

Задание

Изучить предоставленный ассемблерный листинг, понять, над какой структурой данных в нём происходит работа и написать аналогичную программу на C, повторяющую вывод оригинальной программы.

Сложность

★★★★☆

Цель задания

Получить навык чтения ассемблерного кода.

Критерии успеха

1. Создано консольное приложение, выводящее при запуске тот же текст, что и предоставленная в листинге `main.asm` программа.
2. Приложение работает с той же структурой данных, что и оригинальная программа.
3. Код компилируется без `warning`'ов с ключами компилятора `-Wall -Wextra -Wpedantic -std=c11`.
4. **Bonus points** за указание того, каким типичным функциям высшего порядка соответствуют ассемблерные процедуры `m` и `f`.
5. **Bonus points** за оптимизацию процедур `m` и `f` в ассемблерном коде.
6. **Bonus points** за исправление утечки памяти под структуры данных в ассемблерном коде.
7. Далее успешность определяется `code review`.

Обратная связь

Студент коммитит все необходимое в свой `github/gitlab` репозиторий. Далее необходимо зайти в ЛК, найти занятие, ДЗ по которому выполнялось, нажать “Чат с преподавателем” и отправить ссылку. После этого ревью и общение на тему ДЗ будет происходить в рамках этого чата.

Вспомогательные материалы

1. [System V ABI](#)
2. [NASM Intel x86 Assembly Language Cheat Sheet](#)