



## **ACTIVIDADES TEMA 6 PARTE II PL/SQL - SUBPROGRAMAS**

1. *Escribir un script que permite calcular el doble y la mitad de un número. Prueba a realizar ahora el mismo ejemplo utilizando procedimientos o funciones para cada uno de ellos. Realiza el bloque para comprobar que funcionan.*
2. *Codificar un procedimiento que reciba una cadena y la visualice al revés.*
3. *Codificar una función que reciba una cadena y devuelva la cadena al revés.*
4. *Crear un bloque que utilice el procedimiento y la función creados anteriormente para visualizar la cadena al revés.*
5. *Escribir un script que una vez introducido el código de departamento visualice utilizando un procedimiento el número de empleados de dicho departamento.*
6. *Crear un procedimientos que permita visualizar todos los datos de un usuario a partir de su número de empleado, visualizar además el nombre de departamento al que pertenece*
7. *Realizar un bloque que una vez introducido por teclado el código de un empleado, visualice los datos del empleado utilizando el procedimiento anterior.*
8. *Crear un procedimiento que permita calcular la nómina de un empleado y visualizarla*
9. *Realizar un bloque que una vez introducido por teclado el código de un empleado, visualice la nómina que cobrará en empleado utilizando el procedimiento anterior.*
10. *Diseñar una función llamada FUNC\_NUM\_EMP que permita devolver el emp\_no de un determinado empleado a partir de su apellido, el departamento y el oficio que tiene. Diseñar después el bloque para comprobarlo.*
11. *Diseñar una función recursiva que permita calcular el término enésimo de la sucesión de Fibonacci, sabiendo que los dos primeros términos son 1 y que cualquier otro término se calcula como la suma de los dos anteriores*  
  
1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21,...
12. *Diseñar un bloque de programa que introducida una posición, llame a la función anterior y nos muestre el elemento enésimo de la sucesión de fibonacci*
13. *Escribir un bloque que permita escribir los 'n' primeros términos de la sucesión de fibonacci*