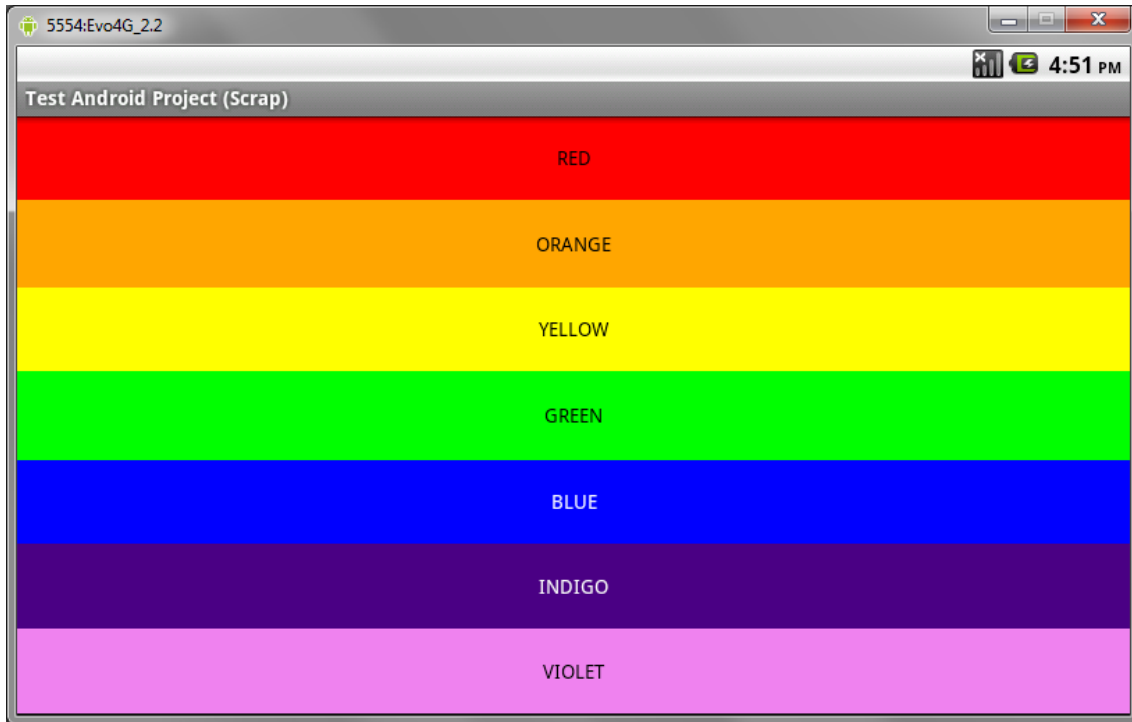


## INTERFAZ DE USUARIO: LAYOUTS

- 1) Conseguir, el siguiente layout, aplicando un LinearLayout, TextViews y ajustando las propiedades correspondientes. Crear recursos para los colores y para los strings.



### **FICHERO colors.xml:**

```
<color name="rojo">#ff0000</color>
<color name="naranja">#ff6600</color>
<color name="amarillo">#ccff00</color>
<color name="verde">#00ff00</color>
<color name="azul">#0000ff</color>
<color name="indigo">#660099</color>
<color name="violeta">#cc66cc</color>
<color name="negro">#000000</color>
<color name="blanco">#ffffff</color>
```

### **FICHERO strings.xml:**

```
<string name="app_name">Layouts Ejercicio 02</string>
<string name="rojo">RED</string>
<string name="naranja">ORANGE</string>
<string name="amarillo">YELLOW</string>
<string name="verde">GREEN</string>
<string name="azul">BLUE</string>
<string name="indigo">INDIGO</string>
<string name="violeta">VIOLET</string>
```

## INTERFAZ DE USUARIO: LAYOUTS

### FICHERO activity\_main.xml:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/txtViewColorRojo"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/rojo"
        android:layout_weight="1"
        android:textColor="@color/negro"
        android:text="@string/rojo"/>

    <TextView
        android:id="@+id/txtViewColorNaranja"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/naranja"
        android:layout_weight="1"
        android:textColor="@color/negro"
        android:text="@string/naranja"/>

    <TextView
        android:id="@+id/txtViewColorAmarillo"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/amarillo"
        android:layout_weight="1"
        android:textColor="@color/negro"
        android:text="@string/amarillo"/>

    <TextView
        android:id="@+id/txtViewColorVerde"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/verde"
        android:layout_weight="1"
        android:textColor="@color/negro"
        android:text="@string/verde"/>

    <TextView
        android:id="@+id/txtViewColorAzul"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/azul"
        android:layout_weight="1"
        android:textColor="@color/blanco"
        android:text="@string/azul"/>
```

## INTERFAZ DE USUARIO: LAYOUTS

```
<TextView
    android:id="@+id/txtViewColorIndigo"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="0dp"
    android:gravity="center"
    android:background="@color/indigo"
    android:layout_weight="1"
    android:textColor="@color/blanco"
    android:text="@string/indigo"/>

<TextView
    android:id="@+id/txtViewColorVioleta"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="0dp"
    android:gravity="center"
    android:background="@color/violeta"
    android:layout_weight="1"
    android:textColor="@color/negro"
    android:text="@string/violeta" />

</LinearLayout>
```

- 2) Modifica el ejercicio para que cuando se pulse sobre una de las bandas de color se muestre un Toast indicando el color pulsado.  
Por ejemplo, si hago click sobre el verde se muestra:

“Has pulsado GREEN”

### SOLUCIÓN:

- 1º) En el activity\_main.xml, para cada TextView, debemos añadir la siguiente línea para indicar que cuando hagamos click sobre el TextView, se llame la método “mostrarToast”:

```
android:onClick="mostrarToast"
```

- 2º) Debemos crear el método “mostrarToast” en la clase MainActivity.java con este código:

## INTERFAZ DE USUARIO: LAYOUTS

```
/**
 * Método que se llama al pulsar click sobre un color y muestra
 * un Toast con el nombre del color
 *
 * @param v Vista pulsada
 */
public void mostrarToast(View v) {

    TextView pulsado=(TextView)v; -->Para saber qué TextView llama al método

    Toast toast =
        Toast.makeText(getBaseContext(),
            pulsado.getText().toString(), -->obtengo el color
            Toast.LENGTH_SHORT);

    toast.show();

}
```