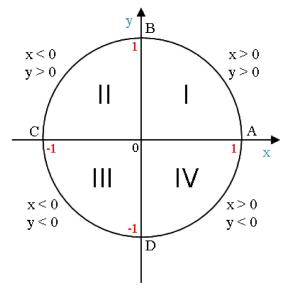
# Четверть плоскости

Напишите программу, которая по заданным координатам x и у будет определять четверть плоскости, в которой находится точка. Если заданная точка не принадлежит никакой четверти, выведите -1.



#### Формат входных данных

На вход программе подаются два целых числа.

#### Формат выходных данных

Выведите номер четверти, к которой относится точка или -1, если точка не принадлежит никакой четверти.

### Sample Input:

-4 7

## Sample Output:

2

Чтобы решить это задание откройте https://stepik.org/lesson/1057369/step/5