

Directivas en ANGULAR 5

DIRECTIVAS

- ▶ Las plantillas en ANGULAR son:

- ➔ la parte **HTML** de los **COMPONENTES**:

- ➔ La **VISTA** del Modelo MVC

- ➔ Y **SON DINÁMICAS**:

Cuando Angular las renderiza, **TRANSFORMA EL DOM** de acuerdo a las **instrucciones dadas por las DIRECTIVAS**.

- ▶ Una directiva es una clase con un @Directive decorador.
 - ▶ Esto sólo lo apreciaremos si hacemos nuestras propias directivas.
- ▶ Un componente, en realidad, es una **directiva con una plantilla**.
 - ▶ Pero se suelen tratar aparte.

Tipos de Directivas

► ESTRUCTURALES

- Son las que **modifican el DOM**,
su **estructura**:

- Añadiendo,
- Borrando o
- Manipulando elementos del mismo

```
<li *ngFor="let hero of heroes"></li>  
<app-hero-detail *ngIf="selectedHero"> </app-hero-detail>
```

- **Sólo se puede aplicar una directiva estructural por elemento del DOM.**

- Es decir, ***en un mismo elemento no puede haber un *ngFor y *ngIf:***

```
<div *ngFor="let hero of heroes" *ngIf="hero.nombre==='Lucas'">  
  ...  
</div>
```

- Las **más típicas** son:
 - ***ngIf**
 - ***ngFor**
 - **ngSwitch**

Tipos de Directivas

- ¿USAR 2 DIRECTIVAS ESTRUCTURALES EN MISMO ELEMENTO?:

- Por defecto, NO SE PUEDE.

- SOLUCIONES:

1. Buscar soluciones añadiendo `<div></div>` de HTML y agrupando así.
2. Usar el elemento de agrupamiento: `<ng-container>` de Angular.

Ventajas de `<ng-container>`:

- *No aparece en el DOM*, pues es de Angular sólo.
- *No interfiere con las CSS* que pudiera haber; no le afectan.
- *No es una directiva, ni clase, ni componente*
- *Permite simular un `*ngIf` combinado con `*ngFor` como si estuviesen en el mismo elemento.*

Tipos de Directivas

- **EJEMPLO DE USO:**

```
<div>
  Pick your favorite hero
  (<label><input type="checkbox" checked (change)="showSad = !showSad">show sad</label>)
</div>

<select [(ngModel)]="hero">
  <ng-container *ngFor="let h of heroes">
    <ng-container *ngIf="showSad || h.emotion !== 'sad'">
      <option [ngValue]="h">{{h.name}} ({{h.emotion}})</option>
    </ng-container>
  </ng-container>
</select>
```

Tipos de Directivas

▶ DE ATRIBUTO

- Cambian la apariencia o comportamiento de un elemento del DOM o componente existente.
- En las plantillas, parecen atributos HTML (*no lo son*).
 - De ahí su nombre.
- Las más típicas son:
 - **ngStyle**
 - **ngClass**
 - **ngModel**

```
<input [(ngModel)]="hero.name">
```

ngModel modifica el comportamiento, normalmente de un elemento `<input>` asignándole la propiedad "value" a mostrar y respondiendo a eventos de cambio.

▶ DE COMPONENTES

- Son los componentes
- @Component

Directivas built-in más típicas

Directivas Estructurales

***ngIf**

- Permite **añadir** o **eliminar elementos del DOM** según se cumpla o no una **condición**.
- Se aplica sobre un elemento del DOM que se llama **elemento HOST**.

```
<app-hero-detail *ngIf="isActive"></app-hero-detail>
```

Host element

```
<p *ngIf="true">
```

Expression is true and ngIf is true.

This paragraph is in the DOM.

```
</p>
```


Directivas Estructurales

*ngFor

- Permite **crear una lista de elementos DOM, mediante la REPETICIÓN del elemento HOST sobre el que se aplica.**
- Se aplica sobre un elemento del DOM que se llama **elemento HOST**.

```
<div *ngFor="let hero of heroes">{{hero.name}}</div>
```

Host element

```
<app-hero-detail *ngFor="let hero of heroes"  
[hero]="hero"></app-hero-detail>
```

- “*let hero of heroes*” → para cada **hero** en el array **heroes**, almacénalo en la variable **hero** y crea un elemento HOST en el DOM.

Directivas estructurales

► Propiedades más usadas de *ngFor:

- **index** → devuelve el índice del elemento en cada iteración.

src/app/app.component.html

```
<div *ngFor="let hero of heroes; let i=index">{{i + 1}} -  
  {{hero.name}}</div>
```

- **even** → devuelve true si el número de la iteración es par.
- **odd** → devuelve true si el número de la iteración es impar.

```
1 <tr *ngFor="let hero of heroes; let even = even; let odd = odd"  
2   [ngClass]="{ odd: odd, even: even }">  
3   <td>{{hero.name}}</td>  
4 </tr>
```

- **first** → devuelve true si es el elemento de la primera iteración.
- **last** → devuelve true si es el elemento de la última iteración.

```
1 <tr *ngFor="let hero of heroes; let first = first; let last = last"  
2   [ngClass]="{ first: first, last: last }">  
3   <td>{{hero.name}}</td>  
4 </tr>
```

Directivas Estructurales

ngSwitch

- **ngSwitch** no es “*ngSwitch” → IMPORTANTE: no lleva *.
 - En realidad son varias directivas cooperando entre ellas:
 - **ngSwitch** → *se considera directiva de atributo, no estructural por eso se puede combinar con *ngFor. Por eso no lleva *.*
 - *ngSwitchCase
 - *ngSwitchDefault
- } *directivas estructurales*
- Es como un switch de Java.
 - Muestra un elemento de entre varios posibles en función de una condición o valor de una propiedad.
 - Veremos varios ejemplos de uso:

Directivas Estructurales

```
<ul [ngSwitch]="person">
  <li *ngSwitchCase="'Mohan'">Hello Mohan</li>
  <li *ngSwitchCase="'Sohan'">Hello Sohan</li>
  <li *ngSwitchCase="'Vijay'">Hello Vijay</li>
  <li *ngSwitchDefault>Bye Bye</li>
</ul>
```

```
<div *ngFor="let id of ids">
  Id is {{id}}
  <div ngSwitch="{{id%2}}">
    <div *ngSwitchCase="'0'" [ngClass]="'"one'">I am Even.</div>
    <div *ngSwitchCase="'1'" [ngClass]="'"two'">I am Odd.</div>
    <div *ngSwitchDefault>Nothing Found.</div>
  </div>
</div>
```

Directivas Estructurales

```
<ul *ngFor="let person of people" [ngSwitch]="person.country">
  <li *ngSwitchCase="IN"
    class="text-success">
    {{ person.name }} ({{ person.country }})
  </li>
  <li *ngSwitchCase="USA"
    class="text-primary">
    {{ person.name }} ({{ person.country }})
  </li>
  <li *ngSwitchCase="UK"
    class="text-danger">
    {{ person.name }} ({{ person.country }})
  </li>
  <li *ngSwitchCase="NP"
    class="text-danger">
    {{ person.name }} ({{ person.country }})
  </li>
  <li *ngSwitchDefault
    class="text-warning">
    {{ person.name }} ({{ person.country }})
  </li>
</ul>
```

NgSwitch

- Anil Singh (IN)
- Alok Singh (USA)
- Raju Cha (UK)
- Sushil Sin (NP)

Directivas de Atributo

ngClass

- **Añade y elimina un conjunto de clases CSS.**
- Si sólo queremos añadir una clase, usaremos el **binding de atributo**.

```
<div [class.special]="isSpecial">The class binding is  
special</div>
```

- Si queremos añadir varias clases simultáneamente, usaremos esta **directiva "ngClass"**.

```
<div [ngClass]=" ... ">  
  ...  
</div>
```

donde **[ngClass]**:

- debe recibir un **objeto compuesto de key:value**
 - ❑ cada **key** será el **nombre de una clase CSS** y,
 - ❑ el **value** será un **booleano con valor true** si queremos añadir esa clase y **false** en caso contrario.

Directivas de Atributo

► Ejemplo de uso:

```
<div [ngClass]="myClasses">
  ...
</div>
```

En el component, habría una propiedad “myClasses” como esta:

```
myClasses = {
  important: this.isImportant,
  inactive: !this.isActive,
  saved: this.isSaved,
  long: this.name.length > 6
}
```

El objeto enlazado a [ngClass] también puede ser **devuelto por un método**:

```
<div [ngClass]="setMyClasses()">
  ...
</div>
```

```
setMyClasses() {
  let classes = {
    important: this.isImportant,
    inactive: !this.isActive,
    saved: this.isSaved,
    long: this.name.length > 6
  };
  return classes;
}
```

Directivas de Atributo

► Otro ejemplo de uso:

src/app/app.component.ts

```
currentClasses: {};  
setCurrentClasses() {  
  // CSS classes: added/removed per current state of  
  component properties  
  this.currentClasses = {  
    'saveable': this.canSave,  
    'modified': !this.isUnchanged,  
    'special': this.isSpecial  
  };  
}
```

src/app/app.component.html

```
<div [ngClass]="currentClasses">This div is initially  
saveable, unchanged, and special</div>
```

Tendríamos que llamar a `setCurrentClasses()` para que `currentClasses` tomase valor.

Directivas de Atributo

ngStyle

- **Añade y elimina un conjunto de estilos HTML.**
- Podemos **seleccionar dinámicamente estilos inline** basados en el estado de un componente.
- Si sólo queremos añadir un estilo, usaremos el **binding de estilo**.

```
<div [style.font-size]="isSpecial ? 'x-large' :  
'smaller'" >  
  This div is x-large or smaller.  
</div>
```

```
<p [style.font-size.em]="'3'">  
  A paragraph at 3em!  
</p>
```

- Si queremos añadir varios estilos simultáneamente, usaremos esta **directiva "ngStyle"**.

```
<p [ngStyle]="... ">  
  You say tomato, I say tomato  
</p>
```

donde **[ngStyle]**:

- debe recibir un **objeto compuesto de key:value**
 - ❑ cada **key** será el **nombre de un estilo** y,
 - ❑ el **value** será **lo que sea apropiado para ese estilo**.

Directivas de Atributo

► Ejemplo de uso:

```
<p [ngStyle]="myStyles">
  You say tomato, I say tomato
</p>
```

En el component, habría una propiedad “myStyles” como esta:

```
myStyles = {
  'background-color': 'lime',
  'font-size': '20px',
  'font-weight': 'bold'
}
```

El objeto enlazado a [ngStyle] también puede ser **dado INLINE**:

```
<p [ngStyle]="{'background-color': 'lime',
  'font-size': '20px',
  'font-weight': 'bold'}">
  You say tomato, I say tomato
</p>
```

Directivas de Atributo

► Más ejemplos:

El objeto enlazado a [ngStyle] también puede ser devuelto por un método:

```
<p [ngStyle]="setMyStyles()">
  You say tomato, I say tomato
</p>
```

```
setMyStyles() {
  let styles = {
    'background-color': this.user.isExpired ? 'red' : 'transparent',
    'font-weight': this.isImportant ? 'bold' : 'normal'
  };
  return styles;
}
```

Directivas de Atributo

ngModel

- Se usa en formularios: *entrada datos del usuario*.
- Permite **mostrar los datos de una propiedad en el DOM y actualizar desde el DOM esa propiedad**.

```
<input [(ngModel)]="currentHero.name">
```

- Equivale a:

```
<input [value]="currentHero.name"  
      (input)="currentHero.name=$event.target.value" >
```

¿Cómo usarla?

1. Se necesita **importar FormsModule** en **app.module.ts**
2. **Añadirlo en los imports de NgModule** en **app.module.ts**

Directivas de Atributo

src/app/app.module.ts (FormsModule import)

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-
browser';
import { FormsModule } from '@angular/forms'; // <
JavaScript import from Angular

/* Other imports */

@NgModule({
  imports: [
    BrowserModule,
    FormsModule // <--- import into the NgModule
  ],
  /* Other module metadata */
})
```