

# ANGULAR 7

# ¿QUÉ ES ANGULAR?

- ▶ Framework que facilita el desarrollo de aplicaciones web
- ▶ Google Inc.
- ▶ Angular 1 (AngularJS) vs Angular 2-7 (v.7)
- ▶ Implementado en TypeScript (se puede usar con JS).
- ▶ Basado en componentes, MVC

# INSTALACIÓN PREVIA

## 1. Instalar **Node.js** (<https://nodejs.org/es/download/>)

- Se requiere al menos versión 8.x o 10.x
- Comprueba versión escribiendo en un terminal/console Windows:

```
$ node -v
```

## 2. Se necesita **npm**. Pero es instalado al instalar **node.js**

- Comprobar que npm está instalado (desde terminal):

```
$ npm -v
```

## 3. TypeScript

- ayuda a los editores a detectar errores en tiempo de escritura
- se requiere la versión 2.x o superior. Si tenemos otra, se desinstala antes

```
$ npm install -g typescript → comandos con “-g” deben ejecutarse como administrador
```

- **Comprobar la versión instalada en windows:**

```
$ tsc --version
```

## 4. Angular CLI (Con angular CLI podremos usar comandos “ng”)

```
$ npm install -g @angular/cli
```

Comprobar con:

```
$ ng --version
```



# INSTALACIÓN PREVIA

## 4. EDITOR VISUAL STUDIO CODE

# CREAR UN NUEVO PROYECTO

- ▶ En una terminal, para generar esqueleto app, tecleamos:

```
$ ng new angular-hello-world
```

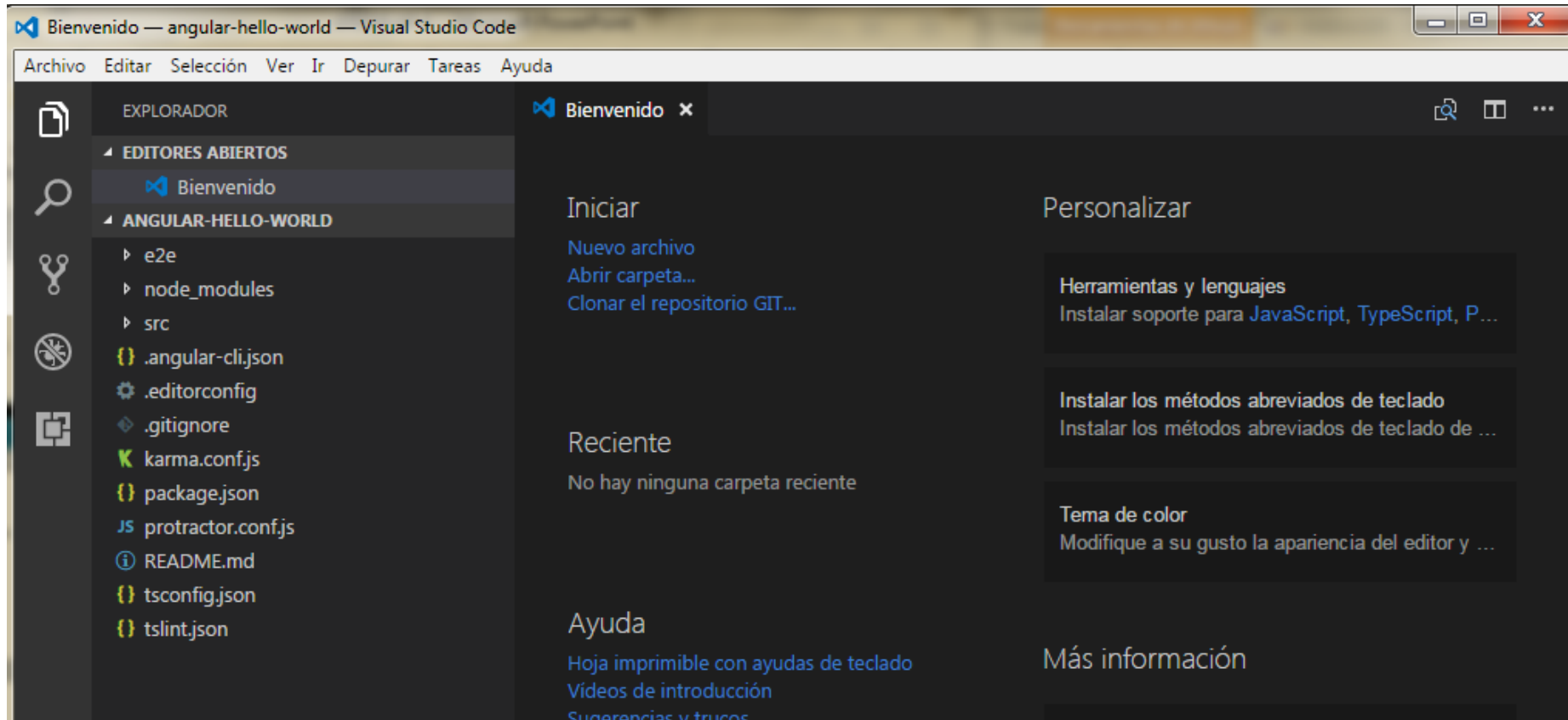
*Patience please. It takes time to set up a new project, most of it spent installing npm packages.*

*Al final verás:*

```
Successfully initialized git.  
Project 'angular-hello-world' successfully created.
```

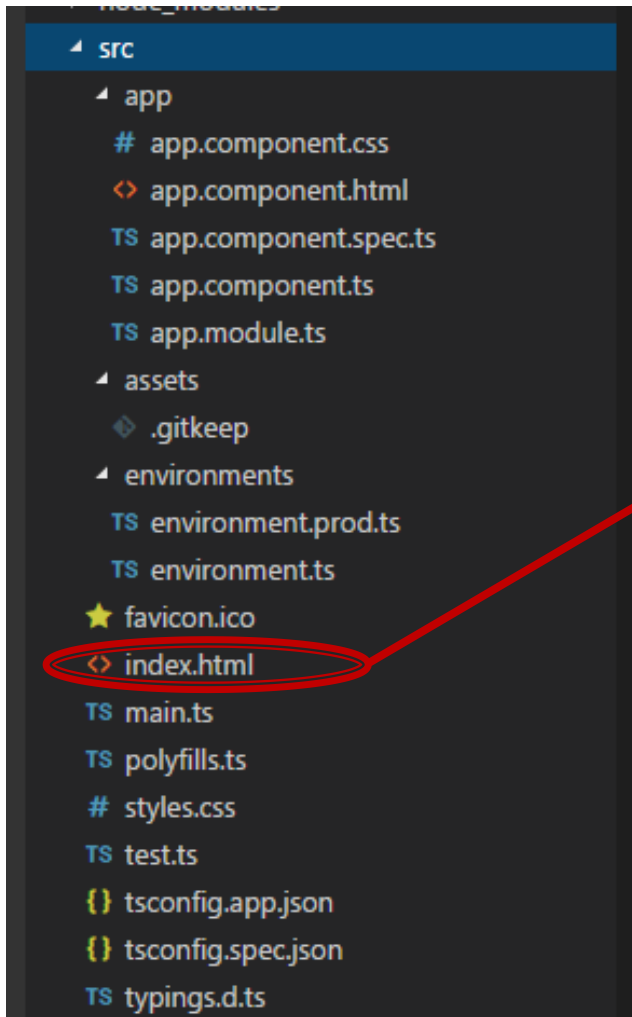
# VER ESTRUCTURA CREADA

- ▶ Abrimos el Visual Studio Code y cargamos la carpeta del proyecto creado:



- ▶ Nos interesa la carpeta **src**:

# VER ESTRUCTURA CREADA



Index.html

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>AngularHelloWorld</title>
6   <base href="/">
7
8   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
9   <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
10 </head>
11 <body>
12   <app-root></app-root>
13 </body>
14 </html>
15
```

**<app-root>** es:

- Donde nuestra app será **renderizada**
- Un **componente**
- El **punto de entrada** para nuestra app

# EJECUTAR LA APLICACIÓN

- ▶ Desde la carpeta del proyecto y en una terminal, escribimos:

**\$ ng serve**

Ese comando lanza el servidor y construye nuestro proyecto.

- ▶ Ahora nuestra app estará corriendo en :

<http://localhost:4200>

- ▶ **Otra forma es teclear:**

**\$npm start**

*Este comando por detrás lanza (\$ng serve), minimiza app, lanza webpack y un **livereload** que **actualiza cambios en navegador automáticamente, cuando cambio en el editor.***

- ▶ Abrimos un navegador en esa url y veremos:



# EJECUTAR LA APLICACIÓN

**Welcome to app!**



**Here are some links to help you start:**

- [Tour of Heroes](#)
- [CLI Documentation](#)
- [Angular blog](#)

# CÓMO CREAR UNA NUEVA APP (detallado)

- ▶ Forma básica:

```
ng new miNuevaApli
```

- ▶ Forma más potente:

```
ng new miNuevaApli -p miApli --routing true
```

donde:

-p	modificador para establecer un prefijo de nombrado. <b>El prefijo del selector de los componentes.</b> Por defecto siempre debe ser: <app-xxxxx>
miApli	valor del prefijo, normalmente las iniciales de la aplicación. Mis componentes tendrán selectores: <miApli-xxxxx>
--routing	vamos a crear una aplicación SPA y eso requiere rutas
true	valor para activar la anterior opción