DECLARACIÓN DE VARIABLES

DECLARACIÓN DE VARIABLES

- var vs let
 - Se aconseja usar
 - Ver este **en ace** que lo explica
- Adios var (ámbito función), hola let, const (ámbito bloque)

```
function f(shouldInitialize) {
   if (shouldInitialize) {
      var x = 10;
   }
   return x;
}
for (var i = 0; i < 10; i++) {
   setTimeout(
      function() { console.log(i); },
      100 * i
   );
}
```

DECLARACIÓN DE VARIABLES

const se usa para definir constantes

```
const numLivesForCat = 9;
const kitty = {
  name: "Aurora",
  numLives: numLivesForCat
                                         // all "okay"
// Error
                                          kitty.name = "Rory";
kitty = {
                                          kitty.name = "Kitty";
                                          kitty.name = "Cat";
  name: "Danielle",
                                          kitty.numLives--;
   numLives: numLivesForCat
};
```

Descomposición/Composición de Arrays, objetos,...

También llamado Destructuring/Spread

APLICADO SOBRE ARRAYS:

```
let [first, second] = [1, 2]; // first=1 y second=2 → DESCOMPOSICIÓN
let [first, ...rest] = [1,2,3,4]; // first=1 y rest=[2,3,4] → DESCOMPOSICIÓN
let first=[1, 2]; let second=[3, 4];
let todoJunto=[0, ...first, ...second, 5]; // todoJunto=[0,1,2,3,4,5];
// COMPOSICIÓN
```

Descomposición/Composición de Arrays, objetos,...

APLICADO SOBRE OBJETOS:

```
let defaults={food: "spicy", price: "$$", ambiance: "noisy"};
let search = { ...defaults, food: "rich"}; //search será igual a defaults
                                            //cambiando el valor de food a
                                            // "rich". → COMPOSICIÓN
let obj={a: "foo", b:12, c:"bar" };
let {a, b } = obj; //crea una variable "a" que contiene el valor de la
                     //propiedad "a" de obj y otra variable "b" que contiene el
                     //valor de la propiedad "b" de obj; → DESCOMPOSICIÓN
let \{a, ... resto\} = obj;
                                         //crea una variable "a" que contiene
let total= resto.b + resto.c.length;
                                         //el valor de la propiedad "a" de obj y
                                         //otra variable "resto" que es un
                                         //objeto que contiene el resto de
                                         //propiedades de obj.
                                         //Es decir: {b:12, c:"bar"}; \rightarrow
                                         DESCOMPOSICIÓN
```