



ACTIVIDADES TEMA 6 PARTE I BLOQUES– PL/SQL

BLOQUES E INTRODUCCIÓN A SUBPROGRAMAS

NOTA: Para la realización de ejercicios de programación, pensar como realizaríamos el mismo proceso si tuviéramos el listado con los datos en papel. Nos servirá mucho de ayuda a la hora de llevarlo a cabo con PL/SQL

CREAR UN USUARIO U6, CON LA MISMA CONTRASEÑA y lanzar dentro de este esquema el script TABLAS_U4.SQL para partir de una tabla sin duplicidades. Para las tablas EMPLE y DEPART definir las claves primarias y ajenas.

Crear en el disco una carpeta llamada SUBPROGRAMAS y a guardar los bloques y subprogramas en ella, además de almacenarlos en el catálogo de la base de datos

1. *Escribir un bloque PL/SQL que escriba el texto ‘Hola’.*

2. *¿Qué hace el siguiente bloque PL/SQL?*

```
DECLARE  
  V_num NUMBER;  
BEGIN  
  SELECT count(*) INTO v_num FROM EMPLE;  
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (v_num);  
END;
```

3. *Introducir el bloque anterior y guardarlo en un fichero llamado EJER6_3.SQL*

4. *Ejecutar el bloque anterior y comprobar el resultado*

5. *Diseñar un pequeño bloque que nos muestre el departamento al que pertenece el empleado cuyo apellido es ‘SALA’, en la tabla EMPLE.*

6. *Diseñar un bloque de programa muestre el emp_no que le correspondería a un nuevo empleado, sabiendo que sería siguiente valor al mayor de todos los emp_no de la tabla EMPLE.*



7. **Bloque que calcule cual es el departamento cuyo salario medio es menor. Visualizar el dept_no, y su salario medio**
8. **Modificar el bloque anterior para que además nos muestre el nombre del departamento**
9. **Diseñar un bloque PL/SQL que permita insertar una fila con la siguiente información:**
 - Emp_no: siguiente valor al mayor de todos los emp_no
 - Apellido: se introducirá por teclado tu nombre
 - Oficio: ANALISTA y se introducirá por teclado
 - Dept_no y salario: se calcularán a partir del ejercicio anterior
 - Jefe (DIR): emp_no del DIRECTOR de departamento donde se dará de alta
 - Fecha de alta: la fecha actual
 - El resto de los campos se dejan en blanco
10. **Crear una tabla llamada DATOS_EMPLE con la siguiente información:**
 - Emp_no clave primaria
 - Apellido
 - Sueldo
 - Estrellas: donde por cada 500€ se le asignará una estrella al empleado
11. **Crear un bloque PL/SQL que una vez introducir un número de empleado, localice dicho empleado en la tabla EMPLE e inserte en la tabla DATOS_EMPLE la información correspondiente al emp_no, apellido, sueldo. Utilizar un registro**
12. **Indicar los errores que aparecen en las siguientes instrucciones y la forma de corregirlos:**

```
DECLARE
num1 number(8,2):=0
num2 number(8,2) NOT NULL DEFAULT 0;
num3 NUMBER(8,2) NOT NULL;
cantidad INTEGER(3);
precio, descuento NUMBER(6);
num4 num1%ROWTYPE;
dto CONSTANT INTEGER;
BEGIN
.....
END;
```



- 13. Escribir un procedimiento que reciba dos números y visualice su suma. Guardar el procedimiento en el catalogo de la base de datos para ser invocado en cualquier momento, es decir en la carpeta SUBPROGRAMAS creada anteriormente.***
- 14. Diseñar un bloque que permita invocar al procedimiento anterior pasándole dos números cualesquiera***
- 15. Codificar un procedimiento que reciba una cadena y la visualice al revés, añadir el procedimiento al catalogo. A continuación realizar un bloque para comprobar que funciona***
- 16. Escribir una función que reciba una fecha y devuelva, en número, solo el año correspondiente a esa fecha. Añadirla al catálogo.***
- 17. Escribir un bloque PL/SQL que haga uso de la función anterior. Por ejemplo, a partir de la fecha de hoy, que devuelve el año y lo visualice.***