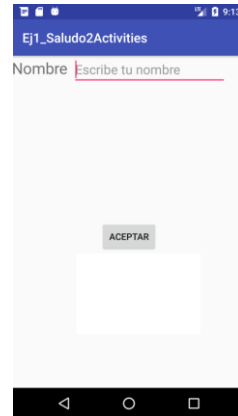


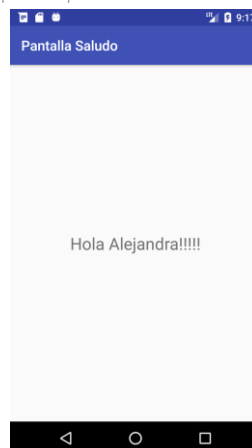
EJERCICIO Nº 1: Activity

- 1) Modifica el ejercicio [11-Ejercicio saludo con dos Activities](#) que has hecho anteriormente como ejemplo de lanzar una activity nueva y cuyo enunciado te recuerdo aquí por si no lo recuerdas:

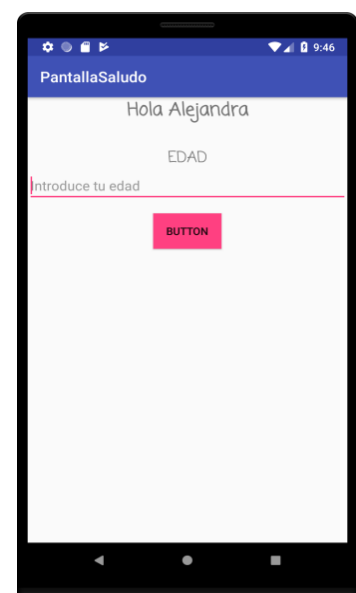
- 1) Tenéis que diseñar una aplicación con esta pantalla inicial. La etiqueta del nombre y el cuadro de texto no tienen por qué colocarse así. Da igual el diseño que elijáis. Mejor un `LinearLayout` que los colocará uno debajo del otro:



Cuando se introduzca un nombre y se pulse el botón Aceptar, la app nos saludará en otra pantalla (Activity) mostrando un texto como "Hola xxxx" donde xxxx será el nombre que hayáis introducido en la pantalla principal:

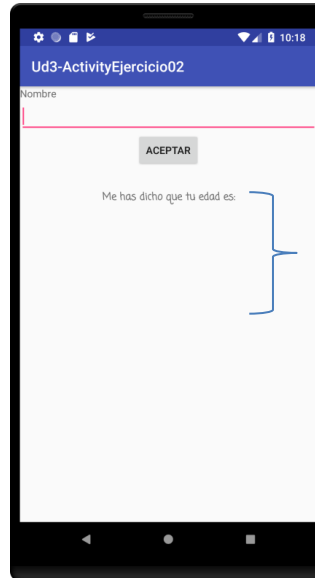


La modificación va a consistir en añadir en activity PantallaSaludo (la segunda) un **cuadro de texto** con una **etiqueta** y un **botón** que nos permita preguntar la edad al usuario:



EJERCICIO Nº 1: Activity

Cuando el usuario pulse ese botón aceptar y haya introducido una edad, debéis hacer que se vuelva a la pantalla inicial pasando la edad a esa pantalla (MainActivity) de forma que tendréis que modificar esa activity MainActivity para ver el resultado de la edad que ha introducido el usuario. Así vuestro diseño de MainActivity será algo como:



Aquí hay 2 TextView: el que véis que dice: “Me has...” y debajo uno que no tiene texto aún y que lo tendrá cuando volváis de Pantalla saludo (será la edad)

Si ejecutáis el ejercicio se verá:

