Contents

1	Ex10ri.pdf	2
2	ex1code.py	õ

מבוא למערכות לומדות - תרגיל 1

305612038 : גֿאַ

2017 במרץ 23

ו שאלה ו

1.1 סעיף א

 $:M_{A}\left(A
ight)\geq \left\lfloor log\left(|H|
ight)
ight
floor=\left\lfloor log\left(N
ight)
ight
floor$ נראה שקיימת סביבה E כך שמתקיים

ניצור סביבה בגודל $\lfloor log\left(N
ight) \rfloor$ כך שתתקבל שגיאה בכל דגימה בסביבה.

נגדיר סדרת קטעים שמאליים $\{a_1,...,a_n\}$ וכן סדרת קטעים ימניים $\{b_1,...,b_n\}$ באופן רקורסיבי. בהתחלה נגדיר \hat{h} גדיר $x_i=\frac{a_i+b_i}{2}$ וכן נתבונן בהיפותיזה $a_1=0,\ b_1=N$

 $b_{i+1}=b_i$, $a_{i+1}=x_i$ ונעדכן $y_i=1$ אזי נגדיר אזי $h(x_i)=1$ אם $\hat{y}_i=1$

 $a_{i+1}=a_i$ וכן $b_{i+1}=x_i$ אם $\hat{y}_i=1$ ונעדכן הפוך, כלומר $\hat{y}_i=1$ וכן

 $M_A(E) \geq \lfloor \log{(N)} \rfloor = \lfloor \log{(|H|)} \rfloor$ נשים לב שע"פ הגדרה זו קיימת שגיאה לכל instance ועל כן הגדרה או קיימת שגיאה לכל בנוסף, נשים לב שסביבה זו ברת מימוש שכן:

$$\{h_{\theta} | \theta \in [a_i, b_i]\}$$

 \downarrow

$$\{h \in V_t \mid h(x_i) = 1\} \neq \emptyset \land \{h \in V_t \mid h(x_i) = -1\} \neq \emptyset$$

כנדרש.

1.2

n נחליף את הסט למידה A ולכל מספר סיבובים $\Theta \in [0,1] \cup \left\{-\frac{1}{2},\frac{3}{2}\right\}$ כלומר כל מספר סיבובים את הסט את הסט את הסט ונראה כי לכל אלגוריתם למידה ולכל מספר סיבובים מתקיים מתקיים הסט ולכל מספר סיבובים הסיבובים מתקיים הסט

 $\{x\}_{i=1}^n$ בדומה לסעיף א, נאתחל את $a_1=0$, ולישה בדיוק כמו סעיף קודם. נשים לב כי לכל $a_1=0$ נוכל לקבל סדרה בדומה לסעיף א, נאתחל את $a_1=0$, ולכן מצפיפות הממשיים תמיד קיים $a_1=0$, לכל $a_2=0$, ולכן לכל $a_3=0$ שרירותי נוכל לייצר סדרה בגודל $a_1=0$, שכן מצפיפות הממשיים תמיד קיים לומד $a_1=0$, מתקבל $a_2=0$, כנדרש.

2 שאלה 2 - אלגברה לינארית

2.1 סעיף א

תהי $\sigma_i=\Sigma_{ii}$ עם $\sigma_i=\Sigma_{ii}$ עם . $A=U\Sigma V^T$ SVD עם $A\in\mathbb{R}^{m\times d}$ תהי v_i,u_i להיות העמודות ה- v_i,u_i נסמן . $A=U\Sigma V^T$ SVD עם $A=U\Sigma V^T$ $A^Tu_i=\sigma_i v_i$ וכן $A^Tu_i=\sigma_i v_i$ נזכור כי A היא מהצורה:

$$\Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \ddots \end{pmatrix}$$

ועבור i=j ועבור $\langle u_i|u_j\rangle=\langle v_i|v_j\rangle=0$ מתקיים $i\neq j$ מתקיים, קרי עבור עבור עונורמליות, קרי אורתונורמליות, קרי עבור בי המטריצות $\langle u_i|u_j\rangle=\langle v_i|v_j\rangle=1$

ואז

$$Av_{i} = U\Sigma V^{T}v_{i} = U\Sigma \cdot \begin{pmatrix} v_{11} & \cdots & \cdots & v_{1d} \\ \vdots & v_{22} & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ v_{d1} & \cdots & \cdots & v_{dd} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_{1i} \\ v_{2i} \\ \vdots \\ v_{di} \end{pmatrix} = U\Sigma \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \langle v_{i} | v_{i} \rangle \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{d \times 1} = U\Sigma_{m \times d} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{d \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m \times m} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{m \times 1} = U_{m$$

$$= U_{1i} \cdot \sigma_i + U_{2i} \cdot \sigma_i + \dots + U_{mi} \cdot \sigma_i = \sigma_i \cdot u_i \blacksquare$$

(ואז באופן דומה: $\left(AB\right)^T=B^TA^T$ נזכור כי עבור מטריצות A,B כלשהם מתקיים

$$A^{T}u_{i} = \left(U\Sigma V^{T}\right)^{T}u_{i} = \left(\left(V^{T}\right)^{T}\left(U\Sigma\right)^{T}\right)u_{i} = V\left(\Sigma^{T}U^{T}\right)u_{i} = V\Sigma^{T}\begin{pmatrix} u_{11} & \cdots & \cdots & u_{1m} \\ \vdots & u_{22} & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ u_{m1} & \cdots & \cdots & u_{mm} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_{1i} \\ u_{2i} \\ \vdots \\ u_{mi} \end{pmatrix} = V\Sigma^{T}\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} = V\left(\Sigma^{T}\right)_{m\times d}\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} = V\Sigma_{d\times m}\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} = V\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \sigma_{i} \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} = V\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \sigma_{i} \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} = V\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \sigma_{i} \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix}$$

$$=V_{1i}\sigma_i+V_{2i}\sigma_i+\ldots+V_{di}\sigma_i=\sigma_i\cdot v_i$$

סעיף ב

מתקיים i=j ועבור $\langle u_i|u_j\rangle=\langle v_i|v_j\rangle=0$ $i\neq j$ מתקיים עבור אז מתקיים אורתונורמליות הם U,V הם אורתונורמליות הסבר: מאחר המטריצות $\langle u_i|u_j\rangle=\langle v_i|v_j\rangle=1$

 $\langle v_i|v_j \rangle = -1 \cdot -1 \, \langle v_i|v_j \rangle = \langle -v_i|-v_j \rangle$ אבל נשים לב כי למעשה מלינאריות במשתנים מתקיימת השקילות $i=\langle v_i|v_j \rangle = -1 \cdot -1 \, \langle v_i|v_j \rangle = -1 \cdot -1 \, \langle v_i|v_j \rangle$. i=j

. אותו אחרת פיתו לקבל אוילי אלי-שלילי את ההחלפה את ניתן לבצע אחרת שכן שכן לקבל אותו כי $\sigma_i \geq 0$ יכן, ניתן להניח לכן

2.3 סעיף ג

, $A \in \mathbb{R}^{m imes d}$ תהי

2.3.1 סעיף ב

EVD הינה $A^TA=V\Sigma^T\Sigma V^T$ וכן AA^T של $AA^T=U\Sigma\Sigma^TU^T$ הינה $AA^T=U\Sigma\Sigma^TU^T$ של $AV=U\Sigma V^T$ של $AV=U\Sigma V^T$ של $A^TA=V\Sigma V^T$ של $A^TA=V\Sigma V^T$

נזכור כי $V^T=I$ אורתונורמלית ולכן אורתונורמלית נזכור כי

$$AA^T = \left(U\Sigma V^T\right)\left(U\Sigma V^T\right)^T = \left(U\Sigma V^T\right)\left(\left(\Sigma V^T\right)^T U^T\right) = \left(U\Sigma V^T\right)\left(V\Sigma^T U^T\right) = U\Sigma I\Sigma^T U^T = U\Sigma \Sigma^T U^T$$

:באופן דומה $UU^T=I$ ואז

$$A^{T}A = (V\Sigma^{T}U^{T})(U\Sigma V^{T}) = V\Sigma^{T}I\Sigma V^{T} = V\Sigma^{T}\Sigma V^{T}$$

כמו מקודם, Σ היא מטריצה אלכסונית מסדר $m\times d$, לכן $m\times d$, לכן $m\times d$ היא מטריצה אלכסונית מסדר באלכסון היא $\lambda_{ii}=\langle\sigma_i|\sigma_i\rangle$ היא מטריצה מסדר $d\times d$ אלכסונית וסימטרית כאשר ערכי האלכסון הם $\Sigma^T\Sigma$ היא מטריצה מסדר בנוסף, $d\times m$ אלכסונית ולכן בסה"כ הפירוק הנ"ל הוא EVD של EVD

רודרע

2.3.2 סעיף ג

 $ar{w_i}=Aar{v_i}$ נתון כי $\langle v_i|v_j
angle=\delta_{i,j}$ ואז נגדיר וקטורים A^TA של $A^TA=VDV^T$ נתון כי $A^TA=VDV^T$ היא $A^TA=VDV^T$ לכן, לכל $A^TA=VDV^T$ לכל לכל לכל $\{\bar{w}_i\}_{i=1}^d$ בסדרת הוקטורים ה $\{\bar{w}_i\}_{i=1}^d$ וקטורים בת"ל לש אזי ישנם $A^TA=VDV^T$ וקטורים בת"ל לש אזי ישנם $A^TA=VDV^T$ וקטורים בת"ל לש אזי ישנם $A^TA=VDV^T$ וקטורים אותוגונליים, ואז נוכל להרחיבם לבסיס על ידי כך שניקח אוקטורים אותוגונליים, ואז נוכל להרחיבם לבסיס אול ידי כך שניקח אוקטורים אותוגונליים.

d אם d אזי ישנם d וקטורים אותוגונליים, ואז נוכל להרחיבם לבסיס על ידי כך שניקח m-d וקטורים בת"ל לכן נותר רק לנרמל כל אחד מהוקטורים הנ"ל וקיבלנו בסיס הוקטורים האורתוגונליים. כעת ישנם m וקטורים בת"ל, לכן נותר רק לנרמל כל אחד מהוקטורים הנ"ל וקיבלנו בסיס אורתונורמלי

. אם ההוכתה היא ההוכתה היא אם k=m אם אם $\{ ilde{w}_i \}_{i=1}^d$ אהם ההרתבה המנורמלת ל $\{ ilde{w}_1, ..., ilde{w}_m \}$

3 שאלה

תהי $P=\sum\limits_{i=1}^k v_iv_i^T$ מטריצת ההטלה על בסיס אורתונורמלי ל-V. נגדיר $v_1,...,v_k\in\mathbb{R}^d$ מטריצת ההטלה על V. V. נגדיר V

3.1 סעיף א

:נראה כי P סימטרית

בסיס אורתונורמלי לכן: $v_1,...,v_k$

$$P = \sum_{i=1}^{k} v_i v_i^T = \sum_{i=1}^{k} (v_i^T)^T v_i^T = \left(\sum_{i=1}^{k} (v_i v_i^T)\right)^T = P^T$$

3.2 סעיף ב

נראה כי אורתונורמלי בסיס אורתונורמלי עם הערך העצמי ואז: v_j וקטור בסיס אורתונורמלי על וכולם אז וכולם עם הערך וכולם עם הערך אורתונורמלי ואז:

$$Pv_{j} = \left(\sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T}\right) v_{j} = \sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T} v_{j} = v_{j} v_{j}^{T} v_{j} = v_{j} \left(v_{j}^{T} v_{j}\right) = v_{j} \cdot (1) = v_{j}$$

3.3 סעיף ג

P עבור EVD נמצא

P סימטרית ראינו כי הערכים העצמיים של P הם רק וכן סימטרית ראשית

3.4 סעיף ד

 $P^2 = P^T P = P P^T = P$ נראה כי מתקיים

ראינו סעיף קודם כי $P^T=P^T$ הינה פירוק EVD עבור Pעבור עבור פירוק ובנוסף אינו כי $P^T=P^T$ ולכן $P^T=P^T$ ואז $P^T=P^T$ ולכן פירוק פירוק נפתח ונקבל:

$$P^2 = UDU^T \left(UDU^T \right)^T = UDU^T \left(U \left(UD \right)^T \right) = UDU^T UD^T U^T = UDD^T U^T$$

 $D=D^2$ מכאן שנמשיך ונקבל: $D=D^T$, בנוסף הערכים עליה הם D או Dולכן מטריצה אלכסונית ולכן $D=D^T$, בנוסף הערכים עליה הם

$$UDD^TU^T = UD^2U^T = UDU^T = P$$

כנדרש. ■

3.5 סעיף ה

 $P^2=P$ לכן: (1-P) (ווור בי $P^2=P$ לכן: היא העתקת האפס, קרי לכל

$$(1-P) Pv = (I-P) Pv = Pv - PPv = Pv - P^2v = Pv - Pv = 0$$

כנדרש. ■

3.6 סעיף ו

נראה כי לכל וקטור עצמי בעל ערך עצמי במילים אחרות כל וקטור במרחב הוא וקטור עצמי בעל ערך עצמי 1: נראה כי לכל וקטור $x\in V$ מתקיים $x\in V$, מתקיים אווער, נוכל לייצג את x כצירוף לינארי יחיד של הבסיס האורתונורמלי שלנו $x\in V$, כלומר קיימים ההי עד מעל הייצג את x כצירוף לינארי יחיד של הבסיס האורתונורמלי שלנו $x\in V$, כלומר קיימים סקלרים בשדה $\alpha_1,...,\alpha_k$ כך ש

$$x = \sum_{i=1}^{k} \alpha_i v_i$$

i=j עבור עבור $v_i^T|v_j
angle=1$ ואחרת ואז נזכור כי

$$Px = \left(\sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T}\right) x = \left(\sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T}\right) \sum_{j=1}^{k} \alpha_{j} v_{j} = \sum_{i=1}^{k} \sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T} \alpha_{j} v_{j} = \sum_{j=1}^{k} \sum_{i=1}^{k} \alpha_{j} v_{i} \left(v_{i}^{T} v_{j}\right) = \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{k} \left(v_{i}^{T} v_{j}\right) = \sum_{i=1}^{k} \left(v_{i}^{T} v_{i}^{T}\right) x = \left(\sum_{i=1}^{k} v_{i} v_{i}^{T}\right) x = \left(\sum_{i=1}^{k} v_{i}^{T}\right)$$

$$= \sum_{j=1}^{k} \sum_{i=1}^{k} \alpha_j v_i \left(\delta_{ij} \right) = \sum_{i=1}^{k} \alpha_i v_i$$

כנדרש. ■

5 שאלה 5

4.1 סעיף א

 $Z_i\sim Ber(p)$ לכן $Z_i=egin{cases} 1&H\\0&T \end{cases}$, קרי i, קרי שהוא המציין של הההטלה ה-i, קרי i, קרי i, קרי שהוא המציין של מ"מ המתפלג ברנולי הם i ו- i בהתאמה. לכן עבור i הטלות נקבל: i

$$Var[\frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^{m} Z_i] = \frac{1}{m^2} \cdot Var[\sum_{i=1}^{m} Z_i] + 2\sum_{i < j} Cov(z_i, z_j) \underset{z_i \text{ is ind'}}{=} \frac{1}{m^2} \cdot Var[\sum_{i=1}^{m} Z_i] + 0 = \frac{1}{m^2} \cdot m \cdot p(1-p) = \frac{1}{m} \cdot p \cdot (1-p)$$

כעת, מאי-שיוויון צ'ביצב מתקבל:

$$P\left(\left|\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}Z_{i}-p\right|>\epsilon\right)\leq\frac{Var\left[\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}Z_{i}\right]}{\epsilon^{2}}=\frac{p\cdot(1-p)}{m\cdot\epsilon^{2}}$$

:כעת נזכור כי השונות של מ"מ המתפלג ברנולי חסומה מלעיל ע"י $\frac{1}{4}$ ולכן הביטוי שקיבנו מקיים

$$\frac{p(1-p)}{m \cdot \epsilon^2} \le \frac{\frac{1}{4}}{m \cdot \epsilon^2} = \frac{1}{4 \cdot m \cdot \epsilon^2}$$

:נרצה לקבל מך כך ש- כך ש- לכן נעביר אגפים ונקבל מרצה לקבל m>0

$$\frac{1}{4 \cdot \delta \cdot \epsilon^2} < m$$

. מכאן שדי לבחור m טבעי שמקיים את מכאן מכאן מכאן מ

כעת, מכיוון שע"פ הגדרת Z_i , מתקיים $Z_i \in [0,1]$ לכל להפעיל את גדרת שע"פ הגדרת מכיוון שע"פ הגדרת לכל להפעיל את לכל אי-שיוויון הופדינג ולקבל:

$$P\left(\left|\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}Z_{i}-p\right|>\epsilon\right)\leq 2e^{-2m\epsilon^{2}}$$

:ואז באופן דומה נרצה m כך שהביטוי שקיבלנו קטן מ

$$2e^{-2m\epsilon^2} < \delta$$

ולקבל: m ולקבל שני האגפים ולבודד את ומכיוון ששתי האגפים חיוביים נוכל להפעיל

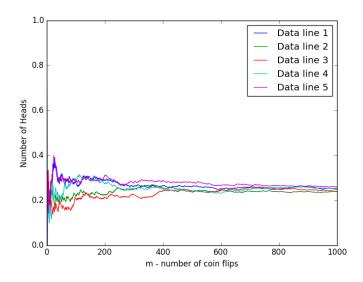
$$\frac{1}{2\epsilon^2}log(\frac{2}{\delta}) < m$$

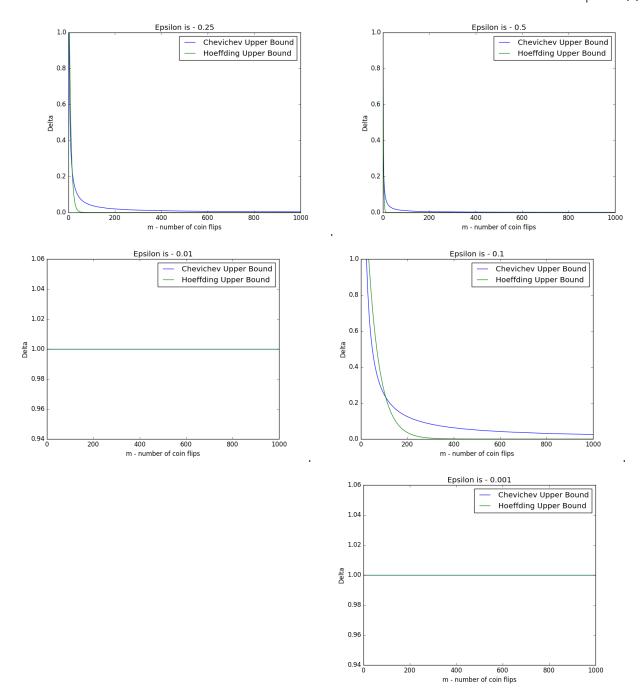
מכאן שדי לבחור m טבעי שמקיים את התנאי הנ"ל. כנדרש.lacksquare

4.2 סעיף ב

ם סעיף ב 4.2.1

אני מצפה (וכך גם יצא) שככל ש-m גדל (ככל שבוצעו יותר הטלות) כך בסדרות ההטלות השונות (שורות 1-5) ההפרש בין y=0.25 הערכים המתקבלים עבורם יהיו קטנים יותר, כלומר הגרף המייצג שלהם ישאף להתלכדות על גרף התוחלת שלהם y=0.25 הערכים רמוקים יותר כפונקציה של y=0.25 באופן דומה ככל ש-y=0.25 קטן כך הגרפים עשויים לקבל ערכים רחוקים יותר כפונקציה של y=0.25

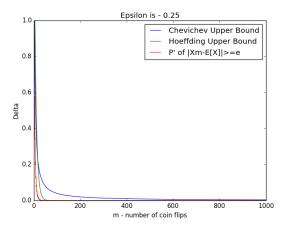


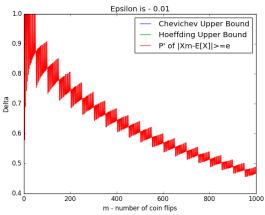


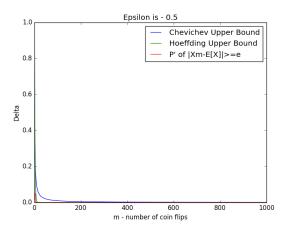
לעיף ד 4.2.3

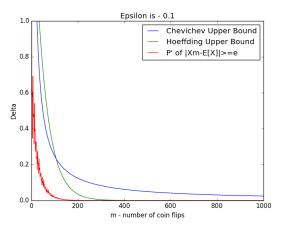
אני מצפה שלכל אפסילון ככל שנבצע יותר הטלות כך X_m יתקרב לתוחלת שלו שהיא p ועל כן עבור שיים קטנים יש יותר סיכוי לקבל שגיאה (לחרוג מאפסילון) וככל ש-m גדל כך הסיכוי לחרוג מאפסילון קטן.

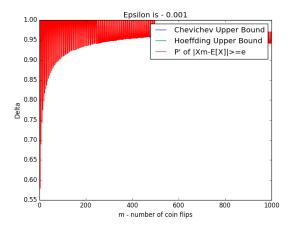
ההבדל בין האפסילונים הוא שערך האפסילון ישפיע על מספר ההטלות שדרוש עבור כל סדרת הטלות כדי שנחרוג פחות מאפסילון, כלומר ככל שאפסילון קטן כך נצטרך יותר הטלות (m, m, m) כדי להקטין את השגיאה.











2 ex1code.py

```
1
    import numpy
    import matplotlib.pyplot as plt
    import math
4
    def generator():
6
         data = numpy.random.binomial(1, 0.25, (100000, 1000))
8
         epsilon_arr = [0.5, 0.25, 0.1, 0.01, 0.001]
9
         plot_five(data)
10
         chev_data, hoef_data = calc_chevichev_hoeffding(epsilon_arr)
         percenteges = calc_deviators(data, epsilon_arr)
11
12
         for epsilon in range(5):
             plt.title("Epsilon is - " + str(epsilon_arr[epsilon]))
13
             plt.ylabel("Delta")
14
             plt.xlabel("m - number of coin flips")
15
             plt.plot(chev_data[epsilon], label='Chevichev Upper Bound')
16
             plt.plot(hoef_data[epsilon], label='Hoeffding Upper Bound')
17
18
             plt.plot(percenteges[epsilon], label="P' of |Xm-E[X]|>=e")
             plt.legend()
19
             plt.show()
20
21
22
23
    def plot_five(data):
         rows_sum = [[0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000]
24
        plt.ylabel("Number of Heads")
25
26
        plt.xlabel("m - number of coin flips")
27
         for m in range(1, 1001):
28
29
            for i in range(m):
                 rows_sum[0][m-1] += data[0][i]
30
                 rows_sum[1][m-1] += data[1][i]
31
                 rows_sum[2][m-1] += data[2][i]
                 rows_sum[3][m-1] += data[3][i]
33
34
                 rows_sum[4][m-1] += data[4][i]
             rows_sum[0][m-1] /= float(m)
35
             rows_sum[1][m-1] /= float(m)
36
             rows_sum[2][m-1] /= float(m)
37
             rows_sum[3][m-1] /= float(m)
38
             {\tt rows\_sum[4][m-1]} \ /{\tt = float(m)}
39
40
         plt.plot(rows_sum[0], label='Data line 1')
         plt.plot(rows_sum[1], label='Data line 2')
41
42
         plt.plot(rows_sum[2], label='Data line 3')
        plt.plot(rows_sum[3], label='Data line 4')
plt.plot(rows_sum[4], label='Data line 5')
43
44
45
         plt.legend()
         plt.show()
46
47
48
    def calc_chevichev_hoeffding(epsilon_arr):
49
         upper_bounds_chev = [[0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000]
50
         upper_bounds_hoef = [[0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000]
51
         for m in range(1, 1001):
52
53
             for i in range(5):
                 chev_res = float(1 / float(4 * m * epsilon_arr[i] * epsilon_arr[i]))
54
55
                 hoef_res = 2 * float(math.exp(-2 * m * epsilon_arr[i] * epsilon_arr[i]))
                 if chev_res > 1:
                     chev_res = 1
57
                 if hoef_res > 1:
58
                     hoef_res = 1
```

```
60
                 upper_bounds_chev[i][m - 1] = chev_res
                 upper_bounds_hoef[i][m - 1] = hoef_res
61
62
         {\tt return\ upper\_bounds\_chev},\ {\tt upper\_bounds\_hoef}
63
64
    def calc_deviators(data, epsilon_arr):
65
66
         cum_data = numpy.cumsum(data, axis=1)
67
         total_data = [[0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000, [0]*1000]
68
         for curr_epsilon in range(len(epsilon_arr)):
69
             for m in range(1, 1001):
70
71
                 bad_lines_counter = 0
                 for i in range(len(data)):
72
                      if math.fabs((cum_data[i][m - 1]/float(m)) - p) >= epsilon_arr[curr_epsilon]:
73
                 bad_lines_counter += 1
total_data[curr_epsilon][m - 1] = float(bad_lines_counter/float(len(data)))
74
75
             print("Finished epsilon number " + str(curr_epsilon))
76
         return total_data
77
78
79
    if __name__ == '__main__':
80
         generator()
```