LAS NOTIFICACIONES



• La barra de estado de Android situada en la parte superior de la pantalla

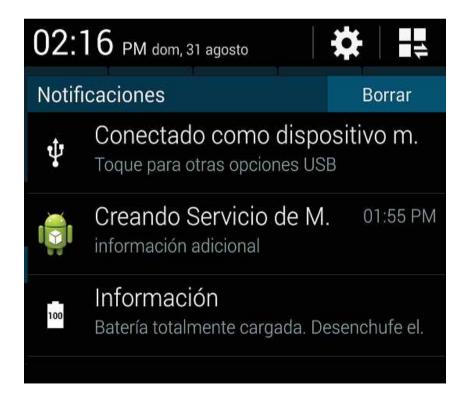


- La parte izquierda de esta barra está reservada para visualizar notificaciones.
- Cuando se crea una nueva notificación, aparece un texto describiéndola.
- Luego, un pequeño icono permanecerá en la barra recordando la notificación.
- Puede ser creada por una actividad. Pero dado que los servicios no tiene IU, suelen usar las notificaciones.

LAS NOTIFICACIONES



• El usuario puede arrastrar la barra de notificaciones hacia abajo, para mostrar el listado de las notificaciones por leer:









- Desde el API 26 (v8.0), cada notificación ha de asignarse a un canal. Si se te olvida solo se verá en versiones < 8.0
- Puedes crear un solo canal para tu aplicación, varios según su tipo, o distinguir entre conversaciones.
- El usuario podrá configurar conjuntamente las notificaciones de un canal. (importancia, sonido,...)
- Si target <26, aunque no se use, funcionará la notificación en API =>26.



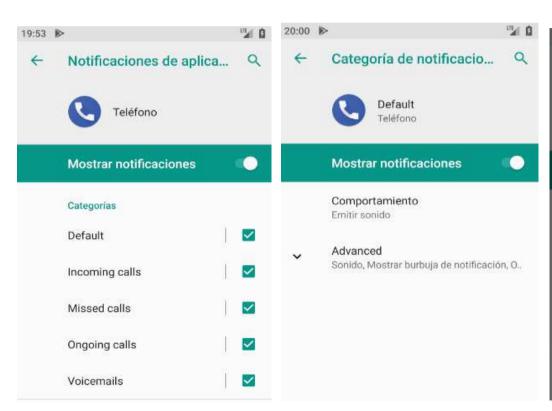
CANALES DE NOTIFICACIÓN



• Para comprender como se configuran:

Ajustes / Aplicaciones y notificaciones / Teléfono / Notificaciones

de la aplicación







CREAR NOTIFICATION CHANNEL



```
String id = "my_channel_01";
NotificationChannel mChannel = new NotificationChannel(
   id, "nombre del canal", NotificationManager.IMPORTANCE_HIGH);
mChannel.setDescription("nombre del canal");
mChannel.enableLights(true);
mChannel.setLightColor(Color.RED);
mChannel.enableVibration(true);
mChannel.setVibrationPattern(new long[]{100, 200, 300, 400});
mNotificationManager.createNotificationChannel(mChannel);
NotificationCompat notification =
        new NotificationCompat.Builder(this)
        .setSmallIcon(R.drawable.notification icon)
        .setContentTitle("My notification")
        .setContentText("Hello World!")
        .setChannelId(id).build();
```



PASOS PARA CREA UNA NOTIFICACIÓN



• Añade la dependencia

```
implementation 'com.android.support:appcompat-v7:27.1.1'
```

Variables globales

```
private NotificationManager notificationManager;
static final String CANAL_ID = "mi_canal";
static final int NOTIFICACION_ID = 1;
```



PASOS PARA CREA UNA NOTIFICACIÓN



```
notificationManager = getSystemService(NOTIFICATION SERVICE);
if (Build.VERSION.SDK INT >= Build.VERSION CODES.O) {
   NotificationChannel notificationChannel = new NotificationChannel(
          CANAL ID, "Mis Notificaciones",
          NotificationManager. IMPORTANCE DEFAULT);
   notificationChannel.setDescription("Descripcion del canal");
   notificationManager.createNotificationChannel(notificationChannel);
NotificationCompat.Builder notificacion =
          new NotificationCompat.Builder(MainActivity.this, CANAL_ID)
                 .setSmallIcon(R.mipmap.ic_launcher)
                 .setContentTitle("Creando Servicio de Música")
                 .setContentText("información adicional");
notificationManager.notify(NOTIFICACION_ID, notificacion.build());
                                               setWhen()
        setLargeIcon()
                       setContentTitle()
                     Creando Servicio de M.
                                                01:37 AM
                     información adicional
                                               más info
                  setContextText()
                                    setContentInfo() setSmallIcon()
```

ASOCIAR ACTIVIDAD A UNA NOTIFICACIÓN



• Si pulsamos sobre una notificación en muchos casos se abre una actividad asociada:

• Para eliminar una notificación:

```
notificationManager.cancel(NOTIFICACION_ID);
```



ASOCIAR UN SONIDO



o sonido de notificaciones por defecto:

```
.setDefaults(Notification.DEFAULT_SOUND)
```

o desde un recurso:



AÑADIENDO VIBRACIÓN



o vibración por defecto:

```
.setDefaults(Notification.DEFAULT_VIBRATE);
```

o tu propio patrón de vibración:

```
.setVibrate(new long[] { 0,100,200,300 })
```

- patrón de longitudes en milisegundos
- 1er valor t. sin vibrar, 2° = t. vibrado, 3° t. sin vibrar, ...
- El array puede ser tan largo como queramos, solo una vez



AÑADIENDO PARPADEO DE LED



Configuración por defecto por defecto:

```
.setDefaults(Notification.DEFAULT_LIGHTS)
```

o tu propio patrón de color parpadeo:

```
.setLights(Color.RED, 3000, 1000);
```

• Color, tiempo encendido en ms, tiempo apagado



CONFIGURAR CANAL DE NOTIFICACIONES



• Desde Android 8 mejor configurar por canal

