Bugly (Android) SDK 快速接入向导

一、库文件导入

方式1. 自动导入(推荐)

如果您使用Gradle编译Apk,我们强烈推荐您使用自动接入方式配置库文件Bugly插件(JCenter仓库)。

在项目的buid.gradle文件的dependencies (buildscript部分)中添加Bugly插件:

```
classpath 'com.tencent.bugly:symtabfileuploader:latest.release' //l
atest.release代表最新版本
```

```
Demo (D:\Project\AndroidStudioProject)
▶ ☐ .idea
▶ □ app
▶ □ build
▶ □ gradle
                                       dependencies {
   gitignore
                                          classpath 'com. tencent. bugly:symtabfileuploader:latest.release'
  🕒 build.gradle
   I Demo.iml
   gradle.properties
   gradlew
   gradlew.bat
   local.properties
   settings.gradle
                                   ⊝allprojects {
III External Libraries
                                      repositories {
```

在Module的buid.gradle文件中添加依赖和属性配置:

注意:自动集成包含了Bugly SO库,建议在Module的build.gradle文件中使用NDK的abiFilter配置,设置支持的SO库架构。

```
⊕ 🖶 | 🌣 - 🖟 🕒 Demo × 🕒 app ×
Demo (D:\Project\AndroidStudioProje
                                        apply plugin: 'com. android. application'
🕨 🖿 .idea
                                       apply plugin: 'bugly' //添加Bugly符号表插件
▼ 🛅 арр
   ▶ 🗖 build
     🗀 libs
   ▶ 🗀 src
     gitignore.
      ■ app.iml
                                           applicationId "com. tencent. bugly. demo"
minSdkVersion 15
    build.gradle
     proguard-rules.pro
                                              targetSdkVersion 22
▶ □ build
▶ 🗖 gradle
  gitignore
                                              ndk {
  build.gradle
   🖬 gradle.properties
   gradlew.bat
                                              release {
   local.properties
III External Libraries
                                           compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
                                                    com. tencent. bugly: crashreport: latest. release'
                                        bugly {
                                            appId = "
                                                          ■ ″//注册时分配的App ID
                                                                  ■"//注册时分配的App Key
                                            appKey = "
```

至此, Bugly SDK和插件已经集成完成了。后续更新Bugly时, 只需修改配置脚本中的版本号即可。

方式2. 手动导入

如果您不采用上述自动导入方式,也可以手动接入Bugly。

下载Bugly

请先下载Bugly的SDK包。

如果您的工程有Native代码(C/C++),请继续下载**NDK动态库**和**符号表工具**(纯Java工程可跳过)。

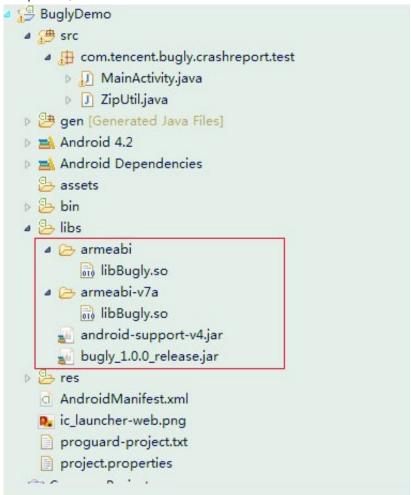
下载地址:http://bugly.qq.com/whitebook

导入文件

将文件复制到工程的libs目录下,并添加到依赖库中。

如果您的Android工程是纯Java代码,只需要导入Jar文件。如果含有Native代码,需一并导入so文件。

• Eclipse工程



• AndroidStudio工程

为了使您的堆栈可读性更高,对于纯Java代码项目,只需在版本管理(设置)的对应版本中上传混淆后生成的Mapping文件即可;对于含有Native代码的工程,除了Mapping文件,还需要通过符号表工具手动提Debug SO的Symbol符号表文件。具体方法请参考:《符号表配置(Android)》

二、参数配置

在AndroidManifest.xml中添加权限:

避免混淆Bugly,请在Proguard混淆文件中配置:

```
-keep public class com.tencent.bugly.**{*;}
```

三、代码调用

Bugly会为您检测使用环境并自动完成配置。请将以下CrashReport代码复制到项目 Application类onCreate()中:

```
CrashReport.initCrashReport(appContext, "注册时申请的APPID", fals
e);
```

四、测试

现在您可以制造一个Crash,来体验Bugly的能力了。在Bugly的初始化代码后,调用

```
CrashReport.testJavaCrash();
```

执行到这段代码时会发生一个Crash,此时Logcat的TAG=CrashReportInfo中输出为:

现在您已经可以在网页上看到刚才的异常详情了(延迟一般在10s以内)。