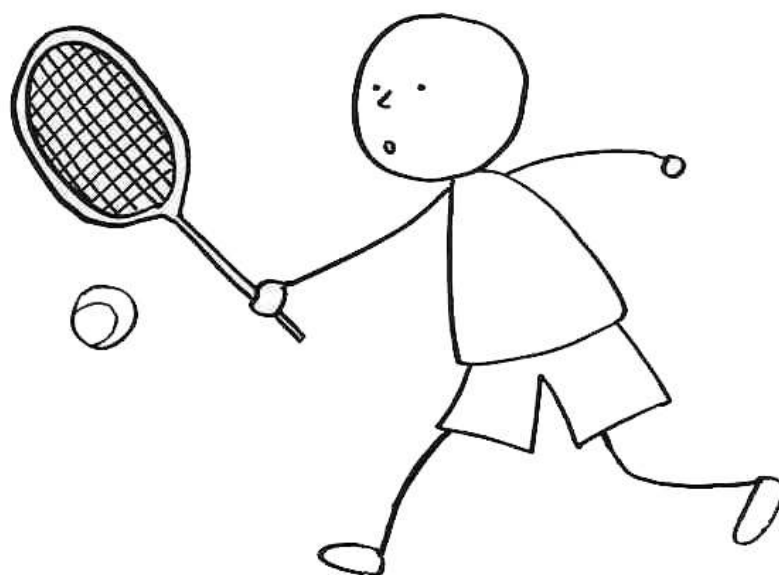


חוקת הטניס הבסיסית



Copyright (C), Yoko Katagiri & NihongoWeb

עורך: ודיק דרוזדובסקי

בסיסי חוקת הטניס

1. מבנה המגרש

- **מגרש הטניס:** מגרש הטניס (ראו תרשים מצורף בסוף הפרק) הינו מלבן שאורכו 23.77 מטר. רוחב מגרש היחידים (ללא השוליים) הינו 8.23 מטר ורוחב מגרש הזוגות הינו 10.97 מטר. המרחק המינימאלי של קו האורך מגדר הצד הינו 3.66 מטר. המרחק המינימאלי של קו הבסיס מהגדר האחורית הינו 4.57 מטר.
- **רשת המגרש ומקלות יחידים:** גובה הרשת במרכז יעמוד על 0.914 מטר. כאשר משחק משחק יחידים על מגרש המיועד גם למשחקי זוגות יש להציב בכל צד של הרשת מקל רשת יחידים (תוחם רשת היחידים) אשר גובהו 1.07 מטר. מקלות רשת היחידים ישמשו לתמיכה והגבלת הרשת של מגרש היחידים. מרכזו של מקל היחידים ימוקם במרחק של 0.914 מטר מחוץ לקו האורך של מגרש היחידים. מרכז קורת רשת הזוגות ימוקם במרחק של 0.914 מטר מחוץ לקו אורך של מגרש הזוגות (ראו תרשים מצורף בסוף הפרק).
- **אביזרים קבועים:** כל אביזר הנמצא בתחומי המגרש, לרבות כסאות שחקנים, כסא שופט, קוונים, אוספי כדורים (כאשר נמצאים במקומם המיועד), גדרות צדדיות ואחוריות וכל אביזר אחר הנמצא באזור מגרש הטניס ברגע בו מתחילה הנקודה נקרא אביזר קבוע. במשחק היחידים מקלות יחידים נחשבים לחלק מהרשת ואינם נכללים תחת הגדרת האביזר הקבוע.
- **שמות הקווים:** שמות הקווים ומבנה המגרש המדויק מצורפים בנספח 1 בסוף הפרק הנוכחי.
- **המגרש הנכון (מגרש המטרה) :** האזור התחום בקווים של מגרש היריב אליו מכון השחקן את הכדור נקרא **המגרש הנכון**. במשחק יחידים שטח זה מוגבל לכל רוחבו ע"י שני קווי האורך של מגרש היחידים ולכל אורכו ע"י שני קווי הבסיס.

במשחק הזוגות שטח זה מוגבל לכל רוחבו ע"י שני קווי האורך של מגרש הזוגות
(ראה נספח 1).

2. הכדור

תחרויות שונות משוחקות עם כדורים מסוגים שונים. יש לזכור מספר קריטריונים
רלוונטיים לגבי כדורים במשחק הטניס:

לפי רמת התחרות המארגנים צריכים לקבוע מראש את מספר הכדורים במשחק
ואת מדיניות החלפת הכדורים. מספר זה זהה בכל משחק בתחרות היחידים (עלול
להיות שונה בתחרות הזוגות).

2.1 מספר כדורי המשחק

מספר כדורי המשחק יכול לנוע בין:

- 3 כדורי משחק – תחרויות ארציות ותחרויות נוער בין – לאומיות.
- 4 כדורי משחק – תחרויות בוגרים בין – לאומיות ברמה נמוכה.
- 6 כדורי משחק – תחרויות בין לאומיות ברמה גבוהה כמו גביע דיוויס וגביע פדרציה.

2.2 החלפת כדורים

- על המארגנים לקבוע סדר קבוע של החלפת כדורים בכל משחקי התחרות. המארגנים
יכולים לקבוע שלא תהיה החלפת כדורים כלל או לבחור את אחד מהסדרי החלפת
הכדורים הבאים, תלוי בתנאים המינימאליים הנחוצים לקיום התחרות:
- לאחר סיום המערכה השנייה (במשחק של הטוב מ-3 מערכות)
 - החלפת כדורים בכל 9 משחקונים.
 - החלפת כדורים בכל 11 משחקונים.
 - החלפת כדורים בכל 13 משחקונים.
- * חשוב לזכור כי אם נבחרה אופציית החלפת הכדורים לאחר מספר קבוע של משחקונים,
החלפת הכדורים הראשונה תתבצע 2 משחקונים מוקדם יותר, כיוון שהחימום לקראת
המשחק נחשב כשני משחקונים.

רקע מקומי בתחרויות נוער לאומיות:

בתחרויות נוער אזוריות לא מתקיימת החלפת כדורים במהלך המשחק.
בתחרויות נוער ארציות קיימת החלפת כדורים לפני מערכה מכרעת עבור משחקי
היחידים של גילאי 18 בלבד (אליפות ישראל לנוער שונה בהקשר זה).

3. המחבט

מחבט משחק חוקי יכול דפוס יחיד של גידים מוצלבים. בנוסף, חל איסור על מחבט חוקי
להכיל כל מרכיב אלקטרוני. השימוש בבולמי זעזועים מותר בכמות בלתי מוגבלת, כל עוד
ימוקמו מחוץ לדפוס הגידים המוצלבים.

4. התוצאה

4.1 תוצאה במשחקון

במשחקון סטנדרטי סדר הניקוד הינו כדלקמן: "אפס" – אין ניקוד, "15" – נקודה ראשונה,
"30" – נקודה שנייה, "40" – נקודה שלישית, "משחקון" – נקודה רביעית. אם התוצאה
במשחקון הינה "40" – "40" תקרא התוצאה – "שוויון" ובמצב זה מנצח המשחקון יהיה
השחקן שיזכה ב-2 נקודות רצופות. ניצחון נקודה והפסד הנקודה הבאה יחזיר את
התוצאה ל "שוויון".

* שיטת ניקוד "ללא יתרון" (No Add) – בשיטת ניקוד זו תשוחק נקודה מכרעת במצב
של 40:40 במשחקון. המקבל יבחר את כיוון ההגשה (כיוון השוויון או היתרון) ותוצאת
הנקודה תקבע את הזוכה במשחקון.

שיטת ניקוד זו רלוונטית לתחרויות זוגות בינ"ל לגברים ולנשים ולתחרויות נוער בינ"ל
(מלבד תחרויות גביע דיוויס, גביע פדרציה ותחרויות סבב הגרנד סלאם).

4.2 תוצאה במערכה

שיטת "מערכת שובר שוויון" (Tie Brake Set) – לפי שיטה זו מערכה מסתיימת כאשר שחקן מגיע ל-6 משחקונים בהפרש של 2 משחקונים לפחות לעומת יריבו. במצב של 6:6 משוחק שובר שוויון עד ל-7 נקודות (יפורט בהמשך).

שיטת " מערכת יתרון" (Advantage Set) – לפי שיטה זו מערכה מסתיימת כאשר שחקן מגיע ל-6 משחקונים ומעלה בהפרש של 2 משחקונים לפחות לעומת יריבו. (שיטה זו רלוונטית רק למערכה המכרעת בתחרויות גביע דיוויס, גביע פדרציה ותחרויות סבב הגרנד סלאם).

4.3 תוצאה במשחק

משחק טניס משוחק בשיטת הטוב מ-3 מערכות או הטוב מ-5 מערכות. שיטה ניקוד נוספת הינה משחק הטוב מ-3 מערכות כאשר המערכה המכרעת הינה שובר שוויון עד 10 נקודות – **SUPER TIE BRAKE**. גם שיטת ניקוד זו רלוונטית לתחרויות זוגות בינ"ל לגברים ולנשים ולתחרויות נוער בינ"ל (מלבד תחרויות גביע דיוויס, גביע פדרציה ותחרויות סבב הגרנד סלאם).

5. מהלך המשחק

5.1 ההגרלה

לפני תחילת המשחק תתבצע הגרלה שתקבע את השחקן שיגיש במשחקון הראשון ואת הצדדים בהם יתחילו השחקנים את המשחק.

שחקן הזוכה בהגרלה רשאי לבחור את אחת מהאפשרויות הבאות:

- לבחור להגיש או לקבל במשחקון הראשון.
- לבחור את הצד שבו הוא רוצה להתחיל את המשחק.
- להעביר את הבחירה בין שתי האופציות הנ"ל ליריבו.

אם לאחר שנעשתה הגרלה מתרחשת הפסקה לפני תחילת המשחק, תוצאת ההגרלה נשארת בעינה אך השחקנים רשאים לבחור מחדש.

5.2 החלפת צדדים

השחקנים יחליפו צדדים לאחר המשחקון הראשון, השלישי וכל מספר אי זוגי של משחקונים בהמשך המשחק. במהלך שובר שוויון השחקנים יחליפו צדדים כל 6 נקודות.

5.3 כדור "במשחק"

הכדור נמצא "במשחק" מהרגע שבו המגיש חובט בו בזמן ההגשה והוא נותר "במשחק" עד שהנקודה מוכרעת.

5.4 כדור נוגע באביזר קבוע

אם הכדור פוגע באביזר קבוע אחרי שפגע במגרש המטרה - השחקן שהכה את הכדור זוכה בנקודה. אם הכדור פוגע באביזר הקבוע לפני שפגע במגרש המטרה – השחקן שהכה את הכדור מפסיד את הנקודה.

5.6 סדר ההגשה

אחרי כל משחקון סטנדרטי המגיש יהפוך למקבל במשחקון הבא והמקבל יהפוך למגיש. במשחק זוגות הקבוצה המקבלת תהפוך למגישה והקבוצה המגישה למקבלת. בנוסף, סדר ההגשה בתוך הקבוצה ישמר לאורך כל המערכה – כלומר אם שחקן א' הגיש במשחקון הראשון של המערכה, בן זוגו יגיש במשחקון השלישי (כך לאורך כל המערכה). בתחילת כל מערכה סדר ההגשה ניתן לקביעה מחדש (כלומר שחקן שהגיש אחרון מבין בני הזוג במערכה שהסתיימה רשאי להגיש ראשון במערכה הבאה).

5.7 סדר הקבלה בזוגות

בתחילת כל מערכה תקבע כל קבוצה את סדר הקבלה (מי מבין השחקנים יקבל את ההגשה הראשונה ומי יקבל את השנייה). סדר קבלה זה ישמר לאורך כל המערכה. בתחילת המערכה הבאה תוכל הקבוצה לקבוע סדר קבלה חדש.

5.8 ההגשה

לפני תחילת תנועת ההגשה, המגיש יעמוד יציב על שתי רגליו מאחורי קו הבסיס של צידו ובין ההמשך הדמיוני של סימן האמצע וקו האורך. השחקן יזרוק את הכדור באוויר בעזרת ידו ויחבט בו עם המחבט לפני שיפגע במגרש. תנועת ההגשה מסתיימת כאשר השחקן המגיש פוגע/מפספס את הכדור.

ההגשה הראשונה בכל משחקון תוגש מהצד הימני של השחקן המגיש, ותכוון לריבוע ההגשה האלכסוני (הימני) של השחקן המקבל. בהתאמה כל הגשה זוגית תוגש מהצד הימני וכל הגשה אי זוגית תוגש מהצד השמאלי – כך גם בשובר שוויון.

5.8.1 פסילת פסע – FOOT FAULT

בזמן ההגשה השחקן המגיש אינו רשאי לעשות את הפעולות הבאות:

- א. לשנות את מיקומו ע"י הליכה או ריצה (תזוזה קלה של הרגליים מותרת).
 - ב. לגעת בקו הבסיס או לעבור אותו עם הרגל לפני שהמחבט נגע בכדור.
 - ג. לגעת בהמשך הדמיוני של קו האורך של מגרש היחידים/זוגות (בהתאמה למשחק).
 - ד. לגעת בהמשך הדמיוני של סימן האמצע.
- עבירה על חוק זה תיקרא פסילת פסע.

5.8.2 פסילת הגשה – SERVICE FAULT

- א. עבירה על חוק 5.8 או 5.8.1 .
- ב. המגיש מפספס את הכדור במהלך תנועת ההגשה.
- ג. הכדור המוגש פוגע באביזר קבוע או מקל יחידים לפני פגיעתו במגרש.
- ד. הכדור המוגש פוגע במגיש או בבן זוגו או בכל דבר שהוא\הם לובשאים.

5.8.3 הגשה שנייה – SECOND SERVE

במידה ונקבעה פסילת הגשה בהגשה הראשונה, המגיש יגיש הגשה שנייה ללא דיחוי מאותו הצד של המגרש (זאת במקרה שלא חלה טעות החלפת צד בזמן ההגשה הראשונה). פסילת הגשה בהגשה השנייה תזכה את היריב בנקודה והמגיש יגיש הגשה ראשונה מהצד השני (אלא אם הוכרע המשחקון).

5.8.4 קצב ההגשה והקבלה

המגיש יגיש רק כשהמקבל מוכן. עם זאת, המקבל יתאים עצמו לקצב של המגיש ויהיה מוכן לקבל בזמן הסביר בו המגיש מוכן להגיש.

5.8.5 הגשה חוזרת – LET DURING A SERVICE

הגשה חוזרת תשוחק אך ורק במקרים הבאים :

- א. הכדור המוגש פוגע ברשת, או ברצועת הרשת ולאחר מכן באזור המטרה, או אם לאחר פגיעה ברשת או ברצועת הרשת הכדור פוגע במקבל או בבן זוגו (במשחק זוגות).

ב. הכדור מוגש כשהמקבל אינו מוכן.

במקרים אלו בלבד ההגשה, אך לא כל הנקודה, תשוחק מחדש. במקרה של הגשה שנייה, רק היא תשוחק מחדש – אין משחקים את כל הנקודה מחדש.

5.9 נקודה חוזרת – THE LET

בכל המקרים בהם נקבעת נקודה חוזרת, מלבד החלטת הגשה חוזרת (חוק 5.8.5) עבור הגשה שנייה, הנקודה כולה תשוחק מחדש.

5.10 שחקן מפסיד את הנקודה

- בכל המקרים הבאים השחקן המבצע מפסיד את הנקודה:
- א. השחקן הגיש שתי הגשות פסולות רצופות (חוק 5.8.2).
 - ב. השחקן לא החזיר את הכדור לפני שזה פגע פעמיים ברצפה.
 - ג. הכדור שנחבט ע"י השחקן פגע באבזר קבוע או בכל אבזר מחוץ למגרש לפני שפגע במגרש המטרה.
 - ד. המקבל מחזיר את ההגשה לפני שהכדור פוגע במגרש (מקבל את ההגשה מהאוויר).
 - ה. השחקן "מושך" בצורה מכוונת את הכדור או פוגע בכדור פעמיים בצורה מכוונת.
 - ו. השחקן או כל ציוד שהשחקן משתמש בו על המגרש (כולל המחבט) נוגעים ברשת, ברצועת הרשת או במקל היחידים בזמן שהכדור נמצא במשחק.
 - ז. השחקן נוגע בכדור לפני שזה עבר את הרשת.
 - ח. כדור הנמצא במשחק נוגע בשחקן או בן זוגו או כל דבר שהשחקן/בן זוגו לובשים (מלבד המחבט).

ט. כדור הנמצא במשחק נוגע במחבט השחקן כשאינו נמצא בידו של השחקן.

י. בזוגות, שני השחקנים נוגעים בכדור בזמן ההחזרה.

5.11 החזרה חוקית

בכל המקרים הבאים הכדור הנחבט נחשב לחוקי:

- א. הכדור הנחבט פוגע ברשת/רצועת רשת/מקל יחידים ונכנס לתוך מגרש המטרה.
- ב. כדור הנחבט בצורה חוקית (לא הופר חוק 5.10) למגרש המטרה מסתובב מעל הרשת וחוזר למגרש של השחקן החובט.

ג. כדור הנחבט בזווית עובר מצידה של הרשת (מעל או מתחת לגובה הרשת) ונוחת במגרש המטרה.

ד. הכדור הנחבט עובר בפער שבין קורת הרשת למקל היחידים ונוחת באזור המטרה

ה. לאחר שחבט בכדור בצורה חוקית, החובט סיים את תנועת המחבט מעבר לרשת (לא הפר את חוק 5.10).

ו. הכדור הנחבט פוגע בכדור אחר הנמצא באזור המטרה מרגע תחילת הנקודה.

5.12 הפרעה – HINDRANCE

– **הפרעה מכוונת של שחקן ליריבו:** במידה ושחקן יוצר הפרעה מכוונת ליריב במהלך הנקודה הוא יפסיד את הנקודה.

– **הפרעה בלתי מכוונת של שחקן ליריבו:** במידה ושחקן יוצר הפרעה בלתי מכוונת ליריב במהלך הנקודה תשחק נקודה חוזרת (LET – חוק 5.9). אם המקרה יחזור על עצמו פעם שנייה במשחק, המעשה ייתפס כהפרעה מכוונת והשחקן יפסיד את הנקודה.

– **הפרעה למשחק שלא בהשפעת השחקנים:** במידה ומתרחשת הפרעה למשחק שלא בהשפעת השחקנים תקבע נקודה חוזרת (LET) בכל פעם שהדבר יתרחש במשחק.

6. תיקון טעויות

ככלל מנחה, אם מתגלה טעות כדוגמת הטעויות המצוינות בהמשך, כל הנקודות ששחקן לפני גילוי הטעות יישארו תקפות.

6.1 – במהלך משחקן רגיל או שובר שוויון, במידה והשחקן מגיש מהצד הלא נכון (לדוגמא: מהצד הימני במקום השמאלי) הטעות תתוקן ברגע שתתגלה והשחקן ישוב להגיש מהצד שממנו הוא אמור להגיש בהתאם לתוצאה. פסילת הגשה שנעשתה לפני גילוי הטעות תישאר תקפה.

6.2 – במהלך משחקן רגיל או שובר שוויון, במידה והשחקן מגיש מהצד הלא נכון, הטעות תתוקן ברגע שתתגלה והשחקן ישוב להגיש מהצד שממנו הוא אמור להגיש בהתאם לתוצאה. פסילת הגשה שנעשתה לפני גילוי הטעות תישאר תקפה.

6.3 – במידה והשחקן מגיש שלא בתורו במהלך משחקון רגיל, השחקן שאמור היה להגיש יתחיל להגיש ברגע שהטעות תתגלה. תיקון הטעות בין יריבים מבטל פסילת הגשה שנעשתה ע"י היריבים כולל במשחק זוגות. תיקון טעות בין בני אותו זוג (במשחק זוגות) לא מבטל פסילת הגשה. מאידך גיסא, במידה ומשחקון הגשה הושלם עם סדר ההגשות המוטעה והטעות מתגלה רק לאחר מכן, סדר ההגשות יותר כפי שהוא ולא יוחזר לסדר המקורי. ראה סעיף 6.9 בקשר לשינוי תזמון החלפת כדורים.

6.4 – במידה והשחקן מגיש שלא בתורו במהלך שובר שוויון, אם הטעות מתגלה לאחר ששוחקו מספר זוגי של נקודות הטעות תתוקן ברגע שתתגלה. אם הטעות מתגלה לאחר ששוחקו מספר אי זוגי של נקודות סדר ההגשות בשובר השוויון יותר כפי שהוא ולא ישונה לסדר המקורי. פסילת הגשה של היריב לא תישאר תקפה. במידה ומדובר במשחק זוגות החוק נותר זהה.

6.5 – במהלך משחקון רגיל או שובר שוויון, במשחק זוגות, במידה ומתגלה טעות בסדר הקבלה של בני הזוג המקבל, הסדר החדש ישמר עד לסיום המשחקון/ שובר השוויון ובמשחקון הקבלה הבא ישוב לסדר המקורי.

6.6 – אם בשגגה במצב של 6:6 במשחקונים התחיל שובר שוויון כאשר הוסכם מראש כי המערכה תשוחק בשיטת "מערכת יתרון", והטעות מתגלה לאחר נקודה אחת, הטעות תתוקן מיד והנקודה תומר לתוצאה של 15:0 במשחקון ה-13. במידה והטעות מתגלה לאחר ששוחקו מספר נקודות העולה על אחת, המערכה תמשיך בשיטת "מערכת שובר שוויון" והמנצח בשובר השוויון ינצח את המערכה.

6.7 – אם בשגגה במצב של 6:6 במשחקונים התחיל משחקון רגיל כאשר הוסכם מראש כי המערכה תשוחק בשיטת "מערכת שובר שוויון", והטעות מתגלה לאחר ששוחקה נקודה אחת הטעות תתוקן מיד והנקודה תומר לתוצאה של 1:0 בשובר השוויון. במידה והטעות תתגלה לאחר ששוחקו מספר נקודות העולה על אחת, המערכה תמשיך בשיטת "מערכת יתרון" עד לתוצאה של 8:8, (או מספר גבוה יותר, תלוי במועד גילוי הטעות) כאשר בתוצאה זו ישוחק שובר שוויון.

6.8 – אם בשגגה במצב בו אמור היה להתחיל שובר שוויון מכריע עד 10 נקודות – SUPER TIE BRAKE – מתחילה "מערכת יתרון" או "מערכת שובר שוויון", והטעות

מתגלה לאחר ששוחקה נקודה אחת היא תתוקן מיד והנקודה תומר לתוצאה של 1:0 בשובר השוויון המכריע. במידה והטעות תתגלה לאחר ששחקן מספר נקודות העולה על אחד, המשחק יימשך עד ששחקן או שחקנים (במשחק זוגות) ישיגו שלושה משחקונים. אם התוצאה תגיע ל-2:2, שובר השוויון המכריע ישחק במצב זה. אם הטעות תתגלה לאחר שהצדדים שיחקו מספר נקודות העולה על אחת לאחר התוצאה 2:2, המערכה תמשיך כ"מערכת שובר שוויון".

6.9 – אם לא התבצעה החלפת הכדורים לאחר מספר המשחקונים שנקבע מראש, הטעות תתוקן כך שהשחקן/שחקנים שהיו אמורים להגיש בסדר הישן בכדורים החדשים יקבלו אותם להגשה גם בסדר החדש, זאת לאחר מספר משחקונים קטן ככל האפשר. לאחר הטעות ותיקונה כל שאר ההחלפות תשארנה צמודות למספר המשחקונים המוסכם המקורי.

7. משחק רציף

כעקרון מנחה, משחק הטניס יהיה רציף מן הרגע שהוא מתחיל (כשההגשה הראשונה מוגשת) ועד שהמשחק מסתיים ומוכרז מנצח.

7.1 – בין נקודה לנקודה בתוך משחקן מותרת לכל היותר הפוגה של **20 שניות**. חוק זה חל על המגיש שכן המקבל צריך לשחק לפי הקצב הסביר של המגיש (חוק 5.8.4).

7.2 – בהחלפת צדדים, פרט למשחקון הראשון בכל מערכה או בשובר שוויון, תתקיים הפסקה של לכל היותר **90 שניות** בין סיום הנקודה האחרונה במשחקון שלפני ההחלפה, לבין ההגשה הראשונה במשחקון הראשון לאחר ההחלפה (השחקנים יתבקשו לקום לאחר 60 שניות).

7.3 – בסיום מערכה תתקיים הפסקה של לכל היותר **120 שניות** בין סיום הנקודה האחרונה במערכה שהסתיימה, לבין ההגשה הראשונה במערכה הבאה (השחקנים יתבקשו לקום לאחר 90 שניות).

7.4 – בתחרויות נשים ונוער בלבד!!! במקרים בהם תנאי מזג האוויר בתחרות קיצוניים בשילוב של חום ולחות יחול חוק "תנאי מזג אוויר קיצוניים" (בהחלטת השופט הראשי בלבד) המאפשר הפסקה של **10 דקות** בין סיום המערכה השנייה לתחילתה של המערכה

השלישית. במהלך הפסקה זו רשאיות השחקניות לצאת מן המגרש אך אסור עליהן לקבל טיפול רפואי ו/או עצות אימון.

7.5 ציוד שיצא מכלל שימוש

במידה שמסיבה שאיננה קשורה לשחקן, ציוד השחקן (מלבד המחבט) יצא מכלל שימוש או דורש תיקון יש לאפשר לשחקן זמן סביר לטיפול בבעיה.

7.6 פסק זמן רפואי

לא יינתן זמן מעבר להגבלות המופיעות בחוקים 7.1 – 7.3 לצורך התאוששות. עם זאת, שחקן הסובל מבעיה רפואית הניתנת לטיפול רשאי לקבל "פסק זמן רפואי" אחד באורך של לכל היותר **180 שניות** לטיפול בבעיה זו. שחקן רשאי לקבל פסק זמן רפואי אחד בלבד לכל בעיה רפואית שניתנת לטיפול שלא התקיימה לפני תחילת המשחק (או שהתגברה בזמן המשחק). את ההחלטה לגבי אפשרות הטיפול בבעיה הרפואית ומועד התפתחותה יקבל פיזיותרפיסט הספורט שנמצא במקום התחרות, הוא זה שגם יבצע את הטיפול הרפואי. בנוסף, רשאי השחקן לקבל שני טיפולים רפואיים בבעיה זו, כאשר הטיפולים יעשו בזמן ההפסקות שבין מעברי הצדדים או בהפסקה שבין המערכות ויוגבלו לזמן החוקי של ההפסקה. *חשוב!!! לא ניתן לקבל פסק זמן רפואי עבור התכווצויות. שחקן הסובל מהתכווצויות במהלך משחק יוכל לקבל 2 טיפולי חילוף צדדים/הפסקת מערכה במהלך המשחק.

7.7 הפסקת שירותים/החלפת לבוש

שחקן רשאי לבקש אישור לצאת מן המגרש לצורך **הפסקת שירותים או החלפת לבוש** (נשים בלבד). הפסקת השירותים איננה מוגבלת בזמן מוגדר וצריכה להימשך **זמן סביר**.

רצוי כי הפסקת השירותים תילקח בהפסקה שבין המערכות. **חובה** כי הפסקת החלפת הלבוש תילקח בהפסקה שבין המערכות. במשחק **נשים יחידות** כל שחקנית רשאית לקחת 2 הפסקות (שירותים או החלפת לבוש). במשחק **גברים יחידים** כל אחד מהשחקנים רשאי לקבל הפסקת שירותים אחת במשחק של הטוב מ-3 מערכות ושתי הפסקות שירותים המשחק של הטוב מ-5 מערכות. בכל **משחקי הזוגות** כל אחת מן הקבוצות רשאית לקבל 2 הפסקות. אם

שני בני הזוג יוצאים להפסקה ביחד הדבר נחשב כהפסקה אחת. בכל פעם ששחקן עוזב את המגרש לצורך הפסקה, הדבר נחשב לאחת מההפסקות המותרות, ללא קשר להתנהלות בן זוגו. כל הפסקת שירותים שנלקחת לאחר תחילת החימום נחשבת לאחת מן ההפסקות המותרות. כל הפסקה נוספת מעבר להפסקות המותרות תאושר, אך במקביל תטופל בענישה תחת סדר הענישה של קוד המשמעת (ראה בהמשך).

7.8 השהייה ודחיית המשך המשחק

שופט ראשי להשהות זמנית את המשך המשחק אם קיימים תנאים סביבתיים המצריכים זאת. השהייה שכוזו תדווח ישירות לשופט הראשי שיחליט לגבי אופן ומועד המשך המשחק. בעת השהייה שכוזו על השופט לאסוף את כדורי המשחק, לרשום את התוצאה במערכות, משחקונים ונקודות וכן לרשום מי המגיש, את מיקום השחקנים במגרש ואת הזמן שבו הושהה המשחק. דחייה בשל חושך צריכה להיעשות לאחר סיום המערכה או לאחר מספר זוגי של משחקונים ששוחקו בתוך המערכה ובתיאום עם השופט הראשי בלבד.

זכאותם של השחקנים לחימום מחדש תחושב באופן הבא:

- השהייה של **0-15** דקות במשחק **לא תזכה** את השחקנים בחימום מחדש.
- השהייה של **15-30** דקות תזכה את השחקנים **ב-3 דקות** של חימום מחדש.
- השהייה של **יותר מ-30** דקות תזכה את השחקנים **ב-5 דקות** של חימום מחדש.

7.9 זמני מנוחה בין משחקים

שחקנים המשחקים יותר ממשחק אחד ביום יזכו למנוחה בין משחקיהם ע"פ הסולם הבא:

- שחקן שמשחקו ארך **פחות משעה** יזכה למנוחה של **עד חצי שעה**.
- שחקן שמשחקו ארך **בין שעה לשעה וחצי** יזכה למנוחה של **עד שעה**.
- שחקן שמשחקו ארך **יותר משעה וחצי** יזכה למנוחה של **עד שעה וחצי**.

8. עבירות שחקן במקום התחרות

8.1 עיכוב משחק שלא בכוונה תחילה – TIME VIOLATION

עבירה על חוק המשחק הרציף (חוק 7) שתיתפס כלא נעשית בכוונה תחילה תחשב כעיכוב משחק שלא בכוונה תחילה. **עבירה ראשונה** במשחק תחייב את השחקן באזהרה (WARNING) וכל **עבירה נוספת** תביא להוספת נקודה ליריב (PENALTY POINT).

8.2 עבירות על קוד המשמעת של חוקי הטניס – CODE VIOLATIONS

שחקן העובר על הקוד המשמעת של חוקי הטניס יענש בהתאם לסולם הבא:

- **עבירה ראשונה** במשחק על הקוד המשמעת תגרור אזהרה (WARNING) של השחקן/בני הזוג העובר/עוברים את העבירה.
- **עבירה שנייה** על הקוד המשמעת תגרור הוספת נקודה (POINT PENALTY) לשחקן/בני הזוג היריבים.
- **עבירה שלישית** על הקוד המשמעת תגרור הוספת משחקון (GAME PENALTY) ליריב (הוספת המשחקון מעגלת את המשחקון הקיים כלפי מעלה).

ברגע שהשחקן מבצע עבירה הגוררת הוספת משחקון, על השופט האחראי להודיע מייד לשופט אשר רשאי לפסול את השחקן עם כל עבירה נוספת. **השופט הראשי הינו בעל הסמכות הבלעדית בתחרות לפסול שחקן מן המשחק.**

8.2.1 עיכוב משחק בכוונה תחילה – DELAY OF GAME

עיכוב מכוון של המשחק ע"י שחקן ייחשב כעבירה על הקוד המשמעת של חוקי הטניס ויגרור ענישה בהתאם לכך. במקרים מסוימים עיכוב משחק ייחשב תמיד כמכוון – למשל אם השחקן לא עומד בזמנים לאחר פסק זמן רפואי או לא חזר בזמן מהפסקת שירותים. במקרה ששחקן קיבל הזהרה על "עיכוב משחק שלא בכוונה תחילה", במידה ואינו מוכן לשחק בתוך 20 שניות – יקבל אזהרה על "עיכוב משחק מכוון".

8.2.2 שפה גסה בוטה – AUDIBLE OBSCENITY

שימוש במילים גסות או מילים היכולות להיתפס כפוגעות ע"י שחקן ייחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ויגרור ענישה בהתאם לכך. תחת קטגוריה זו נופלות כל הגסויות אשר לא מכוונות לישות ספציפית אך מכילות אופי פוגע.

8.2.3 תנועה גסה – VISIBLE OBSCENITY

ביצוע תנועות גסות או תנועות העלולות להתפרש כגסות ע"י שחקן במהלך משחק ייחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ויגרור ענישה בהתאם לכך. התנועה יכולה להיעשות ע"י השחקן תוך כדי שימוש בידיו, המחבט שלו או כל דבר אחר הנמצא בהישג ידו במהלך המשחק.

8.2.4 פוגענות מילולית – VERBAL ABUSE

שימוש במילים גסות או בביטוי העלול להתפס כפוגע בצורה מכוונת כנגד לישות ספציפית במהלך המשחק ייחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ויגרור ענישה בהתאם. כשמדובר בישות ספציפית הכוונה היא לשופט, שחקן, צופה, מאמן, ספונסר או כל איש אחר.

8.2.5 פגיעה פיזית – PHYSICAL ABUSE

פגיעה פיזית בשחקן, מאמן, צופה, שופט או כל איש אחר במהלך המשחק תחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ותגרור ענישה בהתאם לכך. לצורך החוק ניתן לדייק ולומר כי תחת הגדרתו נכללת כל "נגיעה לא מאושרת" בישות כלשהי במהלך המשחק.

8.2.6 פגיעה בכדור – ABUSE OF BALLS

התייחסות לכדור בצורה אלימה, פזיזה או מסוכנת במהלך המשחק תחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ותגרור ענישה בהתאם לכך. חוק זה לא כולל מקרים בהם הכדור נחבט בצורה אגרסיבית כתוצאה מניסיון לגיטימי של שחקן לזכות בנקודה.

8.2.7 פגיעה במחבט או ציוד – ABUSE OF RACQUET OR EQUIPMENT

פגיעה אלימה במחבט או בציוד ע"י שחקן במהלך המשחק תחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס ותגרור ענישה בהתאם. כדוגמא לעבירה שכזאת ניתן

לראות שבירה של המחבט או ציוד אחר בכעס או פגיעה מכוונת ואלימה ברשת או באביזר קבוע הנמצא במגרש.

8.2.8 אימון ומאמנים – COACHING AND COACHES

קבלת תדרוך מן המאמן ע"י השחקן במהלך המשחק תחשב כעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטיניס ותגרור ענישה בהתאם. לצורך חוק זה, כל תקשורת, מילולית או ויזואלית, בין המאמן/מלווה לשחקן במהלך המשחק ייחשבו כתדרוך. כמו כן, תחת הגדרת חוק זה נכלל האיסור של המאמן או המלווה של השחקן לעבור על אחת מן העבירות האחרות על הקוד המשמעותי של חוקי הטיניס. עבירה שכזו תחשב גם כן לעבירה של השחקן על הקוד המשמעותי ותגרור ענישה בהתאם.

8.2.9 התנהגות בלתי ספורטיבית – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT

התנהגות בלתי ספורטיבית של שחקן במהלך המשחק תחשב לעבירה על הקוד המשמעותי של חוקי הטיניס ותגרור ענישה בהתאם. לצורך החוק תוגדר התנהגות בלתי ספורטיבית כהתנהגות בעלת אופי פוגע או גס אשר לא מוצאת את הגדרתה באף אחת מן העבירות האחרות על הקוד המשמעותי.

8.2.10 ניסיון לנצח – BEST EFFORT

שחקן שהתנהגותו על המגרש תעיד מעבר לספק ברור כי אינו מנסה לנצח את המשחק ייחשב כעובר על הקוד המשמעותי של חוקי הטיניס יוענש בהתאם. יש לעשות שימוש מושכל בחוק זה ולהביאו לכלל שימוש אך ורק כאשר התנהגות השחקן על המגרש אינה משאירה מקום לספק באשר להתייחסותו למשחק. כמו כן, יש לדווח לשופט הראשי לפני השימוש בחוק זה.

8.2.11 עזיבת המגרש – LEAVING THE COURT

עזיבת המגרש ללא אישור יכולה להביא לענישה בהתאם לקוד המשמעותי, במידה ושיקול הדעת של השופט מצדיק ענישה שכזאת. במקרים קיצוניים על השופט האחראי על המשחק לקרוא לשופט הראשי שעשוי להחליט לפסול את השחקן העובר את העבירה.

8.3 פסילה מיידית – IMMEDIATE DEFAULT

השופט הראשי בלבד רשאי לפסול שחקן לאחר עבירה יחידה על הקוד המשמעותי של חוקי הטניס, במידה והוא מוצא את העבירה כמצדיקה את הפסילה. על שופט המשחק להפסיק את המשחק מיד לאחר שהתבצעה העבירה שעלולה להביא לפסילה מיידית ולהודיע על כך לשופט הראשי כדי שיקבל את ההחלטה המתאימה.

5 סוגי עבירות עלולות לגרום פסילה מיידית:

1. פוגענות מילולית חמורה.
2. התנהגות בלתי ספורטיבית חמורה.
3. פגיעה של כדור/מחבט/ציוד באדם הגורמת לנזק, שלא בכוונה תחילה.
4. כוונה לפגוע באדם אחר (ללא קשר לתוצאה).
5. פגיעה פיזית.