

RECEPTORES DE ANUNCIOS

- Un *receptor de anuncios* (`BroadcastReceiver`) recibe y reacciona ante anuncios globales de tipo broadcast.
- Existen muchos originados por el sistema; como por ejemplo *Batería baja, llamada entrante,...*
- Las aplicaciones también puede lanzar un *anuncio broadcast*.
- Los receptores de anuncios no tienen interfaz de usuario, aunque pueden:
 - Lanzar una actividad o servicio
 - Crear una notificación para informar al usuario.



ALGUNOS ANUNCIOS BROADCAST

Nombre de la acción / (<u>CONSTANTE</u>)	Descripción / Permiso (<u>INFORMACIÓN</u> <u>EXTRA EN INTENT</u>)
Batería	
<code>android.intent.action.BATTERY_LOW</code> (<u><code>ACTION_BATTERY_LOW</code></u>)	Batería baja (<i>Solo sistema</i>).
<code>android.intent.action.BATTERY_OKAY</code> (<u><code>ACTION_BATTERY_OKAY</code></u>)	Batería correcta después de haber estado baja (<i>Solo sistema</i>).
<code>android.intent.action.ACTION_POWER_CONNECTED</code> (<u><code>ACTION_POWER_CONNECTED</code></u>)	La alimentación se ha conectado (<i>Solo sistema</i>).
<code>android.intent.action.ACTION_POWER_DISCONNECTED</code> (<u><code>ACTION_POWER_DISCONNECTED</code></u>)	La alimentación se ha desconectado (<i>Solo sistema</i>).
<code>android.intent.action.BATTERY_CHANGED</code> (<u><code>ACTION_BATTERY_CHANGED</code></u>)	Cambia el estado de la batería (<i>No Manifest</i>) (<i>Solo sistema</i>).



ALGUNOS ANUNCIOS BROADCAST

Sistema

`android.intent.action.BOOT_`
`COMPLETED`
([`ACTION BOOT COMPLETED`](#))

Sistema operativo cargado. Permiso
[`RECEIVE BOOT COMPLETED`](#) (*Solo sistema*).

`android.intent.action.ACTION_`
`SHUTDOWN` ([`ACTION SHUTDOWN`](#))

El dispositivo va a ser desconectado (*Solo sistema*).

`android.intent.action.AIRPLANE`
`_MODE`
([`ACTION AIRPLANE MODE CHANGED`](#))

Modo vuelo activo (*Solo sistema*).

`android.intent.action.TIME_`
`TICK` ([`ACTION TIME TICK`](#))

Se envía cada minuto (*No Manifest*) (*Solo sistema*).

`android.intent.action.TIME_SET`
([`ACTION TIME CHANGED`](#))

La fecha/hora es modificada (*Solo sistema*).

`android.intent.action.`
`CONFIGURATION_CHANGED`
([`ACTION CONFIGURATION CHANGED`](#))

Cambia la configuración del dispositivo
(orientación, idioma, etc.) (*No Manifest*) (*Solo sistema*).



ALGUNOS ANUNCIOS BROADCAST

Entradas y pantalla

`android.intent.action.SCREEN_`
`OFF` ([`ACTION_SCREEN_OFF`](#))

La pantalla se apaga (*Solo sistema*).

`android.intent.action.SCREEN_`
`ON` ([`ACTION_SCREEN_ON`](#))

La pantalla se enciende (*Solo sistema*).

`android.intent.action.CAMERA_`
`BUTTON` ([`ACTION_CAMERA_BUTTON`](#))

Se pulsa el botón de la cámara
([`EXTRA_KEY_EVENT`](#)).

`android.intent.action.HEADSET_`
`PLUG` ([`ACTION_HEADSET_PLUG`](#))

Se conectan los auriculares (extras: *state*,
name, *microphone*).

`android.intent.action.INPUT_`
`METHOD_CHANGED`
([`ACTION_INPUT_METHOD_CHANGED`](#))

Cambia método de entrada.

`android.intent.action.USER_`
`PRESENT` ([`ACTION_USER_PRESENT`](#))

El usuario está presente después de que se
active el dispositivo (*Solo sistema*).



ALGUNOS ANUNCIOS BROADCAST

Memoria y escáner multimedia

`android.intent.action.DEVICE_`
`STORAGE_LOW`
`(ACTION_DEVICE_STORAGE_LOW)`

Queda poca memoria (*Solo sistema*).

`android.intent.action.DEVICE_`
`STORAGE_OK`
`(ACTION_DEVICE_STORAGE_OK)`

Salimos de la condición de poca memoria
(*Solo sistema*).

`android.intent.action.MEDIA_`
`EJECT` (`ACTION_MEDIA_EJECT`)

El usuario pide extraer almacenamiento
externo.

`android.intent.action.MEDIA_`
`MOUNTED` (`ACTION_MEDIA_MOUNTED`)

Almacenamiento externo disponible.

`android.intent.action.MEDIA_`
`REMOVED` (`ACTION_MEDIA_REMOVED`)

Almacenamiento externo no disponible.

`android.intent.action.MEDIA_`
`SCANNER_FINISHED`
`(ACTION_MEDIA_SCANNER_FINISHED)`

El escáner de medios termina un directorio (se
indica en `Intent.mData`).

`android.intent.action.MEDIA_`
`SCANNER_SCAN_FILE`
`(ACTION_MEDIA_SCANNER_SCAN_FILE)`

El escáner de medios encuentra un fichero (se
indica en `Intent.mData`).

`android.intent.action.MEDIA_`
`SCANNER_STARTED`
`(ACTION_MEDIA_SCANNER_STARTED)`

El escáner de medios comienza un directorio
(se indica en `Intent.mData`).



CICLO DE VIDA DE UN BROADCASTRECEIVER

- Solo dispone del método `onReceive()`. El objeto sólo existe durante esta llamada. No dejar escuchadores.
- El método `onReceive()` es ejecutado por el hilo principal de la aplicación. No puede bloquear al sistema.
- Si queremos una acción persistente en el tiempo resulta muy frecuente lanzar un servicio.
- Desde un `BroadcastReceiver` no puedes mostrar un cuadro de diálogo o unirse a un servicio (`bindService()`).
- Puedes registrar un receptor de dos maneras:
 - En *AndroidManifest.xml*
 - en tiempo de ejecución con `registerReceiver()`





CREAR UN RECEPTOR DE ANUNCIOS

- En *AndroidManifest.xml* dentro de la etiqueta `<application>`:

```
<receiver android:name=".ReceptorAnuncio" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.BATTERY_LOW"/>
    </intent-filter>
</receiver>
```

- Crear la clase `ReceptorAnuncio`.

```
public class ReceptorAnuncio extends BroadcastReceiver {

    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        //...
    }
}
```



OBTENCIÓN DE INFORMACIÓN



UNIVERSIDAD
POLITECNICA
DE VALENCIA

```
public class ReceptorLlamadas extends BroadcastReceiver {  
  
    @Override  
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {  
        // Sacamos información del intent  
        Bundle extras = intent.getExtras();  
        if (extras != null) {  
            estado = extras.getString(TelephonyManager.EXTRA_STATE);  
            if (estado.equals(TelephonyManager.EXTRA_STATE_RINGING)) {  
                numero = extras.getString(  
                    TelephonyManager.EXTRA_INCOMING_NUMBER);  
            }  
        }  
    }  
}
```





ARRANCAR UN SERVICIO TRAS CARGAR EL S.O.

Creamos un recetor de anuncios:

```
public class ReceptorArranque extends BroadcastReceiver {  
    @Override  
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {  
        startService(new Intent(context, Servicio.class));  
    }  
}
```

Creamos el servicio

```
public class Servicio extends Service { ... }
```

En *AndroidManifest.xml* ...

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED"/>  
...  
<receiver android:name="ReceptorArranque" >  
    <intent-filter >  
        <action android:name="android.intent.action.BOOT_COMPLETED" />  
    </intent-filter>  
</receiver>  
  
<service android:name=".Servicio" />  
...
```

RECEPTOR DE ANUNCIOS PARA LA COMUNICACION

- Un receptor de anuncios nos permite reaccionar ante ciertas circunstancias del sistema.
- También podemos crear nuestros propios anuncios broadcast y recogerlos desde cualquier componente.
- Se puede pasar información por medio del `Intent`.
- Además estos anuncios también podrán ser recogidos desde otras aplicaciones.
- Podemos asociar anuncios broadcast a receptores de anuncio por medio de *AndroidManifest.xml*.
- También podemos realizar la misma tarea desde Java.





EL RECEPTOR DEL ANUNCIO

Añadimos dentro de la actividad: (tenemos acceso a sus variables)

```
public class ReceptorOperacion extends BroadcastReceiver {  
    public static final String ACTION_RESP =  
        "com.example.intentservice.intent.action.ESPUESTA_OPERACION";  
    @Override  
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {  
        Double res = intent.getDoubleExtra("resultado", 0.0);  
        salida.append(" " + res);  
    }  
}
```

Añadimos en `onCreate()`:

```
IntentFilter filtro = new  
    IntentFilter(ReceptorOperacion.ACTION_RESP);  
filtro.addCategory(Intent.CATEGORY_DEFAULT);  
registerReceiver(new ReceptorOperacion(), filtro);
```

EL EMISOR DEL ANUNCIO

Para lanzar el anuncio:

```
Intent i = new Intent();  
i.setAction(ReceptorOperacion.ACTION_RESP);  
i.addCategory(Intent.CATEGORY_DEFAULT);  
i.putExtra("resultado", n*n);  
sendBroadcast(i);
```

Esta operación puede hacerse desde la misma aplicación o desde cualquier otra:

