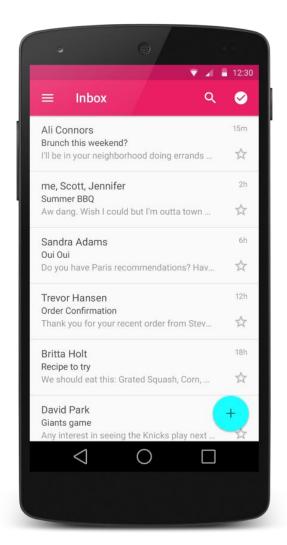
Interfaz de usuario: Controles de selección (III):

"RecyclerView"

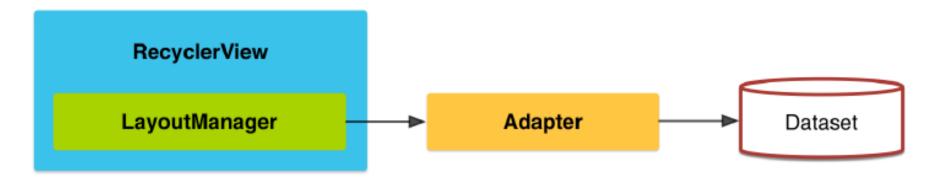
Control RecyclerView

- Permite crear <u>listas o cuadrículas deslizables.</u>
- Es una versión más avanzada y potente que sustituye a:
 - ListView
 - GridView
- Incluye entre sus mejoras:
 - Reciclado de vistas (usando ViewHolder)
 - Distribución de vistas configurable
 - Animaciones Automáticas
 - Separador de elementos
 - Trabaja conjuntamente con otros widgets de Material Design



Aparece en la versión 5.0, pero está en la librería de compatibilidad v7. Por tanto puede usarse desde SDK 7.

Control RecyclerView Elementos de un RecyclerView

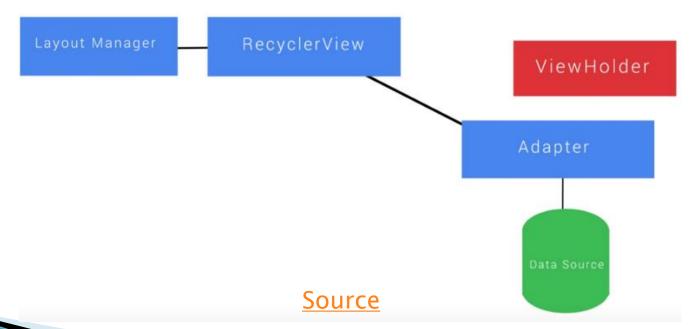


- RecyclerView.Adapter
- RecyclerView.LayoutManager
- 3. RecyclerView.ItemAnimator
- 4. RecyclerView.ViewHolder

VEREMOS CADA UNO DE ELLOS CON MÁS DETALLE A
CONTINUACIÓN

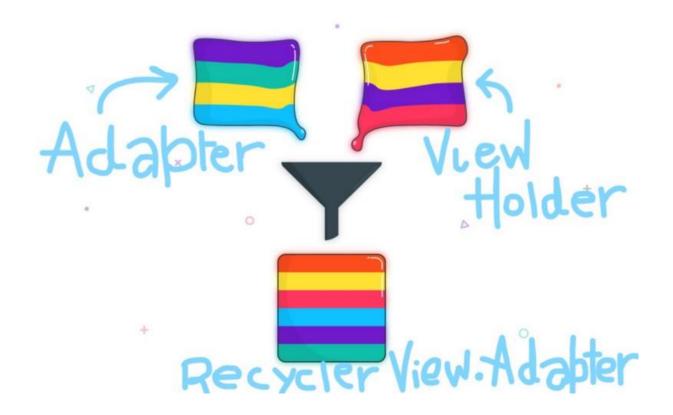
Control RecyclerView RecyclerView.Adapter

- Su tarea es coger los datos desde un origen de datos: BD, array, rellenar cada una de las vistas (VIEW)... y pasárselas de una en una al LayoutManager.
- El LayoutManager tiene que presentar esos datos al usuario.
- Pasa DATOS DE UN PUNTO A OTRO.



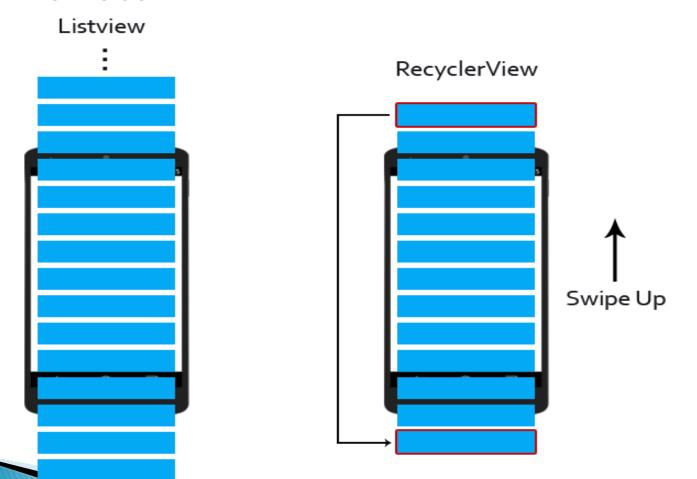
Control RecyclerView RecyclerView.Adapter

Pero RecyclerView.Adapter es un adaptador especial:



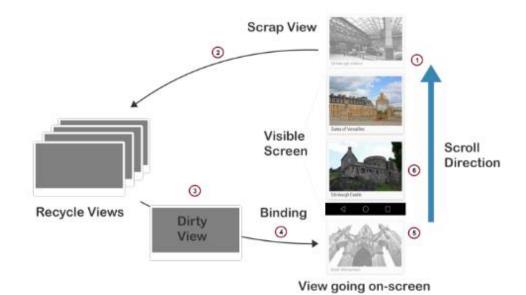
Control RecyclerView RecyclerView.ViewHolder

ENLACE: Muy buen ejemplo usando PIZZAS de por qué hay que usar ViewHolder



Control RecyclerView RecyclerView.ViewHolder

- > Cada VIEW está unida a un VIEWHOLDER
 - Para intentar crear las menos vistas posibles
- El ViewHolder almacenará la Caché de un objeto VIEW
 - Cuando una VIEW se sale de la pantalla al hacer Scroll, se guarda su estado (CACHEA en el ViewHolder) de forma que si el usuario vuelve a hacer scroll hacia abajo, se le muestra la vista automáticamente.



Control RecyclerView RESUMEN: RecyclerView.Adapter y RecyclerView.ViewHolder

> El principal trabajo del RecyclerView.Adapter es:

- 1. Crear el ViewHolder y unirlo a las vistas (VIEWS)
- 2. Resto de tareas lo hace el VIEWHOLDER.

Control RecyclerView RecyclerView.LayoutManager

Ayuda a tomar las VIEWs desde el ADAPTER y organiza los datos en ellas en una determinada posición y posiciona las VIEWs en pantalla de una determianda forma: lista, cuadrícula,...



Control RecyclerView Gestión evento onltemClick()

- no incluye un evento onltemClick() como ocurría en el caso de ListView.
- RecyclerView delega esta tarea a otro componente:
 - la propia vista que conforma cada elemento de la colección.
 - Tendremos que asociar a esa vista el código a ejecutar como respuesta al evento click.
 - Hay varias formas de hacerlo. Veremos una de las que menos recursos consume (no usa objetos anónimos)

#

Control RecyclerView Gestión evento onltemClick()

1. Incluiremos el listener correspondiente como atributo del adaptador y lo asignamos con un setter:

Control RecyclerView Gestión evento onltemClick()

asignar el escuchador a cada una de las vistas creadas:

```
public class AdaptadorUsuarios
     extends RecyclerView.Adapter<AdaptadorUsuarios.UsuariosViewHolder> {
  //...
   @Override
  public UsuariosViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup viewGroup, int
viewType) {
     View itemView = LayoutInflater.from(viewGroup.getContext())
          .inflate(R.layout.listitem_usuario, viewGroup, false);
     itemView.setOnClickListener(listener);
     UsuariosViewHolder uvh = new UsuariosViewHolder(itemView);
     return uvh;
```

Control RecyclerView Gestión evento onltemClick()

3. El método adicional de nuestro adaptador, ese setter, setOnClickListener() nos servirá para asociar el listener *real* a nuestro adaptador en el momento de crearlo. Veamos cómo quedaría nuestra actividad principal con este cambio:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
private RecyclerView recyclerView;
private List<Usuario> listaUsuarios;
private AdaptadorUsuarios adaptadorUsuarios;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
     //inicializar recyclerview
     recyclerView=findViewById(R.id.rvListaUsuarios);
     adaptadorUsuarios=new AdaptadorUsuarios(listaUsuarios);
     adaptadorUsuarios.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View view) {
          Toast. make Text (Main Activity. this, "Has pulsado el elemento en la posición: "+
               recyclerView.getChildAdapterPosition(view), Toast. LENGTH_SHORT).show();
     }):
     recyclerView.setAdapter(adaptadorUsuarios);
     recyclerView.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager. VERTICAL, false));
```

Control RecyclerView EFECTO VISUAL AL HACER CLICK

- Por defecto, al hacer click sobre uno de los elementos de la lista, éste no muestra ningún cambio visual.
- > Si queremos añadir un efecto al pulsarlo:
 - En el elemento root del layout que representa cada fila de la lista (en nuestro ejemplo: item_layout.xml, ala propiedad "android:background" le damos el valor:

android:background="?android:attr/selectableItemBackground"

En nuestro ejemplo:

```
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:background="?android:attr/selectableItemBackground"
    android:minHeight="?android:attr/listPreferredItemHeightLarge"
    android:layout_height="wrap_content">
```

Control RecyclerView PASOS PARA CREAR UN RECYCLERVIEW

- 1. Añadir la librería de soporte "recyclerview-v7" (en build.gradle) implementation 'com.android.support:recyclerview-v7:27.1.1'
- 2. Diseñar un layout *(para la Activity,...)* que contenga al RecyclerView y otro layout para cada elemento de la lista (item_layout)
- 3. Crear el RecyclerView.Adapter
 - Definir el RecyclerView.ViewHolder dentro del adaptador
- 4. En la Activity, donde se vaya a usar el RecyclerView:
 - Obtener la referencia al RecyclerView
 - Asignarle el adaptador : recycler.setAdapter(xxxx);
 - Asociarle al RecyclerView un LayoutManager que posicione las vistas adecuadamente

2. Diseñar un layout (para la Activity,...) que contenga al RecyclerView

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
```

2. Diseñar un layout (para la Activity,...) que contenga al RecyclerView

```
<android.support.v7.widget.RecyclerView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_marginBottom="8dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:scrollbars="vertical"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
```

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

2. Diseñar el layout de cada elemento de la lista (item_layout.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="?attr/listPreferredItemHeight">
  <TextView
    android:id="@+id/tvNombre"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:text="Nombre"
```

2. Diseñar el layout de cada elemento de la lista (item_layout.xml):

```
android:textSize="14sp"
  android:textStyle="bold"
  app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
<TextView
  android:id="@+id/tvApellidos"
  android:layout_width="0dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginEnd="8dp"
  android:layout_marginLeft="8dp"
  android:layout_marginRight="8dp"
  android:layout_marginStart="8dp"
  android:layout_marginTop="8dp"
  android:text="Apellidos"
  android:textSize="14sp"
  android:textStyle="bold"
  app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
```

2. Diseñar el layout de cada elemento de la lista (item_layout.xml):

app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"

```
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tvNombre" />
  <TextView
    android:id="@+id/tvDireccion"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:gravity="center"
    android:text="Dirección"
    android:textSize="14sp"
    android:textStyle="italic"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.51"
    app-layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tvApellidos" />
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

3. Crear el Recycler. Adapter:

- Este adaptador deberá extender a la clase RecyclerView.Adapter
- Tendremos que sobreescribir 3 métodos:
 - onCreateViewHolder(). Encargado de crear los nuevos objetos ViewHolder necesarios para los elementos de la colección.
 - onBindViewHolder(). Encargado de actualizar los datos de un ViewHolder ya existente.
 - getltemCount(). Indica el número de elementos de la colección de datos.

```
De momento sólo hacemos el esqueleto de la clase Adapter:
public class Adaptador Usuarios extends
RecyclerView.Adapter < Adaptador Usuarios. Usuarios View Holder > {
@Override
  public UsuariosViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup
parent, int viewType) {
     return null;
  @Override
  public void onBindViewHolder(@NonNull UsuariosViewHolder holder, int
position) {
  @Override
  public int getItemCount() {
     return 0;
```

Antes de seguir, con este adaptador, necesitamos definir su Usuarios View Holder (que será nuestro View Holder):

- Lo definiremos como una clase interna y estática y que extiende de RecyclerView.VieHolder.
- Debemos incluir en él <u>como atributos, las referencias a los controles que</u> <u>lleva cada layout item_layout de la lista</u> (en mi ejemplo, son 3 TextView: el nombre, apellidos y dirección).

Nos quedará:

```
public class AdaptadorUsuarios extends
RecyclerView.Adapter<AdaptadorUsuarios.UsuariosViewHolder> {
//...
    public static class UsuariosViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
        private TextView tvNombre, tvApellidos, tvDireccion;
        public UsuariosViewHolder(View itemView) {
            super(itemView);
            tvNombre=itemView.findViewById(R.id.tvNombre);
            tvApellidos=itemView.findViewById(R.id.tvApellidos);
            tvDireccion=itemView.findViewById(R.id.tvDireccion);
        public void bindUsuario(Usuario usuario) {
            tvNombre.setText(usuario.getNombre());
            tvApellidos.setText(usuario.getApellidos());
            tvDireccion.setText(usuario.getDirección());
```

Una vez hecho el ViewHolder, ya podemos seguir con el adaptador, sobreescribiendo los métodos del esqueleto anterior:

- 1. En el método on Create View Holder () nos limitaremos a:
 - inflar una vista a partir del layout correspondiente a los elementos de la lista (item_layout)
 - crear y devolver un nuevo ViewHolder
 - ✓ llamando al constructor de nuestra clase UsuariosViewHolder pasándole dicha vista como parámetro.

@Override

public UsuariosViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {

View itemView = LayoutInflater.from(parent.getContext())
 .inflate(R.layout.item_layout, parent, false);

UsuariosViewHolder usuariosViewHolder=**new** UsuariosViewHolder(itemView); **return** usuariosViewHolder;

2. Necesitamos un atributo en el adaptador que sea la lista de datos (nuestro array) y creamos un constructor para inicializarlos:

```
public class AdaptadorUsuarios extends
RecyclerView.Adapter<AdaptadorUsuarios.UsuariosViewHolder> {
    List<Usuario> listaUsuarios;

    public AdaptadorUsuarios(List<Usuario> listaUsuarios) {
        this.listaUsuarios = listaUsuarios;
    }

//...
}
```

- 3. En el método onBindViewHolder() nos limitaremos a:
 - recuperar el objeto Usuario correspondiente a la posición recibida como parámetro
 - **asignar sus datos sobre el ViewHolder** también recibido como parámetro

@Override

```
public void onBindViewHolder(@NonNull UsuariosViewHolder holder, int
position) {
        Usuario usuario=listaUsuarios.get(position);
        holder.bindUsuario(usuario);
}
```

4. En el método **getltemCount()** nos limitaremos a devolver el tamaño de la lista de datos (usuarios):

```
@Override
public int getItemCount() {
    return listaUsuarios.size();
}
```

Estaríamos en el paso 4, en el que en el MainActivity, tendríamos que:

- Obtener la referencia al RecyclerView
- Asignarle el adaptador : recycler.setAdapter(xxxx);
- Asociarle al RecyclerView un LayoutManager que posicione las vistas adecuadamente

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private RecyclerView recyclerView;
   private List<Usuario> listaUsuarios;
  private AdaptadorUsuarios adaptadorUsuarios;
     @Override
     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
       initDatosEjemplo();
        //inicializar recyclerview
        recyclerView=findViewById(R.id. rvListaUsuarios);
       adaptadorUsuarios=new AdaptadorUsuarios(listaUsuarios);
        recyclerView.setAdapter(adaptadorUsuarios);
       recyclerView.setLayoutManager(new
   Linear avoutManager(this,LinearLayoutManager. VERTICAL,false));
```

```
private void initDatosEjemplo() {
    listaUsuarios=new ArrayList<>();
    for(int i=0;i<15; i++){
        listaUsuarios.add(new Usuario("Nombre "+i, "Apellidos "+i, "Dirección "+i,0,0,0);
    }
}</pre>
```

Nos faltaría implementar el onitemClickListener. Para ello en el adaptador escribimos: public class Adaptador Usuarios extends RecyclerView.Adapter<AdaptadorUsuarios.UsuariosViewHolder> implements View.OnClickListener private List < Usuario > lista Usuarios: private View.OnClickListener listener; @Override **public** UsuariosViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) { //... itemView.setOnClickListener(this); //... **return** usuariosViewHolder: //... public void setOnClickListener(View.OnClickListener listener){ this.listener=listener;

Y en el MainActivity:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout.activity_main);
  initDatosEjemplo();
  //inicializar recyclerview
  recyclerView=findViewById(R.id.rvListaUsuarios);
  adaptadorUsuarios = new AdaptadorUsuarios(listaUsuarios);
  adaptadorUsuarios.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
       Toast. make Text (Main Activity. this, "Has pulsado el elemento en la posición:
"+recyclerView.getChildAdapterPosition(view), Toast.LENGTH_SHORT).show();
  });
  recyclerView.setAdapter(adaptadorUsuarios);
  recyclerView.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager(this, LinearLayoutManager. VERTICAL, false));
```