

Конь

Требуется определить, бьет ли конь, стоящий на клетке с указанными координатами (номер строки и номер столбца), фигуру, стоящую на другой указанной клетке.

Входные данные

Вводятся четыре числа: координаты коня (два числа) и координаты другой фигуры (два числа), каждое число вводится в отдельной строке. Координаты - целые числа в интервале от 1 до 8.

Выходные данные

Требуется вывести слово YES, если конь сможет побить фигуру за 1 ход и NO - в противном случае.

Sample Input 1:

3 4 5 6

Sample Output 1:

NO

Sample Input 2:

7 3 5 4

Sample Output 2:

YES

Чтобы решить это задание откройте <https://stepik.org/lesson/399107/step/11>