

**הנדסת תוכנה ואבטחת איכות**

**מטלה 7**

סיכום פגישת Scrum

עבור משחק "Blackjack"

**מגישים:**

**ח'אלד עואד 308563782**

**רעד עלא אלדין 305338030**

**שאכר ח'טיב 302758644**

**ואיל אבו אלהיגא 204193858**

* **ראש צוות (רעד עלא אלדין):**

בשבוע הזה תיאמתי פגישה עם כל חברי הקבוצה, בדקנו את המצב שלנו מבחינת התכנות ומה נשאר לנו לתכנת. וסדרתי את לוח הזמנים בכדי לסיים את התכנות והעיצוב בזמן.

מבחינתי היה בעיה אחת והיא הלחץ שנוצר על המתכנתים כי היה עבודות בית בקורסים אחרים.

בשבוע הבא נעשה עוד ישיבה ונבדוק מה צריכים לעשות בתוכנה של האחרים.

* **מפתח UI (ח'אלד עואד):**

בשבוע הזה עשיתי שיפור לעיצוב המשחק כמו: הזזת הקלפים, מסך כניסה. כמו כן, עזר לי איש ה-QA בעיצובים השונים והוסיף צלילים.

לא היה בעיות.

בשבוע הבא נבדוק את התוכנה של האחרים.

* **מפתח backend (ואיל אבו אלהיגא):**

בשבוע הזה השלמנו את המשחק והוספנו פונקציות חדשות כמו: SCORE, רשימת HIGH SCORE ועוד.. כמו כן תיקנתי טעויות שמצא אותם איש ה- QA.

היה לנו קצת קשה לסיים את המשחק בזמן שנדרש כי עשינו המון פונקציות נוספות. אך לבסוף הצלחנו לסיים המשחק עם המון פונקציות בנוסף לדרישות.

בשבוע הבא נעשה את המטלה הבאה.

* **QA (שאכר ח'טיב):**

בשבוע הזה אחרי שסיימנו כמעט את כל המשחק, כל הזמן התפקיד שלי היה לשחק על המשחק ולמצוא טעויות. את הטעויות הודעתי לחברי הצוות בכדי לתקן אותם. בנוסף עשינו קצת טסטים.

בשבוע הבא נפתור את מטלת WHITE BOX TESTING כי לא סיימתי אותה.

היה לי קשה לתכנת טסטים בשפת גאפא.