

INTENTS

Ej. 02:Activity que devuelve valor a quién la llamó



Práctica: Comunicación entre actividades.

1. Crea un nuevo proyecto de nombre **IntencionesEjercicio02** y de título **ComunicacionActividades**.
2. El **Layout** de la actividad inicial ha de ser similar al que se muestra abajo a la izquierda.
3. Introduce el código para que cuando se pulse el botón “Verificar” se arranque una segunda actividad. A esta actividad se le pasará como parámetro el nombre introducido en el `EditText`.
4. El Layout correspondiente a la segunda actividad se muestra a la derecha.
5. Al arrancar la actividad el texto del primer `TextView` ha de modificarse para que ponga “Hola ”+nombre recibido+” ¿Aceptas las condiciones?”
6. En esta actividad se podrán pulsar dos botones, de forma que se devuelva a la actividad principal el `String` “Aceptado” o “Rechazado”, según el botón pulsado. Al pulsar cualquier botón se regresará a la actividad anterior.
7. En la actividad principal se modificará el texto del último `TextView` para que ponga “Resultado: Aceptado” o “Resultado:Rechazado”, según lo recibido.

