

Uso de estilos y temas



Práctica: Creando un estilo en Asteroides

1. Abre el proyecto Asteroides.
2. Crea un nuevo estilo con nombre `EstiloTexto`.
3. Aplícalo al título que aparece en el *Layout* `activity_main.xml`
4. Crea un nuevo estilo con nombre `EstiloTexto.Botonos`. Este ha de modificar alguno de los atributos anteriores y añadir otros, como `padding`.
5. Aplícalo a todos los botones del *Layout*.
6. Visualiza el resultado.



Ejercicio paso a paso: Aplicando un tema del sistema

1. Abre el proyecto Asteroides.
2. Aplica a la actividad principal el tema `style/Theme.AppCompat.Dialog` tal y como se acaba de mostrar.
3. Visualiza el resultado. Este tema es utilizado en cuadros de dialogo. No parece muy adecuado para nuestra actividad.



Práctica: Creando un tema en Asteroides

1. Abre el proyecto Asteroides.
2. Crea un tema con nombre `TemaAsteroides` que herede de `style/Theme.AppCompat.NoActionBar` Este tema no muestra la barra con el nombre de la aplicación.
3. Aplica este tema a la aplicación.