line('El primer elemento de la tabla es: '||

 v_tabla_depart(v_tabla_depart.first));

dbms_output.put_line('El último de elemento de la tabla es: '||

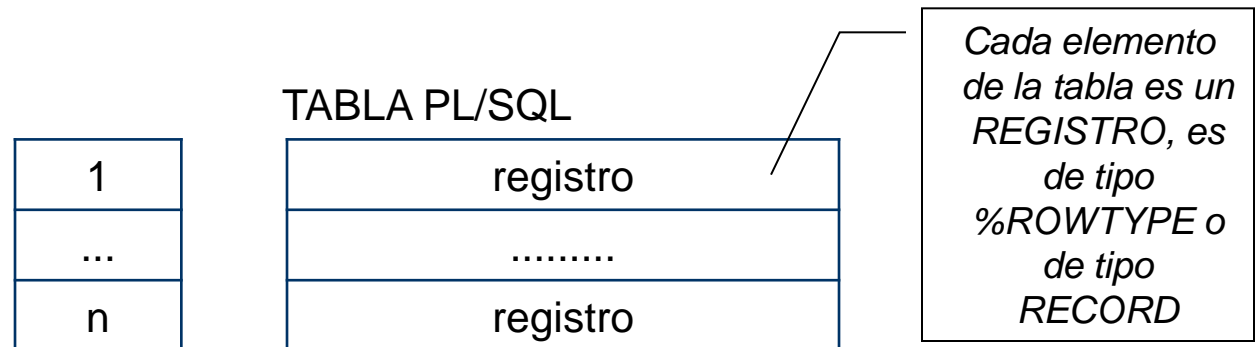
 v_tabla_depart(v_tabla_depart.last));

END;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS PL/SQL DE REGISTROS

- Son tablas donde cada uno de los elementos que forman la tabla está formada por datos de tipo %ROWTYPE o tipo de tipo RECORD
- Permite aumentar la funcionalidad de las tablas de PL/SQL



Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS PL/SQL DE REGISTROS

DECLARE

- defino el nuevo tipo de dato tabla

```
TYPE def_tipo_tabla_depart IS TABLE OF depart%ROWTYPE  
INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

- - defino la variable de ese tipo de dato tabla

```
v_tabla_depart          def_tipo_tabla_depart;
```

Para acceder a un campo concreto de cada uno de los elementos de la tabla:

```
v_tabla_depart(posicion).campo;
```

Ejemplo: `v_tabla_depart(5).salario`

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS. EJERCICIOS

- Definir una tabla para almacenar las filas de la tabla de la base de datos DEPART
- Realizar un bloque PL/SQL que cargue en la tabla PL/SQL todas las filas de la tabla de la base de datos DEPART. Una vez cargada en memoria visualizar la tabla.
 - NOTAS de ayuda para solucionar el ejercicio:
 - La tabla se cargará fila a fila
 - ¿Como harías para saber cuantos elementos va a tener la tabla?
 - Sabiendo que el dept_no= 10,20,30,40,..., ¿cómo obtendrías todos los datos del departamento 10? ¿y los del 20? Y los del 30?....
 - ¿cómo almaceras los datos del dept_no 10 en la 1ª fila de la tabla?
 - ¿cómo almaceras los datos del dept_no 20 en la 2ª fila de la tabla?
 - ¿cómo almaceras los datos del dept_no 30 en la 3ª fila de la tabla?

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS. EJERCICIOS

- Diseñar un bloque que cargue en una tabla (anidada o indexada como se desee) el numero de departamento, nombre de departamento y los empleados que tiene dicho departamento. Una vez cargada, visualizar toda la tabla y mostrar el primero y el ultimo elemento de la tabla

NOTAS:

- Crear un cursor con la consulta
- Crear un registro del mismo tipo que los campos de la consulta
- Crear una tabla indexada que contendrá el registro

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS.EJERCICIOS. Solución (1/3)

- Realizar un bloque PL/SQL que cargue en la tabla PL/SQL todas las filas de la tabla de la base de datos DEPART. Una vez cargada en memoria visualizar la tabla.
 - NOTAS de ayuda para solucionar el ejercicio:
 - La tabla se cargará fila a fila
 - ¿Como harías para saber cuantos elementos va a tener la tabla?
 - Sabiendo que el dept_no= 10,20,30,40,..., ¿cómo obtendrías todos los datos del departamento 10? ¿y los del 20? Y los del 30?....
 - ¿cómo almacenarías los datos del dept_no 10 en la 1ª fila de la tabla?
 - ¿cómo almacenarías los datos del dept_no 20 en la 2ª fila de la tabla?
 - ¿cómo almacenarías los datos del dept_no 30 en la 3ª fila de la tabla?

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS.EJERCICIOS. Solución (2/3)

```
DECLARE
    TYPE def_tipo_tabla_depart IS TABLE OF depart%ROWTYPE
                                     INDEX BY BINARY_INTEGER;

    --Defino las variables
    v_tabla_depart          def_tipo_tabla_depart;
    num_elem                number;

BEGIN
    -- comprueb num de filas de la tabla depart
    SELECT COUNT(*) INTO num_elem FROM depart;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS.EJERCICIOS. Solución (3/3)

```
--carga en cada fila de la tabla la correspondiente fila de la tabla DEPART
FOR i IN 1..num_elem LOOP
    SELECT dept_no,dnombre,loc INTO
        v_tabla_depart(i).dept_no,v_tabla_depart(i).dnombre,
        v_tabla_depart(i).loc FROM DEPART WHERE dept_no=i*10;
END LOOP;
--visualizo la tabla
FOR i IN 1..num_elem LOOP
    if v_tabla_depart.exists(i) then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_tabla_depart(i).dept_no||'.....'||
            v_tabla_depart(i).dnombre||'.....'||v_tabla_depart(i).loc );
    else
        dbms_output.put_line('posicion '||i||' de la tabla => vacia');
    end if;
END LOOP;
END;
```

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS. EJERCICIOS (1/3)

- Diseñar un bloque que cargue en una tabla (anidada o indexada como se desee) el numero de departamento, nombre de departamento y los empleados que tiene dicho departamento. Una vez cargada, visualizar toda la tabla y mostrar el primero y el ultimo elemento de la tabla

NOTAS:

- Crear un cursor con la consulta
- Crear un registro del mismo tipo que los campos de la consulta
- Crear una tabla indexada que contendrá el registro

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS. EJERCICIOS (2/3)

DECLARE

-- defino un cursor con la consulta

CURSOR cursor_depart IS SELECT depart.dept_no, dnombre, count(emp_no) numemple from
depart,emple where depart.dept_no=emple.dept_no group by depart.dept_no, dnombre;

-- defino un registro compatible con el cursor

-- no incluyo el numero de departamento pues en este caso voy a utilizar una tabla indexada y dicho

-- campo será utilizado como índice de la tabla

TYPE tipo_reg IS RECORD

(nombre_depart	depart.dnombre%type,
numemple	number);

--defino una tabla indexada cuyas filas serán del registro definido anteriormente,

--y donde yo utilizaré el numero de departamento para acceder a los elementos de dicha tabla

TYPE tipo_tabla_depart IS TABLE of tipo_reg INDEX BY BINARY_INTEGER;

--defino una variable tabla del tipo tabla definido anteriormente

var_tabla tipo_tabla_depart;

pos number:= 0;

Tipos de Datos Compuestos: Collections

COLLECTIONS DE REGISTROS. EJERCICIOS (3/3)

BEGIN

--ejecuto el cursor con un bucle FOR ...IN CURSOR y según recorro las filas del cursor voy cargando la tabla

for var_cur IN cursor_depart LOOP

var_tabla(var_cur.dept_no).nombre_depart := var_cur.dnombre;

var_tabla(var_cur.dept_no).numemple := var_cur.numemple;

end loop;

pos := var_tabla.first;

while var_tabla.exists(pos) loop

dbms_output.put_line(' Departamento Numero : '||pos||

Departamento : '|| var_tabla(pos).nombre_depart||

Empleado : '||var_tabla(pos).numemple);

pos:=var_tabla.next(pos);

end loop;

END;

Excepciones

EXCEPCIONES

- ¿Qué es?:
 - Una excepción es un identificador PL/SQL que surge durante la ejecución
- ¿Cómo surge?
 - Se produce un error Oracle
 - También puede ser provocado explícitamente por el programador
- ¿Cómo se gestiona?
 - Interrumpiéndolo con un manejador
 - Propagándola al entorno de llamadas

Excepciones

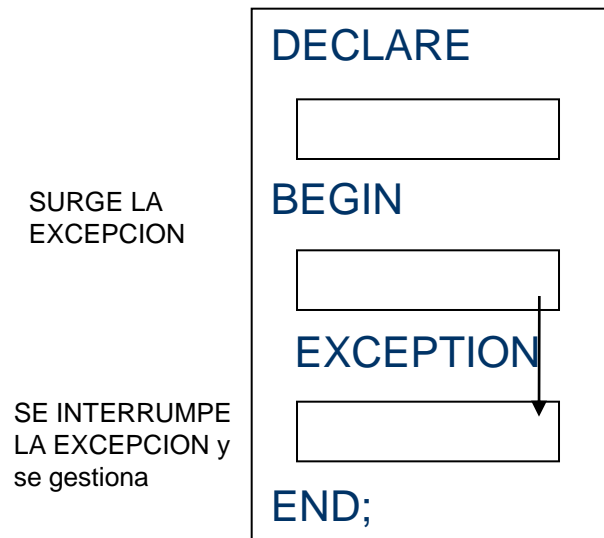
GESTIÓN EXCEPCIONES

- Existen dos formas de gestionar una excepción:
 - **Interrumpir la Excepción:** el procesamiento se ramifica al correspondiente manejador de excepciones de la sección de excepciones del propio bloque. El PL/SQL termina satisfactoriamente.
 - **Propagar la excepción:** Si la excepción surge en la sección ejecutable (BEGIN....END) del bloque y no hay ningún manejador de excepciones correspondiente, el bloque PL/SQL propaga la excepción al correspondiente bloque padre de forma sucesiva hasta encontrar un manejador.

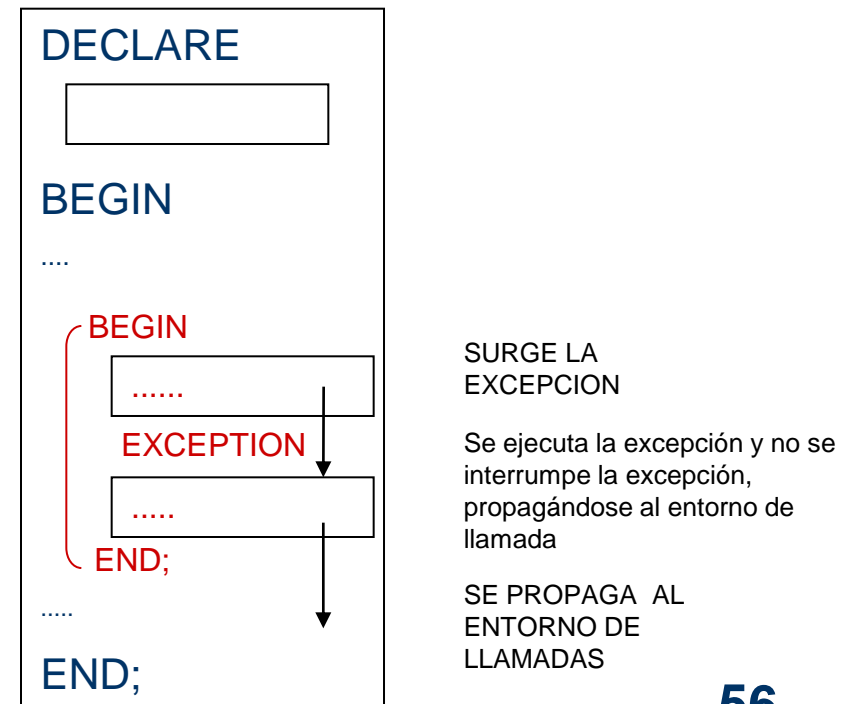
Excepciones

GESTIÓN EXCEPCIONES

INTERRUMPIR LA EXCEPCION



PROPAGAR LA EXCEPCION



Excepciones

TIPOS DE EXCEPCIONES

- Provocadas implícitamente:
 - Predefinidas por el Servidor Oracle
 - No predefinidas por el Servidor Oracle
- Provocadas explícitamente: definidas por el usuario
(por ejemplo update no produce excepción si no ha podido realizar la actualización, lo que hace es devolver un valor con el número de filas afectadas, con lo cual una posible gestión sería con una excepción forzada por el usuario)

Excepciones

TIPOS DE EXCEPCIONES

TIPOS DE EXCEPCIONES		
Provocadas Implícitamente por el servidor Oracle	Predefinidas por el Servidor Oracle	Las más comunes. No se declaran y el servidor Oracle las soporta automáticamente
	No predefinidas por el Servidor Oracle	Errores estándar reconocidos por el servidor Oracle. Se declaran en el apartado de declaraciones y el servidor las reporta automáticamente
Provocadas explícitamente por el programador	Forzadas por el programador	Se declara en la sección de declaraciones y se generan de forma explícita, por programa

Excepciones

EXCEPCIONES

Sintaxis:

BEGIN

.....

.....

EXCEPTION

WHEN <nom_excepcion1> THEN
instrucciones;

WHEN <nom_excepcion2> THEN
instrucciones;

....

[WHEN OTHERS THEN
instrucciones;]

END <nom_programa>

Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

- Se disparan automáticamente al producirse determinados errores de Oracle

Nombre Excepcion	Número Error Oracle	Descripción
NO_DATA_FOUND	ORA-01403	La SELECT no devolvió filas de datos
TOO_MANY_ROWS	ORA-01422	SELECT devolvió más de una fila
INVALID_CURSOR	ORA-01001	Se produjo una operación de cursor ilegal
ZERO_DIVIDE	ORA-01476	Se intentó dividir entre 0
DUP_VAL_ON_INDEX	ORA-00001	Se intentó insertar un valor duplicado
INVALID_NUMBER	ORA-01722	Fallo de conversión de una cadena de caracteres a números
LOGIN_DENIED	ORA-01017	Conexión con un usuario y/o contraseña no válidos

Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

Nombre Excepcion	Número Error Oracle	Descripción
ACCESS_INTO_NULL	ORA-09530	Intento de asignar valores a los atributos de un objeto no inicializado
COLLECTION_IS_NULL	ORA-06531	Intento de aplicar a una tabla o array no inicializada cualquier método que no sea EXISTS
CURSOR_ALREADY_OPEN	ORA-06511	Intento de abrir un cursor ya abierto
NOT_LOGGED_ON	ORA-01012	PL/SQL hace una llamada a una BD sin estar conectado
PROGRAM_ERROR	ORA-06501	PL/SQL tiene un problema interno
TIMEOUT_ON_RESOURCE	ORA-00051	Ocurre un Time Out cuando Oracle está esperando un recurso
VALUE_ERROR	ORA-06502	Error aritmético, conversión, truncado o tamaño
SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT	ORA-006533	Acceso a un elemento de una tabla array usando un índice mayor que el número de elementos que tiene

Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

```
BEGIN
    ....
    ....
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('La Select no ha devuelto ninguna fila);
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('La Select ha devuelto mas de 1 fila);
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error no catalogado');
END;
```

Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

- Diseñar un bloque PL/SQL con un *cursor implícito* que devuelva el nombre del empleado cuyo oficio es ANALISTA, utilizar la correspondiente excepción para el caso de que el cursor devuelva más de una fila, de forma que visualice el mensaje “**ERROR, la consulta ha devuelto más de una fila**”. Comprobar utilizando la excepción y sin utilizarla
- Diseñar un bloque PL/SQL con un cursor implícito que permita consultar el nombre y salario de un empleado a partir del numero de empleado que se introducirá por teclado. Utilizar la excepción correspondiente para el caso en que no exista el correspondiente numero de empleado, en cuyo caso deberá de mostrarse el mensaje “ERROR, no existe el numero de empleado”

Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

- Diseñar un bloque PL/SQL con un *cursor implícito* que devuelva el nombre del empleado cuyo oficio es ANALISTA, utilizar la correspondiente excepción para el caso de que el cursor devuelva más de una fila, de forma que visualice el mensaje “**ERROR, la consulta ha devuelto más de una fila**”.

```
declare
    v_nombre    emple.apellido%type;
begin
    select apellido into v_nombre from emple where oficio='ANALISTA';
    dbms_output.put_line('el nombre es '||v_nombre);
exception
    when TOO_MANY_ROWS then
        dbms_output.put_line('ERROR, la sentencia select ha devuelto mas de una fila para
        este departamento');
end;
```


Excepciones

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS EN ORACLE

- Diseñar un bloque PL/SQL con un cursor implícito que permita consultar el nombre y salario de un empleado a partir del numero de empleado que se introducirá por teclado. Utilizar la excepción correspondiente para el caso en que no exista el correspondiente numero de empleado, en cuyo caso deberá de mostrarse el mensaje “**ERROR, no existe el numero de empleado**”

```
accept emp prompt 'Número del empleado';
declare
    v_salario      emple.salario%type;
    v_nom          emple.nombre%type;
begin

    dbms_output.put_line('Código del empleado '||&emp);
    select salario,apellido into v_salario,v_nom from emple where emp_no=&emp;
    dbms_output.put_line('Nombre: '||v_nom||' Su Salario : '||v_salario);
exception
    when no_data_found then
        dbms_output.put_line('ERROR, no existen el empleado con código '||&emp);
end;
```

Excepciones

EXCEPCIONES NO PREDEFINIDAS EN ORACLE

Para interrumpir un error no predefinido en Oracle:

- NO PREDEFINIDAS EN EL SERVIDOR ORACLE: Utilizar el manejador ***OTHERS***: Son errores reconocido por el servidor Oracle pero no predefinidos, y permitirá asociar las acciones a un determinado error de Oracle no predefinido
- ERRORES DE FUNCIONAMIENTO DE PROGRAMA: Diseña el propio programador sus ***interrupciones asociadas al propio funcionamiento del programa PL/SQL del usuario***, por ejemplo: importe erróneo, venta errónea,... (*no es capaz el Oracle de detectarlas*)

Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. NO PREDEFINIDAS. **OTHERS**

Son excepciones producidas por el servidor Oracle que no tienen asociadas ningún nombre, pero si un número y un breve mensaje de error, y a las cuales el usuario puede asignar un nombre para procesarlas después como cualquier excepción predefinida. Por defecto estos errores transfieren el control a la sección EXCEPTION, y se tratarán en la cláusula **OTHERS**

- SQLCODE: devuelve el código del error
- SQLERRM: devuelve el mensaje de error

Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. NO PREDEFINIDAS. **OTHERS**

```
...  
EXCEPTION  
....  
WHEN OTHER THEN  
    DMBS_OUTPUT.PUT_LINE( 'Error: ' || SQLCODE || ' ' || SQLERRM);  
....  
END;
```

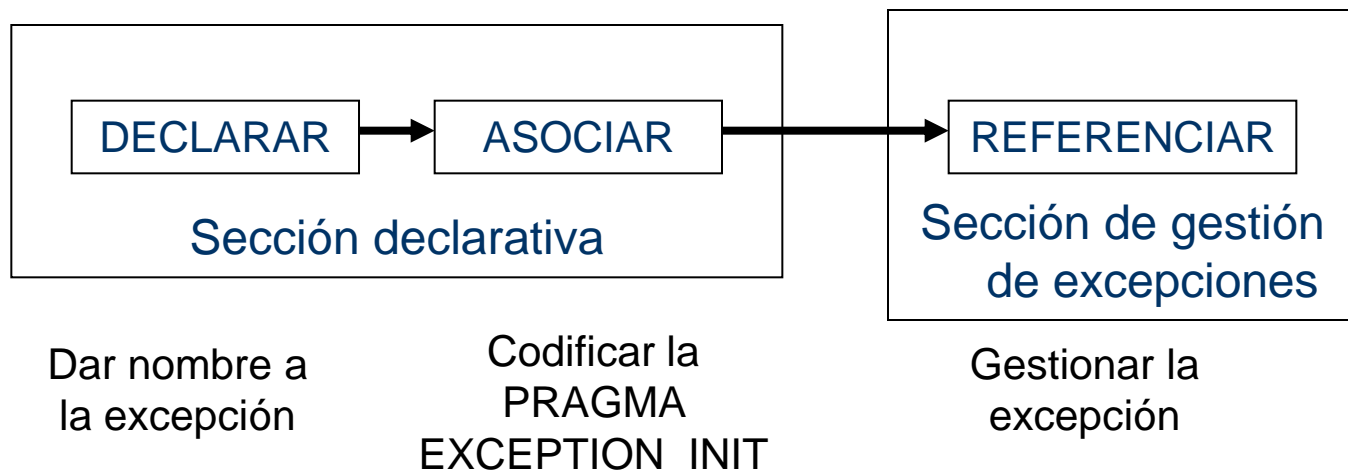
Una vez conocido el código de error y el mensaje de error el usuario puede asignarle un nombre y utilizarla como cualquier excepción predefinida, para ello será necesario utilizar la sentencia **PRAGMA EXCEPTION_INIT**

Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. NO PREDEFINIDAS. **OTHERS**

Conocido el código del error, se puede ASIGNAR UN NOMBRE a esa excepción:

- crear un nombre de error (dar un nombre y asignarle tipo EXCEPTION)
- asociar ese error al código de error de Oracle (PRAGMA)
- Gestionarlo en el apartado EXCEPTION cuando se levante de forma automática al detectarlo el servidor de Oracle



Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. OTHERS

```

DECLARE
    mi_excepcion          EXCEPTION;      -- declaro una nueva exception
    PRAGMA EXCEPTION_INIT (mi_excepcion, -2292); -- se asocia a un error de ORACLE
BEGIN
    ....
    .... -- no es necesario levantar la excepción (pues es un error de los detectables por el servidor de
           Oracle), cuando se produzca el error en ORACLE salta a la parte excepción asociada a ese código
    ...
EXCEPTION
    ....
    WHEN mi_excepcion THEN -- automáticamente se ejecuta la excepción cuando el
                           -- servidor de Oracle detecte el error -2292
        instrucción 1;
        instrucción 2;
    ....
END;
```

Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. OTHERS (1/2)

```
DECLARE
```

```
    cod_err          number(6);
```

```
    vnif             varchar2(10);
```

```
    vnom             varchar2(15);
```

```
    no_hay_espacio   EXCEPTION; --para error del servidor de oracle no declarados
```

```
    PRAGMA EXCEPTION_INIT (no_hay_espacio, -1547); -- se asocia a un error de ORACLE
```

```
BEGIN
```

```
    .... (continua en la pagina siguiente)
```

Excepciones

OTRAS EXCEPCIONES. OTHERS (2/2)

..... (continuación de la página anterior)

EXCEPTION

WHEN no_hay_espacio THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR TABLESPACE');

WHEN NO_DATA_FOUND THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR no habia datos');

WHEN TOO_MANY_ROWS THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR demasiados datos');

WHEN OTHERS THEN

cod_err :=SQLCODE;

insert into tabla(col1) values (cod_err);

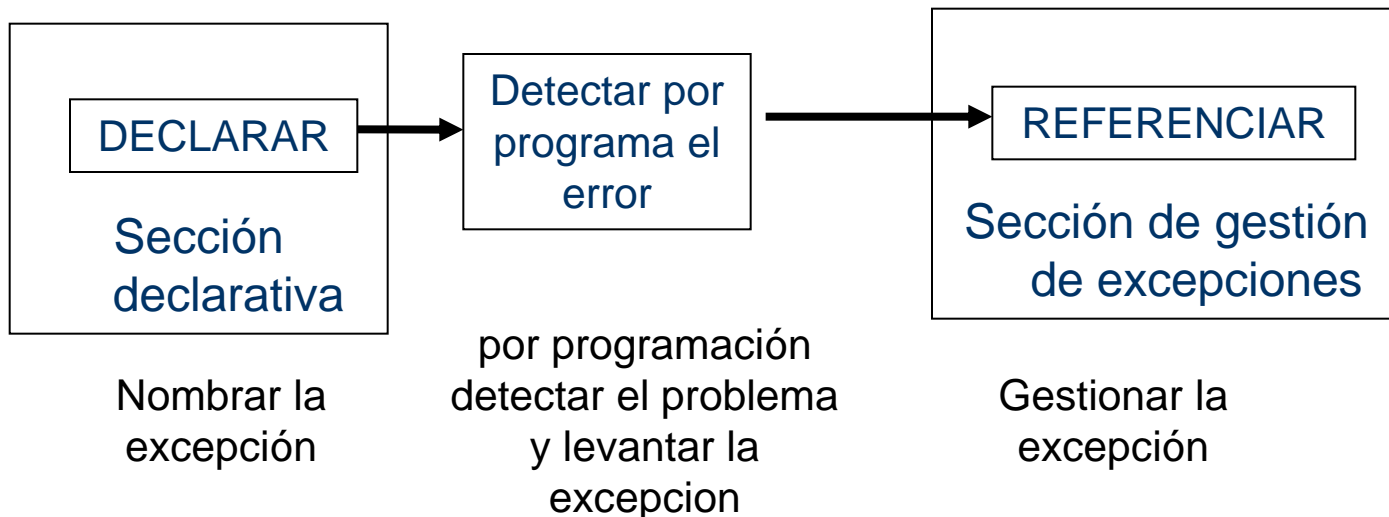
END;

Excepciones

EXCEPCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

Para interrumpir un error **NO PREDEFINIDO EN EL SERVIDOR ORACLE:**

- Utilizar el manejador OTHERS (vistas anteriormente)
- **Declarar y definir el usuario una actuación para dicho error**



Excepciones

EXCEPCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

ERRORES DE FUNCIONAMIENTO DE PROGRAMA: Son **errores propios del programa del usuario** y que el usuario tratará de una forma concreta. Para su utilización hay que dar 3 pasos:

1. Declarar la excepción en la sección DECLARE
<nom_excepcion_usr> EXCEPTION;
2. Cuando en la sección ejecutable se detecte el error se levantará la excepción con la orden RAISE
RAISE nom_excepción_usr;
3. Se tratará en la sección EXCEPTION como una excepción más
WHEN nom_excepcion_usr THEN

.....

Excepciones

EXCEPCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

```
DECLARE
    ....
    importe_erroneo    EXCEPTION;
    ...
BEGIN
    ....
    IF precio NOT BETWEEN precio_min AND precio_max THEN
        RAISE importe_erroneo; - - fuerzo la excepción por programa
    END_IF;
    ....
EXCEPTION
    ....
    WHEN importe_erroneo THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Importe erróneo. Venta cancelada');
    ....
END;
```

Excepciones

Ejemplo: EXCEPCIONES NO PREDEFINIDAS (1/3)

```
DECLARE
  cod_err          number(6);
  vnif             varchar2(10);
  vnom             varchar2(15);
  err_blanco       EXCEPTION; -- para error de programa de usuario (se verá despues)
  no_hay_espacio   EXCEPTION; -- para error del servidor de oracle no declarados

  PRAGMA EXCEPTION_INIT (no_hay_espacio, -1547); -- se asocia a un error de ORACLE
```

Excepciones

EXCEPCIONES NO PREDEFINIDAS (2/3)

```
BEGIN
```

```
  SELECT col1, col2 INTO vnif, vnom FROM TABLA;
```

```
  if SUBSTR(vnom,1,1)<= ' ' then
```

```
    RAISE    err_blanco; -- error de prog de usuario, tengo que forzar la excepción
```

```
  end if;
```

```
  UPDATE clientes SET nombre=vnom where nif=vnif;
```

Excepciones

EXCEPCIONES NO PREDEFINIDAS (3/3)

EXCEPTION

WHEN err_blanco THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR blanco');

WHEN no_hay_espacio THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR TABLESPACE');

WHEN NO_DATA_FOUND THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR no habia datos');

WHEN TOO_MANY_ROWS THEN

insert into tabla(col1) values ('ERR demasiados datos');

WHEN OTHERS THEN

cod_err :=SQLCODE;

insert into tabla(col1) values (cod_err);

END;

Excepciones

PROPAGACIÓN DE LAS EXCEPCIONES

- Cuando un **SUBbloque** gestiona una excepción, éste termina, y el control se reanuda en el bloque padre que lo contiene, en la sentencia siguiente al END del subbloque.
- Aprovechando esta circunstancia, cuando un bloque genera una excepción, si no tiene un manejador para esa excepción, ésta se propaga a los bloques padres sucesivos hasta que encuentra el correspondiente manejador o hasta que resulta una excepción no gestionada en el entorno host. En el caso de ser gestionada se devuelve el control bloque padre donde fue gestionada.
- Una ventaja de este comportamiento es que es posible incluir sentencias que necesitan su propia y exclusiva gestión en su propio bloque, y dejar las más generales al bloque padre.

Excepciones

PROPAGACIÓN DE LAS EXCEPCIONES

```

DECLARE
    ....
    err_no_filas      exception;
    err_integridad    exception;
    PRAGMA EXCEPTION_INIT (err_integridad,-2292);
BEGIN
    FOR v_reg IN cursor_emp LOOP
        BEGIN
            SELECT .....
            UPDATE.....
            IF SQL%NOTFOUND THEN
                RAISE err_no_filas;
            END IF;
        EXCEPTION
            WHEN err_integridad      THEN .....
            WHEN err_no_filas        THEN....
        END;
    END LOOP;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN....
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN...
END;

```


Excepciones

ÁMBITO DE LAS EXCEPCIONES

Reglas a tener en cuenta con las excepciones, en el diseño de aplicaciones:

- Cuando se levanta una excepción se busca la excepción en el bloque actual. Si no está definida en ella, se propaga al bloque que llamó al actual a la sección de EXCEPTION y, así, hasta encontrar tratamiento para la excepción o devolver el control al programa HOST.
- Una vez tratada la excepción en un bloque, se devuelve el control al bloque que llamó al que trató la excepción, con independencia de quien lo disparó.
- Si la excepción se levanta en la sección declarativa, automáticamente devuelve el control al bloque que llamó al actual

Excepciones

ÁMBITO DE LAS EXCEPCIONES

- Se puede levantar una excepción en la sección EXCEPTION de forma voluntaria o por un error que se produzca al tratar la excepción, pasando el control al bloque que llamó al actual, para ello usar RAISE al final de la correspondiente excepción.
- Las excepciones declaradas en un bloque son locales al bloque y no son conocidas por bloques de nivel superior
- Las variables locales, globales y los atributos de un cursor se pueden utilizar en la EXCEPCION, pero si la excepción se ha disparado con un bucle FOR CURSOR no se podrá acceder a los atributos del cursor, ya que ORACLE cierra el cursor antes de disparar la excepción.

Excepciones

RAISE_APPLICATION_ERROR

- Permite comunicar de forma interactiva mensajes de error definidos por el propio usuario desde subprogramas almacenados, devolviendo un código de error y un mensaje de error no estándar.

RAISE_APPLICATION_ERROR (err_num, mensaje_error);

Donde:

err_num : es un número especificado entre -20000 y -20999

mensaje_error: mensaje de la excepción definida por el usuario

Ejemplo:

```
raise_application_error(-20001,'Error en dato, salario nulo')
```

Excepciones

RAISE_APPLICATION_ERROR

```
BEGIN
....
select salario INTO v_salario FROM emple WHERE emp_no=num_emp;
if v_salario IS NULL THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR (-20002,' Error, salario nulo');
else
    ....
end if;
....
END;
```

Excepciones

Ejercicios

- Escribir un bloque PL/SQL que imprima el nombre del empleado que gana 100€ más o menos del valor de un salario introducido por teclado.
 - En caso de encontrar dicho empleado visualizar el nombre.
 - (ERROR) Si no hay ningún empleado dentro de ese rango de sueldo, mostrar un mensaje al usuario indicando cuál es el caso, utilizando una excepción para este caso
 - (ERROR) Si hay uno o más empleados dentro de este rango, el mensaje debería indicar cuántos hay en ese rango de sueldo
 - (ERROR) Gestionar cualquier otra excepción con el manejador de excepciones adecuado, el mensaje debería de indicar que se ha producido otro error.
- Diseñar una función llamada FUNC_NUM_EMP que permita devolver el emp_no de un determinado empleado a partir de su apellido, el departamento y el oficio que tiene. Controlar las posibles excepciones.

Excepciones

Ejercicios

```

accept p_sal prompt 'Introduce el salario';
Declare
    v_sal                emple.salario%type;
    sal_max              emple.salario%type;
    sal_min              emple.salario%type;
    v_nombre             emple.apellido%type;
    v_total              number;
begin
    sal_max:= &p_sal+100;
    sal_min:= &p_sal-100;
    select apellido,salario into v_nombre,v_sal from emple where salario between sal_min and sal_max;
    dbms_output.put_line('Nombre : '||v_nombre|| ' Salario: '||v_sal);
exception
    when no_data_found then
        dbms_output.put_line('ERROR, No existe ningún empleado con salario en este rango ('||sal_min||','||sal_max||)');
    when too_many_rows then
        select count(*) into v_total from emple where salario between sal_min and sal_max;
        dbms_output.put_line('ERROR, más de un empleado con salario en este rango ('||sal_min||','||sal_max||)');
    when others then
        dbms_output.put_line('se ha producido otro error: '||SQLCODE);
end;
```

Excepciones

Ejercicios

```
accept p_sal prompt 'Introduce el salario';
declare
    v_sal                emple.salario%type;
    sal_max              emple.salario%type;
    sal_min              emple.salario%type;
    total_emp            number(7);
    err_cero_emp         EXCEPTION;
    err_mas_de_un_emp    EXCEPTION;
begin

    sal_max:= &p_sal+100;
    sal_min:= &p_sal-100;
    select COUNT(apellido) into total_emp from emple
        where salario between sal_min and sal_max;
```

Excepciones

Ejercicios

```

if total_emp = 0 then
    RAISE err_cero_emp;
elsif total_emp > 1 then
    RAISE err_mas_de_un_emp;
else
    dbms_output.put_line('Existe solo un empleado con salario entre('
        || sal_min || ', ' || sal_max || ')');
    select apellido into v_nom from emple where salario between sal_min and sal_max;
    dbms_output.put_line('El empleado es : ' || v_nom);
end if;
exception
when err_cero_emp then
    dbms_output.put_line('ERROR, No existe ningún empleado con salario entre (' || sal_min || ', ' || sal_max || ')');
when err_mas_De_un_emp then
    dbms_output.put_line('ERROR, más de un empleado con salario entre (' || sal_min || ', ' || sal_max || ') Total
    empelados: ' || total_emp);
when others then
    dbms_output.put_line('se ha producido otro error: ');
end;
```


Excepciones

Ejercicios

- Crear un procedimiento, NEW_EMP, para insertar un nuevo empleado dentro de la tabla EMPLE. El procedimiento deberá:
 - El procedimiento recibirá como datos el apellido,oficio y el departamento
 - Deberá llamar a una **función VALID_DEPTNO** que devolverá TRUE o FALSE según exista o no el departamento, finalizando el programa en caso de no existir.
 - Como DIR, se asignará el DIRECTOR del correspondiente departamento, y en caso de existir departamento y no tener DIRECTOR se asignará como DIR el emp_no del presidente de la empresa.
 - Para el salario, se utilizará una **función CALCULO_SALARIO**. Se asignará el menor salario de ese oficio en dicho departamento, en caso de no existir este oficio en ese departamento se asignará el menor salario de los empleados de ese oficio.
 - Como comisión será 0 y fecha de alta la actual.

Excepciones

Funcion VALID_DEPTNO

```
create or replace function valid_deptno(dep IN DEPART.dept_no%type)
  RETURN boolean
IS
  v_dep depart.DEPT_NO%type:=0;
begin
  select dept_no into v_dep from DEPART where dept_no=dep;
  return (TRUE);
exception
  when no_data_found then
    return (FALSE);
end;
```

Excepciones

FUNCION CALCULO_SALARIO

```

create or replace function calculo_salario(dep IN DEPART.dept_no%type,ofi IN emple.oficio%type)
RETURN emple.salario%type
IS
  v_sal  emple.salario%type;
  err_sal exception;
begin
  select min(salario) into v_sal from emple where dept_no=dep and oficio=ofi;
  if v_sal is null then
    RAISE err_sal;
  else
    return v_sal;
  end if;
exception
  when err_sal then
    dbms_output.put_line('Para ese oficio y departamento no existen empleados');
    dbms_output.put_line('el salario será el menor de los salarios de todos los empleados
de ese oficio');
    select min(salario) into v_sal from emple where oficio=ofi;
    return v_sal;
end calculo_salario;

```

Excepciones

PROCEDIMIENTO NEW_EMP

```
create or replace procedure NEW_EMP(dep emple.dept_no%type,ape emple.apellido%type, ofi emple.oficio%type)
IS
```

```
    new_emp_no          emple.emp_no%type;
    new_dir              emple.dir%type;
    new_sal              emple.salario%type;
    new_com              emple.comision%type:=0;
    err_sal              EXCEPTION;
```

```
begin
```

```
    --comprueba si existe departamento mediante la funcion VALID_DEPTNO
```

```
    if valid_deptno(dep) then
```

```
        --calcular el siguiente emp_no
```

```
        select max(emp_no) into new_emp_no from emple;
```

```
        new_emp_no:=new_emp_no+1;
```

```
        --calculo del DIR del departamento
```

```
        begin
```

```
            select dir into new_dir from emple where dept_no=dep and oficio='DIRECTOR';
```

```
        exception
```

```
            when no_data_found then
```

```
                dbms_output.put_line('Para ese oficio y departamento no existen DIRECTOR');
```

```
                dbms_output.put_line('el DIRECTOR será el PRESIDENTE de la empresa');
```

```
                select emp_no into new_dir from emple where oficio='PRESIDENTE';
```

```
        end;
```

PROCEDIMIENTO NEW_EMP

```
new_sal:=calcula_salario(dep,ofi);
```

```
dbms_output.put_line('Insertando nuevo empleado en la tabla EMPLE');
```

```
insert into emple (emp_no,apellido,oficio,dir,salario,comision,dept_no,fecha_alt)
values (new_emp_no, ape, ofi,new_dir, new_sal,new_com,dep,sysdate);
commit;
```

```
dbms_output.put_line('ERROR, el dep '||dep||' no existe');
```

end;

PAQUETES

PAQUETES

- Agrupan de forma lógica conceptos PL/SQL relacionados: tipos, items, subprogramas,....
- Están formados por:
 - **ESPECIFICACIÓN**: contiene declaraciones públicas de subprogramas, tipos, constantes, variables, cursores, excepciones,...
 - **CUERPO**: contiene los detalles de implementación y declaraciones privadas accesible solo desde los objetos del paquete
- No pueden ser llamados, parametrizados o anidados
- Permiten leer múltiples objetos en memoria de una sola vez.

PAQUETES

CREACION DE PAQUETES

- Especificación

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE nom_paquete
```

```
AS
```

```
    <declaraciones de tipos, constantes, variables, cursores, excepciones,...>
```

```
    <especificación de subprogramas>
```

```
END nom_paquete;
```

PAQUETES

CREACION DE PAQUETES

- Cuerpo

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY nom_paquete
AS
    <declaraciones de tipos, constantes, variables, cursores, excepciones,...>
    <especificación de subprogramas>
BEGIN
    ....
    instrucciones;
    ....
END nom_paquete;
```


PAQUETES

PAQUETES. ejemplo

/ cabecera o especificación del paquete */*

CREATE OR REPLACE PACKAGE paq_prueba

AS

TYPE t_reg_emple IS RECORD

num_emp	emple.emp_no%type,
apellido	emple.apellido%type,
oficio	emple.oficio%type,
salario	emple.salario%type,
departamento	emple.dept_no%type);

PROCEDURE ver_por_num (v_empno emple.emp_no%type);

PROCEDURE ver_por_ape(v_ape emple.apellido%type);

FUNCTION DATOS (v_empno emple.emp_no%type) RETURN t_reg_emple;

END paq_prueba ;

PAQUETES

PAQUETES. ejemplo

```
/* cuerpo del paquete */
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY paq_prueba
```

```
AS
```

```
    vg_emple t_reg_emple;
```

```
    PROCEDURE ver_por_num (v_empno emple.emp_no%type)
```

```
    is
```

```
    begin
```

```
        select emp_no, apellido, oficio, salario, dept_no into vg_emple from emple where emp_no=v_empno;
```

```
        ver_emple();
```

```
    END ver_por_num;
```

```
    PROCEDURE ver_por_ape(v_ape emple.apellido%type)
```

```
    is
```

```
    begin
```

```
        select emp_no, apellido, oficio, salario, dept_no into vg_emple from emple where apellido=v_ape;
```

```
        ver_emple();
```

```
    end ver_por_ape;
```

PAQUETES

PAQUETES. ejemplo

```
FUNCTION DATOS (v_empno emple.emp_no%type) RETURN t_reg_emple
is
begin
    select emp_no, apellido, oficio, salario, dept_no into vg_emple
        from emple where emp_no=v_empno;

    return vg_emple;
end datos;

PROCEDURE ver_emple
is
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (vg_emple.num_emp|| ' '||vg_emple.apellido|| '
    '||vg_emple.oficio||' ' ||vg_emple.salario|| ' '||vg_emple.departamento);
END ver_emple;
END paq_prueba ;
```

PAQUETES

PAQUETES: UTILIZACIÓN DE LOS PAQUETES

- Todos los objetos declarados en el paquete pueden ser utilizados por los demás objetos del mismo
- Para llamar a un subprograma u objeto de un paquete

EXECUTE nom_paquete.nom_subprograma(parametros);

PAQUETES

PAQUETES: Ejercicios

- Crear un paquete llamado MIPACK que tenga los siguientes procedimientos y funciones:
 1. Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los datos del empleado (BUSQ_EMP)
 2. Una función que a partir del dept_no devuelva el nombre del departamento (BUSQ_NOM_DEP)
 3. Una función que a partir de un emp_no calcule su sueldo (CALC_SUELDO)
 4. Un procedimiento que visualice todos los empleados de un departamento (BUSQ_EMP_DEP)

Recordar que primero hay que definir la cabecera y luego el cuerpo del paquete.

NOTA: Realizar el proceso en un principio solo para el punto 1 y cuando funcione ir ampliándolo sucesivamente con el punto 2, punto 3,...

PAQUETES

PAQUETES: Ejercicios

1. Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los datos del empleado (BUSQ_EMP)

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE mipack AS
```

```
/*Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los datos del  
empleado (BUSQ_EMP)*/
```

```
procedure busq_emp(numemp emple.emp_no%type);
```

```
END mipack;
```

```
=====
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY mipack AS
```

```
/*Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los datos del  
empleado (BUSQ_EMP)*/
```

```
procedure busq_emp(numemp emple.emp_no%type)
```

```
IS
```

```
  v_reg emple%rowtype;
```

```
BEGIN
```

```
  select * into v_reg from emple where emp_no=numemp;
```

```
  dbms_output.put_line(v_reg.emp_no||' '||v_reg.apellido||' '||v_reg.oficio||' '||v_reg.dir||'  
'||v_reg.salario||' '||v_reg.comision||' '||v_reg.dept_no||' ');
```

```
END busq_emp;
```

```
END mipack;
```

PAQUETES

PAQUETES: Ejercicios

2. Una función que a partir del dept_no devuelva el nombre del departamento (BUSQ_NOM_DEP)

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE mipack AS
```

```
/*Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los  
datos del empleado (BUSQ_EMP)*/
```

```
procedure busq_emp(numemp emple.emp_no%type);
```

```
/*Una función que a partir del dept_no devuelva el nombre del departamento  
(BUSQ_NOM_DEP)*/
```

```
procedure busq_nom_dep(numdept depart.dept_no%type);
```

```
End mipack;
```

PAQUETES

PAQUETES: Ejercicios

- Una función que a partir del dept_no devuelva el nombre del departamento (BUSQ_NOM_DEP)

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY mipack AS
```

```
/*Procedimiento para que a partir de un emp_no, busque y visualice todos los  
datos del empleado (BUSQ_EMP)*/
```

```
.....
```

```
/*Una función que a partir del dept_no devuelva el nombre del departamento  
(BUSQ_NOM_DEP)*/
```

```
procedure busq_nom_dep(numdept depart.dept_no%type)
```

```
IS
```

```
nom_dept depart.dnombre%type;
```

```
BEGIN
```

```
select dnombre into nom_dept from depart where dept_no=numdept;
```

```
dbms_output.put_line('El departamento '||numdept||' es '||nom_dept);
```

```
END busq_nom_dep;
```

```
End mipack;
```


PAQUETES

EJERCICIOS

- Añadir MIPACK los siguientes procedimiento:
 - Función llamada ULT_EMPNO que permita calcular el último emp_no que existe en la tabla EMPLE
 - Función que permita comprobar si existe un nombre de departamento en DEPART
 - Procedimiento para insertar un departamento. Se pasarán como parámetros el número de departamento a insertar, el nombre del departamento y la localidad. Habrá que validar que no exista dicho departamento (ni el número ni el nombre) utilizando para ello las funciones existentes en MIPACK
 - Procedimiento para borrar un departamento. Se pasarán los mismos parámetros que en el apartado anterior. Deberá de verificarse que dicho departamento existe en DEPART

PAQUETES

- Diseñar un paquete llamado **GEST_DEPART** para gestionar los departamentos y deberá de incluir, al menos, los siguientes subprogramas:
 - **Insertar_nuevo_depart**: permite insertar un departamento nuevo. El procedimiento recibe el nombre y la localidad del nuevo departamento. Creará el nuevo departamento comprobando que el nombre no se duplica y le asignará como número de departamento la decena siguiente al último número de departamento utilizado.
 - **Borrar_depart**: permite borrar un departamento. El procedimiento recibirá dos números de departamento, de los cuales el primero corresponde al departamento que queremos borrar y el segundo al departamento al que pasarán los empleados del departamento que se va a eliminar. El procedimiento se encargará de realizar los cambios oportunos en los número de departamento de los empleados correspondientes.
 - **Modif_loc_depart**: modifica la localidad del departamento. El procedimiento recibirá el número del departamento que se modifica y la nueva localidad y realizará el cambio solicitado.
 - **Visualizar_datos_depart**: visualizará los datos de un departamento cuyo número se pasará en la llamada. Deberá de comprobar que exista el departamento utilizando una función específica para ello. En caso de existir además de los datos relativos al departamento, se visualizará el número de empleados que pertenecen actualmente al departamento.

Ejercicios

EJERCICIOS

- Incorporar al paquete MIPACK los siguientes procedimientos y funciones:
 - Incluir dentro del paquete todos los procedimientos y funciones utilizados en el ejercicio de la página 87 incluidos el procedimiento NEW_EMP que permitía insertar un nuevo empleado, así como el propio procedimiento NEW_EMP
- Crear un bloque PL/SQL que permita dar de alta un nuevo empleado utilizando para ello el procedimiento NEW_EMP del paquete MIPACK
- Diseñar un bloque PL/SQL que permita visualizar todos los empleados que existen en el departamento donde se dio de alta el empleado del ejercicio anterior, utilizando para ello el procedimiento que existe en el paquete MIPACK.

TRIGGERS

TRIGGERS o DISPARADORES

- Se ejecutan o disparan automáticamente cuando se producen ciertos eventos o sucesos que afectan a la tabla (inserción, borrado o modificación de filas) o al sistema.
- Prevenir transacciones erróneas
- Implementar reglas administrativas complejas
- Generar automáticamente valores derivados
- Auditar actualizaciones e, incluso, enviar alertas
- Gestionar réplicas remotas de la tabla

TRIGGERS

TRIGGERS DE LA BD: Creación

Antes de codificar un trigger, es necesario decidir sobre:

Parte	Descripción	Valores Posibles
Momento	Cuando se ejecuta el trigger con relación al evento	BEFORE AFTER INSTEAD OF (ejecuta el cuerpo del trigger en lugar de la sentencia. Para vistas que no pueden ser modificadas de otra forma)
Evento	Qué manipulación de datos sobre la tabla causa la ejecución del trigger	INSERT UPDATE DELETE
TABLA	Tabla sobre la que actúa el trigger	Nombre de la tabla
TIPO TRIGGER	Número de veces que se ejecuta el cuerpo del trigger	Sobre SENTENCIA (solo actúa una vez, por defecto) Sobre FILA (una vez para cada registro afectado por el evento)
WHEN condición	Cuando se cumpla la condición indicada	
CUERPO DEL TRIGGER	Bloque PL/SQL	

TRIGGERS

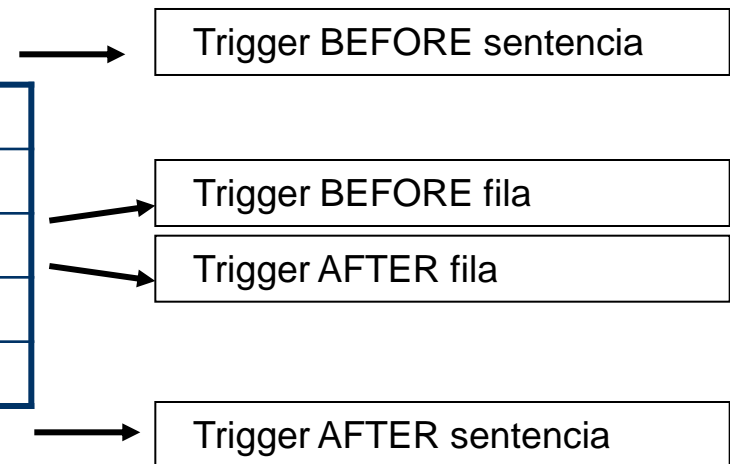
TRIGGERS DE LA BD

Secuencia de disparo de un trigger en una tabla cuando se manipula una sola fila:

INSERT INTO DEPT(deptno,dname,loc) values (50,'EDUCACION','NEW YORK');

TABLA DEPT

DEPTNO	DNAME	LOC
10	CONTABILIDAD	NEW YORK
20	INVESTIGACION	DALLAS
30	VENTAS	CHICAGO
40	OPERACIONES	BOSTON



TRIGGERS

TRIGGERS DE LA BD

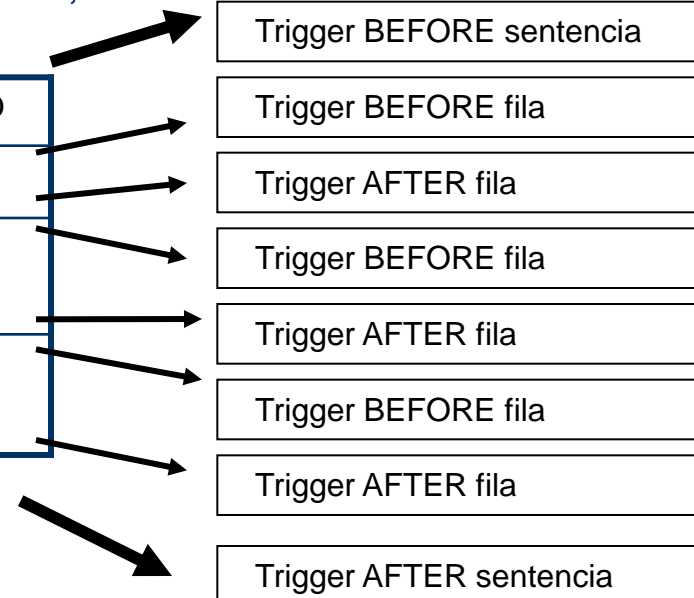
Secuencia de disparo de un trigger en una tabla cuando se manipula varias filas:

UPDATE EMP SET SAL=SAL*1.1 WHERE deptno=30;

TABLA EMP

EMPNO	ENAME
7839	KING
7698	BLAKE
7788	SMITH

DEPTNO
30
30
30



TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE SENTENCIA

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nom_trigger
    { BEFORE | AFTER } { DELETE | INSERT | UPDATE [OF <list_columnas>]
    [OR { BEFORE | AFTER } { DELETE | INSERT | UPDATE [OF <list_columnas>]}]
ON nom_tabla
[ FOR EACH STATEMENT [WHEN (condicion) ] ] ]
/* inicio bloque PL/SQL */
[ DECLARE
    <declaraciones>]
BEGIN
    <acciones>
[ EXCEPTION
    <gestión de excepciones> ]
END;
```


TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE SENTENCIA

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER secure_emp
  BEFORE INSERT ON emple
  BEGIN
    IF (TO_CHAR(sysdate,'DY') in ('SAT','SUN'))
      OR (TO_CHAR(sysdate,'HH24') not between '08' AND '18'
      THEN RAISE_APPLICATION_ERROR (-20500,' Solo se puede insertar en la tabla
                                                EMP en horario laboral');
    END IF;
  END;
```

Si intento hacer un INSERT INTO EMP en horario no laboral se dispara el trigger

TRIGGERS

TRIGGERS: Uso de predicados condicionales

- Permite combinar varios eventos de trigger en uno solo aprovechando los predicados condicionales INSERTING, UPDATING y DELETING dentro del cuerpo del trigger.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nom_trigger
  BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE ON tabla
BEGIN
  IF INSERTING THEN
    ....
  ELSIF DELETING THEN
    ....
  ELSIF UPDATING ('nom_col') || UPDATING THEN
    .....
  END IF;
  ....
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS: Ejercicios

- Diseñar un disparador que salte, e interrumpa la ejecución, en el caso de intentar modificar un número de empleado (**emp_no**) , asignando como numero de error de Oracle con el valor -20001 y como texto a visualizar 'NO SE PERMITE MODIFICAR EL empno', utilizando `RAISE_APPLICATION_ERROR (num_error,' texto')`
- Realizar una prueba intentando modificar el emp_no del empleado 7934 y actualizándolo por 7777 y comprobar la tabla
- Realizar una prueba intentando modificar el emp_no de todos los empleados para que su valor sea 9999 y comprobar la tabla
- Realizar una prueba intentando modificar el apellido de todos los empleados y asignarle 'PEREZ' (**NO hacer commit**) y comprobar la tabla

TRIGGERS

TRIGGERS: Ejercicios

- Diseñar un disparador que salte en el caso de intentar modificar un número de empleado, asignando como numero de error de Oracle con el valor -20001 y como texto a visualizar 'NO SE PERMITE MODIFICAR EL empno', utilizando RAISE_APPLICATION_ERROR (num_error,' texto')

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER modif_empno
BEFORE UPDATE OF emp_no ON emple
BEGIN
    RAISE_APPLICATION_ERROR (-20001,' ERROR, no es posible modificar el emp_no en
    EMPL');
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO o FILA

Se dispara cada vez que se efectúa un evento (insert, delete or update) sobre una fila. Por lo tanto se ejecutará tantas veces como filas se ven afectadas por la sentencia

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nom_trigger
    { BEFORE | AFTER } { DELETE | INSERT | UPDATE [OF <list_columnas>]
    [OR { BEFORE | AFTER } { DELETE | INSERT | UPDATE [OF <list_columnas>]]
ON nom_tabla
[REFERENCING OLD AS old | NEW AS new]
[ FOR EACH {ROW [WHEN (condicion) ] } ]
/* inicio bloque PL/SQL */
[ DECLARE
    <declaraciones>]
BEGIN
    <acciones>
[ EXCEPTION
    <gestión de excepciones> ]
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO O FILA

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER audit_subida_salario  
  AFTER UPDATE OF salario ON emple  
  FOR EACH ROW
```

```
BEGIN                                     /* inicio bloque PL/SQL */  
  insert INTO auditareemple  
    values ('SUBIDA DE SALARIO DEL EMPLEADO ' || :old.emp_no  
           || ' DE: ' || :old.salario || ' A UN SALARIO DE ' || :new.salario);  
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO O FILA

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER restringir_salario  
  BEFORE INSERT OR UPDATE OF salario ON emple  
  FOR EACH ROW
```

```
BEGIN  /* inicio bloque PL/SQL*/  
  IF NOT (:new.oficio IN ('MANAGER','PRESIDENT'))  
    AND :new.salario >5000  
  THEN  
    RAISE_APPLICATION_ERROR (-20202,'El empleado no puede  
      ganar esa cantidad por el oficio que  
      desempeña');  
  END IF;  
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO O FILA: **OLD** y **NEW**

- Un disparador a nivel de fila se ejecuta por cada fila en la que se produce el suceso
- Los triggers a nivel de fila tienen asociados unos registros especiales: el registro **:old** y el registro **:new**
- :old y :new son registros que nos permiten acceder a los datos de la fila actual de un disparador de registro o fila, y solo se pueden utilizar si el trigger es a nivel de fila, es decir si incluye **FOR EACH ROW**
- Si se va hacer referencia a los valores new y old, en la restricción del trigger (WHEN), lo haremos sin poner los dos puntos.

Formato:

:new.campo_regtabla → hace referencia al nuevo valor que tiene el campo de la fila que se está tratando

:old.campo_regtabla → hace referencia al viejo valor que tenía el campo de la fila que se está tratando

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO O FILA: OLD y NEW

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER audit_emp
    AFTER DELETE OR INSERT OR UPDATE ON emple
FOR EACH ROW
BEGIN
    INSERT INTO audit_emp_tabla (emp_no, fecha, nom, sal_viejo, sal_nuevo)
        VALUES (emp_no, sysdate, :old.apellido, :old.salario, :new.salario);
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS A NIVEL DE REGISTRO O FILA: **OLD / NEW**

Valores de los registros :old y :new : solo existen si el trigger es a nivel de fila (**FOR EACH ROW**)

SUCESO	:old	:new
INSERT	NULL	Nuevos valores
UPDATE	Valores actuales	Nuevos valores
DELETE	Valores actuales	NULL

TRIGGERS

TRIGGERS INSTEAD OF o DE SUSTITUCIÓN

- Se utilizan para actualizar datos sobre los que se realiza una sentencia DML asociada a una **vista NO modificable**.
- Oracle Server ejecuta el trigger en lugar de ejecutar la sentencia, actuando directamente sobre las tablas implicadas, debiendo por lo tanto realizar la correspondientes actualizaciones en el cuerpo del trigger.
- El trigger se disparará cuando se intente realizar una actualización sobre la vista.
- Ejemplo: Una actualización sobre una vista puede implicar INSERT en una tabla y UPDATE sobre otra. Debemos diseñar un trigger INSTEAD OF que contenga este INSERT y el UPDATE, de forma que cuando ejecutemos un INSERT sobre la vista se disparará automáticamente el trigger que contiene estas dos operaciones.

TRIGGERS

TRIGGERS INSTED OF: Actúan sobre vistas

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nom_trigger
  INSTEAD OF
    { DELETE | INSERT | UPDATE [OF <list_columnas>]
  ON nom_vista
  [REFERENCING OLD AS old | NEW AS new]
  [ FOR EACH {ROW [WHEN (condicion) ] } ]
  /* inicio bloque PL/SQL*/
  [ DECLARE
    <declaraciones>]
  BEGIN
    <acciones>
  [ EXCEPTION
    <gestión de excepciones> ]
  END;
```

TRIGGERS

EJERCICIOS

- Construir un disparador que permita auditar las operaciones de inserción o borrados de datos que se realicen en la tabla EMPLE, según las siguientes especificaciones:
 - Crear una tabla AUDITAREMPLE, con los campos abajo indicados
 - Cuando se produzca cualquier manipulación se insertará una fila en la tabla anterior con la siguiente información:
 - Fecha actual
 - Numero de empleado sobre el que se actúa
 - Apellido del empleado sobre el que se actúa
 - La operación de actualización realizada: INSERCIÓN o BORRADO

TRIGGERS

EJERCICIOS

```
CREATE TABLE auditaremp (
  fecha date; emp_no number; apellido varchar2(25), accion varchar2(50));
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER auditar_act_emp
  BEFORE INSERT OR DELETE ON EMPLE
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    IF DELETING THEN
      INSERT INTO AUDITAREMPLE
        VALUES( sysdate,|:OLD.EMP_NO, :OLD.APELLIDO ,'BORRAR ');
    ELSIF INSERTING THEN
      INSERT INTO AUDITAREMPLE
        VALUES( sysdate,| :NEW.EMP_NO, :NEW.APELLIDO ,'INSERTAR ');
    END IF;
  END;
```

TRIGGERS

EJERCICIOS

- Escribir un trigger de base de datos que permita auditar las modificaciones en la tabla empleados insertado en la tabla *AUDITAREMPLE* los siguientes datos:
 - Fecha
 - Número de empleado
 - Apellido
 - La operación de actualización: *MODIFICACIÓN en campo XXXXXX*

TRIGGERS

EJERCICIOS

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER audit_modif
  BEFORE UPDATE ON EMPLE
  FOR EACH ROW
DECLARE
  CAD VARCHAR2(50) := ' ';
BEGIN
  IF UPDATING ('EMP_NO') THEN
    CAD:=CAD || 'EMPNO ';
  ENDIF;
  IF UPDATING ('APELLIDO') THEN
    CAD:= CAD || 'APELLIDO';
  END IF;
  IF UPDATING ('OFICIO') THEN
    CAD:= CAD || 'OFICIO'
  END IF;
  IF UPDATING ('DIR') THEN
    CAD:= CAD || 'DIRECTOR';
  END IF;
```


TRIGGERS

EJERCICIOS

```

IF UPDATING ('FECHA_ALT') THEN
    CAD:= CAD || 'FECHA_ALTA';
END IF;
IF UPDATING ('SALARIO') THEN
    CAD:= CAD || 'SALARIO';
END IF;
IF UPDATING ('COMISION') THEN
    CAD:= CAD || 'COMISION';
END IF;
IF UPDATING ('DEPT_NO') THEN
    CAD:= CAD || 'DEPARTAMENTO';
END IF;

```

--creo la cadena MODIFICACION en campo + campo_modificado

```

CAD:='MODIFICACION en campo ' || CAD;
INSERT INTO AUDITAREMPLE

```

```

VALUES( sysdate, :OLD.EMP_NO, :OLD.APELLIDO ,CAD);

```

```

END;

```

TRIGGERS

EJERCICIOS

- Crear un disparador que haga fallar cualquier operación de modificación de apellido o del número de un empleado o que suponga una subida de sueldo superior al 10 por 100, utilizar el `RAISE_APPLICATION_ERROR`

TRIGGERS

EJERCICIOS

- Crear un disparador que haga fallar cualquier operación de modificación de apellido o del número de un empleado o que suponga una subida de sueldo superior al 10 por 100, utilizar el RAISE_APPLICATION_ERROR

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER fallo_modif
  BEFORE UPDATE OF apellido, emp_no, salario
  ON emple
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    IF UPDATING('emp_no') OR UPDATING('apellido')
    OR (UPDATING ('salario') AND
       :new.salario>:old.salario*1.1)
  THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR
    (-20002,'Err. Modificacion no permitida, intento de actualizar emp_no, apellido o
    incremento de salario mayor al 10%');
  END IF;
END;
```

EJERCICIOS

– Diseñar los siguientes triggers

- Diseñar una tabla llamada AUDITAR_DEPART con los siguientes campos:
 - FECHA, CAMPO, OPERACIÓN, VALOR_VIEJO, VALOR_NUEVO
- Diseñar un trigger que permita auditar cualquier operación de inserción en la tabla DEPART, siempre y cuando esta se lleve a buen fin. En este caso se deberá de insertar en la tabla AUDITAR_DEPART la fecha, el nombre de campo DEPT_NO, el texto 'INSERTADO', en valor nuevo deberá de aparecer el valor del DEPT_NO que se ha insertado.
- Crear un nuevo trigger que permita auditar cualquier operación de borrado en la tabla DEPART, siempre y cuando este se lleve a buen fin. En este caso se deberá insertar en la tabla la fecha, el nombre de campo DEPT_NO, el texto 'BORRADO', en valor viejo deberá de aparecer el valor del DEPT_NO que se ha borrado.
- Crear un nuevo trigger que permita auditar cualquier operación de modificación en la localidad. En este caso se deberá de insertar en la tabla la fecha, el nombre de campo LOCALIDAD, el texto 'MODIFICADA', en valor viejo deberá de aparecer el valor antiguo de la localidad y en valor nuevo el valor nuevo.

TRIGGERS

EJERCICIOS

- Diseñar un trigger que permita auditar todas las operaciones de inserción y borrado en la tabla DEPART, en una tabla llamada AUDITARDEPART. En esta tabla se deberá de almacenar el número de departamento, nombre, operación realizada (ALTA o BAJA) y fecha en la que se realizó la operación
- Diseñar un trigger que no permita modificar el número de departamento de la tabla DEPART, ni su nombre

TRIGGERS

TRIGGERS DE SISTEMA

- Se disparan cuando ocurre un evento de sistema (arranque o parada de la BD, conexión o desconexión de un usuario, creación modificación de un objeto,.....)

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nom_trigger  
  { BEFORE | AFTER } { lista eventos definición } | { lista eventos del sistema }  
ON {DATABASE / SCHEMA} [ WHEN (condicion) ]
```

```
/* inicio bloque PL/SQL*/  
[ DECLARE  
  <declaraciones>  
BEGIN  
  <acciones>  
[ EXCEPTION  
  <gestión de excepciones> ]  
END;
```

TRIGGERS

TRIGGERS DE SISTEMA

- `< lista eventos definición >` puede incluir uno o más eventos DDL separados por OR
- `< lista eventos sistema >` puede incluir uno o más eventos del sistema separados por OR
- `ON SCHEMA` se disparará siempre que ocurra el evento en el esquema indicado por el trigger
- `ON DATABASE` se disparará siempre el evento.

Al asociar un trigger a un evento de sistema es necesario indicar el momento del disparo, aunque algunos eventos solo se pueden disparar ANTES de producirse (ej. Cerrar conexión,...) y otros solo DESPUES (ej. arrancar BD,...)

TRIGGERS

TRIGGERS DE SISTEMA

STARTUP	AFTER	Se dispara después de arrancar la instancia
SHUTDOWN	BEFORE	Antes de apagar la instancia
LOGON	AFTER	Después de que el usr se conecte a la BD
LOGOFF	BEFORE	Antes de que el usr se desconecte de la BD
SERVERERROR	AFTER	Cuando ocurre un error de servidor
CREATE	AFTER BEFORE	Antes o después de crear un objeto en el esquema
DROP	AFTER BEFORE	Antes o después de borrar un objeto en el esquema
ALTER	AFTER BEFORE	Antes o después de modificar un objeto en el esquema
TRUNCATE	AFTER BEFORE	Antes o después de ejecutar un TRUNCATE
GRANT	AFTER BEFORE	Antes o después de ejecutar un GRANT
REVOKE	AFTER BEFORE	Antes o después de ejecutar un REVOKE
Otros comandos	AFTER BEFORE	RENAME, AUDIT, ANALYZE,...

TRIGGERS

TRIGGERS DE SISTEMA

EJEMPLO

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER ctrl_conexiones
  AFTER LOGON ON DATABASE
BEGIN
  insert into control_conexiones (usuario, momento, evento)
    values (ORA_LOGIN_USER, sysdate, ORA_SYSEVENT);
END;
```

TRIGGERS

GESTIÓN DE TRIGGERS

- Cuando se crea un trigger por primera vez, éste se activa automáticamente
- Oracle Server comprueba las restricciones de integridad de los triggers activados.
- ACTIVAR o DESACTIVAR UN TRIGGER DE LA BD

ALTER TRIGGER nom_trigger DISABLED | ENABLE

- ACTIVAR o DESACTIVAR TODOS LOS TRIGGERS DE UNA TABLA

ALTER TABLE nom_table DISABLED | ENABLE ALL TRIGGERS

- RECOMPILAR UN TRIGGER

ALTER TRIGGER nom_trigger COMPILE

TRIGGERS

ELIMINACIÓN DE TRIGGERS

- Para borrar un trigger de la B.D.

DROP TRIGGER nom_trigger

VISTAS CON INFORMACIÓN SOBRE TRIGGERS

- Para mostrar los triggers existentes y su estado:

SELECT * FROM USERS_TRIGGERS