ITA

1. תחרויות
   1. סוגי תחרות
      1. כמו היום.
   2. טעינת שחקנים
      1. טעינה כללית לתחרות
      2. כמות המדורגים היא 25% ממספר השחקנים בבית הגמר.
      3. מיון לפי הדירוג (לפי סוג התחרות) וקביעת דירוג בתחרות למדורגים בלבד. (לשמור בבסיס נתונים אך לא להציג ללא מדורגים).
      4. דוגמה: 32 -> 8 מדורגים, אם יש 8 מוקדמות ושני כרטיסים חופשיים אז יש 22 שחקנים לבית הגמר (זה הגבול למוקדמות, אם יש פחות אין מוקדמות לא משנה מה סוג התחרות).
      5. מס העולים מהמוקדמות מוגדר בסוג התחרות.
      6. בית ניחומים – מספר השחקנים כגודל בית הגמר – מי שהפסיד בבית הגמר יורד לבית הניחומים למקום מוגדר.
      7. בביצוע הגרלה של בית הגמר, אם אין עדיין סיום של מוקדמות, לשמור מקומות.
      8. כל המשחקים במוקדמות חייבים להסתיים לפני ששחקנים עולים לבית הגמר, השחקנים מגרילים את המיקומים שלהם. ברגע שכל משחקי המוקדמות נגמרו להעלות את השחקנים לגמר.
      9. אם יש 32 בהגדרה אך הוזנו רק 16, לבצע הגרלה דומה ל- 16. (כנל לכל הסוגים).
   3. גרף הדפסה
      1. להציג את תוצאות המשחק הקודם אם התקיים, אם לא להציג תאריך.
      2. להשתמש באקסלים.
   4. עדכון תוצאות
   5. עריכת דירג
   6. עריכת שחקנים (הוסף החלף והסר).
      1. ניתן להוסיף שחקנים:
         1. כל עוד יש מקום בגמר (מספר השחקנים בתחרות פחות מהעולים מהמוקדמות).
         2. הוספת WildCard רק אם יש מקום (לפי המספר בסוג).
         3. כפתור לעדכון BYE. לאחר מכן המקומות הללו תפוסים ולא ניתן להוסיף שחקנים.
         4. לאחר שסיבוב ראשון מלא וכל המשחקים שוחקו, לא ניתן יותר להוסיף / להחליף או להסיר שחקנים.
         5. ניתן להסיר כל שחקן לפני ששיחק.
         6. ניתן להחליף שחקן רק אם עדיין לא שיחק. אם הוגרל השחקן הנכנס מחליף אותו באותו מיקום בדיוק. אם עדיין לא הייתה הגרלה, הוא נכנס להגרלה והדירוג מחדש.
         7. לאחר ההגרלה, אם מחליפים שחקן מדורג, צריך להציג רשימת השחקנים בתחרות ולאפשר לקבוע את הדירוג – אם לא בוצע שינוי הדירוג, להציג התראה "לא בוצע שינוי דירוג, האם להמשיך?" (אם לא הושלם הדירוג וסגר את הדפדפן להתעלם).
         8. שחקן שפרש מסיבה כלשהיא יש להציג בצורה בולטת.
   7. הגרלות
      1. נוק אאוט
         1. זוגות
            1. אין מוקדמות
            2. אין תנחומים
            3. 8 או 16 בלבד
            4. בית גמר כמו בית גמר כשהדירוג של זוג הוא סכום הדירוג של שני השחקנים.
            5. בהוספה / הסרה /החלפה זה תמיד זוג.
         2. אלגוריתם להצבת מדורגים בבית הגמר
            1. 1-2 קבועים
            2. 3-4 מגרילים ביניהם
            3. 5-8 מגרילים על ארבע נותרים
            4. כל שאר השחקנים (כולל מחזיקי מקום למוקדמות) מוגרלים חופשי.
            5. במידה ויש פחות שחקנים, קודם מגרילים את שאר המקומות ללא מדורגים ואז ממלאים לפי סדר הפוך (8 עד 1).
            6. במידה ויש יותר מ-8 BYE מגרילים אותם יחד עם שאר השחקנים אך לא BYE מול BYE.
            7. בהעלאה מהמוקדמות להגריל את המיקום בבית הגמר.
            8. מספר המדורגים יכול להיות פחות מהמוגדר – שחקנים עם דירוג 0 הם לא מדורגים.
         3. אלגוריתם להצבת מדורגים למוקדמות (מספר המדורגים הוא כפול ממספר העולים לגמר).
            1. העקרון הוא שהחצי הראשון של המדורגים (כמספר העולים) לא ייפגשו במוקדמות והחצי השני ייפגש עם החצי הראשון רק בסיבוב האחרון.
            2. אם יש פחות מדורגים, המדורגים ראשונים הם האחרונים לקבל שחקן מדורג ברבע שלהם.
      2. בתים – נבחן שימוש במנגנון ליגה.

2. ניהול בעלי תפקידים

2.1 שחקנים

2.2 שופטים

2.3 מנהלי מועדונים

2.4 מנהלי קבוצות

2.5 מאמנים

3. ניהול ליגות

4. ניהול מועדונים

4.1 ניהול קבוצות

5. תשלומים

ניהול כרטיס פיננסי למועדון/שחקן וכו' - מאזן. התנועות הכספיות לא מבוצעות במערכת.