

בי"ס להנדסת חשמל

פרויקט מס' 21-2-1-2424

דו"ח סיכום

שם הפרויקט: מערכת הקלטות מסונכרנת לרכב

אוטונומי

:מבצעים

שם: אבי צחי ת.ז. 315901231

שם: שקד נתן ת.ז. 208709816

מנחה:

רועי רייך אוניברסיטת תל אביב

מקום ביצוע הפרויקט: אוניברסיטת תל אביב - מעבדת רכב אוטונומי

תוכן עניינים

5	תקציר:
6	חלק 1 - הקדמה:
6	-1.1 מטרות הפרויקט
7	1.2 - המוטיבציה
8	העבודה – 1.3
8	1.4 – השוואה לעבודה קודמת
9	-2 רקע תיאורטי: – רקע תיאורטי
9	2.1 – מה זה ROS?
9	ROS – מטרות – 2.2
10	– מערכת הפעלה – 2.3
10	ROS – יישומי – 2.4
10	-2.5 מושגים בסיסיים ב-2.5
11	ROS2 – 2.6 וההבדלים בינה לבין ROS2
13	2.7 – פרוטוקולים שונים
16	-3 חלק -3 מימוש
16	– התשתית ותיאור החומרה
18	טבלת הניתוב עבור החיישנים המחוברים ב-Ethernet
19	-3.2 תיאור התוכנה
19	ה-Nodes וה-Topics המשמשים במערכת עבור כל אחד מהחייי
23	ROS1 Bridge
23	הצגת המידע מכל החיישנים יחד
24	ממשק משתמש גרפי מאוחד
24	הקלטה מסונכרנת
25	Bag – ייצוא המידע מקבצי ה
26	תרשים ה-Nodes וה-Topics במערכת
27	חלק 4 – התוצאות

27	-4.1 – הצגת המידע מהחיישנים ב – ROS2
28	4.2 – מערכת ההקלטות והסנכרון
31	ענצים -4.3
33	חלק 5 – סיכום, מסקנות והצעות להמשך
33	סיכום
34	– מסקנות – 5.2
34	– הצעות להמשך – 5.3
36	-6 תיעוד חלק -6
37	-7 מקורות חלק -7
	רשימת איורים
5	איור 1 - דיאגרמת בלוקים כללית
9	איור 2 - הסמלים של ROS ו - ROS2
11	איור 3 - שליחת הודעה בין שני nodes
14	
15	
15	איור 6 - כבל להעברת תקשורת בפרוטוקול RS-232
	איור 7 - תמונה של רכב הפרויקט
	איור 10 - תמונה ממצלמת הRGB
	איור 11 - תמונה ממצלמת ה-IR
	איור 12 - תצוגת המידע מה-LIDAR של אינוביז
	איור 13 - תצוגת המידע מה-LIDAR של אינוב ו איור 13 - תצוגת המידע מה-LIDAR של Velodyne
	איור 14 - ה-Plugin שמציג את הנתונים מה-INS-GPS
	איור 15 - תצוגת המידע מה-RADAR של דלפי
	Approximate Time Synchronization - איור 16 - תמונה להמחשת אלגוריתם
	של המערכת Nodes של המערכת
	איור 18 - תצוגת החיישנים ב-Rviz2: מצלמות, רדאר, Innoviz LIDAR
27	- Rviz2 – מצלמות, איור 19 – תצוגת החיישנים ב-Rviz2 – מצלמות,
28	איור 20 - חלון מערכת ההקלטות – מצלמת RGB מוצגת

29	איור 21 - חלון מערכת ההקלטות – מצלמת IR מוצגת
30	איור 22 - חלונית ניהול הצפייה בהקלטות – הקלטה לא מסונכרנת
30	איור 23 - חלונית ניהול הצפייה בהקלטות – הקלטה מסונכרנת
31	CSV של מידע ה-INS-GPS של מידע ה-24
31	איור 25 - תיקיית תמונות מיוצאות מתוך הקלטת Rosbag
32	איור 26 - תיקיית קבצי PCD (ענני נקודות) המיוצאים מתוך Rosbag
35	איור 27 - מימוש אפשרי של fusion בין מצלמה ל-27 - מימוש אפשרי
	רשימת טבלאות
18	טבלה 1 - ניתוב עבור החיישנים המחוברים ב-Ethernet

:תקציר

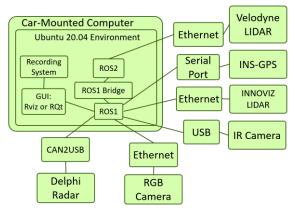
תחום הרכב האוטונומי צבר תאוצה משמעותית בשנים האחרונות ויצרניות רכב רבות עוסקות בו, ובנוסף יש בו גם חברות שאינן יצרניות רכב, למשל מובילאיי, המתמקדת במערכת המאפשרת לרכב לנסוע באופן אוטונומי (חיישנים, עיבוד המידע, בקרת הרכב). פרט לתחום התחבורה היבשתית, תחום התחבורה האוטונומית כולל תחבורה נוספת – ימית ואווירית. המשותף לכל המוזכרים לעיל הוא שבכולם יש צורך במערכת האוספת מידע מחיישנים שונים, מאחסנת ומעבדת אותו.

פרויקט זה הינו חלק מפרויקט מערכתי בפקולטה להנדסה להקמת מעבדה בנושא רכבים אוטונומיים. במסגרת המעבדה, אשר הוקמה בשיתוף עם התעשייה האווירית, ישנו רכב נוסעים מסוג KIA Niro בו מותקנים חיישנים שונים: רדאר, מצלמות (מצלמת IR ומצלמת KIG Niro), סורקי לייזר (LIDAR) ו-GPS. החיישנים מחוברים למחשב המותקן ברכב ועליו מתבצעים ההקלטה ועיבוד הנתונים. מטרת הפרויקט היא הקמת מערכת חדשה לתיעוד נסיעה, באופן מסונכרן, באמצעות החיישנים השונים וייצוא ההקלטות בפורמט נוח לעיבוד, כגון: MP4, JPEGs, CSV, כך שניתן יהיה לפתח את האלגוריתמים הנדרשים לצורך נהיגה אוטונומית של רכב המעבדה.

מימוש הפרויקט התבצע בסביבת לינוקס (Ubuntu) ובעזרת ROS1, ROS2 כאשר המושג פרויקט התבצע בסביבת לינוקס (ROS1, ROS2) יורחב בפרק 2 (רקע תיאורטי).

התוצר הסופי של הפרויקט הוא מערכת הקלטת נסיעה מסונכרנת ומלאה, ממומשת ב-ROS, המסוגלת להקליט מידע מכל החיישנים המחוברים אליה. למערכת יש ממשק משתמש גרפי שבאמצעותו אפשר לבצע את כל הפעולות הבסיסיות – צפייה ב-Feed של החיישנים, מעבר בין מצב מסונכרן ולא מסונכרן.

בנוסף להקלטה, ניתן לייצא את המידע בפורמט נוח לעבודה (למשל CSV) מכל חיישן בנפרד, וניתן להציג מידע מחיישני הרדאר וה-LIDAR באופן מקבילי בתצוגה תלת ממדית. ניתן לתאר את המערכת באמצעות דיאגרמת הבלוקים הכללית הבאה:



איור 1 - דיאגרמת בלוקים כללית

חלק 1 - הקדמה:

מטרות הפרויקט -1.1

לפרויקט זה מספר מטרות שהוגדרו על מנת להגשים את חזון הרכב האוטונומי:

- מערכת הקלטות מסונכרנת לרכב אוטונומי: הכוונה במערכת מסונכרנת היא שנראה על אותו ציר זמן אירועים שקרו באותו הזמן עד כמה שאפשר (מכיוון שלא נוכל להגיע למצב של רמת דיוק מושלמת). כל חיישן עובד בתדר שונה משלו ואנו רוצים לתאם את צירי הזמן עד כמה שאפשר ולקבל ציר זמן אחיד. כלומר, נרצה לקרב את תדרי הדגימה כך שנקבל תמונה כמה שיותר מסונכרנת.
- מידע ממגוון חיישנים: המידע נאסף בזמן אמת ממספר רב של חיישנים המותקנים על הרכב, פירוט נוסף על החיישנים השונים יינתן ב<u>פרק 3 (מימוש)</u>:
 - (Velodyne :יצרן) Velodyne VLP16 מסוג LIDAR היישן
 - (Innoviz (יצרן: InnovizeOne מסוג LIDAR חיישן
 - Allied (יצרן: Prosilica GT1930c מצלמת אור נראה (RGB) מסוג (Vision
 - (Teledyne FLIR (יצרן: Boson FLIR מצלמה תרמית מסוג) מצלמה תרמית
 - (Delphi (יצרן: Delphi ESR 2.5 מכ"ם פגוש מסוג 🔾
 - (InertialLabs (יצרן: INS-DL ס חיישן היישן O
- ייצוא ההקלטות בפורמט נוח לעיבוד: ישנם מספר סקריפטים שנכתבו על מנת שנוכל לייצא את הקלטות החיישנים השונות בפורמט נוח לעיבוד. הייצוא מתבסס על JPEG ל-pointcloud.
- **הקמת GUI** מאוחד: ה-GUI כולל את הצגת כל החיישנים השונים בתצוגה ויזואלית נוחה. כמו כן, ניתן לבצע הקלטות מתוך ה-GUI ולהציג את תוצאות ההקלטות בתוך ה-GUI עצמו.
 - התקנת החיישנים במערכת ROS2: היה צורך להקים מערכת שמכילה, בנוסף ל-ROS1 גם את ROS2, על מנת שהמשתמש יוכל לבחור האם הוא רוצה, בנקודת זמן ספציפית, לעבוד עם ROS1 או לחלופין עם ROS2.
- יכולת הצגת מידע נוחה ממספר חיישנים: בפרויקט זה הצלחנו להציג את הרדאר וה-LIDAR באופן מקבילי על אותו frame. בצורה זו, ניתן לקבל תצוגה תלת ממדית של החלל מסביב לרכב.

1.2 - המוטיבציה

לפרויקט זה ישנן מספר מוטיבציות הנדסיות:

- יכולת הקלטה ממספר חיישנים בו זמנית: בעבודה עם המערכות שמקבלים מכל יצרני החיישנים, לא ניתן לבצע הקלטות בו זמנית של מספר חיישנים, מכיוון שכל חיישן ממוקם במערכת אחרת. לכן, מערכת ההקלטות המסונכרנת שהוקמה בפרויקט זה על בסיס ROS פותרת בעיה זו ומאפשרת לבצע הקלטה בו זמנית ממספר חיישנים.
- סנכרון: צורך במערכת הקלטות מסונכרנת, המאפשרת לבחור נקודת זמן רצויה ולקבל מידע מכל החיישנים בנקודת הזמן הזו. בין היתר למערכת המסונכרנת חשיבות ב-Fusion, שם הסנכרון חשוב במיוחד על מנת לקבל תמונה המתארת את המציאות בצורה האופטימלית, וחשיבות גדולה אף יותר כאשר רוצים ליישם אלגוריתמים מתקדמים המשתמשים במידע מהחיישנים לצורך נהיגה אוטונומית.
- מודולריות: בניגוד למערכות שלמות המגיעות מהיצרן עם כל החיישנים ומערכת ההקלטות כיחידה אחת, המערכת העומדת במרכזו של פרויקט זה היא מערכת מודולרית, שבה ניתן להוסיף או להסיר חיישנים לפי הצורך למשל לצורך שדרוג של אחד החיישנים או לצורך הרחבת יכולות המערכת. במערכת המגיעה כיחידה אחת יש לרוב להחליף את כל המערכת לצורך שדרוג, ולא ניתן להוסיף יכולות כרצוננו כלומר מערכת כזו יוצרת תלות ביצרן המערכת, שלעתים (למשל ביישומים צבאיים) עדיף להימנע ממנה. לכן, מערכת ההקלטות נבנתה על בסיס ROS, השימוש במערכת ROS ממלא תפקיד חשוב מערכת זו מאפשרת, כאמור, להתממשק עם חיישנים שונים בעזרת אותה מערכת ובכך מקלה מאוד על יצירת מערכת מודולרית, שכן אם היינו מנסים להתממשק עם כל חיישן בנפרד בעזרת כלים ייעודיים לו המסופקים על ידי היצרן היינו נאלצים לכתוב בעצמנו מערכת הקלטות מאפס.
- תמיכה בעבודה עם ROS2 במעבדת הרכב האוטונומי: עבודות קודמות שבוצעו במסגרת פרויקטים המקושרים לרכב האוטונומי היו מבוססים על ROS1 , כגון הפרויקט הקודם שבוצע באובונטו 18 ליצירת מערכת הקלטות ב-ROS. מכיוון שלא ידוע מה יקרה בשנים הבאות במסגרת העבודה עם ROS אז היה צורך לבנות מערכת שמכילה, בנוסף ל-ROS1 גם את ROS2. זה אכן בוצע בפרויקט זה וישנה מערכת אחודה שמפעילה את החיישנים השונים גם ב-ROS1 וגם ב-ROS2. המשתמש יוכל לבחור האם הוא רוצה, בנקודת זמן ספציפית, לעבוד עם ROS1 או ROS2.

העבודה -1.3

כפי שנאמר, מערכת ההקלטות המסונכרנת נבנתה על בסיס ROS , עקב היתרונות הנעוצים בה בהתממשקות עם חיישנים שונים שמשתמשים בפרוטוקולי תקשורת שונים. בנוסף לכך, בה בהתממשקות עם חיישנים שונים שספח-source עם קהילה פעילה. לכן, יש תמיכה למערכת וגם ROS היא מערכת חינמית ו-pen-source עם קהילה פעילה. לכן, יש תמיכה למערכת וניתן לתחזק אותה באמצעות מהנדסים מתחומים שונים. מערכת SOS כוללת, בנוסף ליכולת להתמשק עם חיישנים שונים ולקבל מהם מידע בעזרת כלי אחד, גם פורמט תיעוד הנקרא Rosbag. פורמט זה שימש כבסיס למערכת ההקלטות המסונכרנת שמימשנו בפרויקט זה. לאחר שהבנו איך עובדים עם מערכת ROS1, ביצענו את ההתאמות הנדרשות על מנת שנוכל להתקין את החיישנים השונים גם ב-ROS2. לבסוף, הוקם GUI בכל אחת מהמערכות (ROS1 ו-ROS2) שמאפשר לצפות בחיישנים השונים. מכיוון שה-GUI במערכת ROS1 מאפשר התקנת תוספים (Plugins) שמאפשרים לבצע הקלטות בצורה במערכת ROS1.

השוואה לעבודה קודמת -1.4

עבודה קודמת שבוצעה בנושא הייתה פרויקט עבר במסגרתו פותחה מערכת הקלטות לחיישנים שהיו קיימים דאז. במהלך העבודה על הפרויקט, נעזרנו במערכת הקודמת שפותחה, אולם היו מספר בעיות שבגללן לא היינו יכולים להסתמך על מערכת זו, אלא לעבוד על התוצרים שלנו מהיסוד. קודם כל, המערכת בפרויקט הקודם נמצאת במערכת הפעלה Ubuntu 18.04 ולעומת זאת, מערכת ההפעלה שהתקנו בפרויקט הנוכחי היא Ubuntu 20.04 על מנת שנוכל לעבוד עם מערכת ROS2 שהיא שדרוג ממערכת ROS1. כמו כן, ישנם חיישנים שהתווספו בפרויקט הנוכחי כמו ה-ROS1 של Innoviz ומצלמת ה-IR. יתר על כן, בעבודה עם ROS1 במערכת ההפעלה Ubuntu 20.04 של השתמשנו בהפצת ROS שנקראת Noetic, ולעומת זאת במערכת ההפעלה Ubuntu Duntu שנקראת ROS1 (ROS1). למשל, כאשר ניסינו מהפצה להפצה על אף שמדובר באותה גרסה של ROS (ROS1). למשל, כאשר ניסינו להתקין את הדרייבר של הרדאר ב-ROS1 במערכת שלנו, לא היינו צריכים להתקין דרייבר שנעשה בפרויקט הקודם מכיוון שהקוד לא פעל כהלכה, לכן היינו צריכים להתקין דרייבר חלופי לרדאר, בהתבסס על חבילת ROS1 לרדאר ב-GitHub, על מנת שנוכל לצפות בנתוני המכ"ם במערכת שלנו.

2 - 2 חלק -2 הקע תיאורטי:

בחלק זה אנו נסביר בעיקר על העבודה עם מערכת ROS ומושגים בסיסיים במערכת זו מכיוון שזו המערכת העיקרית בה השתמשנו בפרויקט זה. כמו כן, נסביר על ההבדלים בין ROS1 ל-ROS2 . יתר על כן, יפורטו מספר פרוטוקולים שעבדנו איתם בפרויקט זה.

2.1 - 2.1?



ROS2 - ו ROS איור 2 - הסמלים של

ROS, ראשי תיבות של Robot Operating System, היא מערכת קוד פתוח ומספקת עבור החיישן/הרובוט את השירותים שמצפים ממערכת הפעלה, כגון: הפשטת חומרה (hardware abstraction) כך שהמפתחים דואגים רק לתוכנה, בקרת מכשירים ברמה (מוכה, הטמעת פונקציונליות נפוצה, העברת הודעות בין תהליכים, ניהול ותחזוקת חבילות. נמוכה, הטמעת פונקציונליות נפוצה, העברת הודעות בין תהליכים, ניהול ותחזוקת חבילות. ROS מספקת כלים וספריות להשגה, בנייה, כתיבה והרצה של קוד על פני מספר מחשבים. ROS Player, YARP, Orocos, כמו ,robot frameworks מישמת מספר סגנונות שונים של תקשורת, כולל תקשורת סינכרונית בסגנון RPC על שירותים, הזרמת נתונים שונים של תקשורת, כולל תקשורת סינכרונית בסגנון RPC על שירותים, הזרמת נתונים אסינכרונית על פני נושאים (topics) ואחסון נתונים על שרת פרמטרים. בפרויקט שלנו, מערכת ההקלטות המסונכרנת נבנתה על בסיס ROS, עקב האפשרות להתממשק עם חיישנים שונים שמשתמשים בפרוטוקולי תקשורת שונים דרך אותה פלטפורמה (ROS).

ROS מטרות -2.2

המטרה העיקרית של ROS היא לתמוך בשימוש חוזר בקוד, במחקר ופיתוח רובוטיקה. ROS היא מסגרת מבוזרת של תהליכים (המכונים גם Nodes) המאפשרת לתכנן קובצי הפעלה באופן אינדיבידואלי ולצמוד את התהליכים בזמן ריצה. ניתן לקבץ תהליכים אלה לחבילות (packages) ולערימות, אותן ניתן לשתף ולהפיץ בקלות. ROS תומכת גם במערכת מאוחדת של מאגרי קוד המאפשרים להפיץ גם שיתופי פעולה שבוצעו. עיצוב זה, מרמת מערכת הקבצים ועד לרמת הקהילה, מאפשר קבלת החלטות עצמאיות לגבי פיתוח והטמעה. מטרה נוספת של ROS היא התאמה למערכות זמן ריצה גדולות ולתהליכי פיתוח גדולים.

מערכת הפעלה -2.3

ROS מוכוונת למערכות דמויות UNIX, כמו לינוקס (ברוב ההפצות, כאשר התמיכה הטובה UNIX, אך ניתן להשתמש בה גם במערכות הפעלה אחרות כמו Ubuntu, אך ניתן להשתמש בה גם במערכות הפעלה (ROS2).

בפרויקט שלנו העבודה מבוצעת בסביבת Ubuntu 20.04 שזו הסביבה ה"טבעית" לROS2, וגם ל-ROS1 בהפצת Noetic.

ROS יישומי-2.4

ROS היא בפיתוח מתמיד, ובכל פעם אפשר להוסיף אליה יישומים נוספים בתחום הבינה ROS המלאכותית והרובוטיקה, כך שבכל פעם היא תעשה את עבודתה טוב יותר.

יישומים נפוצים שבשבילם משתמשים ב-ROS:

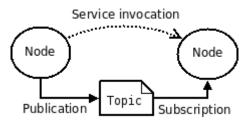
- הצגת הודעות שמתקבלות מסנסורים.
 - מערכות תפיסה מלאכותית.
- זיהוי חפצים וראייה מלאכותית (יישום נפוץ בהקשרי רכב אוטונומי).
 - זיהוי פנים, זיהוי מחוות וכו'.
 - . מעקב אחר אובייקטים
 - בדיקת מרחק חזותית.
 - הבנה של תנועות.
 - . ראיית סטריאו

[1] ROS-מושגים בסיסיים ב-2.5

- חבילות (Packages) חבילות הן היחידה העיקרית לארגון תוכנה ב-ROS. חבילה עשויה להכיל תהליכי ריצה של ROS (Nodes), ספרייה תלוית ROS, מערכי נתונים, קבצי תצורה או כל דבר אחר שמאורגן בצורה שימושית יחד על מנת לשרת מטרה יחידה, כמו תקשורת עם חיישן. חבילות הן פריט הבנייה היסודי ביותר ב-ROS. כלומר, הדבר הכי פרטני שאפשר לבנות ולשחרר הוא חבילה.
- הודעות (messages) תיאורי הודעות, המאוחסנים ב-ישני הנתונים עבור (my_package/msg/MyMessageType.msg) מגדירים את מבני הנתונים עבור (modes מחליף מידע עם nodes הודעות שנשלחות ב-ROS. זו הדרך העיקרית בה הסולל שדות טקסט.
- שירותים (services) תיאורי שירות, המאוחסנים בmy_package/srv/MyServiceType.srv, מגדירים את מבנה נתוני הבקשות
 my_package/srv/MyServiceType.srv מדובר בדרך נוספת בה החליף מידע עם ROS. מדובר בדרך נוספת בה הודעת "בקשה" והודעת nodes אחרים. דרך תקשורת זאת מורכבת מ- 2 הודעות: הודעת "בקשה" והודעת "תשובה". נשלחת בקשה ואז ממתינים לתשובה מהnode שנשלחה אליו הבקשה.

- צמתים (nodes) (nodes) הם תהליכים שמבצעים חישוב. ROS תוכננה להיות nodes (nodes) אחד מודולרית. מערכת בקרה של רובוט כוללת בדרך כלל nodes אחד שולט על מד טווח לייזר, node אחד שולט במנועי הגלגל, node אחד מבצע לוקליזציה, node אחד מבצע תכנון נתיב, node אחד מספק תצוגה גרפית של המערכת, וכן הלאה. תהליך ROS node נכתב עם שימוש בספריית לקוח של roscpp או roscpp או gackage
 - מאסטר (master) ה-ROS Master מספק רישום של nodes פועלים במערכת. hodes ללא המאסטר, nodes לא יוכלו למצוא זה את זה, להחליף הודעות או להפעיל שירותים.
- נושאים (topics) הודעות מנותבות באמצעות מערכת תחבורה עם סמנטיקה של Node .publish שולח מידע באמצעות ביצוע topic- publish/subscribe נתון. הוא שם המשמש לזיהוי תוכן ההודעה. Node שמתעניין בסוג מסוים של topic- נתונים יבצע topic- המתאים.
- Bags .ROS הם מנגנון Bags .ROS החבר בפורמט לשמירה והפעלה של נתוני הודעות Bags .ROS הם מנגנון חשוב לאחסון נתונים, כגון נתוני חיישנים, שיכולים להיות קשים לאיסוף אך הם הכרחיים לפיתוח ובדיקת אלגוריתמים. בפרויקט זה ביצענו שימוש רחב היקף ב-cosbag על מנת להקליט הודעות שמתקבלות מחיישנים שונים ולאחר מכן להפעיל הודעות אלו בזמן שמתאים לנו.

נצרף איור שממחיש את המושגים עליהם פירטנו בסעיף זה:



nodes איור 3 - שליחת הודעה בין שני

כפי שניתן לראות מאיור 4, ה-node הימני רוצה להאזין ל-topic מסוים של ה-node ל-topic ל-topic קטוואלי. לכן, ה-node השמאלי צריך לשלוח את ההודעה באמצעות ביצוע node ל-publish השמאלי. לכן, ה-node הימני צריך לבצע subscribe לאותו ה-topic. כל התהליך מתחיל להתבצע לאחר שמתקבלת הודעת "בקשה" מה-node הימני.

ROS1 וההבדלים בינה לבין ROS2 – 2.6

מאז שROS1 נוצרה והופצה בשנת 2007 היא צברה פופולריות רבה בקהילת הרובוטיקה והפכה לפלטפורמה לביצוע מחקר וניסויים. עם זאת, ROS1 לא נבנתה מתוך מחשבה של

שימוש מסחרי. לכן, דברים חשובים כמו אבטחה, טופולוגיית רשת וזמן פעילות של המערכת לא קיבלו עדיפות. מכיוון שהרבה חברות החלו להשתמש ב-ROS, הפגמים העיקריים שלה הפכו ברורים יותר ויותר. לפיכך, היה צורך לבנות מחדש את ROS מהיסוד מתוך מחשבה על שימוש מסחרי, כלומר ROS2.

ROS2 נבנתה מהיסוד עם הדרישות המרכזיות הבאות על מנת לטפל בבעיות שהועלו תוך שימוש ב-ROS1:

- **אבטחה** השימוש במערכת צריך להיות מאובטח עם הצפנה מתאימה כשנדרש.
 - מערכות משובצות מחשב ROS2 צריכה להיות מסוגלת לפעול על מערכות משובצות מחשב.
 - **חישובי real time** יש צורך להיות מסוגלים לבצע חישוב בזמן אמת בצורה מהימנה שכן יעילות זמן הריצה היא חיונית ברובוטיקה.

כדי לעמוד בדרישות הנ"ל, מפתחי ROS2 החליטו לעבור לשימוש בDDS cata distribution service לכל התקשורת המתרחשת פנימית ב-DDS .ROS2 מציין DDS .ROS2 ונמצא בשימוש נרחב בתשתיות קריטיות כגון: ספינות קרב, מערכות חלל וכו'. פרוטוקול זה מספק את ערבויות האבטחה, כמו גם את האמינות הדרושה לשמירה על תקשורת טובה באזורים עם חיבורים חלשים (Wi-Fi או קישוריות לווין). זאת, בניגוד לפרוטוקול המותאם אישית TCP/UDP שפותח בROS1 ופספס הרבה מהאמינות והאבטחה שמסופקים באמצעות DDS.

ההבדלים העיקריים בין ROS1 ל-ROS1 [2]

- POS2 ו-ROS2 מספקות ערבויות אבטחה, ROS1 לא בהרבה תרחישים, מערכות רובוטיות צריכות לתקשר ברשתות לא מאובטחות בין אם זה באמצעות מערכות רובוטיות צריכות לתקשר ברשתות לא מאובטחות בין אם זה באמצעות services ,topics או פעולות של ROS. מדובר בדאגה עצומה ליישומים מסחריים קריטיים שROS1 לא מטפל בה. לכן, ההחלטה לעבור לROS2 ב ROS2 גרמה לכל חששות האבטחה להיעלם.
- ACS1 צריכה ROS1 בשביל תקשורת בין nodes בשביל תקשורת בין ROS שונים, ROS לא ב-ROS1 ה-ROS1 מספק רישום של nodes פועלים במערכת. ללא nodes המאסטר, nodes לא יוכלו למצוא זה את זה, להחליף הודעות או להפעיל שירותים. ROS2 לעומת זאת, ב-ROS2 לא צריך master מכיוון ש-ROS2 משתמשת ב-DDS, שמאפשר ל-nodes לתקשר זה עם זה ללא צורך במתווך. ה-DDS מאפשר לכל nodes שעולה ברשת למצוא node אחר מבלי להזדקק למתווך.
- ROS1 מתפקדת טוב יותר מROS1 במצבי רשת חלשה ותקיעות רשת ROS2 •
 בנויה באמצעות פרוטוקול TCP ולכן צריכה מצבי רשת אמינים בשביל שידורים

- חוזרים של נתונים. מכיוון ש-ROS2 משתמשת ב-DDS, אין צורך בשידורים חוזרים של נתונים ולכן מתפקדת טוב יותר במצבי רשת לא אמינים.
- ל-ROS2 קיימת תמיכה מרובת פלטפורמות ROS1 נתמכת רק בלינוקס, לעומת ROS2 קיימת תמיכה מרובת פלטפורמות ROS2 נתמכת בלינוקס, Windows ו-ROS2.
 עם משאבי ענן כמו AWS.
 - ל-ROS2 חישובי זמן אמת מהימנים יותר מ-ROS1 בשונה מ-ROS1, מפתחי ROS2 שמו דגש על חישובי זמן אמת בצורה מהימנה מכיוון שיעילות זמן הריצה ROS2 וצרה מתוך מחשבה על שימוש מסחרי ולכן היה ROS1 יוצרה מתוך מחשבה על שימוש מסחרי ולכן היה צורך לשפר את חישובי זמן האמת ממערכת ROS1.
 - תמיכה בגרסאות השונות התמיכה ב-ROS1 עתידה להסתיים בחודש מאי של
 שנת 2025 ולכן ישנו הצורך בתחילת העבודה עם ROS2 שעתידה להישאר לאחר
 סיום התמיכה ב-ROS1.

בנוסף לכל היתרונות הנ"ל, יש ב-ROS2 אפשרות של תאימות לאחור עם ROS1. אם כבר נבנתה אפליקציה כלשהי ב-ROS1 וזה לא אפשרי להחליף את כל האפליקציה מ-ROS1 ל-ROS1 אז מפתחי ROS2 פתרו בעיה זו באמצעות node שנקרא ROS2 לקן, ניתן להעביר את הקוד ופעולת החיישנים מ-ROS1 ל-ROS2 (וגם להפך) בלי לשבור את התקשורת בין החלקים השונים של המערכת.

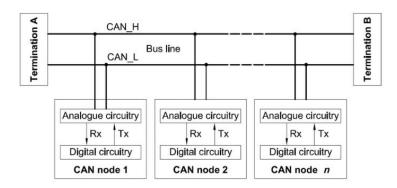
בפרויקט שלנו ביצענו שימוש רב ב-ROS bridge על מנת להפעיל את החיישנים השונים ב-ROS (יפורט בהרחבה <u>בפרק הבא – מימוש</u>)

פרוטוקולים שונים -2.7

בפרויקט ישנם מספר פרוטוקולים שנאלצנו לעבוד איתם בשביל לתקשר עם החיישנים השונים:

מכונה can bus זה ראשי תיבות של CAN bus, מכונה מבו CAN network. בקרים גם CAN network. זהו פרוטוקול תקשורת מתוקנן שתוכנן לאפשר למיקרו בקרים והתקנים אחרים לתקשר האחד עם השני. במקורו, הוא יועד לשמש במערכות בקרים והתקנים אחרים לתקשר האחד עם השני. במקורו, הוא יועד לשמש במערכות רכב אך משמש כיום גם בתחומים אחרים. מדובר ב-bus מסוג שידור, המשמעות היא שכל ה-nodes יכולים "להקשיב" לכל השידורים מכיוון שאין דרך לשלוח הודעה רק ל-nodes ספציפי. כל ה-nodes מספקת סינון מקומי כך שכל צומת עשוי להגיב רק זאת, החומרה של ה-bus מספקת סינון מקומי כך שכל צומת עשוי להגיב רק להודעות שמעניינות אותו. כפי שניתן להבין מכאן, התקשורת על ה-can bus מתבצעת בפורמט של שליחת הודעות. במערכת שלנו יש שימוש ב-Kvaser USB על מנת לחבר את המחשב לרשת ה-Can bus. כמו כן, ה-Bus מתפקד כ-controller בכך שהוא בודק לאיזו הודעה מגיע לעלות על ה-Bus. נציין

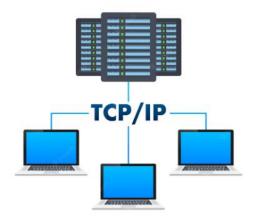
high בסטנדרט ISO 11898-2 בסטנדרט Kvaser- שהרדאר ברכב מחובר ל-speed .



[4] can bus structure ISO 11898-2 - 4 איור

כפי שניתן לראות מאיור 5, הפרוטוקול מורכב מ-bus מרכזי שמכיל שני חוטים nodes ו-CAN_L שמאפשרים מעבר של הודעות למספר Bus הממוקמים על ה-Bus. הסיבה להעברת המידע בתצורה זו היא לצורך הקטנת רעשים ושגיאות.

מדובר בחבילת פרוטוקולי תקשורת עליה מושתתת רשת האינטרנט. **– [5] TCP/IP** פרוטוקול זה הוא שם למודל שכבתי המתאר תקשורת ברשתות מחשבים. הפרוטוקול מאפשר תקשורת במודל של client/server כך שמחשב המשתמש (server) מבקש ומקבל שירות (כמו שליחת דפי Web) ממחשב אחר (client) ברשת. TCP/IP היא תוכנית בעלת 2 שכבות. השכבה העליונה, פרוטוקול בקרת שליחה (TCP), מנהלת את חלוקת הקובץ שהוא ההודעה ל-packets שנשלחים ברשת האינטרנט ואוספת מחדש את ה-packets עד לקבלת ההודעה המקורית. השכבה התחתונה, פרוטוקול אינטרנט (IP), מטפלת בכתובת אליה נשלח כל packet כדי שיגיע ליעד הנכון. כל מחשב gateway ברשת בודק כתובת זו כדי לדעת לאן לשלוח את ההודעה. אפילו שחלק מה-packets של אותה הודעה מנותבים באופן שונה, הם יקובצו מחדש ביעד. לכל רשת שאינה סגורה יש כתובת שדרכה ניתן להתחבר לרשת חיצונית ואפילו לאינטרנט. אך כדי לבצע gateway ניתובים אלו בהצלחה יש לדעת להגדיר טבלת ניתובים אשר מגדירה מה הן כתובת תת- רשת וכיצד להגיע ל-gateway אם רוצים כתובת שלא תואמת את התת רשת. בפרויקט שלנו, המצלמה ושני ה-LIDARs מתקשרים עם המחשב דרך נתבים בפרוטוקול זה.



TCP/IP איור 5 - תקשורת

רואים מאיור 5 שישנם מספר מחשבים שמתקשרים ביניהם באמצעות פרוטוקול TCP/IP

הוא תקן תקשורת להעברה טורית של מידע בינארי בין מכשיר המשמש כמקור המידע (Data Terminal Equipment, DTE) ומכשיר המשמש כקולט המידע (Data Circuit Equipment, DCE). קצב העברת הנתונים קובע כמה מהר לוקח למידע לעבור בקו ונמדד בביט לשנייה. חיישן הINS ברכב מחובר בחיבור המשתמש בתקן זה. קצב העברת המידע בו הינו 115,200 ביטים לשנייה ויש 8 ביטי מידע.



RS-232 איור 6 - כבל להעברת תקשורת בפרוטוקול

באיור 7 רואים כבל להעברת תקשורת בפרוטוקול זה.

π חלק -3 מימוש

התשתית ותיאור החומרה -3.1

לצורך מימוש הפרויקט השתמשנו ברכב נוסעים עליו מותקנים החיישנים/סנסורים אותם אנו מכניסים למערכת.



איור 7 - תמונה של רכב הפרויקט

:המערכת כוללת את החיישנים הבאים

- חיישן AlDAR מסוג Velodyne VLP16 (יצרן: TCP/IP מסוג Ethernet החיישן מתחבר למחשב באמצעות באמצעות דרייבר ל-ROS2 שמסופק על ידי היצרן, ובו השתמשנו על מנת לקבל ממנו נתונים.
 - חיישן InnovizeOne מסוג InnovizeOne (יצרן: פורחישן InnovizeOne גם חיישן זה מתחבר למחשב באמצעות Ethernet ובתקשורת TCP/IP. היצרן מספק דרייבר וחבילת Nodes עבור ROS1, ובהם השתמשנו כדי לקבל ממנו נתונים. [10]
 - (Allied Vision :יצרן) <u>Prosilica GT1930c מצלמת אור נראה (RGB) מסוג</u> [11]

המצלמה מתחברת למחשב באמצעות Ethernet ובתקשורת TCP/IP. על מנת

לחבר את המצלמה למערכת היה עלינו להתקין דרייבר מאתר היצרן [12] ולהשתמש בחבילות ה-ROS שהיצרן מספק: SDK [13] וחבילת ROS [14].

- מצלמה תרמית מסוג Boson FLIR (יצרן: FLIR) [15]
 המצלמה מתחברת למחשב באמצעות USB, ועל מנת להציג את המידע השתמשנו
 בחבילת ROS1 שנוצרה על ידי צרן המצלמה. [16]
 דוגמה שסופקה על ידי יצרן המצלמה. [16]
- מכ"ם פגוש מסוג Delphi ESR 2.5 (יצרן: Delphi ESR 2.5)
 המכ"ם מתחבר למחשב דרך מתאם Kvaser USB, הממיר בין פרוטוקול CAN המכ"ם מתחבר למחשב דרך מתאם (שבו המחשב קולט). על מנת לקבל את (שבו הרדאר משדר) ל-USB (שבו המחשב קולט). על מנת לקבל את נתוני הרדאר השתמשנו בתוכנת can-utils ובחבילת ROS1 ייעודית עבורו. [18]
 - <u>חיישן INS-DL מסוג INS-DL</u> (יצרן: InertialLabs) (יצרן: INS-DL מחובר למחשב דרך INS-DL על מנת לקבל את הנתונים ב- INS השתמשנו בחבילת ROS1 ייעודית של היצרן.



Velodyne VLP16 (360° LIDAR)



Boson FLIR Camera



Delphi ESR 2.5 Radar



Inertiallabs INS-DL (externally identical to the INS-D, shown here)



Prosilica GT193oc (VL Camera)



Innoviz One LIDAR

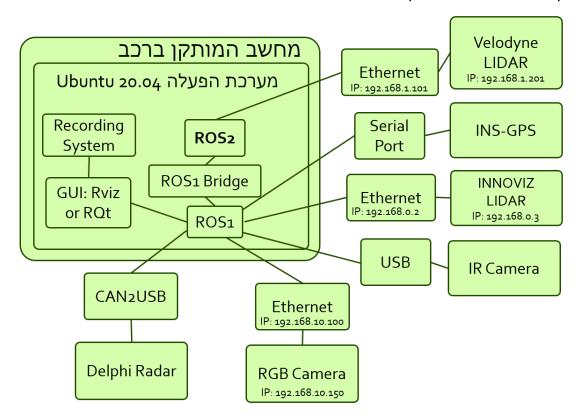
איור 8 - תמונות החיישנים השונים המותקנים ברכב

המערכת כולה רצה על מחשב (x86) PC) המותקן ברכב. על המחשב הותקנה מערכת Ubuntu 20.04, ועליה הותקנו שתי גרסאות של

- . גרסה זו משמשת לתקשורת עם רוב החיישנים. ROS1 Noetic •
- .Velodyne של LIDAR גרסה זו משמשת לתקשורת עם ה-ROS2 Foxy

הרדאר של חברת Delphi ממוקם בפגוש הקדמי של הרכב. על גג הרכב מותקנות המצלמות וגם LIDARs של חברת Velodyne ו-Innoviz. התשתית החומרתית של המערכת מותקנת בבגאז' של הרכב, וכוללת מחשב המחובר בבגאז' ומתאמים לחיבור החיישנים השונים. במושב האחורי של הרכב נמצאים מסך, מקלדת ועכבר, ושם ישבנו במהלך העבודה עם המחשב של הרכב. למחשב יש מסך נוסף בבגאז' של הרכב, שלא השתמשנו בו מטעמי נוחות.

כך נראית דיאגרמת הבלוקים של המערכת:



איור 9 - דיאגרמת בלוקים מפורטת של המערכת

טבלת הניתוב עבור החיישנים המחוברים ב-Ethernet

Address	Netmask	Switch	Comments
192.168.1.101	255.255.255.0	Switch 1 – enp0s31f6	Gateway for
			Velodyne LIDAR
192.168.0.30	255.255.255.0	Switch 1 – enp0s31f6	
192.168.0.2	255.255.255.0	Switch 1 – enp0s31f6	Gateway for
			Innoviz LIDAR
192.168.10.100	255.255.255.0	Switch 2 – enp1s0	Gateway for RGB
			Camera
192.168.1.100	255.255.255.0	Switch 2 – enp1s0	Gateway for
			switch 1
192.168.1.201	255.255.255.0	Switch 1	Velodyne LIDAR
192.168.10.150	255.255.255.0	Switch 2	RGB Camera
192.168.0.3	255.255.255.0	Switch 1	Innoviz LIDAR

טבלה 1 - ניתוב עבור החיישנים המחוברים ב-Ethernet

תיאור התוכנה -3.2

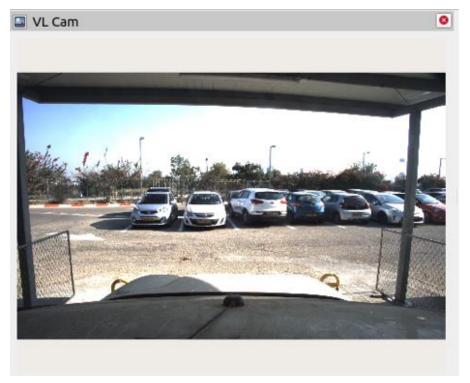
השימוש ב-ROS במערכת ההקלטות הוא בכל רכיבי המערכת: לשם תקשורת עם החיישנים, לשם הצגת המידע למשתמש ולצורך ההקלטה.

התקשורת עם החיישנים מתבצעת בעזרת חבילות ROS ייעודיות להם, שברוב המקרים סופקו ע"י היצרנים. עבור רוב החיישנים אין תמיכה כעת ב-ROS2, ולכן השתמשנו עבורם topics- בחבילות המיועדות ל-ROS1, ובנוסף ב-ROS1 Bridge על מנת לאפשר צפייה ב-ROS1 של ROS2. ולהיפך.

ה-Nodes וה-Topics המשמשים במערכת עבור כל אחד מהחיישנים:

:RGB מצלמת

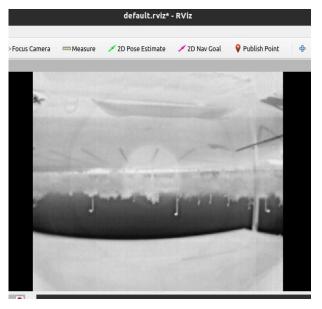
על מנת לקבל אות מהמצלמה יש להתקין את הדרייבר שלה (Vimba), להוסיף ניתוב מתאים על מנת לקבל אות מהמצלמה יש להתקין את חבילת ה-ROS הקיימת עבורה. ה-Switch שאליו מחוברת המצלמה ולהתקין את חבילת ה-topic בשם topic/והמערכת שלנו משתמשת ב-topic בשם camera_driver/המפורסם על ידיו. Topic זה מכיל מידע גולמי מחיישן המצלמה, לפני תהליכי RViz את התמונה ניתן לראות באמצעות Rviz או באמצעות framage View.



RGB איור 10 - תמונה ממצלמת

מצלמת IR:

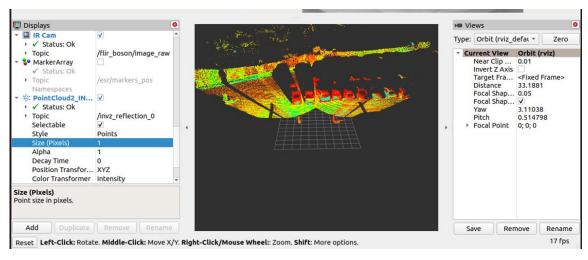
על מנת להשתמש במצלמת ה-IR יש להתקין את חבילת ה-ROS שלה. ה-Node של מנת להשתמש במצלמת ה-IR ושל topic שנקרא מצלמת ה-IR הוא משדר על topic שנקרא מצלמת ה-IR הוא flir_boson/flir_boson_usb_mode המלמה (flir_boson/image_raw, המכיל מידע גולמי מחיישן המצלמה. את התמונה ניתן לפתוח באמצעות Rviz או RQt Image View:



IR-ה ממצלמת - 11 איור

:Innoviz LIDAR

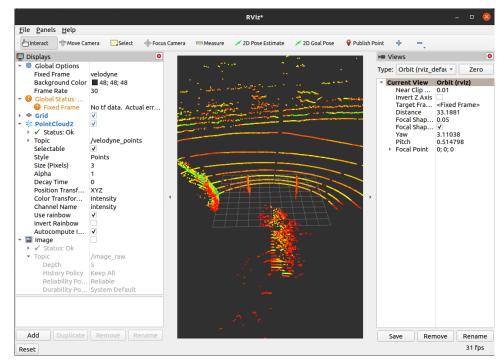
על מנת להשתמש ב-LIDAR של Innoviz הוספנו ניתוב מתאים בטבלת הניתוב והתקנו את LIDAR הדרייבר שלו ואת חבילת ה-ROS, שסופקו על ידי היצרן. ה-Node של ה-topic של הvz_publisher של מעינוביז הוא invz_publisher. המערכת שלנו מציגה את המידע המתקבל על topic בשם /invz_reflection_0. את ענן הנקודות ניתן לראות באמצעות Rviz.



אינוביז של אינוביז בורת המידע המידע המידע - 12 אינוביז

:Velodyne VLP-16

על מנת להשתמש ב-LIDAR של Velodyne יש להתקין את חבילת ה-ROS2 שלו ולהגדיר Velodyne של LIDAR את מתאם הרשת שאליו הוא מחובר ככתוב בטבלת הניתובים. ה-LIDAR של velodyne פועל על Node בשם Node/ ומפרסם את המידע שלו על Node בשם velodyne/, המכיל את ענן הנקודות של ה-LIDAR. את ענן הנקודות ניתן להציג דרך Rviz כך:



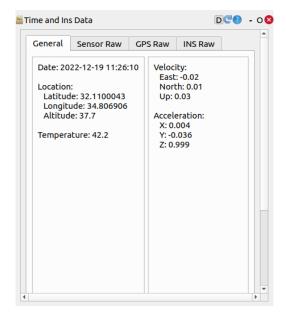
Velodyne של LIDAR-איור 13 - תצוגת המידע מה-

:Inertiallabs INS

על מנת להשתמש ב-INS יש להתקין את חבילת ה-ROS המתאימה לו, ולהגדיר אותה כך שתחפש את ה-INS ב-INS – כתובת ה-port שאליו מחובר ה-INS. ה-INS פועל דרך Node בשם INS/ ומפרסם את המידע שלו על שלושה Topics:

- .INS כל המידע שמתקבל על ידי ה-/Inertial_Labs/ins_data
- המידע הנגזר מהם GPS מידע על קואורדינטות Inertial_Labs/gps_data בלבד.
- ה למעט ה- INS מידע המתקבל מכל החיישנים ב-INS מידע המתקבל מכל החיישנים ב-INS למעט ה- GPS

התוסף לממשק הגרפי של המערכת (בתמונה הבאה) מציג מידע המתקבל על כל שלושת ה-topics.



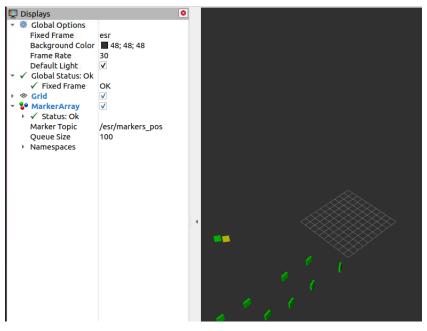
INS-GPS- שמציג את הנתונים מה-Plugin - 14 איור

:Delphi ESR Radar

על מנת להשתמש במכ"מ יש להתקין את תוכנת can-utils ואת חבילת ה-ROS הקיימת על מנת להשתמש במכ"מ שלושה Node שנקרא Popics ומפרסם שלושה vesr/esr_tracks_can עבורו. המכ"ם פועל דרך עם מידע:

- /esr/markers_pos /esr/markers_pos
- מידע על מהירויות של עצמים המזוהים על ידי המכ"ם /esr/markers_speed ●
- ם מידע על תאוצות של עצמים שמזוהים על ידי המכ"ם /esr/markers_accel •

המידע המשמש אותנו בפרויקט הוא מידע המיקום, ואותו אנחנו מציגים, באמצעות Rviz.



ישל דלפי RADAR-של דלפי - איור 15

ROS1 Bridge

נוסף על התקנת ROS1 ו ROS2, ועל מנת שנוכל להציג מידע מהחיישנים בו זמנית, יש צורך להיות מסוגלים לראות את כל זרמי המידע (ה-topics) באותה גרסה של ROS2. לשם כך השתמשנו בחבילת ROS2 הנקראת ROS1 Bridge, שתפקידה להעביר topics בשני הכיוונים: גם מ-ROS1 ל-ROS2 וגם בכיוון ההפוך, על פי טבלת מיפויים. כברירת מחדל, ה-Bridge מעביר topics של הודעות מסוגים נפוצים – למשל תמונה, ענן נקודות או סמנים Bridge מעביר topic שמזוהה על ידי ה-bridge ניתן לראות בשתי הגרסאות של topics). כל topic שמזוהה על ידי ה-ROS המפרסם אותם (בגרסה שבה אינם מתפרסמים על ידי Node, תחת אותו השם, וה-Node המפרסם אותם (בגרסה שבה אינם מתפרסמים על ידי Node שרץ כ-bridge) נקרא fos_bridge. על מנת שה-Bridge יוכל להעביר הודעות שבהן אינו מכיר במצב ברירת המחדל שלו, יש להוסיף לקוד המקור שלו מיפויים מתאימים ולהדר אותו מחדש – תהליך מורכב שהוא מחוץ למסגרת הפרויקט.

ה-INS משתמש בפורמט ייחודי להודעות שלו, שאינו קיים כברירת מחדל בטבלת המיפויים של ה-Bridge ולהעביר דרך ה-Bridge של ה-Bridge, ולכן הוחלט לממש את המערכת רובה ב-ROS1 ולהעביר דרך ה-ROS2 את החיישנים שפועלים ב-ROS2. עם זאת, עדיין ניתן להציג את המידע מכל החיישנים האחרים גם ב-ROS2 בעזרת Rviz2, כפי שיפורט בהמשך.

לשם העלאת ה-Bridge בפקודה בודדת, כתבנו סקריפט bash לשם העלאת ה-Bridge בפקודה בודדת, כתבנו סקריפט ROS1 Master הפקודות הנדרשות לפתיחת ROS1 Bridge בטרמינל (כאשר כבר יש euringe).

הצגת המידע מכל החיישנים יחד

הצגת המידע מתבצעת בשתי דרכים:

- באמצעות (ROS2) הוא חבילה (ROS2) הוא חבילה (ROS2) להצגת מידע מחיישנים באמצעות (ROS2) להצגת מידע מחיישנים שונים בצורה נוחה. ניתן להציג בו קלט וידאו ממצלמה ונקודות המתקבלות מ-INS.
- באמצעות RQt GUI :RQt GUI אורר המאפשרת לבנות RQt GUI :RQt GUI מישה ביותר המאפשרת לבנות ממשק משתמש גרפי, וניתן להוסיף לה תוספים (Plugins) שונים, שביניהם תוספים שיכולים להציג מידע. זו השיטה העיקרית שבה השתמשנו לבניית מערכת ההקלטות המסונכרנת.

העלאת כל רכיבי המערכת מתבצעת באמצעות Launch File, כמפורט בסעיף הבא.
ההקלטה מתבצעת באמצעות Rosbag, מנגנון ההקלטה המובנה של ROS. המנגנון מקליט
את כל ה-topics שמשדרים בעת הפעלתו, ושומר את התוצאה בקובץ עם סיומת bag. ניתן
לצפות בהקלטה באמצעות מנגנון מובנה של ROS, אך לא לייצא את המידע בצורה פשוטה.
לשם כך, השתמשנו בכלים נוספים המיועדים לכך, שיוסברו בהמשך.

ממשק משתמש גרפי מאוחד

על מנת לבנות את ממשק המשתמש הגרפי השתמשנו ב-RQt – חבילת ROS גמישה ביותר המבוססת על Plugins – חבילות תוכנה בעלות ממשק גרפי, שכל אחד מהם מבצע תפקיד כלשהו. RQt GUI מאפשרת למקם Plugins בצורה גמישה בחלון הראשי של הממשק הגרפי, ומגיעה באופן מובנה עם Plugins שונים: Plugin להצגת קלט וידאו ממצלמה, Plugin המאפשר פתיחה של קבצי Bag וצפייה בהם, Plugin של Rviz להצגת המידע מחיישנים כמו חיישני ה-LIDAR והמכ"ם ועוד.

ניתן לבנות Plugins ל-RQt, על ידי יצירת שני קבצים:

- קובץ תוכנה, המכיל את הפונקציות שעל ה-Plugin להריץ. ניתן לכתוב קבצים כאלה בקלות יחסית בעזרת פייתון.
 - קובץ ממשק משתמש מכיל את תיאור הממשק הגרפי (מיקומי הכפתורים,
 התמונות השונות והטקסטים, כמו גם קישורים פנימיים בין רכיבים בממשק). קובץ
 זה ניתן לעריכה, למשל, באמצעות תוכנת Qt Designer.

השליטה בהקלטות מתבצעת באמצעות Plugin המבוסס על Plugin דומה ששימש גם בפרויקט קודם והותאם לפרויקט שלנו: הרחבנו את רשימת החיישנים שה-Plugin מסוגל להקליט, הוספנו כפתורים מתאימים עבורם בממשק הגרפי והמרנו אותו מ-python 2 ל- python 3 (הגרסה הנדרשת על מנת שירוץ ב-ROS1 Noetic).

השתמשנו גם בשני Plugins נוספים:

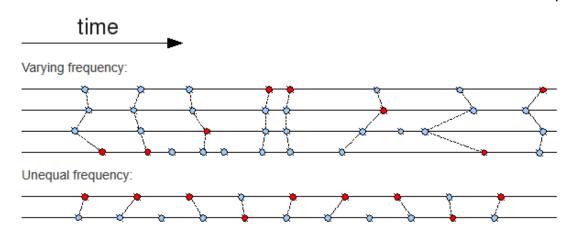
- גרסה מעט שונה של Plugin ה-Bag playback, ששימשה גם בפרויקט הקודם: בגרסה זו, כאשר צופים בהקלטה, כל חיישן משודר על topic עם קידומת שונה ולא על אותו topic שהוקלט בקובץ.
- המציג את נתוני ה-INS בצורה גרפית, מתוך ההודעות שמתקבלות על ה-INS של ה-INS.

על מנת לפתוח את כל המערכת בפעולה בודדת, יצרנו Launch File אחוד שהרצה שלו מהטרמינל פותחת את כל רכיבי ה-ROS1 במערכת ואת ה-GUI. לשם כך העתקנו מכל Launch File של כל חיישן את רשימת ה-Nodes הנדרשים להפעלתו, והוספנו רשומה עבור RQt GUI של RQt GUI שאליה מועבר קובץ ה-Perspective של RQt GUI, המתאר את תוכן החלון שיצרנו וניתן לשמירה מתוך הממשק הגרפי של RQt, כפרמטר.

הקלטה מסונכרנת

על מנת לאפשר הקלטה מסונכרנת, השתמשנו ב-Node מתאים ה"מקשיב" ל-topics של החיישנים השונים ומשכפל הודעות נבחרות שמגיעות בהם ל-topics שהוא יוצר. בחירת החיישנים השונים ומשכפל היא על פי זמן ההגעה, כך שה-topics שהמסנכרן יוצר מכילים

הודעות מסונכרנות. הסנכרון ממומש על ידי יכולת סינון ההודעות של ROS (ספריית (message filters), בעזרת מסנן message filters (מפרית), בעזרת מסנן מתואר בהרחבה בתיעוד של ROS [21]. בקצרה, האלגוריתם שבו משתמש המסנן מתואר בהרחבה בתיעוד של ROS [21]. בקצרה, כשההודעות מגיעות הן נכנסות לתור לפי סדר הגעתן, וכאשר יש הודעה בכל אחד מהtopic הרלוונטיים נבחרת ההודעה המאוחרת ביותר בתור הציר (pivot), ומכל topic נלקחת ההודעה המאוחרת ביותר שהגיעה לפניה, וכל ההודעות שלפני ההודעה הנבחרת ושייכות לאותו Topic שלה מוּסרות מהתור והמערכת מתעלמת מהן.



Approximate Time Synchronization- איור 16 - תמונה להמחשת אלגוריתם

ה-Pivot בכל נקודת זמן מסומן באדום. ההודעות שנבחרות בסופו של דבר מקושרות בקו. Bag -ייצוא המידע מקבצי ה

יש שלושה סוגים עיקריים של מידע שברצוננו לייצא מתוך קבצי ה-Bag לצורך עיבוד נוסף:

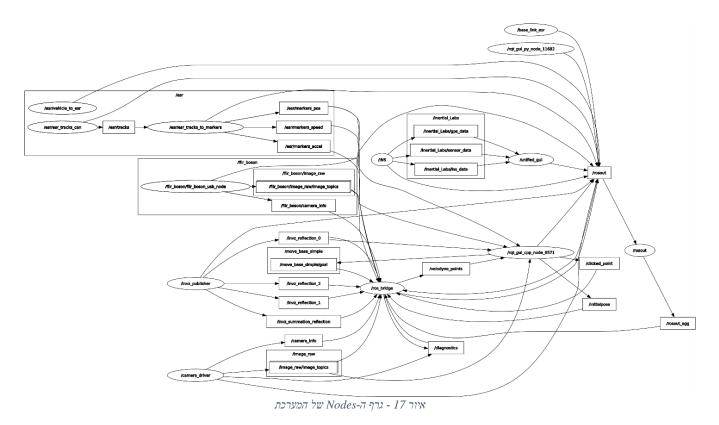
- .MP4 ואולי לאחר מכן לפורמט, JPEG- תמונות ברצוננו לייצא אותן ל
- ענני נקודות ברצוננו לייצא אותם לפורמט PCD פורמט סטנדרטי לייצוג ענני
 נקודות, שניתן לעבד לאחר מכן באמצעות Matlab.
 - . מידע INS ברצוננו לייצא אותו לקובץ CSV, על מנת לקרוא אותו בנוחות.
 - .CSV נרצה לייצא את המידע מהרדאר לקובץ RADAR •

עבור ענן נקודות התשובה פשוטה – קיימת חבילה מובנית ב-ROS שמסוגלת לעשות בדיוק את זה. עבור השניים האחרים היה צורך בפתרון חיצוני:

לשם ייצוא מידע מקובץ Bag לקובץ CSV, השתמשנו בחבילת topics. החבילה. הכתובה בפייתון, כוללת ממשק משתמש גרפי שבו ניתן לבחור את ה-topics שרוצים לייצא מקובץ bag מסוים, ואז בלחיצה על Convert מופק קובץ CSV המכיל את המידע בטבלה. לשם ייצוא התמונות, השתמשנו בסקריפט פייתון שפותח את קובץ ה-Bag ומייצא Topic לשם ייצוא התמונות, השתמשנו בסקריפט פייתון שפותח את קובץ ה-Bag ומייצא בחר לתיקייה כתמונות JPEG. התאמנו אותו ל-Python3

שתהיה יותר נוחה לשימוש. משם ניתן להשתמש בממיר וידאו (למשל FFMpeg) על מנת להמיר את התמונות שבתיקייה לקובץ וידאו אחד מסוג mp4.

תרשים ה-Nodes וה-Topics במערכת



בתרשים ניתן לראות את כל ה-Nodes הרצים במערכת. צמתים בגרף המייצגים מידע שמגיע מהחיישנים השונים (כלומר topics) הם:

- (Innoviz של LIDAR-ה) /invz_reflection_0
 - (מכ"ם פגוש) /esr/markers_pos •
 - (INS) /Inertial_Labs/ins_data
 - (RGB מצלמת) /image_raw •
- (Velodyne של LIDAR) /velodyne_points
 - (IR מצלמת) /flir_boson/image_raw •

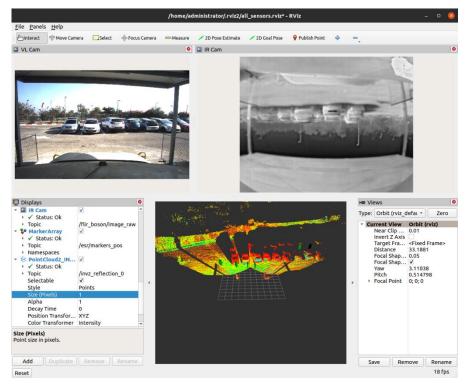
כמו כן ניתן לראות את הצומת ros_bridge/, שנכנסים אליו כל ה-topics הקיימים ויוצא ממנו
רכת רצה ב-ROS1 וה-Velodyne של Velodyne של topic ה-acry מגיע דרך ROS2.

צמתים חשובים נוספים הם הצמתים הקשורים ל-RQt GUI (עם rqt_qui בתחילת שמם), Rqt GUI בתחילת שמם), המייצגים plugins של RQt GUI.

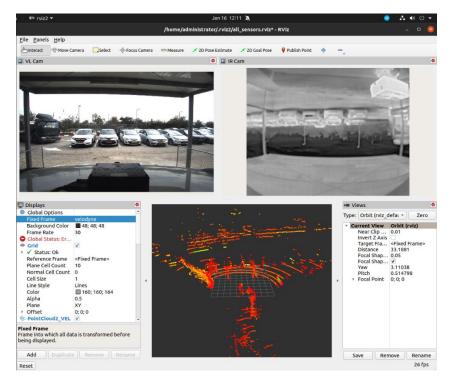
חלק 4 – התוצאות

ROS2 - הצגת המידע מהחיישנים ב<math>-4.1

כך נראה החלון של הצגת החיישנים ב-Rviz2:



Innoviz LIDAR , מצלמות, רדאר (Rviz2- ב-Rviz2). מצלמות - 18



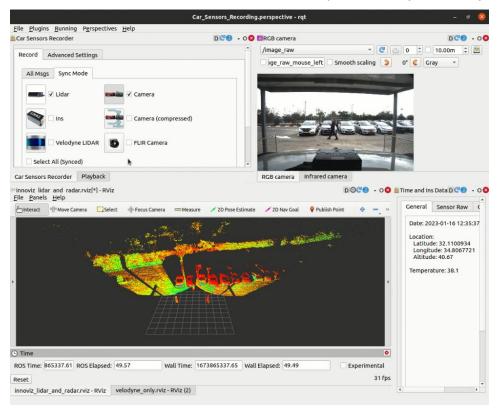
 $Velodyne\ LIDAR$ מצלמות, -Rviz2- מישנים - איור 19

בתמונות אלה ניתן לראות את התצוגה ב-Rviz2, המחולקת למספר חלוניות:

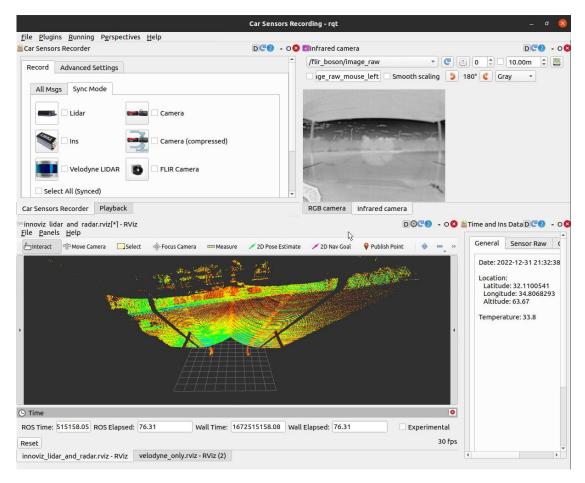
- חלוניות התמונה מהמצלמות (שורה עליונה) בצד ימין מוצגת המצלמה התרמית (שמותקנת במקרה זה הפוך) ובצד שמאל ניתן לראות את מצלמת ה-RGB. במקרה זה התמונה מהמצלמה התרמית מוצגת כתמונה גולמית (raw image), והתמונה ממצלמת ה-RGB מוצגת לאחר מעבר ב-Node שנקרא Image Proc, הממיר אותה מתמונה גולמית לתמונת צבע.
- חלונית התצוגה של ה-LIDAR ושל מכ"ם הפגוש (שורה תחתונה באמצע) בחלונית זו ניתן לראות את המכ"ם וה-LIDAR של Innoviz מוצגים על אותה מערכת צירים. לשם הצגת ה-LIDAR של LIDAR של LIDAR ומכ"ם הפגוש.
- חלונית רשימת התצוגות (שורה תחתונה בצד שמאל) בחלונית זו ניתן לראות את התצוגות ולשנות את הפרמטרים שלהן.
 Rviz- התצוגות השונות ב-Rviz (שורה תחתונה בצד שמאל)
 - חלונית השליטה במערכת הצירים (שורה תחתונה מצד ימין) בחלונית זו ניתן לכוון את הפניית התצוגה במערכת הצירים בצורה מדויקת, ולקפוץ בה למספר מצבים מוגדרים מראש של תצוגה (למשל מבט על).

מערכת ההקלטות והסנכרון -4.2

כך נראה חלון מערכת ההקלטות:



איור 20 - חלון מערכת ההקלטות – מצלמת RGB מוצגת

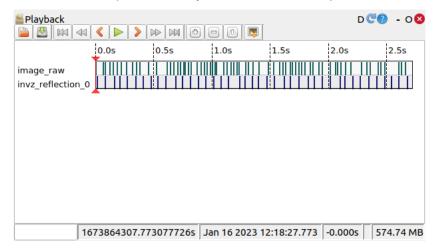


איור 21 - חלון מערכת ההקלטות – מצלמת IR איור

החלון בנוי כך שניתן לראות בו שלושה topics ברגע נתון – קלט וידאו ממצלמה (שורה עליונה מימין), נתוני INS (שורה תחתונה מימין) ואת החיישנים שמפיקים פלט נקודות (מכ"ם ו-LIDARים, שורה תחתונה משמאל). על מנת לעבור בין המצלמות השונות, או בין ה-LIDAR של Innoviz של להשתמש בכרטיסיות בתחתית הבלוקים המתאימים.

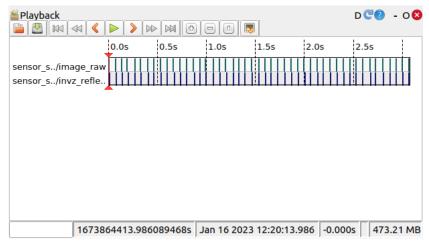
בשורה העליונה מצד שמאל נמצאת חלונית השליטה בהקלטות ובצפייה בהן (גם הם חולקים מקום, וניתן לעבור ביניהם בעזרת הכרטיסיות). בחלונית הצפייה בהקלטות ניתן לבחור האם להקליט עם או ללא סנכרון (בכרטיסיות All Msgs/Sync Mode), ובכל אחד מהמצבים ניתן לבחור את החיישנים המיועדים להקלטה ולהקליט אותם (מפאת חוסר מקום, כפתור ההקלטה מוסתר מעט. ניתן לגלול את החלונית על מנת לראות אותו).

בעת צפייה בהקלטה חלונית ה-Playback נראית כך:



איור 22 - חלונית ניהול הצפייה בהקלטות – הקלטה לא מסונכרנת

בעת צפייה בהקלטה מסונכרנת החלונית נראית כך:

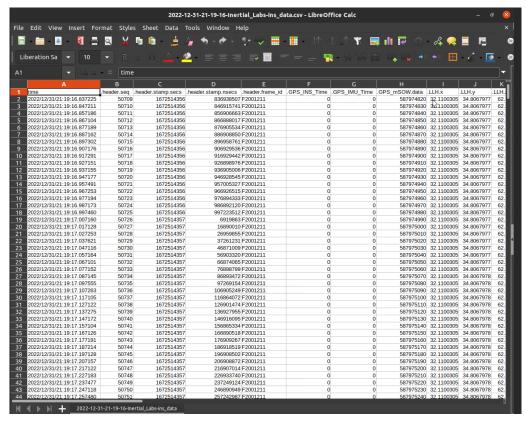


איור 23 - חלונית ניהול הצפייה בהקלטות – הקלטה מסונכרנת

כל שורה בחלונית הצפייה מייצגת Topic אחד, וכל קו אנכי מייצג הודעה ששודרה על ה-Topic הזה והוקלטה. ניתן לראות כי אכן, בהקלטה שאין בה שימוש במסנכרן הקווים האנכיים אינם מיושרים זה לזה – כלומר אין תיאום בין זמני הקבלה של ההודעות. לעומת זאת, בעת שימוש במסנכרן הקווים האנכיים קרובים הרבה יותר להיות מיושרים, והם גם הרבה פחות צפופים – פועל יוצא של העובדה שהמסנכרן לא מעביר את כל ההודעות שמגיעות אליו. כאן למשל החיישן האיטי ביותר הוא החיישן של Innoviz (שורה תחתונה בשתי התמונות), והוא משדר בקצב של 15 Hz ולכן קצב התמונות של המצלמה (שורה עליונה בשתי התמונות) בהקלטה זו הוא גם כן 15 fps.

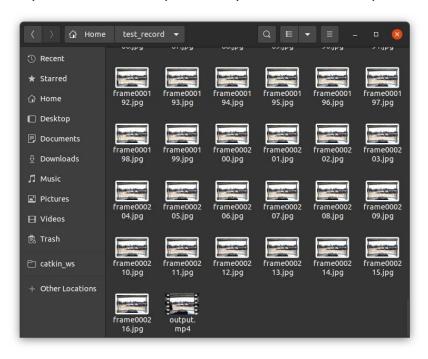
ייצוא קבצים -4.3

כאן ניתן לראות דוגמה לקובץ ה-CSV המתקבל מייצוא המידע מתוך הקלטה של ה-INS:



INS-GPS-של מידע ה-CSV איור 24 ייצוא

כל שורה בקובץ מייצגת דגימה אחת של ה-INS. את ההקלטה של המצלמה ניתן לייצא כתיקיית תמונות JPEG, כך:



Rosbag איור 25 - תיקיית תמונות מיוצאות מתוך הקלטת

כל תמונה בתיקייה מייצגת דגימה מהמצלמה. קובץ ה-mp4 לא נוצר ישירות מתוך סקריפט הייצוא של התמונות אלא ע"י הרצת ffmpeg בתיקייה שנוצרת ע"י הסקריפט. כך נראית תוצאת הייצוא של Pointcloud מהקלטה לתיקייה של קבצי PCD:



Rosbag ענני נקודות) איור 26 - תיקיית קבצי PCD איור

כל קובץ PCD בתיקייה זו הוא ענן הנקודות בנקודת זמן כלשהי.

חלק 5 – סיכום, מסקנות והצעות להמשך

סיכום -5.1

בתיאור תוצאות הפרויקט הראנו שעמדנו במטרות הפרויקט שהוצבו לנו:

- מערכת הקלטות מסונכרנת לרכב אוטונומי: בנינו מערכת הקלטות מסונכרנת, מימושה הוא באמצעות חבילת RQt GUI שנמצאת ב-ROS1. המערכת המאוחדת מכילה תוספים חיצוניים שנוספו, חלקם נכתבו על ידינו וחלקם היו מוכנים מראש, על מנת שהתצוגה הוויזואלית, הקלטת וניגון הקלטות החיישנים תהיה נוחה למשתמש.
- מידע ממגוון חיישנים: המידע נאסף בזמן אמת מכל החיישנים המותקנים, נכון לזמן
 כתיבת ספר זה, על הרכב. כל החיישנים הותקנו בROS וניתן לצפות בהם באחת
 משתי תצוגות ה ROS המאוחדות הקיימות במערכת: RQt ב-Rviz ,ROS1.
 - ייצוא ההקלטות בפורמט נוח לעיבוד: כפי שראינו בחלק 4.3 של תיאור תוצאות הפרויקט, ישנם מספר סקריפטים שנכתבו על מנת שנוכל לייצא את הקלטות החיישנים השונות בפורמט נוח לעיבוד. הייצוא מתבסס על CSV, פורמט PCDs לתמונות, MP4 לווידאו, PCDs
 - הקמת GUI מאוחד: הGUI כולל את הצגת כל החיישנים השונים בתצוגה ויזואלית GUI נוחה. כמו כן, ניתן לבצע הקלטות מתוך הGUI ולהציג את תוצאות ההקלטות בתוך GUI עצמו. קיים GUI גם במערכת RViz2) ROS2) וגם במערכת GUI) גם במערכת ROS2)
 אולם, ב-ROS2 לא ניתן לבצע הקלטות דרך ה-GUI.
- התקנת החיישנים במערכת ROS2: חיישן ה-LIDAR של חברת Velodyne הותקן התקנת החיישנים במערכת ROS2: חיישן ה-ROS2 בעזרת ה-node: NOS2. ולכן גם מטרה זו מולאה כנדרש.
- יכולת הצגת מידע נוחה ממספר חיישנים: ב-GUI המאוחד, ניתן להציג את הרדאר וה-LIDAR באופן מקבילי על אותו frame. בצורה זו, ניתן לקבל תצוגה תלת ממדית של החלל מסביב לרכב.

כמו כן, חשוב לציין שהמערכת העומדת במרכזו של פרויקט זה היא מערכת מודולרית, שבה ניתן להוסיף או להסיר חיישנים לפי הצורך – למשל לצורך שדרוג של אחד החיישנים או לצורך הרחבת יכולות המערכת, יכולת זו מתאפשרת עקב השימוש ב-ROS כבסיס לבניית מערכת ההקלטות המסונכרנת, כפי שצוין בפרקים קודמים.

מסקנות -5.2

במהלך העבודה על הפרויקט הגענו לשתי מסקנות מרכזיות באשר לשימוש בROS:

- ישנה בעייתיות לעבוד עם ROS2 בשלב זה. הסיבה היא שיצרני החיישנים מפיצים חבילות התקנה ל-ROS1 ולא מפיצות חבילות תואמות גם לROS2. לכן, על מנת להתקין את החיישנים ישירות ב-ROS2 יש צורך לשנות את הקוד שמותאם ל-ROS1 על מנת להמיר אותו ל-ROS2. מדובר בתהליך מורכב שדורש מפתח תוכנה בשפת ++1 ו-Python.
- מערכת מאוחדת שתומכת גם ב-ROS1 וגם ב-ROS2 צריכה להיות מוקמת, בשלב זה, אך ורק ב-Bountu 20.04 מכיוון שבמערכת זו קיימת התמיכה הטובה ביותר Ubuntu 20.04 של ROS2 של ROS2. כמו כן, אם יש צורך להפצת ROS1 של Python 2 וגם להפצת ROS יש צורך לעבוד ב-Python 2 ולא ב-Python 2 ולכן נכון לעכשיו יש צורך לעבוד בהפצת ROS1 של ROS1, ולא בהפצות מוקדמות ולכן נכון לעכשיו יש צורך לעבוד בהפצת Python 3. ווו סיבה נוספת בה בחרנו בהפצת Noetic.

הצעות להמשך -5.3

ישנם מספר כיוונים להמשך עליהם חשבנו:

- הרחבת המערכת ישנם חיישנים חדשים שאפשר להתקין ברכב על מנת לשדרג את יכולות המערכת. למשל, התקבל LIDAR מדגם Ouster OS1-128 לאחרונה, ובהתאם לחבילות שמסופקות על ידי היצרן, ניתן לבצע התקנה של החיישן בROS. לאחר מכן, ניתן להוסיף את החיישן למערכת ההקלטות המסונכרנת בהתאם להוראות המסופקות במסמך התיעוד שנמצא בGitHub של הפרויקט. [22]
- העברת ה-Mode של ROS2 וראס של ROS בפי שצוין במימוש הפרויקט (חלק 3.2), ה ROS2 של ROS2 א מאפשר להעביר את המידע מה-ROS2 לא מאפשר להעביר את המידע מה-Bridge בברירת מחדל. על שההודעות שהוא מפרסם אינן בפורמט המוכר על ידי ה-Bridge בברירת מחדל. על מנת שה-Bridge יכיר בפורמט, יש להוסיף לקוד המקור שלו את המיפויים עבור ההודעות שרוצים להוסיף הכרה בהן ולהדר אותו מחדש. תהליך זה מפורט במסמך ROS bridge שנמצא בGitHub של הפרויקט.
- התקנת החיישנים ב-ROS ללא שימוש ב-ROS של מלבד ה-ROS2 של ROS1 והועברו ל-ROS2 דרך ה-Velodyne , החיישנים השונים ברכב הותקנו ב-ROS1 והועברו ל-ROS2 דרך ה-ROS1 של פי שהוסבר במימוש הפרויקט, הסיבה לכך היא שיצרני ROS1 של מנת להתקין את החיישנים מפרסמים חבילות ל-ROS1 ולא ל-ROS2 ולכן על מנת להמיר אותו החיישן ב-ROS2 יש צורך לשנות את הקוד שמותאם ל-ROS1 על מנת להמיר אותו ל-ROS2.
 מדובר בתהליך מורכב שדורש מפתח תוכנה בשפת ++D ו-ROS2.

- הקמת תשתית חיישנים מאוחדת לכלים האוטונומיים בפקולטה להנדסה ישנם מגוון פרויקטים בפקולטה להנדסה שבהם משתמשים בROS על מנת להציג את החיישנים השונים באותה המערכת. לכן, על מנת למנוע בזבוז משאבים שלא לצורך ועבודה כפולה שנעשתה כבר בפרויקט אחר, יש צורך בתשתית חיישנים מאוחדת שתהיה משותפת לסירה, לרכב הנוסעים ולפורמולה.
- היתוך בין המצלמה לLIDAR של LIDAR כאשר סיימנו את העבודה על מערכת ההקלטות המסונכרנת, התחלנו לחשוב על כיוונים מעניינים לביצוע בהמשך. אחד הכיוונים שמשך את עינינו הינו ביצוע fusion בין מצלמה ל-LIDAR. מכיוון שתהליך זה הינו מורכב לא הספקנו לנסות זאת במערכת שלנו, אולם בתור כיוון להמשך ניתן לבצע שימוש בGitHub שמכיל מימוש אפשרי של fusion בין מצלמה ל-LIDAR.

ב-GitHub מוסבר באילו packages של ROS משתמשים על מנת לבצע את ההיתוך, בנוסף לכך מוסבר שיש שימוש ב-KITTI dataset על מנת לזהות עצמים שונים במרחב.



lidar בין מצלמה לfusion איור 27 - מימוש אפשרי של

-6 חלק

הפרויקט מתועד בספר הדרכה מפורט שנכתב על ידינו והועלה יחד עם קוד המקור לגיטהאב [22]. מסמך התיעוד בנוי כמדריך למשתמש, ונכתב כך שבעזרתו יהיה ניתן לבנות את מערכת ההקלטות מאפס. המסמך מוליך את הקורא דרך כל שלבי ההתקנה – התקנת ROS, התקנת החיישנים השונים וחבילות ה-ROS שלהם, התקנת ה-מקנת המערכת רכיבי מערכת ההקלטות – כך שבסופו של דבר המשתמש מסוגל לשחזר את המערכת מאפס על התקנה נקייה של לינוקס. כמו כן, ספר התיעוד כולל גם הדרכה על הוספת חיישנים למערכת ההקלטות ול-Node המסנכרן, כך שבמידת הצורך המשתמש יכול להרחיב את המערכת כפי שעשינו בפרויקט זה.

:הקבצים שנמצאים בגיטהאב הם קבצים שיצרנו בעצמנו או שערכנו בהם שינויים רבים

- שאינם סטנדרטיים: RQt שאינם סטנדרטיים
 - ס תוסף השליטה בהקלטות ⊙
 - ווסף הצגת המידע מה-INS ⊙
 - $(3 \, \text{בחלק})$ Playback עבר שינויים כמתואר (עבר שינויים \circ
 - תיקיית חבילת ה-ROS המממשת את סנכרון החיישנים
 - שונים שיצרנו: סקריפטים וקבצי Launch
 - מאוחד של כל המערכת Launch File ∘
- בטרמינל שבו רץ bridge_setup.bash הפעלת סקריפט ה-ROS סקריפט, ללא צורך באפשור

כמו כן, צולמו מספר סרטוני הדגמה של פעולת המערכת, הזמינים ב-YouTube [24].

מידע על ROS

- [1] "ROS/Concepts ROS Wiki" http://wiki.ros.org/ROS/Concepts
- [2] "ROS2 vs. ROS1— key differences and which one is better?" https://medium.com/@oelmofty/ros2-how-is-it-better-than-ros1-881632e1979a

מידע על הפרוטוקולים המשמשים אותנו

- [3] "CAN bus Wikipedia" https://en.wikipedia.org/wiki/CAN_bus
- [4] "CAN bus structure (Source: ISO 11898-2)" https://www.researchgate.net/figure/CAN-bus-structure-Source-ISO-11898-2 fig77_321527129

https://he.wikipedia.org/wiki/TCP/IP – "ויקיפדיה – TCP/IP" [5]

https://he.wikipedia.org/wiki/RS-232 – "ויקיפדיה – RS-232" [6]

דפי הנתונים, הדרייברים וחבילות ה-ROS של החיישנים השונים

- [7] "Velodyne LiDAR PUCK™" Velodyne Acoustics Incorporated, 2015 https://www.amtechs.co.jp/product/VLP-16-Puck.pdf
- [8] "ros-drivers/velodyne at ros2" https://github.com/ros-drivers/velodyne/tree/ros2
- [9] "LiDAR Capabilities for Innoviz One" https://innoviz.tech/innovizone
- [10] "Innoviz API GitHub" https://github.com/InnovizTechnologies/InnovizAPI.git
- [11] "Prosilica GT1930" https://www.alliedvision.com/en/camera-selector/detail/prosilica-gt/1930/
- [12] "Vimba SDK for machine vision cameras Allied Vision" https://www.alliedvision.com/en/products/vimba-sdk/#c1497
- [13] "ros-drivers/prosilica_gige_sdk" https://github.com/ros-drivers/prosilica_gige_sdk
- [14] "ros-drivers/prosilica_driver" https://github.com/ros-drivers/prosilica_driver
- [15] "FLIR Boson" FLIR Systems Inc., 2019 https://f.hubspotusercontent10.net/hubfs/20335613/flir-boson-datasheet.pdf

- [16] "astuff/flir_boson_usb" https://github.com/astuff/flir_boson_usb
- [17] "Delphi Electronically Scanning RADAR" AutonomousStuff https://hexagondownloads.blob.core.windows.net/public/AutonomouStuff/wp-content/uploads/2019/05/delphi-esr-whitelabel.pdf
- [18] "unizg-fer-lamor/radar_interface" https://bitbucket.org/unizg-fer-lamor/radar_interface/src/master/
- [19] "Dual Antenna GPS-Aided Inertial Navigation System INS-DL OEM" InertialLabs, 2019 https://inertiallabs.com/wp-content/uploads/2020/08/INS-D-OEM-Datasheet.rev2_.5_August_2020.pdf
- [20] "Browse INS-MRU-AHRSII-IMU / inertiallabs-ros-pkgs Stash" https://us.inertiallabs.com:31443/projects/INS/repos/inertiallabs-ros-pkgs/browse

מידע על אלגוריתם הסנכרון

[21] "message_filters/ApproximateTime – ROS Wiki" – http://wiki.ros.org/message_filters/ApproximateTime

שבו מאוחסן הפרויקט GitHub-קישור לעמוד

[22] "shakednathan/RQt_synced_recording_system" – https://github.com/shakednathan/RQt_synced_recording_system

הצעה ל-Fusion בין מצלמה ל-LIDAR

[23] "LiuFG/Camera-Lidar-Fusion ROS: fully applied in ROS. Simply fuse the category and location information" – https://github.com/LiuFG/Camera-Lidar-Fusion-ROS

<u>סרטוני הדגמה של הפרויקט</u>

[24] "ROS Recording System Demo – YouTube" – https://www.youtube.com/playlist?list=PL6P-P3hs1jH7vE9yxNVtruY3rPBRnYQwL