

# Asteroides

Vamos a ir creando una aplicación de ejemplo que toque los aspectos más significativos de Android.

Comenzamos en este capítulo creando una serie de vistas que nos permitirán diseñar un sencillo interfaz de usuario.



## Práctica: Creación de la aplicación Asteroides.

1. Crea un nuevo proyecto con los siguientes datos:

```
Application Name: Asteroides  
Package Name: org.example.asteroides  
Minimum Required SDK: API 17: Android 4.2
```

```
Add an activity: Blank Activity  
Activity Name: MainActivity  
Layout Name: activity_main  
Title: Asteroides  
Menu Resource Name: menu_main
```

2. Abre el fichero `res/Layout/main.xml` y trata de crear una vista similar a la que ves a continuación. Ha de estar formada por un `LinearLayout` que contiene un `TextView` y cuatro `Button`. Trata de utilizar recursos para introducir los cinco textos que aparecen.



## APLICACIÓN DE EJEMPLO:

# ASTEROIDES

---



### Solución:

1. El fichero main.xml ha de ser similar al siguiente:

```
<LinearLayoutxmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
android:gravity="center"
android:padding="30dp"
tools:context=".Asteroides">
<TextView
android:id="@+id/titulo_activity"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/texto_tituloAplicacion"
android:gravity="center"
android:textSize="25sp"
android:layout_marginBottom="20dp"/>

<Button
android:id="@+id/btnJugar"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/Jugar"/>

<Button
android:id="@+id/btnConfigurar"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/Configurar"/>

<Button
android:id="@+id/btnAcercaDe"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/AcercaDe"/>

<Button
android:id="@+id/btnSalir"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/Salir"/>

</LinearLayout>
```

2. El fichero *res/values/strings.xml* ha de tener el siguiente contenido:

# ASTEROIDES

---

```
<resources>

<stringname="app_name">Asteroides</string>
<stringname="action_settings">Settings</string>

<stringname="texto_tituloAplicacion">Asteroides</string>
<stringname="Jugar">Jugar</string>
<stringname="Configurar">Configurar</string>
<stringname="AcercaDe">Acerca de</string>
<stringname="Salir">Salir</string>

</resources>
```